

Introducción a la programación
Luis González
12392202

ACTIVIDAD 1 – SEMANA 7

Agregue la estructura repetitiva DO - WHILE al ejercicio de la Actividad 2-S6 para que el programa después de mostrar el total a pagar, le pregunte al usuario si desea continuar (s/n) de tal forma que el programa se estará repitiendo hasta que el usuario responda n.

```
int opcion, cantidad;
double precio, total;
char continuar;

do {
    Console.WriteLine("Menú:");
    Console.WriteLine("1. Desayuno Q35.00");
    Console.WriteLine("2. Almuerzo Q45.00");
    Console.WriteLine("3. Cena Q40.00");

    Console.WriteLine("\nIngrese su opción: ");
    opcion = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Ingrese la cantidad de su pedido: ");
    cantidad = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

    switch (opcion) {
        case 1:
            precio = 35.00;
            break;
        case 2:
            precio = 45.00;
            break;
        case 3:
            precio = 40.00;
            break;
        default:
            Console.WriteLine("Opción inválida");
            Console.ReadKey();
            return;
    }

    total = precio * cantidad;
```

```
Console.WriteLine("Total a pagar: Q" + total.ToString("#,##0.00"));

Console.Write("\n¿Desea continuar? (s/n): ");
continuar = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

} while (continuar == 's' || continuar == 'S');

Console.WriteLine("\n¡Gracias por su compra! Vuelva pronto.");
Console.ReadKey();
```