

flexClip

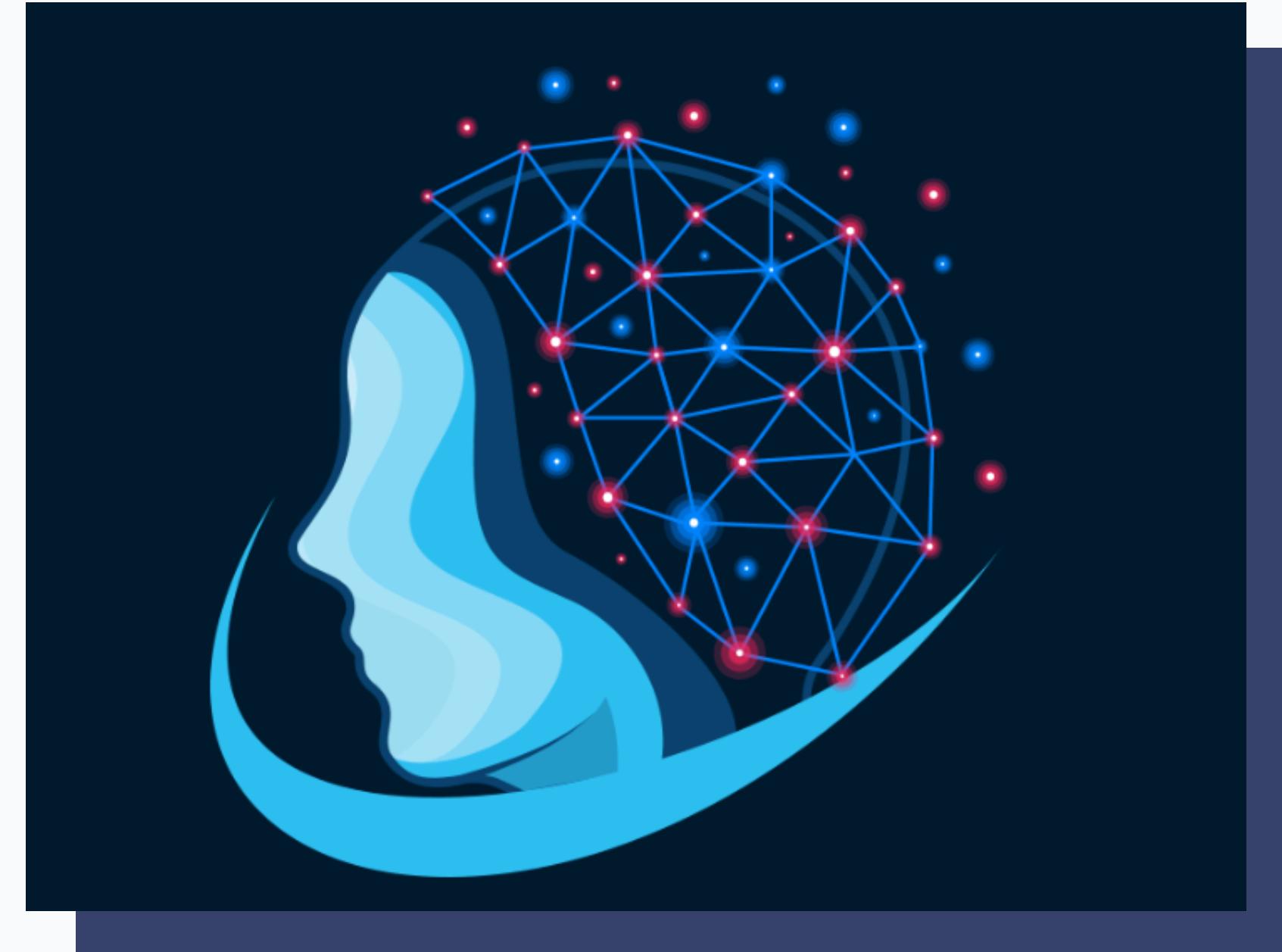


{EPITECH}

– LUCAS FIXARI – PIERRE ROCHELINE – WILLIAM WOZIWODA – MASSOUD SHAMS – SETAYESH GHAMAT –

TCG

LE TCG RÉINVENTÉ POUR L'ÈRE NUMÉRIQUE



Le Marché des TCG

Une industrie en croissance, portée par des géants comme Pokémon ou Magic, et avec une large base de joueurs.

Un marché en pleine croissance

Un marché en pleine expansion

Estimé à 10.8 milliards \$ en 2023 (*Business Research Insights*).

Des marchés à conquérir
Il est possible de développer de nouveaux TCG dans certaines zones géographiques.



Une large communauté de joueurs

Une large gamme de clients

Clientèle diversifiée.

Communauté de passionnés

Évènements autour des TCG et croissance endogène.

Le Marché des TCG

Un marché saturé, dominé par des géants

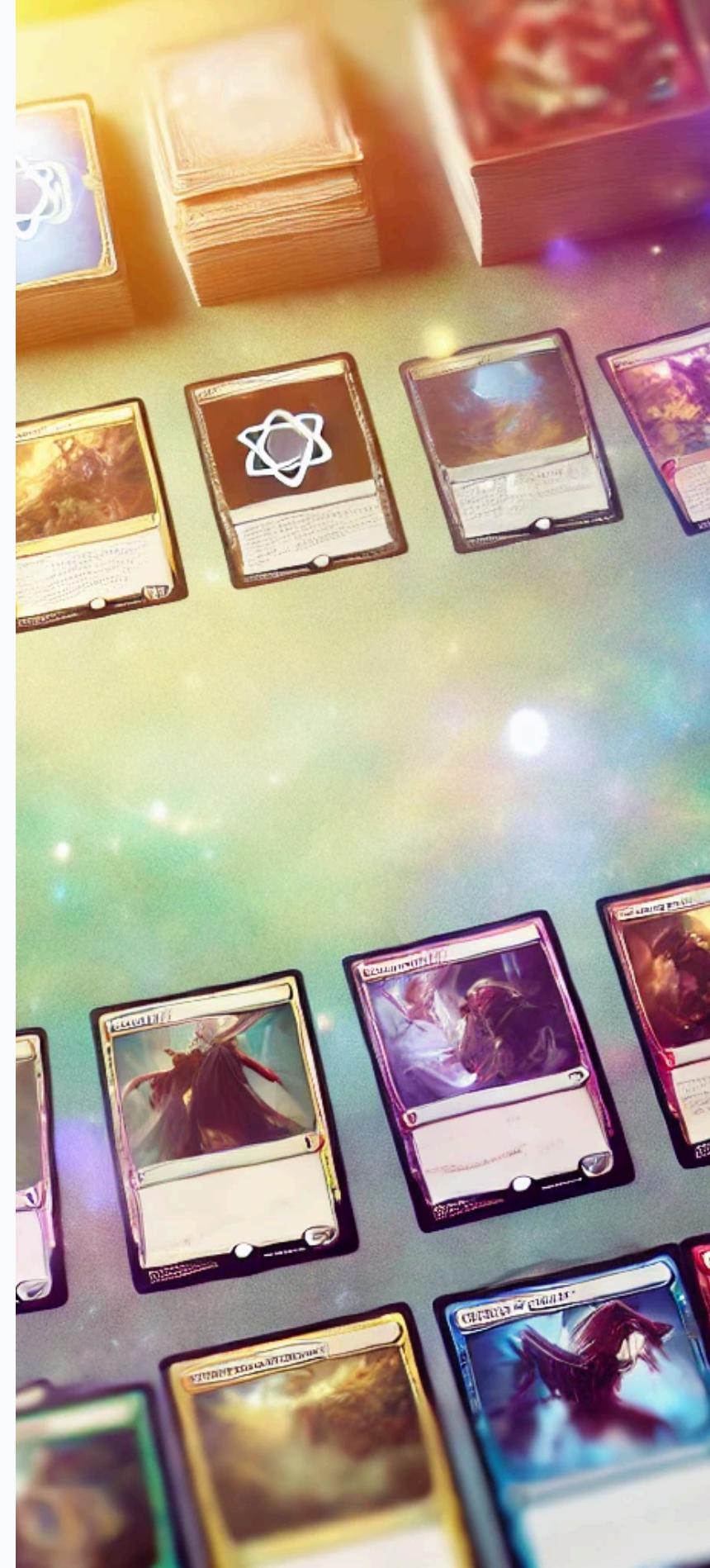


KONAMI





“Trading Cards Game”



Notre jeu

Jeu de cartes à collectionner multijoueur pour tout âge, riche de joie et confrontation.

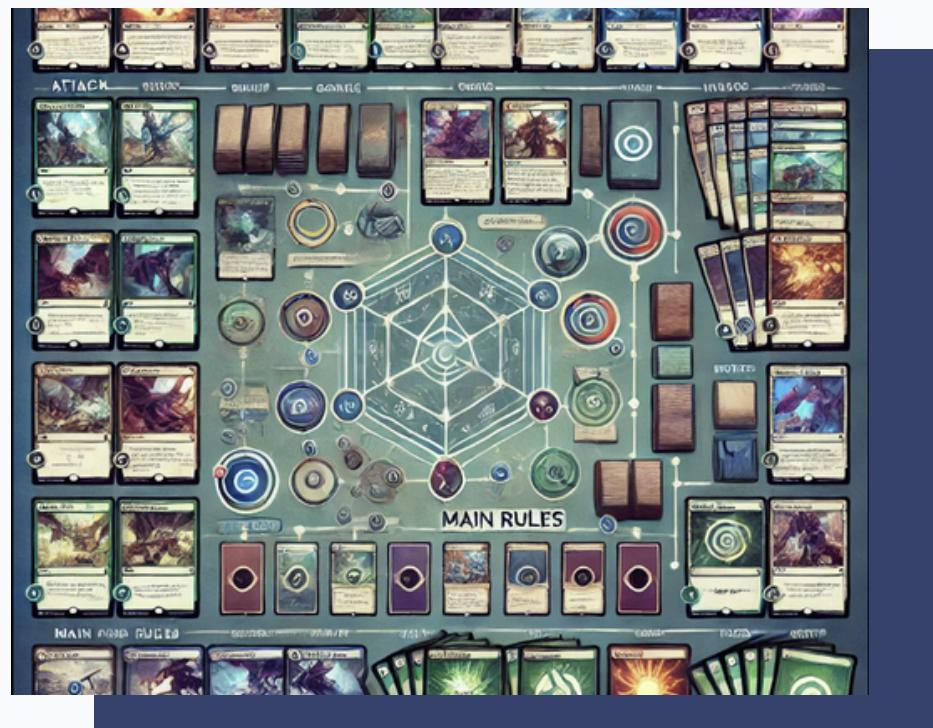
NOTRE PRODUIT

Concept du Jeu



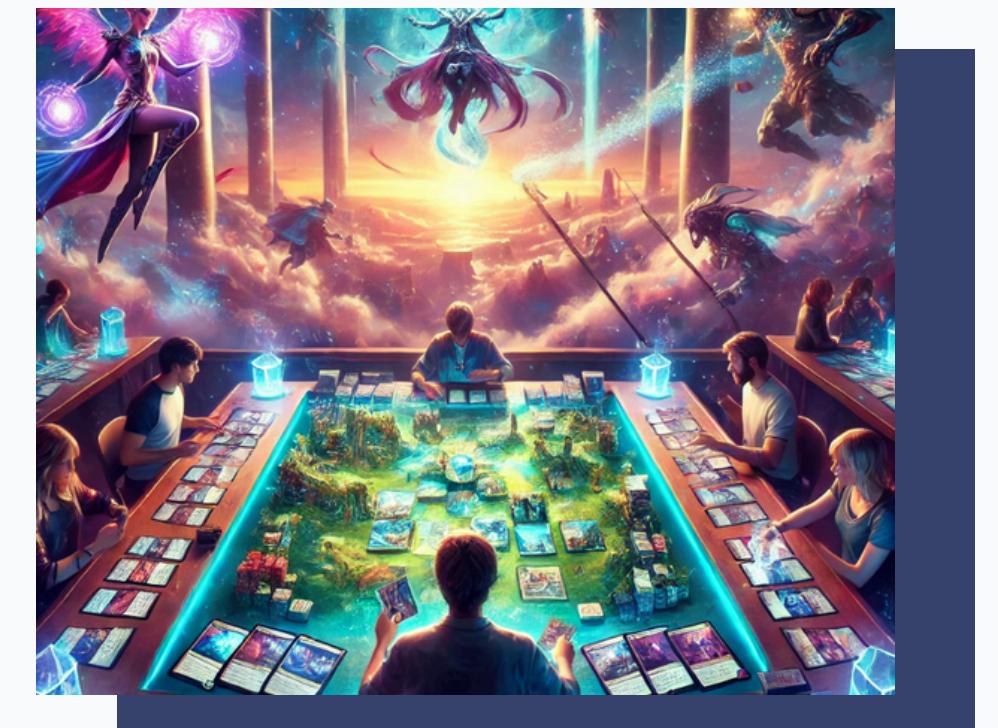
Description du concept

Créer son propre TCG !



Structure de base

Types de cartes, Mécanique de jeu, Règles principales



Différenciation

Fonctionnalités spécifiques, Expérience utilisateur

Concept du jeu

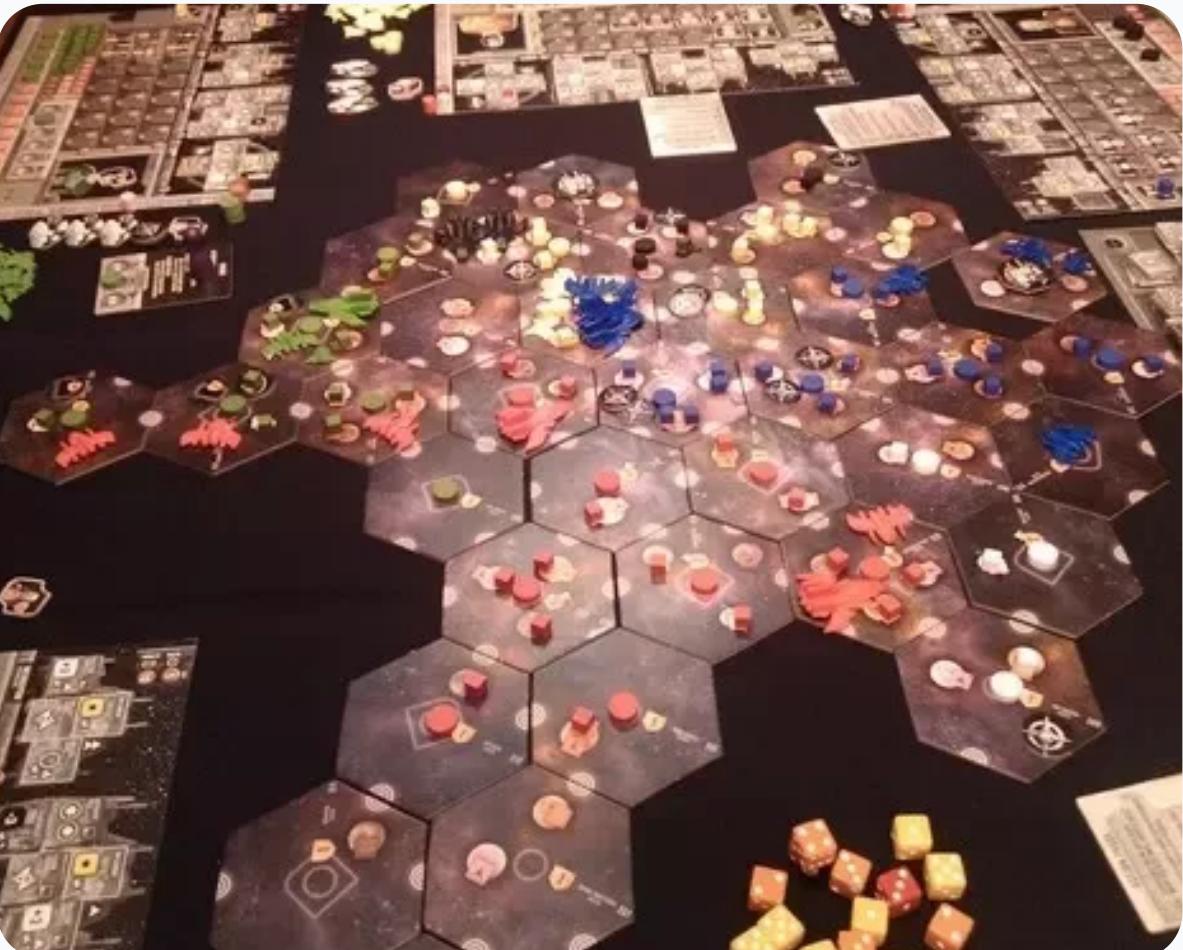
Description du concept

CRÉER SON PROPRE TCG !

Une application web pour créer et jouer à son propre TCG

Créer un deck à partir de vos amis, vos collègues et même vos animaux de cie !





Pré-requis

CRÉER SON PROPRE TCG !

**Un éditeur de cartes simple,
intuitif et rapide**

**Des règles simples pour s'amuser
Laisser de la liberté à
l'utilisateur**

**Des contraintes pour que le
jeu reste viable**

Structure de base

TYPES DE CARTES, MÉCANIQUE DE JEU, RÈGLES PRINCIPALES



Types de cartes

6 DIFFÉRENTS TYPES DE CARTES

Créatures

Sortilèges

Héros, Armes, Pièges

Une nouveauté : cartes Game-Master

Concept du jeu

Types de créatures

DES FAIBLESSES / RÉSISTANCES POUR DES TYPES
DE DÉGÂTS

| Type de créature | Résistance | Faiblesse |
|------------------|------------|------------|
| Bête | Nature | Gangrène |
| Humanoïde | Sacré | Ombre |
| Machine | Physique | Electrique |
| Démon | Gangrène | Arcane |
| Mort-vivant | Ombre | Sacré |
| Elémentaire | Arcane | Physique |
| Géant | Electrique | Nature |

Règles du jeu

LA BOUCLE DE GAMEPLAY



Concept du jeu

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles

Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son

Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks

Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son

Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles



Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son



Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks



Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son



Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles

Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son

Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks

Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son

Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles

Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son

Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks

Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son

Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles

Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son

Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks

Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son

Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

NOTRE PRODUIT

Fonctionnalités Clés



Boutique Intégrée

Achat de cartes, Modèles économiques possibles

Création et Gestion de Compte

Simplicité, sécurité, personnalisation

Personnalisation

Gestion des thèmes, Langues, Musique et son

Gestion des Decks et Cartes

Interface intuitive, tri des cartes/decks

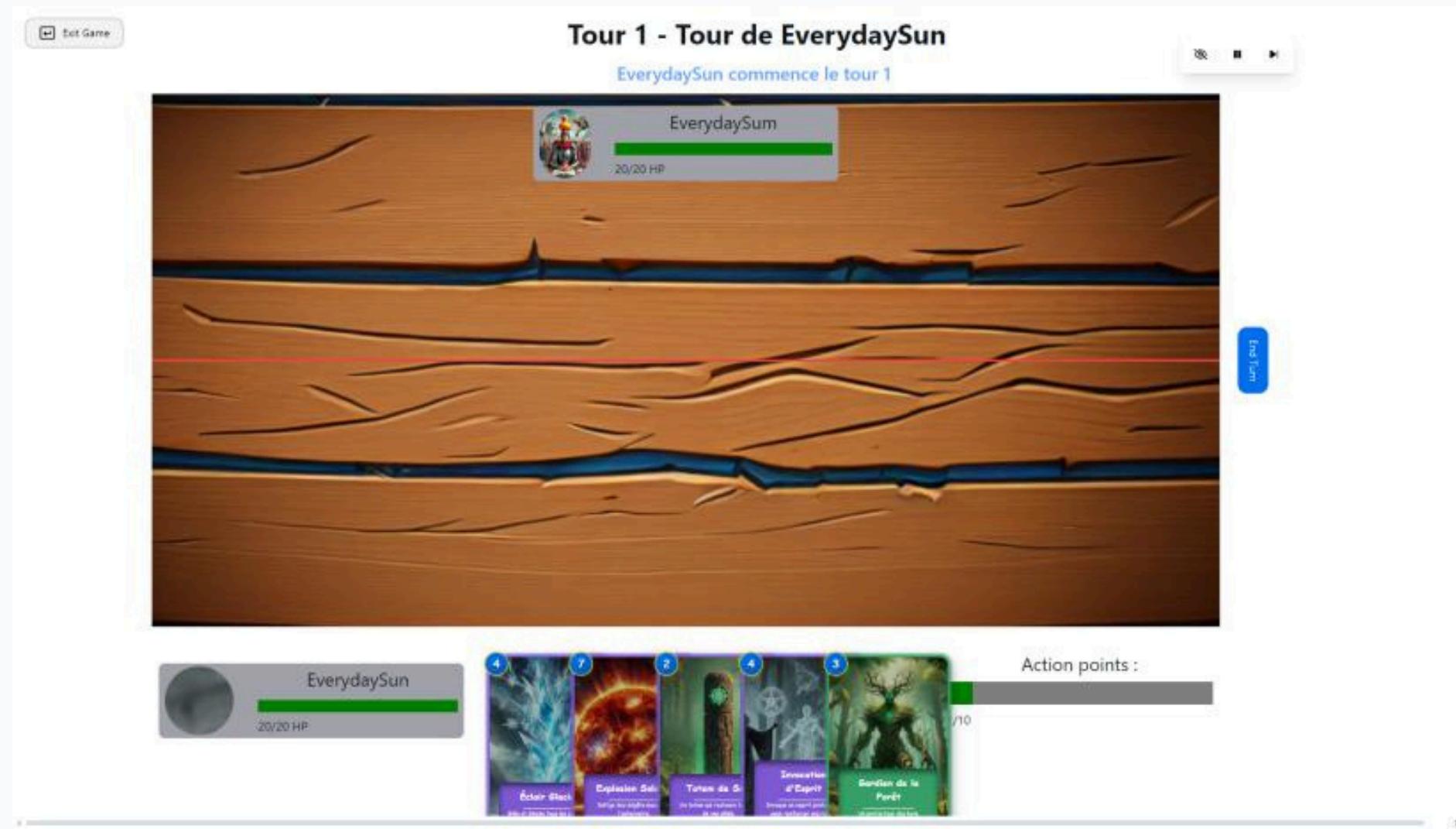
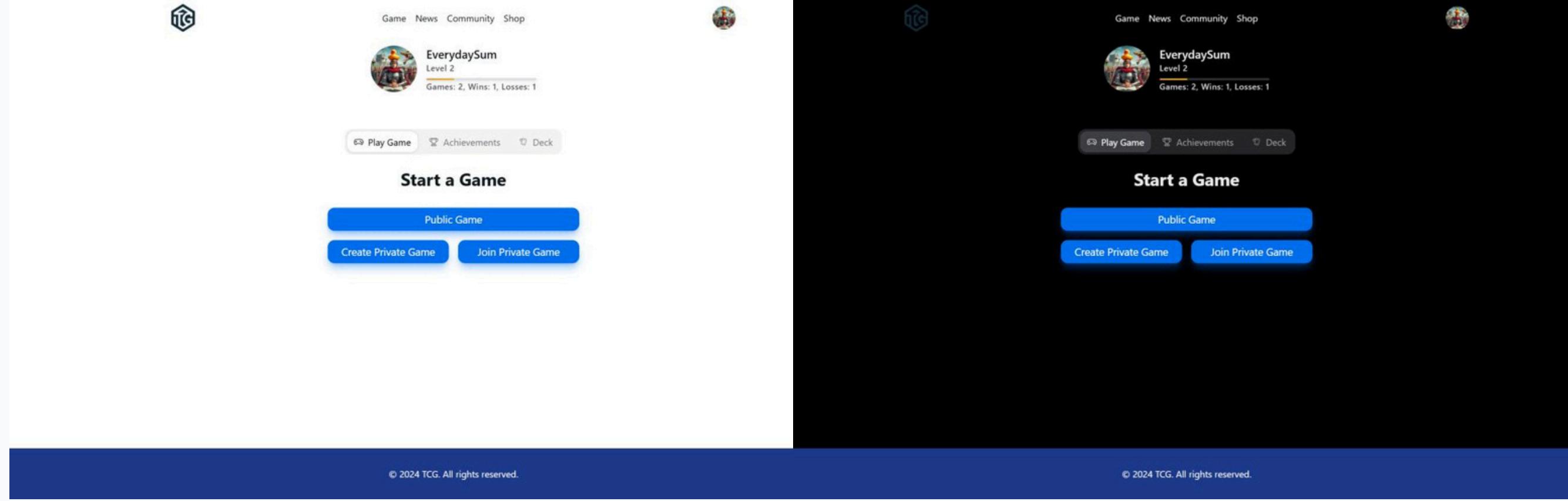
Succès et Playlist en Jeu

Fidélisation des joueurs par les succès, Immersion via sa propre bande son

Mode de Jeu

Public et privé, Expérience sociale

Interface Utilisateur (UX/UI)

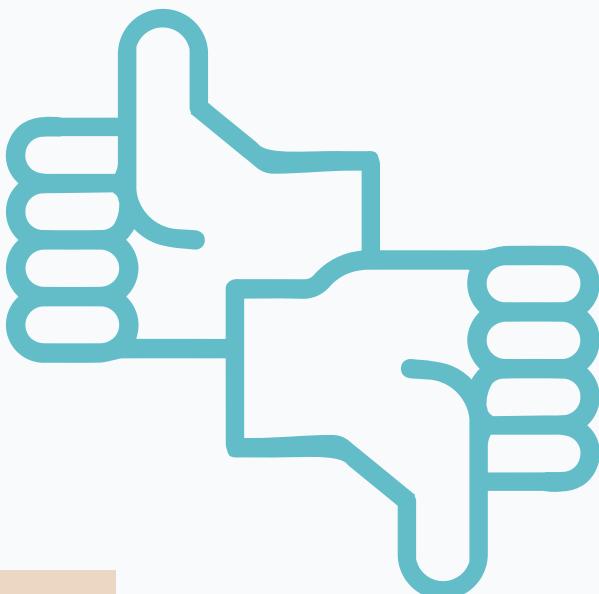


Démonstration en Direct

“Bien fait vaut mieux que bien dit.” — Benjamin Franklin



Comparaison



Forces

Communauté établie et large base de joueurs.

Faiblesses

Évolution limitée des mécaniques de jeu.

De notre côté

support multilingue, personnalisation poussée, etc).

Différenciation

UNE MULTITUDE DE FEATURES, UN CONCEPT
UNIQUE

**Un jeu simple pour partager
des moments entre amis**

Un écosystème complet

**Des possibilités infinies pour
la personnalisation**

**Des règles amusantes pour
pimenter le jeu**

Concept du jeu



LUCAS FIXARI

Chef de projet & Développeur polyvalent

TOUCHE-À-TOUT, MAIS MAÎTRE DE RIEN

-
- Initialisation du projet
 - Gestion des sprints
 - Documentation
 - QA & Testing
 - UX/UI
 - Développement de l'interface utilisateur
 - Gestion des thèmes
 - Création des assets graphiques
 - Développement de la logique de jeu



