



Departamento de Ingeniería Informática

Calidad en los Sistemas informáticos, 2018-2019

Seminario – Buenas prácticas de sintaxis

Pablo de la Torre Moreno
Departamento de Ingeniería Informática
21 de octubre de 2018

Índice

- ▶ Conceptos básicos
- ▶ Sintaxis en modelo conceptual
- ▶ Sintaxis en codificación
- ▶ Sintaxis SQL



Conceptos básicos

Notación Pascal

(recomendada por Microsoft®)

```
float NumeroAleatorio();  
int edad;  
CADENA_DE_CONEXION;
```



Los ejemplos de esta presentación se harán en Pascal

Notación dromedario

(de uso general en las comunidades de software libre)

```
float numeroAleatorio();  
int edad;  
CADENA_DE_CONEXION;
```



Notación húngara

Consiste en añadir a cada nombre de variable (y sólo para las variables) un prefijo que indique su tipo / semántica.

```
int iEdad;  
// en lugar de  
int edad;
```



Charles Simonyi
(1948 –)

Sintaxis en modelo conceptual (1 de 2)

- ▶ **Existen varias propuestas riterios sintácticos [Calero, 2010, cap. 8]**
- ▶ **Parte de la calidad en el desarrollo dirigido por modelos (MDD)**
- ▶ **Obtenidos de los trabajos de Lange, Unhelkar, Wüst, Berenbach y Ambler**
- ▶ **Es aplicable al modelo físico de objetos en base de datos**



Sintaxis en modelo conceptual (2 de 2)

Clases

- Nombres únicos en notación Pascal
- Multiplicidad, la que representa cada instancia

Atributos

- Sustantivos basados en dominio
- Notación del proyecto (Pascal o dromedario)
- Tipo y ámbito especificados

Métodos

- Sustantivos si su función es devolver un valor (función)
- Verbos si ejecutan una acción (procedimiento)
- Notación del proyecto (Pascal o dromedario)
- Tipo y ámbito especificados

Multiplicidades

- Especificadas en rango en número, "N" o "*"
- Sólo y obligatorio para asociaciones y agregaciones
- Si no se indica, se considera 1

Asociaciones y composiciones

- Dibujadas con línea recta
- Las cualificadas acaban en flecha
- Las composiciones deben tener un diamante

Sintaxis en codificación (1 de 6)

- ▶ Programar preferente –aunque opcionalmente– en inglés.
- ▶ Utilizar una variación simple de la notación húngara que incluya el ámbito

Ventajas

- ▶ Indicación de tipo en lenguajes de tipificación dinámica (JavaScript, PHP...)
- ▶ Reconocimiento visual inmediato ($x = y$ vs. $fX = iY$)
- ▶ Criterio común de denominación de variables

Desventajas

- ▶ Hay que acostumbrarse
- ▶ Abuso ($a2p2iAge$), según sus detractores, aunque improbable



Sintaxis en codificación (2 de 6)

Ámbito		
_	Privada (un guión bajo)	_iAge
__	Protegida (dos guiones bajos)	__sName
C	Constante	_ConnectionString
S	Estática	_Singleton

Clases y tipos		
[nada]	Clase	Coordinate
E	Nombre de tipo enumerado	EErrorType
I	Nombre de interfaz (Interface)	IPerson



Sintaxis en codificación (3 de 6)

Variables de iteración		
i	Primer nivel de iteración	<code>for (int i = 0</code>
j	Segundo nivel de iteración	<code>for (int j = 0</code>
k	Tercer nivel de iteración (más allá, <i>z</i> , <i>t</i> ...)	<code>for (int z = 0</code>

Tipo abstracto, puntero o sin signo		
a	Array (en el ejemplo, de enteros [<i>i</i>])	<code>aiAge</code>
a2	Array de array	<code>a2Coordinate</code>
...		
ht	Diccionario (<i>hash table</i>)	<code>htPerson</code>
qu	Cola (<i>queue</i> , en el ejemplo, de enteros [<i>i</i>])	<code>quiAttempt</code>
st	Pila (<i>stack</i> , en el ejemplo, de cadenas [<i>s</i>])	<code>stsDni</code>
p	Puntero (en el ejemplo, puntero a doble [<i>d</i>])	<code>pdCalification</code>
u	<i>Unsigned</i> (en el ejemplo, <i>unsigned int</i> [<i>ui</i>])	<code>uiYear</code>



Sintaxis en codificación (4 de 6)

Tipo simple, clase o enumerado		
b	Booleano (bool o boolean)	bIsCorrect
c	Carácter (char)	cLetter
d	Doble (double)	dAmount
e	Valor enumerado (enum o enumerate)	eErrorType
i	Entero (int)	iYear
f	Flotante (float)	fDivision
l	Entero largo (long)	lIdentifier
o	Objeto genérico (object)	oObject
r	Entero corto (short)	rLegs
s	Cadena (string o String)	sDescription
t	Fecha o fecha y hora (DateTime)	tBirthdate
y	Byte (byte)	yValue
[nada]	Objeto concreto (suele ser como la clase)	coordinate



Sintaxis en codificación (5 de 6)

Control		
but	Botón (Button)	butSave
cal	Calendario (Calendar)	calBirthdate
chk	Chequeo (CheckBox)	chkAuthorized
cmb	Lista desplegable (ComboBox)	cmbColor
frm	Formulario (Form)	frmMain
grp	Grupo (GroupBox)	grpBasicInformation
lst	Lista (ListBox)	lstColor
lbl	Etiqueta (Label)	lblTitle
txt	Caja de texto (TextBox)	txtName

Más todas aquéllas que se requieran.



