

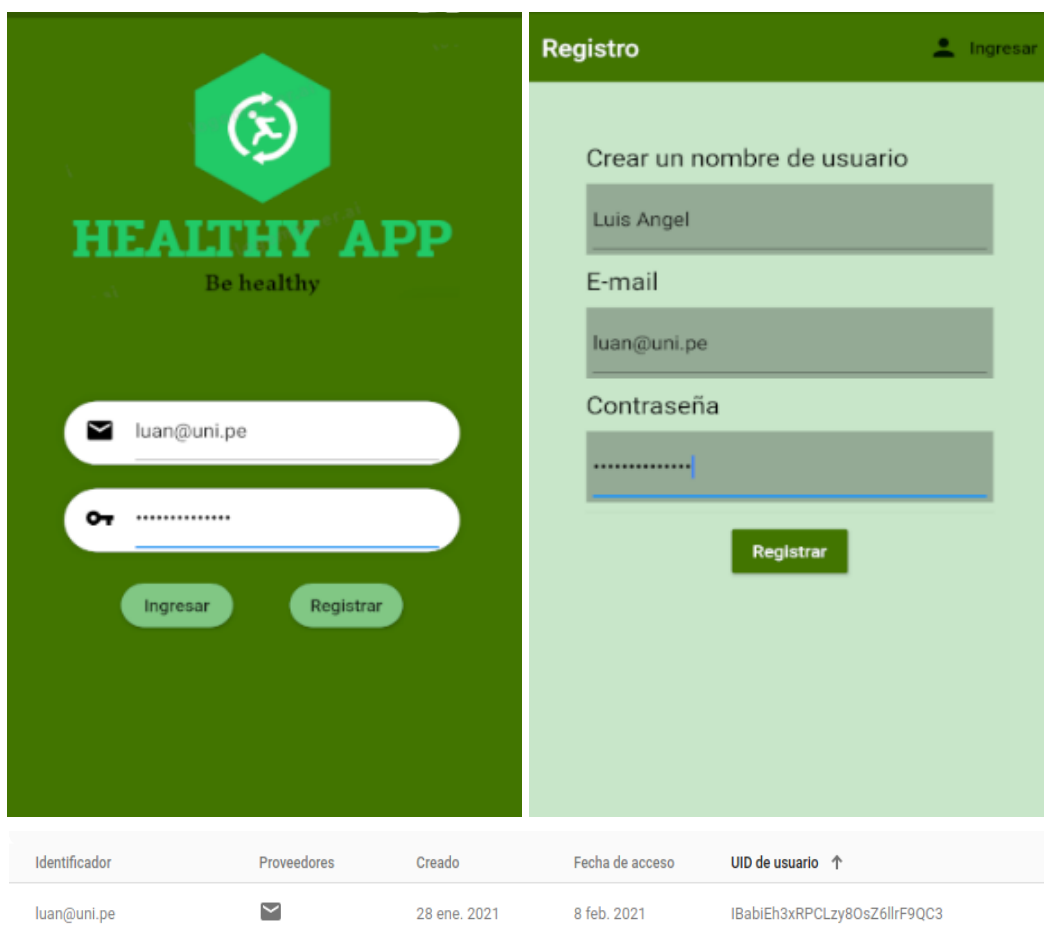
Entregable P04

1. Avance del proyecto:

El proyecto Healthy App emplea Flutter como SDK para el desarrollo Frontend y los servicios de Firebase(Cloud Firestore y Autenticación) como un reemplazo a un backend personalizado.

Dividimos el proyecto en la fase Login/Register y la fase Home.

-La fase Login/Register totalmente implementado, permite al usuario registrarse y loguearse en la aplicación mediante e-mail y contraseña, la cual le creará un ID de usuario que lo identifique en el Sistema.




The image displays two screenshots of the Healthy App interface and a table of user registration data.

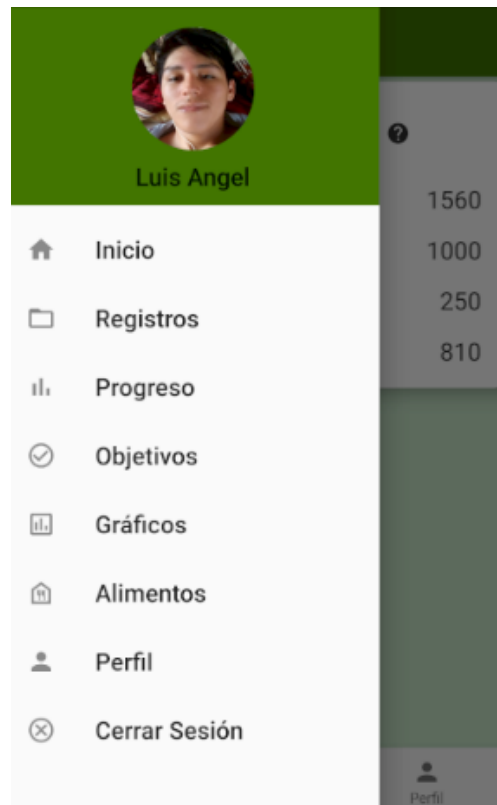
Left Screenshot (Login/Registration Screen): The screen has a dark green background. At the top is a logo with a white hexagon containing a circular arrow and a person icon. Below the logo, the text "HEALTHY APP" is in large, bold, white letters, and "Be healthy" is in smaller white letters. There are two white input fields: the first has an envelope icon and the text "luan@uni.pe"; the second has a key icon and a series of dots. Below these fields are two green buttons: "Ingresar" (Login) and "Registrar" (Register).

