第 3-4 讲: 图的基本概念

姓名: 林凡琪 学号: <u>211240042</u>

评分: _____ 评阅: ____

2022年10月5日

请独立完成作业,不得抄袭。 若得到他人帮助,请致谢。 若参考了其它资料,请给出引用。 鼓励讨论,但需独立书写解题过程。

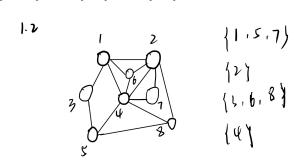
1 作业(必做部分)

题目 1 (CZ 1.2)

仿照例 1.1, 自己用 9 名编辑和 8 个委员会构造一个例子, 并画出相应的图。

解答:

例子: 一家大型的出版公司在科学、技术和计算领域内有 9 名编辑(分别用 1, 2, ..., 9)来标记,他们分成 8 个委员会 $c_1=\{3,4\},c_2=\{1,3,5\},c_3=\{2,4,6,7\},c_4=\{1,3,8,9\},c_5=\{6,7,9\},c_6=\{3,4,8\},c_7=\{1,5\},c_8=\{1,9\},$ 这八个委员会在同一

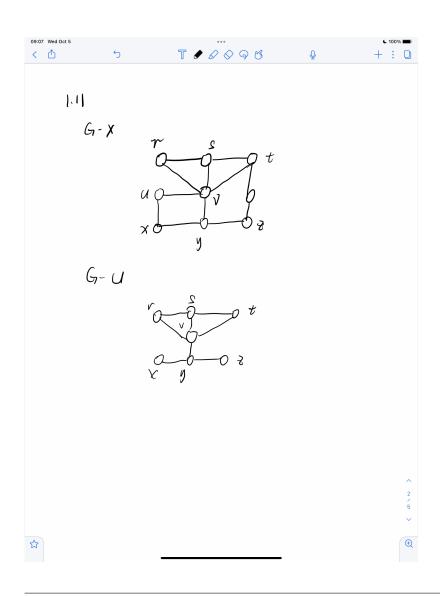


天的不同四个时间段内开会.

题目 2 (CZ 1.3)

设 $S = \{2, 3, 4, 7, 11, 13\}$, 画出一个图 G, 其顶点集是 S, 而且对于 $i, j \in S$, 当 $i + j \in S$ 或者 $|i - j| \in S$, 则 $ij \in E(G)$.

题目 3 (CZ 1.11)

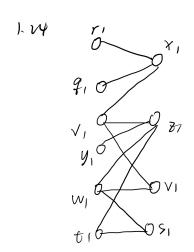


题目 4 (CZ 1.12)

解答:

- (a)W: x,u,r,v,u,v,y
- (b)W:v,u,r,v,w
- (c) 不存在, r 到 z 最少经过 3 条边
- (d) 不存在
- (e)W: x, u, v, t
- (f)W:r,s,t,v,w,z,y,x,u,v,r
- (g)W:r,s,t,v,w,z,y,v,r
- (h)W:r,v,y,z

题目 5 (CZ 1.24)



对于第二张图不

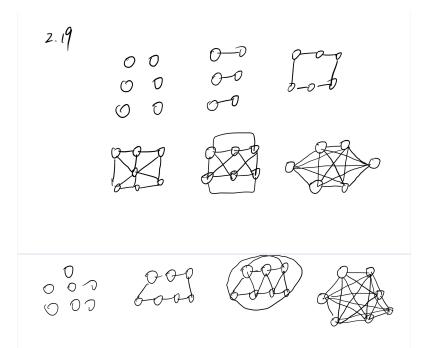
为二分图,因为其存在奇圈 x_2, r_2, w_2, z_2, y_2

题目 6 (CZ 2.1)

解答:

- (a) 不存在。其总度和位 13, 不为偶数, 与图论第一定律相悖。
- (b) 不存在。点数位7的图, 度数最大为6.
- (c) 不存在。点数为 4 的图中度数为 3, 说明其中有 3 个点与另外所有点都有连 边,则不可能出现度数为1的点

题目 7 (CZ 2.19)

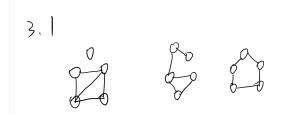


题目 8 (CZ 2.31)

解答:

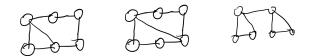
假设存在 G,度序列为 $d_1,...,d_n$,则对其补图,原图 G 中度为 d_i 的点,在补图中度 为 $n-d_i-1$,因此补图存在 $n-d_1-1,...,n-d_n-1$ 的度序列,可图。反之亦成立。

题目 9 (CZ 3.1)



题目 10 (CZ 3.2)

3.2



作业 (选做部分) 2

3 **Open Topics**

Open Topics 1 (图的应用-1)

Tower of Hanoi 请尝利用 Graph 对汉诺塔问题进行建模,并指出在建模得到的图 中,原先求解汉诺塔的问题,转换为图论中什么问题。

Pagerank 算法 Pagerank 如何对网络结构进行建模,以及大概的算法思想。

参考资料: https://en.m.wikipedia.org/wiki/PageRank

Open Topics 2 (程序中的图)

- 简要介绍程序分析中常用各种图的基本概念。例如,调用图 (Call Graph)、控制 流图 (Control-flow Graph)、程序依赖图 (Program Dependence Graph) 等。
- 参考资料:
 - $-\ https://en.m.wikipedia.org/wiki/Control-flow_graph$
 - https://en.m.wikipedia.org/wiki/Call_graph
 - https://dl.acm.org/doi/ 10.1145/24039.24041

反馈 4