Linux From Scratch Version r12.2-108 2025/02/23 公開

製作: Gerard Beekmans 編集総括: Bruce Dubbs 日本語訳: 松山 道夫

Linux From Scratch: Version r12.2-108: 2025/02/23 公開

: 製作: Gerard Beekmans,編集総括: Bruce Dubbs,、 日本語訳: 松山 道夫 製作著作 © 1999-2025 Gerard Beekmans

Copyright © 1999-2025, Gerard Beekmans

All rights reserved.

本書は クリエイティブコモンズライセンス に従います。

本書のインストール手順のコマンドを抜き出したものは MIT ライセンス に従ってください。

Linux® は Linus Torvalds の登録商標です。

目次

宁~	-								 ;;
カン									Vİİ
	1.	はした							vii
		対象							vii
	iii	. LFS	が対象とする	CPU アーキテクチ	ヤー			V	7iii
									viii
	Vii	. 本i	書の表記						XV
	vii	i. 本	:書の構成						xvi
	ix	下詣	情報とヤキュ] ティアドバイス					xvi
									xvi
т									
1.		じめに							
	l.								
		1.1.	LFS をどうや	って作るか					2
		1.2.	前版からの変	更点					. 2
									-
									-
II.	ビ	ルド作	F業のための準	前					11
	2.	ホス	トシステムの準	備					12
									12
									12
									14
		2.4.							15
		2.5.							17
		2.6.	変数 \$LFS と	umask の設定					17
		2.7.	新しいパーテ	ィションのマウント					18
	3	1800	ケージとパッチ	, , . ,					20
	0.								20
									22
									29
	4.								31
									31
		4.2.	LFS ファイル	システムの限定的な	ディレクトリレ	イアウトの生成			31
		4. 3.	LFS ユーザー	の追加					31
									34
									35
ПП							• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
	重要	要な準	備事項						37
		i. 1	はじめに						37
		ii	ツールチェー	の技術的情報			• • • • • • • • • • • • • • • •		37
		iii	- 今船的なコン	パイル毛順					41
	5	лп. Эп,	エルロルチュン	ンの母祭		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	43
	ο.								
									43
		5.2.	Binutils-2.4	4 - 1回め					44
									46
		5.4.	Linux-6.13.2	API ヘッダー					49
									50
									53
	G								54
	υ.								
									54
									55
		6.3.	Ncurses-6.5						56
		6.4.	Bash-5.2.37						58
									60

		6.7.	File-5.46	61
		6.8.	Findutils-4.10.0	62
			Grep-3.11	
			Gzip-1.13	65
			Make-4.4.1	66
		6.13.		67
		6. 14.		68
		6.15.		69
			Xz-5. 6. 4	70
		6.17.	Binutils-2.44 - 2回め	71
			GCC-14.2.0 - 2回め	72
	7.	chroo	t への移行と一時的ツールの追加ビルド	74
			はじめに	74
			所有者の変更	74
			仮想カーネルファイルシステムの準備	74
			Chroot 環境への移行	75
		7.5.	ディレクトリの生成	76
			重要なファイルとシンボリックリンクの生成	77
		7.7.	Gettext-0.23.1	
		7.8.	Bison-3.8.2	
		7.9.	Per1-5.40.1	82
		7.10.	Python-3.13.2	83
			Texinfo-7.2	
			Util-linux-2.40.4	
		7 19	一時的システムのクリーンアップと保存	86
T 17				88
Ι۷.			テムの構築	
			りなソフトウェアのインストール	89
			はじめに	
			パッケージ管理	89
			Man-pages-6.11	94
		8.4.	Iana-Etc-20250123	95
		8.5.	Glibc-2.41	96
		8.6.	Zlib-1.3.1	104
		8.7.		105
			•	107
				109
			Zstd-1, 5, 6	
			File-5. 46	
				112
				113
				114
		8.15.	Flex-2.6.4	115
		8.16.	Tc1-8.6.16	116
		8.17.	Expect-5.45.4	118
		8.18.	DejaGNU-1.6.3	120
			· ·	121
				122
				124
				126
				127
				128
				129
			•	130
			V A	131
		8.28.	Shadow-4.17.2	132
		8.29.	GCC-14. 2. 0	136
		8.30.	Ncurses-6.5	141
				144
		0.31.	Dou T. U	
			Psmisc-23.7	

	8.34.	Bison-3.8.2	148
	8.35.		149
		1	
	8.36.		150
	8.37.	Libtool-2.5.4	152
	8.38.	GDBM-1.24	153
	8.39.	Gperf-3.1	154
	8.40.	·	155
	8.41.		156
	8.42.		158
	8.43.		159
	8.44.	XML::Parser-2.47	161
	8.45.	Intltool-0.51.0	162
	8.46.	Autoconf-2.72	163
	8.47.	Automake-1.17	164
	8.48.	·	165
	8.49.	Kmod-33	167
	8.50.	Elfutils-0.192 から取り出した libelf	169
	8.51.	Libffi-3.4.7	170
	8.52.	· ·	171
	8.53.		173
	8.54.	Wheel-0.45.1	174
	8.55.	Setuptools-75.8.0	175
	8.56.		176
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	8.57.		177
	8.58.	Coreutils-9.6	178
	8.59.	Check-0.15.2	183
	8.60.	Diffutils-3.11	184
	8.61.	Gawk-5.3.1	185
	8.62.		186
		Findutils-4.10.0	
	8.63.		187
	8.64.	GRUB-2.12	189
	8.65.	Gzip-1.13	191
	8.66.	•	192
	8.67.		194
	8.68.		196
	8.69.	Make-4.4.1	197
	8.70.	Patch-2.7.6	198
	8.71.		199
	8.72.	Texinfo-7.2	200
	8.73.	Vim-9.1.1122	202
	8.74.	MarkupSafe-3.0.2	205
	8.75.	Jinja2-3.1.5	206
	8.76.	Systemd-257 から取り出した Udev	207
	8.77.	Man-DB-2.13.0	210
	8.78.	Procps-ng-4.0.5	213
	8.79.	Util-linux-2.40.4	215
	8.80.	E2fsprogs-1.47.2	220
	8.81.		223
	8.82.		224
	8.83.		225
	8.84.		225
	8.85.	仕切り直し	227
9.	シスラ	テム設定	228
•	9.1.	はじめに	228
		LFS-ブートスクリプト-20240825	
		LFO ⁻ / 「	229
	9.3.	デバイスとモジュールの扱いについて	231
	9.4.	デバイスの管理	233
	9.5.	全般的なネットワークの設定	236
	9.6.	System V ブートスクリプトの利用と設定	238
	9.7.		246
	9.8.	/etc/inputrc ファイルの生成	448

		0.0 /ata/aballa 777/10/45	240
		9.9. /etc/shells ファイルの生成	249
	10.	LFS システムのブート設定	250
		10.1. はじめに	250
		10.2. /etc/fstab ファイルの生成	250
		10.3. Linux-6.13.2	252
		10.4. GRUB を用いたブートプロセスの設定	258
	1.1		
	11.	作業終了	261
		11.1. 作業終了	261
		11.2. ユーザー登録	261
		11.3. システムの再起動	261
		11.4. さらなる情報	262
			263
		11.5. LFS の次に向けて	
V.		录	266
	Α.	略語と用語	267
	В.	謝辞	269
		パッケージの依存関係	271
		ブートスクリプトと sysconfig スクリプト version-20240825	283
	ν.		
		D.1. /etc/rc.d/init.d/rc	283
		D.2. /lib/lsb/init-functions	287
		D.3. /etc/rc.d/init.d/mountvirtfs	301
		D.4. /etc/rc.d/init.d/modules	303
		D.5. /etc/rc.d/init.d/udev	304
		D.6. /etc/rc.d/init.d/swap	305
		D.7. /etc/rc.d/init.d/setclock	306
		D.8. /etc/rc.d/init.d/checkfs	307
		D.9. /etc/rc.d/init.d/mountfs	310
		D.10. /etc/rc.d/init.d/udev_retry	311
			313
		D.11. /etc/rc.d/init.d/cleanfs	
		D.12. /etc/rc.d/init.d/console	315
		D.13. /etc/rc.d/init.d/localnet	317
		D.14. /etc/rc.d/init.d/sysctl	318
		D.15. /etc/rc.d/init.d/sysklogd	319
		D.16. /etc/rc.d/init.d/network	320
		D.17. /etc/rc.d/init.d/sendsignals	322
		D.18. /etc/rc.d/init.d/reboot	323
		D.19. /etc/rc.d/init.d/halt	324
		D.20. /etc/rc.d/init.d/template	324
		D.21. /etc/sysconfig/modules	326
		D.22. /etc/sysconfig/createfiles	326
		D.23. /etc/sysconfig/udev-retry	326
		D.24. /sbin/ifup	327
		D.25. /sbin/ifdown	329
		D.26. /lib/services/ipv4-static	331
		D. 27. /lib/services/ipv4-static-route	332
	177		
	L.	Udev 設定ルール	335
		E.1. 55-lfs.rules	335
	F.	LFS ライセンス	336
		F.1. クリエイティブコモンズライセンス	336
		F.2. MIT ライセンス (The MIT License)	339
百百	크 보다·	もくじ	340
烘	1 加、	♥ \ ∪	540

序文

はしがき

私が Linux について学び始め理解するようになったのは 1998 年頃からです。Linux ディストリビューションのインストールを行ったのはその時が初めてです。そして即座に Linux 全般の考え方や原理について興味を抱くようになりました。

何かの作業を完成させるには多くの方法があるものです。同じことは Linux ディストリビューションについても言えます。この数年の間に数多くのディストリビューションが登場しました。あるものは今も存在し、あるものは他のものへと形を変え、そしてあるものは記憶の彼方へ追いやられたりもしました。それぞれが利用者の求めに応じて、さまざまに異なる形でシステムを実現してきたわけです。最終ゴールが同じものなのに、それを実現する方法はたくさんあるものです。したがって私は一つのディストリビューションにとらわれることが不要だと思い始めました。Linux が登場する以前であれば、オペレーティングシステムに何か問題があったとしても、他に選択肢はなくそのオペレーティングシステムで満足する以外にありませんでした。それはそういうものであって、好むと好まざるは関係がなかったのです。それがLinux になって "選ぶ" という考え方が出てきました。何かが気に入らなかったら、いくらでも変えたら良いし、そうすることがむしろ当たり前となったのです。

数多くのディストリビューションを試してみましたが、これという1つに決定できるものがありませんでした。個々のディストリビューションは優れたもので、それぞれを見てみれば正しいものです。ただこれは正しいとか間違っているとかの問題ではなく、個人的な趣味の問題へと変化しています。こうしたさまざまな状況を通じて明らかになってきたのは、私にとって完璧なシステムは1つもないということです。そして私は自分自身の Linux を作り出して、自分の好みを満足させるものを目指しました。

本当に自分自身のシステムを作り出すため、私はすべてをソースコードからコンパイルすることを目指し、コンパイル済のバイナリパッケージは使わないことにしました。この「完璧な」Linux システムは、他のシステムが持つ弱点を克服し、逆にすべての強力さを合わせ持つものです。当初は気の遠くなる思いがしていましたが、そのアイデアは今も持ち続けています。

パッケージが相互に依存している状況やコンパイル時にエラーが発生するなどを順に整理していく中で、私はカスタムメイドの Linux を作り出したのです。この Linux は今日ある他の Linux と比べても、十分な機能を有し十分に扱いやすいものとなっています。これは私自身が作り出したものです。いろいろなものを自分で組み立てていくのは楽しいものです。さらに個々のソフトウェアまでも自分で作り出せれば、もっと楽しいものになるのでしょうが、それは次の目標とします。

私の求める目標や作業経験を他の Linux コミュニティの方々とも共有する中で、私の Linux への挑戦は絶えることなく続いていくことを実感しています。このようなカスタムメイドの Linux システムを作り出せば、独自の仕様や要求を満たすことができるのはもちろんですが、さらにはプログラマーやシステム管理者の Linux 知識を引き伸ばす絶好の機会となります。壮大なこの意欲こそが Linux From Scratch プロジェクト誕生の理由です。

Linux From Scratch ブックは関連プロジェクトの中心に位置するものです。皆さんご自身のシステムを構築するために必要となる基礎的な手順を提供します。本書が示すのは正常動作するシステム作りのための雛形となる手順ですので、皆さんが望んでいる形を作り出すために手順を変えていくことは自由です。それこそ、本プロジェクトの重要な特徴でもあります。そうしたとしても手順を踏み外すものではありません。我々は皆さんが旅に挑戦することを応援します。

あなたの LFS システム作りが素晴らしいひとときとなりますように。そしてあなた自身のシステムを持つ楽しみとなりますように。

Gerard Beekmans gerard@linuxfromscratch.org

対象読者

本書を読む理由はさまざまにあると思いますが、よく挙がってくる質問として以下があります。「既にある Linux をダウンロードしてインストールすれば良いのに、どうして苦労してまで手作業で Linux を構築しようとするのか。」

本プロジェクトを提供する最大の理由は Linux システムがどのようにして動作しているのか、これを学ぶためのお手伝いをすることです。LFS システムを構築してみれば、さまざまなものが連携し依存しながら動作している様子を知ることができます。そうした経験をした人であれば Linux システムを自分の望む形に作りかえる手法も身につけることができます。

LFS の重要な利点として、他の Linux システムに依存することなく、システムを制御できる点が挙げられます。LFS システムではあなたが運転台に立ちます。そしてあなたがシステムのあらゆる側面への指示を下していきます。

さらに非常にコンパクトな Linux システムを作る方法も身につけられます。通常の Linux ディストリビューションを用いる場合、多くのプログラムをインストールすることになりますが、たいていのものは使わないですし、その内容もよく分からないものです。それらのプログラムはハードウェアリソースを無駄に占有することになります。今日のハードドライブや CPU のことを考えたら、リソース消費は大したことはないと思うかもしれません。しかし問題がなくなったとしても、サイズの制限だけは気にかける必要があることでしょう。例えばブータブル CD、USB スティック、組み込みシステムなどのことを思い浮かべてください。そういったものに対して LFS は有用なものとなるでしょう。

カスタマイズした Linux システムを構築するもう一つの利点として、セキュリティがあります。ソースコードからコンパイルしてシステムを構築するということは、あらゆることを制御する権限を有することになり、セキュリティパッチは望みどおりに適用できます。他の人がセキュリティホールを修正しバイナリパッケージを提供するのを待つ必要がなくなるということです。他の人がパッチとバイナリパッケージを提供してくれたとしても、それが本当に正しく構築され、問題を解決してくれているかどうかは、調べてみなければ分からないわけですから。

Linux From Scratch の最終目標は、実用的で完全で、基盤となるシステムを構築することです。Linux システムを一から作り出すつもりのない方は、本書から得られるものはないかもしれません。

LFS を構築する理由はさまざまですから、すべてを列記することはできません。学習こそ、理由を突き詰める重要な手段です。LFS 構築作業の経験を積むことによって、情報や知識を通じてもたらされる意義が十二分に理解できるはずです。

LFS が対象とする CPU アーキテクチャー

LFS が対象としている CPU アーキテクチャーは AMD/インテル x86 CPU (32ビット)と x86_64 CPU (64ビット)です。 Power PC や ARM については、本書の手順を多少修正することで動作することが確認されています。これらの CPU を利用したシステムをビルドする場合は、この後に示す諸条件を満たす必要がありますが、まずはそのアーキテクチャーをターゲットとする、LFS システムそのものや Ubuntu、Red Hat/Fedora、SuSE などの Linux システムが必要です。(ホストが64 ビット AMD/インテルによるシステムであったとしても 32 ビットシステムは問題なくインストールできます。)

64 ビットシステムを用いることは 32 ビットシステムを用いた場合に比べて大きな効果はありません。たとえば Core i7-4790 CPU 上において、4 コアを使って試しに LFS-9.1 をビルドしてみたところ、以下のような情報が得られました。

アーキテクチャービルド時間ビルドサイズ32ビット239.9 分3.6 GB64ビット233.2 分4.4 GB

ご存知かと思いますが、同一ハードウェア上にて 64 ビットによりビルドを行っても、32 ビットのときのビルドに比べて 3% 早くなるだけです (22% は大きなものになります)。仮に LFS を使って LAMP サーバーやファイアーウォールを実現しようとする場合、32 ビット CPU を用いるのでも充分です。一方 BLFS にあるパッケージの中には、ビルド時や実行時に 4 GB 以上の RAM を必要としているものもあります。このため LFS をデスクトップ環境に利用するなら、64 ビットシステムをビルドすることをお勧めします。

LFS の手順に従って作り出す 64 ビットシステムは、「純粋な」64 ビットシステムです。つまりそのシステムは 64 ビット実行モジュールのみをサポートするということです。「複数のライブラリ」によるシステムをビルドするのなら、多くのアプリケーションを二度ビルドしなければなりません。一度は 32 ビット用であり、一度は 64 ビット用です。本書ではこの点を直接サポートしていません。この理由は、素直な Linux ベースシステムを構築するという LFS の教育的で最小限のものとする目的とは合致しないからです。LFS/BLFS 編集者の中に、マルチライブラリを行う LFS フォークを構築している方もいます。これは https://www.linuxfromscratch.org/~thomas/multilib/index.html からアクセスすることができます。ただしこれは応用的なトピックです。

必要な知識

LFS システムの構築作業は決して単純なものではありません。 ある程度の Unix システム管理の知識が必要です。 問題を解決したり、説明されているコマンドを正しく実行することが求められます。 ファイルやディレクトリのコピー、それらの表示確認、カレントディレクトリの変更、といったことは最低でも知っていなければなりません。 さらに Linux の各種ソフトウェアを使ったりインストールしたりする知識も必要です。

LFS ブックでは、最低でも そのようなスキルがあることを前提としていますので、数多くの LFS サポートフォーラムは、ひょっとすると役に立たないかもしれません。 フォーラムにおいて基本的な知識を尋ねたとしたら、誰も回答してくれないでしょう。 (そうするよりも LFS に取り掛かる前に以下のような情報をよく読んでください。)

LFS システムの構築作業に入る前に、以下を読むことをお勧めします。

・ ソフトウェア構築のハウツー (Software-Building-HOWTO) https://tldp.org/HOWTO/Software-Building-HOWTO.html これは Linux 上において「一般的な」 Unix ソフトウェアを構築してインストールする方法を総合的に説明しています。 だいぶ前に書かれたものですが、ソフトウェアのビルドとインストールを行う基本的な方法が程よくまとめられています。

・ ソースコードからのインストール入門ガイド (Beginner's Guide to Installing from Source) https://moi.vonos.net/linux/beginners-installing-from-source/

このガイドは、ソフトウェアをソースコードからビルドするために必要な基本的スキルや技術をほど良くまとめています。

LFS と各種標準

LFS の構成は出来る限り Linux の各種標準に従うようにしています。 主な標準は以下のものです。

- POSIX, 1-2008
- Filesystem Hierarchy Standard (FHS) Version 3.0
- Linux Standard Base (LSB) Version 5.0 (2015)

LSB はさらに以下の4つの仕様から構成されます。 コア (Core)、デスクトップ (Desktop)、言語 (Languages)、画像処理 (Imaging) です。 コアとデスクトップの中には、アーキテクチャーに固有の要求事項もあります。 Gtk3 やグラフィックスという二項目に関しての試しの仕様も含んでいます。 LFS では前節にて示したように、IA32 (32 ビットx86) や AMD64 (x86 64) アーキテクチャーに対応する LSB 仕様への適合を目指しています。



注記

このような要求に対しては異論のある方も多いでしょう。 LSB の目的は、私有ソフトウェア (proprietary software) をインストールした場合に、要求事項を満たしたシステム上にて問題なく動作することを目指すためです。 LFS はソースコードから構築するシステムですから、どのパッケージを利用するかをユーザー自身が完全に制御できます。 また LSB にて要求されているパッケージであっても、インストールしない選択をとることもできます。

LFS の構築にあたっては LSB に適合していることを確認するテスト (certifications tests) を「一から」クリアしていくように構築することも可能です。 ただし LFS ブックの範囲外にあるパッケージ類を追加しなければ実現できません。 そのような追加パッケージ類については、おおむね BLFS にて導入手順を説明しています。

LFS 提供のパッケージで LSB 要求に従うもの

LSB コア: Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Findutils, Gawk, GCC,

Gettext, Glibc, Grep, Gzip, M4, Man-DB, Procps, Psmisc, Sed, Shadow,

SysVinit, Tar, Util-linux, Zlib

LSB デスクトップ: なし

LSB 言語: Perl

LSB 画像処理: なし

LSB Gtk3、LSB グラフィックス なし

(試用):

BLFS 提供のパッケージで LSB 要求に従うもの

LSB コア: At, Batch (At の一部), BLFS Bash Startup Files, Cpio, Ed, Fcrontab, LSB-

Tools, NSPR, NSS, PAM, Pax, Sendmail (または Postfix または Exim), Time

LSB デスクトップ: Alsa, ATK, Cairo, Desktop-file-utils, Freetype, Fontconfig, Gdk-pixbuf,

Glib2, GLU, Icon-naming-utils, Libjpeg-turbo, Libxml2, Mesa, Pango, Xdg-

utils, Xorg

LSB 言語: Libxml2, Libxslt

LSB 画像処理: CUPS, Cups-filters, Ghostscript, SANE

LSB Gtk3、LSB グラフィックス GTK+3

(試用):

LFS, BLFS で提供しない、あるいはオプションで提供されているコンポーネントで LSB 要求に従うもの

LSB コア: install_initd, libcrypt.so.1 (LFS の Libxcrypt パッケージにおける任意実施 の手順により提供), libncurses.so.5 (LFS の Ncurses パッケージにおける任

意実施の手順により提供), libncursesw.so.5 (ただし libncursesw.so.6 は LFS の Ncurses パッケージにより提供)

LSB デスクトップ: libgdk-x11-2.0.so (ただし libgdk-3.so は BLFS GTK+-3 パッケージが提

供), libgtk-x11-2.0.so (ただし libgtk-3.so と libgtk-4.so はBLFS GTK +-3 と GTK-4 パッケージが提供), libpng12.so (ただし libpng16.so は BLFS Libpng パッケージが提供), libQt*.so.4 (ただし libQt6*.so.6 は BLFS Qt6 パッケージが提供), libtiff.so.4 (ただし libtiff.so.6 は BLFS Libtiff

パッケージが提供)

LSB 言語: /usr/bin/python (LSB は Python2 を要求しているが LFS と BLFS は Python3 のみ

を提供)

LSB 画像処理: なし

LSB Gtk3、LSB グラフィックス libpng15.so (ただし libpng16.so は BLFS Libpng パッケージが提供)

(試用):

各パッケージを用いる理由

LFS が目指すのは、完成した形での実用可能な基盤システムを構築することです。 LFS に含まれるパッケージ群は、パッケージの個々を構築していくために必要となるものばかりです。 そこからは最小限の基盤となるシステムを作り出します。 そしてユーザーの望みに応じて、より完璧なシステムへと拡張していくものとなります。 LFS は極小システムを意味するわけではありません。 厳密には必要のないパッケージであっても、重要なものとして含んでいるものもあります。 以下に示す一覧は、本書内の各パッケージの採用根拠について説明するものです。

• Acl

このパッケージはアクセス制御リスト(Access Control Lists)を管理するツールを提供します。 これはファイルや ディレクトリに対して、きめ細かくさまざまなアクセス権限を定義するために利用されます。

• Attr

このパッケージはファイルシステムオブジェクト上の拡張属性を管理するプログラムを提供します。

Autoconf

このパッケージは、以下に示すようなシェルスクリプトを生成するプログラムを提供します。 つまり開発者が意図しているテンプレートに基づいて、ソースコードを自動的に設定する (configure する) ためのシェルスクリプトです。 特定のパッケージのビルド方法に変更があった場合は、パッケージ再構築を行うことになるため、その場合に本パッケージが必要となります。

Automake

このパッケージは、テンプレートとなるファイルから Makefile を生成するためのプログラムを提供します。 特定のパッケージのビルド方法に変更があった場合は、パッケージ再構築を行うことになるため、その場合に本パッケージが必要となります。

Bash

このパッケージは、システムとのインターフェースを実現する Bourne シェルを提供し、LSB コア要件を満たします。 他のシェルを選ばずにこれを選ぶのは、一般的に多用されていて拡張性が高いからです。

Bc

このパッケージは、任意精度 (arbitrary precision) の演算処理言語を提供します。 Linux カーネルの構築に必要となります。

• Binutils

このパッケージは、リンカー、アセンブラーのような、オブジェクトファイルを取り扱うプログラムを提供します。各プログラムは LFS における他のパッケージをコンパイルするために必要となります。

• Bison

このパッケージは yacc (Yet Another Compiler Compiler) の GNU バージョンを提供します。 LFS プログラムをビルドする際に、これを必要とするものがあります。

• Bzip2

このパッケージは、ファイルの圧縮、伸張(解凍)を行うプログラムを提供します。 これは LFS パッケージの多くを伸張(解凍)するために必要です。

• Check

このパッケージは、他のプログラムに対するテストハーネス (test harness) を提供します。

Coreutils

このパッケージは、ファイルやディレクトリを参照あるいは操作するための基本的なプログラムを数多く提供します。 各プログラムはコマンドラインからの実行によりファイル制御を行うために必要です。 また LFS におけるパッケージのインストールに必要となります。

DejaGNU

このパッケージは、他のプログラムをテストするフレームワークを提供します。

· Diffutils

このパッケージは、ファイルやディレクトリ間の差異を表示するプログラムを提供します。 各プログラムはパッチを 生成するために利用されます。 したがってパッケージのビルド時に利用されることが多々あります。

E2fsprogs

このパッケージは ext2, ext3, ext4 の各ファイルシステムを取り扱うユーティリティを提供します。 各ファイルシステムは Linux がサポートする一般的なものであり、十分なテストが実施されているものです。

• Expat

このパッケージは比較的小規模の XML 解析ライブラリを生成します。 XML-Parser Perl モジュールがこれを必要とします。

Expect

このパッケージは、スクリプトで作られた対話型プログラムを通じて、他のプログラムとのやりとりを行うプログラムを提供します。 通常は他のパッケージをテストするために利用します。

File

このパッケージは、指定されたファイルの種類を判別するユーティリティプログラムを提供します。 他のパッケージ のビルドスクリプト内にてこれを必要とするものもあります。

Findutils

このパッケージは、ファイルシステム上のファイルを検索するプログラムを提供します。 これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

Flex

このパッケージは、テキスト内の特定パターンの認識プログラムを生成するユーティリティを提供します。 これは lex (字句解析; lexical analyzer) プログラムの GNU 版です。 LFS 内の他のパッケージの中にこれを必要としているものがあります。

• Gawk

このパッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。 プログラムは GNU 版の awk (Aho-Weinberg-Kernighan) です。 これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

GCC

これは GNU コンパイラーコレクションパッケージです。 C コンパイラーと C++ コンパイラーを含みます。また LFS ではビルドしないコンパイラーも含まれています。

GDBM

このパッケージは GNU データベースマネージャーライブラリを提供します。 LFS が扱う Man-DB パッケージがこれを利用しています。

• Gettext

このパッケージは、各種パッケージが国際化を行うために利用するユーティリティやライブラリを提供します。

• Glibc

このパッケージは C ライブラリです。Linux 上のプログラムはこれがなければ動作させることができません。

GMP

このパッケージは数値演算ライブラリを提供するもので、任意精度演算 (arbitrary precision arithmetic) についての有用な関数を含みます。 これは GCC をビルドするために必要です。

• Gperf

このパッケージは、キーセットから完全なハッシュ関数を生成するプログラムを提供します。 Udev がこれを必要としています。

Grep

このパッケージはファイル内を検索するプログラムを提供します。 これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

• Groff

このパッケージは、テキストを処理し整形するプログラムをいくつか提供します。 重要なものプログラムとして man ページを生成するものを含みます。

GRIIR

これは Grand Unified Boot Loader です。 ブートローダーとして利用可能なものの中でも、これが最も柔軟性に富むものです。

• Gzip

このパッケージは、ファイルの圧縮と伸張(解凍)を行うプログラムを提供します。 LFS において、パッケージを伸張(解凍)するために必要です。

• Iana-etc

このパッケージは、ネットワークサービスやプロトコルに関するデータを提供します。 ネットワーク機能を適切に有効なものとするために、これが必要です。

Inetutils

このパッケージは、ネットワーク管理を行う基本的なプログラム類を提供します。

Intltool

本パッケージはソースファイルから翻訳対象となる文字列を抽出するツールを提供します。

IProute2

このパッケージは、IPv4、IPv6 による基本的な、あるいは拡張したネットワーク制御を行うプログラムを提供します。 IPv6 への対応があることから、よく使われてきたネットワークツールパッケージ (net-tools) に変わって採用されました。

Kbd

このパッケージは、米国以外のキーボードに対してのキーテーブルファイルやキーボードユーティリティを生成します。 また端末上のフォントも提供します。

Kmod

このパッケージは Linux カーネルモジュールを管理するために必要なプログラムを提供します。

Less

このパッケージはテキストファイルを表示する機能を提供するものであり、表示中にスクロールを可能とします。 多くのパッケージでは、ページング出力を行うためにこれを利用しています。

Libcap

このパッケージは Linux カーネルにて利用される POSIX 1003.1e 機能へのユーザー空間からのインターフェースを実装します。

• Libelf

elfutils プロジェクトでは、ELF ファイルや DWARF データに対するライブラリやツールを提供しています。 他のパッケージに対して各種ユーティリティーは有用なものですが、ライブラリは Linux カーネルのビルドに必要であり、デフォルトの(最も効果的な)カーネル設定にて利用されます。

Libffi

このパッケージは、さまざまな呼出規約 (calling conventions) に対しての、移植性に優れた高レベルプログラミングインターフェースを提供します。 プログラムをコンパイルするその時点においては、関数に対してどのような引数が与えられるかが分からない場合があります。 例えばインタープリターの場合、特定の関数を呼び出す際の引数の数や型は、実行時に指定されます。 libffi はそういうプログラムであっても、インタープリタープログラムからコンパイルコードへのブリッジを提供します。

Libpipeline

Libpipeline パッケージは、サブプロセスのパイプラインを柔軟にかつ容易に操作するライブラリを提供します。 これは Man-DB パッケージが必要としています。

Libtool

このパッケージは GNU の汎用的なライブラリに対してのサポートスクリプトを提供します。 これは、複雑な共有ライブラリの取り扱いを単純なものとし、移植性に優れた一貫した方法を提供します。 LFS パッケージのテストスイートにおいて必要となります。

Libxcrypt

このパッケージは libcrypt ライブラリを提供するものであり、さまざまなパッケージ (代表的なものとして Shadow) がパスワードのハッシュ処理のために必要としています。 これは Glibc における、かつての libcrypt 実装を置き換えるものです。

Linux Kernel

このパッケージは "オペレーティングシステム" であり GNU/Linux 環境における Linux です。

M4

このパッケージは汎用的なテキストマクロプロセッサーを提供するものであり、他のプログラムを構築するツールとして利用することができます。

Make

このパッケージは、パッケージ構築を指示するプログラムを提供します。 LFS におけるパッケージでは、ほぼすべてにおいて必要となります。

• Man-DB

このパッケージは man ページを検索し表示するプログラムを提供します。 man パッケージではなく本パッケージを採用しているのは、その方が国際化機能が優れているためです。 このパッケージは man プログラムを提供しています。

Man-pages

このパッケージは Linux の基本的な man ページを提供します。

Meson

このパッケージは、ソフトウェアを自動的にビルドするソフトウエアツールを提供します。 Meson が目指すのは、ソフトウェア開発者がビルドシステムの設定にかける時間を、できるだけ減らすことにあります。 これは Systemd のビルドに必要であり、また BLFS における多くのパッケージにも必要です。

MPC

このパッケージは複素数演算のための関数を提供します。 GCC パッケージがこれを必要としています。

• MPFR

このパッケージは倍精度演算(multiple precision)の関数を提供します。 GCC パッケージがこれを必要としています。

• Ninja

このパッケージは、処理速度を重視した軽量なビルドシステムを提供します。 高レベルなビルドシステムが生成したファイルを入力として、ビルド実行をできるだけ高速に行うように設計されています。 このパッケージは Meson が必要としています。

Ncurses

このパッケージは、端末に依存せず文字キャラクターを取り扱うライブラリを提供します。 メニュー表示時のカーソル制御を実現する際に利用されます。 LFS の他のパッケージでは、たいていはこれを必要としています。

• Openssl

このパッケージは暗号化に関する管理ツールやライブラリを提供します。 Linux カーネルや他のパッケージに対して、暗号化機能を提供するものとして有用です。

• Patch

このパッケージは、パッチ ファイルの適用により、特定のファイルを修正したり新規生成したりするためのプログラムを提供します。 パッチファイルは diff プログラムにより生成されます。 LFS パッケージの中には、構築時にこれを必要とするものがあります。

Perl

このパッケージは、ランタイムに利用されるインタープリター言語 PERL を提供します。 LFS の他のパッケージでは、インストール時やテストスイートの実行時にこれを必要とするものがあります。

Pkgconf

このパッケージは、開発用ライブラリに対するコンパイラーフラグやリンカーフラグを設定するためのプログラムを提供します。 このプログラムは、pkg-config の単純な置き換えプログラムとして利用することができます。 そもそもこのプログラムは、数多くのパッケージによるシステム構築に必要となるものです。 元々の Pkg-config パッケージに比べて活発に開発されており、処理速度も若干早くなっています。

• Procps-NG

このパッケージは、プロセスの監視を行うプログラムを提供します。 システム管理にはこのパッケージが必要となります。 また LFS ブートスクリプトではこれを利用しています。

Psmisc

このパッケージは、実行中のプロセスに関する情報を表示するプログラムを提供します。 システム管理にはこのパッケージが必要となります。

• Python 3

このパッケージは、ソースコードの可読性の向上を意図して開発されたインタープリター言語を提供します。

• Readline

このパッケージは、コマンドライン上での入力編集や履歴管理を行うライブラリを提供します。 これは Bash が利用しています。

Sed

このパッケージは、テキストの編集を、テキストエディターを用いることなく可能とします。 LFS パッケージにおける configure スクリプトは、多くのパッケージがこれを必要としています。

Shadow

このパッケージは、セキュアな手法によりパスワード制御を行うプログラムを提供します。

Sysklogd

このパッケージは、システムメッセージログを扱うプログラムを提供します。 例えばカーネルが出力するログや、 デーモンプロセスが異常発生時に出力するログなどです。

SysVinit

このパッケージは init プログラムを提供します。 これは Linux システム上のすべてのプロセスの基点となるものです。

• Udev

このパッケージはデバイスマネージャーです。 /dev ディレクトリに登録されたデバイスノードの所有者、パーミッション、名称、シンボリックリンクを動的に制御します。 これによりデバイスは、システムへの追加または削除が行われます。

• Tar

このパッケージは、アーカイブや圧縮機能を提供するもので LFS が扱うすべてのパッケージにて利用されています。

• Tcl

このパッケージはツールコマンド言語(Tool Command Language)を提供します。 テストスイートの実行に必要となります。

Texinfo

このパッケージは Info ページに関しての入出力や変換を行うプログラムを提供します。 LFS が扱うパッケージのインストール時には、たいてい利用されます。

• Util-linux

このパッケージは数多くのユーティリティプログラムを提供します。 その中には、ファイルシステムやコンソール、パーティション、メッセージなどを取り扱うユーティリティがあります。

Vim

このパッケージはテキストエディターを提供します。 これを採用しているのは、従来の vi エディタとの互換性があり、しかも数々の有用な機能を提供するものだからです。 テキストエディターは個人により好みはさまざまですから、もし別のエディターを利用したいなら、そちらを用いても構いません。

• Wheel

このパッケージは Python wheel パッケージング標準に基づいた標準実装の Python モジュールを提供します。

XML::Parser

このパッケージは Expat とのインターフェースを実現する Perl モジュールです。

XZ Utils

このパッケージはファイルの圧縮、伸張(解凍)を行うプログラムを提供します。 一般的に用いられるものの中では 高い圧縮率を実現するものであり、特に XZ フォーマットや LZMA フォーマットの伸張(解凍)に利用されます。

Zlib

このパッケージは、圧縮や解凍の機能を提供するもので、他のプログラムがこれを利用しています。

このパッケージは、一定のプログラムが利用している圧縮、伸張(解凍)ルーチンを提供します。 高圧縮率に加え て、圧縮、処理速度間のトレードオフを広範囲に提供します。

本書の表記

本書では、特定の表記を用いて分かりやすく説明を行っていきます。 ここでは Linux From Scratch ブックを通じて利 用する表記例を示します。

./configure --prefix=/usr

この表記は特に説明がない限りは、そのまま入力するテキストを示しています。 またコマンドの説明を行うために用い る場合もあります。

場合によっては、1行で表現される内容を複数行に分けているものがあります。 その場合は各行の終わりにバックス ラッシュ(あるいは円記号)を表記しています。

CC="gcc -B/usr/bin/" ../binutils-2.18/configure \ --prefix=/tools --disable-nls --disable-werror

バックスラッシュ(または円記号)のすぐ後ろには改行文字がきます。 そこに余計な空白文字やタブ文字があると、お かしな結果となるかもしれないため注意してください。

install-info: unknown option '--dir-file=/mnt/lfs/usr/info/dir'

上の表記は固定幅フォントで示されており、たいていはコマンド入力の結果として出力される端末メッセージを示して あるいは /etc/ld.so.conf といったファイル名を示すのに利用する場合もあります。



注記

ブラウザーの設定において、固定幅テキストに対しては適切なモノスペースフォントを用いるようにしてくだ これを設定していれば、I11 や OO のグリフを適切に識別できます。

Emphasis

上の表記はさまざまな意図で用いています。 特に重要な説明内容やポイントを表します。

https://www.linuxfromscratch.org/

この表記は LFS コミュニティ内や外部サイトへのハイパーリンクを示します。 そこには「ハウツー」やダウンロード サイトなどが含まれます。

cat > \$LFS/etc/group << "EOF"

root:x:0:

bin:x:1:

.

EOF

上の表記は設定ファイル類を生成する際に示します。 1 行目のコマンドは \$LFS/etc/group というファイルを生成す ることを指示しています。 そのファイルへは2行目以降 EOF が記述されるまでのテキストが出力されます。 したがって この表記は通常そのままタイプ入力します。

<REPLACED TEXT>

上の表記は入力するテキストを仮に表現したものです。 これをそのまま入力するものではないため、コピー、ペースト 操作で貼り付けないでください。

[OPTIONAL TEXT]

上の表記は入力しなくてもよいオプションを示しています。

passwd(5)

上の表記はマニュアルページ (man ページ) を参照するものです。 カッコ内の数字は man の内部で定められている特定のセクションを表しています。 例えば passwd コマンドには2つのマニュアルページがあります。 LFS のインストールに従った場合、2つのマニュアルページは /usr/share/man/man1/passwd.1 と /usr/share/man/man5/passwd.5 に配置されます。 passwd(5) という表記は /usr/share/man/man5/passwd.5 を参照することを意味します。 man passwd という入力に対しては「passwd」という語に合致する最初のマニュアルページが表示されるものであり /usr/share/man/man1/passwd.1 が表示されることになります。 特定のマニュアルページが表示されるものであり /usr/share/man/man1/passwd.1 が表示されることになります。 特定のマニュアルページを見たい場合は man 5 passwd といった入力を行う必要があります。 マニュアルページが複数あるケースはまれですので、普通は man 〈プログラム名〉と入力するだけで十分です。 LFS ブックにおけるこの表記はハイパーリンクとしています。 その表記をクリックすると Arch Linux man ページ が提供する man ページを開きます。

本書の構成

本書は以下の部から構成されます。

第 I 部 - はじめに

第 I 部では LFS 構築作業を進めるための重要事項について説明します。 また本書のさまざまな情報についても説明します。

第 II 部 - ビルド作業のための準備

第 II 部では、パーティションの生成、パッケージのダウンロード、一時的なツールのコンパイルといった、システム構築の準備作業について説明します。

第 III 部 - LFS クロスチェーンと一時的ツールの構築

第 III 部では、最終的な LFS システム構築のために必要となるツールのビルド説明を行います。

第 IV 部 - LFS システムの構築

第 IV 部では LFS システムの構築作業を順に説明していきます。 そこでは全パッケージのコンパイルとインストール、ブートスクリプトの設定、カーネルのインストールを行います。 出来上がる Linux システムをベースとして、他のソフトウェアを必要に応じて導入し、このシステムを拡張していくことができます。 本書の終わりには、インストール対象のプログラム、ライブラリ、あるいは重要なファイル類についてのさくいんも示します。

第 V 部 - 付録

第 V 部では、本書における略語や用語、謝辞、パッケージの依存関係、LFS ブートスクリプトの一覧、本書配布のライセンス、パッケージ、プログラム、ライブラリ、スクリプトのさくいんを示します。

正誤情報とセキュリティアドバイス

LFS システムを構築するためのソフトウェアは日々拡張され更新されています。 LFS ブックがリリースされた後に、セキュリティフィックスやバグフィックスが公開されているかもしれません。 本版にて説明するパッケージや作業手順に対して、セキュリティフィックスやバグフィックス等が必要かどうか、ビルド作業を行う前に https://www.linuxfromscratch.org/lfs/errata/development/ を確認してください。 そして LFS ビルド作業を進めながら、対応する節においての変更を確認し適用してください。

上に加えて Linux From Scratch 編集者は、本ブックのリリース後に発見されたセキュリティぜい弱性のリストを管理しています。 ビルド作業に入る前には、このリストを読み、https://www.linuxfromscratch.org/lfs/advisories/ にアクセスしてください。 LFS のビルド作業を進めていく上では、各セクションに対するセキュリティアドバイスの内容に従って、修正作業を適用してください。 さらに LFS システムを、現実にデスクトップやサーバーシステムとして利用としている場合は、アドバイスを常に確認してセキュリティフィックスを適用するようにしてください。 これは LFS システムを構築した後であっても同様です。

日本語訳について



日本語訳情報

本節はオリジナルの LFS ブックにはないものです。 日本語訳に関する情報を示すために設けました。

はじめに

本書は LFS ブック r12.2-108 の日本語版 20250223 です。 オリジナルの LFS ブックと同様に DocBook を用いて構築 しています。

日本語版の提供について

日本語版 LFS ブックは GitHub 内に開発の場を設け https://lfsbookja.github.io/lfsbookja-doc/ja.index.html にて「LFSブック日本語版」のプロジェクト名で提供するものです。

HTML ファイル類や日本語化のために構築しているソース類について、あるいはそれらの取り扱い(ライセンス)については上記サイトを参照してください。

日本語版の生成について

日本語版 LFS ブックの生成は、以下のようにして行っています。

- ・ そもそも LFS ブックのソースは、LFS のサイト https://www.linuxfromscratch.org/ において、Stable 版として公開されていると同時に Subversion により、日々開発更新されているソース(XMLソース)が公開されています。 日本語版はその XML ソースに基づいて作成しています。
- XML ソースは DocBook XML DTD の書式に従ったファイル形式です。 日本語版では、ソースに記述された原文を日本語訳文に変えて、同様の処理により生成しています。 ソース内に含まれる INSTALL ファイルには、処理に必要となるツール類の詳細が示されています。 それらのツール類はすべて BLFS にてインストールする対象となっていますので、興味のある方は参照してください。
- ・ 日本語訳にあたっては、原文にて「地の文」として表現されている文章を日本語化しています。 逆に各手順における コマンド説明(四角の枠囲いで示されている箇所)は、日本語化の対象とはしていません。 コマンド類や設定記述が英 単語で行われるわけですから、これは当たり前のことです。 ただ厳密に言えば、その四角の枠囲いの中でシェルのコメ ント書きが含まれる場合があり、これは日本語化せずそのまま表記しています。

日本語版における注意点

日本語版 LFS ブックを参照頂く際には、以下の点に注意してください。

- 本ページの冒頭にあるように、原文にはない記述は「日本語訳情報」として枠囲い文章で示すことにします。
- ・ 訳者は Linux に関する知識を隅から隅まで熟知しているわけではありません。 したがってパッケージのことや Linux の仕組みに関して説明されている原文の、真の意味が捉えられず、原文だけを頼りに訳出している箇所もあります。 もし誤訳、不十分な訳出、意味不明な箇所に気づかれた場合は、是非ご指摘、ご教示をお願いしたいと思います。
- ・ 日本語訳にて表記しているカタカナ用語について触れておきます。 特に語末に長音符号がつく(あるいはつかない) 用語です。 このことに関しては訳者なりに捉えているところがあるのですが、詳述は省略します。 例えば「ユーザー (user)」という用語は語末に長音符号をつけるべきと考えます。 一方「コンピュータ (computer)」という用語は、情報関連その他の分野では長音符号をつけない慣用があるものの、昨今これをつけるような流れもあり情勢が変わりつつあります。 このように用語表記については、大いに "ゆれ" があるため、訳者なりに取り決めて表記することにしています。 なじみの表記とは若干異なるものが現れるかもしれませんが、ご了承いただきたいと思います。

第I部 はじめに

第1章 はじめに

1.1. LFS をどうやって作るか

LFS システムは、既にインストールされている Linux ディストリビューション (Debian、OpenMandriva、Fedora、openSUSE など) を利用して構築していきます。 この既存の Linux システム (ホスト) は、LFS 構築のためにさまざまなプログラム類を利用する基盤となります。 プログラム類とはコンパイラー、リンカー、シェルなどです。 したがってそのディストリビューションのインストール時には「開発 (development)」オプションを選択し、それらのプログラム類を含めておく必要があります。



注記

Linux ディストリビューションのインストールには、さまざまな方法がありますが、デフォルトインストールでは、普通は LFS システムの構築には適していません。 商用ディストリビューションにおける設定方法に関しては https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/partitioning-for-lfs.txt を参照してください。

コンピューター内にインストールされているディストリビューションを利用するのではなく、他に提供されている LiveCD を利用することもできます。

第 2 章では、新しく構築する Linux のためのパーティションとファイルシステムの生成方法について説明します。 そのパーティション上にて LFS システムをコンパイルしインストールします。 第 3 章では LFS 構築に必要となるパッケージとパッチについて説明します。 これらをダウンロードして新たなファイルシステム内に保存します。 第 4 章は作業環境の準備について述べています。 この章では重要な説明を行っていますので、第 5 章以降に進む前に是非注意して読んでください。

第 5 章では初期のツールチェーン(binutils、gcc、glibc)を、クロスコンパイルによりインストールします。 これによりこの新たなツールをホストシステムから切り離します。

第 6 章では、上で作ったクロスツールチェーンを利用して、基本的ユーティリティのクロスコンパイル方法を示します。

第7章では"chroot"環境に入ります。 そして今作り上げたビルドツールを使って、最終的なシステムをビルドしテストするために必要となる残りのツールをビルドします。

ホストシステムのツール類から新しいシステムを切り離していくこの手順は、やり過ぎのように見えるかもしれません。 ツールチェーンの技術的情報にて詳細に説明しているので参照してください。

第 8 章において本格的な LFS システムが出来上がります。 chroot を使うもう一つのメリットは、LFS 構築作業にあたって引き続きホストシステムを利用できることです。 パッケージをコンパイルしている最中には、いつもどおり別の作業を行うことができます。

インストールの仕上げとして第 9 章にてベースシステムの設定を行い、第 10 章にてカーネルとブートローダーを生成します。 第 11 章では LFS システム構築経験を踏まえて、その先に進むための情報を示します。 本章に示す作業をすべて実施すれば、新たな LFS システムを起動することが出来ます。

上はごく簡単な説明にすぎません。 各作業の詳細はこれ以降の章やパッケージの説明を参照してください。 内容が難しいと思っていても、それは徐々に理解していけるはずです。 読者の皆さんには、是非 LFS アドベンチャーに挑んで頂きたいと思います。

1.2. 前版からの変更点

以下に示すのは、前版から変更されているパッケージです。

アップグレード:

- Bash-5, 2, 37
- Bc-7.0.3
- Binutils-2.44
- Coreutils-9.6
- Diffutils-3.11
- E2fsprogs-1.47.2

2

- Expat-2.6.4
- File-5.46
- Flit-core-3.10.1
- Gawk-5.3.1
- Gettext-0.23.1
- Glibc-2.41
- Iana-Etc-20250123
- IPRoute2-6.13.0
- Jinja2-3.1.5
- Kbd-2.7.1
- Less-668
- Libcap-2.73
- ・ Elfutils-0.192 から Libelf
- Libffi-3.4.7
- Libpipeline-1.5.8
- Libtool-2.5.4
- Libxcrypt-4.4.38
- Linux-6.13.2
- Man-DB-2.13.0
- Man-pages-6.11
- MarkupSafe-3.0.2
- Meson-1.7.0
- OpenSSL-3.4.1
- Perl-5.40.1
- Procps-ng-4.0.5
- Python-3.13.2
- Setuptools-75.8.0
- Shadow-4.17.2
- Sysklogd-2.7.0
- Systemd-257
- SysVinit-3.14
- Tcl-8.6.16
- Texinfo-7.2
- Tzdata-2025a
- ・ Systemd-257 から Udev
- Util-linux-2.40.4
- Vim-9.1.1122
- Wheel-0.45.1
- Xz-5.6.4

追加:

削除:

1.3. 変更履歴

本書は Linux From Scratch ブック、バージョン r12.2-108、2025/02/23 公開です。 本書が 6ヶ月以上更新されていなければ、より新しい版が公開されているはずです。以下のミラーサイトを確認してください。 https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html

以下は前版からの変更点を示したものです。

変更履歴

- 2025-02-19
 - [xry111] vim-9.1.1122 (セキュリティアップデート) へのアップデート。 #4500 にて言及。
 - [xry111] man-pages-6.11 へのアップデート。 #5646 を Fix に。
- 2025-02-13
 - [bdubbs] vim-9.1.1106 へのアップデート。 #4500 にて言及。
 - [bdubbs] diffutils-3.11 へのアップデート。 #5639 を Fix に。
 - [bdubbs] libffi-3.4.7 へのアップデート。 #5642 を Fix に。
 - [bdubbs] linux-6.13.2 へのアップデート。 #5643 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] Python3-3.13.2 へのアップデート。 #5640 を Fix に。
 - [bdubbs] sysvinit-3.14 へのアップデート。 #5641 を Fix に。
- 2025-02-02
 - [bdubbs] vim-9.1.1071 へのアップデート。 #4500 にて言及。
 - · [bdubbs] iana-etc-20250123 へのアップデート。 #5006 にて言及。
 - ・ [bdubbs] binutils-2.44.0 へのアップデート。 #5634 を Fix に。
 - [bdubbs] coreutils-9.6 へのアップデート。 #5628 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] e2fsprogs-1.47.2 へのアップデート。 #5637 を Fix に。
 - [bdubbs] glibc-2.41 へのアップデート。 #5638 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] iproute2-6.13.0 へのアップデート。 #5631 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] libxcrypt-4.4.38 へのアップデート。 #5626 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] linux-6.13.1 へのアップデート。 #5629 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] man-pages-6.10 へのアップデート。 #5632 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] meson-1.7.0 へのアップデート。 #5636 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] perl-5.40.1 へのアップデート。 #5630 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] tcl8.6.16 へのアップデート。 #5635 を Fix に。
 - [bdubbs] tzdata2025a ヘのアップデート。 #5627 を Fix に。
 - [bdubbs] xz-5.6.4 へのアップデート。 #5633 を Fix に。
- 2025-01-15
 - ・ [bdubbs] vim-9.1.1016 へのアップデート。 #4500 にて言及。
 - [bdubbs] iana-etc-20250108 へのアップデート。 #5006 にて言及。
 - ・ [bdubbs] util-linux-2.40.4 へのアップデート。 #5624 を Fix に。
 - [bdubbs] sysvinit-3.13 へのアップデート。 #5621 を Fix に。
 - [bdubbs] sysklogd-2.7.0 へのアップデート。 #5623 を Fix に。
 - [bdubbs] shadow-4.17.2 へのアップデート。 #5625 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] setuptools-75.8.0 へのアップデート。 #5622 を Fix に。
 - [bdubbs] linux-6.12.9 へのアップデート。 #5620 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] gettext-0.23.1 へのアップデート。 #5619 を Fix に。
- 2025-01-01
 - [renodr] libxcrypt-4.4.37 へのアップデート。 #5618 を Fix に。
 - [bdubbs] iana-etc-20241220 へのアップデート。 #5006 にて言及。
 - [bdubbs] texinfo-7.2 へのアップデート。 #5616 を Fix に。
 - [bdubbs] sysvinit-3.12 へのアップデート。 #5615 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] shadow-4.17.1 へのアップデート。 #5617 を Fix に。
 - [bdubbs] procps-ng-4.0.5 へのアップデート。 #5611 を Fix に。
 - [bdubbs] meson-1.6.1 へのアップデート。 #5610 を Fix に。

- [bdubbs] linux-6.12.7 へのアップデート。 #5613 を Fix に。
- [bdubbs] kbd-2.7.1 へのアップデート。 #5608 を Fix に。
- [bdubbs] jinja2-3.1.5 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5614 を Fix に。

• 2024-12-15

- [bdubbs] vim-9.1.0927 へのアップデート。 #4500 にて言及。
- · [bdubbs] iana-etc-20241206 へのアップデート。 #5006 にて言及。
- [bdubbs] systemd-257 へのアップデート。 #5559 を Fix に。
- [bdubbs] Python-3.13.1 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5605 を Fix に。
- ・ [bdubbs] libcap-2.73 へのアップデート。 #5604 を Fix に。
- ・ [bdubbs] linux-6.12.5 へのアップデート。 #5607 を Fix に。
- [bdubbs] kbd-2.7 へのアップデート。 #5608 を Fix に。
- [bdubbs] gettext-0.23 へのアップデート。 #5603 を Fix に。

• 2024-12-01

- ・ [bdubbs] iana-etc-20241122 へのアップデート。 #5006 にて言及。
- ・ [bdubbs] file-5.46 へのアップデート。 #5601 を Fix に。
- ・ [bdubbs] iproute2-6.12.0 へのアップデート。 #5597 を Fix に。
- [bdubbs] libtool-2.5.4 へのアップデート。 #5598 を Fix に。
- [bdubbs] linux-6.12.1 へのアップデート。 #5586 を Fix に。
- ・ [bdubbs] setuptools-75.6.0 (Python モジュール) へのアップデート。 #5599 を Fix に。
- [bdubbs] wheel-0.45.1 (Python モジュール) へのアップデート。 #5600 を Fix に。

• 2024-11-15

- [bdubbs] vim-9.1.0866 へのアップデート。 #4500 にて言及。
- ・ [bdubbs] iana-etc-20241024 へのアップデート。 #5006 にて言及。
- ・ [bdubbs] wheel-0.45.0 (Python モジュール) へのアップデート。 #5593 を Fix に。
- ・ [bdubbs] setuptools-75.5.0 (Python モジュール) へのアップデート。 #5595 を Fix に。
- [bdubbs] linux-6.11.8 へのアップデート。 #5582 を Fix に。
- [bdubbs] libcap-2.72 へのアップデート。 #5594 を Fix に。

• 2024-11-08

- ・ [bdubbs] binutils-2.43.1-upstream fix-1.patch の追加。 #5591 を Fix に。
- ・ [bdubbs] flit core-3.10.1 へのアップデート。 #5589 を Fix に。
- [bdubbs] expat-2.6.4 へのアップデート。 #5590 を Fix に。

• 2024-10-25

- ・ [bdubbs] linux-6.11.6 へのアップデート。 #5588 を Fix に。
- [bdubbs] libcap-2.71 へのアップデート。 #5584 を Fix に。
- [bdubbs] setuptools-75.3.0 へのアップデート。 #5585 を Fix に。
- [bdubbs] flit core-3.10.0 へのアップデート。 #5587 を Fix に。

• 2024-10-25

- [bdubbs] iana-etc-20241015 へのアップデート。 #5006 にて言及。
- [bdubbs] vim-9.1.0813 へのアップデート。 #4500 にて言及。
- [bdubbs] xz-5.6.3 へのアップデート。 #5572 を Fix に。
- [bdubbs] sysvinit-3.11 へのアップデート。 #5581 を Fix に。
- [bdubbs] setuptools-75.2.0 へのアップデート。 #5577 を Fix に。
- ・ [bdubbs] Python3-3.13.0 へのアップデート。 #5575 を Fix に。
- ・ [bdubbs] openssl-3.4.0 へのアップデート。 #5582 を Fix に。
- ・ [bdubbs] meson-1.6.0 へのアップデート。 #5580 を Fix に。
- [bdubbs] markupsafe-3.0.2 へのアップデート。 #5576 を Fix に。

- [bdubbs] linux-6.11.5 へのアップデート。 #5574 を Fix に。
- [bdubbs] less-668 ヘのアップデート。 #5578 を Fix に。
- [bdubbs] elfutils-0.192 へのアップデート。 #5579 を Fix に。
- 2024-10-03
 - [bdubbs] tcl のバージョンを 8.6.15 へ戻す。
- 2024-10-01
 - [bdubbs] Python3-3.12.7 へのアップデート。 #5571 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] tc19.0.0 へのアップデート。 #5570 を Fix に。
 - [bdubbs] linux-6.11.1 へのアップデート。 #5556 を Fix に。
 - [bdubbs] libtool-2.5.3 へのアップデート。 #5569 を Fix に。
 - [bdubbs] iproute2-6.11.0 へのアップデート。 #5561 を Fix に。
 - [bdubbs] bash-5.2.37 へのアップデート。 #5567 を Fix に。
 - [bdubbs] bc-7.0.3 へのアップデート。 #5568 を Fix に。
- 2024-09-20
 - [bdubbs] vim-9.1.0738 へのアップデート。 #4500 にて言及。
 - [bdubbs] texinfo-7.1.1 へのアップデート。 #5558 を Fix に。
 - [bdubbs] tc18.6.15 へのアップデート。 #5562 を Fix に。
 - [bdubbs] sysklogd-2.6.2 へのアップデート。 #5557 を Fix に。
 - [bdubbs] setuptools-75.1.0 へのアップデート。 #5560 を Fix に。
 - [bdubbs] meson-1.5.2 へのアップデート。 #5566 を Fix に。
 - [bdubbs] iana-etc-20240912 へのアップデート。 #5006 にて言及。
 - [bdubbs] gawk-5.3.1 へのアップデート。 #5564 を Fix に。
 - [bdubbs] bc-7.0.2 へのアップデート。 #5563 を Fix に。
- 2024-09-07
 - [bdubbs] tzdata-2024b へのアップデート。 #5554 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] systemd-256.5 へのアップデート。 #5551 を Fix に。
 - [bdubbs] setuptools-74.1.2 へのアップデート。 #5546 を Fix に。
 - [bdubbs] python3-3.12.6 へのアップデート。 #5555 を Fix に。
 - [bdubbs] openss1-3.3.2 へのアップデート。 #5552 を Fix に。
 - [bdubbs] man-db-2.13.0 へのアップデート。 #5550 を Fix に。
 - [bdubbs] linux-6.10.8 へのアップデート。 #5545 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] libpipeline-1.5.8 へのアップデート。 #5548 を Fix に。
 - [bdubbs] expat-2.6.3 へのアップデート。 #5553 を Fix に。
 - ・ [bdubbs] bc-7.0.1 へのアップデート。 #5547 を Fix に。
- 2024-09-01
 - [bdubbs] LFS-12.2 リリース。

1.4. 変更履歴(日本語版)

ここに示すのは LFS ブック r12.2-108 日本語版 (バージョン20250223) の変更履歴です。



日本語訳情報

本節はオリジナルの LFS ブックにはないものです。 LFS ブック日本語版の変更履歴を示すために設けています。

「r12.2-XXX」という表記は、オリジナル LFS ブック GIT 管理ソースの連番号を意味します。 また 4b8c6b4f6 などの表記は、オリジナル XML ソースファイルの Git 管理下でのコミットハッシュ値を意味します。

変更履歴

- 2025-02-23
 - [matsuand] r12.2-108 (514c9e71b) までの対応。
- 2025-02-20
 - [matsuand] r12.2-107 (378b51e18) までの対応。
- 2025-02-14
 - [matsuand] r12.2-99 (34202ef44) までの対応。
- 2025-02-13
 - [matsuand] r12.2-95 (df98180f3) までの対応。
- 2025-02-03
 - [matsuand] r12.2-85 (4f401fb37) までの対応。
- 2025-01-27
 - [matsuand] r12.2-82 (50a0916de) までの対応。
- 2025-01-19
 - [matsuand] r12.2-78 (2aaea1389) までの対応。
- 2025-01-15
 - [matsuand] r12.2-76 (ea9df1032) までの対応。
- 2025-01-13
- [matsuand] r12.2-74 (bb5bf3b9d) までの対応。
- 2025-01-04
- [matsuand] r12.2-68 (389d8f53d) までの対応。
- 2025-01-02
 - [matsuand] r12.2-66 (6528f7572) までの対応。
- 2024-12-22
- [matsuand] r12.2-59 (bfb0cbael) までの対応。
- 2024-12-17
 - [matsuand] r12.2-51 (72fae0d02) までの対応。
- 2024-12-11
- [matsuand] r12.2-43 (6fa6a4f3c) までの対応。
- 2024-12-02
 - [matsuand] r12.2-38 (5ee35073f) までの対応。
- 2024-12-01
- [matsuand] r12.2-34 (ea4845640) までの対応。
- 2024-11-16
 - [matsuand] r12.2-29 (4660ec224) までの対応。
- 2024-11-02
 - [matsuand] r12.2-23 (a9517d383) までの対応。
- 2024-10-26
- [matsuand] r12.2-22 (08620feaa) までの対応。
- 2024-10-04
 - [matsuand] r12.2-14 (ebeebc26b) までの対応。
- 2024-09-22
- [matsuand] r12.2-8 (984e1f106) までの対応。
- 2024-09-08
 - [matsuand] r12.2-5 (75c976032) までの対応。
- 2024-09-01

• [matsuand] - LFS-12.2 リリース。

1.5. 情報源

1.5.1. FAQ

LFS システムの構築作業中にエラー発生したり、疑問を抱いたり、あるいは本書の誤記を発見した場合、まず手始めに https://www.linuxfromscratch.org/faq/ に示されている「よく尋ねられる質問」(Frequently Asked Questions; FAQ) を参照してください。

1.5.2. メーリングリスト

linuxfromscratch.org サーバーでは、LFS 開発プロジェクトのために多くのメーリングリストを立ち上げています。 このメーリングリストは主となる開発用とは別に、サポート用のものもあります。 FAQ ページに答えが見つからなかった場合には、次の手としてメーリングリストを検索する以下のサイトを参照してください。 https://www.linuxfromscratch.org/search.html

これ以外に、投稿の方法、アーカイブの配置場所などに関しては https://www.linuxfromscratch.org/mail.html を参照してください。

1.5.3. IRC

LFS コミュニティのメンバーの中には、インターネットリレーチャット (Internet Relay Chat; IRC) によるサポート を行っている者もいます。 ここに対して質問を挙げる場合は、FAQ やメーリングリストに同様の質問や答えがないかどう かを必ず確認してください。 IRC は irc.libera.chat において、チャネル名 #lfs-support により提供しています。

1.5.4. ミラーサイト

LFS プロジェクトは世界中にミラーサイトがあります。 これらを使えばウェブサイト参照やパッケージのダウンロードがより便利に利用できます。 以下のサイトによりミラーサイトの情報を確認してください。 https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html

1.5.5. 連絡先

質問やコメントは(上に示した)メーリングリストを活用してください。

1.6. ヘルプ



注記

LFS の手順に従って特定のパッケージをビルドした際に、何かの問題が発生した場合、いきなりアップストリームのサポートチャンネルへ問題を投稿することは是非お止めください。 その前にまずは 「情報源」 に示されている LFS サポートチャンネルでの議論を行ってください。 いきなりアップストリームの保守担当者に投稿したところで、その担当者は LFS のビルド手順についてほぼ理解はしていないため、非効率なやり方となります。 たとえアップストリームの問題であったとしても、LFS コミュニティを経由すれば、アップストリームが本当に必要とする情報のみを抜き出して適切な報告を上げるお役に立てるはずです。

アップストリームのサポートチャンネルに直接質問を上げることがどうしても必要となった場合でも、多くのアップストリームプロジェクトにおいては、サポートチャンネルとバグトラッカーは別々に運用されている点に注意してください。 「バグ」報告に質問を行うことは不適切とされて、そのアップストリームプロジェクトの開発担当者に迷惑をかけるだけかもしれません。

本書に基づく作業の中で問題が発生したり疑問が生まれた場合は https://www.linuxfromscratch.org/faq/#generalfaq にある FAQ のページを確認してください。 質問への回答が示されているかもしれません。 そこに回答が示されていなかったなら、問題の本質部分を見極めてください。 トラブルシューティングとして以下のヒントが有用かもしれません。 https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/errors.txt

FAQ では問題解決ができない場合、メーリングリスト https://www.linuxfromscratch.org/search.html を検索してください。

我々のサイトにはメーリングリストやチャットを通じての情報提供を行う LFS コミュニティがあります。(詳細は「情報源」を参照してください。)我々は日々数多くのご質問を頂くのですが、たいていの質問は FAQ やメーリングリストを調べてみれば容易に答えが分かるものばかりです。 したがって我々が最大限の支援を提供できるよう、ある程度の

問題はご自身で解決するようにしてください。 そうして頂くことで、我々はもっと特殊な状況に対するサポートを手厚く行っていくことができるからです。 いくら調べても解決に至らず、お問い合わせ頂く場合は、以下に示すように十分な情報を提示してください。

1.6.1. 特記事項

問題が発生し問い合わせをする場合には、簡単な状況説明に加えて、尋ねたい内容に合わせて以下の基本的情報も含めてください。

- お使いの LFS ブックのバージョン。 (本書の場合 r12.2-108)
- ・ LFS 構築に用いたホスト Linux のディストリビューションとそのバージョン。
- ・ ホストシステム要件 におけるスクリプトの出力結果。
- 問題が発生したパッケージまたは本書内の該当の章または節。
- 問題となったエラーメッセージや問題に対する詳細な情報。
- 本書どおりに作業しているか、逸脱していないかの情報。



注記

本書の作業手順を逸脱していたとしても、 我々がお手伝いしないわけではありません。 つまるところ LFS は個人的な趣味によって構築されるものです。 本書の手順とは異なるやり方を正確に説明してください。 そうすれば内容の評価、原因究明が容易になります。

1.6.2. Configure スクリプトの問題

configure スクリプトの実行時に何か問題が発生した時は config.log ファイルを確認してみてください。 configure スクリプトの実行中に、端末画面に表示されないエラーが、このファイルに出力されているかもしれません。 問合せを行う際には 該当する 行を示してください。

1.6.3. コンパイル時の問題

コンパイル時に問題が発生した場合は、端末画面への出力とともに、数々のファイルの内容も問題解決の糸口となります。 configure スクリプトと make コマンドの実行によって端末画面に出力される情報は重要です。 問い合わせの際には、出力されるすべての情報を示す必要はありませんが、関連する情報はすべて含めてください。 以下に示すのは make コマンドの実行時に出力される情報を切り出してみた例です。

```
qcc -D ALIASPATH=\"/mnt/lfs/usr/share/locale:.\"
-D LOCALEDIR=\"/mnt/lfs/usr/share/locale\"
-D LIBDIR=\"/mnt/lfs/usr/lib\"
-D INCLUDEDIR=\"/mnt/lfs/usr/include\" -D HAVE_CONFIG_H -I. -I.
-g -O2 -c getopt1.c
gcc -g -02 -static -o make ar.o arscan.o commands.o dir.o
expand.o file.o function.o getopt.o implicit.o job.o main.o
misc.o read.o remake.o rule.o signame.o variable.o vpath.o
default.o remote-stub.o version.o opt1.o
-lutil job.o: In function `load_too_high':
/lfs/tmp/make-3.79.1/job.c:1565: undefined reference
to `getloadavg'
collect2: ld returned 1 exit status
make[2]: *** [make] Error 1
make[2]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make[1]: *** [all-recursive] Error 1
make[1]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make: *** [all-recursive-am] Error 2
```

たいていの方は、上のような場合に終わりの数行しか示してくれません。

```
make [2]: *** [make] Error 1
```

問題を解決するにはあまりに不十分な情報です。 そんな情報だけでは「何かがオカしい結果となった」ことは分かっても「なぜオカしい結果となった」のかが分からないからです。 上に示したのは、十分な情報を提供して頂くべきであることを例示したものであり、実行されたコマンドや関連するエラーメッセージをすべて含んだ例となっています。

インターネット上に、問い合わせを行う方法を示した優れた文章があります。 http://catb.org/~esr/faqs/smartquestions.html この文章に示される内容やヒントを参考にして、より確実に回答が得られるよう心がけてください。

第II部 ビルド作業のための準備

第2章 ホストシステムの準備

2.1. はじめに

この章では LFS システムの構築に必要となるホストツールを確認し、必要に応じてインストールします。 そして LFS システムをインストールするパーティションを準備します。 パーティションを生成しファイルシステムを構築した上で、これをマウントします。

2.2. ホストシステム要件

2.2.1. ハードウェア

LFS 編集者としては、システム CPU は最低でも 4 コア、メモリ容量は最低でも 8 GB を推奨しています。 この要件を満たさない古いシステムであっても、動くかもしれません。 しかしパッケージのビルド時間は、本書に示すものよりも極端に長くなるかもしれません。

2.2.2. ソフトウェア

ホストシステムには以下に示すソフトウェアが必要であり、それぞれに示されているバージョン以降である必要があります。 最近の Linux ディストリビューションを利用するなら、あまり問題にはならないはずです。 ディストリビューションによっては、ソフトウェアのヘッダーファイル群を別パッケージとして提供しているものが多々あります。 例えば <パッケージタ>-devel であったり <パッケージタ>-dev といった具合です。 お使いのディストリビューションがそのような提供の任方をしている場合は、それらもインストールしてください。

各パッケージにて、示しているバージョンより古いものでも動作するかもしれませんが、テストは行っていません。

- Bash-3.2 (/bin/sh が bash に対するシンボリックリンクまたはハードリンクである必要があります。)
- Binutils-2.13.1 (2.44 以上のバージョンは、テストしていないためお勧めしません。)
- ・ Bison-2.7 (/usr/bin/yacc が bison へのリンクか、bison を実行するためのスクリプトである必要があります。)
- Coreutils-8.1
- Diffutils-2.8.1
- Findutils-4.2.31
- Gawk-4.0.1 (/usr/bin/awk が gawk へのリンクである必要があります。)
- GCC-5.2 と C++ コンパイラーである g++ (14.2.0 以上のバージョンは、テストしていないためお勧めしません。) ホストされたプログラムを C++ コンパイラーがビルドできるように、C および C++ の標準ライブラリ (ヘッダーを含む) が存在しなければなりません。
- Grep-2.5.1a
- Gzip-1.3.12
- Linux Kernel-5.4

カーネルのバージョンを指定しているのは、第 5 章 と 第 8 章 において、glibc をビルドする際にバージョンを指定するからです。 こうすると古いカーネルに対する対応コードが無効となり、コンパイルした glibc が若干早く、また軽量になります。 2024 年 12 月時点、カーネル開発者によってサポートされる、もっとも古いカーネルバージョンは 5.4 です。 5.4 よりも古いカーネルリリースであっても、サードパーティチームによってサポートされているものもあります。 ただしそういったものは、公式のカーネルリリースとは認められません。 詳しくは https://kernel.org/category/releases.html を参照してください。

ホストシステムのカーネルバージョンが 5.4 より古い場合は、ここに示した条件に合致するカーネルに置き換えることが必要です。 これを実施するには2つの方法があります。 お使いの Linux システムのベンダーが 5.4 以上のバージョンのカーネルを提供しているかを調べることです。 提供していれば、それをインストールします。 もしそれがない場合や、あったとしてもそれをインストールしたくない場合、カーネルをご自身でコンパイルする必要があります。 カーネルのコンパイルと(ホストシステムが GRUB を利用しているとして)ブートローダーの設定方法については第 10 章 を参照してください。

本書では、ホストカーネルが UNIX 98 疑似端末 (PTY) をサポートしていることが必要です。 これは Linux 5.4 またはそれ以降のカーネルを利用するデスクトップ向け、あるいはサーバー向けのディストリビューションにとって利用できなければなりません。 独自のホストカーネルを利用している場合には、カーネル設定において CONFIG_UNIX98_PTYS が y であることを確認してください。

- M4-1.4.10
- Make-4.0
- Patch-2.5.4
- Perl-5.8.8
- Python-3.4

- Sed-4.1.5
- Tar-1.22
- Texinfo-5.0
- Xz-5.0.0



重要

上で示しているシンボリックリンクは、本書の説明を通じて LFS を構築するために必要となるものです。 シンボリックリンクが別のソフトウェア (例えば dash や mawk) を指し示している場合でもうまく動作するかもしれません。 しかしそれらに対して LFS 開発チームはテストを行っていませんしサポート対象としていません。 そのような状況に対しては作業手順の変更が必要となり、特定のパッケージに対しては追加のパッチを要するかもしれません。

ホストシステムに、上のソフトウェアの適切なバージョンがインストールされているかどうか、またコンパイルが適切 に行えるかどうかは、以下のコマンドを実行して確認することができます。

```
cat > version-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
# A script to list version numbers of critical development tools
# If you have tools installed in other directories, adjust PATH here AND
# in ~lfs/.bashrc (section 4.4) as well.
LC ALL=C
PATH=/usr/bin:/bin
bail() { echo "FATAL: $1"; exit 1; }
grep --version > /dev/null 2> /dev/null || bail "grep does not work"
sed '' /dev/null || bail "sed does not work"
sort /dev/null || bail "sort does not work"
ver_check()
   if ! type -p $2 &>/dev/null
     echo "ERROR: Cannot find $2 ($1)"; return 1;
   v=\$(\$2 - version 2>\&1 | grep - E - o '[0-9]+\.[0-9\.]+[a-z]*' | head -n1)
   if printf '%s\n' $3 $v | sort --version-sort --check &>/dev/null
                   %-9s %-6s >= $3\n" "$1" "$v"; return 0;
    printf "OK:
     printf "ERROR: %-9s is TOO OLD ($3 or later required)\n" "$1";
    return 1;
   fi
ver_kernel()
   kver=\$(uname -r \mid grep -E -o '^[0-9\.]+')
   if printf '%s\n' $1 $kver | sort --version-sort --check &>/dev/null
   then
     printf "OK:
                   Linux Kernel $kver >= $1\n"; return 0;
    printf "ERROR: Linux Kernel ($kver) is TOO OLD ($1 or later required)\n" "$kver";
    return 1;
   fi
}
# Coreutils first because --version-sort needs Coreutils >= 7.0
ver_check Coreutils
                               8.1 || bail "Coreutils too old, stop"
                     sort
```

```
3.2
ver check Bash
                        bash
ver_check Binutils
                        1d
                                 2.13.1
ver check Bison
                                2.7
                        bison
ver check Diffutils
                        diff
                                 2.8.1
ver check Findutils
                        find
                                 4.2.31
ver_check Gawk
                        gawk
                                 4.0.1
ver_check GCC
                                 5.2
                        gcc
ver_check "GCC (C++)"
                        g++
                                 5.2
                                 2.5.1a
ver_check Grep
                        grep
ver_check Gzip
                        gzip
                                 1.3.12
ver_check M4
                        m4
                                 1.4.10
                                 4.0
ver_check Make
                        make
ver_check Patch
                                 2.5.4
                        patch
ver_check Perl
                                 5.8.8
                        perl
                       python3 3.4
ver_check Python
ver_check Sed
                        sed
                                 4.1.5
ver_check Tar
                        tar
                                1.22
                        texi2any 5.0
ver_check Texinfo
                        xz 5.0.0
ver_check Xz
ver_kernel 5.4
if mount | grep -q 'devpts on /dev/pts' && [ -e /dev/ptmx ]
then echo "OK: Linux Kernel supports UNIX 98 PTY";
else echo "ERROR: Linux Kernel does NOT support UNIX 98 PTY"; fi
alias_check() {
  if $1 --version 2>&1 | grep -qi $2
   then printf "OK: %-4s is $2\n" "$1";
   else printf "ERROR: %-4s is NOT $2\n" "$1"; fi
}
echo "Aliases:"
alias_check awk GNU
alias_check yacc Bison
alias_check sh Bash
echo "Compiler check:"
if printf "int main(){}" | g++ -x c++ -
then echo "OK: g++ works";
else echo "ERROR: g++ does NOT work"; fi
rm -f a.out
if [ "$(nproc)" = "" ]; then
  echo "ERROR: nproc is not available or it produces empty output"
  echo "OK: nproc reports $(nproc) logical cores are available"
fi
EOF
bash version-check.sh
```

2.3. 作業段階ごとの LFS 構築

LFS は一度にすべてを構築するものとして説明を行っています。 つまり作業途中にシステムをシャットダウンすることは想定していません。 ただこれは、システム構築を立ち止まることなくやり続けろと言っているわけではありません。 LFS 構築を途中から再開する場合には、どの段階からなのかに応じて、特定の作業を再度行うことが必要となります。

2.3.1. 第 1 章~第 4 章

これらの章ではホストシステム上でコマンド実行します。 作業を再開する際には以下に注意します。

• 2.4 節以降において root ユーザーにより実行する作業では LFS 環境変数の設定が必要です。 さらにそれはroot ユーザーにおいて設定されていなければなりません。

2.3.2. 第 5 章~第 6 章

- /mnt/lfs パーティションがマウントされていることが必要です。
- ・ この 2 つの章における処理はすべて、ユーザー 1fs により実施してください。 処理の実施前には su lfs を行ないます。 これを行わなかった場合、パッケージインストールがホストに対して行われてしまい、利用不能になってしまうリスクがあります。
- ・ 全般的なコンパイル手順に示す内容は極めて重要です。 パッケージのインストール作業に少しでも疑わしい点があったならば、展開作業を行った tarball やその展開ディレクトリをいったん消去し、再度展開し作業をやり直してください。

2.3.3. 第 7 章~第 10 章

- ・ /mnt/lfs パーティションがマウントされていることが必要です。
- ・ 「仮想カーネルファイルシステムの準備」から「Chroot 環境への移行」までの操作は、root ユーザーで行います。 LFS 環境変数が root ユーザーにおいて設定されている必要があります。
- ・ chroot 環境に入った際には、環境変数 LFS が root ユーザーにおいて設定されている必要があります。 chroot 環境に入った後は、LFS 変数は使いません。
- ・ 仮想ファイルシステムがマウントされている必要があります。 これは chroot 環境への移行前後において、ホスト の仮想端末を変更することで実現します。 root ユーザーとなって 「/dev のマウントと有効化」 と 「仮想カーネルファイルシステムのマウント」 を実行する必要があります。

2.4. 新しいパーティションの生成

どのようなオペレーティングシステムでも同じことが言えますが、本システムでもインストール先は専用のパーティションを用いることにします。 LFS システムを構築していくには、利用可能な空のパーティションか、あるいはパーティション化していないものをパーティションとして生成して利用することにします。

最小限のシステムであれば 10 GB 程度のディスク容量があれば十分です。 これだけあればパッケージやソースの収容に十分で、そこでコンパイル作業を行っていくことができます。 しかし主要なシステムとして LFS を構築するなら、さらにソフトウェアをインストールすることになるはずなので、さらなる容量が必要となります。 30 GB ほどのパーティションがあれば、増量していくことを考えても十分な容量でしょう。 LFS システムそのものがそれだけの容量を要するわけではありません。 これだけの容量は十分なテンポラリ領域のために必要となるものであり、また LFS の完成後に機能追加していくためのものです。 パッケージをインストールした後はテンポラリ領域は開放されますが、コンパイルの間は多くの領域を利用します。

コンパイル処理において十分なランダムアクセスメモリ(Random Access Memory; RAM)を確保できるとは限りませんので、スワップ(swap)領域をパーティションとして設けるのが普通です。 この領域へは利用頻度が低いデータを移すことで、アクティブな処理プロセスがより多くのメモリを確保できるようにカーネルが制御します。 swap パーティションは、LFS システムのものとホストシステムのものを共有することもできます。 その場合は新しいパーティションを作る必要はありません。

ディスクのパーティション生成は cfdisk コマンドや fdisk コマンドを使って行います。 コマンドラインオプション にはパーティションを生成するハードディスク名を指定します。 例えばプライマリーディスクであれば /dev/sda と いったものになります。 そして Linux ネイティブパーティションと、必要なら swap パーティションを生成します。 ブログラムの利用方法について不明であれば cfdisk(8) や fdisk(8) を参照してください。



注記

上級者の方であれば別のパーティション設定も可能です。 最新の LFS システムは、ソフトウェア RAID アレーや、LVM 論理ボリュームを利用することができます。 ただしこれらを実現するには initramfs が必要であり、高度なトピックです。 こういったパーティション設定は、LFS 初心者にはお勧めしません。

新しく生成したパーティションの名前を覚えておいてください。(例えば sda5 など。)本書ではこのパーティションを LFS パーティションとして説明していきます。 また swap パーティションの名前も忘れないでください。 これらの名前は、後に生成する /etc/fstab ファイルに記述するために必要となります。

2.4.1. パーティションに関するその他の問題

LFS メーリングリストにてパーティションに関する有用情報を望む声をよく聞きます。 これは個人の趣味にもよる極めて主観的なものです。 既存ディストリビューションが採用しているデフォルトのパーティションサイズと言えば、たいていはスワップパーティションを小容量で配置した上で、そのドライブ内の残容量すべてのサイズを割り当てています。 このようなサイズ設定は LFS では最適ではありません。その理由はいくつかあります。 そのようにしてしまうと、複数の

ディストリビューションの導入時や LFS 構築時に、柔軟さを欠き、構築がしにくくなります。 バックアップを取る際にも無用な時間を要し、ファイルシステム上にて不適当なファイル配置を生み出すため、余計なディスク消費を発生させます。

2.4.1.1. ルートパーティション

ルートパーティション(これを /root ディレクトリと混同しないでください)は 20 GB もあれば、どんなシステムであっても妥当なところでしょう。 それだけあれば LFS 構築も、また BLFS においてもおそらく十分なはずです。 実験的に複数パーティションを設けるとしても、これだけのサイズで十分です。

2.4.1.2. スワップパーティション

既存のディストリビューションは、たいていはスワップパーティションを自動的に生成します。 一般にスワップパーティションのサイズは、物理 RAM サイズの二倍の容量とすることが推奨されています。 しかしそれだけの容量はほとんど必要ありません。 ディスク容量が限られているなら、スワップパーティションの容量を 2GB 程度に抑えておいて、ディスクスワップがどれだけ発生するかを確認してみてください。

Linux のハイバーネーション (ディスクへの退避状態)機能を利用する場合、マシンが停止する前に RAM の内容がスワップパーティションに書き出されます。 この場合、スワップパーティションの容量は、システムの RAM 容量と最低でも同程度である必要があります。

スワップは好ましいことではありません。 物理的なハードドライブの場合、スワップが発生しているかどうかは、単純にディスク音を聞いたり、コマンド実行時にシステムがどのように反応するかを見ればわかります。 SSD の場合、スワップ時の音は聞こえてきません。 その場合は top や free プログラムを使ってスワップ使用量を確認することができます。 SSD にスワップパーティションを割り当てることは極力避けるべきです。 最初は 5GB くらいのファイルを編集するといった極端なコマンド実行を行ってみて、スワップが起きるかどうかを確認してみてください。 スワップがごく普通に発生するようであれば、RAMを増設するのが適切です。

2.4.1.3. Grub バイオスパーティション

GUID パーティションテーブル (GUID Partition Table; GPT) を利用して ブートディスク をパーティショニングした 場合、普通は 1 MB 程度の小さなパーティションをさらに用意しておくことが必要です。 このパーティションのフォーマットは不要であり、ブートローダーをインストールする際に GRUB が利用できるものでなければなりません。 通常このパーティションは fdisk を用いた場合は 'BIOS Boot' と名付けられます。 また gdisk コマンドを用いた場合はEFO2 というコード名が与えられます。



注記

Grub バイオスパーティションは、BIOS がシステムブート時に用いるドライブ上になければなりません。 これは LFS ルートパーティションがあるドライブと同一にする必要はありません。 システム上にあるドライブは、同一のパーティションテーブルタイプを利用していないことがあります。 つまりこの Grub バイオスパーティションに必要なのは、ブートディスクのパーティションテーブルタイプに合わせることだけです。

2.4.1.4. 有用なパーティション

この他にも、必要のないパーティションというものがいくつかあります。 しかしディスクレイアウトを取り決めるには考えておく必要があります。 以下に示すのは十分な説明ではありませんが、一つの目安として示すものです。

- /boot 作成することが強く推奨されます。 カーネルやブート情報を収納するために利用するパーティションです。 容量の大きなディスクの場合、ブート時に問題が発生することがあるので、これを回避するには、一つ目のディスクドライブの物理的に一番最初のパーティションを選びます。 パーティションサイズを 200MB とすればそれで十分です。
- /boot/efi EFI システムパーティションであり、UEFI を使ってシステム起動する場合に必要です。 詳しくは BLFS ページ を参照してください。
- /home 作成することが強く推奨されます。 複数のディストリビューションや LFS の間で、ホームディレクトリおよびユーザー固有の設定を共有することができます。 パーティションサイズは、ある程度大きく取ることになりますが、利用可能なディスク残容量に依存します。
- ・ /usr LFS においては /bin, /lib, /sbin の各ディレクトリは、/usr 配下からのシンボリックリンクとしています。 したがって /usr には、システムを動作させるために必要となる実行モジュールがすべて置かれます。 LFS において /usr を別パーティションとすることは、普通は不要です。 それでもこれを生成する場合、システム内のプログラムやライブラリすべてが収容できるように、そのパーティション容量を十分に確保することが必要です。 root パーティションは、このような設定とするなら、極端に小さなサイズ(1 ギガバイト程度)でも十分です。 これはシンクライアントやディスクなしワークステーションに適しています。 (そういった環境では /usr がリモートサーバーにマウントされます。) ただし (LFS では対応していない) initramfs を利用する際には、これがブートする際に /usr が別パーティションになっていることが必要であるため、注意してください。

- ・ /opt このディレクトリは BLFS などにおいて、KDE や Texlive といった巨大なパッケージをいくつもインストールする際に活用されます。 /usr ディレクトリ以外にインストールする場合です。 これを別パーティションとするなら、一般的には $5 \sim 10~GB$ 程度が適当でしょう。
- ・ /tmp /tmp パーティションを別パーティションとするのは普通は行いません。 ただしシンクライアント (thin client) では有効です。 別パーティションとする場合であっても、数GB程度あれば十分です。 RAM が十分にある場合は tmpfs を /tmp にマウントして、一時ファイルへのアクセスを素早く行えるようになります。
- /usr/src このパーティションは LFS のパッケージソースを収容し LFS ビルド工程にて共用するものとして有効に 利用することができます。 さらに BLFS パッケージソースを収容しビルドする場所としても利用可能です。 30~50GB くらいの容量があれば、十分なものです。

ブート時に自動的にパーティションをマウントしたい場合は /etc/fstab ファイルにて設定します。 パーティションの設定方法については 「/etc/fstab ファイルの生成」で説明しています。

2.5. ファイルシステムの生成

パーティションとは、ディスクドライブ上の一定数のセクターの集まりのことです。 これはパーティションテーブル において、その境界設定によって定められます。 オペレーティングシステムがファイルを保存するパーティションを利用 できるように、そのパーティションはフォーマットしておかなければなりません。 そこにはラベル、ディレクトリブロック、データブロック、目的となるファイル位置へのインデックススキームといったものが含まれます。 ファイルシステム は、OS がパーティションの空き容量を管理できるようにしています。 また新規ファイル生成時や既存ファイルの拡張時 に必要となるセクターの確保や、ファイル削除によって生み出された未使用データセグメントの再利用なども可能にします。 さらにデータ冗長性やエラー回復のためのサポート機能も提供しています。

LFS では Linux カーネルが認識できるファイルシステムであれば何でも利用できます。 最も標準的なものは ext3 や ext4 です。 ファイルシステムを正しく選ぶことは、実は難しいことです。 収容するファイルの性質やパーティションサイズにも依存します。 例えば以下のとおりです。

ext2

比較的小容量のパーティションで、/boot のようにあまり更新されないパーティションに対して適してます。

ext3

ext2 の拡張でありジャーナルを含みます。 このジャーナルとは、不測のシャットダウン時などに、パーティション 状態の復元に用いられます。 汎用的なファイルシステムとして用いることができます。

ext4

ファイルシステムに用いられている ext 系の最新バージョンです。 新たな機能として、ナノ秒単位のタイムスタンプの提供、大容量ファイル (16 TB まで) の生成利用、処理性能の改善が加えられています。

この他のファイルシステムとして、FAT32, NTFS, JFS, XFS などがあり、それぞれに特定の目的に応じて活用されています。 ファイルシステムの詳細、さらに多くのことは https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_file_systems を参照してください。

LFS ではルートファイルシステム (/) として ext4 を用いるものとします。 LFS 用のパーティションに対して ext4 ファイルシステムを生成するために以下のコマンドを実行します。

mkfs -v -t ext4 /dev/<xxx>

<xxx> の部分は LFS パーティション名に合わせて置き換えてください。

既存の swap パーティションを利用している場合は、初期化を行う必要はありません。 新しく swap パーティションを生成した場合には、以下のコマンドにより初期化を行ってください。

mkswap /dev/<yyy>

<yyy> の部分は swap パーティションの名に合わせて置き換えてください。

2.6. 変数 \$LFS と umask の設定

本書の中では環境変数 LFS を何度も用います。 LFS システムのビルド作業時には常に定義しておくことを忘れないでください。 この変数は LFS パーティションとして選んだマウントポイントを定義します。 例えば /mnt/lfs というものです。 他の名前にしても構いません。 LFS を別のパーティションにビルドする場合、このマウントポイントはそのパーティションを示すようにしてください。 ディレクトリを取り決めたら、変数を以下のコマンドにより設定します。

export LFS=/mnt/lfs

上のように変数を定義しておくと、例えば mkdir \$LFS/tools といったコマンドを、この通りに入力することで実行できるので便利です。 これが実行されると、シェルが「\$LFS」を「/mnt/lfs」に(あるいは変数にセットされている別のディレクトリに)置換して処理してくれます。

ファイルモード生成マスク (umask) を 022 に設定します。 ホストディストロがこれとは違う値をデフォルトとしている場合を考慮して行うものです。

umask 022

umask を 022 に設定しておけば、新たに生成するファイルやディレクトリは、所有者のみが書き込み可能となり、他ユーザーは読み込みおよび(ディレクトリについての)検索についてのみ可能となります。(これはシステムコールopen(2)がこのデフォルトモードを利用する前提としており、新規ファイルのモードは 644、新規ディレクトリは 755 となります。)LFS システムにおいて、デフォルト値を緩めすぎればセキュリティモードを生み出すことになり、逆に厳しすぎれば、ビルドや LFS システム利用自体に不都合な問題を引き起こすことにもなります。



注意

\$LFS がセットされていて、umask は 022 に設定されていることを忘れずに確認してください。 特に、別ユーザーでログインし直した場合(su コマンドによって root ユーザーや別のユーザーでログインした場合)には、忘れずに確認してください。

echo \$LFS

上の出力結果が LFS システムのビルドディレクトリであることを確認してください。 本書に示す例に従っている場合は /mnt/lfs が表示されるはずです。

umask が正しく設定されているかどうかを以下により確認してください。

umask

出力結果は 022 または 0022 となっているはずです。 (先頭にゼロがつくかどうかは、ホストディストロによります。)

上の 2 つのコマンドの出力が正しくない場合は、冒頭に示したコマンド実行により \$LFS 変数に正しいディレクトリを設定し、umask には 022 を設定してください。



注記

LFS 変数と umask を確実に設定しておくために、ローカルの .bash_profile および /root/.bash_profile に上記変数を export コマンド、mask コマンドを記述しておく方法もあります。 なお /etc/passwd ファイルにて LFS 変数を必要とするユーザーは、シェルとして bash を利用するようにしてください。 .bash_profile ファイルはログインプロセスの一部として機能するためです。

もう一つ気にかけることとして、ホストシステム上にログ出力を行う方法に関してです。 グラフィカル ディスプレイマネージャーを通じてログ出力を行うと、仮想端末が起動する際に、ユーザー独自の .bash_profile は普通は用いられません。 この場合は、各ユーザー用と root 用の .bashrc に上記コマンドを追加してください。 ここでディストリビューションの中には、"if" テストを利用して残りの .bashrc を実行しないようにしているものがあります。 非対話形式を利用する場合は、そのテストの直前に上記コマンドを追加してください。

2.7. 新しいパーティションのマウント

ファイルシステムが生成できたら、ホストシステムからアクセスできるようにパーティションをマウントします。 本書では前に示したように、環境変数 LFS に指定されたディレクトリに対してファイルシステムをマウントするものとします。

厳密に言うと「パーティションはマウントできません」。 マウントできるのは、そのパーティション内に埋め込まれているファイルシステムです。 ただし1つのパーティションに複数のファイルシステムを収めることはできないので、パーティションとそこに関連づいたファイルシステムのことを、同一のものとして表現するわけです。

以下のコマンドによってマウントポイントを生成し、LFS ファイルシステムをマウントします。

mkdir -pv \$LFS

mount -v -t ext4 /dev/<xxx> \$LFS

<xxx> の部分は LFS パーティション名に合わせて置き換えてください。

LFS に対して複数のパーティションを用いる場合(例えば / と /home が別パーティションである場合)は、以下を実行してそれぞれをマウントします。

mkdir -pv \$LFS

mount -v -t ext4 /dev/<xxx> \$LFS

mkdir -v \$LFS/home

mount -v -t ext4 /dev/<yyy> \$LFS/home

<xxx> や <yyy> の部分は、それぞれ適切なパーティション名に置き換えてください。

(LFS システムにおいて新たに生成されるファイルシステムのルートディレクトリである) \$LFS ディレクトリに対して、その所有者とパーミッションモードをそれぞれ root および 755 に設定します。 ホストディストロがこれとは違う値をデフォルトとしている場合を考慮して行うものです。

chown root:root \$LFS

chmod 755 \$LFS

この新しいパーティションは特別な制限オプション(nosuid、nodev など)は設定せずにマウントします。 mount コマンドの実行時に引数を与えずに実行すれば、LFS パーティションがどのようなオプション設定によりマウントされているかが分かります。 もし nosuid、nodev オプションが設定されていたら、マウントし直してください。



警告

上で説明した内容は、LFS 構築作業においてコンピューターを再起動しない場合の話です。 コンピューターを一度シャットダウンした場合は、LFS 構築作業の再開のたびに LFS パーティションを再マウントする必要があります。 あるいはブート時に自動マウントをしたいのであれば、ホストシステムの /etc/fstab ファイルを書き換えておく必要があります。 例えば /etc/fstab ファイルに以下のような行を追加します。

/dev/<xxx> /mnt/lfs ext4 defaults 1 1

追加のパーティションを利用している場合は、それらを書き加えることも忘れないでください。

swap パーティションを用いる場合は、swapon コマンドを使って利用可能にしてください。

/sbin/swapon -v /dev/<zzz>

<zzz> の部分は swap パーティション名に置き換えてください。

こうして新たな LFS パーティションが整いました。 次はパッケージのダウンロードです。

第3章 パッケージとパッチ

3.1. はじめに

この章では基本的な Linux システム構築のためにダウンロードするべきパッケージの一覧を示します。 各パッケージのバージョンは動作が確認されているものを示しており、本書ではこれに基づいて説明します。 LFS errata やセキュリティアドバイザリーに示されていれば別ですが、ここに示すバージョンとは異なるものは使わないようお勧めします。 あるバージョンでビルドしたコマンドが、違うバージョンで動作する保証はないからです。 最新のパッケージの場合、何かの対処を要するかもしれません。 そのような対処方法は本書の開発版において開発され安定化が図られるかもしれません。

パッケージによっては、リリース tarball に加えて (Git や SVN の) リポジトリスナップショット tarball があって、両者を同様のファイル名、場合によっては完全に一致したファイル名で提供している場合があります。 ただしリリース tarball の中には、リポジトリスナップショットの内容に加えて、リポジトリには保存されていない重要なファイル (たとえば autoconf によって生成される configure スクリプトなど) を含む場合があります。 本書では可能な限りリリース tarball を用いることにします。 本書が指定するリリース tarball ではなく、リポジトリスナップショットを利用すると、問題が発生するかもしれません。

ダウンロードサイトは常にアクセス可能であるとは限りません。 本書が提供された後にダウンロードする場所が変更になっていたら Google (https://www.google.com/) を使って検索してみてください。 たいていのパッケージを見つけ出すことが出来るはずです。 それでも見つけられなかったら https://www.linuxfromscratch.org/lfs/packages. html#packages から入手してください。

ダウンロードしたパッケージやパッチは、ビルド作業を通じて常に利用可能な場所を選んで保存しておく必要があります。 またソース類を伸張してビルドを行うための作業ディレクトリも必要です。 そこで本書では \$LFS/sources ディレクトリを用意し、ソースやパッチの保存場所とし、そこでビルドを行う作業ディレクトリとします。 このディレクトリにしておけば LFS パーティションに位置することから LFS ビルドを行う全工程において常に利用することが出来ます。

ダウンロードを行う前にまずはそのようなディレクトリを生成します。 root ユーザーとなって以下のコマンドを実行します。

mkdir -v \$LFS/sources

このディレクトリには書き込み権限とスティッキーを与えます。 「スティッキー(Sticky)」は複数ユーザーに対して書き込み権限が与えられても、削除については所有者しか実行出来ないようにします。 以下のコマンドによって書き込み権限とスティッキーを定めます。

chmod -v a+wt \$LFS/sources

LFS のビルドに必要なパッケージやパッチを得る方法は、いろいろとあります。

- 各ファイルは次の2節に示されているので、個々に入手することができます。
- ・ 本書の安定版であれば、それに対して必要となるファイルを集めた tarball が、https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html#files に示すミラーサイトからダウンロードできます。
- wget と以下に示す wget-list-sysv ファイルを利用すれば、すべてのファイルをダウンロードすることができます。

パッケージとパッチのダウンロードを行うため wget-list-sysv を利用することにします。 これは以下のように wget コマンドの入力引数に指定します。

wget --input-file=wget-list-sysv --continue --directory-prefix=\$LFS/sources



日本語訳情報

オリジナルの LFS ブックでは、wget-list-sysv 内に含まれる、各種パッケージの入手 URL が主に米国サイトとなっています。一方、日本国内にて作業する方であれば、例えば GNU のパッケージ類は国内に数多くのミラーサイトが存在するため、そちらから取得するのが適切でしょう。これはネットワークリソースを利用する際のマナーとも言えるものです。堅苦しい話をするつもりはありません。国内サイトから入手することにすればダウンロード速度が断然早くなります。メリットは大きいと思いますのでお勧めします。

国内から入手可能なものは国内から入手することを目指し、訳者は以下の手順により wget-list-sysv を書き換えて利用しています。一例として国内には理化学研究所のサイト (ftp.riken.jp) があります。そこでは GNU パッケージ類がミラー提供されています。そこで wget-list-sysv にて ftp.gnu.org を指し示している URL を ftp.riken.jp に置き換えます。また同じ方法で Linux カーネル、Perl、Vim の入手先も変更します。

```
cat > wl.sed << "EOF"
s|ftp\.gnu\.org/gnu/|ftp.riken.jp/GNU/|g
s|www\.kernel\.org/pub/linux/|ftp.riken.jp/Linux/kernel.org/linux/|g
s|www\.cpan\.org|ftp.riken.jp/lang/CPAN|g
s|ftp\.vim\.org|ftp.jp.vim.org|g
EOF
sed -f wl.sed -i.orig wget-list-sysv
rm wl.sed</pre>
```

上記はあくまで一例です。しかもすべてのパッケージについて、国内サイトからの入手となるわけではありません。ただし上記を行うだけでも、大半のパッケージは国内サイトを向くことになります。上記にて国内のミラーサイトは、ネットワーク的に "より近い" ものを選んでください。サイトを変えた場合は、パッケージの URL が異なることが多々あるため、適宜 sed 置換内容を書き換えてください。

注意する点として各パッケージが更新されたばかりの日付では、国内ミラーサイトへの同期、反映が間に合わず、ソース類が存在しないことが考えられます。その場合にはパッケージ取得に失敗してしまいます。そこでwget-list-sysv と wget-list-sysv.orig を順に利用し、かつ wget コマンドにて -N オプションを使って(取得済のものはスキップするようにして)以下のコマンドを実行すれば、確実にすべてのパッケージを入手することができます。

wget -N --input-file=wget-list-sysv --continue --directory-prefix=\$LFS/sources
wget -N --input-file=wget-list-sysv.orig --continue --directory-prefix=\$LFS/sources

さらに LFS-7.0 からは md5sums というファイルを用意しています。 このファイルは、入手した各種パッケージのファイルが正しいことを確認するために用いることができます。 このファイルを \$LFS/sources に配置して以下を実行してください。

pushd \$LFS/sources
 md5sum -c md5sums
popd

必要なファイルを入手した方法が前述のどの方法であっても、この md5sum チェックを実施することができます。

パッケージとパッチを非 root ユーザーによってダウンロードした場合、各ファイルはそのユーザーが所有します。ファイルシステムは、UID によって所有者を記録しますが、ホスト上の一般ユーザーの UID は LFS 内には割り当てられていません。 したがって各ファイルは、最終の LFS システムにおいて、名前付けられていない UID によって所有されたまま残ります。 LFS システムに存在する自身のユーザーに対して、同じ UID を割り当てるつもりがないのであれば、各ファイルの所有者を root に変更することで、この状況を解消してください。

chown root:root \$LFS/sources/*

3.2. 全パッケージ



注記

パッケージをダウンロードする前には セキュリティアドバイス (security advisories) を読んでください。 セキュリティぜい弱性を回避するためにパッケージの最新バージョンがないかどうかを確認してください。