Right Screenshot (Registration Screen): The screen has a light green background. At the top, the word "Registro" is in bold, and there is a link "Ingresar" with a person icon. The form includes: a label "Crear un nombre de usuario" above a text input field containing "Luis Angel"; a label "E-mail" above a text input field containing "luan@uni.pe"; a label "Contraseña" above a password input field with dots; and a green "Registrar" button at the bottom.

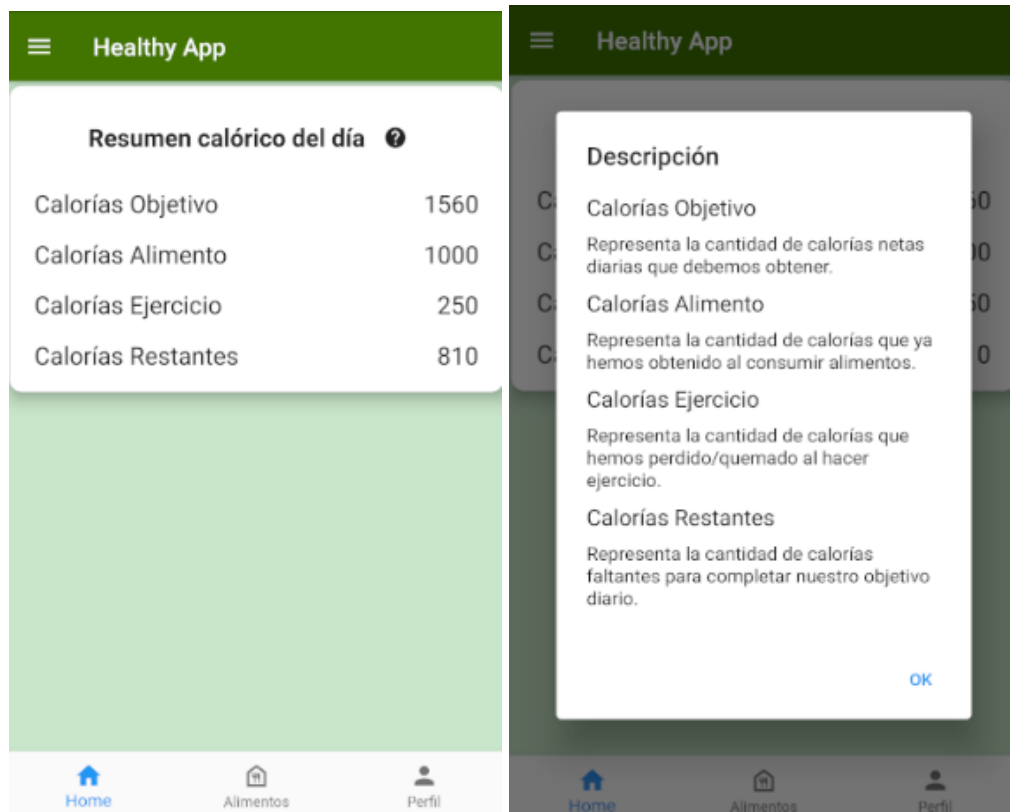
Table: A table with 5 columns: "Identificador", "Proveedores", "Creado", "Fecha de acceso", and "UID de usuario ↑". It contains one row of data.

Identificador	Proveedores	Creado	Fecha de acceso	UID de usuario ↑
luan@uni.pe		28 ene. 2021	8 feb. 2021	IBabiEh3xRPCLzy80sZ6llrF9QC3

