



Odyssey

# Sommaire

**Contexte**  
**Fonctionnalités**  
**L'équipe**  
**Technologies**  
**Organisation**  
**Problèmes rencontrés**  
**Le Futur**  
**Conclusions**



# Contexte



Mission



Vaisseau



Objectifs



# Fonctionnalités

Déplacements

Items

Combats

Maps

PNJ

Save

Inventaire

Fabrication

Ennemis

Alliés

# L'équipe



Lucas FIXARI

"Il n'y a pas Capitalize,  
Python c'est mieux."



William WOZIWODA

"Tu es sûr qu'il n'y a pas  
déjà une classe qui fait ça  
dans LibGDX ?"



Arielle ARAKAZA

"Not sure"





# Technologies

**libGDX**





# Organisation

Déplacements

Paramètres

Fabrication

Vaisseau

Planètes

Map

Ressources

Inventaire

Génération  
"Procédurale"

Combats  
aléatoires

Système de  
combats

PNJ



# Le Futur d'Odyssey

Correction de  
bugs

Ajouts des  
artéfacts

Récolte de  
ressources  
améliorée

Histoire

Planètes  
procédurales

Survie

Save slot

Décorations

Animations

Cinématiques

Villages

Structures

+ Types de  
donjons

PNJ

Shops



# Problèmes rencontrés

- Framework Java
- Merge GitHub
- Timer
- Capitalize
- .jar
- Gestion du temps





# Ce qu'on a appris

- **Première expérience projet en Java (IntelliJ, Gradle, ...)**
- **Première expérience en POO**
- **Lire une API**
- **Résolution de problèmes**



# Retours de projet

- Manque de temps  
CEPENDANT !
- Dev un jeu c'est cool !



The background of the image is dark and filled with numerous 3D question marks. Most of these question marks are dark grey or black, creating a dense, textured effect. In the center-right area, one question mark is a distinct golden-brown color, standing out from the others. Overlaid on this background is the French text "Des questions ?" in a large, white, sans-serif font. The text is positioned horizontally across the middle of the frame, with the golden-brown question mark partially visible behind the word "questions".

**Des questions ?**