

Comandos para o protocolo UCSBus

0b00000001 = ler o botão 1

0b00000010 = ler o botão 2

0b00100001 = escrever no led 1

0b00100010 = escrever no led 2

0b01000001 = pisca led 1, o primeiro byte de dados é o número de piscadas em segundos

0b01000010 = pisca led 2, o primeiro byte de dados é o número de piscadas em segundos

0b01000000 = escreve uma mensagem no display, o primeiro byte de dado é a posição no display e os demais bytes são a mensagem em ASCII

Tabela de funcionamento

| B1 | B2 | B3 | B4 | B5 | Bn | | Bn+1 | | | | | |
|------------|---|-------------|---------|---------------|-------|------|------------|--|--|--|--|--|
| Byte STx | Disp Destino | Disp origem | Comando | Tamanho dados | Dados | | Byte Check | Descrição | | | | |
| 0x02 | 0x60 | 0x05 | 0x21 | 0x01 | 0x01 | | BCC | manda para o disp 0x60 para que ele ligue o led 1 | | | | |
| 0x02 | 0x05 | 0x60 | 0x21 | 0x01 | 0x06 | | BCC | o escravo sinaliza que entendeu o comando (AKN = 0x06 na ascii) | | | | |
| 0x02 | 0x60 | 0x05 | 0x01 | 0x00 | # | | BCC | dispositivo 0x05 envia comando para realiza a leitura do botão 1 do disp escravo | | | | |
| 0x02 | 0x05 | 0x60 | 0x01 | 0x02 | 0x06 | 0x01 | BCC | 0x60 avisa que seu botão está ligado | | | | |
| 0x02 | 0x60 | 0x05 | 0x90 | 0x00 | # | | BCC | o dispositivo 0x05 envia um comando inexistente | | | | |
| 0x02 | 0x05 | 0x60 | 0x90 | 0x01 | 0x15 | | BCC | o dispositivo 0x60 retorna com o comando e avisa que NAK (0x015) | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| BCC | Faz a operação XOR: (((((B1^B2)^B3)^B4)^B5)^Bn) | | | | | | | | | | | |