

Universidad mariano gálvez de guatemala
Facultad de ingeniería en sistemas de la información y ciencias de la
computación



Proyecto final f03 Documentación del manual del Usario

Bryan gamiel steven fuentes hernández	2294-21-4791
Pablo alexander de león zapata	2294-21-6784
Mayron chiquitó xicón	2294-21-14778
Josué elías lópez hernández	2294-21-10632
Brandon isaac márquez gómez	2294-17-5065

2023

Antigua guatemala junio

1. Objetivos de la aplicación

Permitir el ingreso, validación e generación de archivos de la información correspondiente a las elecciones 2023 donde nos permite visualizar los diferentes candidatos inscritos en las elecciones según el departamento que provienen.

Módulo de ingreso

Este módulo permite el ingreso al programa api rest quien es la transferencia de estado representacional en este caso serán los candidatos, en donde se procede a ejecutar la api con los datos requeridos de las elecciones que deseamos ver

Módulo de validación

Este módulo permite realizar la validación de la información ingresada.

Por la cual se dirigirá al programa que consumirá la api extrayendo los datos de las elecciones así mismo se podrá comprobar el funcionamiento de la api.

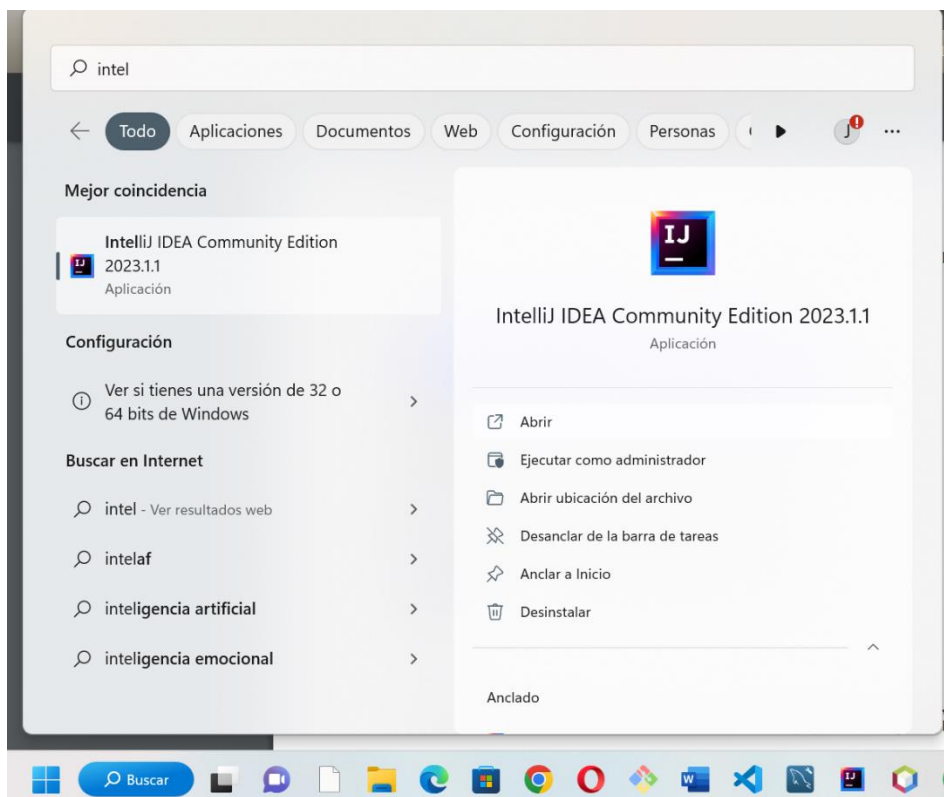
Módulo de generación de archivos

Este módulo permite la generación de los datos que se han consultado, en donde se guardaran en un formato texto los datos de los candidatos de las elecciones 2023

2. Ingreso a la aplicación

Desde la barra de tareas de windows seleccione el comando inicio, luego en el buscador ingrese el nombre del programa donde se encuentra la api en este caso se llama intelliJ una vez hechas las selecciones se activa la aplicación.

A continuación, se presenta la pantalla de activación de la aplicación:



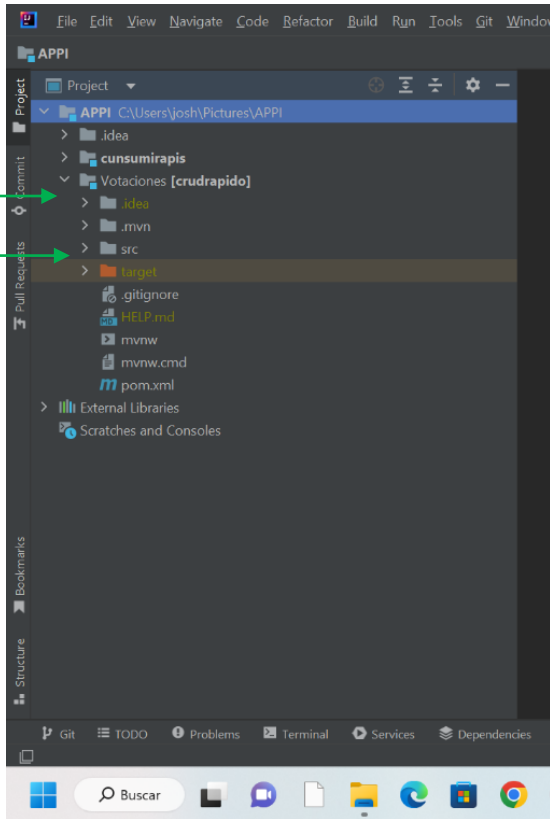
G

Iniciar programa api

Al iniciar el programa se presenta la ventana del proyecto nos desplazamos en la carpeta votaciones.

