

Bástya a sakktáblán

Egy bástya az $N \times N$ -es sakktáblán vízszintes és függőleges irányban léphet, egyszerre akármennyit, de nem léphet át másik bábut, sőt nem is léphet másik bábu helyére. A sorokat felülről lefelé, az oszlopokat balról jobbra 1-től sorszámozzuk.

Készíts programot, amely megadja, hogy adott pozícióról egy másik pozícióra a bástya hány lépés alatt juthat el!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sakktábla mérete van ($1 \leq N \leq 1000$). A következő N sorban a sakktábla egy-egy sora leírása van, N darab $+$ vagy $-$ jel, $+$ jelzi a bábukkal fogalt helyeket, $-$ pedig a szabadokat. Az utolsó sorban a bástya kezdeti sor-és oszlopindexe ($1 \leq KS, KO \leq N$), valamint a célhely sor-és oszlopindexe ($1 \leq CS, CO \leq N$) van

Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába a minimális lépésszámot kell írni, ahány lépésben a bástya a kezdeti helyéről a célhelyre érhet! Ha a célhely nem elérhető, akkor -1 -et kell kiírni!

Példa

Bemenet

```
6
-----
-+-+--+
--+-+--
+---+-
+---+-
+++--+
6 4 2 3
```

Kimenet

```
5
```

Magyarázat: a bástya a piros $-$ jeleken megy végig.

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB