Produire du vin

- **L_Repeat**
  - ⇒ A_SmellAndMove
- **L_ComparePhero**
  - ⇒ A_AddObjectXCogniton
  - ⇒ A_ChangeCognitonWeight
- **L_RandomPercent**
  - ⇒ A_ChangeCognitonWeight
  - ⇒ A_DoNothing
- **L_OwnItem**
  - ⇒ A_DropItem
  - ⇒ A_DoNothing