アップストリームでは、古いリリースソースを削除していることがあります。 特にそのリリースにセキュリティぜい弱性を含んでいた場合です。 以下に示す URL が無効になっていたら、まず初めにセキュリティアドバイスを読んでください。 そして新たなバージョンが(ぜい弱性を解消して)入手できるかどうかを確認してください。 それでもパッケージが削除されてしまっている場合は、ミラーサイトからのダウンロードを試してみてください。 ぜい弱性が原因で削除されていた古いバージョンのパッケージがダウンロードできたとしても、ぜい弱性のあるパッケージをシステムビルドに用いることはお勧めしません。

以下に示すパッケージをダウンロードするなどしてすべて入手してください。

• Acl (2.3.2) - 363 KB:

ホームページ: https://savannah.nongnu.org/projects/acl

ダウンロード: https://download.savannah.gnu.org/releases/acl/acl-2.3.2.tar.xz

MD5 sum: 590765dee95907dbc3c856f7255bd669

• Attr (2.5.2) - 484 KB:

ホームページ: https://savannah.nongnu.org/projects/attr

ダウンロード: https://download.savannah.gnu.org/releases/attr/attr-2.5.2.tar.gz

MD5 sum: 227043ec2f6ca03c0948df5517f9c927

• Autoconf (2.72) - 1,360 KB:

ホームページ: https://www.gnu.org/software/autoconf/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/autoconf/autoconf-2.72.tar.xz

MD5 sum: 1be79f7106ab6767f18391c5e22be701

```
• Automake (1.17) - 1,614 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/automake/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/automake/automake-1.17.tar.xz
MD5 sum: 7ab3a02318fee6f5bd42adfc369abf10
• Bash (5.2.37) - 10,868 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/bash/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-5.2.37.tar.gz
MD5 sum: 9c28f21ff65de72ca329c1779684a972
• Bc (7.0.3) - 464 KB:
ホームページ: https://git.gavinhoward.com/gavin/bc
ダウンロード: https://github.com/gavinhoward/bc/releases/download/7.0.3/bc-7.0.3.tar.xz
MD5 sum: ad4db5a0eb4fdbb3f6813be4b6b3da74
• Binutils (2.44) - 26,647 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/binutils/
ダウンロード: https://sourceware.org/pub/binutils/releases/binutils-2.44.tar.xz
MD5 sum: 49912ce774666a30806141f106124294
• Bison (3.8.2) - 2,752 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/bison/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/bison/bison-3.8.2.tar.xz
MD5 sum: c28f119f405a2304ff0a7ccdcc629713
• Bzip2 (1.0.8) - 792 KB:
ダウンロード: https://www.sourceware.org/pub/bzip2/bzip2-1.0.8.tar.gz
MD5 sum: 67e051268d0c475ea773822f7500d0e5
• Check (0.15.2) - 760 KB:
ホームページ: https://libcheck.github.io/check
ダウンロード: https://github.com/libcheck/check/releases/download/0.15.2/check-0.15.2.tar.gz
MD5 sum: 50fcafcecde5a380415b12e9c574e0b2
• Coreutils (9.6) - 5.991 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/coreutils/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/coreutils/coreutils-9.6.tar.xz
MD5 sum: 0ed6cc983fe02973bc98803155cc1733
• DejaGNU (1.6.3) - 608 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/dejagnu/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/dejagnu/dejagnu-1.6.3.tar.gz
MD5 sum: 68c5208c58236eba447d7d6d1326b821
• Diffutils (3.11) - 1,881 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/diffutils/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/diffutils/diffutils-3.11.tar.xz
MD5 sum: 75ab2bb7b5ac0e3e10cece85bd1780c2
• E2fsprogs (1.47.2) - 9,763 KB:
ホームページ: https://e2fsprogs.sourceforge.net/
ダウンロード: https://downloads.sourceforge.net/project/e2fsprogs/e2fsprogs/v1.47.2/e2fsprogs-1.47.2.tar.gz
MD5 sum: 752e5a3ce19aea060d8a203f2fae9baa
• Elfutils (0.192) - 11,635 KB:
ホームページ: https://sourceware.org/elfutils/
ダウンロード: https://sourceware.org/ftp/elfutils/0.192/elfutils-0.192.tar.bz2
MD5 sum: a6bb1efc147302cfc15b5c2b827f186a
• Expat (2.6.4) - 476 KB:
ホームページ: https://libexpat.github.io/
ダウンロード: https://prdownloads.sourceforge.net/expat/expat-2.6.4.tar.xz
MD5 sum: 101fe3e320a2800f36af8cf4045b45c7
• Expect (5.45.4) - 618 KB:
ホームページ: https://core.tcl.tk/expect/
ダウンロード: https://prdownloads.sourceforge.net/expect/expect5.45.4.tar.gz
```

MD5 sum: 00fce8de158422f5ccd2666512329bd2

• File (5.46) - 1,283 KB: ホームページ: https://www.darwinsys.com/file/ ダウンロード: https://astron.com/pub/file/file-5.46.tar.gz MD5 sum: 459da2d4b534801e2e2861611d823864 • Findutils (4.10.0) - 2,189 KB: ホームページ: https://www.gnu.org/software/findutils/ ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/findutils/findutils-4.10.0.tar.xz MD5 sum: 870cfd71c07d37ebe56f9f4aaf4ad872 • Flex (2.6.4) - 1,386 KB: ホームページ: https://github.com/westes/flex ダウンロード: https://github.com/westes/flex/releases/download/v2.6.4/flex-2.6.4.tar.gz MD5 sum: 2882e3179748cc9f9c23ec593d6adc8d • Flit-core (3.10.1) - 42 KB: ホームページ: https://pypi.org/project/flit-core/ ダウンロード: https://pypi.org/packages/source/f/flit-core/flit_core-3.10.1.tar.gz MD5 sum: a3381dd58e23e9826c5199b1f70318b0 • Gawk (5.3.1) - 3,428 KB: ホームページ: https://www.gnu.org/software/gawk/ ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gawk/gawk-5.3.1.tar.xz MD5 sum: 4e9292a06b43694500e0620851762eec • GCC (14.2.0) - 90,144 KB: ホームページ: https://gcc.gnu.org/ ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gcc/gcc-14.2.0/gcc-14.2.0.tar.xz MD5 sum: 2268420ba02dc01821960e274711bde0 • GDBM (1.24) - 1,168 KB: ホームページ: https://www.gnu.org/software/gdbm/ ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gdbm/gdbm-1.24.tar.gz MD5 sum: c780815649e52317be48331c1773e987 • Gettext (0.23.1) - 10,780 KB: ホームページ: https://www.gnu.org/software/gettext/ ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gettext/gettext-0.23.1.tar.xz MD5 sum: 1a174902c396e95c7d9761033fe1360e • Glibc (2.41) - 18,892 KB:

.

注記

Glibc の開発者は Git ブランチ を管理しており、そこには Glibc-2.41 に有用と思われるパッチを含んでいますが、それは残念ながら Glibc-2.41 のリリース以降に開発されたものに限ります。 LFS 編集者は、そのブランチにセキュリティフィックスが加えられた際には、セキュリティアドバイザリーを発表することにしています。 ただしセキュリティ以外で新規追加されたパッチに関しては、何も作業は行いません。 したがって各パッチは自分で確認するようにし、また重要であると思われる場合は各自でそのパッチを適用してください。

・ GMP(6.3.0) - 2,046 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/gmp/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gmp/gmp-6.3.0.tar.xz
MD5 sum: 956dc04e864001a9c22429f761f2c283
・ Gperf(3.1) - 1,188 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/gperf/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gperf/gperf-3.1.tar.gz
MD5 sum: 9e251c0a618ad0824b51117d5d9db87e
・ Grep(3.11) - 1,664 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/grep/
ダウンロード: https://tp.gnu.org/gnu/grep/grep-3.11.tar.xz

MD5 sum: 7c9bbd74492131245f7cdb291fa142c0

ホームページ: https://www.gnu.org/software/libc/

MD5 sum: 19862601af60f73ac69e067d3e9267d4

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/glibc/glibc-2.41.tar.xz

```
• Groff (1.23.0) - 7,259 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/groff/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/groff/groff-1.23.0.tar.gz
MD5 sum: 5e4f40315a22bb8a158748e7d5094c7d
• GRUB (2.12) - 6,524 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/grub/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/grub/grub-2.12.tar.xz
MD5 sum: 60c564b1bdc39d8e43b3aab4bc0fb140
• Gzip (1.13) - 819 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/gzip/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/gzip/gzip-1.13.tar.xz
MD5 sum: d5c9fc9441288817a4a0be2da0249e29
• Iana-Etc (20250123) - 591 KB:
ホームページ: https://www.iana.org/protocols
ダウンロード: https://github.com/Mic92/iana-etc/releases/download/20250123/iana-etc-20250123.tar.gz
MD5 sum: f8a0ebdc19a5004cf42d8bdcf614fa5d
• Inetutils (2.5) - 1,632 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/inetutils/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/inetutils/inetutils-2.5.tar.xz
MD5 sum: 9e5a6dfd2d794dc056a770e8ad4a9263
• Intltool (0.51.0) - 159 KB:
ホームページ: https://freedesktop.org/wiki/Software/intltool
ダウンロード: https://launchpad.net/intltool/trunk/0.51.0/+download/intltool-0.51.0.tar.gz
MD5 sum: 12e517cac2b57a0121cda351570f1e63
• IPRoute2 (6.13.0) - 906 KB:
ホームページ: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/
ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/iproute2-6.13.0.tar.xz
MD5 sum: 1603d25120d03feeaba9b360d03ffaec
• Jinja2 (3.1.5) - 239 KB:
ホームページ: https://jinja.palletsprojects.com/en/3.1.x/
ダウンロード: https://pypi.org/packages/source/J/Jinja2/jinja2-3.1.5.tar.gz
MD5 sum: 083d64f070f6f1b5f75971ae60240785
• Kbd (2.7.1) - 1.438 KB:
ホームページ: https://kbd-project.org/
ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kbd/kbd-2.7.1.tar.xz
MD5 sum: f15673d9f748e58f82fa50cff0d0fd20
• Kmod (33) - 503 KB:
ホームページ: https://github.com/kmod-project/kmod
ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod/kmod-33.tar.xz
MD5 sum: c451c4aa61521adbe8af147f498046f8
• Less (668) - 635 KB:
ホームページ: https://www.greenwoodsoftware.com/less/
ダウンロード: https://www.greenwoodsoftware.com/less/less-668.tar.gz
MD5 sum: d72760386c5f80702890340d2f66c302
• LFS-Bootscripts (20240825) - 34 KB:
ダウンロード: https://lfsbookja.github.io/lfsbookja-doc/git-ja/lfs-bootscripts-20240825.tar.xz
MD5 sum: 85b88bd119e529576967f3b61606a502
• Libcap (2.73) - 191 KB:
ホームページ: https://sites.google.com/site/fullycapable/
ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2/libcap-2.73.tar.xz
MD5 sum: 0e186df9de9b1e925593a96684fe2e32
• Libffi (3.4.7) - 1,362 KB:
ホームページ: https://sourceware.org/libffi/
ダウンロード: https://github.com/libffi/libffi/releases/download/v3.4.7/libffi-3.4.7.tar.gz
```

MD5 sum: 696a1d483a1174ce8a477575546a5284

• Libpipeline (1.5.8) - 1046 KB:

ホームページ: https://libpipeline.nongnu.org/

ダウンロード: https://download.savannah.gnu.org/releases/libpipeline/libpipeline-1.5.8.tar.gz

MD5 sum: 17ac6969b2015386bcb5d278a08a40b5

• Libtool (2.5.4) - 1,033 KB:

ホームページ: https://www.gnu.org/software/libtool/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/libtool/libtool-2.5.4.tar.xz

MD5 sum: 22e0a29df8af5fdde276ea3a7d351d30

• Libxcrvpt (4.4.38) - 612 KB:

ホームページ: https://github.com/besser82/libxcrypt/

ダウンロード: https://github.com/besser82/libxcrypt/releases/download/v4.4.38/libxcrypt-4.4.38.tar.xz

MD5 sum: 1796a5d20098e9dd9e3f576803c83000

• Linux (6.13.2) - 145,012 KB:

ホームページ: https://www.kernel.org/

ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v6.x/linux-6.13.2.tar.xz

MD5 sum: 437f6b439649d8c4c0dd03fda817f443



注記

Linux カーネルはかなり頻繁に更新されます。 多くの場合はセキュリティ脆弱性の発見によるものです。 特に正誤情報 (errata) のページにて説明がない限りは、入手可能な最新安定版のカーネルを用いてください。 あるいは errata に指示があればそれに従ってください。

低速度のネットワークや高負荷の帯域幅を利用するユーザーが Linux カーネルをアップデートしようとする場合は、同一バージョンのカーネルパッケージとそのパッチを個別にダウンロードする方法もあります。 その場合、時間の節約を図ることができ、あるいはマイナーバージョンが同一であれば複数パッチを当ててアップグレードする作業時間の短縮が図れます。

• Lz4 (1.10.0) - 379 KB:

ホームページ: https://lz4.org/

ダウンロード: https://github.com/lz4/lz4/releases/download/v1.10.0/lz4-1.10.0.tar.gz

MD5 sum: dead9f5f1966d9ae56e1e32761e4e675

• M4 (1.4.19) - 1.617 KB:

ホームページ: https://www.gnu.org/software/m4/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/m4/m4-1.4.19.tar.xz

MD5 sum: 0d90823e1426f1da2fd872df0311298d

• Make (4.4.1) - 2,300 KB:

ホームページ: https://www.gnu.org/software/make/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/make/make-4.4.1.tar.gz

MD5 sum: c8469a3713cbbe04d955d4ae4be23eeb

• Man-DB (2.13.0) - 2,023 KB:

ホームページ: https://www.nongnu.org/man-db/

ダウンロード: https://download.savannah.gnu.org/releases/man-db/man-db-2.13.0.tar.xz

MD5 sum: 97ab5f9f32914eef2062d867381d8cee

• Man-pages (6.11) - 1,837 KB:

ホームページ: https://www.kernel.org/doc/man-pages/

ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/docs/man-pages/man-pages-6.11.tar.xz

MD5 sum: f38a68fcd6cd0faf8a17956b16e8aa60

• MarkupSafe (3.0.2) - 21 KB:

ホームページ: https://palletsprojects.com/p/markupsafe/

ダウンロード: https://pypi.org/packages/source/M/MarkupSafe/markupsafe-3.0.2.tar.gz

MD5 sum: cb0071711b573b155cc8f86e1de72167

• Meson (1.7.0) - 2,241 KB:

ホームページ: https://mesonbuild.com

ダウンロード: https://github.com/mesonbuild/meson/releases/download/1.7.0/meson-1.7.0.tar.gz

MD5 sum: c20f3e5ebbb007352d22f4fd6ceb925c

```
• MPC (1.3.1) - 756 KB:
ホームページ: https://www.multiprecision.org/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/mpc/mpc-1.3.1.tar.gz
MD5 sum: 5c9bc658c9fd0f940e8e3e0f09530c62
• MPFR (4.2.1) - 1,459 KB:
ホームページ: https://www.mpfr.org/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/mpfr/mpfr-4.2.1.tar.xz
MD5 sum: 523c50c6318dde6f9dc523bc0244690a
• Ncurses (6.5) - 2,156 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/ncurses/
ダウンロード: https://invisible-mirror.net/archives/ncurses/ncurses-6.5.tar.gz
MD5 sum: ac2d2629296f04c8537ca706b6977687
• Ninja (1.12.1) - 235 KB:
ホームページ: https://ninja-build.org/
ダウンロード: https://github.com/ninja-build/ninja/archive/v1.12.1/ninja-1.12.1.tar.gz
MD5 sum: 6288992b05e593a391599692e2f7e490
• OpenSSL (3.4.1) - 17,917 KB:
ホームページ: https://www.openssl-library.org/
ダウンロード: https://github.com/openssl/openssl/releases/download/openssl-3.4.1/openssl-3.4.1.tar.gz
MD5 sum: fb7a747ac6793a7ad7118eaba45db379
• Patch (2.7.6) - 766 KB:
ホームページ: https://savannah.gnu.org/projects/patch/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/patch/patch-2.7.6.tar.xz
MD5 sum: 78ad9937e4caadcba1526ef1853730d5
• Perl (5.40.1) - 13,605 KB:
ホームページ: https://www.perl.org/
ダウンロード: https://www.cpan.org/src/5.0/perl-5.40.1.tar.xz
MD5 sum: bab3547a5cdf2302ee0396419d74a42e
• Pkgconf (2.3.0) - 309 KB:
ホームページ: https://github.com/pkgconf/pkgconf
ダウンロード: https://distfiles.ariadne.space/pkgconf/pkgconf-2.3.0.tar.xz
MD5 sum: 833363e77b5bed0131c7bc4cc6f7747b
• Procps (4.0.5) - 1.483 KB:
ホームページ: https://gitlab.com/procps-ng/procps/
ダウンロード: https://sourceforge.net/projects/procps-ng/files/Production/procps-ng-4.0.5.tar.xz
MD5 sum: 90803e64f51f192f3325d25c3335d057
• Psmisc (23.7) - 423 KB:
ホームページ: https://gitlab.com/psmisc/psmisc
ダウンロード: https://sourceforge.net/projects/psmisc/files/psmisc/psmisc-23.7.tar.xz
MD5 sum: 53eae841735189a896d614cba440eb10
• Python (3.13.2) - 22,091 KB:
ホームページ: https://www.python.org/
ダウンロード: https://www.python.org/ftp/python/3.13.2/Python-3.13.2.tar.xz
MD5 sum: 4c2d9202ab4db02c9d0999b14655dfe5
• Python Documentation (3.13.2) - 10,102 KB:
ダウンロード: https://www.python.org/ftp/python/doc/3.13.2/python-3.13.2-docs-html.tar.bz2
MD5 sum: d6aede88f480a018d26b3206f21654ae
• Readline (8.2.13) - 2,974 KB:
ホームページ: https://tiswww.case.edu/php/chet/readline/rltop.html
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/readline/readline-8.2.13.tar.gz
MD5 sum: 05080bf3801e6874bb115cd6700b708f
• Sed (4.9) - 1,365 KB:
ホームページ: https://www.gnu.org/software/sed/
ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/sed/sed-4.9.tar.xz
```

MD5 sum: 6aac9b2dbafcd5b7a67a8a9bcb8036c3

```
• Setuptools (75.8.0) - 1,312 KB:
ホームページ: https://pypi.org/project/setuptools/
ダウンロード: https://pypi.org/packages/source/s/setuptools/setuptools-75.8.0.tar.gz
MD5 sum: a42b075e3e18e724580f4caf7944354a
• Shadow (4.17.2) - 2,267 KB:
ホームページ: https://github.com/shadow-maint/shadow/
ダウンロード: https://github.com/shadow-maint/shadow/releases/download/4.17.2/shadow-4.17.2.tar.xz
MD5 sum: d9b6b8028ebb5971857b7f6b10ffba0e
• Sysklogd (2.7.0) - 465 KB:
ホームページ: https://www.infodrom.org/projects/sysklogd/
ダウンロード: https://github.com/troglobit/sysklogd/releases/download/v2.7.0/sysklogd-2.7.0.tar.gz
MD5 sum: 611c0fa5c138eb7a532f3c13bdf11ebc
• Systemd (257) - 15,805 KB:
ホームページ: https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/
ダウンロード: https://github.com/systemd/systemd/archive/v257/systemd-257.tar.gz
MD5 sum: a51c7f9ab0d8b0a08dcf14bea2b6a5cb
• Systemd Man Pages (257) - 732 KB:
ホームページ: https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/
ダウンロード: https://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/systemd-man-pages-257.tar.xz
MD5 sum: ac0b54961b1f20474fdff0927bc8be14
       注記
       Linux From Scratch チームは、systemd ソースにおいて提供される man ページの tarball を独自に生成して
       います。 これは、不要な依存関係を取り除くためです。
• SysVinit (3.14) - 236 KB:
ホームページ: https://savannah.nongnu.org/projects/sysvinit
ダウンロード: https://github.com/slicer69/sysvinit/releases/download/3.14/sysvinit-3.14.tar.xz
MD5 sum: bc6890b975d19dc9db42d0c7364dd092
• Tar (1.35) - 2.263 KB:
```

ホームページ: https://www.gnu.org/software/tar/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/tar/tar-1.35.tar.xz

MD5 sum: a2d8042658cfd8ea939e6d911eaf4152

• Tcl (8.6.16) - 11,406 KB:

ホームページ: https://tcl.sourceforge.net/

ダウンロード: https://downloads.sourceforge.net/tcl/tcl8.6.16-src.tar.gz

MD5 sum: eaef5d0a27239fb840f04af8ec608242

• Tcl Documentation (8.6.16) - 1,169 KB:

ダウンロード: https://downloads.sourceforge.net/tcl/tcl8.6.16-html.tar.gz

MD5 sum: 750c221bcb6f8737a6791c1fbe98b684

• Texinfo (7.2) - 6,259 KB:

ホームページ: https://www.gnu.org/software/texinfo/

ダウンロード: https://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-7.2.tar.xz

MD5 sum: 11939a7624572814912a18e76c8d8972

• Time Zone Data (2025a) - 453 KB:

ホームページ: https://www.iana.org/time-zones

ダウンロード: https://www.iana.org/time-zones/repository/releases/tzdata2025a.tar.gz

MD5 sum: 404229390c06b7440f5e48d12c1a3251

• Udev-lfs Tarball (udev-lfs-20230818) - 10 KB:

ダウンロード: https://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/udev-lfs-20230818.tar.xz

MD5 sum: acd4360d8a5c3ef320b9db88d275dae6

• Util-linux (2.40.4) - 8,641 KB:

ホームページ: https://git.kernel.org/pub/scm/utils/util-linux/util-linux.git/

ダウンロード: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.40/util-linux-2.40.4.tar.xz

MD5 sum: f9cbb1c8315d8ccbeb0ec36d10350304

• Vim (9.1.1122) - 18,057 KB:

ホームページ: https://www.vim.org

ダウンロード: https://github.com/vim/vim/archive/v9.1.1122/vim-9.1.1122.tar.gz

MD5 sum: c6980db0c12e69dd5086b151b4958360



注記

vim のバージョンは日々更新されます。 最新版を入手するには https://github.com/vim/vim/tags にアクセスしてください。

• Wheel (0.45.1) - 106 KB:

ホームページ: https://pypi.org/project/wheel/

ダウンロード: https://pypi.org/packages/source/w/wheel/wheel-0.45.1.tar.gz

MD5 sum: dddc505d0573d03576c7c6c5a4fe0641

• XML::Parser (2.47) - 276 KB:

ホームページ: https://github.com/chorny/XML-Parser

ダウンロード: https://cpan.metacpan.org/authors/id/T/T0/T0DDR/XML-Parser-2.47.tar.gz

MD5 sum: 89a8e82cfd2ad948b349c0a69c494463

• Xz Utils (5.6.4) - 1,310 KB:

ホームページ: https://tukaani.org/xz

ダウンロード: https://github.com//tukaani-project/xz/releases/download/v5.6.4/xz-5.6.4.tar.xz

MD5 sum: 4b1cf07d45ec7eb90a01dd3c00311a3e

• Zlib (1.3.1) - 1,478 KB:

ホームページ: https://zlib.net/

ダウンロード: https://zlib.net/fossils/zlib-1.3.1.tar.gz

MD5 sum: 9855b6d802d7fe5b7bd5b196a2271655

• Zstd (1.5.6) - 2,351 KB:

ホームページ: https://facebook.github.io/zstd/

ダウンロード: https://github.com/facebook/zstd/releases/download/v1.5.6/zstd-1.5.6.tar.gz

MD5 sum: 5a473726b3445d0e5d6296afd1ab6854

全パッケージのサイズ合計:約 529 MB

3.3. 必要なパッチ

パッケージに加えて、いくつかのパッチも必要となります。 それらのパッチはパッケージの不備をただすもので、本来なら開発者が修正すべきものです。 パッチは不備修正だけでなく、ちょっとした修正を施して扱いやすいものにする目的のものもあります。 以下に示すものが LFS システム構築に必要となるパッチすべてです。



日本語訳情報

各パッチに付けられている簡略な名称については、訳出せずそのまま表記することにします。

• Bzip2 Documentation Patch - 1.6 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/bzip2-1.0.8-install_docs-1.patch MD5 sum: 6a5ac7e89b791aae556de0f745916f7f

• Coreutils Internationalization Fixes Patch - 164 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/coreutils-9.6-il8n-1.patch

MD5 sum: 6aee45dd3e05b7658971c321d92f44b7

• Expect GCC14 Patch - 7.8 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/expect-5.45.4-gccl4-1.patch

MD5 sum: 0b8b5ac411d011263ad40b0664c669f0

• Glibc FHS Patch - 2.8 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/glibc-2.41-fhs-1.patch

MD5 sum: 9a5997c3452909b1769918c759eff8a2

• Kbd Backspace/Delete Fix Patch - 12 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/kbd-2.7.1-backspace-1.patch

MD5 sum: f75cca16a38da6caa7d52151f7136895

• SysVinit Consolidated Patch - 2.5 KB:

ダウンロード: https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/development/sysvinit-3.14-consolidated-1.patch MD5 sum: 3af8fd8e13cad481eeeaa48be4247445

全パッチの合計サイズ: 約 190.7 KB

上に挙げた必須のパッチに加えて LFS コミュニティが提供する任意のパッチが数多くあります。 それらは微小な不備 改修や、デフォルトでは利用できない機能を有効にするなどを行います。 https://www.linuxfromscratch.org/patches/downloads/ にて提供しているパッチ類を確認してください。 そして自分のシステムにとって必要なものは自由に適用してください。

第4章 準備作業の仕上げ

4.1. はじめに

本章では一時システムをビルドするために、あともう少し作業を行います。 \$LFS ディレクトリ内に、一連のディレクトリを作ります(ここには一時的なツールをインストールしていきます)。 一般ユーザーを生成して、このユーザーが利用するビルド環境を作ります。 また LFS パッケージ類の構築時間を測る手段として標準時間「SBUs」について説明し、各パッケージのテストスイートについて触れます。

4.2. LFS ファイルシステムの限定的なディレクトリレイアウトの 生成

本節では最終的な Linux システムを構成する各種部品を LFS ファイルシステムに追加します。 はじめに行うのは、限定的なディレクトリの生成です。 第 6 章 (また glibc や libstdc++ においては 第 5 章) においてビルドするプログラムを、最終的なディレクトリにインストールするためです。 第 8 章 にある一時的なプログラムを、再構築して上書きしていくために必要となります。

必要となるディレクトリレイアウトを生成するため、root ユーザーになって以下のコマンドを実行します。

mkdir -pv \$LFS/{etc,var} \$LFS/usr/{bin,lib,sbin}

for i in bin lib sbin; do
 ln -sv usr/\$i \$LFS/\$i
done

case \$(uname -m) in
 x86_64) mkdir -pv \$LFS/lib64 ;;
esac

第 6 章 にあるプログラムはクロスコンパイラーによってビルドされます。 (詳しくは ツールチェーンの技術的情報 を参照してください。) クロスコンパイラーは他のプログラムとは切り分けるため、特別なディレクトリにインストール することにします。 root ユーザーのまま、ここでそのディレクトリを生成します。

mkdir -pv \$LFS/tools



注記

LFS の編集者は /usr/lib64 ディレクトリは意図的に利用しないこととしました。 ツールチェーンにおいてはこのディレクトリを利用しないように、手順をいくつか進めています。 何らかの理由によってこのディレクトリが出てきたとしたら(ビルド手順を誤っていた、LFS 構築後にバイナリーパッケージをインストールしたような場合には)、システムが壊れる場合があります。 したがってこのディレクトリが用いられていないことを常に確認してください。

4.3. LFS ユーザーの追加

root ユーザーでログインしていると、ちょっとした誤操作がもとで、システムを破壊する重大な事態につながることがあります。 そこでパッケージのビルドにあたっては通常のユーザー権限にて作業することにします。 あなた自身のユーザーを利用するのでも構いませんが、全く新しいユーザー環境として 1fs というユーザーを作成するのが分かりやすいでしょう。 所属するグループも 1fs という名で作成します。 ビルド作業においてはこの 1fs ユーザーによりコマンド実行していきます。 そこで root ユーザーになって、新たなユーザーを追加する以下のコマンドを実行します。

groupadd lfs

useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs

コマンドラインオプションの意味

-s /bin/bash

lfs ユーザーが利用するデフォルトのシェルを bash にします。

-g lfs

lfs ユーザーのグループを lfs とします。

-m

1fs ユーザーのホームディレクトリを生成します。

-k /dev/null

このパラメーターは、ディレクトリ名をヌルデバイス (null device) に指定しています。 こうすることでスケルトンディレクトリ (デフォルトは /etc/skel) からのファイル群のコピーを無効とします。

1fg

新規ユーザーの名称を与えます。

lfs にログインする、あるいは非 root ユーザーから lfs に切り替える場合には、lfs に対してパスワードを設定しておくことが必要です (この反対に root ユーザーにログインしている状態から lfs にユーザー切り替えを行う場合には、パスワードは必要ありません)。 root ユーザーにおいて以下のコマンドを実行して、パスワードの設定を行います。

passwd lfs

\$LFS ディレクトリの所有者を lfs ユーザーとすることで、このディレクトリ配下の全ディレクトリへのフルアクセス 権を設定します。

chown -v lfs \$LFS/{usr{,/*},lib,var,etc,bin,sbin,tools}
case \$(uname -m) in
 x86_64) chown -v lfs \$LFS/lib64 ;;
esac



注記

ホストシステムによっては、以下の su コマンドを実行しても正常に処理されず、1fs ユーザーへのログインがバックグラウンドで処理中のままとなってしまうことがあります。 プロンプトに "lfs:~\$" という表示がすぐに現れなかった場合は、fg コマンドを入力することで解決するかもしれません。

lfs ユーザーにより起動するシェルを開始します。 これは、仮想コンソール上から lfs によってログインして実現します。 あるいは以下のユーザー切り替えコマンドを実行します。

su - lfs

パラメーター「-」は su コマンドの実行において、非ログイン (non-login) シェルではなく、ログインシェルを起動 することを指示します。 ログインシェルとそうでないシェルの違いについては bash(1) や info bash を参照してください。

4.4. 環境設定

作業しやすい動作環境とするために bash シェルに対するスタートアップファイルを二つ作成します。 lfs ユーザーでログインして、以下のコマンドによって .bash profile ファイルを生成します。

cat > ~/.bash_profile << "EOF"</pre>

exec env -i HOME= $$HOME TERM=$TERM PS1='\u:\w\$' /bin/bash EOF$

1fs ユーザーとしてログインした時、あるいは su コマンドとそのオプション「-」を使って 1fs に切り替えた時、起動されるシェルはログインシェルとなります。 この時、ホストシステムの /etc/profile ファイル (おそらく環境変数がいくつか定義されている) と .bash_profile が読み込まれます。 .bash_profile ファイル内の exec env -i.../bin/bash というコマンドが、起動しているシェルを全くの空の環境として起動し直し HOME、 TERM、PS1 という環境変数だけを設定します。 これはホストシステム内の不要な設定や危険をはらんだ設定を、ビルド環境に持ち込まないようにするためです。

新しく起動するシェルはログインシェルではなくなります。 したがってこのシェルは /etc/profile ファイルや . bash_profile ファイルの内容を読み込んで実行することはなく、代わりに .bashrc ファイルを読み込んで実行します。 そこで以下のようにして .bashrc ファイルを生成します。

cat > ~/.bashrc << "EOF"

set +h

umask 022

LFS=/mnt/lfs

LC_ALL=POSIX

LFS_TGT=\$(uname -m)-lfs-linux-gnu

PATH=/usr/bin

if [! -L /bin]; then PATH=/bin:\$PATH; fi

PATH=\$LFS/tools/bin:\$PATH

CONFIG_SITE=\$LFS/usr/share/config.site

export LFS LC_ALL LFS_TGT PATH CONFIG_SITE

EOF

.bashrc 内の設定の意味

set +h

set +h コマンドは bash のハッシュ機能を無効にします。 通常このハッシュ機能は有用なものです。 実行ファイルのフルパスをハッシュテーブルに記憶しておき、再度そのパスを探し出す際に PATH 変数の探査を省略します。 しかしこれより作り出すツール類はインストール直後にすぐ利用していきます。 ハッシュ機能を無効にすることで、プログラム実行が行われる際に、シェルは必ず PATH を探しにいきます。 つまり \$LFS/tools/bin ディレクトリ以下に新たに構築したツール類は必ず実行されるようになるわけです。 そのツールの古いバージョンがホストディストリビューションのディレクトリ、/usr/bin または /bin にあったとしても、その場所を覚えていて実行されるということがなくなります。

umask 022

umask の設定については、すでに 「変数 \$LFS と umask の設定」 において説明しています。

LFS=/mnt/lfs

環境変数 LFS は常に指定したマウントポイントを指し示すように設定します。

LC ALL=POSIX

LC_ALL 変数は特定のプログラムが扱う国情報を制御します。 そのプログラムが出力するメッセージを、指定された国情報に基づいて構成します。 LC_ALL 変数は「POSIX」か「C」にセットしてください。(両者は同じです。)そのようにセットしておけば、クロスコンパイル環境下での作業が問題なく進められます。

LFS_TGT=\$(uname -m)-lfs-linux-gnu

LFS_TGT 変数は標準にないマシン名称を設定します。 しかしこれはこの先、クロスコンパイラーやクロスリンカー の構築、これを用いたツールチェーンの構築の際に、うまく動作させるための設定です。 詳しくは ツールチェーン の技術的情報にて説明しているので参照してください。

PATH=/usr/bin

最近の Linux ディストリビューションでは /bin と /usr/bin をマージしているものが多くあります。 その場合、第 6 章 に対しての標準の PATH 変数は /usr/bin/ に設定するだけで十分です。 そうでない場合は、パスに対して /bin を加える必要があります。

if [! -L /bin]; then PATH=/bin:\$PATH; fi

/bin がシンボリックリンクではないは PATH 変数に加える必要があります。

PATH=\$LFS/tools/bin:\$PATH

\$LFS//tools/bin ディレクトリを PATH 変数の先頭に設定します。 第 5 章の冒頭においてインストールしたクロスコンパイラーは、インストールした直後からシェル上から実行できるようになります。 この設定を行うことで、ハッシュ機能をオフにしたことと連携して、ホスト上のコンパイラーが利用されないようにします。

CONFIG SITE=\$LFS/usr/share/config.site

第 5 章 と 第 6 章 においてこの変数を設定しておかないと、ディストリビューションによっては configure スクリプトが、ホストシステム上の /usr/share/config.site から設定項目を取得してしまうことがあります。 ホストの影響が及ばないようにここでオーバーライドします。

export ...

上のコマンド実行は、設定済の変数を改めて設定するものになりますが、シェルを新たに呼び出しても確実に設定されるようにエクスポートを行うことにします。

(!)

重要

商用ディストリビューションの中には、bash の初期化を行うスクリプトとして、ドキュメント化されていない /etc/bash.bashrc というものを加えているものがあります。 このファイルは 1fs ユーザー環境を修正してしまう可能性があります。 それにより LFS にとっての重要パッケージのビルドに支障をきたすことがあります。 1fs ユーザー環境をきれいに保つため、/etc/bash.bashrc というファイルが存在しているかどうかを確認してください。 そして存在していたらファイルを移動させてください。 root ユーザーになって以下を実行します。

[! -e /etc/bash.bashrc] | | mv -v /etc/bash.bashrc /etc/bash.bashrc.NOUSE

(第 7 章 の冒頭において)lfs ユーザーを必要としなくなったら、(必要に応じて)/etc/bash.bashrcを元に戻してください。

なお「Bash-5.2.37」 においてビルドした、LFS における Bash パッケージは、/etc/bash.bashrc をロードしたり読み取ったりするように設定されていません。 したがって完璧な LFS システムであれば、このファイルは不要なものです。

最新のシステムは複数プロセッサー(デュアルコアとも言います)であることが多く、パッケージのビルドにあたっては「同時並行のビルド」によりビルド時間を削減できます。 その場合プロセッサー数がいくつなのかを make プログラムの実行時に、コマンドラインオプション引数として、あるいは環境変数として指定します。 Intel コア i9-13900K プロセッサーは 8 P コア (P は performance の意味)、および 16 E コア (E は efficiency の意味)を持ちます。 1 つのP は同時に 2 つのスレッド実行が可能であり、Linux カーネルからは 2 つの論理コアとして扱われます。 したがって合計で 32 の論理コアを持つことになります。 明示的にその全コアを利用するには、make が 32 個のビルドジョブまで生成できるようにすることです。 これには make に対して -j32 オプションを与えます。

make -j32

あるいは環境変数 MAKEFLAGS を用います。 この変数の設定値は make が自動的にコマンドラインオプションとして利用します。

export MAKEFLAGS=-j32



重要

-j オプションに数値を与えずに make コマンドに受け渡したり、あるいは MAKEFLAGS に設定することはやめてください。 それを行ってしまうと make に対して無限のビルドジョブ生成を行わせるものとなり、システムの安定性を損なう問題が発生します。

第 5 章 および 第 6 章 におけるパッケージのビルドに対して、利用可能な論理コアをすべて利用するように、ここで bashrc にて MAKEFLAGS を設定します。

cat >> ~/.bashrc << "EOF"

export MAKEFLAGS=-j\$(nproc)

EOF

\$(nproc) 部分は、論理コアすべてでなく利用したい論理コア数を設定してください。

一時的なツールを構築する準備の最後として、bash シェルが、今作り出したユーザープロファイルを読み込むようにします。

source ~/.bash_profile

4.5. SBU 値について

各パッケージをコンパイルしインストールするのにどれほどの時間を要するか、誰しも知りたくなるところです。 しかし Linux From Scratch は数多くのシステム上にて構築可能であるため、正確な処理時間を見積ることは困難です。 最も大きなパッケージ (gcc) の場合、処理性能の高いシステムでも 5 分はかかります。 それが性能の低いシステムとなると数日はかかるかもしれません! 本書では処理時間を正確に示すのでなく、標準ビルド単位 (Standard Build Unit; SBU)を用いることにします。

SBU の測定は以下のようにします。 最初にコンパイルするのは 第 5 章における binutils です。 このパッケージを 1 コアのシステムによってコンパイルするのに要する時間を標準ビルド時間とし、他のコンパイル時間はその時間を基準にして表現します。

例えばあるパッケージのコンパイル時間が 4.5 SBU であったとします。 そして binutils の 1 回目のコンパイルが 4 分であったとすると、そのパッケージは およそ 18 分かかることを意味しています。 幸いにも、たいていのパッケージは 1 SBU よりもコンパイル時間は短いものです。

コンパイル時間というものは、例えばホストシステムの GCC のバージョンの違いなど、多くの要因に左右されるため SBU 値は正確なものになりません。 SBU 値は、インストールに要する時間の目安を示すものに過ぎず、場合によっては十数分の誤差が出ることもあります。

最新のシステムの場合、マザーボードにシステムクロック速度の制御機能があります。 これは powerprofilesctl などのコマンドを使って制御します。 LFS では利用できないものですが、ホストディストロでは利用できるものかもしれません。 LFS の構築を終えた後に BLFS power-profiles-daemon に示される手順に従えば、システムにその機能を追加することができます。 どのパッケージのビルド時間を調べる際であっても、システムの電源プロファイルセットは最大のパフォーマンス (最大消費電力) を発揮するように設定することが推奨されます。 これを行っていないと SBU の測定値は極端に不適切なものとなります。 binutils 1回め や他パッケージのビルドの際には、システムがさまざまな処理反応を示すためです。 測定するパッケージに対して同一プロファイルを用いていたとしても、極端に測定値が不適切となる場合もあることに留意しておいてください。 これはビルド処理開始の際にシステムがアイドル状態となっていると、システムの反応がより遅くなるためです。 電源プロファイルを「performance」に設定しておけば、この問題は解消します。 さらに LFS ビルドは明らかに早くなるはずです。

power-profiles-daemon が利用可能である場合は powerprofilesctl set performance コマンドを実行して performance プロファイルを選択します。 ディストロの中にはプロファイルの管理に powerprofilesctl ではなく tuned-adm コマンドを利用しているものがあります。 その場合は tuned-adm profile throughput-performance コマンドを実行して throughput-performance プロファイルを選択します。



注記

上のようにして複数プロセッサーが利用されると、本書に示している SBU 単位は、通常の場合に比べて大きく変化します。 そればかりか場合により make 処理に失敗することもあります。 したがってビルド結果を検証するにしても話が複雑になります。 複数のプロセスラインがインターリーブにより多重化されるためです。 ビルド時に何らかの問題が発生したら、単一プロセッサー処理を行ってエラーメッセージを分析してください。

ここに示す時間は(1 コアで処理を行う binutils 1回め を除き)4 コア (-j4) を使用した場合に基づいています。 また第 8 章では、特に断りがない限り、パッケージの縮退テストの実行時間も含めています。

4.6. テストスイートについて

各パッケージにはたいていテストスイートがあります。 新たに構築したパッケージに対してはテストスイートを実行しておくのがよいでしょう。 テストスイートは「健全性検査 (sanity check)」を行い、パッケージのコンパイルが正しく行われたことを確認します。 テストスイートの実行によりいくつかのチェックが行われ、開発者の意図したとおりにパッケージが正しく動作することを確認していきます。 ただこれは、パッケージにバグがないことを保証するものではありません。

テストスイートの中には他のものにも増して重要なものがあります。 例えば、ツールチェーンの要である GCC、binutils、glibc に対してのテストスイートです。 これらのパッケージはシステム機能を確実なものとする重要な 役割を担うものであるためです。 GCC と glibc におけるテストスイートはかなりの時間を要します。 それが低い性能の マシンであればなおさらです。 でもそれらを実行しておくことを強く推奨します。



注記

第 5 章 と 第 6 章 においてテストスイートを実行することに意味がありません。。 各テストプログラムは クロスコンパイラーによってコンパイルされているので、ビルドしているホスト上で実行することができないた めです。

binutils と GCC におけるテストスイートの実行では、擬似端末 (pseudo terminals; PTY) を使い尽くす問題が発生します。 これにより相当数のテストが失敗します。 これが発生する理由はいくつかありますが、もっともありがちな理由としてはホストシステムの devpts ファイルシステムが正しく構成されていないことがあげられます。 この点については https://www.linuxfromscratch.org/lfs/faq.html#no-ptvs においてかなり詳しく説明しています。

パッケージの中にはテストスイートに失敗するものがあります。 しかしこれらは開発元が認識しているもので致命的なものではありません。 以下の https://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/development/ に示すログを参照して、失敗したテストが実は予期されているものであるかどうかを確認してください。 このサイトは本書におけるすべてのテストスイートの正常な処理結果を示すものです。

第III部 LFS クロスチェー ンと一時的ツールの構築

重要な準備事項

はじめに

この部は 3 つのステージに分かれています。 1 つめはクロスコンパイラーと関連ライブラリをビルドします。 2 つめはそのクロスコンパイラーを使って、ホストのパッケージからは切り離された形で、各種ユーティリティーをビルドします。 そして 3 つめでは chroot 環境に入ることで(さらにホスト環境から離れて)、最終システムを構築するために必要となる残りのツール類をビルドします。



重要

この部から、新システムのビルドに向けた本格的作業を開始します。 ここではより注意深く、本書が示す手順どおりに作業を進めていくことが必要です。 各コマンドが何を行っているのかを十分に理解するようにしてください。 どれだけ熱心にビルド作業を終わらせているとしても、ただ単に書かれている内容を入力するだけの作業はやめてください。 わかっていないことがあれば、しっかりと本書を読むようにしてください。 また入力した内容やコマンドの処理結果は、ファイル出力を行うなどして記録するようにしてください。 tee ユーティリティーを使うことにすれば、何かおかしなことになっても調べられるようになります。

次の節では、ビルド過程における技術的な情報を示します。 それに続く節では、極めて重要な 全般的なコンパイル手順を示しています。

ツールチェーンの技術的情報

本節ではシステムをビルドする原理や技術的な詳細について説明します。 この節のすべてをすぐに理解する必要はありません。 この先、実際の作業を行っていけば、いろいろな情報が明らかになってくるはずです。 各作業を進めながら、いつでもこの節に戻って読み直してみてください。

第 5 章 と 第 6 章 の最終目標は一時的なシステム環境を構築することです。 この一時的なシステムはシステム構築のための十分なツール類を有していて、ホストシステムとは切り離されたものです。 この環境へは chroot によって移行します。この環境は 第 8 章 において、クリーンでトラブルのない LFS システムの構築を行う土台となるものです。 構築手順の説明においては、初心者の方であっても失敗を最小限にとどめ、同時に最大限の学習材料となるように心がけています。

ビルド過程は クロスコンパイル を基本として行います。 通常クロスコンパイルとは、ビルドを行うマシンとは異なるマシン向けにコンパイラーや関連ツールチェーンをビルドすることです。 これは厳密には LFS に必要なものではありません。 というのも新たに作り出すシステムは、ビルドに使ったマシンと同一環境で動かすことにしているためです。 しかしクロスコンパイルには大きな利点があって、クロスコンパイルによってビルドしたものは、ホスト環境上にはまったく依存できないものとなります。

クロスコンパイルについて



注記

LFS はクロスツールチェーン (あるいはネイティブツールチェーン) のビルドを説明する書ではなく、その説明は行っていません。 クロスツールチェーンは、LFS のビルドとは異なる別の目的で用いるものであるため、何を行っているのかが十分に分かっていないまま、クロスチェーン向けのコマンドを利用することは避けてください。

クロスコンパイルには必要な捉え方があって、それだけで 1 つの節を当てて説明するだけの価値があるものです。 初めて読む方は、この節を読み飛ばしてかまいません。 ただしビルド過程を十分に理解するためには、後々この節に戻ってきて読んで頂くことをお勧めします。

ここにおいて取り上げる用語を定義しておきます。

ビルド (build)

ビルド作業を行うマシンのこと。 このマシンは「ホスト」(host)と呼ぶこともあります。

ホスト (host)

ビルドされたプログラムを実行するマシンまたはシステムのこと。 ここでいう "ホスト" とは、他の節でいうものと同一ではありません。

ターゲット (target)

コンパイラーにおいてのみ用いられます。 コンパイラーの生成コードを必要とするマシンのこと。 これはビルドやホストとは異なることもあります。

例として以下のシナリオを考えてみます。 (これはよく "カナディアンクロス (Canadian Cross) " とも呼ばれるものです。) コンパイラーが低速なマシン上にだけあるとします。 これをマシン A と呼び、コンパイラーは ccA とします。 これとは別に高速なマシン (マシン B) があって、ただしそこにはコンパイラーがありません。 そしてここから作り出すプログラムコードは、まったく別の低速マシン (マシン C) 向けであるとします。 マシン C 向けにコンパイラーをビルドするためには、以下の 3 つの段階を経ることになります。

段階	ビルド	ホスト	ター ゲット	作業
1	A	A	В	マシン A 上の ccA をロス クコンパイ ラー cc1 をビル ド。
2	A	В	С	マシン A 上の ccl を使い、 クロス コンパイ ラー cc2 をビル ド。
3	В	С	С	マシン B 上の cc2 を使い、 コンパイ ラー ccC をビル ド。

マシン C 上で必要となる他のプログラムは、高速なマシン B 上において cc2 を用いてコンパイルすることができます。 マシン B がマシン C 向けのプログラムを実行できなかったとすると、マシン C そのものが動作するようにならない限り、プログラムのビルドやテストは一切できないことになります。 たとえば ccC においてテストスイートを実行するには、以下の 4 つめの段階が必要になります。

段階	ビルド	ホスト	ター ゲット	作業
4	C	С	С	マ 上 に た い た で で で の の ド ン て を の の ド ン ス の り に の り に り た り た り た り た り た り た り た り た り た

上の例において cc1 と cc2 だけがクロスコンパイラーです。 つまりこのコンパイラーは、これを実行しているマシンとは別のマシンに対するコードを生成できるものです。 これに比べて ccA と ccC というコンパイラーは、実行しているマシンと同一マシン向けのコードしか生成できません。 そういうコンパイラーのこをネイティブ コンパイラーと呼びます。

LFS におけるクロスコンパイラーの実装方法



注記

本書におけるクロスコンパイルパッケージは、すべて autoconf ベースのビルドシステムを利用しています。 この autoconf ベースのビルドシステムは、システムのタイプとして cpu-vendor-kernel-os という形式のシステムトリプレット (system triplet) を用いています。 ベンダー項目はたいていは正しくないため、autoconfでは無視されます。

よく考えてみると、4 つの項目からなる名前なのに、どうして「3 つの組(triplet)」というのでしょう。 カーネルと OS の各項目は、元は「システム(system)」項目に由来しています。 したがって 3 つの項目からなる書式が、今も有効に扱われるシステムもあります。 たとえば x86_64-unknown-freebsd です。 異なる 2 システム間で同一カーネルを共有することも不可能ではありませんが、それにしても同一トリプレットとするには、あまりにも差異がありすぎます。 たとえば携帯端末で動作する Android は ARM64 サーバー上で動作する Ubuntu とでは、確かに同一の CPU タイプ(ARM64)であり、同一カーネル(Linux)を使っているとは言っても、明らかに違います。

エミュレーション層を設けない限り、携帯端末上にサーバー向け実行モジュールを起動することはできません。この逆の場合も同様です。 そこで「システム (system)」フィールドは kernel と os に分けられ、システムを明確に指定するようになりました。 たとえば上の例における Android システムは aarch64-unknown-linux-android と指定され、Ubuntu システムは aarch64-unknown-linux-gnu と指定されるようになります。

「トリプレット」 という名前が辞書に残っただけです。 システムのトリプレットを確認する一番簡単な方法は、config.guess スクリプトを実行することです。 これは多くのパッケージのソースに含まれています。 binutils のソースを伸張 (解凍) し、この ./config.guess スクリプトを実行して、その出力を確認してください。 たとえば 32 ビットのインテルプロセッサーであれば、i686-pc-linux-gnu と出力されます。 64 ビットシステムであれば x86_64-pc-linux-gnu となります。 ほとんどの Linux システムでは、より簡単に gcc -dumpmachine コマンドを実行すれば、同様の情報を得ることができます。

またプラットフォームのダイナミックリンカーの名前にも注意してください。 これはダイナミックローダーとも呼ばれます。 (binutils の一部である標準リンカー ld とは別ものですから混同しないでください。) ダイナミックリンカーは glibc パッケージによって提供されているもので、何かのプログラムが必要とする共有ライブラリを検索しロードします。 そして実行できるような準備を行って、実際に実行します。 32 ビットインテルマシンに対するダイナミックリンカーの名前は ld-linux.so.2 となります。 (64 ビットシステムであれば ld-linux-x86-64.so.2 となります。) ダイナミックリンカーの名前を確実に決定するには、何でもよいのでホスト上の実行モジュールを調べます。 readelf -1 <name of binary> | grepinterpreter というコマンドを実行することです。 出力結果を見てください。 どのようなプラットフォームであっても確実な方法は、Glibc wiki ページ を見てみることです。

LFS ではクロスコンパイルに似せた作業を行うため、ホストのトリプレットを多少調整します。 LFS_TGT 変数において "vendor" 項目を変更します。 またクロスリンカーやクロスコンパイラーを生成する際には --with-sysroot オプションを利用します。 これはホスト内に必要となるファイルがどこにあるかを指示するものです。 第 6 章 においてビルドされる他のプログラムが、ビルドマシンのライブラリにリンクできないようにするためです。 以下の 2 段階は必須ですが、最後の 1 つはテスト用です。

段階	ビルド	ホスト	ター ゲット	作業
1	рс	рс	lfs	pc 上の cc-pc を 使い、ク ロスコー パイラー ccl を ルド。
2	рс	lfs	lfs	pc 上の ccl を使 い、クロ スコンパ イラー cc-lfs を ビルド。

段階	ビルド	ホスト	ター ゲット	作業
3	lfs	lfs	lfs	lfs 上の cc-lfs を 使い cc-lfs その まの アンドラ での ドトト 実施。

上の表において "pc 上の" というのは、すでにそのディストリビューションにおいてインストールされているコマンドを実行することを意味します。 また "lfs 上の" とは、chroot 環境下にてコマンドを実行することを意味します。

話はまだまだあります。 C 言語というと単にコンパイラーがあるだけではなく、標準ライブラリも定義しています。本書では glibc と呼ぶ GNU C ライブラリを用いています (別の選択肢として "musl" があります)。 このライブラリは lfs マシン向けにコンパイルされたものでなければなりません。 つまりクロスコンパイラー ccl を使うということです。 しかしコンパイラーには内部ライブラリというものがあって、アセンブラー命令セットだけでは利用できない複雑なサブルーチンが含まれます。 その内部ライブラリは libgcc と呼ばれ、完全に機能させるには glibc ライブラリにリンクさせなければなりません。 さらに C++ (libstdc++) に対する標準ライブラリも、glibc にリンクさせる必要があります。 このようなニワトリと卵の問題を解決するには、まず libgcc に基づいた低機能版の ccl をビルドします。 この ccl にはスレッド処理や例外処理といった機能が含まれていません。 その後に、この低機能なコンパイラーを使ってglibc をビルドします。 (glibc 自体は低機能ではありません。) そして libstdc++ をビルドします。 libstdc++ もやはり、libgcc の機能がいくつか欠如しています。

上の段落における結論は以下のようになります。 グレードの落ちた libgcc を使っている以上、ccl からは完全な libstdc++ はビルドできないということです。 しかし第 2 段階においては、C/C++ ライブラリをビルドできる唯一のコンパイラーです。 第 2 段階でビルドしたコンパイラー cc-lfs を、そういったライブラリビルド用として即座には利用しない理由が 2 つあります。

- ・ 一般的に cc-lfs は PC (ホストシステム) 上で動作させることはできません。 PC と LFS のトリプレットに互換性 があったとしても、LFS 向けの実行ファイルは Glibc-2.41 に依存していなければなりません。 一方ホストディストロ は、異なる libc 実装 (たとえば musl) や古い Glibc (たとえば glibc-2.13) を利用しているかもしれません。
- PC 上において cc-lfs が動作できたとしても、それを使い続けると、その PC 上のライブラリにリンクしてしまうリスクがあります。 これは cc-lfs がネイティブコンパイラーであるからです。

そこで libstdc++ は、2 回めの gcc の一部として再ビルドしないといけません。 そこで GCC 2 回めのビルドにあたっては、ccl を使って libgcc と libstdc++ を再ビルドするように指示します。 ただしこのとき、libstdc++ がリンクされるのは、デグレードした古い libgcc ではなく、新たに再ビルドされた libgcc です。 こうして libstdc++ は再ビルドによって完全な機能を備えることになります。

第8章(つまり「3回め」)において、LFS システムに必要なパッケージがすべてビルドされます。 それまでの章において、特定のパッケージがたとえ LFS システムにインストールされていても、再ビルドをし続けます。 そのようにしてパッケージを再ビルドする最大の理由は、そのパッケージを安定させるためです。 完全に仕上がった LFS システムに、どれかの LFS パッケージを再インストールしたとしたら、その際にインストールされる内容は、第8章において初めてインストールされるものと、全く同一でなければなりません。 第6章 や第7章においてインストールする一時的なパッケージでは、この要件を満たしません。 なぜならそういったものに対しては、任意の依存パッケージを含めずにビルドしているからです。 また第6章において autoconf が行う機能チェックは、クロスコンパイルが原因で一部が適切に行われません。 そうなると一時パッケージには、オプション機能がコンパイルされなかったり、最適化が不十分なコードルーチンが用いられたりすることがあります。 さらにパッケージ再ビルドのもう一つの理由は、テストスイートを実行するためです。

その他の手順詳細

クロスコンパイラーは、他から切り離された \$LFS/tools ディレクトリにインストールされます。 このクロスコンパイラーは、最終システムに含めるものではないからです。

binutils をまず初めにインストールします。 この後の gcc や glibc の configure スクリプトの実行ではアセンブラーやリンカーに対するさまざまな機能テストが行われるためで、そこではどの機能が利用可能または利用不能であるかが確認されます。 ただ重要なのは binutils を一番初めにビルドするという点だけではありません。 gcc や glibc の configure が正しく処理されなかったとすると、ツールチェーンがわずかながらも不完全な状態で生成されてしまいます。 この状態は、すべてのビルド作業を終えた最後になって、大きな不具合となって現れてくることになります。 テストスイートを実行することが欠かせません。 これを実行しておけば、この先に行う多くの作業に入る前に不備があることが分かるからです。

Binutils はアセンブラーとリンカーを二箇所にインストールします。 \$LFS/tools/bin と \$LFS/tools/\$LFS_TGT/bin です。 これらは一方が他方のハードリンクとなっています。 リンカーの重要なところはライブラリを検索する順番です。 ld コマンドに --verbose オプションをつけて実行すれば詳しい情報が得られます。 例えば \$LFS_TGT-1d --verbose | grep SEARCH を実行すると、検索するライブラリのパスとその検索順を示してくれます。 (この例は見て分かるように 1fs ユーザーでログインしている場合のみ実行することができます。 この後にもう一度このページに戻ってきたときには、\$LFS_TGT-1d を単に 1d と置き換えてください。)

次にインストールするのは gcc です。 configure の実行時には以下のような出力が行われます。

checking what assembler to use... /mnt/lfs/tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/as checking what linker to use... /mnt/lfs/tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/ld

これを示すのには重要な意味があります。 gcc の configure スクリプトは、利用するツール類を探し出す際に PATH ディレクトリを参照していないということです。 しかし gcc の実際の処理にあたっては、その検索パスが必ず使われるわけでもありません。 gcc が利用する標準的なリンカーを確認するには gcc -print-prog-name=ld を実行します。 (上でも述べたように、後でこのページに戻ってきたときは \$LFS_TGT- の部分を取り除いてください。)

gcc からさらに詳細な情報を知りたいときは、プログラムをコンパイルする際に -v オプションをつけて実行します。 たとえば \$LFS_TGT-gcc -v **example.c** と(あるいは後にここに戻ってきたときは \$LFS_TGT- 部分を除いて)入力すると、プリプロセッサー、コンパイル、アセンブルの各処理工程が示されますが、さらに gcc がインクルードヘッダーを検索するパスとその読み込み順も示されます。

次に健全化された (sanitized) Linux API ヘッダーをインストールします。 これにより、標準 C ライブラリ (glibc) が Linux カーネルが提供する機能とのインターフェースを可能とします。

次のパッケージは glibc です。 glibc 構築の際に気にかけるべき重要なものは、コンパイラー、バイナリツール、カーネルヘッダーです。 コンパイラーやバイナリーツールについては、一般にはあまり問題にはなりません。 glibc は常に configure スクリプトにて指定される --host パラメーターに関連づけしたコンパイラーを用いるからです。 我々の作業においてそのコンパイラーとは \$LFS_TGT-gcc であり、readelf ツールは \$LFS_TGT-readelf になります。 カーネルヘッダーは多少複雑です。 したがって無理なことはせずに有効な configure オプションを選択することが必要です。 configure 実行の後は build ディレクトリにある config.make ファイルに重要な情報が示されているので確認してみてください。 これらの指定は Glibc パッケージの重要な面を示しています。 glibc がビルドされるメカニズムは自己完結したビルドが行われるものであり、ツールチェーンのデフォルト設定には基本的に依存しないことを示しています。

すでに述べたように、標準 C++ ライブラリはこの後にコンパイルします。 そして 第 6 章 では、自己依存性を持った プログラムをビルドできるように、その依存性を無視するためにクロスコンパイル行っていきます。 そのようなパッケー ジのインストール手順においては DESTDIR 変数を使って、LFS ファイルシステム内にインストールするようにします。

第 6 章 の最後には、LFS のネイティブコンパイラーをインストールします。 はじめに DESTDIR ディレクトリを使って binutils 2 回めをビルドし、他のプログラムにおいても同じようにインストールを行います。 2 回めとなる gcc ビルドでは、不必要なライブラリは省略します。 gcc の configure スクリプトにはハードコーディングされている部分があるので、CC_FOR_TARGET はホストのターゲットが同じであれば cc になります。 しかしビルドシステムにおいては異なります。 そこで configure オプションには $CC_FOR_TARGET=\$LFS_TGT-gcc$ を明示的に指定するようにしています。

第7章での chroot による環境下では、各種プログラムのインストールを、ツールチェーンを適切に操作しながら実施していきます。 これ以降、コアとなるツールチェーンは自己完結していきます。 そしてシステムの全機能を動作させるための全パッケージの最終バージョンを、ビルドしテストしインストールします。

全般的なコンパイル手順



注意

LFS を開発してきた中では、パッケージの更新やそれに伴う新機能に適応するために、本書内の手順を順次修正しています。 LFS ブックのバージョンが異なっているにもかかわらず、その手順を混同してしまうと、些細なエラーにつながります。 こういった問題は、一般的には LFS ブックの前バージョンに対して作り出したスクリプトを、そのまま再利用した結果として起こります。 スクリプトの再利用は是非行わないでください。 仮に何らかの理由があって前バージョン向けのスクリプトを再利用する場合であっても、最新バージョンの LFS ブック向けにそのスクリプトの更新を十分確認して行ってください。

パッケージをビルドしていくにあたって、理解しておくべき内容を以下に示します:

・ パッケージの中には、コンパイルする前にパッチを当てるものがあります。 パッチを当てるのは、そのパッケージが 抱える問題を回避するためです。 本章と後続の章でパッチを当てるものがありますが、同じパッケージを二度ビルドす る場合であっても、パッチを必要としない場合があります。 したがってパッチをダウンロードする説明が書かれていな いなら、何も気にせず先に進んでください。 パッチを当てた際に offset や fuzz といった警告メッセージが出る場合 がありますが、これらは気にしないでください。 このような時でもパッチは問題なく適用されています。

- ・ コンパイルの最中に、警告メッセージが画面上に出力されることがよくあります。 これは問題はないため無視して構いません。 警告メッセージは、メッセージ内に説明されているように、C や C++ の文法が誤りではないものの推奨されていないものであることを示しています。 C 言語の標準はよく変更されますが、パッケージの中には更新されていないものもあります。 重大な問題はないのですが、警告として画面表示されることになるわけです。
- もう一度、環境変数 LFS が正しく設定されているかを確認します。

echo \$LFS

上の出力結果が LFS パーティションのマウントポイントのディレクトリであることを確認してください。 本書では /mnt/lfs ディレクトリとして説明しています。

• 最後に以下の二つの点にも注意してください。



重要

ビルドにあたっては ホストシステム要件にて示す要件やシンボリックリンクが、正しくインストールされていることを前提とします。

- bash シェルの利用を想定しています。
- sh は bash へのシンボリックリンクであるものとします。
- ・ /usr/bin/awk は gawk へのシンボリックリンクであるものとします。
- /usr/bin/yacc は bison へのシンボリックリンクであるか、あるいは bison を実行するためのスクリプトであるものとします。



重要

ビルド作業の概要を示します。

- 1. ソースやパッチファイルを配置するディレクトリは /mnt/lfs/sources/ などのように chroot 環境でも アクセスが出来るディレクトリとしてください。
- 2. /mnt/lfs/sources/ デイレクトリに入ります。
- 3. 各パッケージについて:
 - a. tar コマンドを使ってパッケージの tarball を伸張 (解凍) します。 第 5 章 と 第 6 章 では、パッケージを伸張 (解凍) するのは lfs ユーザーとします。

パッケージ tarball からソースコードを抽出する際には tar コマンド以外による方法は用いないでください。 特にどこか別に配置しているソースコードを cp -R を使ってコピーすると、ソースツリー内のタイムスタンプを壊しかねません。 そうなるとビルドの失敗に通じることになります。

- b. パッケージの伸張 (解凍) 後に生成されたディレクトリに入ります。
- c. 本書の手順に従ってビルド作業を行っていきます。
- d. ビルドが終了したらソースディレクトリに戻ります。
- e. ビルド作業を通じて生成されたパッケージディレクトリを削除します。

第5章 クロスツールチェーンの構築

5.1. はじめに

本章ではクロスコンパイラーと関連ツールのビルド方法を示します。 ここでのクロスコンパイルは見せかけですが、その原理は本当のクロスツールチェーンと同じです。

本章にてビルドされるプログラムは \$LFS/tools ディレクトリにインストールされます。 これはそれ以降にインストールされるファイルとは区別されます。 一方でライブラリについては、ビルドしたいシステムに適合するように最終的な場所にインストールします。

5.2. Binutils-2.44 - 1回め

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供します。

概算ビルド時間:1 SBU必要ディスク容量:677 MB

5.2.1. クロスコンパイル版 Binutils のインストール



注記

全般的なコンパイル手順 と書かれた節に戻って再度説明をよく読み、重要事項として説明している内容をよく理解しておいてください。 そうすればこの後の無用なトラブルを減らすことができるはずです。

Binutils は一番最初にビルドするパッケージです。 ここでビルドされるリンカーやアセンブラーを使って、Glibc やGCC のさまざまな機能が利用できるかどうかを判別することになります。

Binutils のドキュメントでは Binutils をビルドする際に、ビルド専用のディレクトリを使ってビルドすることを推奨しています。

mkdir -v build cd build



注記

本節以降で SBU値を示していきます。 これを活用していくなら、本パッケージの configure から初めのインストールまでの処理時間を計測しましょう。 具体的には処理コマンドを time で囲んで $time\ \{\ ...\ Configure\ ...\ && make\ && make\ install;\ \}$ と入力すれば実現できます。

Binutils をコンパイルするための準備をします。:

configure オプションの意味

--prefix=\$LFS/tools

configure スクリプトに対して Binutils プログラムを \$LFS/tools ディレクトリ以下にインストールすることを 指示します。

--with-sysroot=\$LFS

クロスコンパイル時に、ターゲットとして必要となるシステムライブラリを \$LFS より探し出すことを指示します。

--target=\$LFS_TGT

変数 LFS_TGT に設定しているマシン名は config.guess スクリプトが返すものとは微妙に異なります。 そこでこの オプションは、binutils のビルドにあたってクロスリンカーをビルドするように configure スクリプトに指示するものです。

- --disable-nls
 - 一時的なツール構築にあたっては i18n 国際化は行わないことを指示します。
- --enable-gprofng=no

これは gprofng のビルドを無効にします。 gprofng は一時的ツールにおいては不要であるからです。

--disable-werror

ホストのコンパイラーが警告を発した場合に、ビルドが中断することがないようにします。

--enable-new-dtags

これは実行ファイルや共有ライブラリに埋め込むライブラリ検索パスとして「runpath」を用いることをリンカーに対して指示します。 従来の「rpath」タグは用いません。 こうすると、動的リンクされた実行ファイルのデバッグが容

易になり、いくつかのパッケージにおけるテストスイートにおいて発生する潜在的な問題を解決できるものとなります。

--enable-default-hash-style=gnu

リンカーにおいては、共有ライブラリや動的リンク実行ファイルのハッシュテーブルに関して、GNU スタイルのものと旧来の ELF 形式のものの双方を生成することがデフォルトとなっています。 ハッシュテーブルは、動的リンカーがシンボル検索を実現するためのものです。 LFS における動的リンカー (Glibc パッケージから提供されるもの)は、GNU スタイルのハッシュを常に用いることにしており、シンボル検索をより早くなるようにしています。 したがって旧来の ELF ハッシュテーブルは完全に無用です。 本指定はリンカーに対して、デフォルトでは GNU スタイルのハッシュテーブルしか生成しないように指示します。 こうすることで、パッケージビルドの際に、旧来の ELF ハッシュテーブルを生成する不要な時間、およびそれを収容するディスクスペースを軽減できます。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は 「Binutils の構成」を参照してください。

5.3. GCC-14.2.0 - 1回め

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

概算ビルド時間: 3.2 SBU 必要ディスク容量: 4.8 GB

5.3.1. クロスコンパイル版 GCC のインストール

GCC は GMP、MPFR、MPC の各パッケージを必要とします。 これらのパッケージはホストシステムに含まれていないかもしれないため、以下を実行してビルドの準備をします。 個々のパッケージを GCC ソースディレクトリの中に伸張(解凍)し、ディレクトリ名を変更します。 これは GCC のビルド処理においてそれらを自動的に利用できるようにするためです。



