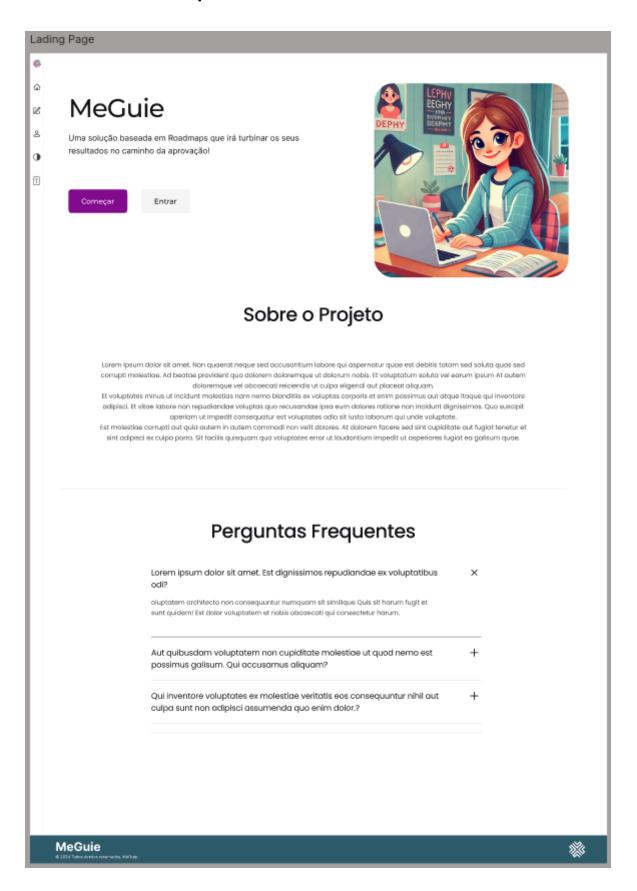
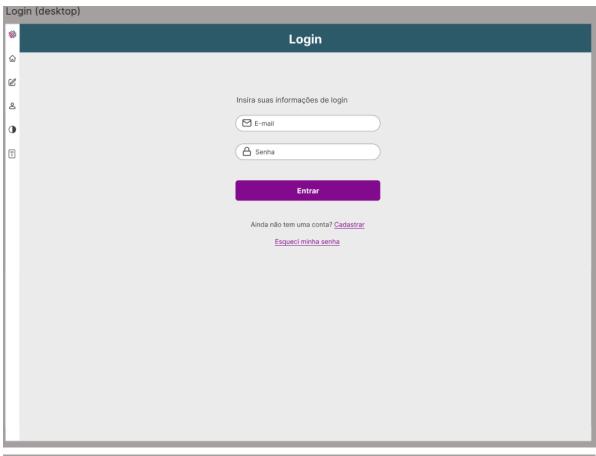
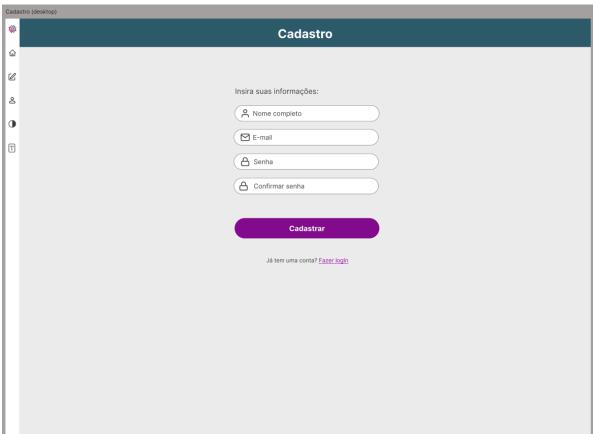
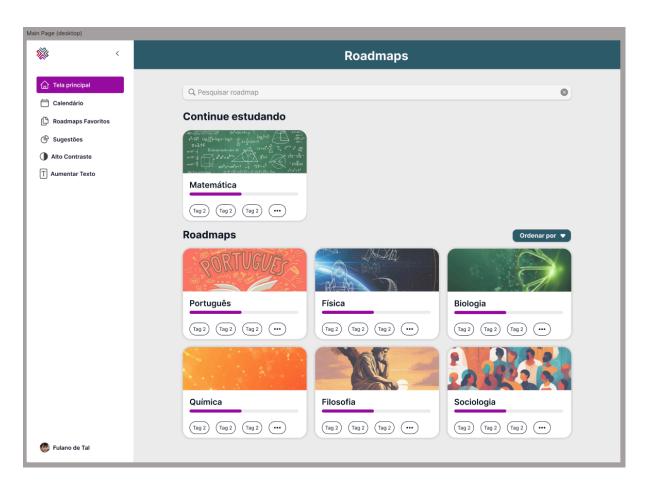
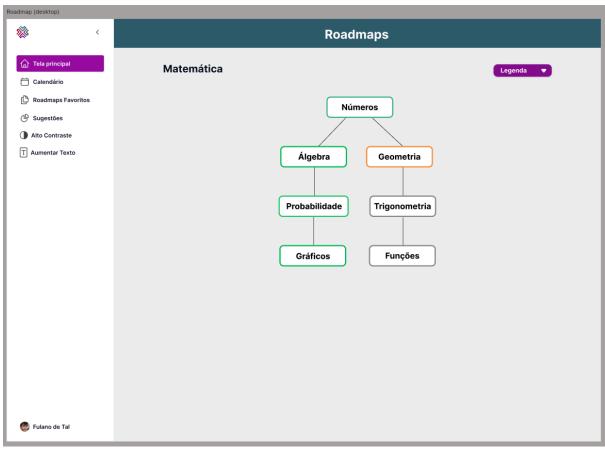
# Protótipo de média fidelidade do MeGuie

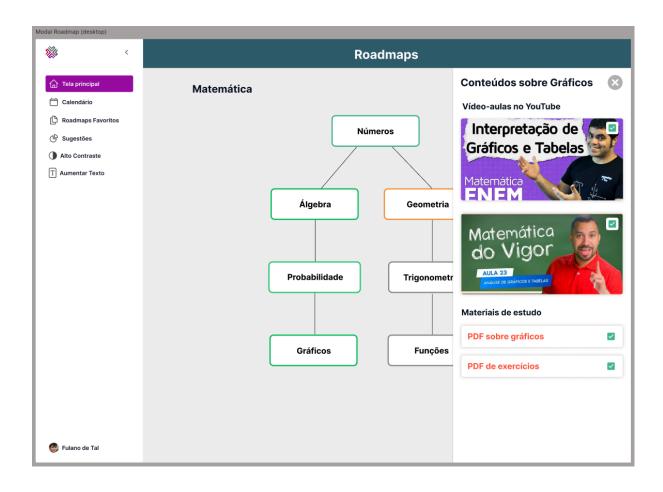


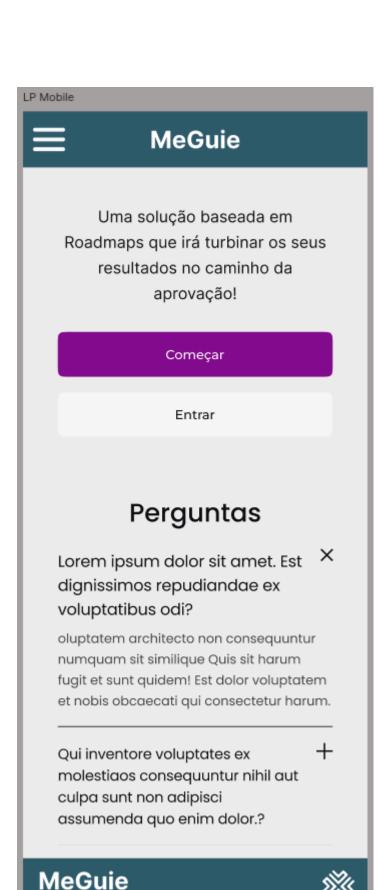




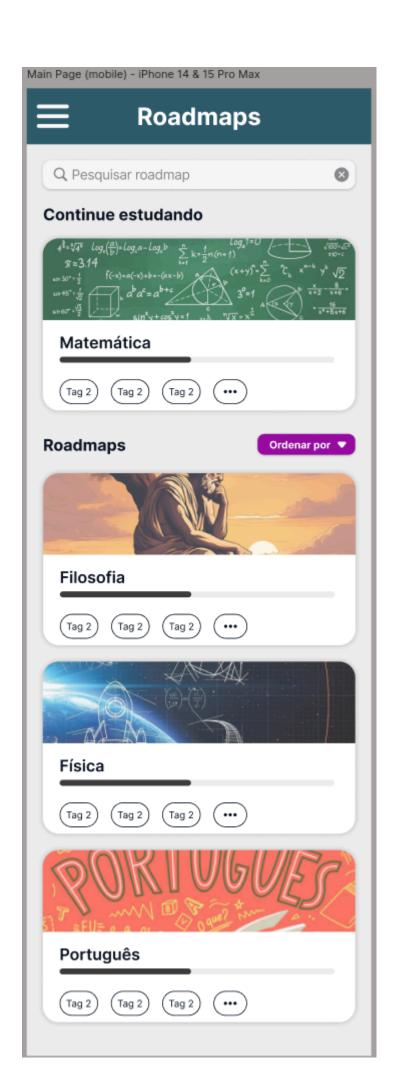


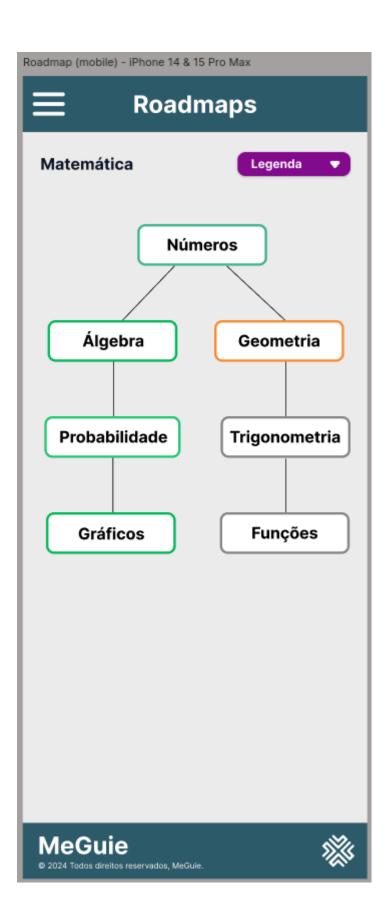






# Login - 14 & 15 Pro Max - 1 Login Insira suas informações de login: → Senha **Entrar** Ainda não tem uma conta? Cadastrar Esqueci minha senha MeGuie © 2024 Todos direitos reservados, MeGuie.







### Padrões de Monteiro:

- Ações visíveis: Em todas as telas, os elementos principais de interação, como botões, campos de formulário e links, são claramente visíveis e destacados. Isso orienta o usuário a realizar ações específicas (ex: preencher cadastro, acessar roadmaps, assistir vídeos).
- 2. Direção visual: O design guia o olhar do usuário por meio de uma hierarquia visual organizada. A disposição das informações em blocos verticais (como o