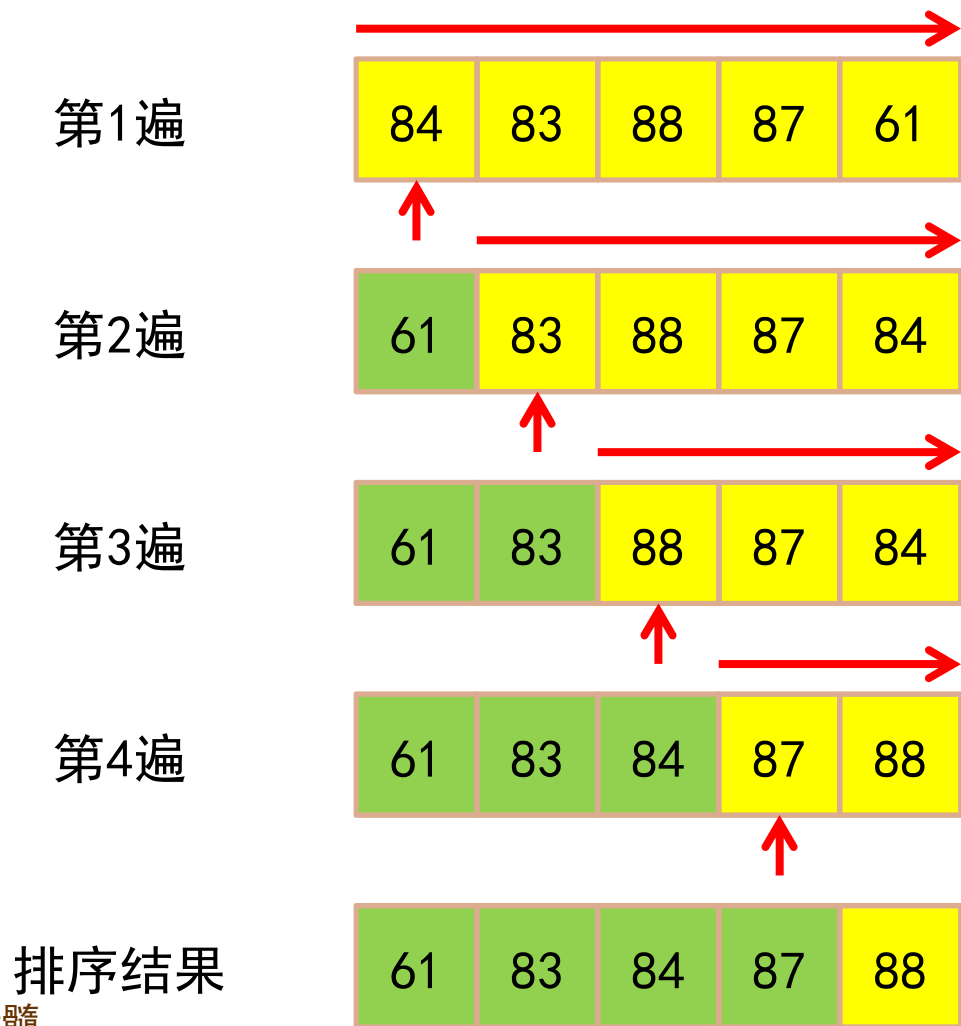


选择法排序



在每一遍比较中，在剩余的待比较的数中选择一个最小的数与这个剩余序列的第1个数交换位置

选择法排序

```
for (i=0; i<n-1; i++)  
{
```

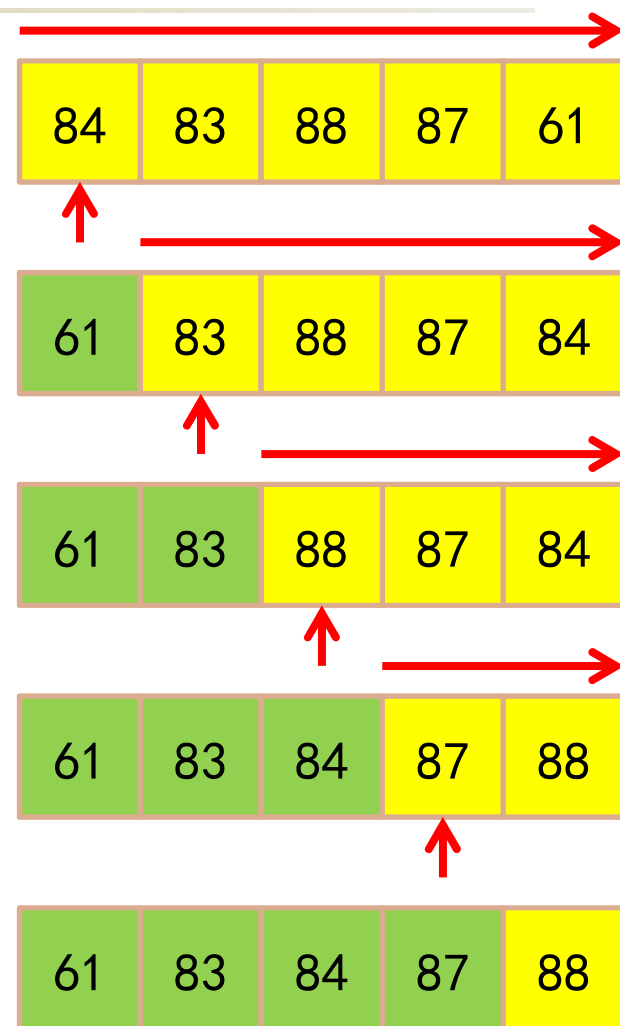
寻找最低分所在下标k的过程

```
    k = i;  
    for (j=i+1; j<n; j++)  
    {  
        if (score[j] < score[k])  
            记录此轮比较中最低分  
            所在元素的下标 k = j;  
    }
```

若k中记录的最低分位置不在下标i处，则

"交换成绩score[k]和score[i]"

```
}
```



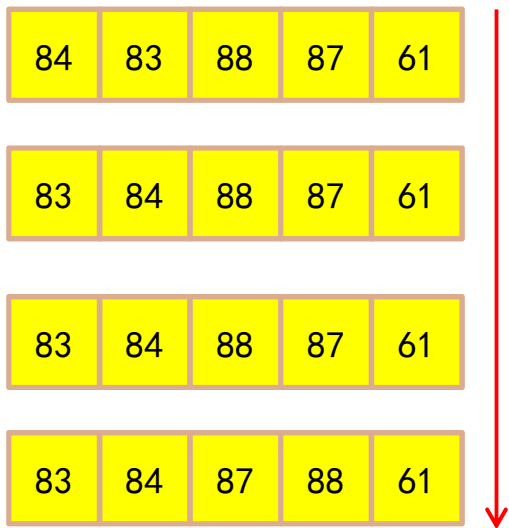
选择法排序

```
void SelectionSort(int score[], int n) /*选择法*/  
{  
    int i, j, k, temp;  
    for (i=0; i<n-1; i++)  
    {  
        k = i;  
        for (j=i+1; j<n; j++)  
        {  
            if (score[j] < score[k])  
            {  
                k = j; /*记录最小数下标位置*/  
            }  
