



1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Ingeniería En Tecnologías De La Información



Asignatura: Metodologías de Desarrollo Software

Tema del taller: Mapa mental SCRUM

Docente: Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

Integrantes: Kevin Andino, Luis Calle, Denisse Quishpe y Madellyn Tasipanta.

Fecha: 21/11/2025 Paralelo: 29022

Actividad 2: Mapa mental de la metodología ágil SCRUM (35 min)

Modalidad: Grupal

Objetivo: Organizar en un mapa mental los elementos esenciales de Scrum: fases, roles, funciones y las tarjetas de cada rol.

1. Fases (Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective)

Sprint

Es un periodo de tiempo fijo de un mes más o menos, durante el cual se crea un incremento de valor potencialmente utilizable.

Sprint Planning

Este evento inicia el Sprint y su objetivo es establecer el trabajo que se realizará durante el Sprint. El plan resultante es creado por el trabajo colaborativo de todo el Scrum Team.

Daily Scrum

Es un evento donde los Desarrolladores del Scrum Team. Se reúnen diariamente para verificar el avance del proyecto y aportar retroalimentación.

Sprint Review

Es un evento que se realiza al final del Sprint para inspeccionar el Incremento y adaptar el Product Backlog si es necesario.

Sprint Retrospective

Es el **último evento del Sprint**. El propósito es planificar formas de aumentar la calidad y la efectividad del equipo en el próximo Sprint.

2. Roles (Scrum Team, Product Owner, Scrum Master, Developers)

Product Owner

- Explica lo que el cliente necesita.
- Define qué se debe hacer para que los Developers definan como lo harán.

Scrum Master

- Facilita la comunicación entre Product Owner y Developers.
- Apoya al Product Owner para que la visión del producto fluya correctamente hacia el equipo.
- Habilitan que los Developers trabajen sin obstáculos.
- Es el facilitador y puente entre todos los roles.

Scrum Team

- Se conforma por Product Owner + Scrum Master + Developers.
- Comparten el objetivo de cumplir el Sprint Goal.

Developers

- Informan avances.
- Construyen lo que el Product Owner necesita y validan juntos el resultado.

3. Artefactos (Product Backlog, Sprint Backlog, Increment)

Según Roche (2017), “El **Product Backlog** debe ser gestionado en exclusiva por el Product Owner, siendo su principal función la de priorizar aquellos elementos que tienen más valor en cada etapa y detallarlos para que el equipo de desarrollo sea capaz de valorarlos y ejecutarlos” (párr. 12).

En cuanto al **Sprint Backlog**, Harris (2025) indica que “el backlog de sprint es un conjunto de tareas del backlog del producto que se han impulsado para desarrollarse durante el siguiente incremento del producto” (párr. 12), mientras que Roche (2017) afirma: “Su propósito es mantener la transparencia dentro del desarrollo, actualizándolo durante toda la iteración especialmente a través de los daily Scrums” (párr. 23). Así, el Sprint Backlog posibilita la

visualización del trabajo pendiente, en curso y finalizado, facilitando el análisis de riesgos y la adaptación continua.

El **Incremento** se concibe como el resultado tangible del trabajo realizado. Harris (2025) lo describe como “la entrega al cliente que tiene lugar al completar las tareas del backlog del producto durante un sprint. También incluye los incrementos de todos los sprints anteriores. Siempre hay un incremento por cada sprint y tal incremento se decide durante la fase de planificación de scrum” (párr. 16).

References

Atlassian. (s. f.). Artefactos del scrum ágil | Atlassian.

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/artifacts>

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). La Guía Scrum: La Guía Definitiva de Reglas del Juego. Obtenido de

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-European.pdf>

Artefactos Scrum: las 3 herramientas clave de gestión. (2017, 5 diciembre). Deloitte.

<https://www.deloitte.com/es/es/services/consulting/blogs/todo-tecnologia/artefactos-scrum.html>

Lomelí, L. (2023, May 26). Metodología Scrum: Roles, Procesos y Artefactos. Innevo. Retrieved November 21, 2025, from <https://innevo.com/blog/metodologia-scrum>

ANEXOS:

