

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA



ANÁLISIS DE REQUISITOS Y MODELADO DE LA MANSIÓN RICHARD CROFT

Calidad de los Sistemas Informáticos

Miguel Afán Espinosa

3º Curso

22/10/2018

Índice

Enunciado	3
Alcance	3
Actores.....	4
Agrupaciones funcionales.....	4
Requisitos funcionales.....	4
Diagramas de casos de uso	5
Requisitos de información	6
Modelo conceptual	7

Enunciado

Se desea realizar la gestión del Museo Richard Croft en el cuál, las reliquias halladas por Richard Croft en el pasado se irán ampliando con los nuevos hallazgos de su hija Lara Croft.

El museo se divide en sectores con un localizador alfanumérico y el nombre de la sección. En cada sector tendremos las reliquias del museo que podrán observar los visitantes en los días de apertura al público.

El administrador del museo será el encargado de dar de alta las nuevas reliquias encontradas por Lara y modificar aquellas que requieran una actualización de sus datos. Los datos que el administrador asocie a las reliquias serán: identificador quien lo descubrió (Richard o Lara), su lugar de localización en la que se hallaron, la fecha de creación de las reliquias, fecha de hallazgo, descripción, peso, dimensiones, autor, estado y si está maldito o no.

Además, el sistema del museo posee un sistema de autodestrucción de las reliquias en caso de que una de éstas contenga una maldición. El sistema comprobará cada día a las 24:00h las reliquias no estén malditas, procediendo a la destrucción en caso afirmativo.

En consonancia, el sistema proveerá la opción de que Lara Croft pueda buscar cualquier reliquia que disponga el museo para ver sus detalles en el sistema.

En cuanto a su apertura al público, la mansión Richard Croft permite la entrada a visitantes para observar las reliquias. El encargado de seguridad controlará la entrada de los visitantes anotando previamente sus datos personales tales como: DNI, nombre completo, teléfono, email y una fotografía.

Por último, pese a que las reliquias están protegidas con un cristal antibalas, éstos poseen sensores que, en el caso de ser tocados, envían un aviso al smartphone del encargado de seguridad, notificando el sector en el que ha ocurrido este problema. Los sectores además están videovigilados y se añadiría al aviso el video del último minuto antes del altercado. El encargado de seguridad procederá a crear un registro de incidencias en el que aparecerán el identificador de la incidencia, los datos del visitante, la fecha de la incidencia, la descripción de la incidencia y la reliquia altercada.

Alcance

La aplicación está dirigida al administrador para gestionar las reliquias del museo, a Lara Croft para poder ver los detalles de las reliquias y al encargado de seguridad, para gestionar los visitantes e incidencias del museo.

Actores

- Primarios
 - Administrador.
 - Lara Croft.
 - Encargado de seguridad.
 - Visitante.
 - Tiempo.
- Secundarios
 - Visitante.
 - Encargado de seguridad.

