

Planificación y gestión de tareas de Peter Parker y Spiderman

Grupo Trepamuros: Carmen del Mar Ruiz de Celis

Índice

Enunciado.....	2
Alcance.....	3
Actores.....	3
Agrupaciones y requisitos funcionales.....	3
Diagrama de casos de uso.....	5
Requisitos de información.....	6
Modelo conceptual.....	7

Enunciado

Se quiere desarrollar un sistema para que Peter Parker pueda planificar sus tareas personales y las que le asigne Tony Stark como Spiderman.

Peter es miembro del club de ciencias del instituto. Allí se preparan para participar en el torneo regional anual, del que se necesita saber el puesto en el que han quedado y en qué ciudad se celebra.

En su tiempo libre, Peter se dedica a hacer fotos y las vende a los periódicos locales. Cada redacción tiene un nombre, una dirección y se relaciona con una colección de fotos por la que le pagan una cantidad determinada por él mismo.

Por otro lado, su alter-ego Spiderman precisa tener un seguimiento de todas las misiones, que pueden ser principales o secundarias en función a si hace frente a enemigos o si presta servicios a la comunidad. Cada misión podrá ser finalizada con éxito o fracasada.

Cada enemigo tiene un nombre único, un poder característico y una debilidad. En base a sus características, tendrá que utilizar un traje concreto diseñado por Stark. Cada uno tiene un id y un poder, aunque puede equiparle mejoras. De ellas necesitamos saber su nombre y descripción.

Spiderman también puede optar por solicitar la ayuda en misiones principales de otro superhéroe que Stark ponga a su disposición. De ellos necesitamos saber su poder y sus datos personales.

Alcance

La aplicación está destinada a Peter Parker para sus actividades cotidianas y sus misiones como Spiderman. Por ello, también ayuda a organizar a Tony Stark, aunque actúe de administrador

Actores

Peter Parker: desea tener un seguimiento de la participación del club en los torneos y gestionar los datos de los trabajos fotográficos.

Spiderman: quiere facilitar la comunicación con Tony Stark en el ámbito de trabajo: recibir actualizaciones instantáneas y tener un listado de todo lo que necesita como superhéroe.

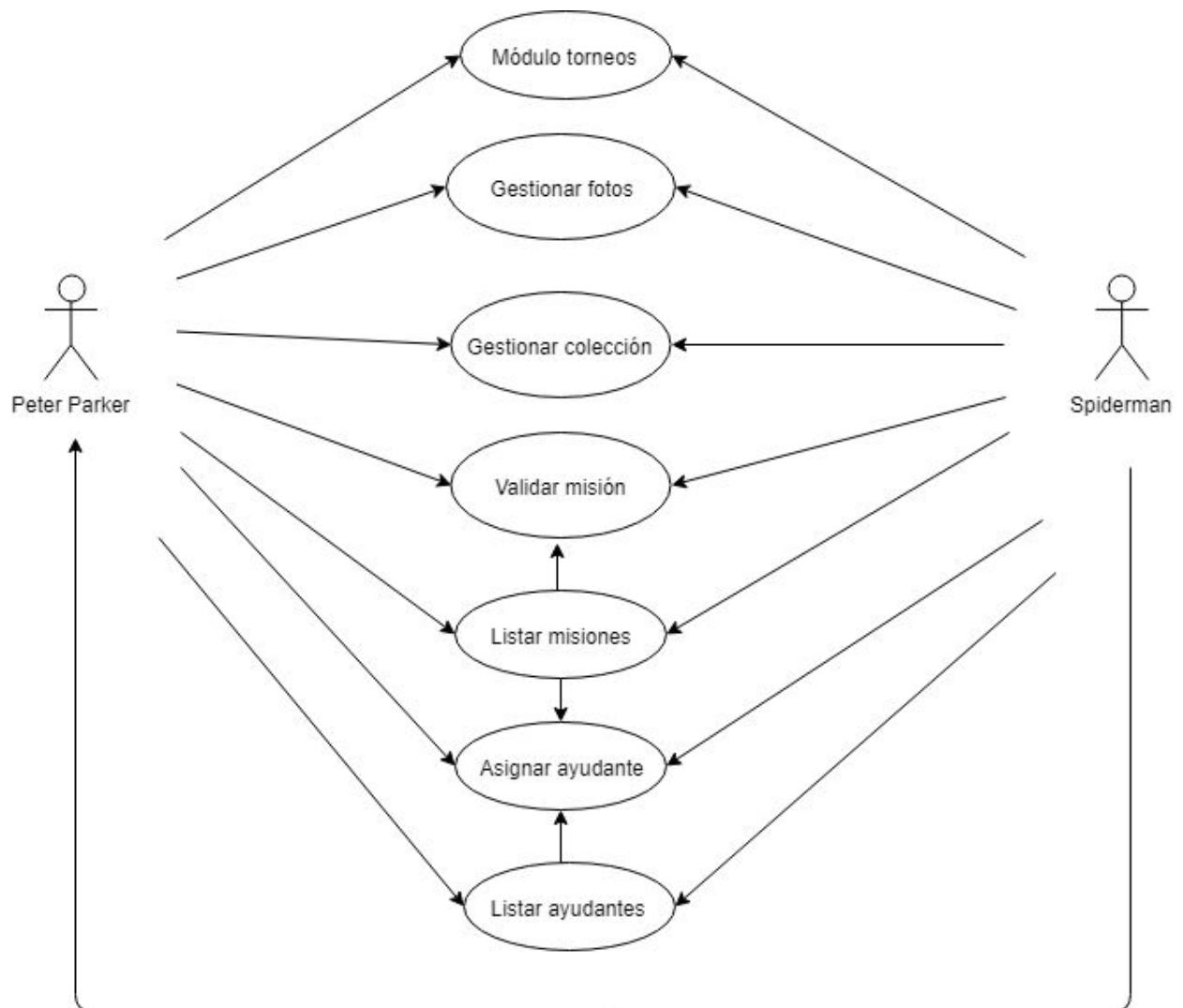
Tony Stark: quiere gestionar las misiones y los trajes de Spiderman así como tener constancia de sus resultados. También gestiona los posibles acompañantes de Spidey.