Développeur back-end

TOUT EST DANS LE TITRE

Initialisation du client Sequelize et synchronisation avec Postgres

Création de la table Cards et tables associées

Mise en place des controllers



MASSOUD SHAMS

Développeur Full Stack

BACKEND + FRONTEND = FULLEND

Authentification

Compte Utilisateur

Home page

Récupération/Réinitialisation de mot de passe



WILLIAM WOZIWODA

Développeur Front-End & Game Designer

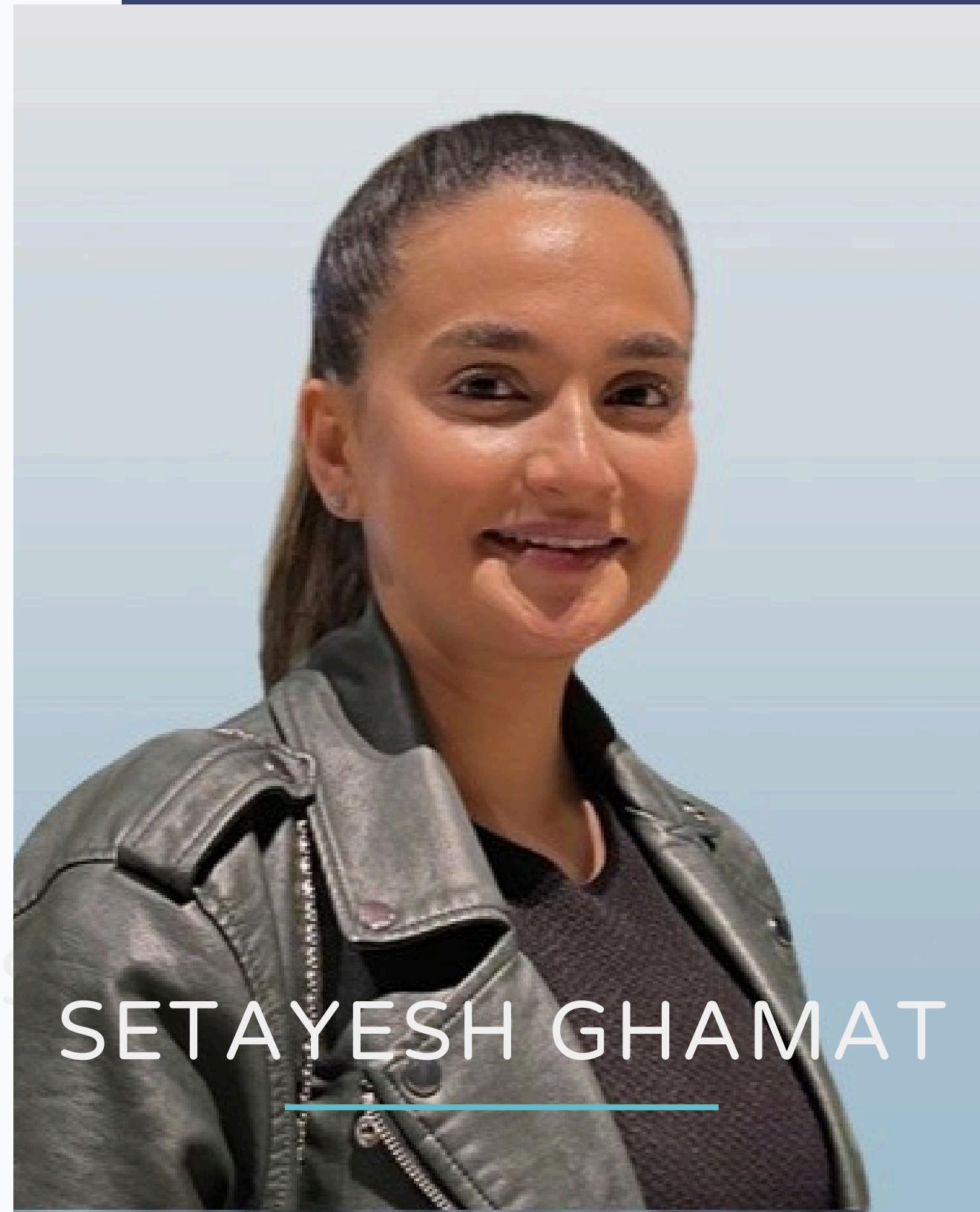
CONCEPTION DU JEU

Création des règles du jeu

Création de la boucle de gameplay

Conception de l'UI/UX du jeu

Animations et design



SETAYESH GHAMAT

Développeuse front-end

FAÇONNEUSE DU WEB, UN PIXEL À LA FOIS !

Authentification

Gestion de Page Principale

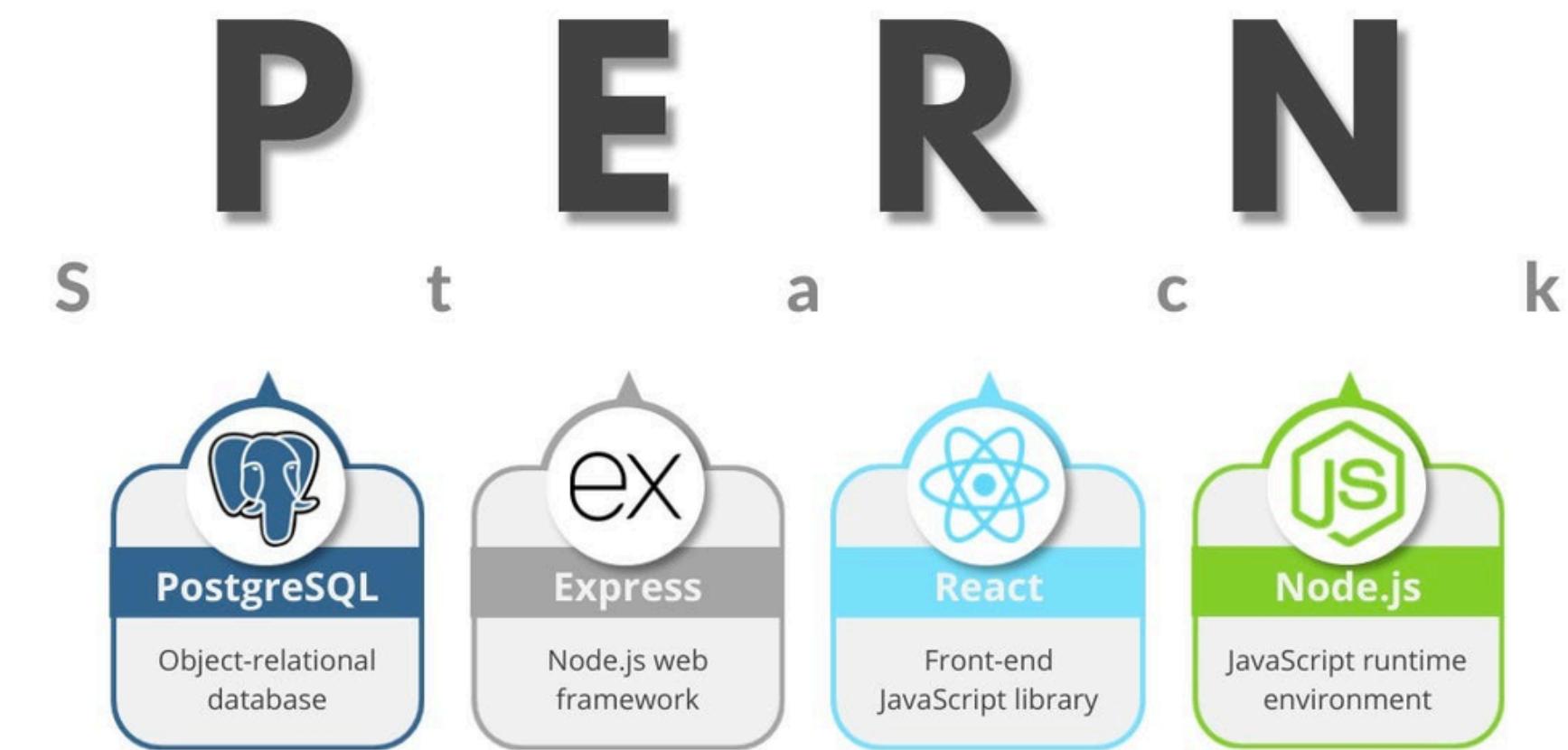
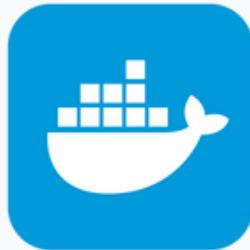
Gestion de Compte Utilisateur

