

Introducción a la Programación

Luis González

1239220

18/04/2023

ACTIVIDAD 1 SEMANA 13

1. Identifique una clase: defina por lo menos 2 atributos y un método para dicha clase

Clase: Computadora

Atributos: Marca();
Modelo();

Método: Encender();

2. Liste 2 objetos para la clase identificada en el punto No.1

objComputadora1 :Computadora

Marca: Lenovo

Modelo: Legion G5

Encender();

ObjComputadora2:

Marca: Dell

Modelo: Inspiron 5500

Encender();