

MANUAL TÉCNICO DEL SITIO WEB

CONTENIDO GENERAL......5 ESPECÍFICOS......5 ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS8 Requerimientos Funcionales....... Requerimientos No Funcionales......9 ANÁLISIS Y GESTIÓN DE RIESGO......9 Identificación De Riesgos.......11 Análisis De Riesgos 12

Historia de usuario 06	25
Historia de usuario 07	26
Historia de usuario 08	27
Historia de usuario 9	28
Historia de usuario 10	29
Historia de usuario 11	30
Historia de usuario 12	31
Historia de usuario 13	32
Historia de usuario 14	33
Historia de usuario 15	34
Historia de usuario 16	35
Historia de usuario 17	36
Historia de usuario 18	37
Historia de usuario 19	38
Historia de usuario 20	39
Historia de usuario 21	40
Historia de usuario 22	41
Historia de usuario 23	43
Historia de usuario 24	44
Historia de usuario 25	45
Historia de usuario 26	46
Historia de usuario 27	47
Historia de usuario 28	48
Historia de usuario 29	49
Historia de usuario 30	50
Historia de usuario 31	51
Historia de usuario 32	52
Historia de usuario 33	53
Historia de usuario 34	54
Historia de usuario 35	55
Historia de usuario 36	56
Historia de usuario 37	57

Historia de usuario 38	58
Historia de usuario 39	59
Historia de usuario 40	60
Historia de usuario 41	61
Historia de usuario 42	62
Historia de usuario 43	63
Historia de usuario 44	64
Historia de usuario 45	65
Historia de usuario 46	66
Historia de usuario 47	67
Historia de usuario 48	68
Historia de usuario 49	69
Historia de usuario 50	70
Historia de usuario 51	71
Historia de usuario 52	73
Historia de usuario 53	74
Historia de usuario 54	75
Historia de usuario 55	76
Historia de usuario 56	77
Historia de usuario 57	78
Historia de usuario 58	79
Historia de usuario 59	80
Historia técnica 05	81
Historia técnica 04	82

INTRODUCCIÓN

La industria del reciclaje en la ciudad de Riobamba tiene entre sus actividades la recolección, manipuleo, pesaje y venta de residuos solidos que son de todo tipo entre los cuales están: papel, metal, cartón, vidrio, plástico, etc. La plataforma web para la gestión del reciclaje en la ciudad de Riobamba es un sistema informático que permite gestionar la información del reciclaje en la ciudad de Riobamba con un conjunto de funcionalidades que permiten realizar algunas actividades como publicaciones de personas recolectoras, personas recicladoras, mensajería, notificaciones, reportes y novedades acerca de la temática.

OBJETIVOS

GENERAL

Elaborar el manual técnico el cual que sirva como una guía para verificar el cumplimiento y desarrollo de la plataforma para la gestión del reciclaje en la ciudad de Riobamba a través de la metodología Scrum.

ESPECÍFICOS

- Recopilar y analizar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.
- Realizar el estudio de factibilidad del sistema.
- Ejecutar el desarrollo del sistema basado en la metodología ágil Scrum.

Análisis

Revisión de sistema web similares

Cash for electronic scrap USA

Es una de las corporaciones de reciclaje de metales preciosos más grandes de América del Norte, la compañía maneja tanto volumen que son capaces de ofrecer a sus clientes rendimientos inmejorables en todos sus metales preciosos electrónicos y chatarra de computadora.

Esta empresa tiene un sitio web en el cual las personas pueden enviar su basura electrónica a través de empresas de correo en los Estados Unidos como FEDEX y reciben dinero a cambio.

Graham Reciclaje

GRAHAM RECICLAJE es una empresa líder que contribuye a la preservación del planeta y al desarrollo económico del país, promoviendo la industria del reciclaje, consolidando una cadena de centros de acopio, que con un recurso humano bien capacitado ofrezca al mercado materiales de calidad, proyectando una imagen de confianza, solidez y excelencia, permitiendo con ello mediante novedosas formas de compromiso, vincular a un conjunto de fieles proveedores al interesante mundo del reciclaje (Graham, 2015).

Esta empresa cuenta con un sitio web que sirve para brindar información acerca de los residuos que reciben para su reciclaje, tambien da a conocer los servicios que ponen a disposición para la ciudadania en general.

Reciclar

Es una empresa que se encarga del manipuleo, pesaje, transporte destrucción, clasificación, embalaje y disposición final técnica de los productos reciclables. Compramos todos los materiales descritos durante todo el año.

Tambien cuenta con un sitio web en donde presenta informacion acerca de, sus servicios, compras, ventas, noticias, contacto. En el apartado para gestionar sus compras y ventas cuentan con un formulario en donde la ciudadania puede ingresar los datos de lo que quieren comprar o vender.

Recynter

Empresa que contribuye a la conservación y mejora del ambiente, retirando de gran parte del país productos que pueden ser útiles al ser reciclados. La experiencia y seriedad que los caracteriza permite garantizar a todos los proveedores un servicio eficiente, ágil, personalizado y ofertar los mejores precios a nivel nacional. Esta empresa cuenta con un sitio web informativo que permite conocer cuales son sus servicios en general, también cuenta con formularios en donde la ciudadanía puede vender sus residuos a esta entidad.

Análisis e interpretación de la investigación

Las empresas mencionadas anteriormente cuentan con plataformas web para dar a conocer sus servicios como recicladores de residuos, estos pueden ser de todo tipo desde residuos como: metales ferrosos, metales no ferrosos, equipos de electrónica, papel, cartón, plástico, etc. Sin embargo, la mayoría de estos sitios web solo se limitan a informar de los servicios y de la información en general de la empresa. O a su vez cuentan con formularios sencillos en donde las personas o empresas pueden llenar la información acerca de los residuos que quieren vender o comprar.

Esto conlleva a concluir que a través de un sistema web se puede presentar información acerca de cualquier empresa que realiza servicios de reciclaje facilitando la comunicación con los clientes que están interesados en el tema, es importante mencionar que también se puede gestionar las compras y ventas iniciales por medio de formularios en donde los interesados pueden llenar la información para su posterior contacto con la empresa.

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

Requerimientos Funcionales

Se ha definido los requerimientos del sistema de manera detallada y minimizando la ambigüedad de estos, para así saber qué funcionalidades se van a desarrollar en el proyecto de acuerdo con las necesidades de los usuarios. La gestión de requerimientos es necesaria para asegurar que el proyecto cumpla con las expectativas de los usuarios, garantizando el vínculo entre lo que espera el usuario y el equipo de desarrollo.

Tras analizar lo anterior, se han identificado los siguientes requisitos:

Módulo de Autenticación

- 1. Como usuario deseo Iniciar sesión en el sistema.
- 2. Como usuario deseo Registrarme en el sistema.

Módulo Reciclar

- 1. Como usuario autentificado requiero agregar una nueva publicación para reciclar.
- 2. Como usuario autentificado requiero modificar una publicación para reciclar.
- 3. Como usuario autentificado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar.
- 4. Como usuario autentificado requiero listar mis publicaciones para reciclar.

Módulo Recolectar

- 1. Como usuario autentificado requiero agregar una nueva publicación para recolectar.
- 2. Como usuario autentificado requiero modificar una publicación para recolectar.
- 3. Como usuario autentificado requiero eliminar una nueva publicación para recolectar.
- 4. Como usuario autentificado requiero listar mis publicaciones para recolectar.

Módulo Perfil ecológico

1. Como usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico.

Módulo de Mensajería

 Como usuario autentificado requiero enviar mensajes a los usuarios registrados en el sistema.

Módulo Publicaciones y Novedades.

1. Como usuario autentificado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema.

Requerimientos No Funcionales

Los requerimientos no funcionales fueron definidos con el fin de asegurar la calidad del software, se establecieron tres parámetros que fueron implementados de la siguiente manera:

- Seguridad: En la realización del proyecto se implementó grupos de seguridad mediante los servicios de AWS estos van a ser los encargados de manejar la entrada de conexiones para administrar y supervisar el sistema.
- Escalabilidad: Para cumplimiento de este parámetro se implementó una arquitectura N capas, con la cual se requirió 1 servidor para el despliegue de la aplicación, permitiendo el crecimiento de aplicación para futuras versiones.
- Integridad: Se ha implementado una base de datos en MongoDB para conservar la integridad de los datos manejados por el sistema.

Los requerimientos no funcionales del sistema son importantes tanto para los usuarios como el equipo de desarrollo por lo que se deben resolver en las primeras iteraciones. Se debe mantener la buena comunicación con los usuarios para identificar cambios en sus necesidades que impliquen nuevos requerimientos de la aplicación.

ANÁLISIS Y GESTIÓN DE RIESGOS

El desarrollo de un proyecto implica determinados riesgos. Se ha llevado a cabo el proceso de analizar y gestionar los riesgos con el fin de conocer a que riesgos se enfrenta el desarrollo de este proyecto. Este proceso comprende fases ordenadas, iniciando con la identificación de

cada uno de los riesgos, posteriormente realizar su análisis y priorización del riesgo los cuales serán de gran importancia para realizar las hojas de gestión de riesgos, todos estos valores se dan de acuerdo con los criterios de valoración en las tablas que se puede encontrar a continuación.

Criterios De Valoración

Criterios de valoración de la probabilidad

La probabilidad de que ocurra un riesgo ha sido cuantificada de acuerdo con los siguientes criterios:

RANGO	DE	DESCRIPCIÓN	VALOR
PROBABILIDA	DE		
S			
1% - 33%		BAJA	1
34% - 67%		MEDIA	2
68% -99%		ALTA	3

Tabla 1 Probabilidades de que ocurra un riesgo

Criterios de valoración del impacto

El impacto del riesgo ha sido valorado en función de aspectos como retrasos en la entrega del producto e impacto técnico de acuerdo con los siguientes parámetros:

IMPACTO	IMPACTO TECNICO	VALOR
BAJO	Ligero efecto en el desarrollo del proyecto	1
MODERADO	Moderado efecto en el desarrollo del proyecto	2
ALTO	Severo efecto en el desarrollo del proyecto	3
CRÍTICO	Proyecto no puede ser culminado	4

Tabla 2 Valoración del Impacto

Criterios de valoración de la exposición al riesgo

La exposición al riesgo ha sido determinada multiplicando la probabilidad del riesgo y el impacto del riesgo y se la ha categorizado de la siguiente manera:

EXPOSICIÓN AL RIESGO	VALOR	COLOR
BAJA	1 o 2	1
MEDIA	3 o 4	2
ALTA	Mayor a 6	3

Impacto Probabilidad.	BAJO = 1	MODERADO= 2	ALTO =3	CRITICO=4
ALTA = 3	3	б	9	12
MEDIA= 2	2	4	6	8
BAJA = 1	1	2	3	4

Tabla 3 Valoración de la exposición

Identificación De Riesgos

En esta primera fase se establecieron 12 posibles riesgos que podrían tener incidencia en el transcurso del proyecto provocando retrasos en la entrega del proyecto, posibles pérdidas económicas.

Se ha clasificado los riesgos en:

- 4 riesgos del proyecto
- 1 riesgo técnico
- 1 riesgos del negocio.

Identificación	Descripción del riesgo	Categorí	Consecuencias
		a	
R1	Mala estimación de tiempo	R.	Pérdida de tiempo y dinero
	de proyecto	Proyecto	- '
R2	Mal diseño de la Base de	R.	Redundancia e inconsistencia de datos.
	Datos.	Proyecto	

R3	Mala recolección de información para los requisitos funcionales.	R. Proyecto	Los desarrolladores recogen la información y lo proyectan en nuevas funcionalidades que no han sido requeridas por el Departamento, ocasionando retraso en la entrega del Proyecto.
R4	Desconocimiento de las herramientas de desarrollo.	R. Técnico	Costos adicionales para capacitar a desarrolladores.
R5	Mala planificación de los recursos a emplear y el tiempo requerido para el proyecto	R. Proyecto	Incremento de costos y tiempo.

Análisis De Riesgos

En la siguiente fase se ha analizado la probabilidad de que los riesgos ocurran y el impacto que pueden tener en nuestro sistema. Estos resultados sirven posteriormente para la priorización de los riesgos. Su exposición se determina multiplicando la probabilidad del riesgo y el impacto del riesgo.

Identificaci ón	Descripción		Probabilida	d	Impacto)	Exposici riesgo	ón al
		%	Probabilid ad	Valor	Impacto	Valor	Exposic ión	Val or
R1	Mala estimación de tiempo de proyecto	40 %	MEDIA	2	MODER ADO	2	MEDI A	4
R2	Mal diseño de la Base de Datos.	30 %	MEDIA	2	CRITIC O	4	ALTA	8
R3	Mala recolección de información para los requisitos funcionales.	80 %	ALTA	3	CRITIC O	4	ALTA	12
R4	Desconocimiento de las herramientas de desarrollo.	10 %	BAJA	1	BAJO	1	BAJA	1
R5	Mala planificación de los recursos a emplear y el	75 %	ALTA	3	CRITIC O	4	ALTA	12

tiempo requerido				
para el proyecto				

Priorización De Riesgos

En la fase de priorización de los riesgos se ha tomado en cuenta los primeros riesgos en ser gestionados para evitar tener un impacto negativo dentro del sistema. Se ha tomado valores que van de 1 a 2 identificado de color verde que representa un impacto bajo, de 3 a 4 de color naranja que representa un impacto bajo y mayor a 6 de color rojo que representa un impacto alto en el desarrollo del proyecto.

