**推箱子**

**游戏介绍：**

推箱子是一个来自[日本](http://baike.baidu.com/view/1554.htm)的古老游戏，目的是在训练你的[逻辑](http://baike.baidu.com/view/1838.htm)思考能力。在一个狭小的仓库中，要求把木箱放到指定的位置，稍不小心就会出现箱子无法移动或者通道被堵住的情况，所以需要巧妙的利用有限的空间和通道，合理安排移动的次序和位置，才能顺利的完成任务。

**游戏规则：**

控制搬运工[上下左右](http://baike.baidu.com/view/4320536.htm)移动，来将箱子推到指定地点，箱子只可以推, 不可以拉, 而且一次只能推动一个，胜利条件就是把所有的箱子都推到目的地。

**游戏名词定义：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名词 | 定义 | 游戏中的符号 |
| 搬运工 | 玩家操控的角色，每次可以推动一个箱子 | ☆ |
| 墙 | 玩家和箱子不能移动到的地方 | ■ |
| 箱子 | 玩家需要推动的对象 | □ |
| 目的地 | 箱子需要被推至的地方 | ○ |
| 到达目的地的箱子 | 到达目的地的箱子 | ● |

|  |  |
| --- | --- |
| 名词 | 定义 |
| 胜局 | 所有箱子全部被推到目的地 |
| 死局1 | 所有箱子都不能移动 |
| 死局2 | 不存在搬运工可达到且可移动的箱子 |

**操作说明：**

|  |  |
| --- | --- |
| 指令 | 行为 |
| 数字1-9 | 选关 |
| W、A、S、D | 向上、左、下、右走一步 |
| H | 显示帮助 |
| R | 重新开始本关 |
| E | 退出游戏 |
| V | 存档 |
| L | 读档 |
| B | 悔棋一步 |
| B+数字n | 悔棋n步 |
| “-”+WASD组合 | 快速移动 |
| e.g.在第一关输入-wsaadsswdd，可快速移动并过关 |
| answer | 程序自动推箱子直到过关 |

李逢双

13302010002