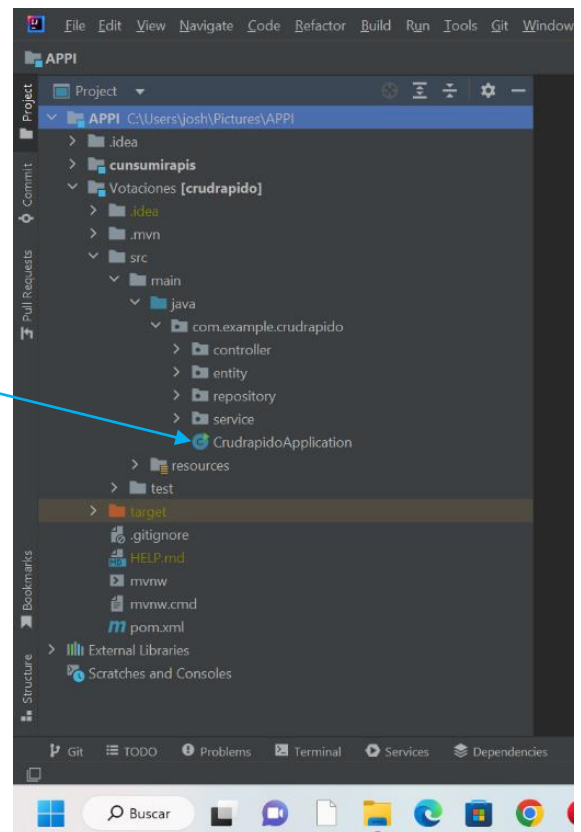
Luego nos desplazamos en la carpeta llamada src donde se ubican la carpeta main a su vez se ubican otras carpetas que forman la api.

El formato de la pantalla de ingreso al sistema se presenta continuación:



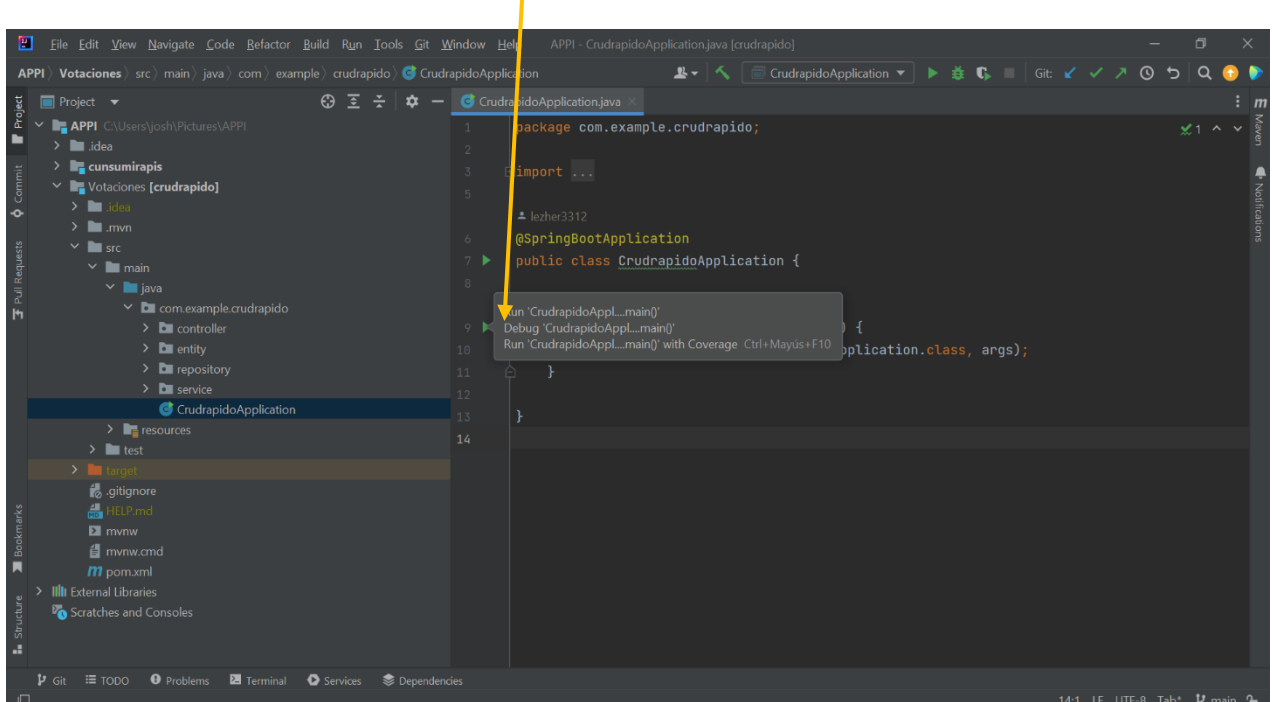
Luego de abrir la carpeta main y visualizar las carpetas de controlador, entidad, repositorio, servicio.

