



Reto 1 – Banco

Objetivo:

El objetivo de este reto es que el estudiante reconozca y aplique los elementos básicos del paradigma de la programación orientada a objetos en un escenario abstraído de la cotidianidad.

Contexto:

Se tiene un banco que requiere liquidar las prestaciones sociales de un empleado que presentó los siguientes ingresos:

Concepto	Valor
Salario mensual	\$1'800.000
Comisiones	\$300.000
Auxilio de transporte	\$106.454
Total devengado	\$2'206.454

Nota: Tome la siguiente información para verificar el correcto funcionamiento de su implementación.

Para realizar la liquidación de las prestaciones sociales de un empleado, se debe obtener el valor por concepto de prima de servicios (correspondiente al 8.33% sobre el total devengado), el valor de las cesantías (correspondiente al 8.33% sobre el total devengado) e intereses a las cesantías (correspondientes al 12% del valor de las cesantías). Por último, se calcula el valor asociado a las vacaciones, el cual es el 4,16% del salario del empleado.

La sumatoria de los anteriores conceptos dará como resultado el valor que se le debe de liquidar al empleado por prestaciones sociales.



Reto:

Siguiendo el paradigma de la programación orientada a objetos, se requiere que implemente un método que permita liquidar las prestaciones sociales de un empleado. Tome de base el siguiente código:

```
public class Banco {  
    public static double liquidarPrestaciones(int salario, int comision, int auxilioTransporte){  
    }  
}
```

Casos de prueba:

Para verificar el funcionamiento de su programa se sugiere que tenga en consideración los siguientes casos de prueba

# CASO DE PRUEBA	DATOS DE ENTRADA	SALIDA ESPERADA						
1.	<table><tr><th>Salario mensual</th><th>Comisiones</th><th>Auxilio de transporte</th></tr><tr><td>\$1'800.000</td><td>\$300.000</td><td>\$106.454</td></tr></table>	Salario mensual	Comisiones	Auxilio de transporte	\$1'800.000	\$300.000	\$106.454	Valor: 464531
Salario mensual	Comisiones	Auxilio de transporte						
\$1'800.000	\$300.000	\$106.454						

Entrega:

1. Suba a la plataforma un archivo con el nombre de **Banco.java**, este nombre debe de respetarse, dado que, si no se nombre de dicha manera no se tendrá en cuenta para la calificación del reto.
2. **Importante:** Los métodos deben de llamarse **exactamente igual** a como se muestra en el ejemplo de la estructura del código.