roadmap de tópicos na segunda e terceira telas) e o uso de títulos e subtítulos facilita a navegação e a compreensão da interface.
- 3. Agrupamento por proximidade: As informações e elementos de interação relacionados estão agrupados de forma lógica. Nas telas de roadmaps e conteúdos de estudo, os materiais complementares, como vídeos e PDFs, estão próximos dos tópicos, ajudando a criar um fluxo lógico para o usuário.
- 4. Flexibilidade de layout: O design das telas é adaptável a diferentes tamanhos de tela, especialmente para mobile. O layout da interface reorganiza os elementos, simplifica a navegação e torna os botões e campos de interação mais acessíveis para toques, garantindo uma experiência confortável e funcional em telas menores.

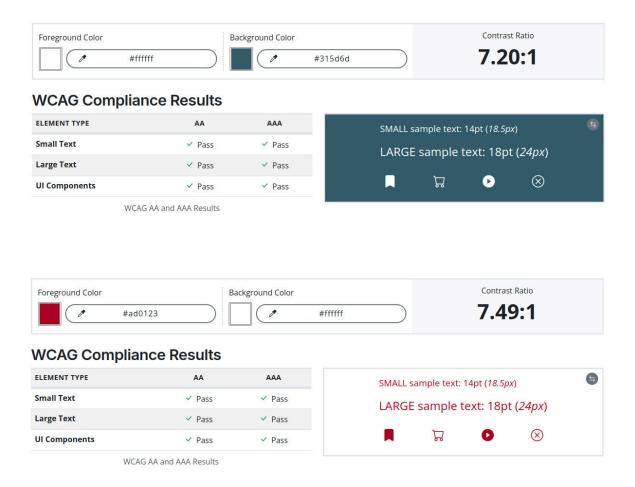
# Diretrizes da Nielsen Norman Group (NN/g):

