

## Bástya a sakktáblán

Egy bástya az  $N \times N$ -es sakktáblán vízszintes és függőleges irányban léphet, egyszerre akármennyit, de nem léphet át másik bábut, sőt nem is léphet másik bábu helyére. A sorokat felülről lefelé, az oszlopokat balról jobbra 1-től sorszámozzuk.

Készíts programot, amely megadja, hogy adott pozícióról egy másik pozícióra a bástya hány lépés alatt juthat el!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sakktábla mérete van ( $1 \leq N \leq 1000$ ). A következő  $N$  sorban a sakktábla egy-egy sora leírása van,  $N$  darab  $+$  vagy  $-$  jel,  $+$  jelzi a bábukkal fogalt helyeket,  $-$  pedig a szabadokat. Az utolsó sorban a bástya kezdeti sor-és oszlopindexe ( $1 \leq KS, KO \leq N$ ), valamint a célhely sor-és oszlopindexe ( $1 \leq CS, CO \leq N$ ) van

### Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába a minimális lépésszámot kell írni, ahány lépésben a bástya a kezdeti helyéről a célhelyre érhet! Ha a célhely nem elérhető, akkor  $-1$ -et kell kiírni!

### Példa

Bemenet

```
6
-----
-+-+--+
--+-+--
+---+-
+---+-
+++--+
6 4 2 3
```

Kimenet

```
5
```

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB