

Unidade 3 – Aula 01 – Vídeo 01

Conceito de Contrato

- **Definição:** Um acordo entre duas ou mais partes para criar, modificar ou extinguir relações jurídicas patrimoniais.
- **Base:** Fundamental nas relações comerciais e civis, estabelecendo direitos e deveres.

Fontes dos Contratos

- **Fontes Primárias:** Leis e normas que regulam diretamente os contratos, como o Código Civil.
- **Fontes Secundárias:** Costumes, práticas comerciais e princípios gerais de direito reconhecidos pelos tribunais.

Classificação dos Contratos

- **Formação:** Consensuais e Reais.
- **Efeito:** Obrigacionais e Reais.
- **Natureza da Prestação:** Comutativos e Aleatórios.
- **Durabilidade:** Temporários e Perpétuos.
- **Reciprocidade:** Unilaterais e Bilaterais/Sinalagmáticos.

Unidade 3 – Aula 01 – Vídeo 02

Responsabilidade do Fornecedor

- **CDC e Responsabilidade Objetiva:** O fornecedor é responsável por defeitos no produto ou serviço, independentemente de culpa.
- **Responsabilidade Solidária:** Todos na cadeia de fornecimento compartilham a responsabilidade.

Direitos Autorais e Registro

- **Direitos Protegidos:** Softwares são protegidos como obras literárias.
- **Registro Opcional:** Não é obrigatório, mas proporciona uma proteção adicional.
- **Duração:** Proteção por 50 anos a partir da publicação ou criação.

Garantias aos Usuários de Software

- **Transparência:** Os contratos devem indicar o prazo de validade técnica do software.
- **Suporte Técnico:** Fornecedores são obrigados a oferecer suporte durante o prazo de validade técnica.
- **Continuidade de Suporte:** A obrigação persiste mesmo se o software for retirado de circulação comercial.

Unidade 3 – Aula 01 – Vídeo 03

Contratos de Licença de Uso

- **Regulamentação:** O uso de softwares no Brasil é regido por contratos de licença.
- **Artigo 9º:** Na ausência de contrato explícito, o documento fiscal prova a permissão legal de uso.
- **Clareza e Legalidade:** Assegura direitos e responsabilidades de todas as partes envolvidas.

Contratos de Comercialização

- **Artigo 10º:** Trata da licença e comercialização de softwares estrangeiros.
- **Responsabilidades:** Define quem é responsável pelo pagamento de tributos e encargos.
- **Cláusulas Nulas:** As que limitam a produção ou isentam partes de responsabilidades por defeitos ou violações são inválidas.

Transferência de Tecnologia

- **Artigo 11º:** Destaca o papel do Instituto Nacional da Propriedade Industrial na validação dos contratos de transferência.
- **Documentação:** O fornecedor deve entregar todos os documentos, incluindo código-fonte, para o completo entendimento do receptor.
- **Transparência e Compreensão:** Garante a transferência clara e completa da tecnologia.

Unidade 3 – Aula 02 – Vídeo 01

Sociedade da Informação e Responsabilidade Civil

- **Nova Era:** A tecnologia está no cerne da Sociedade da Informação, transformando relações e valores.
- **Desafios Legais:** Privacidade, cibersegurança e direitos autorais se tornaram focos principais.
- **Direito e Tecnologia:** Uma parceria contínua para harmonizar avanços tecnológicos com princípios éticos e legais.

Segurança e Privacidade online

- **Desafios:** A conveniência digital aumenta os riscos de ciberataques e violações de privacidade.
- **Soluções:** Implementar protocolos de segurança robustos e educar os usuários.
- **Regulamentações:** Normas como GDPR e LGPD para garantir o controle dos usuários sobre seus dados.

Ética nas Relações Virtuais

- **Transformação:** O digital afeta a dinâmica das relações humanas e apresenta dilemas éticos.
- **Desafios:** Anonimato e distância física podem diminuir a empatia e o respeito online.
- **Soluções:** Educação digital, políticas de uso rigorosas e autoavaliação para promover ética e respeito.

Unidade 3 – Aula 02 – Vídeo 02

Sociedade Brasileira de Computação (SBC)

- **Fundação:** 1978, com a missão de fomentar a pesquisa em computação no Brasil.
- **Atuação:** Promove eventos, publicações e ações educativas para evolução do conhecimento técnico e científico.
- **Desafio:** Enfrenta debates sobre a regularização da profissão na área de informática.

Debate sobre Regularização Profissional

- **Pros:** Estabelece padrões de qualidade e ética, valorizando o profissional de informática.
- **Contras:** A diversidade e evolução da área pode ser inibida por regulamentações rígidas.
- **Posição SBC:** Equilibrar padrões de qualidade com a necessidade de inovação.

Marco Civil da Internet e Responsabilidade Civil

- **Marco Civil da Internet:** Estabelece princípios e direitos dos usuários, promovendo liberdade e privacidade.
- **Responsabilidade Civil:** Mecanismo jurídico para reparação de danos, tanto contratual quanto extracontratual.
- **Desafios:** Identificação de autores de atos ilícitos e jurisdição em ambientes online.

Normatização da IA - Projeto de Lei nº 21/2020 no Brasil

- **Foco:** Regulação de IA para sistemas com impacto significativo na vida, saúde, segurança ou direitos das pessoas.
- **Princípios:** Transparência, responsabilidade, privacidade e respeito aos direitos humanos.
- **Violações:** Estabelecimento de um regime sancionatório com multas e penalidades.

Crimes Virtuais e Responsabilidade Penal

- **Definição:** Delitos cometidos online, incluindo fraudes, invasão de sistemas, cyberbullying e disseminação de conteúdo ilícito.
- **Desafios:** Legislação em desenvolvimento, investigação especializada e questões de jurisdição.
- **Responsabilidade:** Necessidade de atos típicos, ilícitos e culpáveis para atribuição de responsabilidade penal.