ID RIESGO	DESCRIPCION	EXPOSICIO N	VALOR	PRIORIDAD
R3	Mala recolección de información para los requisitos funcionales.	ALTA	12	1
R5	Mala planificación de los recursos a emplear y el tiempo requerido para el proyecto	ALTA	12	1
R2	Mal diseño de la Base de Datos.	ALTA	8	3
R1	Mala estimación de tiempo de proyecto	MEDIA	4	5
R4	Desconocimiento de las herramientas de desarrollo.	BAJA	1	6

Gestión De Riesgos

En esta última fase se ha realizado la descripción de cada uno de los riesgos identificados, con la finalidad de disminuir la probabilidad de ocurrencia y aumentar la probabilidad de cumplimiento de los objetivos del proyecto. Al tener una clara compresión de los riesgos se puede establecer las medidas preventivas y correctivas que garanticen llevar de mejor manera el proyecto y obtener satisfacción en el cliente. En las hojas de gestión de cada riesgo se tiene una descripción detallada de cada riesgo

Plan de Reducción, Supervisión y Gestión del Riesgo

HOJA DE GESTIÓN DE RIESGO							
ID. DEL RIESGO: R01 FECHA:							
Probabilidad: media	Impacto: moderado	Exposición: media	Prioridad: 5				
Valor: 2 Valor: 4							
DESCRIPCIÓN: Mala estimación de tiempo de proyecto.							

REFINAMIENTO:

Causas:

- Mala planificación del tiempo de desarrollo.
- Mala comunicación con el cliente.

Consecuencia:

- Reducción de ganancias.
- Pérdida de tiempo.

REDUCCIÓN:

- Establecer las políticas, procedimientos y documentación que es necesario recopilar para la planificación, ejecución y control de la programación del proyecto.
- Identificar y documentar las acciones concretas que será necesario realizar para producir los entregables del proyecto.
- Definir las relaciones entre las distintas actividades del proyecto.

SUPERVISIÓN:

- Desarrollar el cronograma de proyecto.
- Control del cronograma.
- Actualizar el avance del proyecto.

GESTIÓN:

- Aplicar la regla del 80/20
- Recomposición del esquema.

ESTADO ACTUAL:

Fase de reducción iniciada

Fase de Supervisión iniciada

Gestionando el riesgo:

RESPONSABLE:

Freddy Lema

HOJA DE GESTIÓN DE RIESGO				
ID. DEL RIESGO: R02		FECHA:		
Probabilidad: Media	Impacto: Crítico	Exposición: Alta	Prioridad: 3	
Valor: 2	Valor: 4	Valor: 8		
DESCRIPCIÓN: Mal diseño de la Base de Datos.				
REFINAMIENTO:				
Causas:				
 Mala comunicación entre el cliente y el equipo de trabajo. 				

- Falta de atributos y tablas en la base de datos.
- Mala relación entre tablas.

Consecuencia:

- Retraso del proyecto.
- No cumplir con los requisitos establecidos.

REDUCCIÓN:

- Reunirse con el personal para determinar las causas del mal funcionamiento.
- Rediseño de la base de Datos.
- Listar entidades y relaciones.
- Realizar la adecuada normalización de las tablas.

SUPERVISIÓN:

- Actitud de los miembros del proyecto
- Grado de compromiso del equipo
- Revisión de los estándares de normalización de las tablas de la Base de Datos
- Revisión del cumplimiento de los requisitos establecidos al principio del proyecto
- Revisión de los estados de las consultas realizadas a la Base de Datos

GESTIÓN:

- Se tienen copias de la documentación del trabajo.
- El Jefe del Proyecto puede volver a asignar los recursos y reajustar la planificación.
- Pedir al equipo de trabajo, instalar parches para el funcionamiento de la Base.
- Rediseñar las relaciones y tablas que sean necesarias.

EST	Δ.	D(•	Δ(\cap	ГΙ	T	Δ	T	•

Fase de reducción iniciada	
Fase de Supervisión iniciada	

RESPONSABLE:

Freddy Lema

Daniel Villacis

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO				
ID. DEL RIESGO: R03		FECHA:		
Probabilidad: Alta	Impacto: Crítico	Exposición: Alta	Prioridad: 1	
Valor: 3	Valor: 4	Valor: 12		
DESCRIPCIÓN: Mala recolección de información para los requisitos funcionales.				
REFINAMIENTO:				
Causas:				

- Falta de comunicación con el cliente
- Visión de los desarrolladores diferente que la del cliente
- Dificultad del cliente para relacionar sus necesidades con los requerimientos dados Dificultad del desarrollador de capturar la información relevante de los requisitos

Consecuencias:

- Incremento en los costos de desarrollo
- Retraso del proyecto
- Difícil mantenimiento del software
- Mala calidad del software

REDUCCIÓN:

- Interacción con el cliente en cada fase del desarrollo para ir validando los requerimientos
- Documentar cada requisito e ir controlando el cumplimiento de los mismos.
- Si es posible corregir los errores antes de que inicie el proyecto
- Elegir una metodología de desarrollo que sea flexible a cambios

SUPERVISIÓN:

- Grado de compromiso del equipo de desarrollo en el proyecto
- Mejor relación del equipo desarrollador con el cliente
- Comprobar el cumplimiento de los estándares de documentación
- Verificar la correcta adaptación de los nuevos cambios al proyecto

GESTIÓN:

- Flexibilidad adaptando los nuevos cambios sin afectar los avances desarrollados
- Estimar nuevos costos por los cambios a realizar
- Realizar cambios con el menor costo
- Llegar a un acuerdo con el cliente sobre el incremento del costo y la fecha de entrega del proyecto por los nuevos cambios a realizar.
- Nueva asignación de recursos y reajuste de planificación

ESTADO ACTUAL:

Fase de reducción iniciada

Fase de Supervisión iniciada

Gestionando el riesgo:

RESPONSABLE:

Freddy Lema

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO

ID. DEL RIESGO: R04		FECHA:	
Probabilidad:	Impacto: Baja	Exposición:	Prioridad: 6
Baja	Valor: 1	Baja	
Valor: 1		Valor: 1	

DESCRIPCIÓN: Desconocimiento de las herramientas de desarrollo.

REFINAMIENTO:

Causas:

- Falta de comunicación mutua entre desarrolladores.
- No existe suficiente presupuesto para contratar a personal adecuado para el desarrollo del sistema.

Consecuencias:

- Incremento en los costos de desarrollo.
- Suspensión temporal del proyecto.
- Retraso del proyecto
- Postergación del proyecto a entregar.

REDUCCIÓN:

• Los desarrolladores deben tener los conocimientos necesarios para no tener inconvenientes.

SUPERVISIÓN:

- Desempeño de los miembros del proyecto.
- Relaciones interpersonales de los desarrolladores del sistema.

GESTIÓN:

- Contratar nuevo personal de forma inmediata.
- Capacitación para el nuevo personal de forma inmediata.
- El jefe del proyecto puede volver asignar recursos y reajustar la planificación.

ESTADO ACTUAL:

Fase de reducción iniciada

Fase de Supervisión iniciada

Gestionando el riesgo:

RESPONSABLE:

Freddy Lema

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO

ID. DEL RIESGO	: R05	FECHA:	
Probabilidad:	Impacto: Crítico	Exposición: Alta	Prioridad: 1
Alta	Valor: 4	Valor: 12	
Valor: 3			

DESCRIPCIÓN: Mala planificación de los recursos a emplear y el tiempo requerido para el proyecto.

REFINAMIENTO:

Causas:

- Estimaciones mal desarrolladas.
- No tener en cuenta los posibles problemas o inconvenientes a presentarse.
- Poca comunicación con el cliente.
- Sobrestimar las capacidades del equipo de desarrollo.
- Falta de reuniones con el equipo de trabajo.

Consecuencias:

- Retraso del proyecto
- Re-planificación del proyecto
- Incremento de los costos en el desarrollo hasta equilibrar el tiempo de avance
- Sobrecarga de trabajo al equipo de desarrollo
- Generación de costos no planificados e incremento del costo de proyecto.

REDUCCIÓN:

- Estimar todos los posibles inconvenientes a presentarse
- Comunicación con el equipo de desarrollo
- Conocer las capacidades de cada integrante del equipo de desarrollo
- Establecer con los involucrados en el proyecto, tiempo de ejecución y cumplimiento de fases y avances del proyecto

SUPERVISIÓN:

- Compromiso del equipo en el proyecto
- Verificar el cumplimiento de la re-planificación
- Reuniones con los involucrados del proyecto.
- Grado de compromiso del equipo.

GESTIÓN:

- Reajuste de planificación
- Mejorar el desarrollo de estimaciones
- Identificar cambios a realizarse

ESTADO ACTUAL:

	Fase de reducción iniciada	<mark>o</mark>
	Fase de Supervisión iniciada	
	Gestionando el riesgo:	
RESPONSABLE:		
Freddy Lema		

ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

El estudio de la factibilidad se concentra en recopilar los datos necesarios para definir la posibilidad de desarrollar el software para el portal. En base a este análisis se determinará la infraestructura tecnológica y la capacidad técnica que implica la implementación del sistema, así como los costos, beneficios y el grado de aceptación, por ello es necesario tomar en cuenta los recursos que dispone el equipo de desarrollo antes de poner en marcha la elaboración del proyecto.

Factibilidad Técnica

Consiste en realizar una evaluación de los recursos tecnológicos para la implementación e implantación del sistema.

El Desarrollador consta de 2 computadoras de características confiables junto con el software requerido para un buen desarrollo de la aplicación con un sistema operativo Windows 10 y el otro con sistema operativo OS X, la tecnología que se utilizara en NodeJs con el framework express con la herramienta Visual Studio Code.

Para la implementación de la plataforma se utilizará los servicios de AWS que cuenta con instancias en las cuales se podrá desplegar el sistema junto con la base de datos.

Factibilidad Operativa

Las empresas locales de reciclaje cuentan con el personal suficientemente preparado para la utilización del sistema, el mismo será manipulado principalmente los encargados de recolectar y la ciudadanía en general.

Factibilidad Económica

Para el desarrollo del sistema se requieren costos de personal que se obtuvo la suma \$9.600,00 pero debemos considerar que va a ser un total de \$ 0 ya que es un proyecto académico.

En cuanto a los costos de hardware se obtuvo la suma de \$ 0 ya que desarrollador cuenta con computadoras y demás hardware necesario para la realización del sistema, como Memorias USB y costos de software es \$0 debido a que los recursos necesarios para la implantación del sistema son de uso libre.

En total se obtiene la suma de \$ 9.600,00 como costo del proyecto por lo que se evidencia que es factible su realización.

Costos de desarrollo

Costo de Personal

Cantidad	Descripción	Pago mensual	Meses	Total
1	Programador	\$900,00	4	\$3.600,00
1	Jefe de Proyectos	\$1.500,00	4	\$6.000,00
Total				\$9.600,00

Costos de Hardware y Software

Cantidad	Descripción	Valor Unitario	Valor Total
11	Windows 10	Gratuito	Gratuito
1	Lector de PDF	Gratuito	Gratuito
1	Navegador web compatible (Webster)	Gratuito	Gratuito
1	VisualStudio Code	Gratuito	Gratuito
Total, costos de Desarrollo			\$ 0,00

Costo de Hardware: \$ 0, 00 ya que el grupo de desarrollo cuenta con sus propias computadoras y dispositivos de almacenamiento para guardar y respaldar la información (Memorias USB).

Costo de software es \$0 ya que los recursos necesarios para la implantación del sistema son de uso libre.

PLANIFICACIÓN

La planificación de este proyecto se basará en el modelo de desarrollo de software SCRUM, este se basa en entregar dos productos que son el Product Backlog y el Sprint Backlog, siendo el primero una lista priorizada con los requisitos que se han definido juntamente con el

Product Owner, el Sprint Backlog es la planificación realizada por iteraciones o ciclos y cada uno tendrá un número determinado de historias de usuario o historias técnicas a realizar.

Tabla 5. Roles del proyecto

Persona	Rol
Recycle	Product Owner
Juan López	Stackeholder
Ing. Julio Santillán	Scrum Master
Freddy Lema	Developer Team

Elaborado por: Freddy Lema

Los roles descritos en la tabla 5 son los definidos en base a la metodología SCRUM. Teniendo en total 5 roles, como product owner tenemos a Recycle que es el que financia el desarrollo sistema web. Un stackeholder que conoce del proceso que se desea informatizar además de tener una buena comunicación con el Scrum Master. El desarrollador que van a implementar la solución propuesta mediante la codificación o programación.

Para realizar la estimación de un Sprint se ha utilizado el método denominado T-shirt o talla de la camiseta. Dentro de mencionado método, las tallas S, M, L y XL, en la tabla 9, son las que se utilizarán para dar una medida de duración de los Sprint del proyecto, además mencionaremos que 1 semana equivaldrá a 40 puntos estimados y cada punto estimado equivaldrá a una hora de trabajo.

Tabla 6. Método de la camiseta

Talla	Puntos estimados	Horas de Trabajo
S	5	5
M	10	10
L	20	20
XL	40	40

Elaborado por: Freddy Lema.

Product Backlog

Para el desarrollo sistema de gestión del reciclaje, se definieron 13 requisitos funcionales los cuales serán convertidos en historias de usuario identificadas con HU-02, donde el 02 es el número de dicha historia, y 3 historias técnicas definidas con HT-03, donde 03 es el número de dicha historia técnica. El product backlog, representado en la tabla 7, contiene las 83 historias de usuario y 5 historias técnicas las cuales se encuentran priorizadas.

Tabla 7. Product Backlog

ID	DESCRIPCIÓN	PUNTOS	TALLA
		ESTIMADOS	
HT_01	Como desarrollador necesito diseñar la base de	40	XL
	datos.		
HT_02	Como desarrollador necesito establecer un estándar	40	S
	de codificación.		
HT_03	Como desarrollador necesito establecer el estándar	40	M
	de la interfaz de usuario.		
HU_01	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	principal de Inicio del portal web Ciencias para		
	mostrar información.		
HU_02	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Laboratorios para mostrar información.		
HU_03	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Pregrado Vigente para mostrar información.		
HU_04	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Postgrados para mostrar información.		
HU_05	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Grupos para mostrar información.		

			1
HU_06	Como usuario externo deseo Visualizar la página Convenios para mostrar información	10	M
	Convenios para mostrar información		
HU_07	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Proyectos para mostrar información.		
HU_08	Como usuario externo deseo Visualizar la página	10	M
	Estudiantes para mostrar información.		
HU_09	Como usuario externo deseo Visualizar la página	20	L
	Noticias para mostrar información.		
HU_10	Como usuario administrador deseo iniciar sesión	10	M
	para gestionar la información.		
HU_11	Como usuario administrador deseo visualizar	10	M
	página misión y visión para gestionar la		
	información.		

HU_12	Como usuario administrador deseo visualizar	20	M
	página autoridades para gestionar la información.		
HU_13	Como usuario administrador deseo visualizar la	5	S
	información de escuelas para gestionar la		
	información.		
HU_14	Como usuario administrador deseo modificar	5	S
110_11			
	información de escuelas para cambiar su registro en		
	la base de datos.		
HU_15	Como usuario administrador deseo visualizar	5	S
	página carreras para gestionar información de		
	usuarios.		
HU_16	Como usuario administrador deseo modificar	5	S
	información de carreras para cambiar su registro en		
	la base de datos.		
HU_17	Como usuario administrador deseo visualizar	5	S
	página maestrías para gestionar información de		
	noticias.		

HU_18	Como usuario administrador deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro	5	S
	en la base de datos.		
HU_19	Como usuario administrador deseo visualizar	20	L
	usuarios para gestionar información de noticias.		
HU_20	Como usuario administrador deseo modificar	20	L
	información de usuarios para cambiar su registro en		
	la base de datos.		
HU_21	Como usuario administrador deseo visualizar	5	S
	asociaciones para gestionar su información.		
HU_22	Como usuario administrador deseo modificar	10	M
	información de asociaciones para cambiar su		
	registro en la base de datos.		
HU_23	Como usuario administrador deseo visualizar	5	S
	integrantes de asociación para gestionar su		
	información.		
HU_24	Como usuario administrador deseo modificar	5	S
	información de integrantes de asociación para		
	cambiar su registro en la base de datos.		
HU_25	Como usuario administrador deseo visualizar	10	M
	noticias para gestionar su información.		
HU_26	Como usuario administrador deseo modificar	5	S
	noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
HU_27	Como usuario administrador deseo visualizar	10	M
	contenido de noticias para gestionar su		
	información.		
HU_28	Como usuario administrador deseo modificar	5	S
	contenido de noticias para cambiar su registro en la		
	base de datos.		

HU_29	Como usuario administrador deseo visualizar slider para gestionar su información.	10	M
1111 20		r -	C
HU_30	Como usuario administrador deseo modificar slider	5	S
	para cambiar su registro en la base de datos.		
HU_31	Como usuario administrador deseo visualizar la	10	M
	página de tipos de usuario para gestionar		
	información.		
HU_32	Como usuario administrador deseo modificar tipos	5	S
110_32	_	3	
	de usuario para cambiar su registro en la base de		
	datos.		
HU_33	Como usuario administrador deseo visualizar la	10	M
	página de tipos de autoridades para gestionar		
	información.		
HU_34	Como usuario administrador deseo modificar tipos	5	S
	de autoridades para cambiar su registro en la base		
	de datos.		
HU_35	Como usuario administrador deseo visualizar la	10	M
	página de tipos de multimedia para gestionar		
	información.		
HU_36	Como usuario administrador deseo modificar tipos	10	M
	de multimedia para cambiar su registro en la base		
	de datos.		
HU_37	Como usuario administrador deseo visualizar la	5	S
,	página de tipos de noticias para gestionar		
TTT 22	información.	10	1.6
HU_38	Como usuario administrador deseo modificar tipos	10	M
	de noticias para cambiar su registro en la base de		
	datos.		
HU_39	Como usuario editor deseo iniciar sesión para	5	S
	gestionar mi información.		

HU_40	Como usuario editor deseo visualizar página misión y visión para gestionar la información.	10	M
HU_41	Como usuario editor deseo visualizar página autoridades para gestionar la información.	5	S
HU_42	Como usuario editor deseo visualizar la información de escuelas para gestionar la información.	10	M
HU_43	Como usuario editor deseo modificar información de escuelas para cambiar su registro en la base de datos.	5	S
HU_44	Como usuario editor deseo visualizar página carreras para gestionar información de usuarios.	10	M
HU_45	Como usuario editor deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.	5	S
HU_46	Como usuario editor deseo visualizar página maestrías para gestionar información de noticias.	10	M
HU_47	Como usuario editor deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro en la base de datos.	5	S
HU_48	Como usuario editor deseo visualizar usuarios para gestionar información de noticias.	10	M
HU_49	Como usuario editor deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.	5	S
HU_50	Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.	5	S
HU_51	Como usuario editor deseo modificar información de asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.	10	M

HU_52	Como usuario editor deseo visualizar integrantes de asociación para gestionar su información.	5	S
HU_53	Como usuario editor deseo modificar información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.	10	M
HU_54	Como usuario editor deseo visualizar noticias para gestionar su información.	5	S
HU_55	Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.	10	M
HU_56	Como usuario editor deseo visualizar contenido de noticias para gestionar su información.	5	S
HU_57	Como usuario editor deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	10	M
HU_58	Como usuario editor deseo visualizar slider para gestionar su información.	10	M
HU_59	Como usuario editor deseo modificar slider para cambiar su registro en la base de datos.	10	M
HT_05	Como director del Proyecto, requiero el Manual del Usuario.	10	M
HT_04	Como director del Proyecto, requiero el Manual Técnico del Sistema.	20	L
TOTAL	595		

Elaborado por: Freddy Lema.

Sprint Backlog

Al realizar la planificación de requisitos obtenemos el Sprint backlog, el mismos que está organizando en iteraciones y considerando el método de talla de camiseta se ha estimado que cada Sprint tendrá como máximo 40 puntos estimados dado que una semana equivale a 40 puntos estimados, así diremos que Sprint se culminará en una semana, salvo excepciones en

tareas pequeñas que requerirán de 45 a 50 puntos los cuales serán válidos al trabajo de la semana en donde se indica.

Tabla 8. Sprint Backlog

SPRINT	ID	DESCRIPCIÓN	PUNTOS ESTIMADOS	TOTAL
1	HT_01	Como desarrollador necesito diseñar la base de datos.	40	40
2	HT_02	Como desarrollador necesito establecer un estándar de codificación.	10	40
	HT_03	Como desarrollador necesito establecer el estándar de la interfaz de usuario.	10	
	HU_01	Como usuario externo deseo Visualizar la página principal de Inicio del portal web Ciencias para mostrar información.	10	
	HU_02	Como usuario externo deseo Visualizar la página Laboratorios para mostrar información.	10	
3	HU_03	Como usuario externo deseo Visualizar la página Pregrado Vigente para mostrar información.	10	40
	HU_04	Como usuario externo deseo Visualizar la página Postgrados para mostrar información.	10	
	HU_05	Como usuario externo deseo Visualizar la página Grupos para mostrar información.	10	
	HU_06	Como usuario externo deseo Visualizar la página Convenios para mostrar información	10	

4	HU_07	Como usuario externo deseo Visualizar la página Proyectos para mostrar información.	10	40
	HU_08	Como usuario externo deseo Visualizar la página Estudiantes para mostrar información.	10	
	HU_09	Como usuario externo deseo Visualizar la página Noticias para mostrar información.	20	
5	HU_10	Como usuario administrador deseo iniciar sesión para gestionar la información.	10	40
	HU_11	Como usuario administrador deseo visualizar página misión y visión para gestionar la información.	10	
	HU_12	Como usuario administrador deseo visualizar página autoridades para gestionar la información.	20	
6	HU_12	Como usuario administrador deseo visualizar página autoridades para gestionar la información.	20	40
	HU_13	Como usuario administrador deseo visualizar la información de escuelas para gestionar la información.	5	
	HU_14	Como usuario administrador deseo modificar información de escuelas para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_15	Como usuario administrador deseo visualizar página carreras para gestionar información de usuarios.	5	

	HU_16	Como usuario administrador deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.	5	
7	HU_19	Como usuario administrador deseo visualizar usuarios para gestionar información de noticias.	20	40
	HU_20	Como usuario administrador deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.	20	
8	HU_21	Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.	5	40
	HU_22	Como usuario administrador deseo modificar información de asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.	10	
	HU_23	Como usuario administrador deseo visualizar integrantes de asociación para gestionar su información.	5	
	HU_24	Como usuario administrador deseo modificar información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_25	Como usuario administrador deseo visualizar noticias para gestionar su información.	10	
	HU_26	Como usuario administrador deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.	5	

9	HU_27	Como usuario administrador deseo visualizar contenido de noticias para gestionar su información.	10	40
	HU_28	Como usuario administrador deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_29	Como usuario administrador deseo visualizar slider para gestionar su información.	10	
	HU_30	Como usuario administrador deseo modificar slider para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_31	Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos de usuario para gestionar información.	10	
10	HU_32	Como usuario administrador deseo modificar tipos de usuario para cambiar su registro en la base de datos.	5	40
	HU_33	Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos de autoridades para gestionar información.	10	
	HU_34	Como usuario administrador deseo modificar tipos de autoridades para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_35	Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos de multimedia para gestionar información.	10	
	HU_36	Como usuario administrador deseo modificar tipos de multimedia para cambiar su registro en la base de datos.	10	

11	HU_38	Como usuario administrador deseo modificar tipos de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	10	40
	HU_39	Como usuario editor deseo iniciar sesión para gestionar mi información.	5	
	HU_40	Como usuario editor deseo visualizar página misión y visión para gestionar la información.	10	
	HU_41	Como usuario editor deseo visualizar página autoridades para gestionar la información.	5	
	HU_42	Como usuario editor deseo visualizar la información de escuelas para gestionar la información.	10	
12	HU_44	Como usuario editor deseo visualizar página carreras para gestionar información de usuarios.	10	40
	HU_45	Como usuario editor deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_46	Como usuario editor deseo visualizar página maestrías para gestionar información de noticias.	10	
	HU_47	Como usuario editor deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro en la base de datos.	5	
	HU_48	Como usuario editor deseo visualizar usuarios para gestionar información de noticias.	10	

13	HU_49	Como usuario editor deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.	5	40
	HU_50	Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.	5	
	HU_51	Como usuario editor deseo modificar información de asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.	10	
	HU_52	Como usuario editor deseo visualizar integrantes de asociación para gestionar su información.	5	
	HU_53	Como usuario editor deseo modificar información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.	10	
14	HU_54	Como usuario editor deseo visualizar noticias para gestionar su información.	5	40
	HU_55	Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.	10	
	HU_56	Como usuario editor deseo visualizar contenido de noticias para gestionar su información.	5	
	HU_57	Como usuario editor deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	10	
	HU_58	Como usuario editor deseo visualizar slider para gestionar su información.	10	

15	HU_59	Como usuario editor deseo modificar	10	40
		slider para cambiar su registro en la base		
		de datos.		
	HT_05	Como director del Proyecto, requiero el	10	
		Manual del Usuario.		
	HT_04	Como director del Proyecto, requiero el	20	
		Manual Técnico del Sistema.		
16	HU_17	Como usuario administrador deseo	5	20
		visualizar página maestrías para gestionar		
		información de noticias.		
	HU_18	Como usuario administrador deseo	5	
		modificar información de maestrías para		
		cambiar su registro en la base de datos.		
	HU_37	Como usuario administrador deseo	5	
		visualizar la página de tipos de noticias		
		para gestionar información.		
	HU_43	Como usuario editor deseo modificar	5	
		información de escuelas para cambiar su		
		registro en la base de datos.		
	TOTAL	1	595	595

Los requisitos del sistema web que se muestran en la tabla 8 fueron organizados por Sprints en base a la metodología SCRUM. Este Sprint backlog es la guía principal del equipo de desarrolladores, codificando en el orden en el que fueron planificadas.

La planificación en su totalidad fue realizada con una guía de documentación y reuniones con los usuarios que conocen del proceso para su aprobación. Mientras el proyecto esté en ejecución tendremos entregables o hitos: el Product backlog y el Sprint backlog detallados en las tablas 7 y 8 respectivamente. En total fueron necesarios 40-50 puntos estimado para la elaboración del product backlog y del sprint backlog.

DESARROLLO

La etapa de desarrollo es donde ejecutaremos en si la metodología SCRUM, como guía

utilizaremos el Sprint Planning para ejecutar las historias técnica e historias de usuario que

fueron definidas por su prioridad, cada Sprint tiene sus historias y este a su vez sus tareas y

pruebas de aceptación correspondientes donde se valida el software.

Nuestro proyecto cuenta con un total de 15 Sprints cada uno planificado con un máximo de

50 puntos estimados o 1 semana. En el desarrollo de cada historia técnica y de usuario surgían

dudas sobre cómo se requiere que funcione el sistema y fueron aclaradas con la ayuda

primordial del usuario/s del sistema.

A continuación, presentamos el desarrollo del Sprint 1 con sus respectivas historias

desarrolladas, esta a su vez con sus tareas y pruebas de aceptación.

Base de Datos

Historia técnica 01: Diseñar la Base de datos

THOTODIA	TECNICA
HISTORIA	I FU NIU A

Número: HT01	Nombre	de	la	Historia:	Como	desarrollador	
--------------	--------	----	----	-----------	------	---------------	--

necesito diseñar la base de datos.

