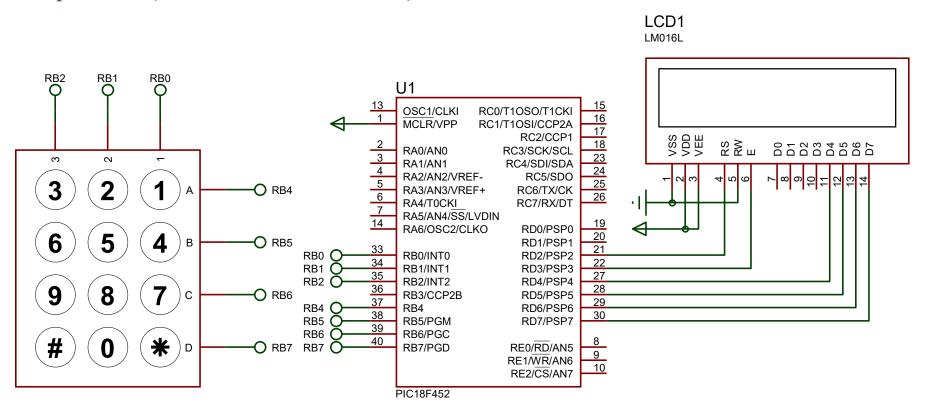
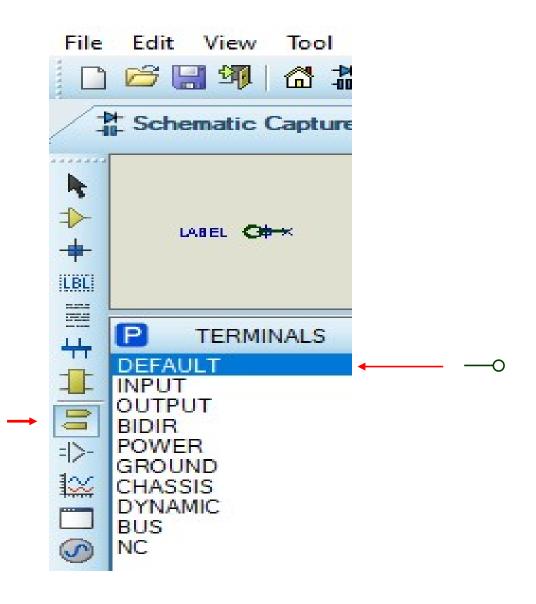
Práctica 4 *a*): Introducir datos por medio de un teclado y visualizarlos en un LCD. Componentes ISIS: PIC18F452, LM016L, KEYPAD-PHONE

Nota: la función Tecla12INT.h utiliza interrupciones para detectar cuándo y qué tecla se ha pulsado (#include "Tecla12INT.h").





Datos para utilizar la función Tecla12INT:

```
• Fuera de cualquier función hay que poner:
# include "Tecla12INT.h" (hay que poner una copia de este archivo en la carpeta del proyecto)
• En main() hay que poner lo siguiente (<u>además de otras cosas</u>):
TRISB = 0xF0; // el nibble alto son entradas y el nibble bajo son salidas
PORTB = 0:

    Configuración interrupción RB4-RB7

INTCON2.RBPU = 0; // se habilitan las resistencias de pullup del puerto B
x = PORTB; // para poder borrar el RBIF
INTCON.RBIF = 0;
INTCON.RBIE = 1;
INTCON.GIE = 1;
• En la rutina de servicio de interrupciones hay que poner (además de otras cosas):
void interrupt() // se ha pulsado una tecla
 char key;
 key = tecla(); // en la variable key se guarda el valor ASCII de la tecla pulsada
 x = PORTB; // para poder borrar el bit RBIF (define x global)
 INTCON.RBIF=0; // se borra el bit RBIF después de llamar a la función tecla()
                                                                                              3
```

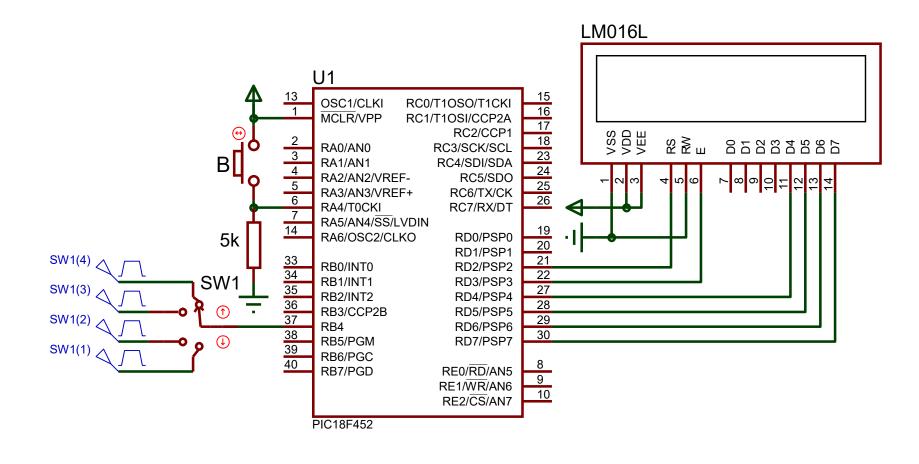
Práctica 4 b): En este apartado se trata de escribir el código a ejecutar por el μC del circuito indicado en la siguiente página, de modo que se cumpla lo siguiente: "cada vez que se pulsa el botón B, el μC debe contar el número de pulsos completos que describe la señal presente en el pin RB4 durante los siguientes 6 segundos. Una vez que hayan transcurrido 6 segundos desde que se ha pulsado el botón B, el circuito debe mostrar en el LCD el número de pulsos contados". Supón que el número de pulsos a contar siempre va a ser menor que 256.