注記

本節においては誤解が多く発生しています。 ここでの手順は他のものと同様であり、手順の概要(パッケージビルド手順)は説明済です。 まず初めに gcc-14.2.0 の tarball を伸張(解凍)し、生成されたソースディレクトリに移動します。 それに加えて本節では、以下の手順を行うものとなります。

```
tar -xf ../mpfr-4.2.1.tar.xz
mv -v mpfr-4.2.1 mpfr
tar -xf ../gmp-6.3.0.tar.xz
mv -v gmp-6.3.0 gmp
tar -xf ../mpc-1.3.1.tar.gz
mv -v mpc-1.3.1 mpc
```

x86_64 ホストにおいて、64 ビットライブラリに対するデフォルトのディレクトリ名は「lib」です。

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
  sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
    -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

GCCのドキュメントでは、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd build
```

GCCをコンパイルするための準備をします。

```
../configure
   --target=$LFS_TGT
    --prefix=$LFS/tools
    --with-glibc-version=2.41 \
    --with-sysroot=$LFS
    --with-newlib
    --without-headers
    --enable-default-pie
    --enable-default-ssp
    --disable-nls
    --disable-shared
    --disable-multilib
    --disable-threads
    --disable-libatomic
    --disable-libgomp
    --disable-libquadmath
    --disable-libssp
    --disable-libvtv
    --disable-libstdcxx
    --enable-languages=c,c++
```

configure オプションの意味

--with-glibc-version=2.41

このオプションは、ターゲットにおいて用いられることになる Glibc のバージョンを指定します。 これはホストディストリビューションにある libc のバージョンとは関係がありません。 1 回めの GCC によってコンパイルされるものは、すべて chroot 環境内で実行されるものであって、ホストにある libc とは切り離されているためです。

--with-newlib

この時点では利用可能な C ライブラリがまだ存在しません。 したがって libgcc のビルド時に inhibit_libc 定数を定義します。 これを行うことで、libc サポートを必要とするコード部分をコンパイルしないようにします。

--without-headers

完璧なクロスコンパイラーを構築するなら、GCC はターゲットシステムに互換性を持つ標準ヘッダーを必要とします。 本手順においては標準ヘッダーは必要ありません。 このスイッチは GCC がそういったヘッダーを探しにいかないようにします。

--enable-default-pie , --enable-default-ssp

このスイッチは GCC がプログラムをコンパイルする際にデフォルトとして、堅牢なセキュリティ機能(詳しくは PIE と SSP に関するメモ 参照)をある程度含める指示を行います。 厳密には、この段階で必要となるものではありません。 と言うのも、ここでのコンパイラーは一時的な実行ファイルを生み出すだけのものだからです。 ただし一時的なパッケージだとしても、最終形とするパッケージにできるだけ近づけておけば、理解しやすくなります。

--disable-shared

このスイッチは内部ライブラリをスタティックライブラリとしてリンクすることを指示します。 共有ライブラリが Glibc を必要としており、処理しているシステム上にはまだインストールされていないためです。

--disable-multilib

x86_64 に対して LFS は multilib のサポートをしていません。 このオプション指定は x86 には無関係です。

--disable-threads, --disable-libatomic, --disable-libgomp, --disable-libquadmath, --disable-libssp, --disable-libvtv, --disable-libstdcxx

これらのオプションは順に、スレッド処理、libatomic, libgomp, libquadmath, libssp, libvtv, C++ 標準ライブラリのサポートをいずれも無効にすることを指示します。 これらの機能を含めていると、クロスコンパイラーをビルドする際にはコンパイルに失敗するかもしれません。 またクロスコンパイルによって一時的な libc ライブラリを構築する際には不要なものです。

--enable-languages=c,c++

このオプションは C コンパイラーおよび C++ コンパイラーのみビルドすることを指示します。 この時点で必要なのはこの言語だけだからです。

GCC をコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

ここでの GCC ビルドにおいては、内部にあるシステムヘッダーファイルをいくつかインストールしました。 そのうちの limits.h というものは、対応するシステムヘッダーファイルである limits.h を読み込むものになっています。 そのファイルはここでは \$LFS/usr/include/limits.h になります。 ただし GCC をビルドしたこの時点において \$LFS/usr/include/limits.h は存在していません。 したがってインストールされたばかりの内部ヘッダーファイル は、部分的に自己完結したファイルとなり、システムヘッダーファイルによる拡張された機能を含むものになっていません。 Glibc をビルドする際にはこれでもかまわないのですが、後々内部ヘッダーファイルは完全なものが必要になります。 以下のようなコマンドを通じて、その内部ヘッダーファイルの完成版を作り出します。 このコマンドは GCC ビルドが通常行っている方法と同じものです。



注記

以下に示すコマンドは、2 つの手法、つまりバッククォートと \$() 構文を使って、ネスト化したコマンド置換を行う例を示しています。 これは、両方の置換において一つの手法のみを使って書き換えることもできます。 ただしここでは、両者を混在させても実現できることを示すものです。 一般的には \$() 構文による手法がよく用いられます。

cd .

cat gcc/limitx.h gcc/glimits.h gcc/limity.h > \

`dirname \$(\$LFS_TGT-gcc -print-libgcc-file-name)`/include/limits.h

本パッケージの詳細は 「GCC の構成」を参照してください。

5.4. Linux-6.13.2 API ヘッダー

Linux API ヘッダー (linux-6.13.2.tar.xz 内) は glibc が利用するカーネル API を提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 1.6 GB

5.4.1. Linux API ヘッダー のインストール

Linux カーネルはアプリケーションプログラミングインターフェース (Application Programming Interface) を、システムの C ライブラリ (LFS の場合 Glibc) に対して提供する必要があります。 これを行うには Linux カーネルのソース に含まれる、さまざまな C ヘッダーファイルを「健全化 (sanitizing)」して利用します。

本パッケージ内にある不適切なファイルを残さないように、以下を処理します。

make mrproper

そしてユーザーが利用するカーネルヘッダーファイルをソースから抽出します。 推奨されている make ターゲット「headers_install」は利用できません。 なぜなら rsync が必要となり、この時点では利用できないからです。 ヘッダーファイルは初めに ./usr にコピーし、その後に必要な場所にコピーされます。

make headers

find usr/include -type f ! -name '*.h' -delete
cp -rv usr/include \$LFS/usr

5.4.2. Linux API ヘッダー の構成

インストールヘッダー: /usr/include/asm/*.h, /usr/include/asm-generic/*.h, /usr/include/drm/*.h, /

usr/include/linux/*.h, /usr/include/misc/*.h, /usr/include/mtd/*.h, /usr/include/rdma/*.h, /usr/include/scsi/*.h, /usr/include/sound/*.h, /usr/

include/video/*.h, /usr/include/xen/*.h

インストールディレクトリ: /usr/include/asm, /usr/include/asm-generic, /usr/include/drm, /usr/include/

linux, /usr/include/misc, /usr/include/mtd, /usr/include/rdma, /usr/include/

scsi, /usr/include/sound, /usr/include/video, /usr/include/xen

概略説明

/usr/include/asm/*.h Linux API ASM ヘッダーファイル

/usr/include/asm-generic/*.h Linux API ASM の汎用的なヘッダーファイル

/usr/include/drm/*.h Linux API DRM ヘッダーファイル /usr/include/linux/*.h Linux API Linux ヘッダーファイル

/usr/include/misc/*.h Linux API のさまざまなヘッダーファイル

/usr/include/mtd/*.h Linux API MTD ヘッダーファイル
/usr/include/rdma/*.h Linux API RDMA ヘッダーファイル
/usr/include/scsi/*.h Linux API SCSI ヘッダーファイル
/usr/include/sound/*.h Linux API Sound ヘッダーファイル

/usr/include/video/*.h Linux API Video ヘッダーファイル

/usr/include/xen/*.h Linux API Xen ヘッダーファイル

5.5. Glibc-2.41

Glibc パッケージは主要な C ライブラリを提供します。 このライブラリは基本的な処理ルーチンを含むもので、メモリ割り当て、ディレクトリ走査、ファイルのオープン、クローズや入出力、文字列操作、パターンマッチング、算術処理、等々があります。

概算ビルド時間: 1.4 SBU 必要ディスク容量: 850 MB

5.5.1. Glibc のインストール

はじめに LSB コンプライアンスに合うように、シンボリックリンクを生成します。 さらに x86_64 向けとして、互換のシンボリックリンクを生成して、ダイナミックライブラリローダーが適切に動作するようにします。



注記

上記のコマンドに間違いはありません。 \ln コマンドにはいくつか文法の異なるバージョンがあります。 間違いと思われる場合には \inf coreutils \ln や $\ln(1)$ をよく確認してください。

Glibc のプログラムの中で、FHS コンプライアンスに適合しない /var/db ディレクトリを用いているものがあり、そ こに実行時データを保存しています。 以下のパッチを適用することで、実行時データの保存ディレクトリを FHS に合致 するものとします。

patch -Np1 -i ../glibc-2.41-fhs-1.patch

Glibc のドキュメントでは、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd build
```

ldconfig と sln ユーティリティーを /usr/sbin にインストールするようにします。

echo "rootsbindir=/usr/sbin" > configparms

次に Glibc をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

- --host= $$LFS_TGT$, --build=\$(../scripts/config.guess) このようなオプションを組み合わせることで /tools ディレクトリにあるクロスコンパイラー、クロスリンカーを 使って Glibc がクロスコンパイルされるようになります。
- --enable-kernel=5.4

Linux カーネル 5.4 以上のサポートを行うよう指示します。 これ以前のカーネルは利用することができません。

--with-headers=\$LFS/usr/include

これまでに \$LFS/usr/include ディレクトリにインストールしたヘッダーファイルを用いて Glibc をビルドすることを指示します。 こうすればカーネルにどのような機能があるか、どのようにして処理効率化を図れるかなどの情報をGlibc が得られることになります。

libc_cv_slibdir=/usr/lib

この指定は 64 ビットマシンにおいて、ライブラリのインストール先をデフォルトの /lib64 ではなく /usr/lib とします。

--disable-nscd

nscd (name service cache daemon) は使われることがないのでビルドしないようにします。

ビルド中には以下のようなメッセージが出力されるかもしれません。

configure: WARNING:

- *** These auxiliary programs are missing or
- *** incompatible versions: msgfmt
- *** some features will be disabled.
- *** Check the INSTALL file for required versions.

msgfmt プログラムがない場合 (missing) や互換性がない場合 (incompatible) でも特に問題はありません。 msgfmt プログラムは Gettext パッケージが提供するもので、ホストシステムに含まれているかもしれません。



注記

本パッケージは「並行ビルド」を行うとビルドに失敗するとの報告例があります。 もしビルドに失敗した場合は make コマンドに -j1 オプションをつけて再ビルドしてください。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。



警告

LFS が適切に設定されていない状態で、推奨する方法とは異なり root によってビルドを行うと、次のコマンドはビルドした Glibc をホストシステムにインストールしてしまいます。 これを行ってしまうと、ほぼ間違いなくホストが利用不能になります。 したがってその環境変数が適切に設定されていること、root ユーザーではないことを確認してから、以下のコマンドを実行してください。

make DESTDIR=\$LFS install

make install オプションの意味

DESTDIR=\$LFS

make 変数 DESTDIR はほとんどすべてのパッケージにおいて、そのパッケージをインストールするディレクトリを定義するために利用されています。 これが設定されていない場合のデフォルトは、ルートディレクトリ (/) となります。 ここではパッケージのインストール先を \$LFS とします。 これは 「Chroot 環境への移行」 に入ってからはルートディレクトリとなります。

ldd スクリプト内にある実行可能なローダーへのパスがハードコーディングされているので、これを修正します。

sed '/RTLDLIST=/s@/usr@@g' -i \$LFS/usr/bin/ldd



注意

この時点で以下を必ず実施します。 新しいツールチェーンの基本的な機能(コンパイルやリンク)が正常に処理されるかどうかを確認することです。 健全性のチェック (sanity check) を行うものであり、以下のコマンドを実行します。

echo 'int main(){}' | \$LFS_TGT-gcc -xc readelf -l a.out | grep ld-linux

すべてが正常に処理され、エラーが発生しなければ、最終のコマンドの実行結果として以下が出力されるはずです。

[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]

インタープリター名は 32 ビットマシンの場合 /lib/ld-linux.so.2 となります。

出力結果が上とは異なったり、あるいは何も出力されなかったりした場合は、どこかに不備があります。 どこに問題があるのか調査、再試行を行って解消してください。 解決せずにこの先に進まないでください。 すべてが完了したら、テストファイルを削除します。

rm -v a.out



注記

次節にてビルドするパッケージでは、ツールチェーンが正しく構築できたかどうかを再度チェックすることになります。 特に Binutils 2 回めや GCC 2 回めのビルドに失敗したら、それ以前にインストールしてきたBinutils, GCC, Glibc のいずれかにてビルドがうまくできていないことを意味します。

本パッケージの詳細は「Glibc の構成」を参照してください。

5.6. GCC-14.2.0 から取り出した libstdc++

Libstdc++ は標準 C++ ライブラリです。 (GCC の一部が C++ によって書かれているため) C++ をコンパイルするため に必要となります。 ただし gcc 1 回め をビルドするにあたっては、このライブラリのインストールを個別に行わなければなりません。 それは Libstdc++ が Glibc に依存していて、対象ディレクトリ内ではまだ Glibc が利用できない状態 にあるからです。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 850 MB

5.6.1. Libstdc++ のインストール



注記

libstdc++ のソースは GCC に含まれます。 したがってまずは GCC の tarball を伸張(解凍)した上で qcc-14.2.0 ディレクトリに入って作業を進めます。

Libstdc++ のためのディレクトリを新たに生成して移動します。

mkdir -v build cd build

Libstdc++ をコンパイルするための準備をします。

```
../libstdc++-v3/configure \
    --host=$LFS_TGT \
    --build=$(../config.guess) \
    --prefix=/usr \
    --disable-multilib \
    --disable-nls \
    --disable-libstdcxx-pch \
    --with-gxx-include-dir=/tools/$LFS_TGT/include/c++/14.2.0
```

configure オプションの意味

--host=...

利用するクロスコンパイラーを指示するものであり、/usr/bin にあるものではなく、まさに先ほど作り出したものを指定するものです。

--disable-libstdcxx-pch

本スイッチは、既にコンパイルされたインクルードファイルをインストールしないようにします。 これはこの時点では必要ないためです。

--with-gxx-include-dir=/tools/\$LFS_TGT/include/c++/14.2.0

インクルードファイルをインストールするディレクトリを指定します。 Libstdc++ は LFS における標準 C++ ライブラリであるため、そのディレクトリは C++ コンパイラー(\$LFS_TGT-g++)が標準 C++ インクルードファイルを探し出すディレクトリでなければなりません。 通常のビルドにおいてそのディレクトリ情報は、最上位ディレクトリのconfigure のオプションにて指定します。 ここでの作業では、上のようにして明示的に指定します。 C++ コンパイラーは sysroot パスに \$LFS(GCC 1 回めのビルド時に指定)をインクルードファイルの検索パスに加えます。 したがって実際には \$LFS/tools/\$LFS_TGT/include/c++/14.2.0 となります。 DESTDIR 変数(以下の make install にて指定)とこのスイッチを組み合わせることで、ヘッダーファイルをそのディレクトリにインストールするようにします。

Libstdc++ をコンパイルします。

make

ライブラリをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

rm -v \$LFS/usr/lib/lib{stdc++{,exp,fs},supc++}.la

本パッケージの詳細は「GCC の構成」を参照してください。

第6章 クロスコンパイルによる一時的ツール

6.1. はじめに

本章では、つい先ほど作り出したクロスツールチェーンを利用して、基本ユーティリティーをクロスコンパイルする方法を示します。 このユーティリティーは最終的な場所にインストールされますが、まだ利用することはできません。 基本的な処理タスクは、まだホストのツールに依存します。 ただしインストールされたライブラリは、リンクの際に利用されます。

ユーティリティーの利用は次の章において、「chroot」環境に入ってから可能になります。 ただしそこに至る前の章の中で、パッケージをすべて作り出しておく必要があります。 したがってホストシステムからは、まだ独立している状態ではありません。

ここでもう一度確認しておきますが、root ユーザーとしてビルドを行う際にも LFS の適切な設定が必要です。 それができていないと、コンピューターが利用できなくなる可能性があります。 本章は全体にわたって、1fs ユーザーにより操作します。 環境は 「環境設定」 に示したものとなっている必要があります。

6.2. M4-1.4.19

M4 パッケージはマクロプロセッサーを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:32 MB

6.2.1. M4 のインストール

M4 をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
 --host=\$LFS_TGT \
 --build=\$(build-aux/config.guess)

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は 「M4 の構成」を参照してください。

6.3. Ncurses-6.5

Ncurses パッケージは、端末に依存しない、文字ベースのスクリーン制御を行うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU 必要ディスク容量: 53 MB

6.3.1. Nourses のインストール

以下のコマンドを実行して、ビルドホスト上に「tic」プログラムをビルドします。

```
mkdir build
pushd build
../configure AWK=gawk
make -C include
make -C progs tic
popd
```

Ncurses をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--with-manpage-format=normal

本パラメーターは Ncurses が圧縮された man ページをインストールしないようにします。 ホストディストリビューションそのものが圧縮 man ページを利用していると、同じようになってしまうからです。

--with-shared

これは Ncurses において共有 C ライブラリをビルドしインストールします。

--without-normal

これは Ncurses においてスタティックな C ライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

--without-debug

これは Ncurses においてデバッグライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

--with-cxx-shared

これは Ncurses において共有 C++ バインディングをビルドしインストールします。 同時にスタティックな C++ バインディングのビルドおよびインストールは行わないようにします。

--without-ada

このオプションは Ncurses に対して Ada コンパイラーのサポート機能をビルドしないよう指示します。 この機能はホストシステムでは提供されているかもしれませんが、chroot 環境に入ってしまうと利用できなくなります。

--disable-stripping

本スイッチは、ホスト上の strip を、ビルドシステムが利用しないようにします。 クロスコンパイルされたプログラムに対して、ホスト上のツールを使うと、ビルド失敗の原因になります。

AWK=qawk

本スイッチはホスト上の mawk を使ったビルドが行われないようにするものです。 mawk のバージョンによっては、 本パッケージのビルドに失敗するものがあるためです。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS TIC_PATH=\$(pwd)/build/progs/tic install

ln -sv libncursesw.so \$LFS/usr/lib/libncurses.so

sed -e 's/^#if.*XOPEN.*\$/#if 1/' \

-i \$LFS/usr/include/curses.h

install オプションの意味

TIC_PATH=\$(pwd)/build/progs/tic

ビルドマシン上において、作り出したばかりの tic のパスを示すことが必要です。 こうすることで terminal データベースがエラーなく生成できることになります。

ln -sv libncursesw.so \$LFS/usr/lib/libncurses.so

これから作り出すパッケージの中で、わずかですが libncurses.so を必要としているものがあります。 このシンボリックリンクは libncursesw.so に代わるものとして生成します。

sed -e 's/^#if.*XOPEN.*\$/#if 1/' ...

ヘッダーファイル curses.h では Ncurses データ構造に関するさまざまな定義が行われています。 プリプロセッサーマクロ定義を変えることによって、データ構造定義を二つの異なるセットとして定義しているものがあります。 つまり 8 ビット定義は libncurses.so と互換性があり、ワイドキャラクター定義は libncursesw.so と互換性があります。 これまで libncurses.so の代わりとして libncursesw.so を利用してきていることから、ヘッダーファイルを修正して、libncursesw.so と互換性を持つワイドキャラクターデータ構造を常に用いるものとします。

本パッケージの詳細は 「Ncurses の構成」を参照してください。

6.4. Bash-5.2.37

Bash は Bourne-Again Shell を提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 68 MB

6.4.1. Bash のインストール

Bash をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr

--build=$(sh support/config.guess) \

--host=$LFS_TGT \

--without-bash-malloc
```

configure オプションの意味

--without-bash-malloc

このオプションは Bash のメモリ割り当て関数 (malloc) を利用しないことを指示します。 この関数はセグメンテーションフォールトが発生する可能性があるものとして知られています。 このオプションをオフにすることで、Bash は Glibc が提供する malloc 関数を用いるものとなり、そちらの方が安定しています。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

他のプログラム類がシェルとして sh を用いるものがあるためリンクを作ります。

ln -sv bash \$LFS/bin/sh

本パッケージの詳細は 「Bash の構成」を参照してください。

6.5. Coreutils-9.6

Coreutils パッケージは、あらゆるオペレーティングシステムが必要とする基本的なユーティリティプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 181 MB

6.5.1. Coreutils のインストール

Coreutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --host=$LFS_TGT \
    --build=$(build-aux/config.guess) \
    --enable-install-program=hostname \
    --enable-no-install-program=kill,uptime
```

configure オプションの意味

--enable-install-program=hostname

このオプションは hostname プログラムを生成しインストールすることを指示します。 このプログラムはデフォルトでは生成されません。 そしてこれは Perl のテストスイートを実行するのに必要となります。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

プログラムを、最終的に期待されるディレクトリに移動させます。 この一時的環境にとっては必要なことではありませんが、これを実施するのは、実行モジュールの場所をハードコーディングしているプログラムがあるからです。

```
mv -v $LFS/usr/bin/chroot $LFS/usr/sbin
mkdir -pv $LFS/usr/share/man/man8
mv -v $LFS/usr/share/man/man1/chroot.1 $LFS/usr/share/man/man8/chroot.8
sed -i 's/"1"/"8"/' $LFS/usr/share/man/man8/chroot.8
```

本パッケージの詳細は「Coreutils の構成」を参照してください。

6.6. Diffutils-3.11

Diffutils パッケージはファイルやディレクトリの差分を表示するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 35 MB

6.6.1. Diffutils のインストール

Diffutils をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は 「Diffutils の構成」を参照してください。

6.7. File-5.46

File パッケージは指定されたファイルの種類を決定するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 42 MB

6.7.1. File のインストール

ホストシステム上の file コマンドは、これから生成する同コマンドと同一バージョンでなければなりません。 これはシグニチャーファイル生成のために必要となります。 そこで以下のコマンドを実行して、file コマンドの一時的なコピーを生成します。

configure オプションの意味

--disable-*

configure スクリプトは、ホスト上に特定のライブラリが存在するときに、それを利用しようとします。 ライブラリが存在していて、かつそれに対応するヘッダーファイルが存在していないときに、コンパイルに失敗することがあります。 このオプションは、そういったホストの機能は不要なので利用しないようにします。

File をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --host=$LFS_TGT --build=$(./config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

make FILE_COMPILE=\$(pwd)/build/src/file

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

rm -v \$LFS/usr/lib/libmagic.la

本パッケージの詳細は 「File の構成」を参照してください。

6.8. Findutils-4.10.0

Findutils パッケージはファイル検索を行うプログラムを提供します。 このプログラムはディレクトリツリーを検索したり、データベースの生成、保守、検索を行います。(データベースによる検索は再帰的検索に比べて処理速度は速いものですが、データベースが最新のものに更新されていない場合は信頼できない結果となります。)Findutils では xargs プログラムも提供します。 このプログラムは、検索された複数ファイルの個々に対して、指定されたコマンドを実行するために用いられます。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 48 MB

6.8.1. Findutils のインストール

Findutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --localstatedir=/var/lib/locate \
    --host=$LFS_TGT \
    --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は「Findutils の構成」を参照してください。

6.9. Gawk-5.3.1

Gawk パッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 47 MB

6.9.1. Gawk のインストール

はじめに、必要のないファイルはインストールしないようにします。

sed -i 's/extras//' Makefile.in

Gawk をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は 「Gawk の構成」を参照してください。

6.10. Grep-3.11

Grep パッケージはファイル内の検索を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 27 MB

6.10.1. Grep のインストール

Grep をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は「Grep の構成」を参照してください。

6.11. Gzip-1.13

Gzip パッケージはファイルの圧縮、伸長(解凍)を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:11 MB

6.11.1. Gzip のインストール

Gzip をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --host=\$LFS_TGT

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は 「Gzip の構成」を参照してください。

6.12. Make-4.4.1

Make パッケージは、対象となるパッケージのソースファイルを用いて、実行モジュールやそれ以外のファイルの生成、 管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 15 MB

6.12.1. Make のインストール

Make をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --without-guile \
    --host=$LFS_TGT \
    --build=$(build-aux/config.guess)
```

configure オプションの意味

--without-guile

ここではクロスコンパイルをしているにもかかわらず、ビルドホスト内に guile が存在すると configure がそれを見つけて利用しようとします。 そうなってしまうとコンパイルが失敗します。 そこで本スイッチにより、そうならないようにします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は 「Make の構成」を参照してください。

6.13. Patch-2.7.6

Patch パッケージは「パッチ」ファイルを適用することにより、ファイルの修正、生成を行うプログラムを提供します。 「パッチ」ファイルは diff プログラムにより生成されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 12 MB

6.13.1. Patch のインストール

Patch をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は「Patch の構成」を参照してください。

6.14. Sed-4.9

Sed パッケージはストリームエディターを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:21 MB

6.14.1. Sed のインストール

Sed をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は「Sed の構成」を参照してください。

6.15. Tar-1.35

Tar パッケージは tar アーカイブの生成を行うとともに、アーカイブ操作に関する多くの処理を提供します。 Tar は すでに生成されているアーカイブからファイルを抽出したり、ファイルを追加したりします。 あるいはすでに保存されて いるファイルを更新したり一覧を表示したりします。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 42 MB

6.15.1. Tar のインストール

Tar をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --host=$LFS_TGT \
    --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

本パッケージの詳細は「Tar の構成」を参照してください。

6.16. Xz-5.6.4

Xz パッケージは、ファイルの圧縮、伸張(解凍)を行うプログラムを提供します。 これは lzma フォーマットおよび新しい xz 圧縮フォーマットを取り扱います。 xz コマンドによりテキストファイルを圧縮すると、従来の gzip コマンドや bzip2 コマンドに比べて、高い圧縮率を実現できます。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:21 MB

6.16.1. Xz のインストール

Xz をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

rm -v \$LFS/usr/lib/liblzma.la

本パッケージの詳細は 「Xz の構成」を参照してください。

6.17. Binutils-2.44 - 2回め

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU 必要ディスク容量: 539 MB

6.17.1. Binutils のインストール

Binutils によるビルドシステムでは、内部的なスタティックライブラリにリンクさせる libtool は、内部にコピーしたバージョンを用いています。 しかしこのパッケージが提供する内部コピーバージョンである libiverty と zlib は、その libtool を利用していません。 このような不整合があるため、生成されるバイナリが誤ってホスト内のライブラリにリンクされてしまう場合があります。 これを回避するために以下を実行します。

sed '6031s/\$add_dir//' -i ltmain.sh

ビルドのためのディレクトリを再び生成します。

```
mkdir -v build
cd build
```

Binutils をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--enable-shared

libbfd を共有ライブラリとしてビルドします。

--enable-64-bit-bfd

64 ビットサポートを有効にします(ホスト上にて、より小さなワードサイズとします)。 64 ビットシステムにおいては不要ですが、不具合を引き起こすものではありません。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除し、不要なスタティックライブラリも削除します。

rm -v \$LFS/usr/lib/lib{bfd,ctf,ctf-nobfd,opcodes,sframe}.{a,la}

本パッケージの詳細は「Binutils の構成」を参照してください。

6.18. GCC-14.2.0 - 2回め

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

概算ビルド時間:4.1 SBU必要ディスク容量:5.5 GB

6.18.1. GCC のインストール

GCC の 1 回めのビルドと同様に、ここでも GMP、MPFR、MPC の各パッケージを必要とします。 tarball を解凍して、所定のディレクトリに移動させます。

```
tar -xf ../mpfr-4.2.1.tar.xz
mv -v mpfr-4.2.1 mpfr
tar -xf ../gmp-6.3.0.tar.xz
mv -v gmp-6.3.0 gmp
tar -xf ../mpc-1.3.1.tar.gz
mv -v mpc-1.3.1 mpc
```

x86 64 上でビルドしている場合は、64ビットライブラリのデフォルトディレクトリ名を「lib」にします。

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
  sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
    -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

libgcc と libstdc++ のヘッダーのビルドルールを変更して、これらのライブラリに対して POSIX スレッドサポートを含めてビルドするようにします。

```
sed '/thread_header =/s/@.*@/gthr-posix.h/' \
    -i libgcc/Makefile.in libstdc++-v3/include/Makefile.in
```

専用のディレクトリを再度生成します。

```
mkdir -v build cd build
```

GCC のビルドに入る前に、デフォルトの最適化フラグを上書きするような環境変数の設定がないことを確認してください。

GCCをコンパイルするための準備をします。

```
../configure
    --build=$(../config.guess)
    --host=$LFS_TGT
    --target=$LFS_TGT
   LDFLAGS_FOR_TARGET=-L$PWD/$LFS_TGT/libgcc
    --prefix=/usr
    --with-build-sysroot=$LFS
   --enable-default-pie
    --enable-default-ssp
    --disable-nls
    --disable-multilib
    --disable-libatomic
    --disable-libgomp
    --disable-libquadmath
    --disable-libsanitizer
    --disable-libssp
    --disable-libvtv
    --enable-languages=c,c++
```

configure オプションの意味

--with-build-sysroot=\$LFS

通常は --host を用いれば、GCC ビルドにクロスコンパイラーが用いられ、参照すべきヘッダーやライブラリも \$LFS にあるものが用いられるように指示されます。 しかし GCC 向けのビルドシステムは別のツールを使っているの で、上のような場所を認識できていません。 本スイッチは、そのツール類が必要とするファイルを、ホスト内からで はなく、\$LFS から探し出すようにします。

--target=\$LFS_TGT

GCC はクロスコンパイルによって作り出してきているので、コンパイル済み GCC 実行ファイルからターゲットライブラリ(libgcc と libstdc++)をビルドして作り出すことができません。 なぜならその実行ファイルはホスト上で動作させられないからです。 GCC ビルドシステムはその回避策として、デフォルトではホスト上にある C および C ++ コンパイラーを利用しようとします。 ただし GCC のバージョンが異なる場合に、GCC ターゲットライブラリをビルドすることはサポートされていません。 したがってホスト上のコンパイラーがビルドに失敗する可能性があります。 本パラメーターは、確実に GCC 1回めの実行ファイルを使ってライブラリビルドを行うようにします。

LDFLAGS FOR TARGET = ...

libstdc++ が今回ビルドされたライブラリ libgcc を用いるようにします。 それは gcc l 回め においてビルドされた前回のバージョンではありません。 前回のバージョンは C++ 例外処理を適切に処理できません。 これは libc サポートを抜きにしてビルドされているためです。

--disable-libsanitizer

GCC のサニタイザーランタイムライブラリを無効にします。 これはここでの一時的インストールにおいては不要です。 gcc 1 回め においては、--disable-libstdcxx によって暗にそれを行っていましたが、ここではそれを明示的に行う必要があります。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make DESTDIR=\$LFS install

最後に、便利なシンボリックリンクを作成します。 プログラムやスクリプトの中には gcc ではなく cc を用いるものが結構あります。 シンボリックリンクを作ることで各種のプログラムを汎用的にすることができ、通常 GNU C コンパイラーがインストールされていない多くの UNIX システムでも利用できるものになります。 cc を利用することにすれば、システム管理者がどの C コンパイラーをインストールすべきかを判断する必要がなくなります。

ln -sv gcc \$LFS/usr/bin/cc

本パッケージの詳細は「GCC の構成」を参照してください。

第7章 chroot への移行と一時的ツールの追加ビルド

7.1. はじめに

本章では、一時的システムに足りていない最後の部分をビルドしていきます。 つまり、パッケージビルドに必要となる多くのツールをビルドします。 こうして循環的な相互参照の関係が解決するので、これまで利用してきたホストオペレーティングシステムから完全に離れて(実行中のカーネルは除きますが)"chroot" 環境に入って、 ビルドを行っていきます。

chroot 環境内では適切な操作とするため、実行されているカーネルとのやり取りを確実に行います。 それはいわゆる 仮想カーネルファイルシステム を通じて行うものです。 chroot 環境に入る前には、あらかじめマウントされているはずです。 マウントがされているかどうかを確認する場合は findmnt を実行します。

「Chroot 環境への移行」 まで、コマンドの実行は LFS を設定した上で、root ユーザーにより行う必要があります。 chroot 環境に入っても、コマンドはすべて root 実行ですが、もう安心です。 LFS を構築しているコンピューター上の OS にはもうアクセスしないからです。 かと言ってコマンド実行を誤れば、簡単に LFS システムを壊してしまうことになりますから、十分に注意してください。

7.2. 所有者の変更



注記

本書のこれ以降で実行するコマンドはすべて root ユーザーでログインして実行します。 もう lfs ユーザーは不要です。 root ユーザーの環境にて環境変数 \$LFS がセットされていることを今一度確認してください。

\$LFS ディレクトリ配下の所有者は今は 1fs ユーザーであり、これはホストシステム上にのみ存在するユーザーです。この \$LFS ディレクトリ配下をこのままにしておくということは、そこにあるファイル群が、存在しないユーザーによって所有される形を生み出すことになります。 これは危険なことです。 後にユーザーアカウントが生成され同一のユーザーIDを持ったとすると \$LFS の全ファイルの所有者となるので、悪意のある操作に利用されてしまいます。

この問題を解消するために \$LFS/* ディレクトリの所有者を root ユーザーにします。 以下のコマンドによりこれを実現します。

chown --from lfs -R root:root \$LFS/{usr,lib,var,etc,bin,sbin,tools}
case \$(uname -m) in
 x86_64) chown --from lfs -R root:root \$LFS/lib64 ;;
esac

7.3. 仮想カーネルファイルシステムの準備

ユーザー名前空間内において稼働するアプリケーションは、カーネルが生成するさまざまなファイルシステムを使って、カーネルとのやり取りを行います。 これらのファイルシステムは仮想的なものであり、ディスクを消費するものではありません。 ファイルシステムの内容はメモリ上に保持されます。 こういったファイルシステムは \$LFS ディレクトリッリー内にマウントされていなければならず、それができて初めて、アプリケーションが chroot 環境内にてそれを認識できるようになります。

この仮想ファイルシステムがマウントされるディレクトリを、以下のようにして生成します。

mkdir -pv \$LFS/{dev,proc,sys,run}

7.3.1. /dev のマウントと有効化

LFS システムの通常のブートの際に、カーネルは /dev ディレクトリ上に devtmpfs ファイルシステムを自動的にマウントします。 カーネルはブートプロセスを通じて、仮想ファイルシステム上にデバイスノードを生成します。 またデバイスが初めて検出されるかアクセスされるかした際に生成します。 udev デーモンは、カーネルが生成したデバイスノードの所有者やパーミッションを変更することがあります。 またディストリビューション管理者やシステム管理者の作業をやりやすくするために、新たなデバイスノードやシンボリックリンクを生成することもあります。 (詳しくは 「デバイスノードの生成」 を参照してください。) ホストのカーネルが devtmpfs をサポートしている場合は、devtmpfs を \$LFS/dev 上に簡単にマウントすることができ、デバイスの有効化をカーネルに委ねることができます。

しかしホストカーネルの中には、devtmpfs をサポートしていないものがあり、そういったディストリビューションでは /dev の内容を別の手法によって実現しています。 そこでホストに依存せずに \$LFS/dev ディレクトリを有効にするには、ホストシステムの /dev ディレクトリをバインドマウントします。 バインドマウントは特殊なマウント方法の一つであり、ディレクトリのサブツリーやファイルを、別の場所から見えるようにするものです。 以下のコマンドにより実現します。

mount -v --bind /dev \$LFS/dev

7.3.2. 仮想カーネルファイルシステムのマウント

残りの仮想カーネルファイルシステムを以下のようにしてマウントします。

