# Mineração de dados aplicada à dados de evento no futebol

Luis Felipe Ramos Igor Lacerda Faria da Silva Matheus Tiago Pimenta de Souza

2024-07-28

## Uso de ciência de dados aplicada ao esporte





Moneyball (2011)

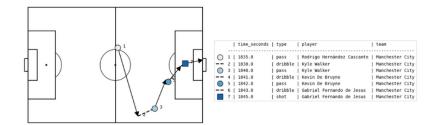
**FAME** 

#### Dados de súmula no futebol



Estatísticas da final da Copa do Mundo de 2022

### Dados de evento



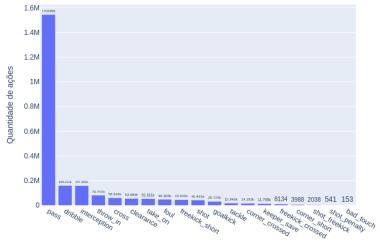
Jogada do Manchester City

## **SPADL**

Atributo	Descrição
game_id	O ID do jogo no qual a ação foi realizada
period_id	O ID do período do jogo no qual a ação foi realizada
seconds	O tempo de início da ação
player	O jogador que realizou a ação
team	O time do jogador
start_x	A localização x onde a ação começou
start_y	A localização y onde a ação começou
end_x	A localização x onde a ação terminou
end_y	A localização y onde a ação terminou
action_type	O tipo de ação (por exemplo, passe, chute, drible)
result	O resultado da ação (por exemplo, sucesso ou falha)
bodypart	A parte do corpo do jogador usada para a ação

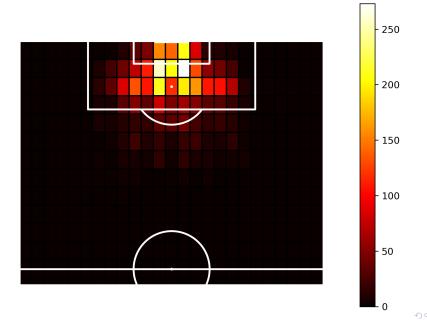
Table: Descrição dos dados no formato SPADL

## Distribuição dos tipos de ações



Tipo de ação

# Mapa de calor dos gols



# Objetivos

Descoberta de subgrupos

- Trabalho motivador: Subgroup Discovery in Soccer Data
- Reproduzir os experimentos do artigo e experimentar com novos algoritmos de SD

# Objetivos Mineração de sequências

- ► Trabalho motivador: Supervised sequential pattern mining of event sequences in sport to identify important patterns of play: An application to rugby union
- Aplicar as ideias em sequências de jogadas de futebol

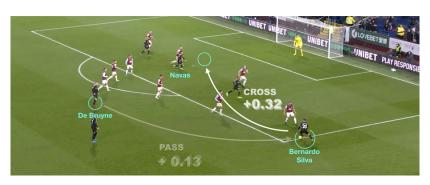
# Gols Esperados (xG)

- Métrica de cálculo de probabilidade de gol
- ▶ Diferentes *features* podem ser utilizadas:
  - Distância para o gol
  - ► Ângulo de chute



#### **VAEP**

- Ações valem mais do que apenas gols
- O quanto cada jogada contribui para o aumento da chance de gol e diminiuição da chance de tomar gol?



# Descoberta de subgrupos

-res

# Mineração de sequências

-res

## Fim

Perguntas, comentários, etc