

PROJETO DA DISCIPLINA

INFORMAÇÕES GERAIS

O projeto tem um peso de 30% da nota final da disciplina.

O projeto deve ser realizado em grupos de **até quatro estudantes**.

Os exercícios passados durante as aulas estarão relacionados ao projeto, sendo que a resolução dos exercícios ajudará às equipes a evoluírem no projeto de forma contínua.

No final do projeto, os grupos deverão entregar alguma implementação em código do sistema. Recomenda-se que os grupos selecionem a linguagem de programação orientada a objetos e as tecnologias de desenvolvimento nas primeiras semanas da disciplina para irem treinando tais tecnologias antes de iniciarmos as atividades de codificação.

DIRETRIZES

PRIMEIRA ENTREGA: 28 de outubro

O relatório da primeira entrega deverá estar organizado da seguinte forma:

- Capa, contendo o título do sistema e as pessoas integrantes do grupo, com número USP e nome completo
- 1 - Seção: Introdução, descrevendo:
 - o objetivo do sistema como o problema que o sistema irá resolver,
 - os diversos atores e stakeholders do sistema,
 - as principais funcionalidades pretendidas, e
 - os resultados obtidos

Obs: elaborar um parágrafo para elaborar a descrição de cada um desses itens.
- 2 - Seção: Especificação de Requisitos, contendo as sub-seções:
 - 2.1 - Histórias de Usuário (Uma história de usuário por integrante do grupo)
 - 2.2 - PERSONAS (Um por tipo de perfil de usuário do sistema)
 - 2.3 - Diagrama de Casos de Uso (Contendo TODOS os casos de uso do sistema com relacionamentos (include, extend) e atores)
 - 2.4 - Especificação de Casos de Uso Textuais Abstratos (Descrevendo TODOS os casos de uso do sistema)
 - 2.5 - Especificação de Casos de Uso Textuais Estendidos (Um por cada integrante do grupo. Selecionar para este tipo de especificação os casos de uso mais relevantes)
- 3 - Seção: Arquitetura do sistema, contendo:
 - Diagrama de componentes seguindo padrões arquiteturais
 - Descrição dos principais componentes do sistema, detalhando suas respectivas responsabilidades.
- 4 - Seção: Modelo de classes, contendo:
 - Diagrama de classes do sistema com:
 - Classes
 - atributos
 - visibilidade de atributos
 - relacionamentos
 - multiplicidade

PROJETO DA DISCIPLINA

- 5 - Seção: Discussões:
 - Discutir sobre:
 - dificuldades e desafios encontrados durante o desenvolvimento do projeto.
 - aprendizados importantes durante a execução do projeto

SEGUNDA ENTREGA: 16 de dezembro

O relatório da segunda entrega deverá conter as seções já apresentadas na primeira entrega. Adicionalmente, as novas especificações do sistema devem estar organizadas da seguinte forma:

- Capa, contendo o título do sistema e as pessoas integrantes do grupo, com número USP e nome completo
- 1 - Seção: Introdução
- 2 - Seção: Especificação de Requisitos
- 3 - Seção: Arquitetura do sistema
- 4 - Seção: Modelo de classes
- 5 - Seção: Modelo de comportamento
 - Diagrama de atividades do sistema com partições (Um para cada processo ou regra de negócio do sistema que envolva mais de um ator.)
 - Diagrama de atividades do sistema (Elaborar um por integrante do grupo. Cada diagrama deverá estar relacionado a um caso de uso).
- 6 - Seção: Modelos de interações, contendo:
 - Diagramas de comunicação (Um por cada integrante do grupo)
 - Diagramas de sequência (Um por cada integrante do grupo. Priorizar na escolha, os casos de uso mais complexos.)
- 7 - Seção: Código do sistema, contendo:
 - Descrição da tecnologia selecionada (framework de desenvolvimento, linguagem de programação orientada a objetos, sistema de gerenciamento de banco de dados relacional, entre outros).
 - Print da estrutura do projeto seguindo um framework de desenvolvimento
 - Link do repositório do github que contém o projeto
 - Explicação do código correspondente aos casos de uso desenvolvidos.
Obs: Selecionar um caso de uso por integrante do grupo.
- 8 - Seção: Discussões:
 - Discutir sobre:
 - dificuldades e desafios encontrados durante o desenvolvimento do projeto.
 - aprendizados importantes durante a execução do projeto

SUGESTÕES PARA A SELEÇÃO DA IDEIA DO PROJETO:

Os grupos podem selecionar:

- sistemas ou aplicativos já conhecidos e utilizados
- ideias de sistemas já trabalhadas anteriormente em outras disciplinas
- sistemas de projetos de tcc ou ic de algum(a) colega do grupo
- ideias de sistemas vindos de colega, familiares, amigos, etc..



RECONHECENDO
O PASSADO E
PROJETANDO
O FUTURO

Departamento de Sistemas de Computação

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

Universidade de São Paulo

Av. Trabalhador são-carlense, 400

São Carlos - SP, Brasil - CEP: 13566-590 - www.icmc.usp.br