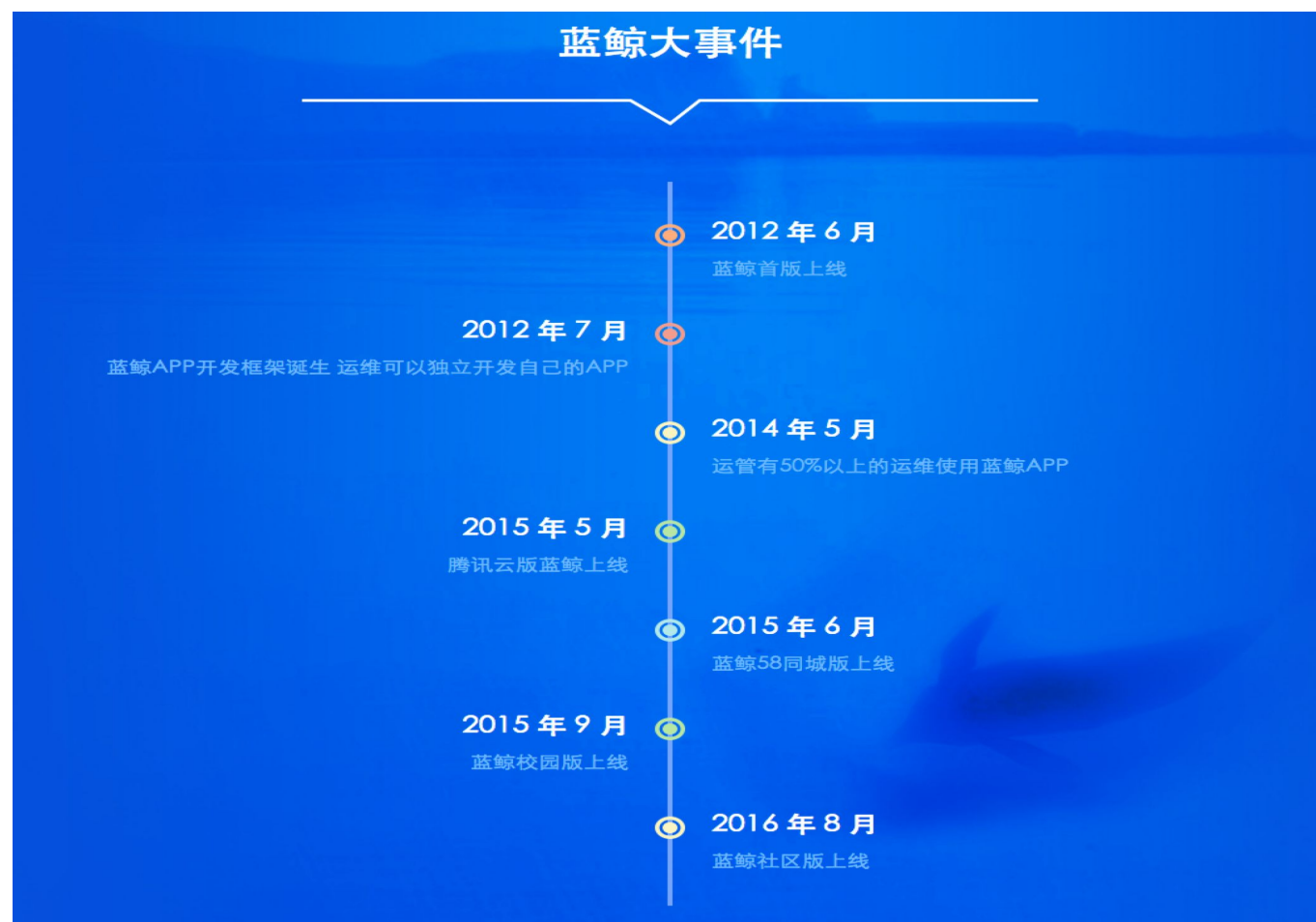


# 蓝鲸容器管理系统的实践之路

## 专注持续集成和持续部署

腾讯互动娱乐运营部  
乾海平

# 蓝鲸发展历程



# 关键词

- coverity
- 配置文件管理
- 代码管理

# 腾讯游戏为什么使用docker

➤ 成本高

➤ 非弹性伸缩

➤ 资源交付和销毁慢

## 项目背景介绍

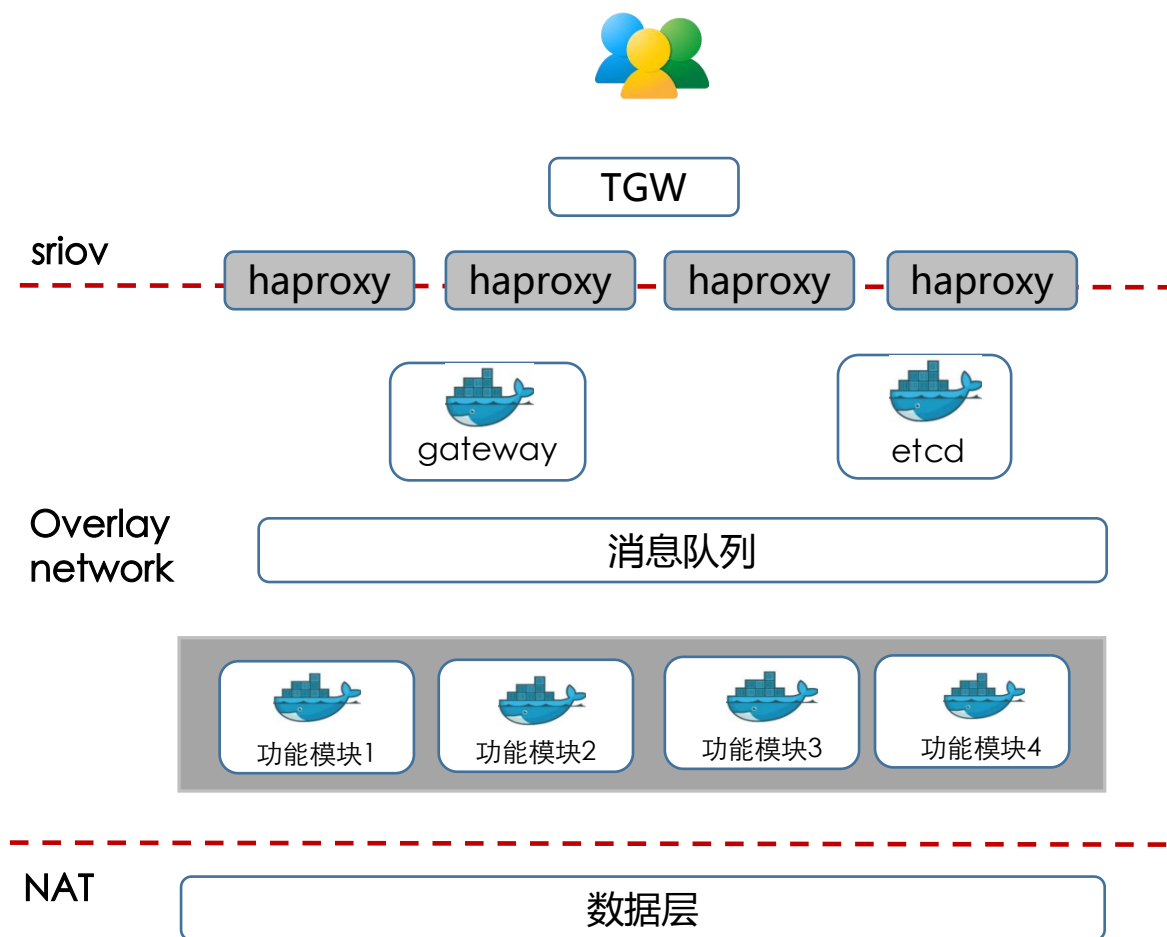


