

Introducción a la programación
Luis González
12392202

ACTIVIDAD 3 – SEMANA 8

Desarrolle un algoritmo que solicite un número mayor o igual a cero, luego calcular el factorial del número ingresado y lo muestre.

```
int numero, factorial = 1;

Console.WriteLine("Ingrese un número mayor o igual a cero: ");
numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (numero < 0) {
    Console.WriteLine("El número ingresado debe ser mayor o igual a cero.");
} else if (numero == 0) {
    Console.WriteLine("El factorial de 0 es 1.");
} else {
    for (int i = 1; i <= numero; i++) {
        factorial *= i;
    }
    Console.WriteLine("El factorial de " + numero + " es " + factorial + ".");
}

Console.ReadKey();
```