

```
%1:  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca i32, align 4  
store i32 %0, i32* %2, align 4  
store i32 1, i32* %3, align 4  
br label %4
```

```
%4:  
4:  
%5 = load i32, i32* %2, align 4  
%6 = icmp sgt i32 %5, 1  
br i1 %6, label %7, label %13
```

T

F

```
%7:  
7:  
%8 = load i32, i32* %2, align 4  
%9 = load i32, i32* %3, align 4  
%10 = mul nsw i32 %9, %8  
store i32 %10, i32* %3, align 4  
%11 = load i32, i32* %2, align 4  
%12 = add nsw i32 %11, -1  
store i32 %12, i32* %2, align 4  
br label %4, !llvm.loop !6
```

```
%13:  
13:  
%14 = load i32, i32* %3, align 4  
ret i32 %14
```

CFG for 'fact' function