Sintaxis en codificación (6 de 6)

- ▶ Usar apropiadamente los tabuladores
 - ▶ El código de un bloque va a un nivel interior
 - ▶ El resto de una línea que no cabe va a un nivel interior
 - ▶ Se consideran entre 80 y 100 caracteres como un límite adecuado



Inserción

```
INSERT INTO Mascota (Id, Id_TipoMascota, Nombre, Peso)  
VALUES (10, 2, 'Arturito', 25.3)
```

- ▶ Antes de insertar, recordar que:
 - ▶ Las cadenas van entre comillas simples
 - ▶ Si una cadena lleva una comilla simple, debe sustituirse por dos
 - ▶ El número de valores debe coincidir con el número de campos



Actualización

```
UPDATE Mascota  
    SET Nombre = 'Arturito', Peso = 26.0  
    WHERE Id = 10
```

- ▶ **Antes de actualizar, recordar que:**
 - ▶ Las cadenas van entre comillas simples
 - ▶ Si una cadena lleva una comilla simple, debe sustituirse por dos
 - ▶ Se permiten varias tablas en los datos y en la condición



Borrado

```
DELETE FROM Mascota  
WHERE Id = 10
```

- ▶ **Antes de borrar, recordar que:**
 - ▶ Si no se incluye la condición, se eliminan todos los registros
 - ▶ Se permiten varias tablas en la condición
 - ▶ Una vez borrado, no suele haber vuelta atrás
 - ▶ ¿Es mejor un campo `DeletionDate` en vez de un borrado físico?

```
UPDATE FROM Pet SET DeletionDate = NOW() WHERE Id = 10
```



Consulta

```
SELECT Id, Id_TipoMascota, Nombre, Peso
FROM Mascota
WHERE Id = 10
LIMIT 0, 10
```

- ▶ **Antes de consultar, recordar que:**
 - ▶ Las cadenas van entre comillas simples
 - ▶ Si una cadena lleva una comilla simple, debe sustituirse por dos
 - ▶ No usar el asterisco, para optimizar datos y clarificar código




Consulta con múltiples tablas

```
SELECT Mascota.Id Id, TipoMascota.Nombre Tipo,  
       Mascota.Nombre Nombre, Mascota.Peso Peso  
FROM Mascota  
INNER JOIN TipoMascota ON Mascota.Id_TipoMascota = TipoMascota.Id  
WHERE Mascota.Nombre LIKE 'A%'  
AND Mascota.Peso >= 100
```



- ▶ Antes de consultar, recordar que:
 - ▶ Se permiten varias tablas en los campos y en la condición
 - ▶ Debe tenerse cuidado con conflictos de nombres




INNER JOIN vs SELECT IN



```
SELECT Mascota.Id Id, TipoMascota.Nombre Tipo,  
       Mascota.Nombre Nombre, Mascota.Peso Peso, Color.Nombre Color  
FROM Mascota  
INNER JOIN TipoMascota ON Mascota.Id_TipoMascota = TipoMascota.Id  
INNER JOIN Color ON Mascota.Id_Color = Color.Id  
WHERE Mascota.Nombre LIKE 'A%'  
AND Mascota.Peso >= 100
```



```
SELECT Mascota.Id Id, TipoMascota.Nombre Tipo,  
       Mascota.Nombre Nombre, Mascota.Peso Peso, Color.Nombre Color  
FROM Mascota  
WHERE Mascota.Id_TipoMascota IN (  
        SELECT TipoMascota.Id FROM TipoMascota  
        WHERE Mascota.Id_TipoMascota = TipoMascota.Id)  
AND Mascota.Id_Color IN (  
        SELECT Color.Id FROM Color  
        WHERE Mascota.Id_Color = Color.Id)  
AND Mascota.Nombre LIKE 'A%'  
AND Mascota.Peso >= 100
```



Referencias

- ▶ [Calero, 2010] Calero, C., Moraga, M. A., Piattini, M. G., *Calidad del producto y proceso software*, Ra-Ma, 2010
 - ▶ [Ambler, 2005] Ambler, S. W., *The elements of UML 2.0 style*, Cambridge University Press, 2005
 - ▶ [Berenbach, 2004] Berenbach, B., *Evaluation of large, complex UML analysis and design models*, 26th International Conference on Software Engineering (ICSE'04), 232-241
 - ▶ [Lange, 2007] Lange, C., *Assessing and improving the quality of modeling*, Tesis doctoral, Universidad de Eindhoven
 - ▶ [Unhelkar, 2005] Unhelkar, B., *Verification and validation for quality of UML 2.0 models*, John Wiley & Sons, Inc.
 - ▶ [Wüst, 2005] Wüst, J., *The software design metrics tool for the UML* (<http://www.sdmetrics.com>)
-