Procedemos a ejecutar la api nos dirigimos a al archivo llamado crudrapidoapplication



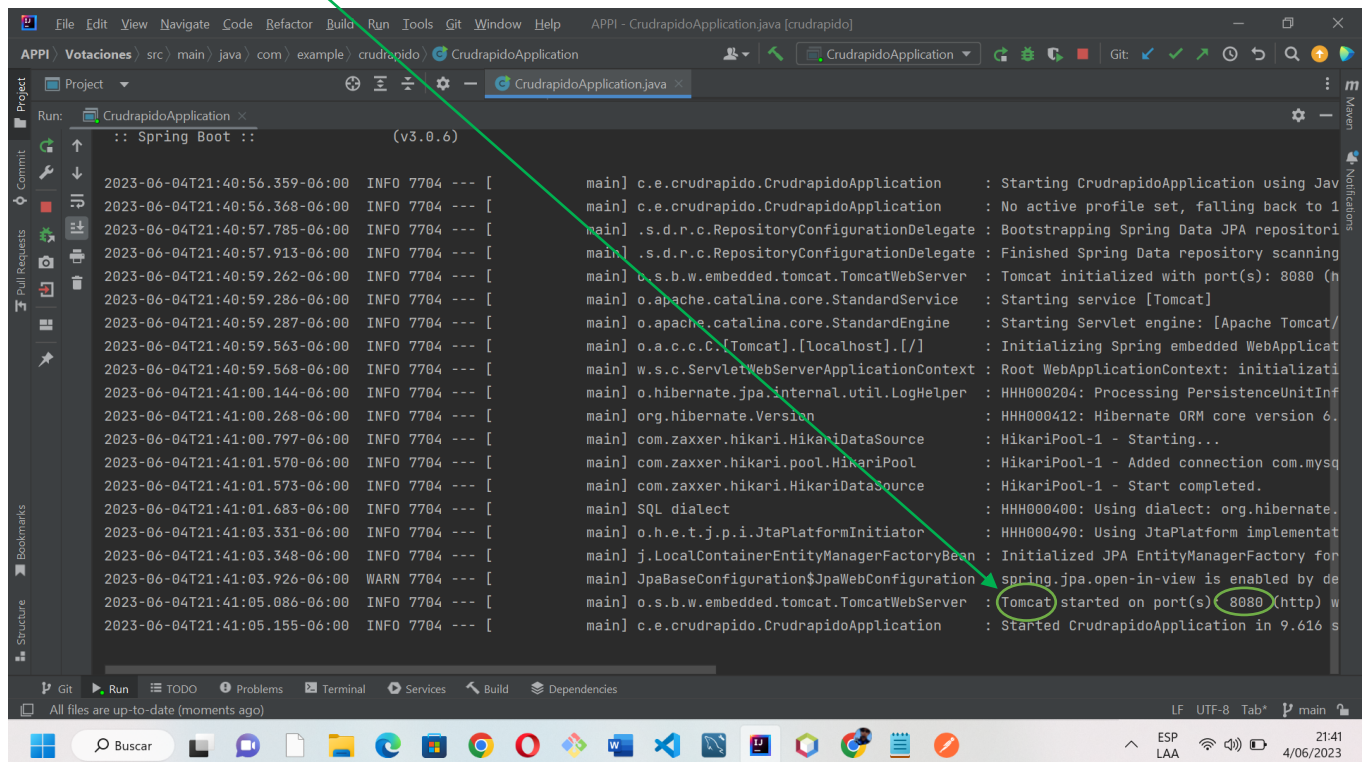
Luego de seleccionar el archivo crudrapidoapplication, nos desplaza una ventana a continuación se muestra

Lo ejecutamos en la siguiente demostración.



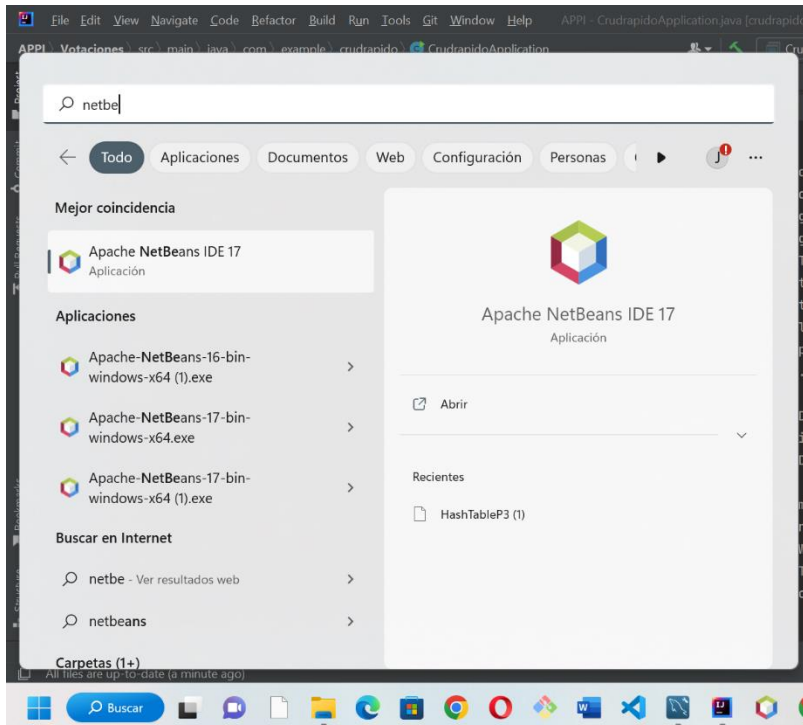
En la siguiente imagen nos presenta después de dar la opción de ejecutar nos empieza a depurar e compilar nuestra api buscando si no existe errores.