        }  
        if (k != i) /*若最小数不在下标位置i*/  
        {  
            temp = score[k];  
            score[k] = score[i];  
            score[i] = temp;  
        }  
    }  
}
```

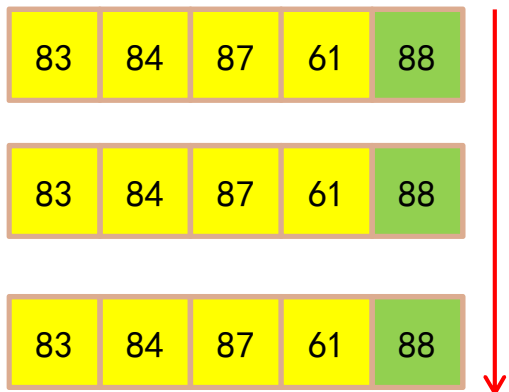
成绩升序排序

冒泡法排序

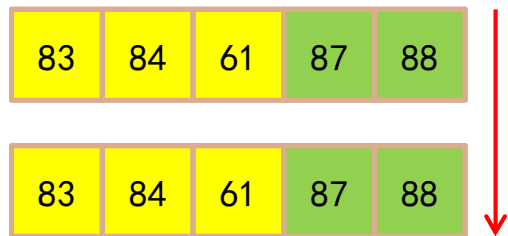
第1遍



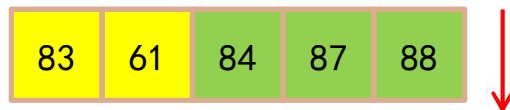
第2遍



第3遍



第4遍



比较相邻的两个数据
若顺序不对，则将其位置交换

冒泡法排序

```
void BubbleSort(int score[], int n)
{
    int i, j, temp;
    for (i=0; i<n-1; i++)
    {
        for (j=1; j<n-i; j++)
        {
            if (score[j] < score[j-1])
            {
                temp = score[j];
                score[j] = score[j-1];
                score[j-1] = temp;
            }
        }
    }
}
```

交换相邻元素

有改进的方法吗？