Usuario: Desarrollador Sprint Asignado: 1

Puntos Estimados: 40 Puntos Reales: 40

Descripción: Como desarrollador necesito diseñar la Base de Datos para que

los datos perduren en el tiempo.

Pruebas de Aceptación:

Brindar las características de integridad, consistencia, redundancia y

seguridad.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Nombre de la Historia: Como desarrollador Código: HT01-PA01

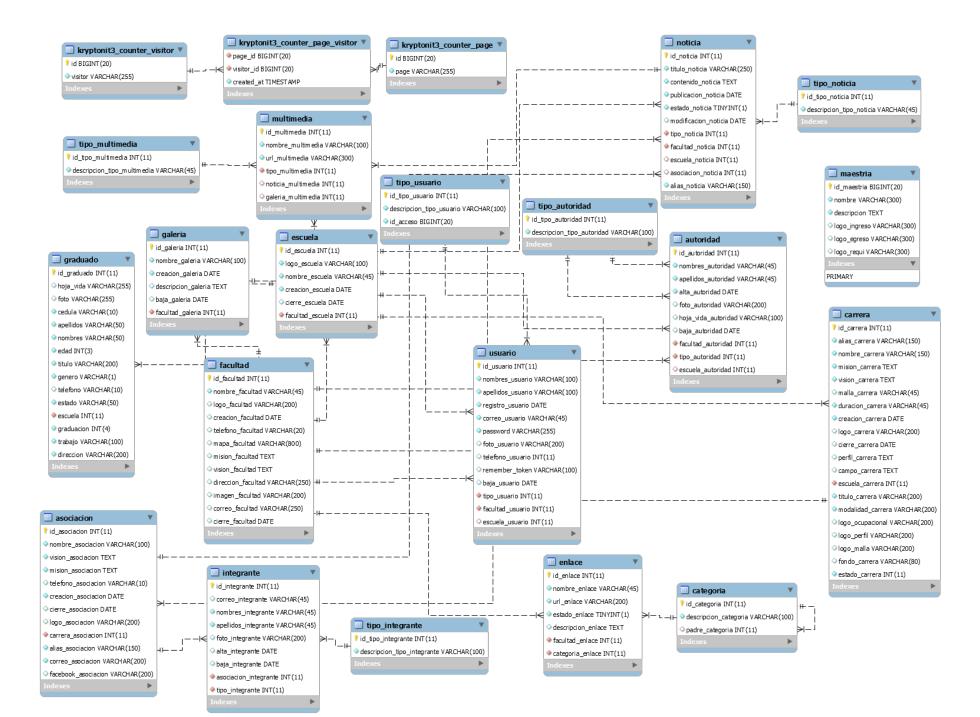
necesito diseñar la base de datos.

35

Nombre de la Prueba: Brindar las características de integridad, consistencia, redundancia y seguridad.			
Responsable: Lema	Freddy	Fecha:	
Descripción: Verificar que la base Brinde las características de integridad, consistencia, redundancia y seguridad.			
Condiciones de Ejecución:			
Debe visualizarse un modelo lógico.			
Pasos de Ejecución:			
 Verificar si las características satisfacen al scrum master. 			
Resultado Esperado: Se pueden guardar datos verdaderos, no existe			
redundancia de datos, los datos pueden ser coherentes al ingresarlos, en cuanto			
a la seguridad se restringe el acceso solo a un usuario.			
Evaluación de la Prueba: Exitosa.			

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 1	Número de Tarea: HT01-TI01	
Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Identificación y creación de las tablas en la base de datos		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio	Fecha Fin:	
Descripción: Se analizará el problema identificando las entidades y se crearán		
las tablas de acuerdo a cada entidad.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificación de las tablas y relaciones. 		

La Base de Datos para el portal Web de Ciencias es muy importante, ya que se requiere que los registros perduren en el tiempo y estén disponibles cuando el usuario los requiera. Con la obtención de product backlog y un análisis posterior realizado por el equipo de desarrolladores. Tras la obtención del EER se desarrolló la base de datos en el DBMS MYSQL.



Diccionario de Datos

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id_asociacion (Primaria)	int(11)	No			
nombre_asociacion	varchar(100)	No			
vision_asociacion	text	No			
mision_asociacion	text	No			
telefono_asociacion	varchar(10)	Sí	NULL		
creacion_asociacion	date	No			
cierre_asociacion	date	Sí	NULL		
logo_asociacion	varchar(200)	Sí	NULL		
carrera_asociacion	int(11)	No		carrera -> id_carrera	
alias_asociacion	varchar(150)	No			
correo_asociacion	varchar(200)	No			
facebook_asociacion	varchar(200)	Sí			

Índices

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul	Come ntario
							0	
PRIMARY	BT	Sí	No	id_asociaci	4	A	N	
	RE			on			О	
	Е							
nombre_asociaci	BT	Sí	No	nombre_as	4	A	N	
on_UNIQUE	RE			ociacion			О	
	E							
fk_asociacion_ca	BT	No	No	carrera_aso	4	A	N	
rrera1_idx	RE			ciacion			О	
	E							

Tabla autoridad

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlaces a	Comentario
		О	0		S
id_autoridad (Primaria)	int(11)	No			
nombres_autorida d	varchar(45)	No			
apellidos_autorida d	varchar(45)	No			
alta_autoridad	date	No			

foto_autoridad	varchar(20 0)	Sí	NULL	
hoja_vida_autorid ad	varchar(10 0)	Sí	NULL	
baja_autoridad	date	Sí	NULL	
facultad_autoridad	int(11)	No		facultad -> id_facultad
tipo_autoridad	int(11)	No		tipo_autoridad - > id_tipo_autorid ad
escuela_autoridad	int(11)	Sí	NULL	escuela -> id_escuela

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul o	Come ntario
PRIMARY	BT RE E	Sí	No	id_autorida d	6	A	N o	
foto_autoridad_U NIQUE	BT RE E	Sí	No	foto_autori dad	6	A	Sí	
hoja_vida_autorida d_UNIQUE	BT RE E	Sí	No	hoja_vida_ autoridad	6	A	Sí	
fk_autoridad_facul tad1_idx	BT RE E	No	No	facultad_au toridad	2	A	N o	
fk_autoridad_escu ela1_idx	BT RE E	No	No	escuela_aut oridad	6	A	Sí	
fk_autoridad_tipo_ autoridad1_idx	BT RE E	No	No	tipo_autori dad	6	A	N o	

Tabla carrera

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id_carrera (Primaria)	int(11)	No			
alias_carrera	varchar(150)	No			
nombre_carrera	varchar(150)	No			
mision_carrera	text	No			
vision_carrera	text	No			

malla_carrera	varchar(45)	Sí	NULL		
duracion_carrera	varchar(45)	No			
creacion_carrera	date	No			
logo_carrera	varchar(200)	Sí	NULL		
cierre_carrera	date	Sí	NULL		
perfil_carrera	text	Sí	NULL		
campo_carrera	text	Sí	NULL		
escuela_carrera	int(11)	No		escuela ->	
				id_escuela	
titulo_carrera	varchar(200)	No			
modalidad_carrera	varchar(200)	No			
logo_ocupacional	varchar(200)	Sí	NULL		
logo_perfil	varchar(200)	Sí	NULL		
logo_malla	varchar(200)	Sí	NULL		
fondo_carrera	varchar(80)	Sí	NULL		campo para guardar el nombre del archivo imagen para el fondo
estado_carrera	int(11)	No	0		

Nombre de la	Tipo	Úni	Empaqu	Columna	Cardina	Cotejam	Nu	Comen
clave		co	etado		lidad	iento	lo	tario
PRIMARY	BTR	Sí	No	id_carrer	7	A	No	
	EE			a				
nombre_carrera	BTR	Sí	No	nombre_	7	A	No	
_UNIQUE	EE			carrera				
alias_carrera_U	BTR	Sí	No	alias_carr	7	A	No	
NIQUE	EE			era				
fk_carrera_escue	BTR	No	No	escuela_c	2	A	No	
la1_idx	EE			arrera				

Tabla categoria

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlaces a	Comentario
		О	0		S
id_categoria (Primaria)	int(11)	No			
descripcion_categori a	varchar(100	No			
padre_categoria	int(11)	Sí	NULL	categoria -	

		id_categori	
		a	

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul o	Come ntario
PRIMARY	BT RE E	Sí	No	id_categoria	6	A	N o	
descripcion_tipo_ area_UNIQUE	BT RE E	Sí	No	descripcion _categoria	6	A	N o	
fk_categoria_cate goria1_idx	BT RE E	No	No	padre_categ oria	6	A	Sí	

Tabla descarga

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id (Primaria)	int(11)	No			
descripcion	varchar(150)	Sí	NULL		
created_at	timestamp	Sí	NULL		
updated_at	timestamp	Sí	NULL		
estado	tinyint(4)	Sí	NULL		

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaquet ado	Colum na	Cardinali dad	Cotejamie nto	Nul o	Comenta rio
PRIMA RY	BTR EE	Sí	No	id	0	A	No	

Tabla escuela

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id_escuela	int(11)	No			
(Primaria)					
logo_escuela	varchar(100)	No			
nombre_escuela	varchar(45)	No			
creacion_escuela	date	No			
cierre_escuela	date	Sí	NULL		
facultad_escuela	int(11)	No		facultad ->	
				id_facultad	

Nombre de la	Tipo	Úni	Empaqu	Columna	Cardina	Coteja	Nu	Comen
clave		co	etado		lidad	miento	lo	tario
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	id_escuel a	8	A	No	
nombre_escuela _UNIQUE	BTR EE	Sí	No	nombre_e scuela	8	A	No	
fk_escuela_facu	BTR	No	No	facultad_e	2	A	No	
ltad1_idx	EE			scuela				

Tabla facultad

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id_facultad (Primaria)	int(11)	No			
nombre_facultad	varchar(45)	No			
logo_facultad	varchar(200)	Sí	NULL		
creacion_facultad	date	Sí	NULL		
telefono_facultad	varchar(20)	Sí	NULL		
mapa_facultad	varchar(800)	Sí	NULL		
mision_facultad	text	Sí	NULL		
vision_facultad	text	Sí	NULL		
direccion_facultad	varchar(250)	Sí	NULL		
imagen_facultad	varchar(200)	Sí	NULL		
correo_facultad	varchar(250)	Sí	NULL		
cierre_facultad	date	Sí	NULL		

Índices

Nombre de la	Tipo	Úni	Empaqu	Columna	Cardina	Coteja	Nu	Comen
clave		co	etado		lidad	miento	lo	tario
PRIMARY	BTR	Sí	No	id_faculta	1	A	No	
	EE			d				
nombre_facultad	BTR	Sí	No	nombre_f	1	A	No	
_UNIQUE	EE			acultad				
logo_facultad_U	BTR	Sí	No	logo_facu	1	A	Sí	
NIQUE	EE			ltad				
correo_facultad_	BTR	Sí	No	correo_fa	1	A	Sí	
UNIQUE	EE			cultad				
imagen_facultad	BTR	Sí	No	imagen_f	1	A	Sí	
_UNIQUE	EE			acultad				

Tabla galeria

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
---------	------	------	----------------	-----------	-------------

id_galeria	int(11)	No		
(Primaria)				
nombre_galeria	varchar(100)	No		
creacion_galeria	date	No		
descripcion_galeria	text	Sí	NULL	
baja_galeria	date	Sí	NULL	
facultad_galeria	int(11)	No		facultad ->
				id_facultad

Nombre de la	Tipo	Úni	Empaqu	Columna	Cardina	Cotejam	Nu	Comen
clave		co	etado		lidad	iento	lo	tario
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	id_galeria	1	A	No	
nombre_galeria _UNIQUE	BTR EE	Sí	No	nombre_g aleria	1	A	No	
fk_galeria_facul tad1_idx	BTR EE	No	No	facultad_ galeria	1	A	No	

Tabla integrante

Columna	Tipo	Nul	Predetermina	Enlaces a	Comentari
		О	do		os
id_integrante (Primaria)	int(11)	No			
correo_integrante	varchar(45)	Sí	NULL		
nombres_integrant e	varchar(45)	No			
apellidos_integrant e	varchar(45)	No			
foto_integrante	varchar(20 0)	Sí	silueta.png		
alta_integrante	date	Sí	NULL		
baja_integrante	date	Sí	NULL		
asociacion_integra nte	int(11)	No		asociacion -> id_asociacion	
tipo_integrante	int(11)	No		tipo_integrante - > id_tipo_integran te	

Índices

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul	Come ntario
							0	
PRIMARY	BT	Sí	No	id_integrant	37	A	N	
	RE			e			О	
	E							
fk_integrante_asoci	BT	No	No	asociacion_	9	Α	N	
acion1 idx	RE			integrante			О	
_	E							
fk_integrante_tipo_	BT	No	No	tipo_integra	37	A	N	
integrante1_idx	RE			nte			О	
<i>S</i> –	Е							

Tabla kryptonit3_counter_page

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id (Primaria)	bigint(20)	No			
page	varchar(255)	No			

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Ún	Empaq	Colu	Cardin	Coteja	N	Come
		ico	uetado	mna	alidad	miento	ul	ntario
							О	
PRIMARY	BT	Sí	No	id	1	A	N	
	REE						О	
kryptonit3_counter_pa	BT	Sí	No	page	1	A	N	
ge_page_unique	REE						О	

Tabla kryptonit3_counter_page_visitor

Columna	Tipo	Nul	Predeterminado	Enlaces a	Comentari
		О			os
page_id	bigint(20	No		kryptonit3_counter_pag e -> id	
visitor_i d	bigint(20	No		kryptonit3_counter_visi tor -> id	
created_	timestam	No	current_timestam		
at	p		p()		