Luego de que se haya compilado nos muestra que el servidor ha sido levantando y en que puerto se encuentra como se ve en la imagen siguiente

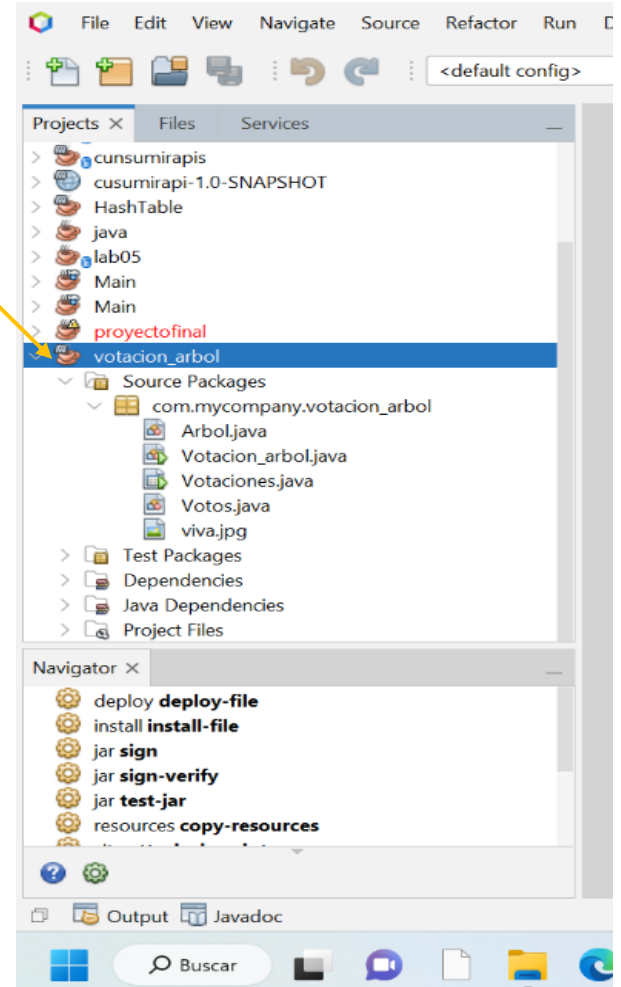


Luego desde la barra de tareas de windows seleccione el comando inicio, luego en el buscador ingrese el nombre del programa donde se encuentra la aplicación que consume la api en este caso se llama netbeans una vez hechas las selecciones se activa la aplicación.

A continuación, se presenta la pantalla de activación de la aplicación:



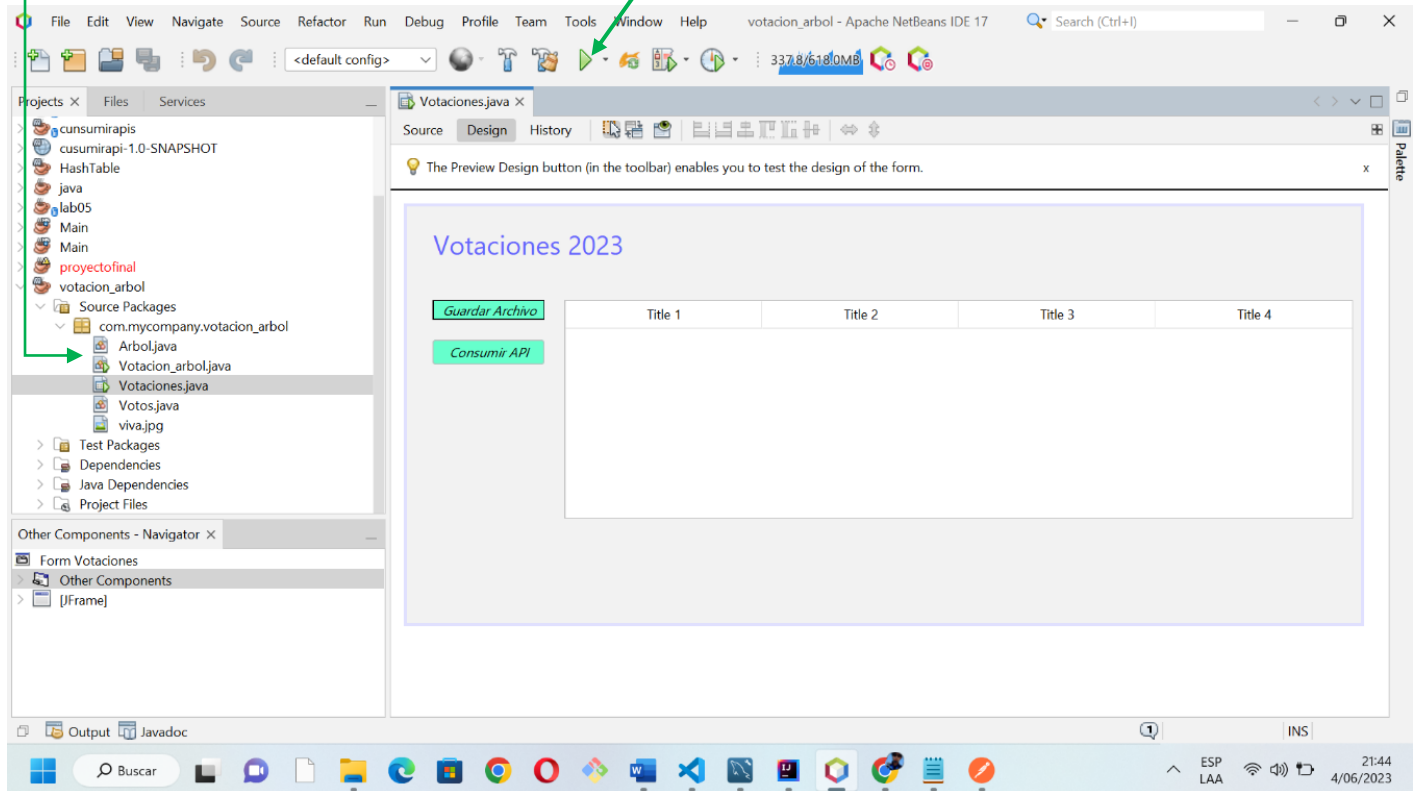
Al iniciar el programa se presenta la ventana del proyecto nos desplazamos en la carpeta votación árbol



