

TAREFA DE CLASSE, METODOS E OBJETOS

Seguindo o exemplo da aula da semana passada (23/11) criem na estrutura mostrada:

- 1- Uma CLASSE do tipo pessoa
- 2- Defina os melhores ATRIBUTOS para essa classe
- 3- Defina ao MENOS 3 METODOS para essa CLASSE
- 4- Crie ao menos 2 OBJETOS vindos dessa classe (lembra do que fazemos no arquivo MAIN? Se não, assista a aula do dia 23/11)
- 5- “Chame” os métodos da classe junto aos objetos criados (lembra do exemplo do dog, dog2, e método latir?)