Índices

Nombre de la clave	Tip	Ún	Empaq	Colu	Cardin	Coteja	N	Come
	0	ico	uetado	mna	alidad	miento	ul	ntario
							О	

kryptonit3_counter_page_ visitor_page_id_index	BT RE E	No	No	page _id	2	A	N o	
kryptonit3_counter_page_	BT	No	No	visit	1151	A	N	
visitor_visitor_id_index	RE			or_i			o	
	Е			d				

Tabla kryptonit3_counter_visitor

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id (Primaria)	bigint(20)	No			
visitor	varchar(255)	No			

Índices

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Colu mna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul o	Come ntario
PRIMARY	BT RE E	Sí	No	id	1259	A	N o	
kryptonit3_counter_visit or_visitor_unique	BT RE E	Sí	No	visit or	1259	A	N o	

Tabla maestria

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces	Comentarios
				a	
id_maestria (Primaria)	bigint(20)	No			
nombre	varchar(300)	No			
descripcion	text	No			
logo_ingreso	varchar(300)	Sí	NULL		
logo_egreso	varchar(300)	Sí	NULL		
logo_requi	varchar(300)	Sí	NULL		

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaquet ado	Column a	Cardinali dad	Cotejami ento	Nul o	Coment ario
PRIMA RY	BTR EE	Sí	No	id_maes tria	5	A	No	

Tabla migrations

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
migration	varchar(255)	No			
batch	int(11)	No			

Tabla multimedia

Columna	Tipo	Nul	Predetermina	Enlaces a	Comentari
		О	do		os
id_multimedia (Primaria)	int(11)	No			
nombre_multime dia	varchar(10 0)	No			
url_multimedia	varchar(30 0)	No			
tipo_multimedia	int(11)	No		tipo_multimedia -> id_tipo_multime dia	
noticia_multimedi a	int(11)	Sí	NULL	noticia -> id_noticia	
galeria_multimedi a	int(11)	Sí	NULL	galeria -> id_galeria	

Índices

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul o	Come ntario
PRIMARY	BT RE E	Sí	No	id_multim edia	8	A	N o	
fk_multimedia_notic ia1_idx	BT RE E	No	No	noticia_m ultimedia	8	A	Sí	
fk_multimedia_tipo_ multimedia1_idx	BT RE E	No	No	tipo_multi media	2	A	N o	
fk_multimedia_galer ia1_idx	BT RE E	No	No	galeria_m ultimedia	4	A	Sí	

Tabla noticia

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlaces a	Comentario
		0	0		S

id_noticia (Primaria)	int(11)	No			
titulo_noticia	varchar(250	No			
contenido_noticia	text	No			
publicacion_noticia	date	No			
estado_noticia	tinyint(1)	No			
modificacion_notic ia	date	Sí	NULL		
tipo_noticia	int(11)	No		tipo_noticia - > id_tipo_notici a	
facultad_noticia	int(11)	No		facultad -> id_facultad	
escuela_noticia	int(11)	Sí	NULL	escuela -> id_escuela	
asociacion_noticia	int(11)	Sí	NULL	asociacion -> id_asociacion	
alias_noticia	varchar(150	No			

Nombre de la clave	Tipo	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul	Come ntario
PRIMARY	BT REE	Sí	No	id_noticia	2	A	N o	
titulo_noticia_U NIQUE	BT REE	Sí	No	titulo_noti cia	2	A	N o	
fk_noticia_escue la1_idx	BT REE	No	No	escuela_no ticia	2	A	Sí	
fk_noticia_asoci acion1_idx	BT REE	No	No	asociacion _noticia	2	A	Sí	
fk_noticia_tipo_ noticia1_idx	BT REE	No	No	tipo_notici a	2	A	N o	
fk_noticia_facult ad1_idx	BT REE	No	No	facultad_n oticia	2	A	N o	

Tabla slider

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
nombre_slider	varchar(300)	No			
state	int(11)	Sí	NULL		
id (Primaria)	bigint(20)	No			

Nombre	Tipo	Úni	Empaquet	Colum	Cardinali	Cotejamie	Nul	Comenta
de la		co	ado	na	dad	nto	0	rio
clave								
PRIMA	BTR	Sí	No	id	5	A	No	
RY	EE							

Tabla tipo_autoridad

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlace	Comentario
		О	0	s a	S
id_tipo_autoridad (Primaria)	int(11)	No			
descripcion_tipo_autorida d	varchar(100	No			

Índices

Nombre de la clave	Tip o	Ún ico	Empaq uetado	Columna	Cardi nalida	Coteja miento	N ul	Come ntario
					d		О	
PRIMARY	BT RE E	Sí	No	id_tipo_autori dad	6	A	N o	
descripcion_tipo_a utoridad_UNIQUE	BT RE E	Sí	No	descripcion_ti po_autoridad	6	A	N o	

Tabla tipo_integrante

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlace	Comentario
		О	0	s a	S
id_tipo_integrante (Primaria)	int(11)	No			
descripcion_tipo_integran	varchar(100	No			
te)				

Índices

Nombre de la clave	Tip	Ún	Empaq	Columna	Cardi	Coteja	N	Come
	0	ico	uetado		nalida	miento	ul	ntario
					d		О	
PRIMARY	BT	Sí	No	id_tipo_integr	16	A	N	
	RE			ante			0	
	E							

descripcion_tipo_in	BT	Sí	No	descripcion_ti	16	A	N	
tegrante_UNIQUE	RE			po_integrante			О	
	E							

Tabla tipo_multimedia

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlace	Comentario
		О	0	s a	S
id_tipo_multimedia (Primaria)	int(11)	No			
descripcion_tipo_multimed ia	varchar(45	No			

Índices

Nombr e de la clave	Tipo	Úni co	Empaque tado	Columna	Cardinal idad	Cotejami ento	Nu lo	Coment ario
PRIMA	BTR	Sí	No	id_tipo_multi	3	A	No	
RY	EE			media				

Tabla tipo_noticia

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces	Comentarios
				a	
id_tipo_noticia (Primaria)	int(11)	No			
descripcion_tipo_noticia	varchar(45)	No			

Índices

Nombre de la	Tip	Ún	Empaq	Columna	Cardin	Coteja	N	Come
clave	О	ico	uetado		alidad	miento	ul	ntario
							О	
PRIMARY	BT	Sí	No	id_tipo_notic	4	A	N	
	RE			ia			О	
	Е							
descripcion_tipo_n	BT	Sí	No	descripcion_t	4	A	N	
oticia_UNIQUE	RE			ipo_noticia			О	
	E			_				

Tabla tipo_usuario

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlace	Comentario
		О	0	s a	S

id_tipo_usuario (Primaria)	int(11)	No		
descripcion_tipo_usuari	varchar(100	No		
О)			
id_acceso	bigint(20)	No		

Nombre de la clave	Tip	Ún	Empaq	Columna	Cardin	Coteja	N	Come
	О	ico	uetado		alidad	miento	ul	ntario
							О	
PRIMARY	BT	Sí	No	id_tipo_usua	4	A	N	
	RE			rio			О	
	Е							
descripcion_tipo_u	BT	Sí	No	descripcion_t	4	A	N	
suario_UNIQUE	RE			ipo_usuario			О	
	E							

Tabla usuario

Columna	Tipo	Nul	Predeterminad	Enlaces a	Comentario
		О	0		S
id_usuario (Primaria)	int(11)	No			
nombres_usuario	varchar(100	No			
apellidos_usuari o	varchar(100	No			
registro_usuario	date	No			
correo_usuario	varchar(45)	No			
password	varchar(255	No			
foto_usuario	varchar(200	Sí	NULL		
telefono_usuario	int(11)	Sí	NULL		
remember_token	varchar(100	Sí	NULL		
baja_usuario	date	Sí	NULL		
tipo_usuario	int(11)	No		tipo_usuario -> id_tipo_usuari o	
facultad_usuario	int(11)	No		facultad -> id_facultad	
escuela_usuario	int(11)	Sí	NULL	escuela -> id_escuela	

Nombre de la clave	Tipo	Ún ico	Empaqu etado	Columna	Cardin alidad	Coteja miento	N ul o	Come ntario
PRIMARY	BT REE	Sí	No	id_usuari o	2	A	N o	
correo_usuario_U NIQUE	BT REE	Sí	No	correo_us uario	2	A	N o	
foto_usuario_UNI QUE	BT REE	Sí	No	foto_usua rio	2	A	Sí	
fk_usuario_tipo_u suario1_idx	BT REE	No	No	tipo_usua rio	2	A	N o	
fk_usuario_facult ad1_idx	BT REE	No	No	facultad_ usuario	2	A	N o	
fk_usuario_escuel a1_idx	BT REE	No	No	escuela_u suario	2	A	Sí	

Realizado el diccionario de datos se da por finalizado la historia técnica 01 acerca el diseño de la base de datos.

Historia técnica 02: Definir el estándar de codificación

HISTORIA TÉCNICA					
Número: HT02	Nombre de la Historia: Como desarrollador				
	necesito establecer un estándar de codificación.				
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 2				
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12				
Descripción: Como Desarrollador, necesito establecer un estándar de					
codificación para establecer una solo norma de escritura del código.					
Pruebas de Aceptación:					
El uso del estándar o	de codificación Lower Camel Case en el proyecto				

PRUEBA DE ACEPTACIÓN					
Código: HT02-PA01	Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer un estándar de codificación.				
Nombre de la Prueba: El us en el proyecto.	so del estándar de codificación Lower Camel Case				

Responsable:	Freddy	Fecha:
Lema		
Descripción: El	uso del o	estándar de codificación Lower Camel Case en
algunos ejemplos	para su e	ntendimiento
Condiciones de E	ejecución:	
 Debe exis 	tir reglas	de escritura definidas.
Pasos de Ejecucio	ón:	
Verificar	si los elem	nentos identificados pueden aplicarse en el proyecto
Resultado Espera	do: El est	ándar es aplicable en el desarrollo del proyecto, es
decir en el IDE p	uede aplic	earlo.
Evaluación de la	Prueba: E	xitosa.

Para los desarrolladores como programadores quienes escriben el código del sistema web debe ser muy entendible, por lo que su legibilidad y entendimiento debe ser alto, así que se plantea la utilización del estándar Lower Camell Case.

Características del estándar:

- La primera letra no debe ser mayúscula.
- Las palabras, excepto la primera, empiezan con la primera letra en mayúscula.
- Las palabras no terminan con letra mayúscula.
- No hay mayúsculas escritas continuamente.
- No hay números en ningún lugar de las palabras.
- No existen punto (.), guión bajo (_) o guión medio (-) en las palabras.

Conocidas las características del estándar para normalizar el código se verifica que puede ser implementado en el uso del proyecto ya sea para: nombres de archivo, funciones, métodos, procedimientos, variables, vistas, nombre de atributos en la base de datos, por lo que los miembros del equipo aprueban su aplicación.

HISTORIA TÉCNICA				
Número: HT03	Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer estándar de la interfaz de usuario.			
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 2			
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 11			
Descripción: Como Desarrollador, necesito establecer el estándar interfaz de				
usuario para tener una interfaz como guía en su posterior codificación.				
Pruebas de Aceptación:				
 Verificar que los diseños mantengan la imagen corporativa del Portal de Ciencias 				

PRUEBA DE ACEPTACI	PRUEBA DE ACEPTACIÓN					
Código: HT03-PA01	Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer estándar de la interfaz de usuario.					
Nombre de la Prueba: Verificar que los diseños mantengan la imagen corporativa de la PORTAL DE CIENCIAS						
Responsable: Freddy Lema	Fecha:					
Descripción: Los diseños presentados se rijan a la imagen corporativa de la						
PORTAL DE CIENCIAS.						
Condiciones de Ejecución:						
Tener la imagen corporativa de la PORTAL DE CIENCIAS						
Pasos de Ejecución:						
Comparar las fuentes						

• Comparar las fuentes.

- Comparar los colores utilizados
- Comparar la posición de los elementos.

Resultado Esperado: Los diseños presentados se rigen a la imagen corporativa de la PORTAL DE CIENCIAS

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA						
Sprint: 2	Número de Tarea: HT03-TI01					
Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer estándar de la						
interfaz de usuario.						
Nombre de la Tarea: Crear las interfaz genérica que contenga una cabeceray un pie.						
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo					

Fecha Inicio:	Fecha Fin:
Descripción: Se debe crear la vista en htr	nl genérica que sea la cabecera y el pié de
página	
Pruebas de Aceptación:	
 Vista creada 	

Debido al desarrollo y autonomía del PORTAL DE CIENCIAS, esta cuenta con una imagen corporativa propia, y al igual que los demás sistemas existentes, el sistema de gestión de proceso también debió cumplir con dicho estándar tal y como se redactó en la tarjeta de historia de usuario y sus respectivas tareas y pruebas de aceptación. Se ha utilizado los colores principales, las imágenes y ubicación de estos se ha adecuado la interfaz del PORTAL DE CIENCIAS, generando de la siguiente las pantallas de la aplicación web:



El diseño de la página de inicio de sesión del sistema para todos los usuarios (administrador, auditor, externo), donde se pueden ver los rasgos más principales con los que se ha desarrollado el sistema web, teniendo como partes principales un encabezado, cuerpo y pie. En el encabezado se encuentra el logo del PORTAL DE CIENCIAS; el cuerpo, como es la pantalla principal, mantiene las opciones y elementos de navegación; en el pie se encuentra información importante como la dirección, teléfono, entre otros.



Adicionalmente se presenta la pantalla principal del usuario administrador, cuyos elementos se mantienen de la misma manera para los demás usuarios, estos son encabezado, cuerpo, un menú debajo del footer, y un panel de navegación a lado izquierdo del cuerpo, de igual manera conserva el footer o pie de página. Su estandarización en cuanto a posición, colores y fuente también se mantienen.