Luego nos desplazamos en en la clase principal donde se ubica la aplicación que consume la api

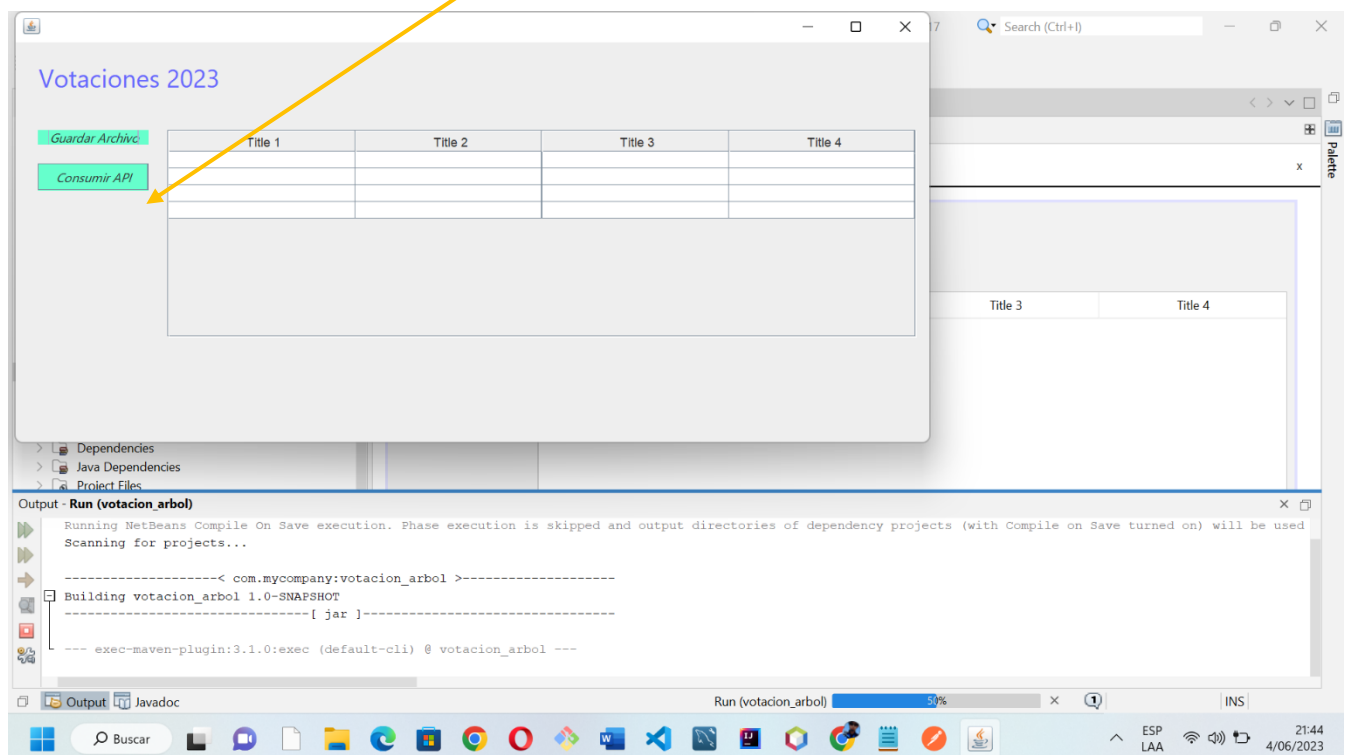
Se procede a ejecutar el programa para el consumo

El formato de la pantalla de ingreso al sistema se presenta continuación:



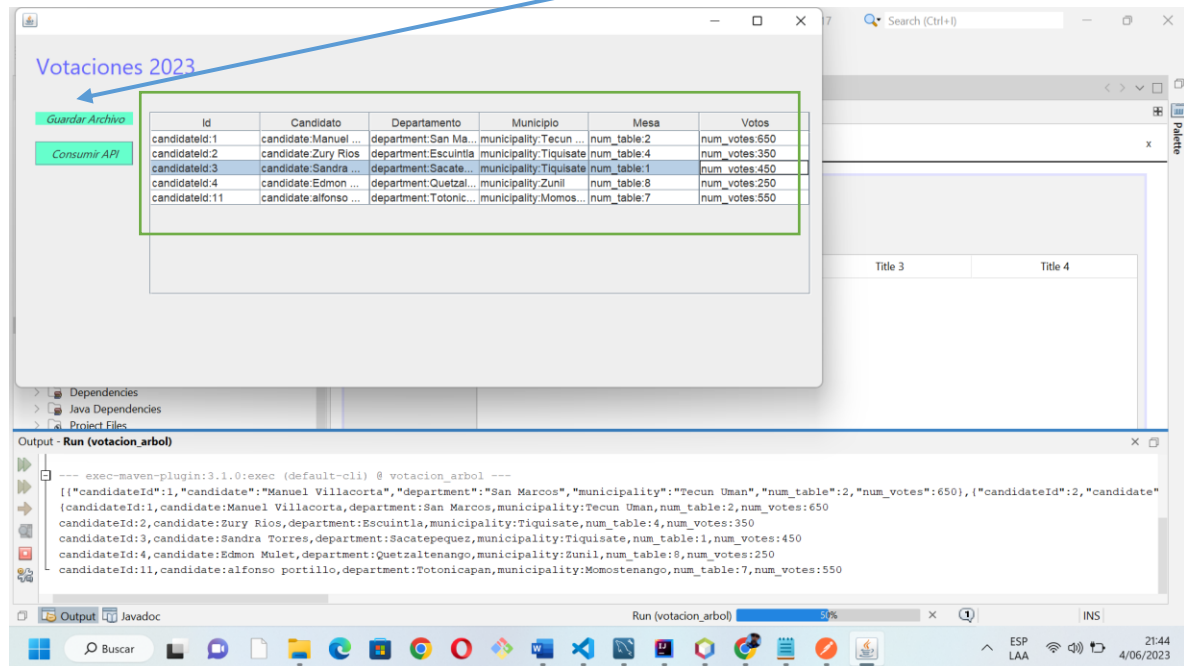
Luego al ejecutar vemos que si nos funciona

Seleccionamos el botón consumir api

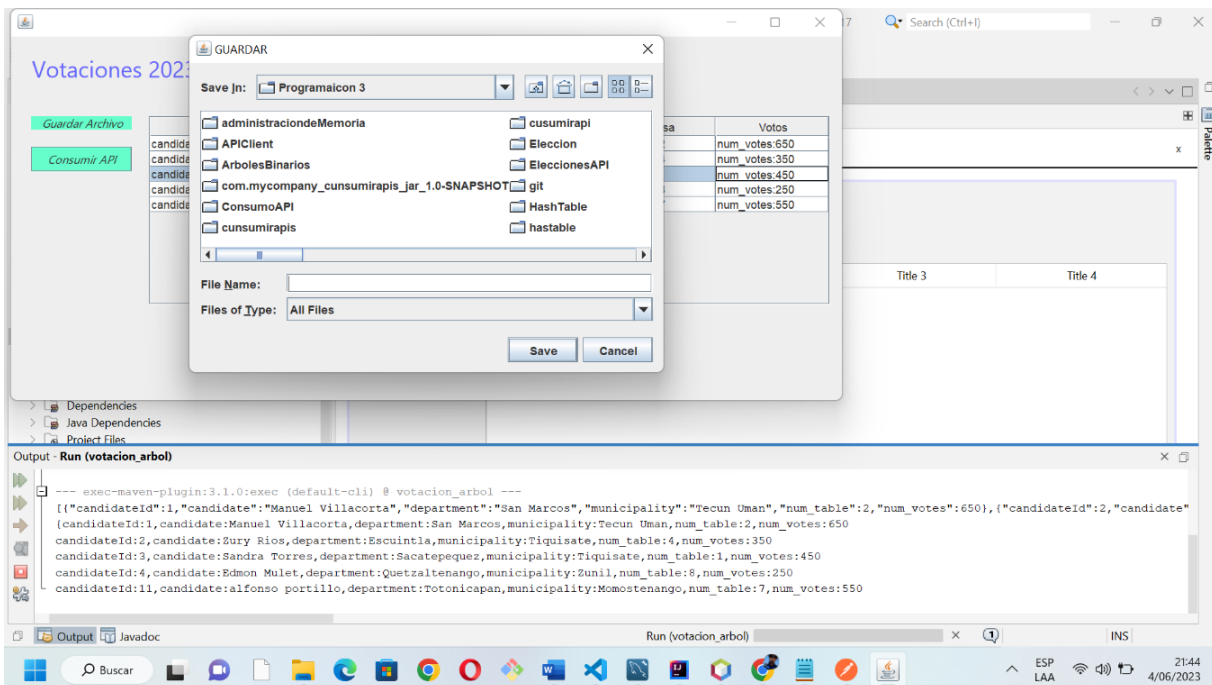


Si el programa no tiene errores, podemos observar que si nos muestra los datos que hemos consultado de las elecciones.

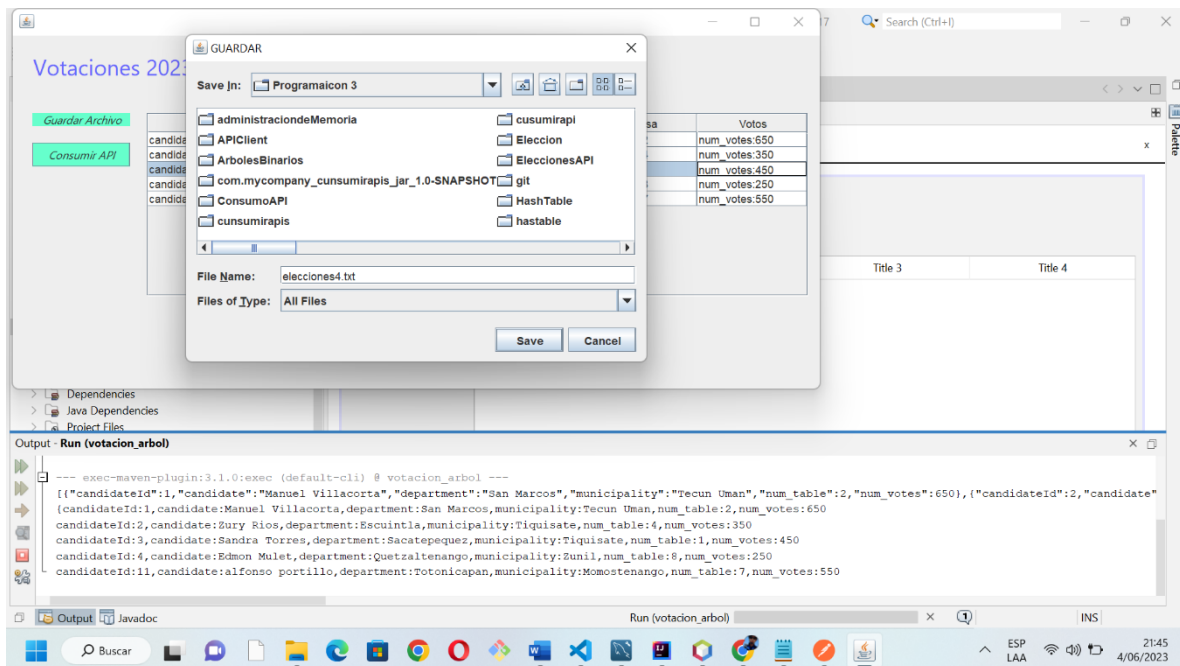
Como siguiente paso podemos guardar ese archivo obtenido y damos click en el botón guardar archivo



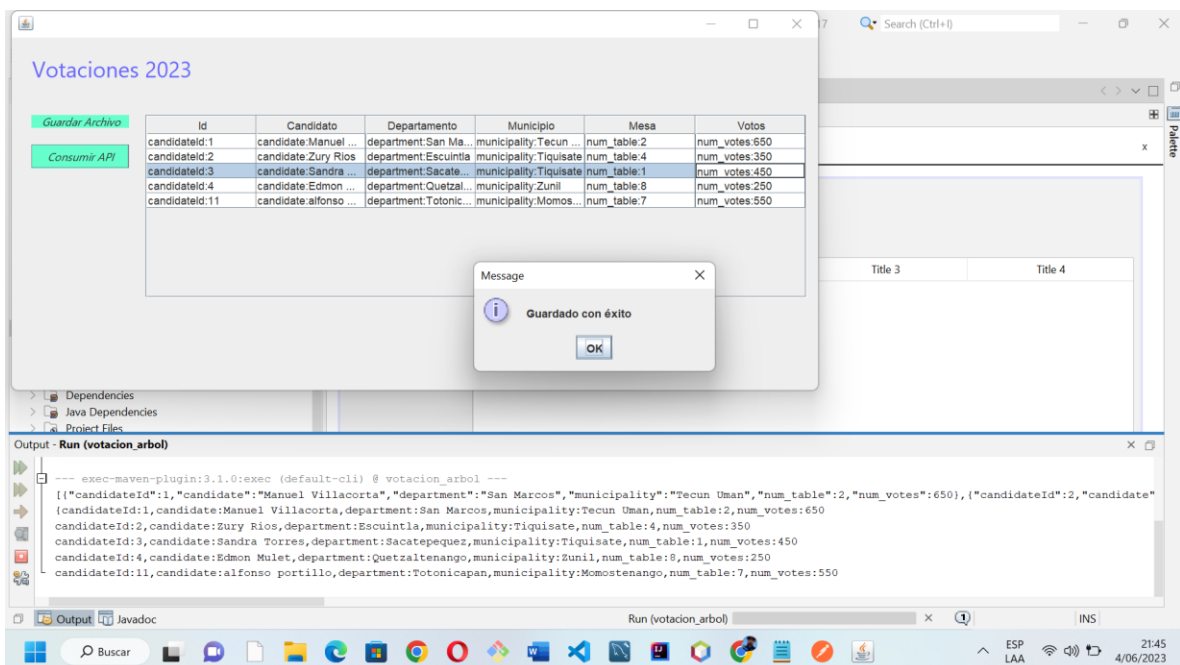
Al seleccionar el botón guardar, nos presenta la siguiente imagen allí podemos seleccionar donde guardar los datos obtenidos.



