

# LUIS FERNANDO HERNÁNDEZ SOLÍS

Estudiante de Ingeniería de Sistemas  
Desarrollador Web

+57 3165856752

Luishsg1@gmail.com

Tuluá, Valle del Cauca

[LinkedIn](#)

## PERFIL PERSONAL

Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la Universidad del Valle (8vo Semestre), enfocado en el desarrollo web con sólidos conocimientos y experiencia en lenguajes de programación (Python, JavaScript), frameworks (ReactJS, Astro, TailwindCSS), bases de datos relacionales (PostgreSQL), NodeJs, control de versiones (Git, GitHub) y metodologías ágiles en marco SCRUM (Jira, Azure DevOps). Además, con conocimientos en el diseño de aplicaciones utilizando herramientas como Figma.

## EXPERIENCIA EN PROYECTOS ACADÉMICOS

Universidad del Valle  
2021 – Presente

En el transcurso de la carrera he tenido la oportunidad de desarrollar distintos proyectos, de los cuales podría destacar los siguientes.

### **MoveTogether**

Es una aplicación web que funciona como red social para deportistas. Además, cuenta con un sistema de rutas generadas en el mapa. En este proyecto tuve participación en el diseño y desarrollo front-end.

**Herramientas:** Figma, JavaScript, Reactjs, TailwindCSS.

### **Desarrollo de un simulador de búsqueda heurística en Python**

Diseñamos e implementamos un sistema de simulación basado en inteligencia artificial para resolver problemas de búsqueda en un entorno interactivo. El proyecto incluyó el desarrollo de agentes inteligentes, uno utilizando Búsqueda Limitada por Profundidad y otro empleando algoritmos de Amplitud y A\*, integrando elementos de probabilidad y costos dinámicos. Se aplicaron principios de programación orientada a objetos, destacando habilidades en algoritmos y Python.

**Herramientas:** Python, PyGame

### **Desarrollo de un juego de estrategia con inteligencia artificial en Python**

Implementamos el juego Arimaa donde un jugador humano compite contra una Inteligencia Artificial (IA) basada en el algoritmo Minimax con poda alfa-beta para optimizar las decisiones. Se diseñó el sistema siguiendo principios de programación modular, integrando reglas avanzadas del juego y lógica heurística para evaluar movimientos estratégicos. Este proyecto destacó por su complejidad en la implementación de estrategias y su enfoque en la interacción jugador-IA.

**Herramientas:** Python, PyGame

## HABILIDADES

Trabajo en Equipo  
Comunicación Efectiva  
Adaptabilidad  
Resolución de Problemas  
Creatividad

Programación  
Desarrollo Web  
Diseño de Aplicaciones  
Bases de Datos  
Control de Versiones

## IDIOMAS

Español - Nativo  
Inglés - Intermedio