

## Pontgyűjtő verseny

Egy pontgyűjtő versenyt egy négyzetrácsos papíron játszanak. Minden mezőn adott pontszámot lehet szerezni. A játékos a négyzetrács tetszőleges bal szélső oszlopából indulhat, a jobb szélére kell eljutni. Minden lépésben dönthet, hogy az aktuális mezőről  $(i,j)$  jobbra  $(i,j+1)$ , jobbra fel  $(i-1,j+1)$  vagy jobbra le  $(i+1,j+1)$  lép. Összpontszáma az érintett mezőkön levő pontok összege lesz.

Készíts programot, amely megadja, hogy maximum mennyi pontot szerezhetsz és ehhez melyik sorból kell indulnia!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sorok és oszlopok száma  $(1 \leq N, M \leq 100)$  van. A következő  $N$  sor a négyzetrács egyes soraiban található  $M$  darab pontszámot tartalmazza  $(0 \leq P_i \leq 1000)$ .

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorába az elérhető maximális pontszámot kell írni! A második sorba a négyzetrács azon sorának sorszámát kell kiírni, ahonnan ehhez a pontszámhoz indulni kell! Több megoldás esetén a legkisebb ilyen sorszámot kell kiírni!

### Példa

Bemenet

```
4 4
6 1 7 1
1 6 1 7
2 2 2 2
9 1 1 9
```

Kimenet

```
26
1
```

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB