

Aprendizado Descritivo

Luís Felipe Ramos Ferreira
Igor Lacerda iFaria da Silva
Matheus Tiago Pimenta de Souza

April 18, 2024

1 Introdução

O projeto final da disciplina de Aprendizado de Descritivo teve como objetivo

2 Implementação

A linguagem escolhida para o desenvolvimento do trabalho foi [Python](#) (versão 3.11.4), devida a sua grande variedade de bibliotecas úteis para ciência de dados e aprendizado de máquina. A modelagem do algoritmo *AdaBoost* foi feita com o uso de bibliotecas de análise numérica como [NumPy](#) e manipulação de *dataframes* como [Polars](#), uma vez que se tratam de ferramentas extremamente completas que facilitaram o desenvolvimento do algoritmo.

Para organizar o ambiente de desenvolvimento, que englobava vários pacotes diferentes, foi utilizado o gerenciador de pacotes [Anaconda](#), o que facilitou o trabalho com os pacotes de ciência de dados citados. O projeto final foi salvo em um [repositório](#) no GitHub para fácil versionamento e organização de código. As instruções de como utilizar o que foi implementado estão descritas no arquivo *README.md* do repositório.

2.1 Resultados

3 Conclusão