En este punto, Sprint 2 con la historia de usuario 01, comienza la codificación del sistema web desarrollando cada una de funcionalidades del sistema requerido.

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU01	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página principal del portal	
	web PORTAL DE CIENCIAS para mostrar	
	informacion.	
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 2	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página principal del		
portal web PORTAL DE CIENCIAS para mostrar informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario externo 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU01-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página principal del portal web PORTAL DE CIENCIAS para mostrar informacion.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina principal.		
Condiciones de Ejecución:		
Pagina en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla Principal del		
Portal Web PORTAL DE CIENCIAS.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 2	Número de Tarea: HU01-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página		
principal del portal web PORTAL DE CIENCIAS para mostrar informacion.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la pagina web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU02	Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página Laboratorios para mostrar información.
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 2
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página Laboratorios para mostrar información.	
Pruebas de Aceptación:	

• Ingresar al sistema como usuario externo

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU02-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo Visualizar la página Laboratorios para
	mostrar información.
Nombre de la Prueba: Ing	resar al sistema como usuario externo.
Responsable: Freddy	Fecha:
Lema	
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina principal.	
Condiciones de Ejecución:	
Página en el servidor	
Pasos de Ejecución:	
 Ingresar la dirección de la web 	
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla Laboratorios	
Evaluación de la Prueba: Exitosa.	

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 2	Número de Tarea: HU02-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página		
Laboratorios para mostrar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la pagina web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU03	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo Visualizar la página Pregrado Vigente para
	mostrar información.
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 3
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página Pregrado	
Vigente para mostrar información.	
Pruebas de Aceptación:	
 Ingresar al sistema como usuario externo 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU03-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página Pregrado Vigente para	
	mostrar información	
Nombre de la Prueba: Ing	resar al sistema como usuario externo.	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina de misión y vision		
Condiciones de Ejecución:		
Pagina en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla Pregrado		
Vigente		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 3	Número de Tarea: HU03-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página		
Pregrado Vigente para mostrar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la pagina web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU04	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página Postgrados para	
	mostrar información.	
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 3	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página Postgrados para		
mostrar información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario externo 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU04-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo Visualizar la página Postgrados para mostrar información.

Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina objetivos		
Condiciones de Ejecución:		
Pagina en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla postgrados		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 3	Número de Tarea: HU04-TI01	
Nombre de la Historia: Como usua	ario externo deseo Visualizar la página	
Postgrados para mostrar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la pagina web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU05	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo Visualizar la página Grupos para mostrar
	informacion.
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 3
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página	
Responsabilidades para mostrar informacion.	
Pruebas de Aceptación:	
Ingresar al sistema como usuario externo	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU05-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
-	deseo Visualizar la página grupos para mostrar informacion.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.		
Responsable: Freddy Fecha: Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina grupos		

Condiciones de Ejecución:

• Pagina en el servidor

Pasos de Ejecución:

• Ingresar la dirección de la web

Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla grupos

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 3	Número de Tarea: HU05-TI01	
Nombre de la Historia: Como usua	ario externo deseo Visualizar la página	
grupos para mostrar informacion.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU06	Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página convenios para mostrar	
	información.	
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 3	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página convenios para mostrar información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario externo 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU06-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página convenios para mostrar informacion.
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.	
Responsable: Freddy	Fecha:
Lema	

Descripción: El usuario externo debe ver la pagina convenios

Condiciones de Ejecución:

• Página en el servidor

Pasos de Ejecución:

• Ingresar la dirección de la web

Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla convenios

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 3	Número de Tarea: HU06-TI01	
Nombre de la Historia: Como usua	ario externo deseo Visualizar la página	
convenios para mostrar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU07	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página proyectos para mostrar	
	información.	
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 4	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página proyectos para		
mostrar informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario externo 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU07-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página proyectos para mostrar	
	información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la pagina proyectos		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		

• Ingresar la dirección de la web

Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla proyectos Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 4	Número de Tarea: HU07-TI01	
Nombre de la Historia: Como usua	ario externo deseo Visualizar la página	
proyectos para mostrar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU08	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo Visualizar la página Estudiantes para
	mostrar informacion.
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 4
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como usuario externo deseo Visualizar la página Estudiantes	
para mostrar informacion.	
Pruebas de Aceptación:	
 Ingresar al sistema como usuario externo 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU08-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario externo	
	deseo Visualizar la página Estudiantes para mostrar	
	informacion.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario externo debe ver la página Estudiantes		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla Estudiantes		

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 4	Número de Tarea: HU08-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo Visualizar la página		
Estudiantes para mostrar informacion.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU9	Nombre de la Historia: Como usuario externo
	deseo visualizar la información de noticias para
	mostrar información
Usuario: Externo	Sprint Asignado: 4
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 24
Descripción: Como usuario externo deseo visualizar la información de noticias	
para mostrar información	
Pruebas de Aceptación:	
Información de noticias	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU9-PA01 Nombre de la Historia: Como usuario extern		
	deseo visualizar la información de noticias para mostrar información	
Nombre de la Prueba: Información de noticias		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario externo pueda ver las noticias.		
Condiciones de Ejecución:		
Pagina en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar a la pagina web 		
Resultado Esperado: La información de noticias se muestra en la pantalla		

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 4	Número de Tarea: HU9-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario externo deseo visualizar la información		
de noticias para mostrar información		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan ver la		
información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU10	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo iniciar sesión para	
	gestionar mi información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 5	
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 24	
Descripción: Como usuario administrador deseo iniciar sesión para gestionar		
mi información.		
Pruebas de Aceptación:		
• Ingresar a la página respectiva de administración del sistema según el		
usuario logueado		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU10-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo iniciar sesión para gestionar mi información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario administrador.		
Responsable: Freddy Lema	Fecha:	
Descripción: El usuario debe loguearse en el sistema.		
Condiciones de Ejecución:		
El mail del usuario debe estar registrado en la base de datos		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar a la página de inicio de sesión 		

- Ingresar el mail del usuario en su respetivo campo
- Ingresar la contraseña en su respetivo campo
- Clic en iniciar sesión

Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla principal respectiva según el tipo de usuario.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 5	Número de Tarea: HU10-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo iniciar sesión para gestionar mi información.		
Nombre de la Tarea: Crear las entidades y clases que permitan autenticarse.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se deben crear las clases de acuerdo a las entidades existentes para loguearse		
Pruebas de Aceptación:		
 Clases y método existentes para loguearse. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU11	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar página misión y	
	visión para gestionar la información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 5	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar página misión y		
visión para gestionar la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario administrador 		

PRUEBA DE ACEPTAC	IÓN
Código: HU11-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario
	administrador deseo visualizar página misión y
	visión para gestionar la información.
Nombre de la Prueba: Ing	resar al sistema como usuario administrador.
Responsable: Freddy	Fecha:
Lema	
Descripción: El usuario	administrador debe ver la página principal de
administración	
Condiciones de Ejecución	:
 Página en el servici 	lor

Pasos de Ejecución: • Ingresar la dirección de la web Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla de misión y visión

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 5	Número de Tarea: HU11-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar página		
misión y visión para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

Historia de usuario 12

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU12	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar página	
	autoridades para gestionar la información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 5	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar página autoridades		
para gestionar la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingresar al sistema como usuario administrador 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU12-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar página autoridades	
	para gestionar la información.	
Nombre de la Prueba: Ing	resar al sistema como usuario administrador.	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario administrador debe ver la página autoridades		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		

Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla principal de autoridades Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 5	Número de Tarea: HU12-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuar	io administrador deseo visualizar página	
misión y visión para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU13	Nombre de la Historia: Como usuario
	administrador deseo visualizar la información de
	escuelas para gestionar la información.
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la información de	
escuelas para gestionar la información.	
Pruebas de Aceptación:	
 Ingresar al sistema como usuario externo 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU13-PA01	Nombre de la Historia Como usuario administrador	
	deseo visualizar la información de escuelas para	
	gestionar la información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario administrador.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario administrador debe ver la página escuelas		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla escuelas		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 6	Número de Tarea: HU13-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar		
información de escuelas para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU14	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de escuelas para cambiar su registro en la base de datos.
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 24
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de	
escuelas para cambiar su registro en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
 Informacion de directivo modificada 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU14-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de	
	escuelas para cambiar su registro en la base de	
	datos.	
Nombre de la Prueba: Infor	macion de directivo modificada	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario administrador pueda modificar		
informacion de escuelas.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página directivos		
 Click en modificar 		
Pasos de Ejecución:		
 Llenar los campos 		
 Clic Modificar 		

Resultado Esperado: La informacion de escuelas se ha modificado con éxito en la base de datos.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 6	Número de Tarea: HU14-TI01	
Nombre de la Historia: Como usua información de escuelas para cambiar su		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos p	para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU15	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar página carreras	
	para gestionar información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 6	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar página carreras		
para gestionar información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingreso como administrador 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU15-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar página carreras para gestionar información	
Nombre de la Prueba: Ingre	so como administrador	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario administrador pueda ingresar a la		
vista de carreras.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página carreras 		
Pasos de Ejecución:		

• Clic Usuarios

Resultado Esperado: La información de carreras se muestra.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 6	Número de Tarea: HU15-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar página		
carreras para gestionar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU16	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 8
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
Ingreso como administrador	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU16-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario
_	administrador deseo modificar información de
	carreras para cambiar su registro en la base de
	datos.
Nombre de la Prueba: Ingreso como administrador	
Responsable: Freddy	Fecha:
Lema	

Descripción: Se comprobará que un usuario administrador pueda modificar informacion de carreras

Condiciones de Ejecución:

• Ingresar a la página carreras

Pasos de Ejecución:

• Clic modificar Usuarios

Resultado Esperado: La información de carreras se modifica.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 6	Número de Tarea: HU16-TI01	
Nombre de la Historia Como usua	rio administrador deseo modificar	
información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU17	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar página maestrías	
	para gestionar información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 16	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar página maestrías		
para gestionar información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como administrador		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU17-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
_	administrador deseo visualizar página maestrías	
	para gestionar información	
Nombre de la Prueba: Ingreso como administrador		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		

Descripción: Se comprobará que un usuario administrador pueda ingresar a la vista de maestrías.

Condiciones de Ejecución:

• Ingresar a la página noticias

Pasos de Ejecución:

• Clic Noticias

Resultado Esperado: La información de maestrías se muestra.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 16	Número de Tarea: HU17-TI01		
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar página maestrías para gestionar información.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:		
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la información.			
Pruebas de Aceptación:			
 Verificar que la descarga se agregue en la base 			

HISTORIA DE USUARIO			
Número: HU18	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro en la base de datos.		
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 16		
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 6		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro en la base de datos.			
Pruebas de Aceptación:			
Ingreso como administrador			

PRUEBA DE ACEPTACIÓN						
Código: HU18-PA01	Nombre	de	la	Historia:	Como	usuario
				o modifica biar su regi		
Nombre de la Prueba: Ingreso como administrador						

Responsable: Freddy F	Secha:			
Lema				
Descripción: Se comprobará	que un usuario administrador pueda modificar			
información de maestrías				
Condiciones de Ejecución:				
 Ingresar a la página m 	aestrías			
Pasos de Ejecución:				
Clic modificar maestrías				
 Modificar campos 				
• Aceptar				
Resultado Esperado: La información de maestrías se modifica.				
Evaluación de la Prueba: Exitosa.				

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 16	Número de Tarea: HU18-TI01	
Nombre de la Historia Como usual	rio administrador deseo modificar	
información de noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO			
Número: HU19	Nombre de la Historia: Como usuario		
	administrador deseo visualizar usuarios para gestionar información su información.		
	gestional informacion su informacion.		
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 7		
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar usuarios para			
gestionar información su información.			
Pruebas de Aceptación:			
Ingreso como admin			

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU19-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar usuarios para gestionar información su información.		
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:		
Lema			
Descripción: Se comprobará que un usuario administrador pueda ingresar a la			
vista de usuarios			
Condiciones de Ejecución:			
 Ingresar a la página categoría de usuarios 			
Pasos de Ejecución:			
Clic en usuarios			
Resultado Esperado: La información de usuarios se muestra.			
Evaluación de la Prueba: Exitosa.			

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 8 Número de Tarea: HU26-TI01			
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar usuarios			
para gestionar su información.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:		
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la información.			
Pruebas de Aceptación:			
 Verificar que la descarga se agregue en la base 			

HISTORIA DE USUARIO			
Número: HU20	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.		
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 7		
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.			
Pruebas de Aceptación:			
Ingreso como admin			

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU20-PA01

Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.

Nombre de la Prueba: Ingreso como admin

Responsable:

Lema

Freddy Fecha:

Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de usuarios para cambiar su registro en la base de datos.

Condiciones de Ejecución:

• Ingresar a la página categorías de usuarios

Pasos de Ejecución:

- Clic modificar usuarios
- Modificar campos
- Aceptar

Resultado Esperado: La información de usuarios se modifica.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 7 Número de Tarea: HU20-TI01

Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar información de categorías de menú para cambiar su registro en la base de datos.

Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.

Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: Fecha Fin:

Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.

Pruebas de Aceptación:

• Verificar que la descarga se agregue en la base

Historia de usuario 21

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU21	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN			
Código: HU21-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.		
Nombre de la Prueba: Ingre			
Responsable: Freddy Lema	Fecha:		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.			
Condiciones de Ejecución:			
 Ingresar a la página enlaces de asociaciones 			
Pasos de Ejecución:			
Clic asociaciones			
Resultado Esperado: La información de asociaciones se muestra.			
Evaluación de la Prueba: Exitosa.			

