Informatika OKTV 3. forduló

Vasútállomások

Egy vasúttársaság N vasútállomás között üzemeltet M darab vonat járatot. Minden vonatról ismerjük a menetrendjét, azaz, hogy melyik állomásról indul, mely állomásokon áll meg, oda mikor érkezik, onnan mikor indul tovább, és mennyi a menetdíj a következő állomásig. Bármely U vonatról át lehet szállni bármely olyan V vonatra, amely később indul ugyanarról az állomásról, mint ahova U érkezett. Az elsődleges szempont, hogy legkorábban mikorra lehet eljutni egy állomásra, másodlagos a költség, harmadlagos pedig az ehhez tartozó legkésőbbi indulási idő.

Készíts programot, amely minden állomásra megadja, hogy legkorábban mikorra lehet eljutni az 1. állomásról az N. állomásra, ez legkevesebb mennyibe kerül és mikor kell legkésőbb indulni ehhez az 1. állomásról!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a vasútállomások száma (1≤N≤1000) és a vonatok száma (1≤M≤5000) van. A következő M blokkban egy-egy vonat menetrendje található. A menetrend első sorában a vonat megállói száma szerepel (2≤Megi≤N). A blokk következő Megi sorában egy-egy állomás sorszáma (1≤Sori,j≤N), a vonatnak az állomásra érkezési ideje (0≤Érki,j<100 000), indulási ideje (Érki,j<Indi,j≤100 000)), valamint a következő állomásig fizetendő menetdíj (1≤Diji,j<100 000) szerepel érkezési idő szerinti sorrendben. Az induló és a végállomásnál az érkezési és indulási idő egyforma, vonat végállomásánál a menetdíj 0. A menetrendi elemek összes száma legfeljebb 200 000.

Kimenet

A standard kimenet N-1 sort tartalmazzon, soronként három egész számot, akkor is, ha nem mindhárom értéket számítod ki. Az i-1. sorban az első szám azt adja meg, hogy legkorábban mikorra lehet eljutni az 1. állomásról az i. állomásra, a második azt, hogy ez legkevesebb mennyibe kerül, a harmadik pedig azt, hogy mikor kell legkésőbb indulni ehhez az 1. állomásról! Ha egy állomásra nem lehet eljutni az 1. állomásról, akkor a sorba 0 0 0-t kell kiírni!

Példa

Ве	emer	net		Kimenet		
4 4	3			10 10	1	5 0
1	0 (1		40	6	0
3	10	20	2			
2	25	40	2			
4	45	45	0			
4						
1	5 5	5 1				
2	10	20	2			
3	30	35	5			
4	40	40	0			
3						
2	20	20	1			
3	30	40	4			
1	50	50	0			

Korlátok

Időlimit: 0.4 mp.

Informatika OKTV 3. forduló

Memórialimit: 32 MB

Pontozás

1. Teljes pontszám jár, ha mindhárom érték helyes minden állomásra.

- 2. 2/3 pont jár, ha az első feltétel nem teljesül, de az első két érték helyes minden állomásra.
- 3. 1/3 pont jár, ha az első két feltétel egyike sem teljesül, de az első érték helyes minden állomásra.
- 4. 0 pont jár, ha 1-3 egyike sem teljesül.