

## Számrendszerek

Írj programot, amely előállítja a felhasználó által megadott 16 bites, bináris, előjel nélküli egész szám hexadecimális alakját! A hexadecimális forma előállításához az alábbiakban részletezett algoritmust használhatod.

Bináris érték átváltása hexadecimális formára:

1. a bináris számjegyek sorozatát 4 bites csoportokra osztjuk
2. meghatározzuk az egyes csoportok 10-es számrendszerbeli értékét
3. a kapott értékeket egy-egy hexadecimális számjeggyé alakítjuk

Például:

Adott a következő 16 bites bináris szám: 1011001111011010

1. 4 bites csoportokra bontjuk: 1011 0011 1101 1010
2. a 4 bites csoportok 10-es számrendszerbeli értéke sorrendben: 11 3 13 10
3. a kapott értékek hexadecimális számjegy formájában: B 3 D A

A hexadecimális alak tehát: B3DA

### Bemenet

A *standard bemenet* első sora tartalmazza az átváltások számát ( $1 \leq N \leq 10^4$ ). Ezután N sorban következik egy-egy 16 bites bináris szám.

### Kimenet

A *standard kimenet* i-edik sorába az adott hexadecimális számot írd ki (nagybetűkkel)!

### Példa

Bemenet	Kimenet
5	535B
0101001101011011	2D42
0010110101000010	3B45
0011101101000101	9FBA
100111110111010	528B
0101001010001011	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB