

## 1 Les actions A

### 1.1 Les actions relatives aux objets

### 1.2 Les actions relatives aux aménagements

#### 1.2.1 A\_DepositObjectInAmenagementLargeQuantity

L'action permet de déposer N objets dans un aménagement d'un agent du groupe si l'on se trouve sur l'aménagement en question. La signature de l'action est A\_DepositObjectInAmenagementLargeQuantity(Modified Object, N) :

- Modified Object, type de l'objet à déposer dans l'aménagement.
- N, le nombre d'objets à déposer.

#### 1.2.2 A\_withdrawObjectInAmenagementLargeQuantity

L'action permet de retirer N objets dans un aménagement d'un agent du groupe si l'on se trouve sur l'aménagement en question. La signature de l'action est A\_withdrawObjectInAmenagementLargeQuantity(Modified Object, N) :

- Modified Object, type de l'objet à retirer de l'aménagement.
- N, le nombre d'objets à retirer.

### 1.3 Les actions relatives au cognitons

A\_ChangeCognitonWeightInteger

### 1.4 Les actions relatives aux déplacements

A\_GoToGroupFaicity

### 1.5 Les actions relatives aux agents

A\_HireForRole A\_AskRandomMemberToChangeRoleForAnother A\_BirthGroupAndRole  
A\_ChangeAttributeDouble A\_ChangeRoleForAnother A\_DieAndRemoveFacilities  
A\_DieAndRemoveSpecificFacility A\_setPoissonLaw

## 2 Les action L

### 2.1 Les Tests

L\_CompareAttributeToAttribute L\_CompareAttributeToConstant L\_CompareGroupAttributeToPopula  
L\_CompareRoleMembers L\_IsInThatGropInThatRole

### 2.2 Les algorithmiques