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 8	Número de Tarea: HU21-TI01		
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio: Fecha Fin:			
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la informacion.			

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU22	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de		
asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU22-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de asociaciones para cambiar su registro en la base	
	de datos.	
Nombra da la Davahar Inana		
	Nombre de la Prueba: Ingreso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción Como usuario administrador deseo modificar información de		
asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página asociaciones 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar asociaciones		
 Modificar campos 		
• Aceptar		
Resultado Esperado: La información de asociaciones se modifca.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 8	Número de Tarea: HU22-TI01	
Nombre de la Historia Como usua	rio administrador deseo modificar	
información de asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU23	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar integrantes de	
	asociación para gestionar su información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar integrantes de		
asociación para gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU23-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar integrantes de	
	asociación para gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar integrantes de		
asociación para gestionar su información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página descargas 		
Pasos de Ejecución:		
Clic integrantes de asociación		
Resultado Esperado: La información de integrantes de asociación se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 8	Número de Tarea: HU23-TI01	
Nombre de la Historia Como usual integrantes de asociación para gestionar s		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU24	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de		
integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admir	n	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU31-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar información de	
	integrantes de asociación para cambiar su registro	
	en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar información de		
integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página descargas 		

Pasos de Ejecución:

- Clic modificar integrantes de asociación
- Modificar campos
- Aceptar

Resultado Esperado: La informacion de integrantes de asociación se modifca. Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 8	Número de Tarea: HU24-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar		
información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de		
datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	

Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.

Pruebas de Aceptación:

• Verificar que la descarga se agregue en la base

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU25	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar noticias para	
	gestionar su información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar noticias para		
gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU25-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar noticias para	
	gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar noticias para		
gestionar su información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic noticias		
Resultado Esperado: La informacion de noticias se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 8	Número de Tarea: HU25-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar noticias		
para gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU26	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción Como usuario administrador deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACION		
Código: HU26-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar noticias para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar noticias para		
cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página noticias		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar noticias		
 Modificar campos 		
• Aceptar		
Resultado Esperado: La información de noticias se modifca.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 8	Número de Tarea: HU26-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar noticias		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	

Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.

Pruebas de Aceptación:

• Verificar que la descarga se agregue en la base

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU27	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar contenido de	
	noticias para gestionar su información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 9	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar contenido de		
noticias para gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU27-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar contenido de noticias para gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de parametrización general para gestionar informacion.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página contenido de noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic contenido de noticias		
Resultado Esperado: La información de contenido de noticias se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 9	Número de Tarea: HU27-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar contenido		
de noticias para gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU28	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 9	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU28-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	so como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la contenido de noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic contenido de noticias		
Resultado Esperado: La información de tipos de contenido de noticias se modifica		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 9 Número de Tarea: HU28-TI01		
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar contenido		
de noticias para cambiar su registro en la base de datos.		

Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU29	Nombre de la Historia Como usuario
	administrador deseo visualizar slider para
	gestionar su información.
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar slider para	
gestionar su información.	
Pruebas de Aceptación:	
Ingreso como admir	1

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU29-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo visualizar slider para gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	so como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar slider para		
gestionar su información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página tipos de usuario 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar slider		
Resultado Esperado: La información de slider se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: HU29-TI01

Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar slider para		
gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
Verificar que la descarga se agregue en la base		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU30	Nombre de la Historia: Como usuario
	administrador deseo modificar slider para
	cambiar su registro en la base de datos.
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar slider para cambiar	
su registro en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
Ingreso como admin	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU30-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar slider para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar slider para cambiar		
su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página tipos de autoridades 		
Pasos de Ejecución:		
Clic tipos de autoridades		
Resultado Esperado: La informacion de tipos de autoridades se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 10	Número de Tarea: HU30-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar slider para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU31	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar la página de tipos	
	de usuario para gestionar información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 9	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos		
de usuario para gestionar información		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU31-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar la página de tipos	
	de usuario para gestionar información	
Nombre de la Prueba: Ingre	1 0	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos		
de usuario para gestionar información		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página tipos de autoridades 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar tipos de usuarios		
Modificar campos		
• Aceptar		
Resultado Esperado: La informacion de tipos de usuarios se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 9	Número de Tarea: HU31-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar la página		
de tipos de usuario para gestionar información		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU32	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar tipos de usuario	
	para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 10	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de usuario		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU32-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar tipos de usuario	
	para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de usuario		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página tipos de autoridades		
Pasos de Ejecución:		
 Clic modificar tipos de usuarios 		
Modificar campos		
Aceptar		
Resultado Esperado: La informacion de tipos de usuarios se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA				
Sprint: 10	0 Número de Tarea: HU31-TI01			
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar la página				
de tipos de usuario para gestionar información				
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.				
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo				
Fecha Inicio:	Fecha Fin:			
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar				
la informacion.				
Pruebas de Aceptación:				
 Verificar que la descarga se agregue en la base 				

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU33	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar la página de tipos	
	de autoridades para gestionar información.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 10	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos		
de autoridades para gestionar información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN				
Código: HU33-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario			
	administrador deseo visualizar la página de tipos			
	de autoridades para gestionar información.			
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin			
Responsable: Freddy	Fecha:			
Lema				
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos				
de autoridades para gestionar información.				
Condiciones de Ejecución:				
 Ingresar a la página tipos de autoridades 				
Pasos de Ejecución:				
Clictipos de autoridades				
_				
Resultado Esperado: La informacion de tipos de autoridades se lista				
Evaluación de la Prueba: Exitosa.				

TAREA DE INGENIERÍA				
Sprint: 10	Número de Tarea: HU33-TI01			
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar la página				
de tipos de autoridades para gestionar información.				
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para mostrar los registros de la base.				
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo				
Fecha Inicio:	Fecha Fin:			
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar				
la informacion.				
Pruebas de Aceptación:				
 Verificar que la descarga se agregue en la base 				

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU34	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar tipos de autoridades para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 10	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de autoridades		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN				
Código: HU34-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar tipos de autoridades para cambiar su registro en la base de datos.			
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin			
Responsable: Freddy	Fecha:			
Lema				
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de autoridades para cambiar su registro en la base de datos.				
Condiciones de Ejecución:				
 Ingresar a la página tipos de autoridades 				
Pasos de Ejecución:				
Clic modificar tipos de autoridades				
Modificar campos				
• Aceptar				
Resultado Esperado: La información de tipos de autoridades se modifica.				

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 10	Número de Tarea: HU38-TI01		
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar tipos de			
autoridades para cambiar su registro en la base de datos.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo			
Fecha Inicio:	Fecha Fin:		
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la informacion.			
Pruebas de Aceptación:			
 Verificar que la descarga se agregue en la base 			

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU35	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar la página de tipos	
	de multimedia para gestionar informacion.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 10	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos		
de multimedia para gestionar informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN						
Código: HU35-PA01	Nombre	de	la	Historia:	Como	usuario
	administra	ador	desec	visualizar	la página	de tipos
	de multim	edia	para	gestionar ir	nformacio	n.
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin						
Responsable: Freddy	Fecha:					
Lema						
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos						
de multimedia para gestionar informacion.						
Condiciones de Ejecución:						
 Ingresar a la página tipos de multimedia 						
Pasos de Ejecución:						

• Clic tipos de multimedia

Resultado Esperado: La informacion de tipos de multimedia se muestra.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 10	Número de Tarea: HU35-TI01		
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar la página			
de tipos de multimedia para gestionar informacion.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio: Fecha Fin:			
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la información.			

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU36	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo modificar tipos de	
	multimedia para cambiar su registro en la base de	
	datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 10	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de multimedia		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN			
Código: HU36-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar tipos de multimedia para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin			
Responsable: Freddy	Fecha:		
Lema			
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de multimedia para cambiar su registro en la base de datos.			
Condiciones de Ejecución:			

• Ingresar a la página tipos de multimedia

Pasos de Ejecución:

- Clic modificar tipos de multimedia
- Modificar campos
- Aceptar

Resultado Esperado: La informacion de tipos de multimeida se modifca.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 10	Número de Tarea: HU36-TI01		
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar tipos de			
multimedia para cambiar su registro en la base de datos.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:		
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la información.			
Pruebas de Aceptación:			
 Verificar que la descarga se agregue en la base 			

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU37	Nombre de la Historia: Como usuario	
	administrador deseo visualizar la página de tipos	
	de noticias para gestionar informacion.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 16	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos		
de noticias para gestionar informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN						
Código: HU37-PA01	Nombre	de	la	Historia:	Como	usuario
	administr	ador	desec	o visualizar	la página	de tipos
	de noticia	s par	a ges	tionar infor	macion.	

Nombre de la Prueba: Ingreso como admin			
Responsable: Freddy	Fecha:		
Lema			
Descripción: Como usuario administrador deseo visualizar la página de tipos			
de noticias para gestionar informacion.			
Condiciones de Ejecución:			
 Ingresar a la página tipos de noticias 			
Pasos de Ejecución:			
Clic tipos de noticias			
Resultado Esperado: La información de tipos de noticias se muestra.			
Evaluación de la Prueba: Exitosa.			

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 16	Número de Tarea: HU37-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo visualizar la página		
de tipos de noticias para gestionar informacion.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU38	Nombre de la Historia: Como usuario administrador deseo modificar tipos de noticias	
	para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Administrador	Sprint Asignado: 11	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de noticias		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIO	ŃΝ						
Código: HU38-PA01	Nombre	de	la	Historia:	Como	usu	ario
	administra	ador	de	seo mod	ificar	tipos	de

	multimedia para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario administrador deseo modificar tipos de noticias		
para cambiar su registro en la base de datos.		

Condiciones de Ejecución:

• Ingresar a la página tipos de noticias

Pasos de Ejecución:

- Clic modificar tipos de noticias
- Modificar campos
- Aceptar

Resultado Esperado: La informacion de tipos de noticias se modifca.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA			
Sprint: 11	Número de Tarea: HU38-TI01		
Nombre de la Historia Como usuario administrador deseo modificar tipos de			
noticias para cambiar su registro en la base de datos.			
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.			
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:		
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar			
la informacion.			
Pruebas de Aceptación:			
 Verificar que la descarga se agregue en la base 			

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU39 Nombre de la Historia: Como usuario edit		
	deseo iniciar sesión para gestionar mi	
	información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 11	
Puntos Estimados: 5 Puntos Reales: 7		
Descripción: Como usuario editor deseo iniciar sesión para gestionar mi		
información.		
Pruebas de Aceptación:		
• Ingresar a la página respectiva de administración del sistema según el		
usuario logueado		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU39-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo iniciar sesión para gestionar mi	
	información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar a	l sistema como usuario editor.	
Responsable: Freddy Lema	Fecha:	
Descripción: El usuario debe loguearse en el sistema.		
Condiciones de Ejecución:		
El mail del usuario debe estar registrado en la base de datos		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar a la página de inicio de sesión 		
Ingresar el mail del usuario en su respetivo campo		
 Ingresar la contraseña en su respetivo campo 		
Clic en iniciar sesión		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla principal		
respectiva según el tipo de usuario.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 11	Número de Tarea: HU39-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo iniciar sesión para gestionar mi información.		
Nombre de la Tarea: Crear las entidades y clases que permitan autenticarse.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se deben crear las clases de acuerdo a las entidades existentes para loguearse		
Pruebas de Aceptación:		
 Clases y método existentes para loguearse. 		

HISTORIA DE USUARIO)	
Número: HU40	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página misión y visión para gestionar la información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 11	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar página misión y visión para gestionar la información.		

Pruebas de Aceptación:

• Ingresar al sistema como usuario editor

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU40-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo	
	visualizar página misión y visión para gestionar la	
	información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario editor.		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario editor debe ver la página principal de administración		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla de misión y		
visión		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint:11	Número de Tarea: HU40-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página misión y		
visión para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU41	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar página autoridades para	
	gestionar la información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 11	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar página autoridades para		
gestionar la información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingresar al sistema como usuario editor		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU41-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página autoridades para gestionar la información.	
Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario editor.		
Responsable: Freddy Fecha: Lema		
Descripción: El usuario editor debe ver la página autoridades		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla principal de autoridades		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint:11	Número de Tarea: HU41-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página misión y		
visión para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU42	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar la información de escuelas para	
	gestionar la información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 11	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 10	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar la información de escuelas		
para gestionar la información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingresar al sistema como usuario externo		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU42-PA01	Nombre de la Historia Como usuario editor deseo visualizar la información de escuelas para gestionar la información.	
	1	
Nombre de la Prueba: Ing	resar al sistema como usuario editor.	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: El usuario editor debe ver la página escuelas		
Condiciones de Ejecución:		
Página en el servidor		
Pasos de Ejecución:		
 Ingresar la dirección de la web 		
Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla escuelas		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 11	Número de Tarea: HU42-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar la información		
de escuelas para gestionar la información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para acceder a los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web		
Pruebas de Aceptación:		
 Método o transacción creado. 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU43	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar información de escuelas para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 16	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de escuelas		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
 Información de directivo modificada 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU43-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar información de escuelas para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Informacion de directivo modificada		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprob	pará que un usuario editor pueda modificar	
información de escuelas.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página escuelas 		
Click en modificar		
Pasos de Ejecución:		
 Llenar los campos 		
Clic Modificar		
Resultado Esperado: La informacion de escuelas se ha modificado con éxito		
en la base de datos.		
Evaluación de la Prueba: Ex	xitosa.	