- DevOps概念的兴起
- 开发与运维的断链
- 软件开发与发布中的重复
- 缺乏统一代码质量管理
- 全流程无法自动闭环

宝宝心里苦

# 蓝鲸容器管理系统-主要服务对象

## 腾讯游戏典型微服务化+docker架构



# 蓝鲸容器管理系统-面临的主要挑战

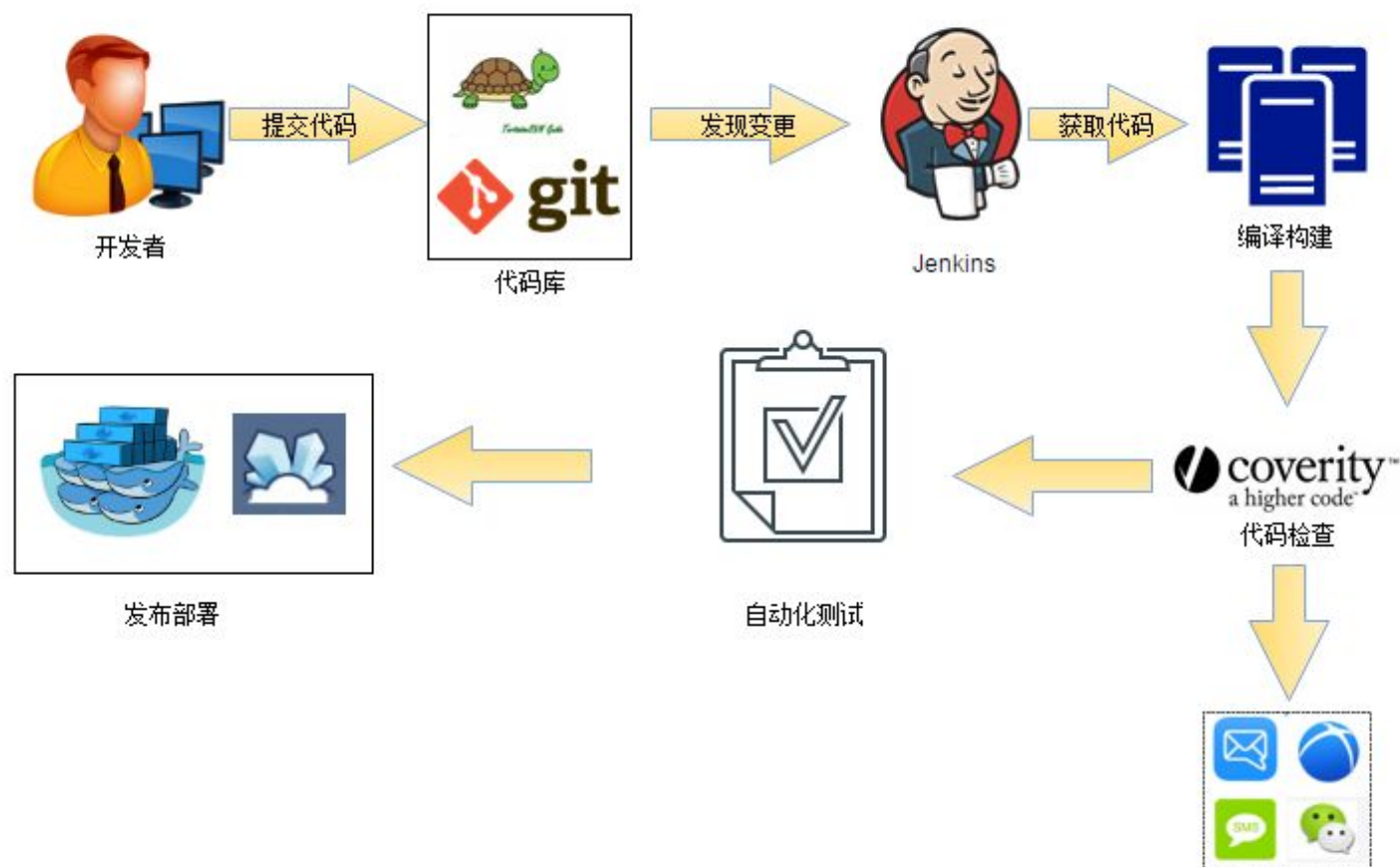
- 模块多
- 各游戏架构形态不一
- 兼顾原生和非原生docker两种方式
- 尽量符合传统运维的操作习惯
- 融合周边支撑系统

# 下一步做什么

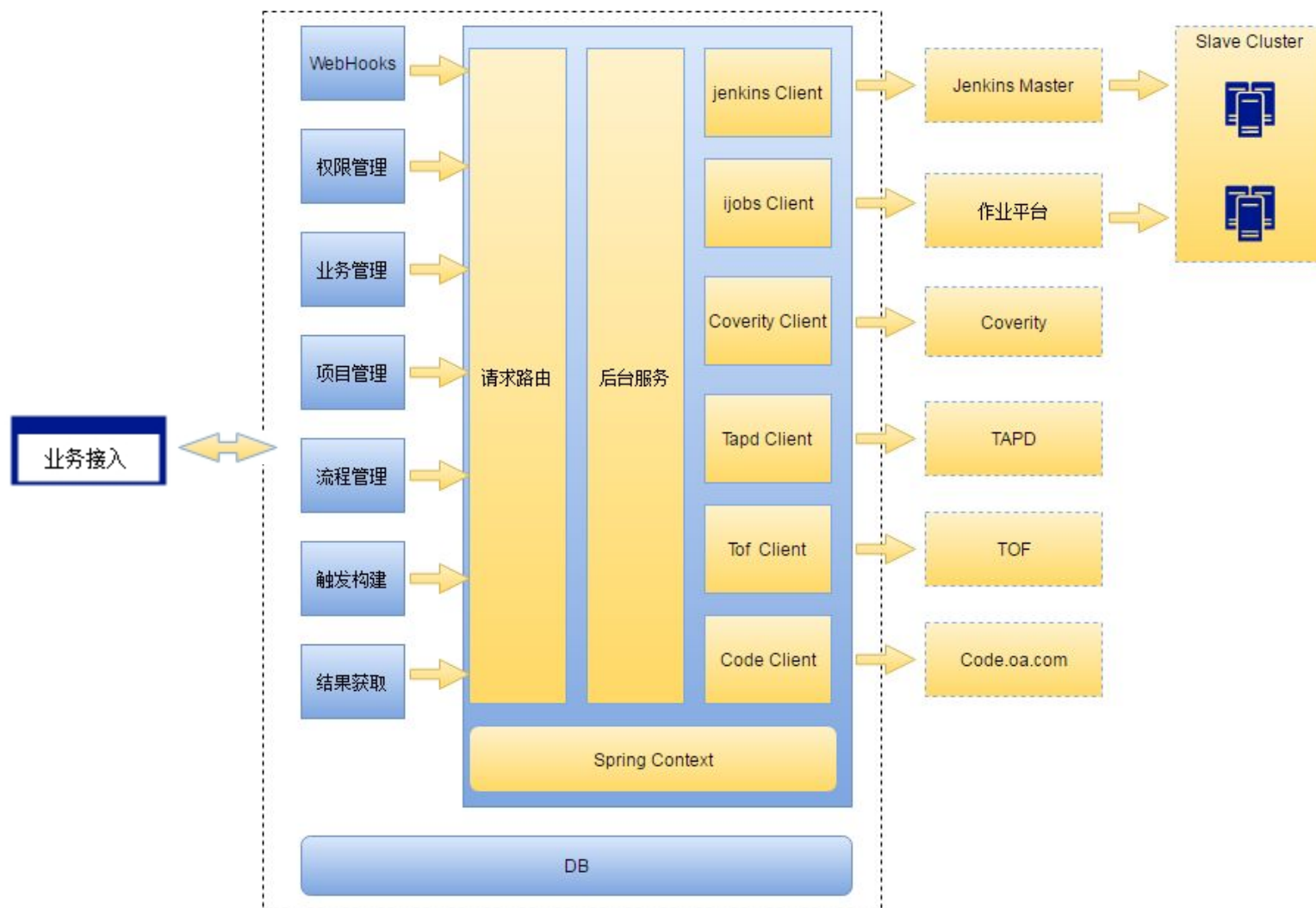
有了挑战，下一步开始方案设计和实现



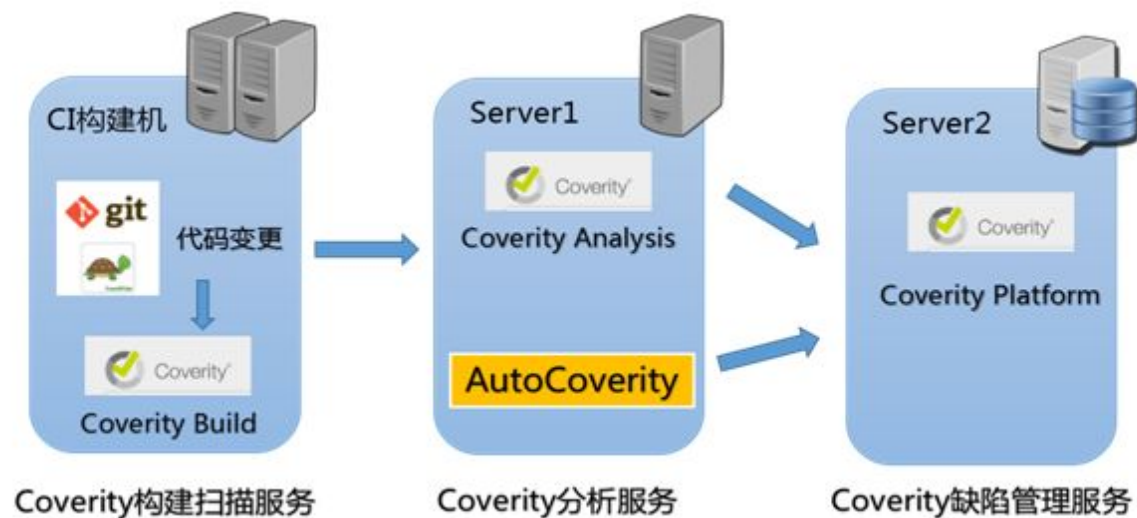
# 蓝鲸容器管理系统-持续集成实现方案



# 蓝鲸容器管理系统-持续集成框架设计

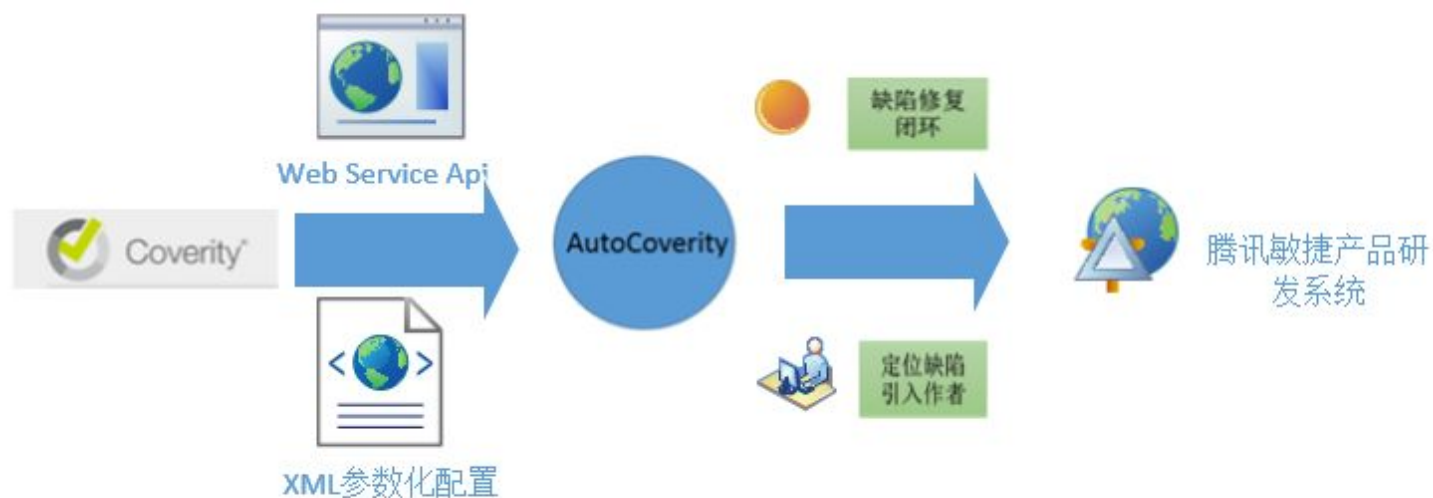


## 蓝鲸容器管理系统-持续集成之代码检查方案

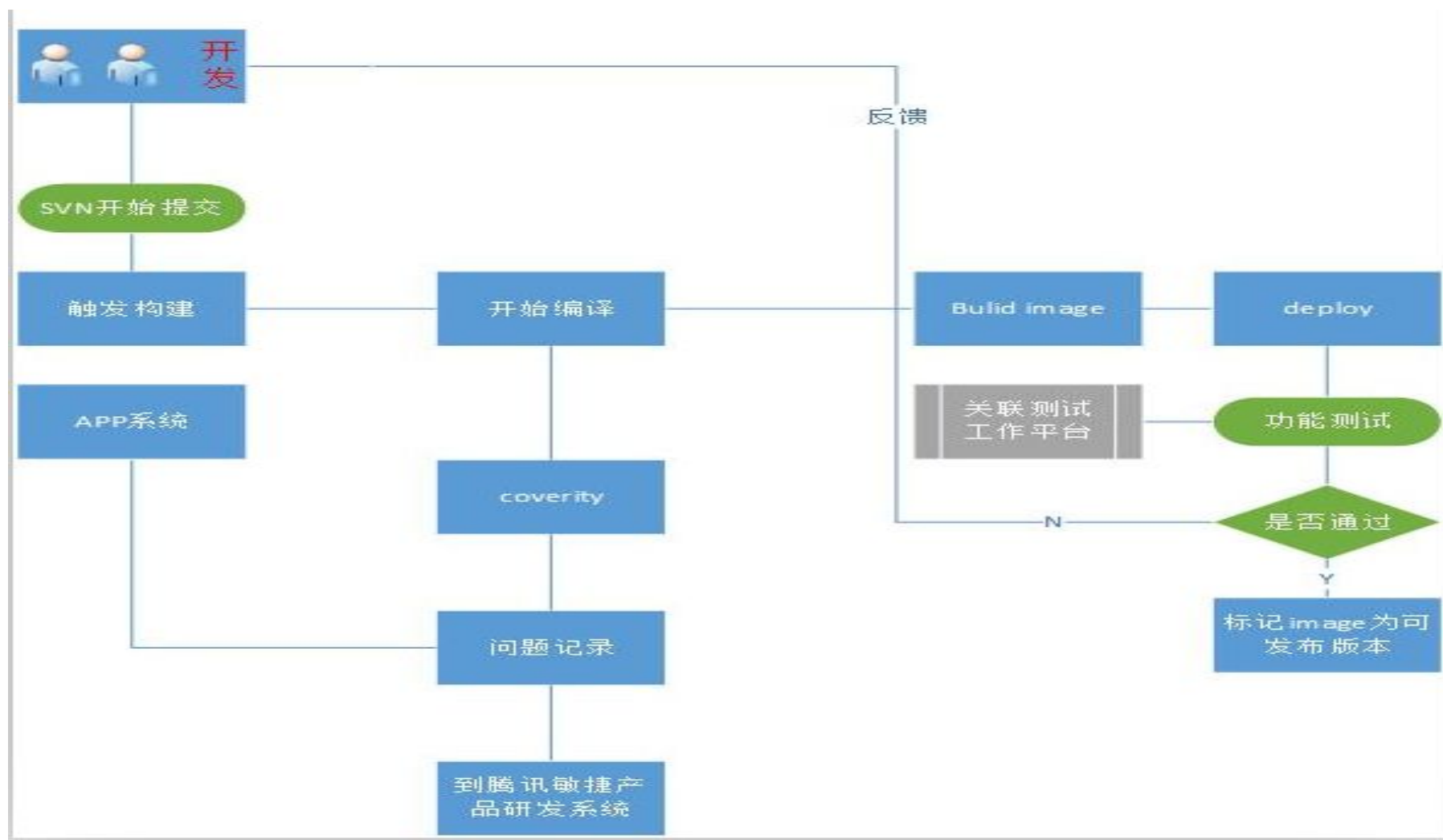


报告同步到tapd-腾讯产品敏捷研发系统

