

%1:
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca i32, align 4
store i32 %0, i32* %2, align 4
store i32 1, i32* %3, align 4
br label %4

%4:
4:
%5 = load i32, i32* %2, align 4
%6 = icmp sgt i32 %5, 1
br i1 %6, label %7, label %14

T

F

%7:
7:
%8 = load i32, i32* %2, align 4
%9 = load i32, i32* %3, align 4
%10 = mul nsw i32 %9, %8
store i32 %10, i32* %3, align 4
br label %11

%14:
14:
%15 = load i32, i32* %3, align 4
ret i32 %15

%11:
11:
%12 = load i32, i32* %2, align 4
%13 = add nsw i32 %12, -1
store i32 %13, i32* %2, align 4
br label %4, !llvm.loop !6

CFG for 'fact' function