

Trabalho Prático II - Introdução à Inteligência Artificial

Luís Felipe Ramos Ferreira

lframos.lf@gmail.com

1 Introdução

O Trabalho Prático II da disciplina de Introdução a Inteligência Artificial teve como objetivo a implementação do algoritmo de **Q-Learning** para encontrar o melhor caminho entre um ponto inicial e um objetivo em um mapa bidimensional.

2 Implementação

O projeto foi implementado na linguagem Python, versão 3.12.3. Um arquivo `requirements.txt` com os pacotes utilizados no ambiente virtual criado para desenvolvimento está disponibilizado. O único pacote fora dos já disponibilizados por padrão na Linguagem foram Numpy, Pandas e Matplotlib. Instruções para rodar o programa estão disponibilizadas no arquivo `README.md` disponibilizado.

3 Q-learning

bla

- standard
- positive
- stochastic

4 Estruturas e modelagem

5 Análise das diferentes políticas

6 Conclusão

the last dance