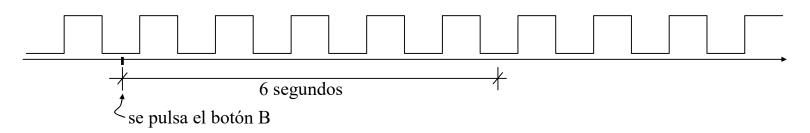
Nota 1: una vez pulsado el botón B, si se vuelve a pulsar antes de que transcurran 6 segundos el sistema debe ignorar dicha acción.

Nota 2: según la posición del switch SW1, se medirá un número de pulsos diferente.

Nota 3: un pulso abarca un trozo de una señal en la que ésta describe 2 flancos (uno de subida y otro de bajada)

Componentes ISIS: PIC18F452, BUTTON, RES, LM016L, SW-ROT-4.

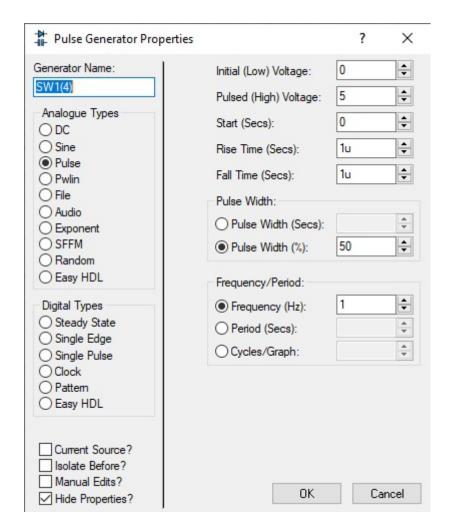




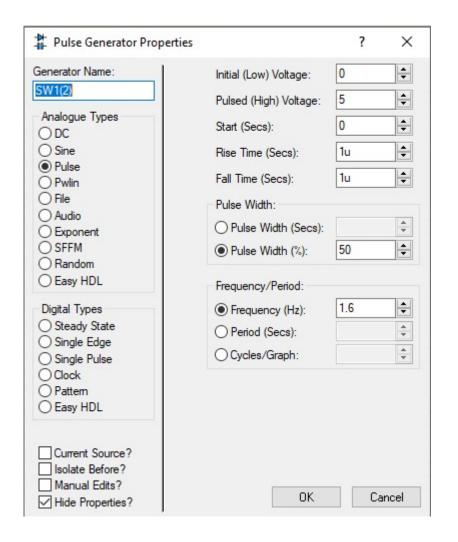
Haz clic en el icono



situado en la columna de la izquierda y después en PULSE



Pulse Generator Properties		?	×
Generator Name:	Initial (Low) Voltage:	0	A .
SW1(3)	Pulsed (High) Voltage:	5	*
Analogue Types DC	Start (Secs):	0	-
Sine	Rise Time (Secs):	1u	1
Pulse Pwlin	Fall Time (Secs):	1u	A .
O File	Pulse Width:		
O Audio Exponent	Pulse Width (Secs):		A
SFFM	Pulse Width (%):	50	•
○ Random ○ Easy HDL	Frequency/Period:		
Digital Types	Frequency (Hz):	1.3	-
O Steady State	Period (Secs):		*
○ Single Edge ○ Single Pulse	O Cycles/Graph:		÷
Clock Pattem Easy HDL			
Pattern	ОК		nce



Pulse Generator Properties		?	×
Generator Name:	Initial (Low) Voltage:	0	+
SW1(1)	Pulsed (High) Voltage:	5	-
Analogue Types O DC	Start (Secs):	0	+
Sine	Rise Time (Secs):	1u	-
Pulse Pwlin	Fall Time (Secs):	1u	-
○ File	Pulse Width:		
O Audio Exponent	Pulse Width (Secs):		A
O SFFM	Pulse Width (%):	50	-
○ Random ○ Easy HDL	Frequency/Period:		
Digital Types	Frequency (Hz):	2	<u> </u>
Steady State	Period (Secs):		A
○ Single Edge ○ Single Pulse	O Cycles/Graph:		A Y
○ Clock ○ Pattem ○ Easy HDL			
Current Source? Isolate Before? Manual Edits? Hide Properties?	ОК	Ca	ncel