Gestion du Panier

Paiement avec Stripe

Stack Technologique

Choix Technologiques



Défis Techniques et Solutions

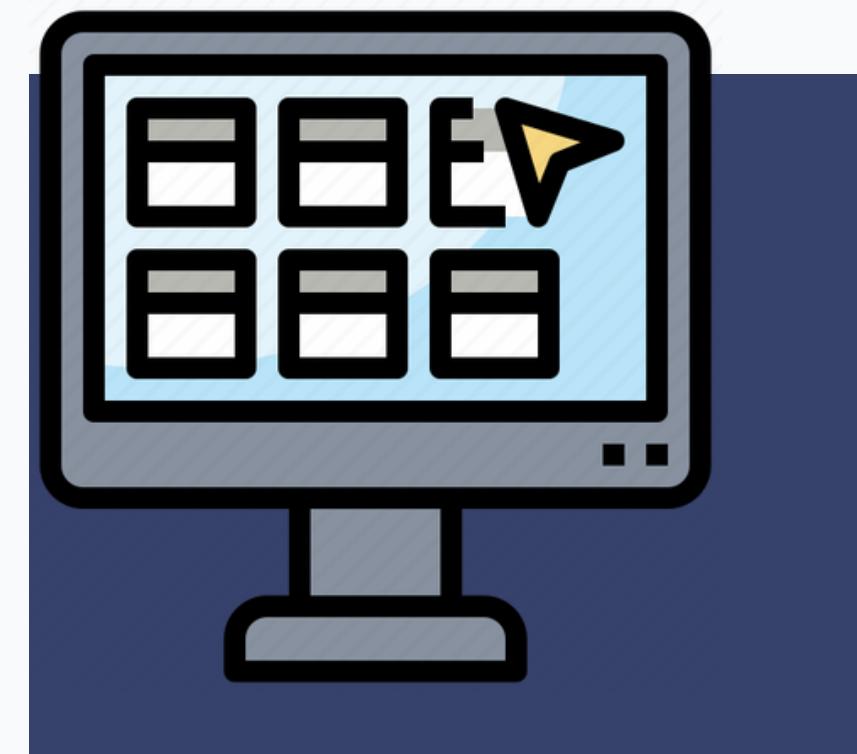
- Lien entre interface graphique et interface logiciel
- Utilisation de Socket.io
- Solution cloud (AWS)

CHALLENGE



Stratégie de Déploiement

“Une stratégie sans exécution n'est qu'une hallucination.”
– Jeffrey Pfeffer



Plan de commercialisation

Plateformes, Monétisation,
Marketing.



Cibles principales

Joueurs de TCG, Marchés
émergents, Communautés
spécifiques

ROADMAP ET ÉVOLUTIONS

Futures

Fonctionnalités à venir

Déploiement sur d'autres plateformes

Expansion de la communauté



Conclusion

Récapitulatif des points forts du projet.

Impact potentiel sur le marché.

Pourquoi ce projet est unique et mérite de l'attention. (Financement)



Forces du projet

Ne s'inscrit pas dans un univers précis, et permet au joueur de créer leurs propres cartes

Fonctionne sur un client web responsive : toute personne qui a accès à un navigateur ou un téléphone peut jouer à notre jeu

Impact potentiel

Toucher une vaste communauté de joueurs

Amener une idée nouvelle en laissant aux joueurs la possibilité de créer leurs cartes sur un marché du TCG où les univers sont définis.

Financement

Peut-être vous !



MERCI

Restons en Contact

Pour toute question complémentaire, une démonstration privée ou des discussions autour de partenariats, n'hésitez pas à nous contacter !



contact@TCG.com



03 42 55 67 69



www.tcg.com