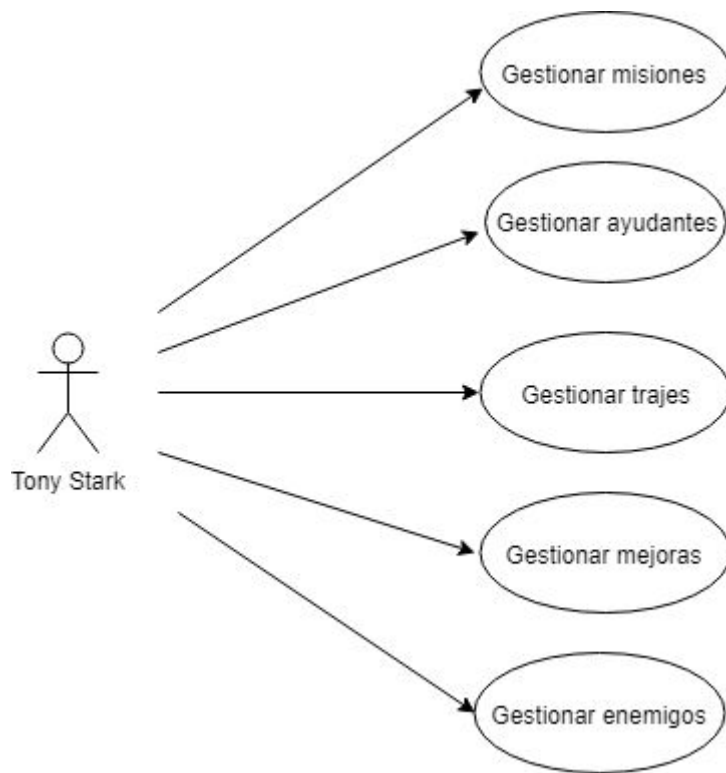
Agrupaciones y requisitos funcionales

- Gestionar colección
 - Crear colección
 - Eliminar colección
 - Modificar colección
 - Añadir foto(s)
 - Retirar foto(s)
 - Buscar colección
 - Listar colecciones
 - Consultar colección

- Gestionar fotos
 - Eliminar foto(s)
 - Buscar foto(s)
 - Listar fotos
- Gestionar misiones
 - Alta misión
 - Modificar misión
 - Buscar misión
 - Listar misión
 - Consultar misión
- Gestionar trajes
 - Alta traje
 - Modificar traje
 - Listar trajes
 - Consultar traje
 - Buscar traje
 - Eliminar traje
- Gestionar mejoras
 - Alta mejora
 - Eliminar mejora
 - Listar mejoras
 - Consultar mejora
- Gestionar enemigos
 - Alta enemigo
 - Modificar enemigo
 - Buscar enemigo
 - Eliminar enemigo
 - Listar enemigos
 - Consultar enemigo
- Gestionar ayudantes
 - Alta ayudante
 - Modificar ayudante
 - Buscar ayudante
 - Eliminar ayudante
 - Listar ayudantes
 - Consultar ayudantes
- Validar misión
- Torneos
 - Listar torneos
 - Buscar torneo
 - Alta torneo

Diagrama de casos de uso





Requisitos de información

Foto Entero: Número Fecha: Fecha	Torneo Entero: Año Entero: Puesto Texto: Ciudad	Mejoras Texto: Nombre Texto: Descripción	Misiones Entero: Id Texto: Descripción	Traje Entero: Id Texto: Poder	Persona Entero: DNI Texto: Dirección Fecha: Fecha de nacimiento Entero: Teléfono
Carrete Entero: Número Flotante: Precio	Ciudad Texto: Nombre	Estado Booleano: Nombre	Redacción Texto: Nombre Texto: Dirección	Enemigo Texto: Nombre Texto: Poder Texto: Debilidad	Ayudante Texto: Poder

Modelo conceptual

