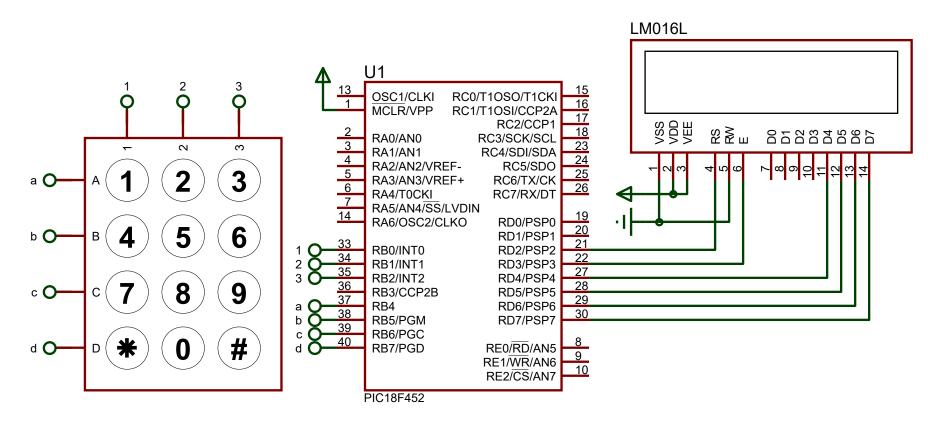
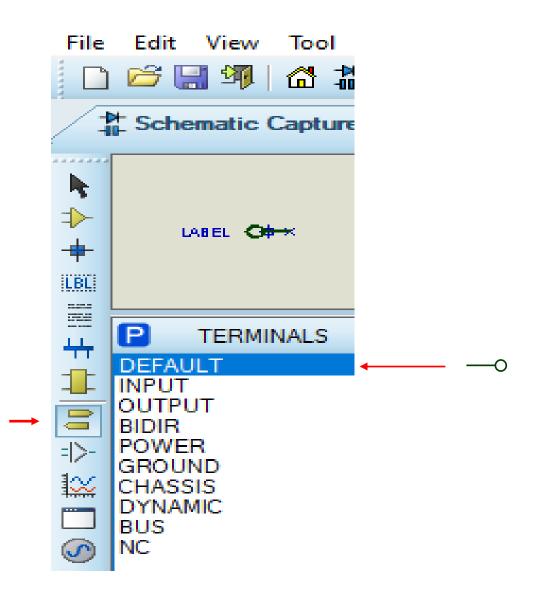
Práctica 4 *a*): Introducir datos por medio de un teclado y visualizarlos en un LCD. Componentes ISIS: PIC18F452, LM016L, KEYPAD-PHONE

Nota: la función Tecla12INT.h utiliza interrupciones para detectar cuándo y qué tecla se ha pulsado (#include "Tecla12INT.h").





Datos para utilizar la función Tecla12INT:

```
• Fuera de cualquier función hay que poner:
# include "Tecla12INT.h" (hay que poner una copia de este archivo en la carpeta del proyecto)
• En main() hay que poner lo siguiente (<u>además de otras cosas</u>):
TRISB = 0xF0; // el nibble alto son entradas y el nibble bajo son salidas
PORTB = 0:

    Configuración interrupción RB4-RB7

INTCON2.RBPU = 0; // se habilitan las resistencias de pullup del puerto B
x = PORTB; // para poder borrar el RBIF
INTCON.RBIF = 0;
INTCON.RBIE = 1;
INTCON.GIE = 1;
• En la rutina de servicio de interrupciones hay que poner (<u>además de otras cosas</u>):
void interrupt() // se ha pulsado una tecla
 char key;
 key = tecla(); // en la variable key se guarda el valor ASCII de la tecla pulsada
 x = PORTB; // para poder borrar el bit RBIF (define x global)
 INTCON.RBIF=0; // se borra el bit RBIF después de llamar a la función tecla()
                                                                                               3
```

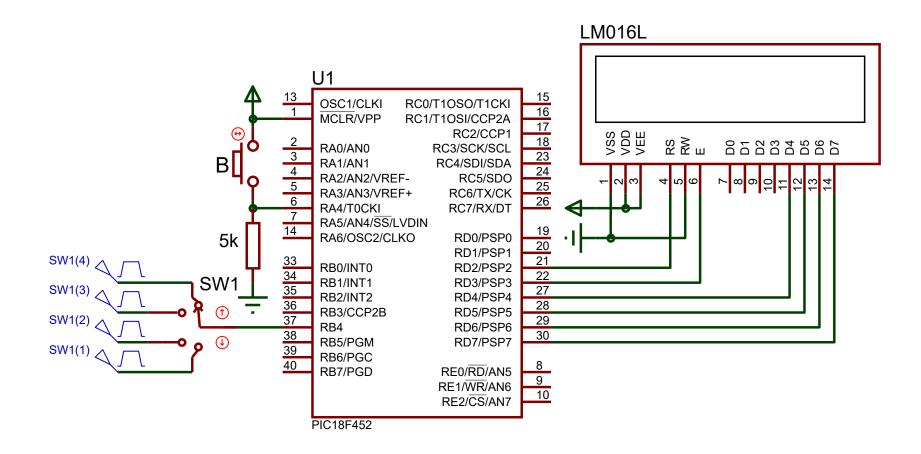
Práctica 4 b): En este apartado se trata de escribir el código a ejecutar por el μC del circuito indicado en la siguiente página, de modo que se cumpla lo siguiente: "cada vez que se pulsa el botón B, el μC debe contar el número de pulsos completos que describe la señal presente en el pin RB4 durante los siguientes 6 segundos. Una vez que transcurran 6 segundos desde que se ha pulsado el botón B, el circuito debe mostrar en el LCD el número de pulsos contados". Supón que el número de pulsos a contar siempre va a ser menor que 256.