## 蓝鲸容器管理系统-持续集成之代码检查组件介绍



# 蓝鲸容器管理系统-持续集成代码检测流程



# 蓝鲸容器管理系统-持续集成重点案例



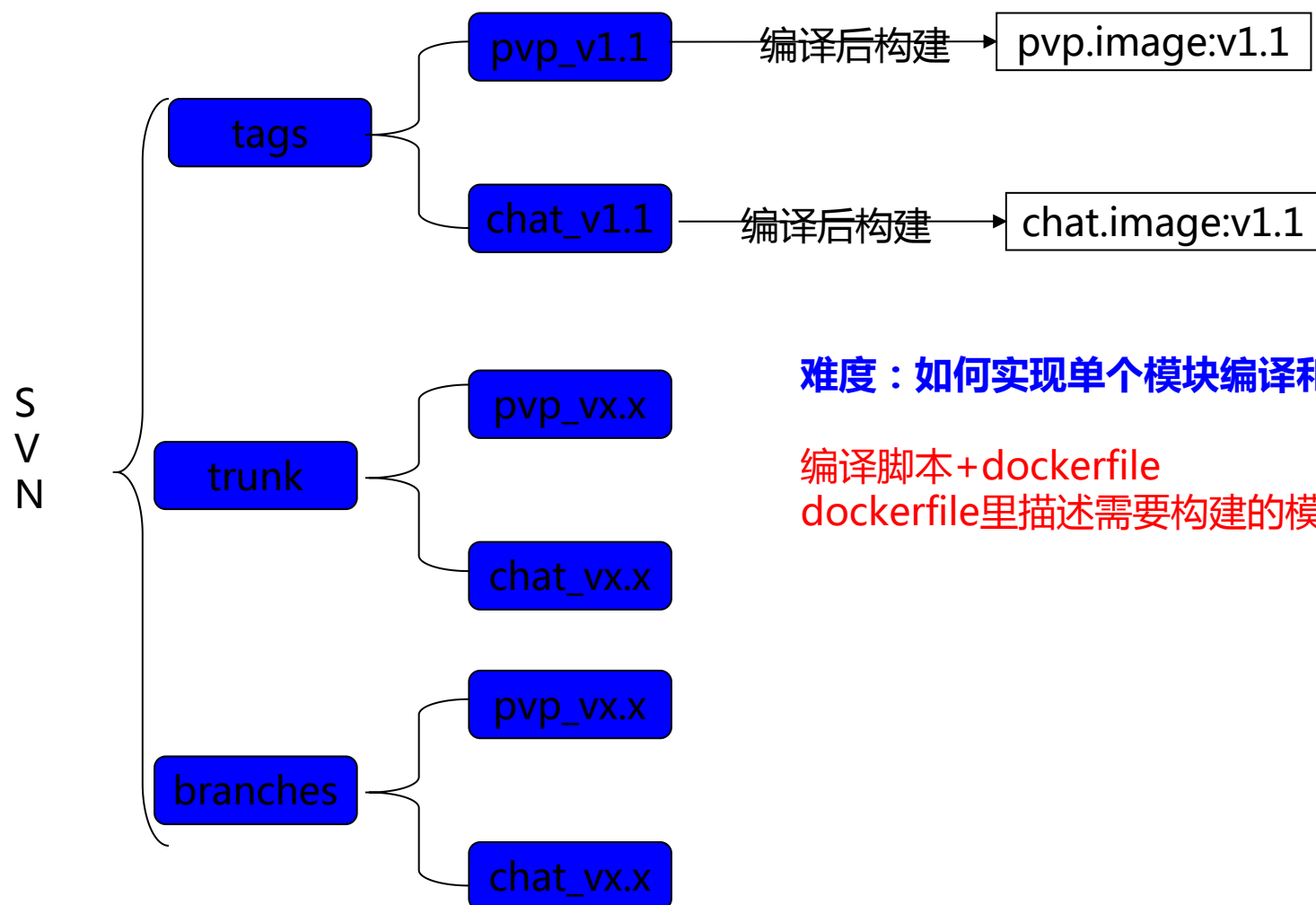
XX游戏接入

# 问题

持续集成代码检查使用coverity,案例重点面向paas上的APP和游戏，持续集成设计遇到的哪些问题呢？

1. 兼容传统代码管理模式
2. 微服务化的代码管理模式

## 遇到的问题1-兼容传统代码管理模式



**难度：如何实现单个模块编译和镜像构建？**

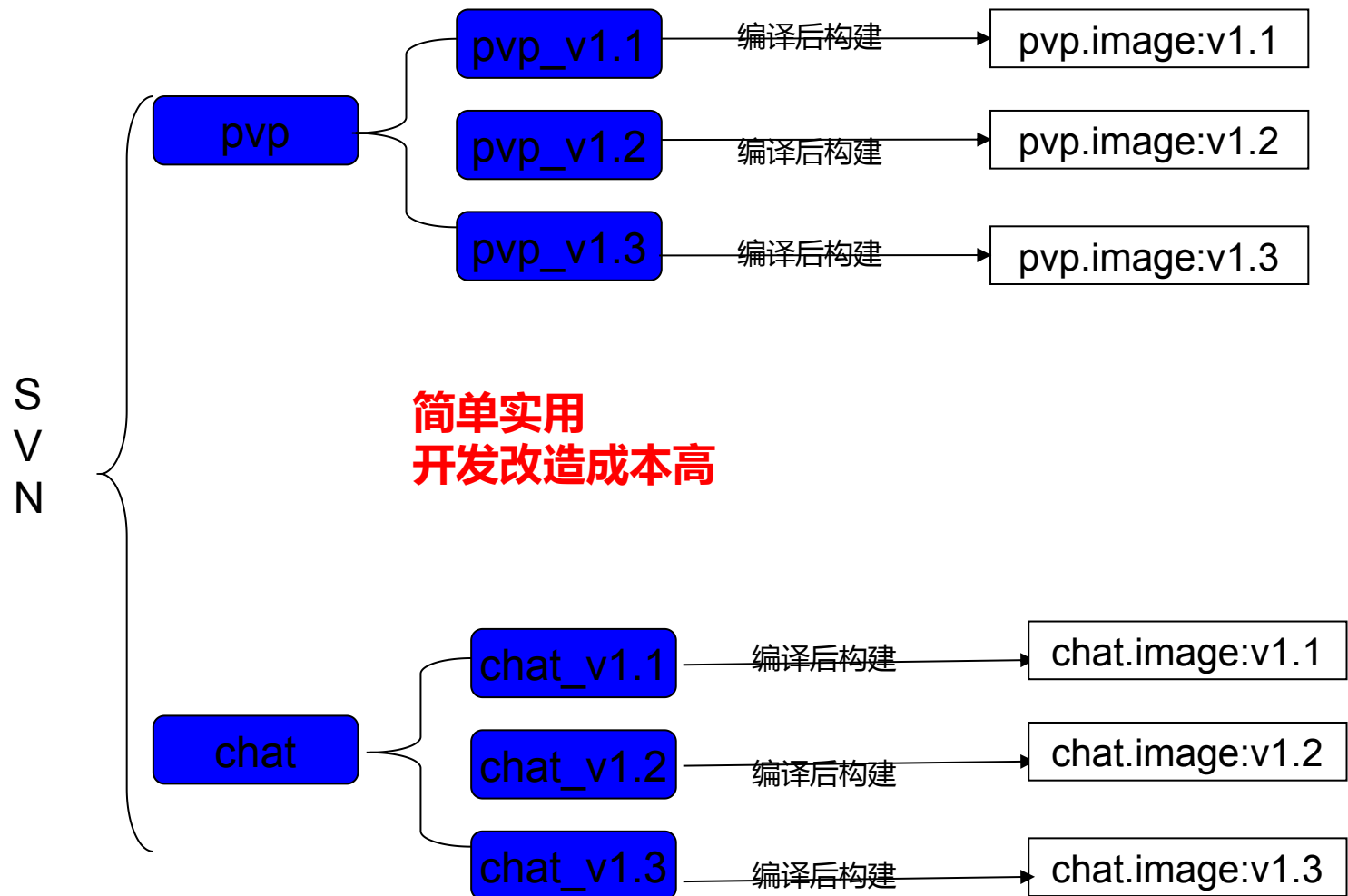
编译脚本+dockerfile

dockerfile里描述需要构建的模块及构建脚本

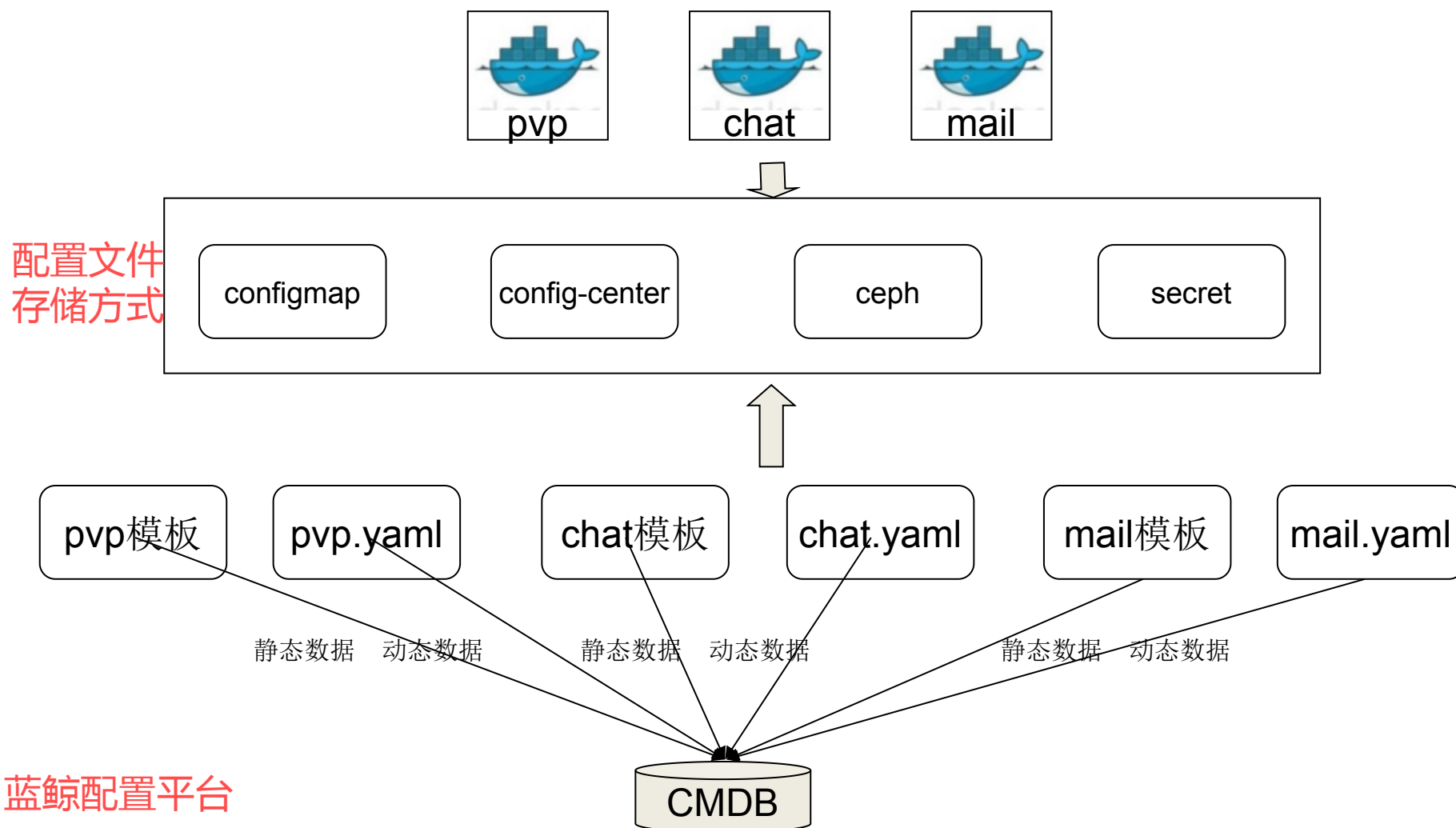


