

## Sípályák

Egy sípályán a síelők S starthelyről indulhatnak és a verseny végén C célhelyre érkehetnek. Minden sípálya olyan szakaszokból áll, ahol a szakasz felső végpontja magasabban van, mint az alsó végpont. A különböző helyről indult síelők egyes pontokban találkozhatnak, egyes pontokból többfelé folytathatják síelésüket

Készíts programot, amely megadja, hogy melyik célba lehet eljutni a lehető legtöbb starthelyről!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a szakaszok végpontjai száma ( $2 \leq N \leq 100\,000$ ), a szakaszok száma ( $1 \leq M \leq 500\,000$ ) van. A következő N sorban egy-egy szakasz felső és alsó végpontja sorszáma ( $1 \leq F_i \neq A_i \leq 100\,000$ ) található. Bármely pont legfeljebb 100 szakasz felső vagy alsó végpontja. Nincs olyan pont, amely ne lenne érintve egy szakasz által. A starthelyek és a célhelyek száma is legfeljebb 32.

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorába azon starthelyek maximális számát kell írni, ahonnan ugyanarra a célhelyre el lehet jutni, a második sorba pedig egy ilyen célhely sorszáma kerüljön! Több megoldás esetén bármelyik kiírható.

### Példa

bemenet	kimenet
11 12	3
1 4	10
2 4	
2 5	
3 5	
4 6	
4 7	
5 7	
5 8	
6 9	
6 10	
7 10	
8 11	

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 64 MB