

Introducción a la programación  
Luis González  
12392202

## ACTIVIDAD 2 – SEMANA 6

Desarrolle un algoritmo que muestre el siguiente menú:

1. Desayuno Q35.00
2. Almuerzo Q45.00
3. Cena Q40.00

Luego de mostrarlo pedirle al usuario su opción y la cantidad de esa opción a pedir. Al final deberá mostrar el total a pagar

```
int opcion, cantidad;
double precio, total;

Console.WriteLine("Menú:");
Console.WriteLine("1. Desayuno Q35.00");
Console.WriteLine("2. Almuerzo Q45.00");
Console.WriteLine("3. Cena Q40.00");

Console.WriteLine("\nIngrese su opción: ");
opcion = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese la cantidad de su pedido: ");
cantidad = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (opcion) {
    case 1:
        precio = 35.00;
        break;
    case 2:
        precio = 45.00;
        break;
    case 3:
        precio = 40.00;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Opción inválida");
        Console.ReadKey();
}
```

```
        return;  
    }
```

```
total = precio * cantidad;
```

```
Console.WriteLine("Total a pagar: Q" + total.ToString("#,##0.00"));  
Console.ReadKey();
```