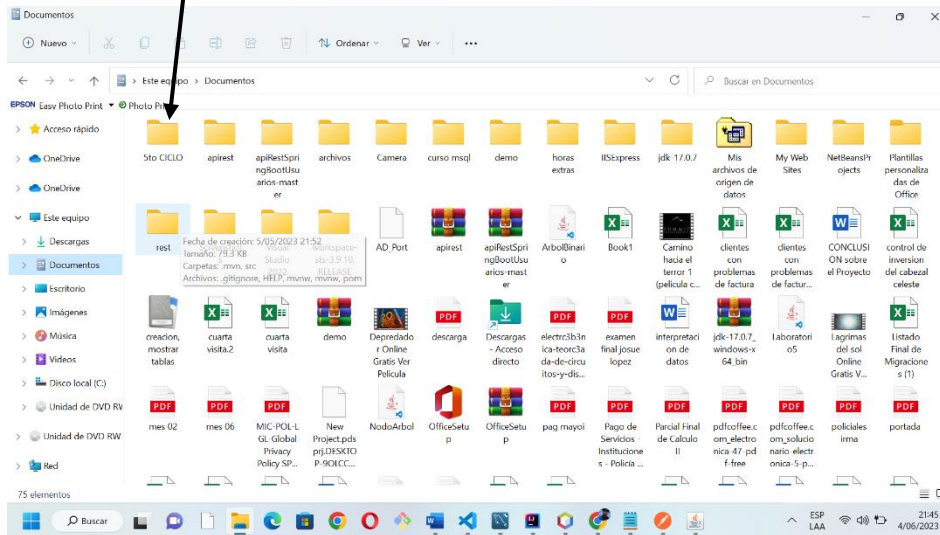
En este caso el archivo será guardado en la carpeta 5to ciclo se agrega el nombre que se quiere guardar y con la terminación .txt para que lo guarde.



Después de que hayamos seleccionado donde guardar se da en el botón save, si todo fue correcto nos aparecerá la venta indicándonos que todo ha sido un éxito.

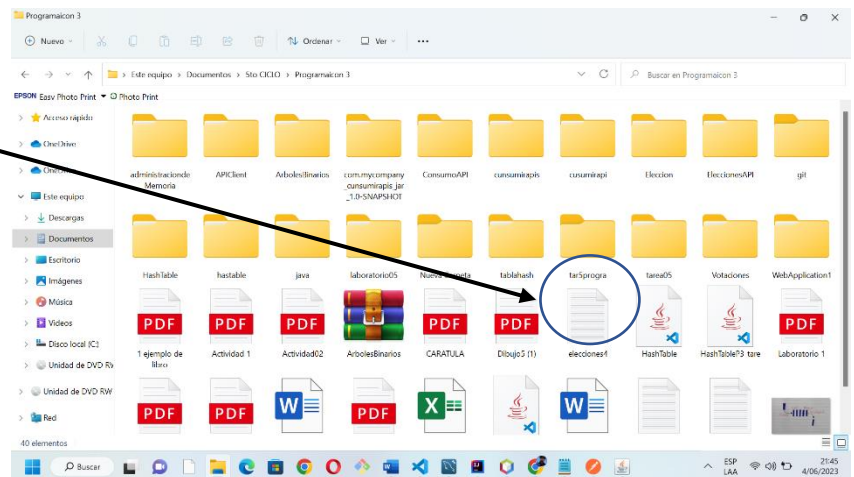


Podemos comprobar si el archivo ha sido guardado nos dirigimos a la carpeta asignada ingresamos adentro

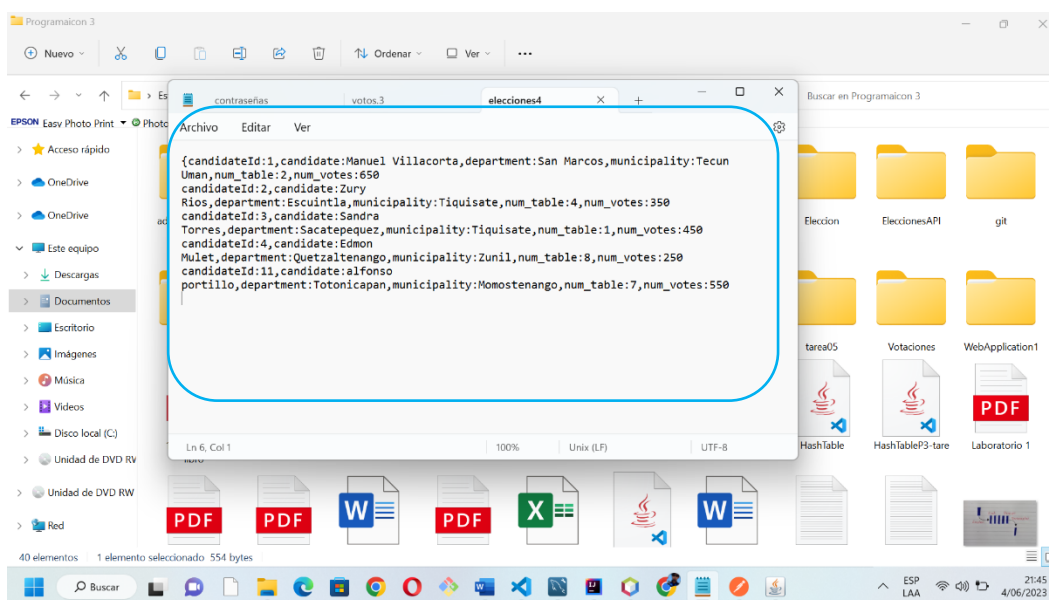


Acá ubicamos el archivo que se ha guardado.

Lo abrimos y verificamos si en realidad se ha guardado los datos de los candidatos



Como se puede ver si se ha guardado y nos aparece los datos de los candidatos,



En conclusión, nuestra api funciona correctamente como la aplicación que lo consume.