

La Mazmorra Guía de Juego

Lucía Fernández Florencio
Miguel González Seguro
1º DAW A

Índice

1. Introducción	3
2. Historia y Ambientación	3
3. Mecánicas de Juego	4
Pantalla de Introducción	4
Pantalla de Elección de Personaje	5
Pantalla de Mazmorra	5
Controles	6
Pantallas de Fin de Partida	6
4. Guia para empezar a jugar.	7
5. Consejos y Trucos	7
6. Créditos	7

1. Introducción

Bienvenido al manual oficial de **La Mazmorra**, un videojuego de aventuras, exploración y combates donde cada paso o decisión puede ser la diferencia entre la gloria y la derrota. En este juego, te pondrás en la piel de un valiente guerrero, un arquero o incluso una maga que se adentra en las profundidades de una antigua mazmorra, repleta de trampas, enemigos y tesoros ocultos.

El objetivo principal es sobrevivir, enfrentándose a criaturas peligrosas o llegando hasta la escalera. Ya seas un jugador experimentado en este género o te enfrentes por primera vez a un reto de este tipo, este manual te guiará paso a paso para que puedas disfrutar al máximo la experiencia, comprender las mecánicas del juego y sacar el mayor provecho a cada partida.

Prepárate para la aventura: la mazmorra te espera.

2. Historia y Ambientación

En lo más profundo de una fortaleza olvidada por el tiempo, se esconde una única y legendaria mazmorra. Sus muros de piedra, desgastados y cubiertos de musgo, guardan secretos ancestrales y un poder que muchos han intentado reclamar, pero pocos han logrado sobrevivir para contarla. El aire está impregnado de un silencio inquietante, solo roto por el eco de pasos lejanos.

A las puertas de la mazmorra, tres héroes se alzan como la última esperanza:

- **El guerrero**, fuerte y valiente, confía en su espada y escudo para abrirse paso entre las amenazas.
- **La maga**, sabia y poderosa, domina los elementos y la magia arcana para enfrentarse a lo desconocido.

- **El arquero**, ágil y certero, utiliza su destreza y su arco para atacar desde las sombras y evitar el peligro.

Cada uno de estos aventureros se adentra en la mazmorra con el mismo objetivo: superar los desafíos y derrotar a los guardianes que la protegen.

En las profundidades, tres temibles enemigos aguardan:

- **El cíclope**, una bestia gigantesca de fuerza descomunal.
- **El minotauro**, mitad hombre, mitad toro, que patrulla los laberintos con furia imparable.
- El enigmático **Cthulu**, una criatura ancestral de tentáculos y poderes oscuros, cuya mera presencia distorsiona la realidad.

La ambientación del juego se inspira en la estética medieval, con tonos ocres y grises predominando en los escenarios, iluminados por el verde resplandeciente de la escalera. La atmósfera desprende una sensación de misterio y peligro constantes.

En este entorno hostil, cada elección cuenta y solo los más astutos y valientes lograrán desentrañar los secretos de la mazmorra y sobrevivir a sus horrores.

3. Mecánicas de Juego

👾 Pantalla de Introducción 👾

Al iniciar el juego, te encontrarás con una pantalla de bienvenida que presenta el título y la ambientación de la aventura. Desde aquí, podrás comenzar una nueva partida con un simple clic.

👾 Pantalla de Elección de Personaje 👾

1. Introducción de Nombre:

Ingresá el nombre de tu personaje en el campo correspondiente y presiona la tecla Intro para continuar.

2. Selección de Personaje:

A continuación, se mostrarán las tres clases disponibles: Guerrero, Maga y Arquero. Haz clic sobre el personaje que prefieras.

3. Distribución de Puntos:

Tras elegir tu héroe, podrás asignar puntos a las distintas estadísticas (por ejemplo: ataque, defensa, vida, etc.) para personalizar tus habilidades antes de entrar en la mazmorra.

👾 Pantalla de Mazmorra 👾

Al comenzar la partida, tu personaje aparecerá dentro de la mazmorra.

❖ Movilidad:

- Solo puedes moverte dentro de los límites del mapa.
- No es posible atravesar muros, obstáculos ni colocarte encima de ellos.
- No puedes atravesar a los enemigos; deberás enfrentarlos o rodearlos.

❖ Enfrentamientos:

- Si te colocas frente a un enemigo, podrás atacar.
- El daño infligido se calcula restando la defensa del enemigo a tu ataque.
- Existe un 20% de probabilidad de golpe crítico, que aumenta el daño infligido x2.
- Los enemigos se moverán aleatoriamente por el mapa, pero ¡Cuidado! si te acercas mucho te pueden ver.

❖ Objetivo:

- El juego termina cuando derrotas a todos los enemigos (Cíclope, Minotauro y Cthulu) o cuando llegues a la escalera de salida.

❖ Controles

❖ Pantallas iniciales:

- Usa el ratón para hacer clic en botones y seleccionar opciones.
- Usa el teclado para introducir tu nombre y distribuir puntos.

❖ Dentro de la mazmorra:

- Usa las teclas de dirección para mover a tu personaje.
- Usa la tecla de ataque (moviéndote hacia el enemigo) para atacar cuando estés frente a un enemigo.

❖ Pantallas de Fin de Partida

❖ Victoria

- Si logras derrotar a todos los enemigos o alcanzar la escalera, aparecerá la pantalla de victoria.
- Podrás elegir entre Intentarlo de nuevo (reinicia el juego desde el principio) o Salir (cierra la aplicación).

❖ Derrota

- Si tu personaje es derrotado, aparecerá la pantalla de reinicio.
- Podrás elegir entre Intentarlo de nuevo (reinicia el juego desde el principio) o Salir (cierra la aplicación).

4. Guía para empezar a jugar.

1. Inicia el juego y en la pantalla de bienvenida, haz clic en “Entrar en el juego”.
2. Introduce el nombre de tu personaje y presiona Intro para continuar.
3. Elige tu personaje:  Guerrero,  Maga o  Arquero, según tu estilo de juego preferido.
4. Distribuye tus puntos en ataque, defensa... para personalizar a tu héroe.
5. Comienza la aventura en la mazmorra: usa las teclas de movimiento para explorar.
6. Enfrenta a los enemigos: acércate para atacar y usa tu estrategia para sobrevivir.
7. Alcanza la escalera o derrota a todos los enemigos para ganar la partida.
8. Si pierdes, usa el botón de reintentar para intentarlo de nuevo o salir del juego.

5. Consejos y Trucos

- Conoce a tu personaje
- Distribuye bien tus puntos
- Aprovecha el entorno
- Ataca con cabeza
- Observa el comportamiento enemigo
- Guarda la paciencia

6. Créditos

 Desarrollador: [Lucía Fernández y Miguel González]

 Diseño y Programación: [Lucía Fernández y Miguel González]

 Arte y Diseño Gráfico: [Lucía Fernández y Miguel González]

 Testeo: [Lucía Fernández y Miguel González]

 Agradecimientos especiales:

- A Pablo por tener paciencia y mandarnos cosas interesantes.

