

T-ESP-700

Big Brain

Lucas FIXARI
Pierre ROCHETTE
William WOZIWODA

Plan de Recrutement

1. Objectifs du Recrutement	2
2. Profils Recherchés	2
2.1 Développeur en Traitement Automatique du Langage Naturel (NLP)	2
2.2 Développeur Base de Données et Indexation	2
2.3 Développeur Interface Utilisateur (UI)	3
2.4 Ingénieur Qualité et Test Logiciel	3
3. Stratégie de Recrutement	3
3.1 Canaux de Diffusion	3
3.2 Sélection et Processus d'Entrevue	3
3.3 Intégration des Nouveaux Membres	3
4. Suivi et Évaluation des Performances	3
Disclaimer	4

1. Objectifs du Recrutement

L'objectif du recrutement est de trouver des personnes aux compétences complémentaires pour créer une équipe capable de mener à bien le projet. Nous cherchons des profils en développement Python, traitement du langage naturel (NLP), bases de données, design d'interfaces, et tests logiciels. L'équipe travaillera sur le développement et le test d'une IA d'analyse documentaire.

2. Profils Recherchés

2.1 Développeur en Traitement Automatique du Langage Naturel (NLP)

- **Rôle** : Créer des modèles NLP pour comprendre les questions en langage naturel.
- **Compétences*** : Utiliser des outils comme spaCy ou Transformers pour identifier des éléments clés dans le texte (comme des noms, des lieux, etc.).
- **Profil*** : Études en informatique, IA ou linguistique informatique. Bonne capacité d'analyse et esprit d'équipe.

2.2 Développeur Base de Données et Indexation

- **Rôle** : Concevoir et organiser la base de données pour stocker les informations extraites.
- **Compétences*** : Connaissance de SQLite et Whoosh pour stocker et indexer les données en Python.
- **Profil*** : Études en informatique ou gestion de données. Sens de l'organisation et autonomie.

2.3 Développeur Interface Utilisateur (UI)

- **Rôle** : Créer une interface utilisateur simple pour poser des questions et afficher les résultats.
- **Compétences*** : Utilisation de Flask, FastAPI ou tkinter pour l'interface, et connaissance de HTML, CSS, et JavaScript pour le web.
- **Profil*** : Études en développement web ou design d'interfaces. Bonne communication et sens de l'ergonomie.

2.4 Ingénieur Qualité et Test Logiciel

- **Rôle** : Tester les modules de l'IA et identifier les erreurs.
- **Compétences*** : Connaissance des tests logiciels et des outils comme pytest en Python.
- **Profil*** : Études en ingénierie logicielle ou en qualité logicielle. Sens du détail et rigueur.

3. Stratégie de Recrutement

3.1 Canaux de Diffusion

- **Portails étudiants et réseaux internes** pour les étudiants motivés.
- **Réseaux professionnels (LinkedIn, GitHub)*** pour attirer des profils spécialisés en Python et IA.
- **Événements de networking** pour rencontrer des candidats intéressés.

3.2 Sélection et Processus d'Entrevue

- **Étape 1** : Analyse des CV et portfolios pour vérifier les expériences pertinentes.
- **Étape 2*** : Entretien technique pour tester les compétences nécessaires.
- **Étape 3** : Discussion pour évaluer la motivation et la compréhension du projet.
- **Étape 4*** : Validation avec une courte tâche pour évaluer les compétences techniques.

3.3 Intégration des Nouveaux Membres

- **Formation Initiale** : Présentation du projet et des modules développés.
- **Accès aux Ressources** : Documentation, guides API, et outils de travail.
- **Suivi** : Les nouveaux membres seront accompagnés par des mentors.

4. Suivi et Évaluation des Performances

- **Objectifs Hebdomadaires** : Fixer des objectifs pour chaque membre en fonction de leur rôle.
- **Réunions de Suivi** : Rencontres régulières pour évaluer l'avancement.

- **Critères d'Évaluation** : Respect des délais, qualité du travail, capacité à travailler en équipe, et contribution aux solutions.

Disclaimer

* : Indicatif RolePlay, ce plan de recrutement vise à trouver des personnes motivées, avec un minimum de connaissances pour comprendre le projet, sans exiger une grande expérience préalable.