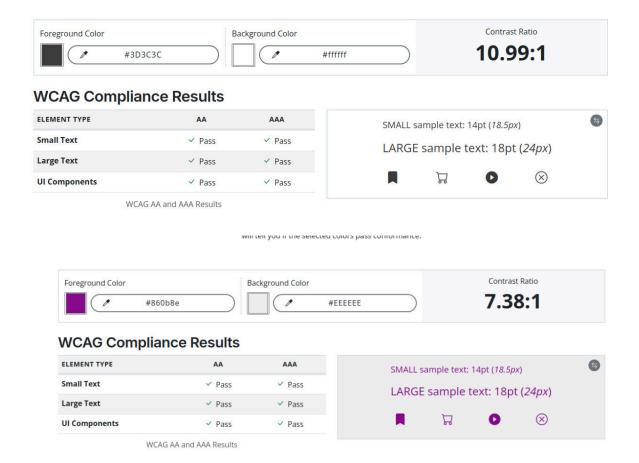
- Consistência e padrões: As interfaces seguem padrões de design consistentes. A
  navegação lateral, ícones de fácil reconhecimento e a estrutura visual são mantidos
  entre as telas, o que facilita a aprendizagem do sistema.
- Visibilidade do status do sistema: O usuário está sempre ciente de onde está e o
  que está fazendo, seja preenchendo um formulário ou navegando pelos roadmaps.
  Cada tela tem títulos e indicações claras que comunicam o estado atual.
- 3. **Controle e liberdade do usuário**: Opções como "Fazer login" na tela de cadastro ou "Ordenar por" na tela de roadmaps fornecem alternativas e liberdades para o usuário alterar seu fluxo de interação sem restrições.
- 4. Reconhecimento em vez de memorização: Ícones, textos e rótulos são claros e ajudam o usuário a reconhecer o que ele deve fazer ou acessar, sem depender da memorização de passos anteriores.
- 5. **Estética e design minimalista**: Todas as telas exibem apenas os elementos necessários para realizar as tarefas. O uso de espaços em branco e a limitação de elementos visuais contribuem para uma interface limpa e sem distrações.
- 6. **Compatibilidade com o mundo real**: Termos comuns como "Calendário", "PDF sobre gráficos" e "Vídeo-aulas" conectam a interface ao vocabulário e práticas do mundo real, facilitando o entendimento e a familiaridade do usuário.
- 7. **Prevenção de erros**: As telas fornecem estruturas e campos que minimizam a chance de erros, como a confirmação de senha no cadastro e a organização dos tópicos de estudo de maneira hierárquica.
- 8. **Flexibilidade e eficiência de uso**: A barra de busca e os botões de ordenação nas telas de roadmaps permitem que usuários mais experientes naveguem rapidamente pelo conteúdo sem precisar percorrer todas as opções manualmente.
- Compatibilidade entre plataformas: A estrutura das telas se adapta bem para diferentes tamanhos de dispositivos, mantendo a consistência entre as versões desktop e mobile.

- 10. Ajuda e documentação: A inclusão de links para vídeos e PDFs oferece um suporte adicional dentro da própria interface, ajudando o usuário sem que ele precise buscar materiais externos.
- 11. Flexibilidade de entrada de dados: Na tela de cadastro, os campos estão organizados de maneira clara e incluem ícones de apoio, o que facilita o preenchimento correto e rápido pelo usuário.
- 12. **Tamanho adequado para elementos interativos**: Na versão mobile, os botões e links são grandes o suficiente para serem facilmente tocados com os dedos. Além disso, há um espaçamento adequado entre os elementos interativos, o que previne toques acidentais e facilita a navegação.

### **Teste de Contraste**

A escolha de cores com contraste adequado é essencial para garantir a acessibilidade visual. Para verificar a conformidade com as diretrizes de acessibilidade, foi usado o Web Accessibility Color Contrast Checker - Meet WCAG Conformance, que assegura que as cores atendem aos requisitos da norma WCAG.





As cores para o modo de alto contraste ainda serão definidas em um estudo futuro, visando melhorar a acessibilidade para pessoas com necessidades visuais específicas.

### Uso de ferramentas de IA no apoio a criação da interface:

Foi utilizado o chat gpt, da OpenAI, para criar um modelo de roadmap da disciplina de matemática.

## Links para o protótipo interativo na ferramenta de prototipagem:

Versão mobile: Protótipo interativo - Mobile

Versão para computador: Protótipo interativo - PC

# Integrantes do grupo:

Eduardo Garcia de Gáspari Valdejão - 11795676 Jefferson Eduardo Muniz Bueno - 11275255 Luiz Felipe Diniz Costa - 13782032 Miguel Bragante Henriques - 13671894 Pedro Henrique Ferreira Silva - 14677526