```
mount -vt devpts devpts -o gid=5,mode=0620 $LFS/dev/pts
mount -vt proc proc $LFS/proc
mount -vt sysfs sysfs $LFS/sys
mount -vt tmpfs tmpfs $LFS/run
```

devpts に対するマウントオプションの意味

qid=5

このオプションは、devpts により生成されるデバイスノードを、グループID が 5 となるようにするものです。 この ID は、この後に tty グループにおいて利用します。 ここではグループ名ではなくグループ ID を用いるものとしています。 この理由は、ホストシステムが tty グループに対して異なる ID を利用していることがあるためです。

mode=0620

このオプションは、devpts により生成されるデバイスノードのモードを 0620 にします。(所有ユーザーが読み書き可、グループが書き込み可)前のオプションとともにこのオプションを指定することによって、devpts が生成するデバイスノードが grantpt() の要求を満たすようにします。 これはつまり、Glibc の ヘルパーコマンド pt_chown (デフォルトではインストールされない) が必要ないことを意味します。

ホストシステムによっては /dev/shm が通常 /run/shm へのシンボリックリンクになっているものがあります。 上の作業にて /run tmpfs がマウントされましたが、これを行うのはこのディレクトリを適切なパーミッションにより生成する必要がある場合のみです。

別のホストシステムでは /dev/shm が tmpfs へのマウントポイントの場合があります。 その場合 /dev のマウントは /dev/shm をchroot 環境内のディレクトリとして生成します。 この状況においては tmpfs を明示的にマウントしなければなりません。

```
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
  install -v -d -m 1777 $LFS$(realpath /dev/shm)
else
  mount -vt tmpfs -o nosuid, nodev tmpfs $LFS/dev/shm
fi
```

7.4. Chroot 環境への移行

残るツール類をビルドするために必要なパッケージは、ここまでにすべてビルドしました。 そこで chroot 環境に入って、一時的ツールのインストールを済ませます。 この環境は、最終システムに向けたインストールを行う際にも用います。 root ユーザーになって以下のコマンドを実行します。 chroot 環境内は、この時点では一時的なツール類のみが利用可能な状態です。

本章と次章のパッケージビルドにおいて、論理コアをすべて利用したくない場合、\$(nproc) の部分は、利用したい論理コア数に書き換えてください。 第 8 章 において(特に Autoconf、Libtool、Tar など)は、テストスイートにおいて MAKEFLAGS を参照しないものがあり、そこでは環境変数 TESTSUITEFLAGS が代わりに用いられています。 そこでここでは同様にして、テストスイートを複数コアにより実行するための設定も行います。

env コマンドの -i パラメーターは、chroot 環境での変数定義をすべてクリアするものです。 そして HOME, TERM, PS1, PATH という変数だけここで定義し直します。 TERM=\$TERM は chroot 環境に入る前と同じ値を TERM 変数に与えます。 この設定は vim や less のようなプログラムの処理が適切に行われるために必要となります。 これ以外の変数として CFLAGS や CXXFLAGS などが必要であれば、ここで定義しておくと良いでしょう。

ここから先は LFS 変数は不要となります。 すべての作業は LFS ファイルシステム内で行っていくことになるからです。 chroot コマンドは、\$LFS ディレクトリがルート(/ ディレクトリ) となるようにして Bash シェルを起動します。

/tools/bin が PATH 内には存在しません。 つまりクロスチェーンは、もはや利用しないということです。

bash のプロンプトに I have no name! と表示されますがこれは正常です。 この時点ではまだ /etc/passwd を生成していないからです。



注記

本章のこれ以降と次章では、すべてのコマンドを chroot 環境内にて実行することが必要です。 例えばシステムを再起動する場合のように chroot 環境からいったん抜け出した場合には、「/dev のマウントと有効化」と 「仮想カーネルファイルシステムのマウント」にて説明した仮想カーネルファイルシステムがマウントされていることを確認してください。 そして chroot 環境に入り直してからインストール作業を再開してください。

7.5. ディレクトリの生成

LFS ファイルシステムにおける完全なディレクトリ構成を作り出していきます。



注記

本節において触れるディレクトリの中には、明示的な指示か、あるいは何かのパッケージインストールによってすでに生成済みであるものがあります。 以下では完全を期して繰り返し生成することにします。

ルートレベルのディレクトリをいくつか生成します。 これは前章において必要としていた限定的なものの中には含まれていないものです。 以下のコマンドを実行して生成します。

mkdir -pv /{boot,home,mnt,opt,srv}

ルートレベル配下に、必要となる一連のサブディレクトリを、以下のコマンドにより生成します。

```
mkdir -pv /etc/{opt,sysconfig}
mkdir -pv /lib/firmware
mkdir -pv /media/{floppy,cdrom}
mkdir -pv /usr/{,local/}{include,src}
mkdir -pv /usr/lib/locale
mkdir -pv /usr/local/{bin,lib,sbin}
mkdir -pv /usr/local/}share/{color,dict,doc,info,locale,man}
mkdir -pv /usr/{,local/}share/{misc,terminfo,zoneinfo}
mkdir -pv /usr/{,local/}share/man/man{1..8}
mkdir -pv /usr/{,local/}share/mail,opt,spool}
mkdir -pv /var/{cache,local,log,mail,opt,spool}
mkdir -pv /var/lib/{color,misc,locate}

ln -sfv /run /var/run
ln -sfv /run/lock /var/lock
install -dv -m 0750 /root
install -dv -m 1777 /tmp /var/tmp
```

ディレクトリは標準ではパーミッションモード 755 で生成されますが、どのディレクトリであっても、このままとするのは適当ではありません。 上のコマンド実行ではパーミッションを変更している箇所が二つあります。 一つは root ユーザーのホームディレクトリに対してであり、もう一つはテンポラリディレクトリに対してです。

パーミッションモードを変更している一つめは /root ディレクトリに対して、他のユーザーによるアクセスを制限するためです。 通常のユーザーが持つ、自分自身のホームディレクトリへのアクセス権設定と同じことを行ないます。 ニ つめのモード変更は /tmp ディレクトリや /var/tmp ディレクトリに対して、どのユーザーも書き込み可能とし、ただし他のユーザーが作成したファイルは削除できないようにします。 ビットマスク 1777 の最上位ビット、いわゆる「スティッキービット (sticky bit)」を用いて実現します。

7.5.1. FHS コンプライアンス情報

本書のディレクトリ構成は標準ファイルシステム構成 (Filesystem Hierarchy Standard; FHS) に基づいています。(その情報は https://refspecs.linuxfoundation.org/fhs.shtml に示されています。) FHS では、追加ディレクトリとして /usr/local/games や /usr/share/games などを規定しています。 したがって LFS では、本当に必要なディレクトリのみを作成していくことにします。 他のディレクトリについては、どうぞ自由に取り決めて作成してください。



警告

FHS ではディレクトリ /usr/lib64 の利用を必須とはしていません。 そこで LFS 編集者はこれを利用しないことに取り決めました。 LFS や BLFS での手順を有効なものにするためには、このディレクトリをないものとして扱うことが必要です。 このディレクトリがないことを繰り返し確認してください。 うっかり生成してしまうようなことがあると、システムが壊れてしまうことがあるからです。

7.6. 重要なファイルとシンボリックリンクの生成

Linux のこれまでの経緯として、マウントされているファイルシステムの情報は /etc/mtab ファイルに保持されてきました。 最新の Linux であれば、内部的にこのファイルを管理し、ユーザーに対しては /proc ファイルシステムを通じて情報提示しています。 /etc/mtab ファイルの存在を前提としているプログラムが正常動作するように、以下のシンボリックリンクを作成します。

ln -sv /proc/self/mounts /etc/mtab

テストスイートの中に /etc/hosts ファイルを参照するものがあるので、単純なものをここで生成します。 これは Perl の設定ファイルにおいても参照されます。

cat > /etc/hosts << EOF</pre>

127.0.0.1 localhost \$(hostname)

::1 localhost

EOF

root ユーザーがログインできるように、またその「root」という名称を認識できるように /etc/passwd ファイルと /etc/group ファイルには該当する情報が登録されている必要があります。

以下のコマンドを実行して /etc/passwd ファイルを生成します。

cat > /etc/passwd << "EOF"

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/dev/null:/usr/bin/false

daemon:x:6:6:Daemon User:/dev/null:/usr/bin/false

messagebus:x:18:18:D-Bus Message Daemon User:/run/dbus:/usr/bin/false uuidd:x:80:80:UUID Generation Daemon User:/dev/null:/usr/bin/false nobody:x:65534:65534:Unprivileged User:/dev/null:/usr/bin/false

EOF

root ユーザーに対する本当のパスワードは後に定めます。

以下のコマンドを実行して /etc/group ファイルを生成します。

```
cat > /etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:daemon
sys:x:2:
kmem:x:3:
tape:x:4:
tty:x:5:
daemon:x:6:
floppy:x:7:
disk:x:8:
lp:x:9:
dialout:x:10:
audio:x:11:
video:x:12:
utmp:x:13:
cdrom:x:15:
adm:x:16:
messagebus:x:18:
input:x:24:
mail:x:34:
kvm:x:61:
uuidd:x:80:
wheel:x:97:
users:x:999:
nogroup:x:65534:
EOF
```

作成するグループは何かの標準に基づいたものではありません。 一部は 9 章の udev の設定に必要となるものですし、一部は既存の Linux ディストリビューションが採用している慣用的なものです。 またテストスイートにて特定のユーザーやグループを必要としているものがあります。 Linux Standard Base (https://refspecs.linuxfoundation.org/lsb.shtml 参照) では root グループのグループID (GID) は 0、bin グループの GID は 1 を定めているにすぎません。 GID 5 は tty グループに対して広く用いられています。 また数値 5 は devpts ファイルシステムに対して / etc/fstab においても用いられています。 他のグループとその GID はシステム管理者が自由に取り決めることができます。 というのも通常のプログラムであれば GID の値に依存することはなく、あくまでグループ名を用いてプログラミングされているからです。

ID 65534 は NFS のカーネルが利用し、マップされていないユーザーやグループに対するユーザー名前空間を切り分けます (これは NFS サーバー上や親のユーザー空間に存在しますが、ローカルマシンや分離された名前空間には存在しません)。 未割り当ての ID を避けるために、この ID を nobody と nogroup に用いることにします。 他のディストリビューションにおいては、この ID を異なる用い方をしている場合があるため、移植性を考慮するプログラムでは、ここでの割り当てに依存しないようにしてください。

第 8 章 におけるテストの中には、通常のユーザーを必要とするものがあります。 ここでそういったユーザーをここで 追加し、その章の最後には削除します。

```
echo "tester:x:101:101::/home/tester:/bin/bash" >> /etc/passwd
echo "tester:x:101:" >> /etc/group
install -o tester -d /home/tester
```

プロンプトの「I have no name!」を取り除くために新たなシェルを起動します。 /etc/passwd ファイルと /etc/group ファイルを作ったので、ユーザー名とグループ名の名前解決が適切に動作します。

```
exec /usr/bin/bash --login
```

login、agetty、init といったプログラム(あるいは他のプログラム)は、システムに誰がいつログインしたかといった情報を多くのログファイルに記録します。 しかしログファイルがあらかじめ存在していない場合は、ログファイルの出力が行われません。 そこでそのようなログファイルを作成し、適切なパーミッションを与えます。

```
touch /var/log/{btmp,lastlog,faillog,wtmp}
chgrp -v utmp /var/log/lastlog
chmod -v 664 /var/log/lastlog
chmod -v 600 /var/log/btmp
```

/var/log/wtmp ファイルはすべてのログイン、ログアウトの情報を保持します。 /var/log/lastlog ファイルは各ユーザーが最後にログインした情報を保持します。 /var/log/faillog ファイルはログインに失敗した情報を保持します。 /var/log/btmp ファイルは不正なログイン情報を保持します。



注記

/run/utmp ファイルは現在ログインしているユーザーの情報を保持します。 このファイルはブートスクリプトが動的に生成します。



注記

utmp, wtmp, btmp, lastlog の各ファイルでは、32 ビットの整数値を使ってタイムスタンプを表現していますが、これは 2038 年以降には基本的に壊れるでしょう。 多くのパッケージにおいてはこういった利用を停止しており、その他についても順次停止予定です。 したがってこういった表記は非推奨であると捉えるべきです。

7.7. Gettext-0.23.1

Gettext パッケージは国際化を行うユーティリティを提供します。 各種プログラムに対して NLS (Native Language Support) を含めてコンパイルすることができます。 つまり各言語による出力メッセージが得られることになります。

概算ビルド時間: 1.3 SBU 必要ディスク容量: 349 MB

7.7.1. Gettext のインストール

ここで構築している一時的なツールに際して、Gettext パッケージからは3つのバイナリをインストールするだけで十分です。

Gettext をコンパイルするための準備をします。

./configure --disable-shared

configure オプションの意味

--disable-shared

Gettext の共有ライブラリはこの時点では必要でないため、それらをビルドしないようにします。

パッケージをコンパイルします。

make

msgfmt, msgmerge, xgettext の各プログラムをインストールします。

cp -v gettext-tools/src/{msgfmt,msgmerge,xgettext} /usr/bin

本パッケージの詳細は 「Gettext の構成」を参照してください。

7.8. Bison-3.8.2

Bison パッケージは構文解析ツールを提供します。

概算ビルド時間:0.2 SBU必要ディスク容量:58 MB

7.8.1. Bison のインストール

Bison をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--docdir=/usr/share/doc/bison-3.8.2 ビルドシステムに対して、bison のドキュメントをインストールするディレクトリを、バージョンつきとします。 パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は 「Bison の構成」を参照してください。

7.9. Perl-5.40.1

Perl パッケージは Perl 言語 (Practical Extraction and Report Language) を提供します。

概算ビルド時間: 0.6 SBU 必要ディスク容量: 285 MB

7.9.1. Perl のインストール

Perl をコンパイルするための準備をします。



configure オプションの意味

-des

これは三つのオプションを組み合わせたものです。 -d はあらゆる項目に対してデフォルト設定を用います。 -e はタスクをすべて実施します。 -s は不要な出力は行わないようにします。

-D vendorprefix=/usr

これは perl に対して、Perl モジュールをどこにインストールするのかを指示するものです。

-D useshrplib

Perl モジュールの中には libperl をスタティックライブラリではなく共有ライブラリとして必要とするものがあるため、これをビルドします。

-D privlib,-D archlib,-D sitelib,...

この設定は、Perl がインストール済のモジュールを探す場所を指定します。 LFS 編集者はディレクトリ構造として Perl の MAJOR.MINOR バージョン (5.40) の形に基づいて、インストールモジュールを配置することにしています。 このようにしておくと、新たなパッチレベル (5.40.1 のようなフルバージョンにおいて最後のドット以降のバージョン部分) によるアップグレードの際に、モジュールを再インストールする必要がなくなるためです。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は「Perl の構成」を参照してください。

7.10. Python-3.13.2

Python 3 パッケージは Python 開発環境を提供します。 オブジェクト指向プログラミング、スクリプティング、大規模プログラムのプロトタイピング、アプリケーション開発などに有用なものです。 Python はインタープリター言語です。

概算ビルド時間: 0.5 SBU 必要ディスク容量: 634 MB

7.10.1. Python のインストール



注記

「python」 というプレフィックスで始まるパッケージファイルは 2 種類あります。 そのうち、扱うべきファイルは Python-3.13.2.tar.xz です。 (1 文字めが大文字であるものです。)

Python をコンパイルするための準備をします。

configure パラメーターの意味

--enable-shared

このスイッチはスタティックライブラリをインストールしないようにします。

--without-ensurepip

このスイッチは Python パッケージインストーラーを無効にします。 この段階では必要がないからです。

パッケージをコンパイルします。

make



注記

この時点において、依存パッケージをまだインストールしていないために、ビルドできない Python 3 モジュールがあります。 ssl モジュールに対しては Python requires a OpenSSL 1.1.1 or newer というメッセージが出力されます。 このメッセージは無視できます。 よく確認すべきなのは、トップレベルのmake コマンドは失敗していないことです。 任意でビルドすれば良いモジュールは、今ここでのビルドは必要ありません。 それは、この後に 第 8 章 においてビルドされます。

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は 「Python 3 の構成」を参照してください。

7.11. Texinfo-7.2

Texinfo パッケージは info ページへの読み書き、変換を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 152 MB

7.11.1. Texinfo のインストール

Texinfo をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は 「Texinfo の構成」を参照してください。

7.12. Util-linux-2.40.4

Util-linux パッケージはさまざまなユーティリティープログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 182 MB

7.12.1. Util-linux のインストール

FHS では adjtime ファイルの配置場所として /etc ディレクトリではなく /var/lib/hwclock ディレクトリを推奨しています。 そこで以下によりそのディレクトリを生成します。

mkdir -pv /var/lib/hwclock

Util-linux をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --libdir=/usr/lib \
--runstatedir=/run \
--disable-chfn-chsh \
--disable-login \
--disable-su \
--disable-su \
--disable-setpriv \
--disable-runuser \
--disable-pylibmount \
--disable-pylibmount \
--disable-static \
--disable-liblastlog2 \
--without-python \
ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \
--docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.40.4
```

configure オプションの意味

ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime

これはハードウェアクロックの情報を保持したファイルの場所を設定するものであり、FHS に従ったものです。 一時的なツールにとって厳密には必要ではありませんが、別の場所にはファイル生成するわけにはいきません。 最終的なutil-linux パッケージをビルドする際に、上書きしたり削除したりすることができなくなるからです。

--libdir=/usr/lib

本スイッチは、共有ライブラリを示す .so シンボリックリンクを同一ディレクトリ (/usr/lib) に直接生成するようにします。

--disable-*

コンポーネントのビルドの際に、LFS にはない、あるいはまだインストールしていない別のパッケージがあり、そのために発生する警告メッセージを無効にします。

--without-python

本スイッチは Python を用いないようにします。 ビルドの際に不要なバインディングを作らないようにするためです。

runstatedir=/run

本スイッチは uuidd や libuuid が利用するソケットの場所を適切に設定します。

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

本パッケージの詳細は「Util-linux の構成」を参照してください。

7.13. 一時的システムのクリーンアップと保存

7.13.1. クリーンアップ

はじめに、現在インストールされているドキュメントファイルは削除します。 これを最終的なシステムに持ち込みません。 これによって 35 MB を節約します。

rm -rf /usr/share/{info,man,doc}/*

最近の Linux システムにおいて libtool の .la ファイルは、libltdl に対してのみ用いられます。 LFS 内のライブラリは、libltdl によってロードされるものは一つもありません。 これらのライブラリによって BLFS パッケージのビルドに失敗することが分かっています。 そこでそのようなファイルをここで削除します。

find /usr/{lib,libexec} -name *.la -delete

現在のシステムサイズは、およそ 3 GB になりました。 そして /tools ディレクトリは、もう必要がありません。 ディスク容量は 1 GB 近くを占めています。 ここで削除します。

rm -rf /tools

7.13.2. バックアップ

この時点において、基本的なプログラムやライブラリが生成されたので、現在の LFS システムの状態は良好なものです。このシステムを、後に再利用できるように、ここでバックアップを取ることができます。 ここから先の章において、致命的な失敗をしてしまった場合は、すべてを削除して(今度はより慎重に)やり直すのが、一番のやり方であるのは明らかです。 ただし、そのときには一時システムも失ってしまっている状態です。 余計な時間を費やすことなく、ビルドに成功したところまでのシステムを使ってやり直す策を考えるのであれば、ここで LFS システムのバックアップをとっておくことが、後々の役に立つかもしれません。



注記

本節の残りの作業は必須ではありません。 ただし 第 8 章 においてパッケージのインストールを始めていくと、一時的ツールは上書きされていきます。 そこで以下に示すように、現時点でのシステムのバックアップをとっておくのが良いでしょう。

以下の手順は chroot 環境の外から実施します。 これはつまり chroot 環境から抜け出してから手順を進めていくということです。 こうする理由は、バックアップアーカイブの保存や読み込みをするなら、ファイルシステムへのアクセスは chroot 環境の外部から行うべきであって、\$LFS ディレクトリ階層の内部において行うべきではないからです。

バックアップを取ることにしているのであれば、 ここで chroot 環境から抜け出ます。

exit



重要

以降の手順はすべて、ホストシステム上の root ユーザーにより実施します。 特にコマンド実行は、よく注意しながら行ってください。 誤ったことをすると、ホストシステムを書き換えてしまうことになります。 環境変数 LFS はデフォルトで 1fs ユーザーにおいて設定していましたが、root ユーザーにおいては設定していないかもしれません。

root ユーザーによってコマンド実行する際にも、必ず LFS が設定されていることを確認してください。 このことは 「変数 \$LFS と umask の設定」 において説明済です。

バックアップを取る前には、仮想ファイルシステムをアンマウントします。

mountpoint -q \$LFS/dev/shm && umount \$LFS/dev/shm
umount \$LFS/dev/pts
umount \$LFS/{sys,proc,run,dev}

バックアップアーカイブを生成したディレクトリを含むファイルシステムにおいて、未使用のディスク容量が最低でも 1 GB はあることを確認してください。 (ソース tarball もバックアップアーカイブに含めます。)

なお、これ以降の手順説明においては、ホストシステム上の root ユーザーのホームディレクトリを用いています。 これは通常、ルートファイルシステムに置かれているものです。 root ユーザーのホームディレクトリにバックアップを生成したくない場合は、\$HOME の内容を適切に書き換えてください。

バックアップアーカイブを生成するために、以下のコマンドを実行します。



注記

バックアップアーカイブは圧縮するので、かなりの高速なシステムを利用していても、比較的長い時間 (10分以上)を要します。

cd \$LFS

tar -cJpf \$HOME/lfs-temp-tools-r12.2-108.tar.xz .



注記

第 8 章を続けるのであれば、以降に示す「重要」の説明のように、chroot 環境に再度入ることを忘れないでください。

7.13.3. 復元

誤操作をしてしまい、初めからやり直す必要が出てきたとします。 そんなときは上のバックアップを復元し、すばやく回復させることにしましょう。 \$LFS 配下にソースも配置することにしているので、バックアップアーカイブ内にはそれらも含まれています。 したがって再度ダウンロードする必要はありません。 \$LFS が適切に設定されていることを再度確認した上で、バックアップの復元を行うための以下のコマンドを実行します。



警告

以下に示すコマンドは相当に危険です。 root ユーザーになって rm -rf ./* を実行する際に、\$LFS ディレクトリに移動していない、あるいは環境変数 LFS を設定していないとしたら、システム全体を破壊することになります。 厳に警告しておきます。

cd \$LFS

rm -rf ./*

tar -xpf \$HOME/lfs-temp-tools-r12.2-108.tar.xz

環境変数が適切に設定されていることを再度確認の上、ここから続くシステムビルドに進んでいきます。



重要

chroot 環境から抜け出して、バックアップの生成を行った場合、あるいはビルド作業を再開する場合は、「仮想カーネルファイルシステムの準備」 において説明している、カーネル仮想ファイルシステムがマウントされていることを確認してください (findmnt | grep \$LFS)。 もしマウントされていなかったら、マウントを行ってから、再び chroot 環境に入るようにしてください (「Chroot 環境への移行」 参照)。

第IV部 LFSシステムの構築

第8章 基本的なソフトウェアのインストール

8.1. はじめに

この章では LFS システムの構築作業を始めます。

パッケージ類のインストール作業は簡単なものです。 インストール手順の説明は、たいていは手短に一般的なものだけで済ますこともできます。 ただ誤りの可能性を極力減らすために、個々のインストール手順の説明は十分に行うことにします。 Linux システムがどのようにして動作しているかを学ぶには、個々のパッケージが何のために用いられていて、なぜユーザー (あるいはシステム) がそれを必要としているのかを知ることが重要になります。

コンパイラーにはカスタマイズ可能な最適化がありますが、これを利用することはお勧めしません。 コンパイラーのカスタマイズ最適化を用いればプログラムが若干速くなる場合もありますが、そもそもコンパイルが出来なかったり、プログラムの実行時に問題が発生したりする場合があります。 もしコンパイラーのカスタマイズ最適化によってパッケージビルドが出来なかったら、最適化をなしにしてもう一度コンパイルすることで解決するかどうかを確認してください。 最適化を行ってパッケージがコンパイル出来たとしても、コードとビルドツールの複雑な関連に起因してコンパイルが適切に行われないリスクをはらんでいます。 また -march オプションや -mtune オプションにて指定する値は、本書には明示しておらずテストも行っていませんので注意してください。 これらはツールチェーンパッケージ (Binutils、GCC、Glibc) に影響を及ぼすことがあります。 最適化オプションを用いることによって得られるものがあったとしても、それ以上にリスクを伴うことがしばしばです。 初めて LFS 構築を手がける方は、最適化オプションをなしにすることをお勧めします。

一方で、各パッケージにおける最適化のデフォルト設定は、そのまま用いることにします。 さらにデフォルトでは有効になっていないものであっても、パッケージが提供する最適化設定を有効にする場合もあります。 パッケージ管理者はそういった設定についてのテストは行っていて、安全だと考えているからです。 したがってその設定を利用しても、ビルドに失敗することはないはずです。 一般的にデフォルトの設定では -O2 または -O3 を有効にしています。 つまりビルドされる結果のシステムは、他のカスタマイズ最適化オプションがなくても、充分に早く動作し、同時に安定しているはずです。

各ページではインストール手順の説明よりも前に、パッケージの内容やそこに何が含まれているかを簡単に説明し、ビルドにどれくらいの時間を要するか、ビルド時に必要となるディスク容量はどれくらいかを示しています。 またインストール手順の最後には、パッケージがインストールするプログラムやライブラリの一覧を示し、それらがどのようなものかを簡単に説明しています。



注記

第8章にて導入するパッケージにおいて SBU 値と必要ディスク容量には、テストスイート実施による時間や容量をすべて含んでいます。 なお SBU 値は特に断りのない限り、4 CPU コア (-j4) を用いて算出しています。

8.1.1. ライブラリについて

LFS 編集者は全般にスタティックライブラリは作らないものとしています。 スタティックライブラリのほとんどは、現在の Linux システムにとってはもはや古いものになっています。 スタティックライブラリをリンクすると障害となることすらあります。 例えばセキュリティ問題を解決するためにライブラリリンクを更新しなければならなくなったら、スタティックライブラリにリンクしていたプログラムはすべて再構築しなければなりません。 したがってスタティックライブラリを使うべきかどうかは、いつも迷うところであり、関連するプログラム(あるいはリンクされるプロシージャ)であってもどちらかに定めなければなりません。

本章の手順では、スタティックライブラリのインストールはたいてい行わないようにしています。 多くのケースでは configure に対して --disable-static を与えることで実現しますが、これができない場合には他の方法を取ります。 ただし Glibc や GCC などにおいては、パッケージビルドの手順にとって重要な機能となるため、スタティックライブラリを利用します。

ライブラリに関してのより詳細な議論については BLFS ブックの Libraries: Static or shared? を参照してください。

8.2. パッケージ管理

パッケージ管理についての説明を LFS ブックに加えて欲しいとの要望をよく頂きます。 パッケージ管理ツールが優れていれば、パッケージを再インストールしたりアップグレードしたりするときでも、ユーザーによる設定を保持しつつ、設定ファイルを適切に取り扱ってくれます。 パッケージ管理ツールでは、バイナリファイルやライブラリファイルだけでなく、設定ファイル類のインストールも取り扱います。 パッケージ管理ツールをどうしたら・・・ いえいえ本節は特

定のパッケージ管理ツールを説明するわけでなく、その利用を勧めるものでもありません。 もっと広い意味で、管理手法にはどういったものがあり、どのように動作するかを説明します。 あなたにとって最適なパッケージ管理がこの中にあるかもしれません。 あるいはそれらをいくつか組み合わせて実施することになるかもしれません。 本節ではパッケージのアップグレードを行う際に発生する問題についても触れます。

LFS や BLFS においてパッケージ管理ツールに触れていない理由には以下のものがあります。

- ・ 本書の目的は Linux システムがいかに構築されているかを学ぶことです。 パッケージ管理はその目的からはずれて しまいます。
- ・ パッケージ管理についてはいくつもの方法があり、それらには一長一短があります。 ユーザーに対して満足のいくも のを選び出すのは困難です。

ヒントプロジェクト (Hints Project) ページにパッケージ管理についての情報が示されています。 望むものがあるかどうか確認してみてください。

8.2.1. アップグレードに関する問題

パッケージ管理ツールがあれば、各種ソフトウェアの最新版がリリースされた際に容易にアップグレードができます。 全般に LFS ブックや BLFS ブックに示されている作業手順に従えば、新しいバージョンへのアップグレードを行っていく ことはできます。 以下ではパッケージをアップグレードする際に注意すべき点、特に稼動中のシステムに対して実施する ポイントについて説明します。

- カーネルをアップグレードする必要がある場合(たとえば 5.10.17 から 5.10.18 や 5.11.1 へ、など)、これ以外に 再ビルドを必要とするものはありません。 カーネルとユーザー空間のインターフェースが適切に定義されているため、 システムは動作し続けるはずです。 特に Linux API ヘッダーは、カーネルに伴ってアップグレードする必要もありま せん。 アップグレードしたカーネルは、システムを再起動しさえすれば利用できるようになります。
- Glibc を新しいバージョン(たとえば Glibc-2.31 から Glibc-2.41)にアップグレードする必要が発生した場合は、 システムが壊れないようにすることが必要です。 詳しくは 「Glibc-2.41」 を参照してください。
- ・ 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名が変更になったとします。この場合は、このライブラリに動的リンクを行っていたパッケージは、新たなライブラリに向けてのリンクとなるように再コンパイルすることが必要になります。 (なおパッケージバージョンとライブラリ名には関連性はありません。) たとえば foo-1.2.3 というパッケージがあって、これが共有ライブラリ libfoo.so.1 をインストールしているとします。 そして新バージョン foo-1.2.4 が共有ライブラリ libfoo.so.2 を持っていて、これにアップグレードするものとします。 この場合 libfoo.so.1 に動的リンクを行っていたパッケージは、すべて新ライブラリバージョンlibfoo.so.2 へのリンクを行うように再コンパイルしなければなりません。 そのように依存していたパッケージをすべて再コンパイルしてからでないと、古いバージョンのライブラリは削除するべきではありません。
- ・ あるパッケージが(直接的か間接的に)一つの共有ライブラリにリンクしていて、しかも古いライブラリ名と新しい ライブラリ名にリンクしているとします。 (たとえばそのパッケージが libfoo.so.2 と libbar.so.1 にリンクし ていて、さらに後者のライブラリは libfoo.so.3 にリンクしているとします。) その場合にはパッケージが誤動作 する可能性があります。 なぜなら共有ライブラリのリビジョンが異なると、一部のシンボル名に対する定義の互換性が 失われる可能性があるからです。 こういった状況が起こりうるのは、共有ライブラリを提供するパッケージがアップグ レードされた際に、古い共有ライブラリ名にリンクしているパッケージを(すべてではなく)一部だけ再ビルドしたよ うな場合です。 この問題を回避するため、共有ライブラリにリンクするパッケージをすべて、(たとえば libfoo.so.2 から libfoo.so.3 のように)アップグレードされたリビジョンを使ってできるだけ、早くに再ビルドすることです。
- ・ 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名には変更がなかったとします。 ただしライブラリ名の変更はなくても、ライブラリファイルのバージョン番号が減らされたとします。 (たとえばライブラリ libfoo.so.1 はそのままの名前であったとして、ライブラリファイル名が libfoo.so.1.25 から libfoo.so.1.24 に変更となった場合です。) この場合、それまでインストールされていたバージョン (例では libfoo.so.1.25) のライブラリファイルは削除すべきです。 そうしておかないと、ldconfig を実行したときに (自分でコマンドライン実行したり、別のパッケージをインストールする際に実施されたりしたときに)、シンボリックリンク libfoo.so.1 がリセットされますが、それが指し示す先が古いライブラリファイルとなってしまいます。 なぜならバージョン番号がより大きい方なので、そのバージョンの方が「より新しい」と解釈されるためです。 こういった状況は、パッケージをダウングレードした場合や、パッケージの作者がバージョン番号づけの取り決めを変更してしまった場合に起こり得るものです。
- ・ 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名に変更はなかったとします。 ただしそこでは重大な問題 (特にセキュリティぜい弱性) が解消されているような場合は、この共有ライブラリにリンクしている実行中プログラムは、すべて再起動してください。 アップグレードした後に、以下のコマンドをroot で実行すると、どういったプロセスが古いバージョンのライブラリを利用しているかの一覧が表示されます。 (1ibfoo の部分は、目的のライブラリ名に置き換えてください。)

grep -l 'libfoo.*deleted' /proc/*/maps | tr -cd 0-9\\n | xargs -r ps u

OpenSSH を利用してシステムにアクセスしている場合であって、これがリンクするライブラリがアップデートされたとします。 その場合は sshd サービスの再起動が必要です。 またシステムからはいったんログアウトしてログインし直し、前に示したコマンドをもう一度実行して、削除されたライブラリを利用していないかどうかの確認を行ってください。