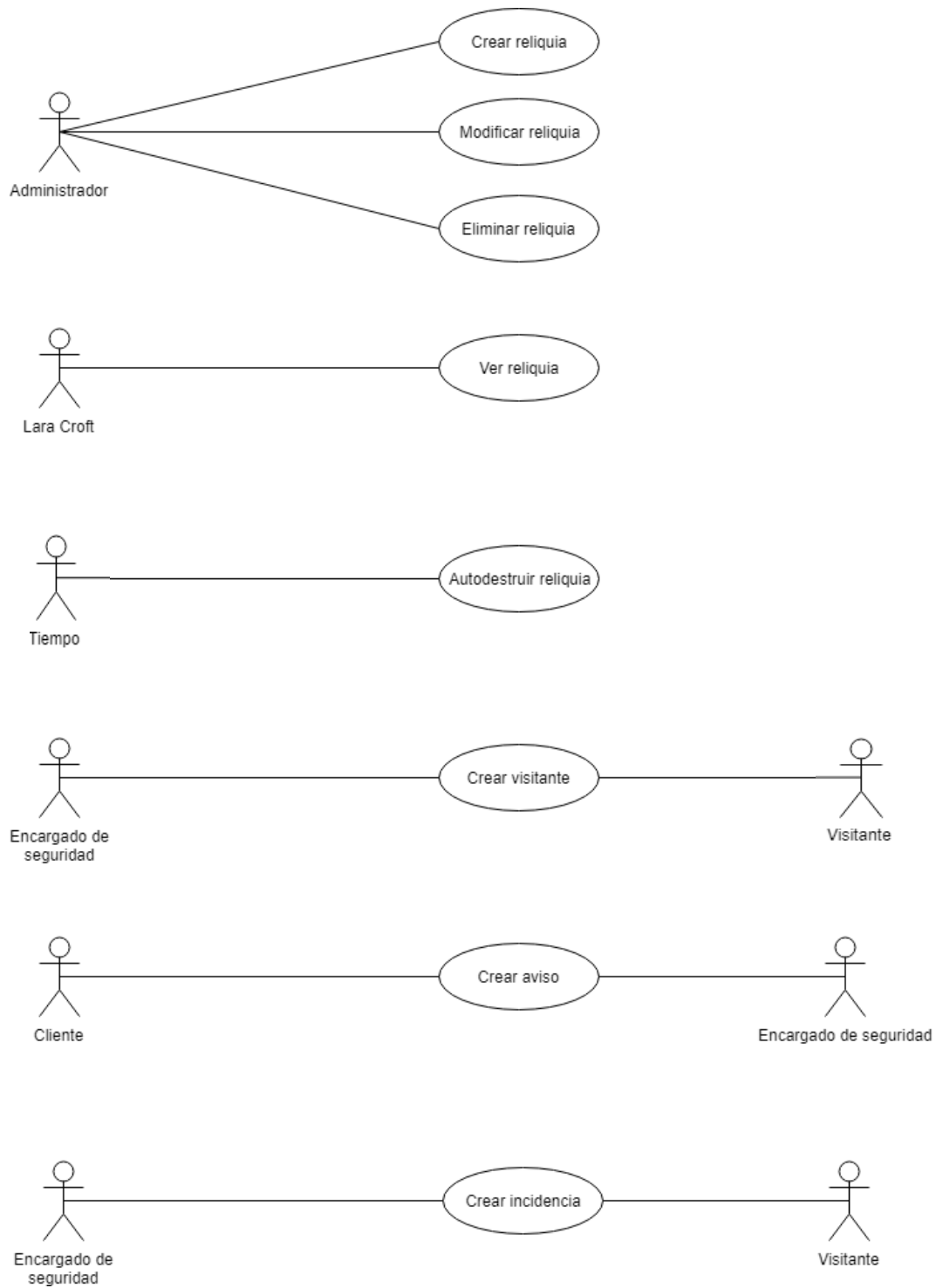
Agrupaciones funcionales

- Gestionar reliquias.
 - Crear reliquias.
 - Modificar reliquias.
 - Eliminar reliquias.
- Buscar reliquias.
- Autodestruir reliquias.
- Crear visitante.
- Crear aviso.
- Crear incidencia.

Requisitos funcionales

- El administrador será el encargado de la gestión de la reliquia (crear, modificar y eliminar reliquia).
- Lara Croft tendrá la opción de ver la reliquia del museo.
- Todos los días a las 24:00h, el sistema podrá autodestruir la reliquia que posea una maldición.
- El encargado de seguridad será el encargado de crear el perfil del visitante que acuda al museo.
- El cliente creará un aviso que se le enviará al encargado de seguridad cuando se produzca un altercado.
- El encargado de seguridad creará la incidencia con los datos del visitante del incidente.

Diagramas de casos de uso



Requisitos de información

Sector	
Identificador	<i>Texto</i>
Situación	<i>Situación</i>
Visitante	<i>Visitante</i>
Reliquia	<i>Reliquia</i>

Reliquia	
Identificador	<i>Texto</i>
Hallazgo	<i>Texto</i>
Localización	<i>Texto</i>
Fecha creación	<i>Fecha</i>
Fecha hallazgo	<i>Fecha</i>
Descripción	<i>Texto</i>
Peso	<i>Decimal</i>
Dimensiones	<i>Compuesto</i>
Autor	<i>Texto</i>
Estado	<i>Porcentaje</i>
Sector	<i>Sector</i>
MalditoSi_No	<i>Booleano</i>

Visitante	
DNI	<i>Texto</i>
Nombre	<i>Texto</i>
Teléfono	<i>Texto</i>
Email	<i>Texto</i>
Fotografía	<i>Multimedia</i>

Incidencia	
Identificador	<i>Texto</i>
Reliquia	<i>Reliquia</i>
Visitante	<i>Visitante</i>
Fecha incidente	<i>Fecha</i>
Descripción	<i>Texto</i>

Modelo conceptual