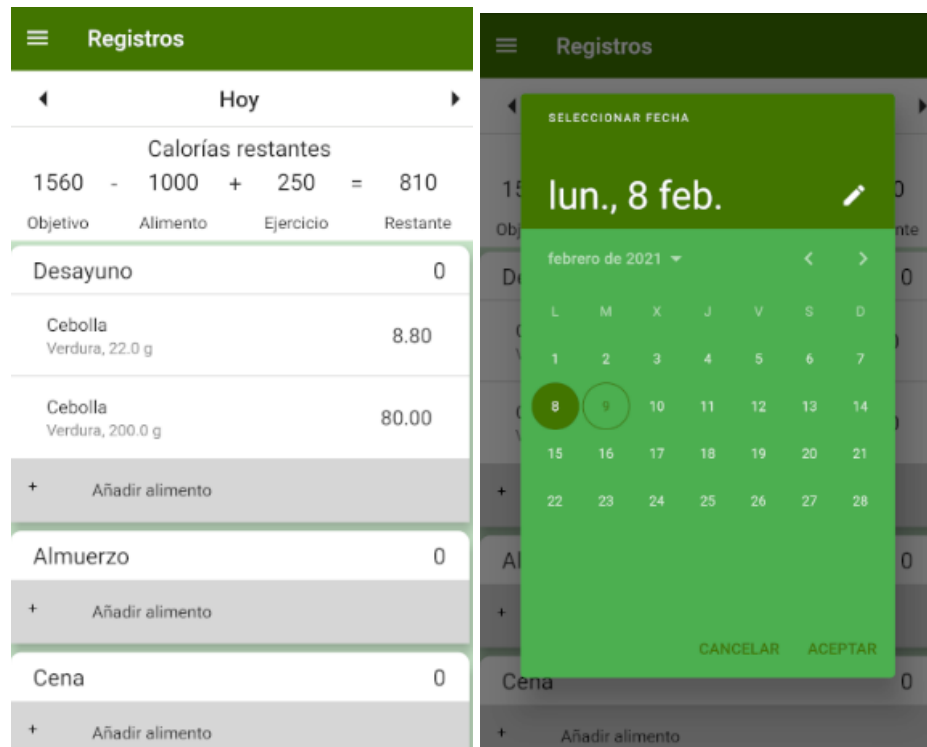
-La fase Home(Página principal) consta de 7 páginas directamente accesibles a través de un Drawer.



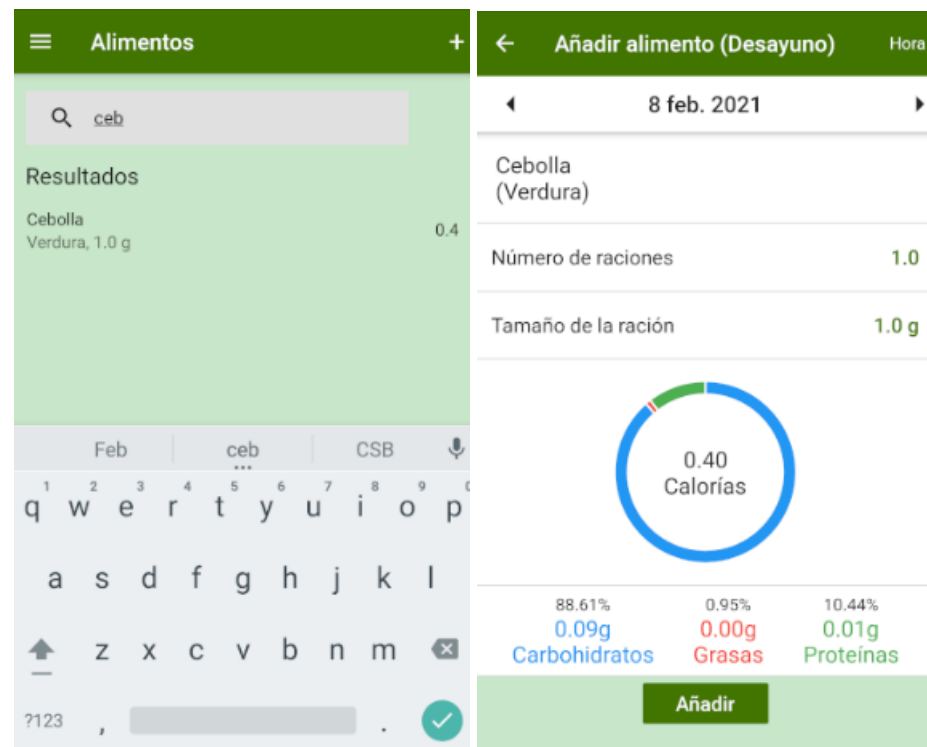
-De las 7 páginas, actualmente se encuentran implementadas y funcionales: La página Home, muestra el resumen calórico del día.



-La página Registros, muestra los registros del progreso calórico y los alimentos consumidos cualquier día.



Al momento de añadir un alimento nos mandará a la página alimentos. En esta página podemos explorar la base de datos de Alimentos disponibles en el sistema, al seleccionar un alimento, podremos ver su información nutricional.



En el cual podremos añadir un alimento, en el día y la hora que uno desee, para figurar en la página de registros.

-Las páginas Objetivos, Progreso y Gráficos aún no están implementadas.

2. El desarrollo de la App se basa en los siguientes criterios:

Criterios de usabilidad:

Estética:

- Los textos deben ser legibles, claros, simples y concisos.
- Idioma español correctamente escrito.
- Gama de colores entre blanco y diferentes tonos de verde.
- Debe tratar de ser responsive y adecuarse a diferentes tamaños.
- Debe presentar gráficos para mayor entendimiento de los datos.

Navegación:

- Debe presentar un sistema de tutorial para facilitar el acceso a los diferentes apartados.
- Cada apartado deberá ser fácil de reconocer.
- Las búsquedas de alimentos deben ser fluidas.
- Información de alimentos verídicos y sin duplicidad.
- Acceso total a la información propia del usuario y la base de alimentos.

Notificaciones:

- Acceso a notificaciones en la derecha del AppBar.
- Deberá funcionar como mensajería entre el sistema y los usuarios.