Nota 1: una vez pulsado el botón B, si se vuelve a pulsar antes de que transcurran 6 segundos el sistema debe ignorar dicha acción.

Nota 2: según la posición del switch SW1, se medirá un número de pulsos diferente.

Nota 3: un pulso abarca un trozo de una señal en la que ésta describe 2 flancos (uno de subida y otro de bajada)

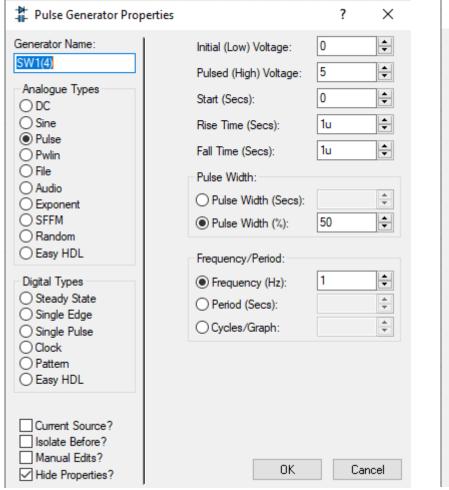
Componentes ISIS: PIC18F452, BUTTON, RES, LM016L, SW-ROT-4.



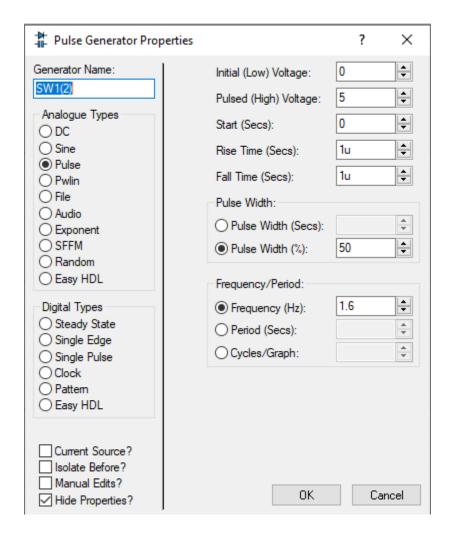
Haz clic en el icono



situado en la columna de la izquierda y después en PULSE



Pulse Generator Properties		?	×
Generator Name:	Initial (Low) Voltage:	0	-
Analogue Types DC Sine Pulse Pwlin File Audio Exponent SFFM Random Easy HDL Digital Types Steady State Single Edge Single Pulse	Pulsed (High) Voltage:	5	-
	Start (Secs):	0	-
	Rise Time (Secs):	1u	-
	Fall Time (Secs):	1u	-
	Pulse Width:		
	O Pulse Width (Secs):		A
	Pulse Width (%):	50	-
	F (D : 1		
	Frequency/Period:		
	Frequency (Hz):	1.3	+
	Period (Secs):		÷
	O Cycles/Graph:		-
○ Clock ○ Pattern			
C Easy HDL			
Current Source?			
Isolate Before?			
Manual Edits?	ОК	Cano	nel .
✓ Hide Properties?	OK	Cario	561



Pulse Generator Properties		? ×
Generator Name: SW1(1) Analogue Types DC Sine Pulse Pulse Pwlin File Audio Exponent SFFM	Initial (Low) Voltage: Pulsed (High) Voltage: Start (Secs): Rise Time (Secs): Fall Time (Secs): Pulse Width: Pulse Width (Secs): Pulse Width (%):	0 \$\frac{1}{\sigma}\$ 0 \$\frac{1}{\sigma}\$ 1u \$\frac{1}{\sigma}\$ 1u \$\frac{1}{\sigma}\$ 50 \$\frac{1}{\sigma}\$
Random Easy HDL Digital Types Steady State Single Edge Single Pulse Clock Pattern	Frequency/Period: Frequency (Hz): Period (Secs): Cycles/Graph:	2
Current Source? Isolate Before? Manual Edits? Hide Properties?	ОК	Cancel