## 遇到的问题2-微服务化的代码管理模式

### 微服务化模式



# 蓝鲸容器管理系统-持续交付和部署业务之配置文件管理



# 蓝鲸容器管理系统-持续交付和部署之镜像发布

关联电子流:

<input checked="" type="checkbox"/> 全选	序号	所属模块	类型	set	当前镜像信息(tag)	更新后镜像信息 (tag)	运行状态	操作
<input checked="" type="checkbox"/>	1	ChatServer	pod	1	chat_v.1:1.1	<input type="text" value="chat_v.1:1.1"/>	运行中	解锁
<input checked="" type="checkbox"/>	2	GameServer	pod	1	game_v1:1.1	<input type="text" value="game_v1:1.1"/>	运行中	解锁
<input checked="" type="checkbox"/>	3	PvpServer	rc	1	pvp_v1:1.1	<input type="text" value="pvp_v1:1.3"/>	运行中	锁定

发布

☒ set ☐ 模块名

搜索

当前系统正在执行的任务数为0,等待执行的任务数为0

序号	set	所属模块	类型	当前镜像信息 (tag)	更新后镜像信息 (tag)	命令类型	状态	详情
1	1	ChatServer	pod	chat_v.1:1.2	chat_v.1:1.1	发布	成功	发布日志
2	1	GameServer	pod	chat_v.1:1.2	game_v1:1.1	发布	成功	发布日志
3	1	PvpServer	rc	chat_v.1:1.2	pvp_v1:1.1	发布	成功	发布日志

# 蓝鲸容器管理系统-持续交付和部署之扩缩容

创建类型

☐ rc

☒ pod

pod名称	pvp								
选择set	1								
镜像名称	pvp_v1.1:latest								
选择模块	pvp								
选择集群	chat-island								
资源配置	cpu	2	Core	mem:	2	G	disk	100	G

高级设置

环境变量:

version v1.1 +新增 -删除

序号	实例名称	所属模块	类型	修改后POD点	set	overlay ip	内网ip	vip	镜像名称(tag)	运行状态
1	GameServer	GameServer	rc(4/4) +	9	1				game_v1:latest	运行中/停止
2	GameServer	GameServer	rc(4/4) +	7	1				game_v1:latest	运行中/停止
3	GameServer	GameServer	rc(4/4) +	1	1				game_v1:latest	运行中/停止

关注蓝鲸



蓝鲸招聘K8S开发人才  
[blueking.jobs@gmail.com](mailto:blueking.jobs@gmail.com)

# THANKS!