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 16	Número de Tarea: HU43-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar información de		
escuelas para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU44	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página carreras para gestionar información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado:12	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 10	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar página carreras para gestionar información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como editor		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU44-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar página carreras para gestionar	
	información	
Nombre de la Prueba: Ingreso como editor		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario editor pueda ingresar a la vista de		
carreras.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página carreras 		
Pasos de Ejecución:		
Clic Usuarios		
Resultado Esperado: La información de carreras se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 12	Número de Tarea: HU44-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo visualizar página carreras		
para gestionar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU45	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar información de carreras para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 12	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 8	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de carreras para cambiar su registro en la base de datos.		

Pruebas de Aceptación:

• Ingreso como editor

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU45-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar información de carreras para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como editor		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario editor pueda modificar		
informacion de carreras		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página carreras 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar Usuarios		
Resultado Esperado: La información de carreras se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 12	Número de Tarea: HU45-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar información de		
carreras para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU46	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar página maestrías para gestionar	
	información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 12	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar página maestrías para gestionar información.		

Pruebas de Aceptación:

• Ingreso como editor

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU46-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página maestrías para gestionar información	
Nombre de la Prueba: Ingreso como editor		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario editor pueda ingresar a la vista de maestrías.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página noticias		
Pasos de Ejecución:		
Clic Noticias		
Resultado Esperado: La información de maestrías se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 12	Número de Tarea: HU46-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar página maestrías		
para gestionar información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU47	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar información de maestrías para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 7	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 6	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de maestrías		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
_		

Ingreso como editor

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU18-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar información de maestrías para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como editor		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario editor pueda modificar		
información de maestrías		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página maestrías 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar maestrías		
Modificar campos		
Aceptar		
Resultado Esperado: La información de maestrías se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 12	Número de Tarea: HU47-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar información de		
noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU48	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar usuarios para gestionar	
	información su información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 12	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	

Descripción: Como usuario editor deseo visualizar usuarios para gestionar información su información.

Pruebas de Aceptación:

• Ingreso como admin

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU48-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar usuarios para gestionar	
	información su información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Se comprobará que un usuario editor pueda ingresar a la vista de		
usuarios		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página categoría de usuarios 		
Pasos de Ejecución:		
Clic en usuarios		
Resultado Esperado: La información de usuarios se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 12	Número de Tarea: HU48-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo visualizar usuarios para gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU49	Nombre de la Historia: Como usuario editor
	deseo modificar información de usuarios para
	cambiar su registro en la base de datos.

Jsuario: Editor Sprint Asignado: 13		
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de usuarios		
para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN			
Código: HU49-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor		
	deseo modificar información de usuarios para		
	cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:		
Lema			
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de usuarios			
para cambiar su registro en	para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:			
 Ingresar a la página categorías de usuarios 			
Pasos de Ejecución:			
Clic modificar usuarios			
Modificar campos			
• Aceptar			
Resultado Esperado: La información de usuarios se modifica.			
Evaluación de la Prueba: Exitosa.			

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 13	Número de Tarea: HU49-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar información de		
categorías de menú para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU50	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 8	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU50-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar asociaciones para gestionar su	
	información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para gestionar		
su información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página enlaces de asociaciones 		
Pasos de Ejecución:		
Clic asociaciones		
Resultado Esperado: La información de asociaciones se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 13	Número de Tarea: HU50-TI01	
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar asociaciones para		
gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU51	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar información de asociaciones para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 13	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de		
asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admir	1	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU51-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar información de asociaciones	
	para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	so como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción Como usuario editor deseo modificar información de		
asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página asociaciones		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar asociaciones		
 Modificar campos 		
Aceptar		
Resultado Esperado: La información de asociaciones se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: HU51-TI01
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar información de	
asociaciones para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio:	Fecha Fin:
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar	
la información.	
Pruebas de Aceptación:	
 Verificar que la descarga se agregue en la base 	

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU52	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar integrantes de asociación para gestionar su información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 13	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar integrantes de asociación para gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

,		
PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HT52-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar integrantes de asociación para	
	gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar integrantes de asociación		
para gestionar su información.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página descargas		
Pasos de Ejecución:		
 Clic integrantes de asociación 		
Resultado Esperado: La informacion de integrantes de asociación se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 13	Número de Tarea: HU52-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario e	ditor deseo visualizar integrantes de	
asociación para gestionar su información	l.	
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU53	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar información de integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 13	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar información de integrantes		
de asociación para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

-	deseo modificar información de integrantes de	
	asociación para cambiar su registro en la base de	
	datos.	
Nombre de la Prueba: Ingreso como admin		
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario	editor deseo modificar información de integrantes	
de asociación para cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página descargas 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar integrantes de asociación		
Modificar campos		
• Aceptar		
Resultado Esperado: La informacion de integrantes de asociación se modifca.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

Código: HU53-PA01 Nombre de la Historia: Como usuario editor

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 13	Número de Tarea: HU53-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar información de		
integrantes de asociación para cambiar su registro en la base de datos.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	

Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.

Pruebas de Aceptación:

• Verificar que la descarga se agregue en la base

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU54	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar noticias para gestionar su información.
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar noticias para gestionar su	
información.	
Pruebas de Aceptación:	
Ingreso como admin	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU54-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar noticias para gestionar su	
	información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar noticias para gestionar su		
información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic noticias		
Resultado Esperado: La informacion de noticias se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: HU54-TI01
Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar noticias para	
gestionar su información.	
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU55	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su registro	
	en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 14	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU55-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su registro	
	en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo modificar noticias para cambiar su		
registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
Ingresar a la página noticias		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar noticias		
 Modificar campos 		
Aceptar		
Resultado Esperado: La información de noticias se modifca.		
Evaluación de la Prueba: Ex	Evaluación de la Prueba: Exitosa.	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: HU55-TI01
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar noticias para	
cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio:	Fecha Fin:

Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.

Pruebas de Aceptación:

• Verificar que la descarga se agregue en la base

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU56	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo visualizar contenido de noticias para	
	gestionar su información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 9	
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 7	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar contenido de noticias para		
gestionar su información.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingreso como admir 	n	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU56-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar contenido de noticias para gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar la página de parametrización general para gestionar informacion.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página contenido de noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic contenido de noticias		
Resultado Esperado: La informacion de contenido de noticias se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 14	Número de Tarea: HU56-TI01	
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo visualizar contenido de		
noticias para gestionar su información.		
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU57	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 14	
Puntos Estimados: 10	0 Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar contenido de noticias para cambiar su registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU57-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar contenido de noticias para	
	cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo modificar contenido de noticias para		
cambiar su registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la contenido de noticias 		
Pasos de Ejecución:		
Clic contenido de noticias		
Resultado Esperado: La información de tipos de contenido de noticias se		
modifica		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: HU57-TI01
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar contenido de	
noticias para cambiar su registro en la base de datos.	
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la informacion.		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU58	Nombre de la Historia Como usuario editor deseo	
	visualizar slider para gestionar su información.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado: 14	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar slider para gestionar su		
información.		
Pruebas de Aceptación:		
Ingreso como admin		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU58-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor deseo visualizar slider para gestionar su información.	
Nombre de la Prueba: Ingre	eso como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo visualizar slider para gestionar su		
información.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página tipos de usuario 		
Pasos de Ejecución:		
Clic modificar slider		
Resultado Esperado: La información de slider se modifica.		
Evaluación de la Prueba: Exitosa.		

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: HU58-TI01
Nombre de la Historia Como usuar gestionar su información.	rio editor deseo visualizar slider para
Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.	
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar la informacion.		
Pruebas de Aceptación:		
 Verificar que la descarga se agregue en la base 		

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HU59	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar slider para cambiar su registro en	
	la base de datos.	
Usuario: Editor	Sprint Asignado:15	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como usuario editor deseo modificar slider para cambiar su		
registro en la base de datos.		
Pruebas de Aceptación:		
 Ingreso como admir 	1	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HU59-PA01	Nombre de la Historia: Como usuario editor	
	deseo modificar slider para cambiar su registro en	
	la base de datos.	
Nombre de la Prueba: Ingre	so como admin	
Responsable: Freddy	Fecha:	
Lema		
Descripción: Como usuario editor deseo modificar slider para cambiar su		
registro en la base de datos.		
Condiciones de Ejecución:		
 Ingresar a la página tipos de autoridades 		
Pasos de Ejecución:		
Clic tipos de autoridades		
Resultado Esperado: La informacion de tipos de autoridades se muestra.		
Evaluación de la Prueba: Ex	Evaluación de la Prueba: Exitosa.	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: HU59-TI01
Nombre de la Historia Como usuario editor deseo modificar slider para cambiar	
su registro en la base de datos.	

Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar los registros de la base.		
Responsable: Freddy Lema Tipo de Tarea: Desarrollo		
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: Se debe crear los métodos o transacciones que permitan agregar		
la información.		

Historia técnica 05

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HT05	Nombre de la Historia: Como Director del	
	Proyecto requiero el Manual de usuario del	
	sistema.	
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15	
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12	
Descripción: Como Director del Proyecto, requiero el Manual Técnico del		
Sistema.		
Pruebas de Aceptación:		
 El manual de usuario tiene los pasos de ejecución del sistema 		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HT05-PA01	Nombre de la Historia: Como Director del Proyecto, requiero el Manual Técnico del Sistema.	
Nombre de la Prueba: El manual de usuario tiene los pasos de ejecución del sistema		
Responsable: Freddy Lema	Fecha:	
Descripción: El manual de usuario tiene los pasos de ejecución del sistema		
Condiciones de Ejecución:		
Revisión del documento		
Pasos de Ejecución:		
• Se verifica manual de visitante		
Se verifica manual editor		
Se verifica manual administrador		
Resultado Esperado: El manual brinda el contenido que se requiere.		
Evaluación de la Prueba: Exitos	Evaluación de la Prueba: Exitosa.	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: HT05-TI01
Nombre de la Historia: El manual de usuario tiene los pasos de ejecución del	
sistema	
Nombre de la Tarea: Crear toda la estructura y documentación del manual	

Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: El manual debe de ser documentado.		
Pruebas de Aceptación:		
• Se describe a detalle los pasos para ejecutar las tareas que envuelven el		
desarrollo del sistema		

Historia técnica 04

HISTORIA DE USUARIO		
Número: HT04	Nombre de la Historia: Como Director del	
	Proyecto requiero el Manual Técnico del	
	sistema.	
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 19	
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 23	
Descripción: Como director del proyecto necesito que se realice el manual de		
técnico para una guía al administrador del Sistema de gestión de procesos.		
Pruebas de Aceptación:		
• El manual técnico está regido a una estructura que brinda todo el		
contenido acerca del desarrollo del portal web PORTAL DE CIENCIAS		

PRUEBA DE ACEPTACIÓN		
Código: HT05-PA01	Nombre de la Historia: Como Director del	
	Proyecto requiero el Manual Técnico del	
	sistema.	
Nombre de la Prueba: El manual técnico está regido a una estructura que brinda		
todo el contenido acerca del desarrollo del Sistema de gestión de procesos		
Responsable: Freddy Lema Fecha:		
Descripción: El manual técnico está regido a una estructura que brinda todo el		
contenido específico sobre el desarrollo del portal web Portal de Ciencias.		
Condiciones de Ejecución:		
 Revisión del documento 		

Pasos de Ejecución:

- Se verifica la especificación de requerimientos.
- Se verifica la estimación del proyecto software.
- Se verifica el estudio de factibilidad
- Se verifica la Planificación.
- Se verifica el Desarrollo de Historias de usuario e historias técnicas.

Resultado Esperado: El manual brinda el contenido que se requiere.

Evaluación de la Prueba: Exitosa.

TAREA DE INGENIERÍA		
Sprint: 18	Número de Tarea: HT05-TI01	
Nombre de la Historia: Como Director del Proyecto requiero el Manual Técnico		
del sistema.		
Nombre de la Tarea: Crear toda la estructura y documentación del manual		
Responsable: Freddy Lema	Tipo de Tarea: Desarrollo	
Fecha Inicio:	Fecha Fin:	
Descripción: El manual debe de ser documentado.		
Pruebas de Aceptación:		
• Se describe a detalle las fases que envuelven el desarrollo del sistema		

Hasta esta etapa se ha desarrollo el código de todo el sistema web del PORTAL DE CIENCIAS, donde todas las pruebas de aceptación fueron ejecutadas siendo exitosas en cada una de las historias de los 16 sprints en desarrollo. Las historias técnicas e historias de usuario han sido desarrolladas, y han sido aprobadas el proyecto. A continuación, se procede con la gestión del proyecto.

CONCLUSIONES

- Se identificaron 59 requerimientos funcionales que fueron documentados mediante Historias de Usuario. Además, se identificaron 4 requerimientos no funcionales.
- Se concluye posteriormente a partir del estudio de factibilidad la viabilidad del proyecto puesto que el equipo de desarrollo cuenta con recursos necesarios de hardware y software para el desarrollo del proyecto.
- La metodología Scrum permitió realizar el desarrollo del sistema con buena productividad y calidad por parte del equipo de desarrollo del sistema contando con 16 Sprints, 59 y 5 Historias de Usuario e Historias Técnicas respectivamente. El tiempo de duración del proyecto es de 4 meses para su conclusión total y un costo gratuito ya que el equipo de desarrollo asume por ser un proyecto académico.

RECOMENDACIONES

- Se debe incluir al cliente en todo el proceso de desarrollo del sistema para así poder obtener un producto final más concreto y especifico referente a las funcionalidades que el cliente especifica.
- Se recomienda utilizar metodologías agiles de desarrollo ya que permiten reducir los riesgos asociados al desarrollo de software pues se emplea un entorno ligero que ayuda a los colaboradores a evolucionar constantemente y focalizados en entregar en poco tiempo lo que el cliente necesita.