

### Lista de Exercícios 03 – Manipulação de Vetores e Strings

---

1. Escreva um programa em Java para calcular a soma dos valores inteiros contidos em um vetor qualquer.
2. Escreva um programa para ordenar um vetor com valores inteiros.
3. Faça um programa em Java para localizar um determinado valor em um vetor de elementos inteiros.
4. Faça um programa em Java para verificar se um vetor com elementos do tipo char é palíndromo ou não.
5. Escreva um programa em Java para inverter os elementos de um vetor de valores do tipo String.
  - a. Criando uma cópia do vetor original.
  - b. Mudando os elementos do vetor original.
6. Faça um programa para determinar a quantidade de vogais e de consoantes em um vetor com elementos do tipo char.
7. Escreva um programa em Java que leia uma String informada pelo usuário. O programa deve mostrar na tela:
  - a. O número de caracteres da string;
  - b. A string com todas as suas letras em maiúsculo;
  - c. O número de vogais da string;
  - d. O número de números (0 a 9) na string;
  - e. Se a string é um palíndromo ou não.
8. Faça um programa que, a partir de um texto digitado pelo usuário, conte o número de caracteres total e o número de palavras (palavra é definida por qualquer sequência de caracteres delimitada por espaços em branco) e exiba o resultado.
9. Faça um programa que, a partir de um texto digitado pelo usuário, imprima o texto removendo todos os espaços em branco adicionais encontrados, de modo que haja, no máximo, um espaço em branco separando as palavras presentes nesse texto.