・ 実行プログラムや共有ライブラリが上書きされると、その実行プログラムや共有バイナリ内のコードやデータを利用 するプロセスがクラッシュすることがあります。 プロセスがクラッシュしないように、プログラムや共有ライブラリ を正しく更新する方法は、まず初めに削除を行ってから、新たなものをインストールすることです。 coreutils が提供 する install コマンドは、すでにこの処理が実装されているため、たいていのパッケージにおいて、バイナリファイル やライブラリをインストールするコマンドとして利用しています。 したがってそのような問題に悩まされることは、こ れまでほとんどなかったはずです。 しかしパッケージの中には (特に BLFS にある SpiderMonkey など)、すでにある ファイルを上書きする方式をとっているため、クラッシュするものがあります。 そこでパッケージ更新の前には、それ までの作業を保存して、不要な起動プロセスは停止することが安全です。

8.2.2. パッケージ管理手法

以下に一般的なパッケージ管理手法について示します。 パッケージ管理マネージャーを用いる前に、さまざまな方法を 検討し特にそれぞれの欠点も確認してください。

8.2.2.1. すべては頭の中で

そうです。 これもパッケージ管理のやり方の一つです。 いろいろなパッケージに精通していて、どんなファイルがインストールされるか分かっている人もいます。 そんな人はパッケージ管理ツールを必要としません。 あるいはパッケージが更新された際には、いつでもシステム全体を再構築しようと考える人なら、やはりパッケージ管理ツールを必要としません。

8.2.2.2. 異なるディレクトリへのインストール

これは最も単純なパッケージ管理のテクニックであり、パッケージ管理のための特別なプログラムを必要としません。個々のパッケージを個別のディレクトリにインストールする方法です。 例えば foo-1.1 というパッケージを /opt/foo-1.1 ディレクトリにインストールし、この /opt/foo-1.1 に対するシンボリックリンク /opt/foo を作成します。 このパッケージの新しいバージョン foo-1.2 がリリースされた際には /opt/foo-1.2 ディレクトリにインストールした上で、先ほどのシンボリックリンクをこのディレクトリを指し示すように置き換えます。

PATH、MANPATH、INFOPATH、PKG_CONFIG_PATH、CPPFLAGS、LDFLAGS といった環境変数、あるいは設定ファイル /etc/ld.so.conf に対しては、/opt/foo ディレクトリを加えることで、対応する /opt/foo-x.y ディレクトリを含める必要があるかもしれません。

このやり方は BLFS ブックが採用するものであり、大規模のパッケージを用意にアップグレードできるようにします。 ただし多数のパッケージをインストールするとなると、このやり方では管理がしにくくなってきます。 また (たとえば Linux API ヘッダーや Glibc などのように) パッケージの中には、このやり方ではうまく動作しないものも出てきてしま います。 このやり方は、システム全体に渡るものについては用いないでください。

8.2.2.3. シンボリックリンク方式による管理

これは一つ前に示したパッケージ管理テクニックの応用です。 各パッケージは、上で説明した方法と同じようにインストールします。 ただし先ほどのように、汎用的なパッケージ名によるシンボリックリンクを生成するのではなく /usrディレクトリ階層の中に各ファイルのシンボリックリンクを生成します。 この方法であれば環境変数を追加設定する必要がなくなります。 シンボリックリンクはユーザーが生成することもできますが、パッケージ管理者の多くは、この手法を使っています。 よく知られているものとして Stow、Epkg、Graft、Depot があります。

インストールスクリプトは、意図的にダマす指示が必要です。 パッケージにとっては /usr にインストールすることが 指定されたものとなりますが、実際には /usr/pkg 配下にインストールされるわけです。 このインストール方法は単純 なものではありません。 例えば今 libfoo-l.1 というパッケージをインストールするものとします。 以下のようなコマンドでは、このパッケージを正しくインストールできません。

./configure --prefix=/usr/pkg/libfoo/1.1

make

make install

インストール自体は動作しますが、このパッケージに依存している他のパッケージは期待どおりには libfoo を正しくリンクしません。 例えば libfoo をリンクするパッケージをコンパイルする際には /usr/lib/libfoo.so.1 がリンクされると思うかもしれませんが、実際には /usr/pkg/libfoo/1.1/lib/libfoo.so.1 がリンクされることになります。 結局、正しい方法は DESTDIR 変数を使って、パッケージを直接インストールすることです。 この方法は以下のようにして行います。

./configure --prefix=/usr

make

make DESTDIR=/usr/pkg/libfoo/1.1 install

この手法をサポートするパッケージは数多く存在しますが、そうでないものもあります。 この手法を取り入れていないパッケージに対しては、手作業でインストールすることが必要になります。 またはそういった問題を抱えるパッケージであれば /opt ディレクトリにインストールする方が簡単かもしれません。

8.2.2.4. タイムスタンプによる管理方法

この方法ではパッケージをインストールするにあたって、あるファイルにタイムスタンプが記されます。 インストール の直後に find コマンドを適当なオプション指定により用いることで、インストールされるすべてのファイルのログが生成されます。 これはタイムスタンプファイルの生成の後に行われます。 この方法を用いたパッケージ管理ツールとして install-log があります。

この方法はシンプルであるという利点がありますが、以下の二つの欠点があります。 インストールの際に、いずれかのファイルのタイムスタンプが現在時刻でなかった場合、そういったファイルはパッケージ管理ツールが正しく制御できません。 またこの方法は、インストールされるパッケージが、その時には一つだけであることを前提とします。 例えば二つのパッケージが二つの異なる端末から同時にインストールされるような場合は、ログファイルが適切に生成されません。

8.2.2.5. インストールスクリプトの追跡管理

この方法はインストールスクリプトが実行するコマンドを記録するものです。 これには以下の二種類の手法があります。

インストールされるライブラリを事前にロードする場所を環境変数 LD_PRELOAD に定めておいてそれからインストールを行う方法です。 パッケージのインストール中には cp、install、mv など、さまざまな実行モジュールにそのライブラリをリンクさせ、ファイルシステムを変更するようなシステムコールを監視することで、そのライブラリがパッケージを追跡管理できるようにします。 この方法を実現するためには、動的リンクする実行モジュールはすべて suid ビット、sgid ビットがオフでなければなりません。 事前にライブラリをロードしておくと、インストール中に予期しない副作用が発生するかもしれません。 したがって、ある程度のテスト確認を行って、パッケージ管理ツールが不具合を引き起こさないこと、しかるべきファイルの記録が取られていることが良いとされます。

別の方法として strace を用いるものがあります。 これはインストールスクリプトの実行中に発生するシステムコールを記録するものです。

8.2.2.6. パッケージのアーカイブを生成する方法

この方法では、シンボリックリンク方式によるパッケージ管理にて説明したのと同じように、パッケージが個別のディレクトリにインストールされます。 インストールの後は、インストールされたファイルのアーカイブが生成されます。 このアーカイブはローカル PC へのインストールに用いられたり、他の PC へのインストールにも利用されたりします。

商用ディストリビューションが採用しているパッケージ管理ツールは、ほとんどがこの方法によるものです。 この方法 に従ったパッケージ管理ツールの例に RPM があります。 (これは Linux Standard Base Specification が規定していま す。) また pkg-utils、Debian の apt、Gentoo の Portage システムがあります。 このパッケージ管理手法を LFS シス テムに適用するヒント情報が https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/fakeroot.txt にあります。

パッケージファイルにその依存パッケージ情報まで含めてアーカイブ生成することは、非常に複雑となり LFS の範疇を超えるものです。

Slackware は、パッケージアーカイブに対して tar ベースのシステムを利用しています。 他のパッケージ管理ツールはパッケージの依存性を取り扱いますが、このシステムは意図的にこれを行っていません。 Slackware のパッケージ管理に関する詳細は https://www.slackbook.org/html/package-management.html を参照してください。

8.2.2.7. ユーザー情報をベースとする管理方法

この手法は LFS に固有のものであり Matthias Benkmann により考案されました。 ヒントプロジェクト (Hints Project) から入手することが出来ます。 考え方としては、各パッケージを個々のユーザーが共有ディレクトリにインストールします。 パッケージに属するファイル類は、ユーザーIDを確認することで容易に特定出来るようになります。 この手法の特徴や短所については、複雑な話となるため本節では説明しません。 詳しくは https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/more_control_and_pkg_man.txt に示されているヒントを参照してください。

8.2.3. 他システムへの LFS の配置

LFS システムの利点の一つとして、どのファイルもディスク上のどこに位置していても構わないことです。 他のコンピューターに対してビルドした LFS の複製を作ろうとするなら、それが同等のアーキテクチャーであれば容易に実現できます。 つまり tar コマンドを使って LFS のルートディレクトリを含むパーティション (LFS の基本的なビルドの場合、非圧縮で 900MB 程度)をまとめ、これをネットワーク転送か、あるいは CD-ROM や USB スティックを通じて新しいシステムにコピーし、伸張(解凍)するだけです。 その後は、設定ファイルにいくらかの変更を行うことが必要です。変更が必要となる設定ファイルは以下のとおりです。 /etc/hosts, /etc/fstab, /etc/passwd, /etc/group, /etc/shadow, /etc/ld.so.conf, /etc/sysconfig/rc.site, /etc/sysconfig/network, /etc/sysconfig/ifconfig.eth0

新しいシステムのハードウェアと元のカーネルに差異があるかもしれないため、カーネルを新しいシステム向けに再ビルドする必要があるでしょう。



注記

類似するアーキテクチャーのシステム間にてコピーを行う際には問題が生じるとの報告があります。 例えば インテルアーキテクチャーに対する命令セットは AMD プロセッサーに対するものと完全に一致しているわけで はないため、一方の命令セットが後に他方で動作しなくなることも考えられます。

最後に新システムを起動可能とするために 「GRUB を用いたブートプロセスの設定」を設定する必要があります。

8.3. Man-pages-6.11

Man-pages パッケージは 2,400 以上のマニュアルページを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 52 MB

8.3.1. Man-pages のインストール

パスワードのハッシュ処理に関する man ページを 2 つ削除します。 その man ページは Libxcrypt が、より良いものを提供してくれます。

rm -v man3/crypt*

Man-pages をインストールするために以下を実行します。

make -R GIT=false prefix=/usr install

オプションの意味

-R

これは make がビルトイン変数を設定しないようにします。 man-pages のビルドシステムにおいては、ビルトイン変数が適切に制御できません。 現状においてコマンドラインから -R を指定する以外に、それを制御する方法は存在していません。

GIT=false

これはビルドシステムが git: command not found という警告メッセージ行を出力しないようにします。

8.3.2. Man-pages の構成

インストールファイル: さまざまな man ページ

概略説明

man C 言語の関数、重要なデバイスファイル、重要な設定ファイルなどを説明します。 ページ

8.4. Iana-Etc-20250123

Iana-Etc パッケージはネットワークサービスやプロトコルのためのデータを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 4.8 MB

8.4.1. Iana-Etc のインストール

このパッケージでは、必要とするファイルを所定の場所にコピーするだけにします。

cp services protocols /etc

8.4.2. Iana-Etc の構成

インストールファイル: /etc/protocols, /etc/services

概略説明

/etc/protocols TCP/IP により利用可能なさまざまな DARPA インターネットプロトコル (DARPA Internet protocols) を記述しています。

/etc/services インターネットサービスを分かりやすく表現した名称と、その割り当てポートおよびプロトコルの種類の対応情報を提供します。

8.5. Glibc-2.41

Glibc パッケージは主要な C ライブラリを提供します。 このライブラリは基本的な処理ルーチンを含むもので、メモリ割り当て、ディレクトリ走査、ファイルのオープン、クローズや入出力、文字列操作、パターンマッチング、算術処理、等々があります。

概算ビルド時間: 12 SBU 必要ディスク容量: 3.2 GB

8.5.1. Glibc のインストール

Glibc のプログラムの中には /var/db ディレクトリに実行データを収容するものがあり、これは FHS に準拠していません。 以下のパッチを適用することで、実行データの収容先を FHS 準拠のディレクトリとします。

patch -Np1 -i ../glibc-2.41-fhs-1.patch

Glibc のドキュメントでは専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

mkdir -v build cd build

ldconfig と sln ユーティリティーを /usr/sbin にインストールするようにします。

echo "rootsbindir=/usr/sbin" > configparms

Glibc をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--disable-werror

GCC に対して -werror オプションを利用しないようにします。 テストスイートを実行するために必要となります。

--enable-kernel=5.4

本オプションはビルドシステムに対して、カーネルバージョンが 5.4 のように古くても、 Glibc が利用されるよう に指示します。 これより古いバージョンにおけるシステムコールが用いられないようにするため、その回避策をとる ものです。

--enable-stack-protector=strong

このオプション指定によりスタックに積まれる関数プリアンブル内に、追加のコードを付与することにより、システムセキュリティを向上させます。 その追加コードは、スタック破壊攻撃(stack smashing attacks)のようなバッファーオーバーフローをチェックします。 なお Glibc に対して明示的に指定されたオプションは、常に GCC のデフォルトを上書きします。 したがってこのオプションは、GCC に対して --enable-default-ssp の設定を行っているからこそ、ここでも指定が必要になります。

--disable-nscd

nscd (name service cache daemon) は使われることがないのでビルドしないようにします。

libc cv slibdir=/usr/lib

この変数によって、あらゆるシステムにおけるライブラリを正しく設定します。 lib64 は利用しません。

パッケージをコンパイルします。

make



重要

本節における Glibc のテストスイートは極めて重要なものです。 したがってどのような場合であっても必ず 実行してください。 全般にテストの中には失敗するものがありますが、以下に示すものであれば無視しても構いません。

make check

テストに失敗する場合があります。 これは Glibc のテストスイートがホストシステムにある程度依存しているためです。 6000 を超えるテストの中で、ほんの少数のテストは失敗しますが、無視できるものです。 LFS の当バージョンにおいて発生しがちな問題を以下に示します。

- io/tst-1chmod は LFS の chroot 環境においては失敗します。
- nss/tst-nss-files-hosts-multi、nptl/tst-thread-affinity* のようなテストでは、タイムアウトを原因として(特に比較的処理性能の低いシステムの利用や平行ビルドを使ったテストスイート実行において)そのテストが失敗します。 このようなテストは以下を実行すれば一覧として得られます。

grep "Timed out" \$(find -name *.out)

TIMEOUTFACTOR=<**factor>** make test t=<**test name>** というコマンド実行により、テスト 1 つずつに対してタイムアウト時間を拡張して再実行することができます。 たとえば TIMEOUTFACTOR=10 make test t=nss/tst-nss-files-hosts-multi とすれば nss/tst-nss-files-hosts-multi のテストが、元々のタイムアウトの 10 倍としながら再実行できます。

• さらに CPU モデルが古い場合に (たとえば elf/tst-cpu-features-cpuinfo が)、またホストのカーネルバージョン が古い場合に (たとえば stdlib/tst-arc4random-thread が)、それぞれ失敗することがあります。

支障が出る話ではありませんが Glibc のインストール時には /etc/ld.so.conf ファイルが存在していないとして警告メッセージが出力されます。 これをなくすために以下を実行します。

touch /etc/ld.so.conf

Makefile を修正して、古くなった健全性チェックをスキップするようにします。 これは、この段階での LFS 環境では 失敗するためです。

sed '/test-installation/s@\$(PERL)@echo not running@' -i ../Makefile



重要

稼働中の LFS システムにおいて Glibc のマイナーバージョンを最新のものにアップグレードする場合 (たとえば Glibc-2.36 を Glibc-2.41 にあげる場合)、いくつか追加の措置を講じることで、システムが壊れないようにすることが必要です。

- 11.0 未満の Glibc をアップグレードすることは LFS システムにおいてはサポートしていません。 そのような古い LFS システムにおいて最新の Glibc が必要になる場合は、LFS を再構築してください。
- 12.0 未満の Glibc をアップグレードする場合は 「Libxcrypt-4.4.38.」 に従って Libxcrypt をインストールしてください。 さらにその Libxcrypt の通常インストール手順に加えて、Libxcrypt の注記の節に示されている手順に従って libcrypt.so.1* のインストールを必ず行ってください (それ以前に行っている Glibc のビルドにおいてインストールした libcrypt.so.1 を置き換えてください)。.
- ・ 12.1 未満の Glibc をアップグレードする場合は nscd プログラムを削除してください。

rm -f /usr/sbin/nscd

- ・ (現時点のカーネルバージョンは uname -r により確認することができますが) 5.4 よりも古いカーネルを アップグレードして再起動する場合には「Linux-6.13.2」 の説明に従ってください。
- ・ (現時点の API ヘッダーバージョンは cat /usr/include/linux/version.h により確認することができますが) 5.4 よりも古い API ヘッダーをアップグレードする場合は、「Linux-6.13.2 API ヘッダー」 の説明に 従ってください (ただし cp コマンドからは \$LFS を取り除いてください)。
- ・ DESTDIR を利用したインストール方法により Glibc の共有ライブラリをアップグレードする場合には、以下のように一つの install コマンドにより行ってください。

```
make DESTDIR=$PWD/dest install
install -vm755 dest/usr/lib/*.so.* /usr/lib
```

自分が何をしているのかを完全に理解できていないのであれば、この手順に忠実に従ってください。 不用意 にこの手順を見逃して進めてしまうと、システムが完全に利用不能になりかねません。ここに警告しておきま す。

make install コマンド、/usr/bin/ldd に対する sed コマンド、ロケールをインストールするコマンドを順に実行します。 ここまで行ったら即座にシステムを再起動してください。

システムの再起動が成功したら次を行います。 今起動させている LFS システムが 12.0 よりも最新のものであって、GCC のビルド時に --disable-fixincludes オプションをつけていなかった場合は、2 つの GCC ヘッダーファイルを適切な位置に移動させた上で Glibc ヘッダーファイルにおける「fixed」を削除します。

```
DIR=$(dirname $(gcc -print-libgcc-file-name))
[ -e $DIR/include/limits.h ] || mv $DIR/include{-fixed,}/limits.h
[ -e $DIR/include/syslimits.h ] || mv $DIR/include{-fixed,}/syslimits.h
rm -rfv $(dirname $(gcc -print-libgcc-file-name))/include-fixed/*
```

パッケージをインストールします。

make install

ldd スクリプト内にある実行可能なローダーへのパスがハードコーディングされているので、これを修正します。

sed '/RTLDLIST=/s@/usr@@g' -i /usr/bin/ldd

システムを各種の言語に対応させるためのロケールをインストールします。 テストスイートにおいてロケールは必要ではありませんが、ロケールが不足していることによって、重要なテストが実施されずに見逃してしまうパッケージがあるかもしれません。

各ロケールは localedef プログラムを使ってインストールします。 例えば以下に示す 2 つめの localedef では、キャラクターセットには依存しないロケール定義 /usr/share/i18n/locales/cs_CZ とキャラクターマップ定義 / usr/share/i18n/charmaps/UTF-8.gz とを結合させて /usr/lib/locale/locale-archive ファイルにその情報を付け加えます。 以下のコマンドは、テストを成功させるために必要となる最低限のロケールをインストールするものです。

```
localedef -i C -f UTF-8 C.UTF-8
localedef -i cs_CZ -f UTF-8 cs_CZ.UTF-8
localedef -i de_DE -f ISO-8859-1 de_DE
localedef -i de_DE@euro -f ISO-8859-15 de_DE@euro
localedef -i de_DE -f UTF-8 de_DE.UTF-8
localedef -i el_GR -f ISO-8859-7 el_GR
localedef -i en_GB -f ISO-8859-1 en_GB
localedef -i en_GB -f UTF-8 en_GB.UTF-8
localedef -i en_HK -f ISO-8859-1 en_HK
localedef -i en_PH -f ISO-8859-1 en_PH
localedef -i en_US -f ISO-8859-1 en_US
localedef -i en_US -f UTF-8 en_US.UTF-8
localedef -i es_ES -f ISO-8859-15 es_ES@euro
localedef -i es_MX -f ISO-8859-1 es_MX
localedef -i fa_IR -f UTF-8 fa_IR
localedef -i fr_FR -f ISO-8859-1 fr_FR
localedef -i fr_FR@euro -f ISO-8859-15 fr_FR@euro
localedef -i fr_FR -f UTF-8 fr_FR.UTF-8
localedef -i is_IS -f ISO-8859-1 is_IS
localedef -i is_IS -f UTF-8 is_IS.UTF-8
localedef -i it_IT -f ISO-8859-1 it_IT
localedef -i it_IT -f ISO-8859-15 it_IT@euro
localedef -i it_IT -f UTF-8 it_IT.UTF-8
localedef -i ja_JP -f EUC-JP ja_JP
localedef -i ja_JP -f SHIFT_JIS ja_JP.SJIS 2> /dev/null || true
localedef -i ja_JP -f UTF-8 ja_JP.UTF-8
localedef -i nl_NL@euro -f ISO-8859-15 nl_NL@euro
localedef -i ru_RU -f KOI8-R ru_RU.KOI8-R
localedef -i ru_RU -f UTF-8 ru_RU.UTF-8
localedef -i se_NO -f UTF-8 se_NO.UTF-8
localedef -i ta_IN -f UTF-8 ta_IN.UTF-8
localedef -i tr_TR -f UTF-8 tr_TR.UTF-8
localedef -i zh CN -f GB18030 zh CN.GB18030
localedef -i zh_HK -f BIG5-HKSCS zh_HK.BIG5-HKSCS
localedef -i zh_TW -f UTF-8 zh_TW.UTF-8
```

上に加えて、あなたの国、言語、キャラクターセットを定めるためのロケールをインストールしてください。

必要に応じて glibc-2.41/localedata/SUPPORTED に示されるすべてのロケールを同時にインストールしてください。(そこには上のロケールも含め、すべてのロケールが列記されています。) 以下のコマンドによりそれを実現します。 ただしこれには相当な処理時間を要します。

make localedata/install-locales

さらに必要なら glibc-2.41/localedata/SUPPORTED ファイルに示されていないロケールは localedef コマンドを使って生成、インストールを行ってください。 たとえば以下の 2 つのロケールは、本章で後に実施するテストにおいて必要になります。

```
localedef -i C -f UTF-8 C.UTF-8
localedef -i ja_JP -f SHIFT_JIS ja_JP.SJIS 2> /dev/null || true
```



注記

現状の Glibc は、国際ドメイン名の解決に libidn2 を利用します。 これは実行時に依存するパッケージです。 この機能が必要である場合は、BLFS にある libidn2 ページに示されているインストール手順を参照してください。

8.5.2. Glibc の設定

8.5.2.1. nsswitch.conf の追加

/etc/nsswitch.conf ファイルを作成しておく必要があります。 このファイルが無い場合、Glibc のデフォルト値ではネットワーク環境下にて Glibc が正しく動作しません。

以下のコマンドを実行して /etc/nsswitch.conf ファイルを生成します。

```
cat > /etc/nsswitch.conf << "EOF"

# Begin /etc/nsswitch.conf

passwd: files
group: files
shadow: files

hosts: files dns
networks: files

protocols: files
services: files
ethers: files
rpc: files

# End /etc/nsswitch.conf
EOF</pre>
```

8.5.2.2. タイムゾーンデータの追加

以下によりタイムゾーンデータをインストールし設定します。

zic コマンドの意味

zic -L /dev/null ...

うるう秒を含まない posix タイムゾーンデータを生成します。 これらは zoneinfo や zoneinfo/posix に収容するものとして適切なものです。 zoneinfo へは POSIX 準拠のタイムゾーンデータを含めることが必要であり、こうしておかないと数々のテストスイートにてエラーが発生してしまいます。 組み込みシステムなどでは容量の制約が厳しいため、タイムゾーンデータはあまり更新したくない場合があり、posix ディレクトリを設けなければ 1.9 MB もの容量を節約できます。 ただしアプリケーションやテストスイートによっては、エラーが発生するかもしれません。

zic -L leapseconds ...

うるう秒を含んだ正しいタイムゾーンデータを生成します。 組み込みシステムなどでは容量の制約が厳しいため、タイムゾーンデータはあまり更新したくない場合や、さほど気にかけない場合もあります。 right ディレクトリを省略することにすれば 1.9MB の容量を節約することができます。

zic ... -p ...

posixrules ファイルを生成します。 ここでは New York を用います。 POSIX では、日中の保存時刻として US ルールに従うことを規程しているためです。

ローカルなタイムゾーンの設定を行う1つの方法として、ここでは以下のスクリプトを実行します。

tzselect

地域情報を設定するためにいくつか尋ねられるのでそれに答えます。 このスクリプトはタイムゾーン名を表示します。 (例えば America/Edmonton などです。) /usr/share/zoneinfo ディレクトリにはさらに Canada/Eastern や EST5EDT のようなタイムゾーンもあります。 これらはこのスクリプトでは認識されませんが、利用することは可能です。

以下のコマンドにより /etc/localtime ファイルを生成します。

ln -sfv /usr/share/zoneinfo/<xxx> /etc/localtime

<xxx> の部分は設定するタイムゾーンの名前(例えば Canada/Eastern など)に置き換えてください。

8.5.2.3. ダイナミックローダー の設定

ダイナミックリンカー (/lib/ld-linux.so.2) がダイナミックライブラリを検索するデフォルトのディレクトリが / usr/lib ディレクトリです。 各種プログラムが実行される際にはここから検索されたダイナミックライブラリがリンクされます。 もし /usr/lib 以外のディレクトリにライブラリファイルがあるなら /etc/ld.so.conf ファイルに記述を追加して、ダイナミックローダーがそれらを探し出せるようにしておくことが必要です。 追加のライブラリが配置されるディレクトリとしては /usr/local/lib ディレクトリと /opt/lib ディレクトリという二つがよく利用されます。 ダイナミックローダーの検索パスとして、それらのディレクトリを追加します。

以下のコマンドを実行して /etc/ld.so.conf ファイルを新たに生成します。

cat > /etc/ld.so.conf << "EOF"

Begin /etc/ld.so.conf
/usr/local/lib
/opt/lib

EOF

必要がある場合には、ダイナミックローダーに対する設定として、他ディレクトリにて指定されるファイルをインクルードするようにもできます。 通常は、そのファイル内の1行に、必要となるライブラリパスを記述します。 このような設定を利用する場合には以下のようなコマンドを実行します。

cat >> /etc/ld.so.conf << "EOF"

Add an include directory
include /etc/ld.so.conf.d/*.conf

EOF

mkdir -pv /etc/ld.so.conf.d

8.5.3. Glibc の構成

インストールプログラム:

gencat, getconf, getent, iconv, iconvconfig, ldconfig, ldd, lddlibc4, ld.so (ld-linux-x86-64.so.2 または ld-linux.so.2 へのリンク), locale, localedef, makedb, mtrace, pcprofiledump, pldd, sln, sotruss, sprof, tzselect, xtrace, zdump, zic

インストールライブラリ:

Id-linux-x86-64.so.2, Id-linux.so.2, libBrokenLocale.{a,so}, libanl.{a,so},
libc.{a,so}, libc_nonshared.a, libc_malloc_debug.so, libdl.{a,so.2}, libg.a,
libm.{a,so}, libmcheck.a, libmemusage.so, libmvec.{a,so}, libnsl.so.1,
libnss_compat.so, libnss_dns.so, libnss_files.so, libnss_hesiod.so,
libpcprofile.so, libpthread.{a,so.0}, libresolv.{a,so}, librt.{a,so.1},
libthread_db.so, and libutil.{a,so.1}

インストールディレクトリ:

/usr/include/arpa, /usr/include/bits, /usr/include/gnu, /usr/include/net, / usr/include/netash, /usr/include/netatalk, /usr/include/netax25, /usr/include/neteconet, /usr/include/netinet, /usr/include/netipx, /usr/include/netiucv, /usr/include/netpacket, /usr/include/netrom, /usr/include/netrose, / usr/include/nfs, /usr/include/protocols, /usr/include/rpc, /usr/include/sys, /usr/lib/audit, /usr/lib/gconv, /usr/lib/locale, /usr/libexec/getconf, / usr/share/il8n, /usr/share/zoneinfo, /var/lib/nss db

概略説明

gencat

メッセージカタログを生成します。

getconf ファイルシステムに固有の変数に設定された値を表示します。

getent 管理データベースから設定項目を取得します。

iconv キャラクターセットを変換します。

iconvconfig 高速ロードができる iconv モジュール設定ファイルを生成します。

ldconfig ダイナミックリンカーの実行時バインディングを設定します。

1dd 指定したプログラムまたは共有ライブラリが必要としている共有ライブラリを表示します。

lddlibc4 オブジェクトファイルを使って ldd コマンドを補助します。 これは x86 64 のような最新アー

キテクチャーには存在しません。

locale 現在のロケールに対するさまざまな情報を表示します。

localedef ロケールの設定をコンパイルします。

makedb テキストを入力として単純なデータベースを生成します。

mtrace メモリトレースファイル (memory trace file) を読み込んで解釈します。 そして可読可能な書

式で出力します。

pcprofiledump PC プロファイリングによって生成された情報をダンプします。

pldd 稼動中のプロセスにて利用されている動的共有オブジェクト (dynamic shared objects)を一覧

出力します。

sln スタティックなリンクを行う ln プログラム。

sotruss 指定されたコマンドの共有ライブラリ内のプロシジャーコールをトレースします。

sprof 共有オブジェクトのプロファイリングデータを読み込んで表示します。

tzselect ユーザーに対してシステムの設置地域を問合せ、対応するタイムゾーンの記述を表示します。

xtrace プログラム内にて現在実行されている関数を表示することで、そのプログラムの実行状況を追跡

します。

zdump タイムゾーンをダンプします。 zic タイムゾーンコンパイラー。

1d-*.so 共有ライブラリのためのヘルパープログラム。

libBrokenLocale Glibc が内部で利用するもので、異常が発生しているプログラムを見つけ出します。(例えば

Motif アプリケーションなど) 詳しくは glibc-2.41/locale/broken_cur_max.c に書かれ

たコメントを参照してください。

libanl 関数を何も含まないダミーライブラリ。 かつては非同期の名前解決 (asynchronous name

lookup) ライブラリでしたが、今その関数は libc に含まれます。

libc 主要な C ライブラリ。

libc malloc debug プリロード時のメモリ割り当てチェックをオンにします。

libdl 何の関数も含まないダミーライブラリ。 以前はダイナミックリンクインターフェースライブラリ

でしたが、現在その関数は libc に含まれるようになりました。

libg 何の関数も含まないダミーのライブラリ。 かつては g++ のランタイムライブラリであったもの

です。

libm 数学ライブラリ。

libmvec ベクトル数学ライブラリ。 libm が用いられる際に必要となるためリンクされます。

libmcheck このライブラリにリンクした場合、メモリ割り当てのチェック機能を有効にします。

libmemusage memusage コマンドが利用するもので、プログラムのメモリ使用に関する情報を収集します。

libnsl ネットワークサービスライブラリ。 現在は非推奨。

libnss_* NSS (Name Service Switch) モジュール。 ホスト、ユーザー名、エイリアス、サービス、プロト

コルなどの名前解決を行う関数を提供します。 /etc/nsswitch.conf での設定に従って libc

によりロードされます。

libpcprofile PC プロファイルにたいして実行モジュールをプリロードするために用いられます。

libpthread 関数を全く含まないダミーのライブラリ。 かつては POSIX.1c Threads Extensions によって規

定されているインターフェースと、POSIX.1b Real-time Extensions によって規定されるセマフォーインターフェースをほとんど含めた関数を提供していました。 現在その関数は libc に

含まれるようになりました。

libresolv インターネットドメインネームサーバーに対しての、パケットの生成、送信、解析を行う関数を

提供します。

librt POSIX.1b リアルタイム拡張 (Realtime Extension) にて既定されているインターフェースをほぼ

網羅した関数を提供します。

libthread_db マルチスレッドプログラム用のデバッガーを構築するための有用な関数を提供します。

libutil 何の関数も含まないダミーライブラリ。 以前は、 さまざまな Unix ユーティリティーに用いられる「標準的な」関数のコードを含んでいました。 現在その関数は libc に含まれるようにな

りました。

8.6. Zlib-1.3.1

Zlib パッケージは、各種プログラムから呼び出される、圧縮、伸張(解凍)を行う関数を提供します。

概算ビルド時間:

0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 6.4 MB

8.6.1. Zlib のインストール

Zlib をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

不要なスタティックライブラリを削除します。

rm -fv /usr/lib/libz.a

8.6.2. Zlib の構成

インストールライブラリ: libz.so

概略説明

libz 各種プログラムから呼び出される、圧縮、伸張(解凍)を行う関数を提供します。

8.7. Bzip2-1.0.8

Bzip2 パッケージはファイル圧縮、伸長(解凍)を行うプログラムを提供します。 テキストファイルであれば、これまでよく用いられてきた gzip に比べて bzip2 の方が圧縮率の高いファイルを生成できます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 7.2 MB

8.7.1. Bzip2 のインストール

本パッケージのドキュメントをインストールするためにパッチを適用します。

patch -Np1 -i ../bzip2-1.0.8-install_docs-1.patch

以下のコマンドによりシンボリックリンクを相対的なものとしてインストールします。

sed -i 's@\(ln -s -f \)\$(PREFIX)/bin/@\1@' Makefile

man ページのインストール先を正しいディレクトリに修正します。

sed -i "s@(PREFIX)/man@(PREFIX)/share/man@g" Makefile

Bzip2 をコンパイルするための準備をします。

make -f Makefile-libbz2_so
make clean

make パラメーターの意味

-f Makefile-libbz2 so

このパラメーターは Bzip2 のビルドにあたって通常の Makefile ファイルではなく Makefile-libbz2_so ファイルを利用することを指示します。 これはダイナミックライブラリ libbz2.so をビルドし Bzip2 の各種プログラムをこれにリンクします。

パッケージのコンパイルとテストを行います。

make

パッケージをインストールします。

make PREFIX=/usr install

共有ライブラリをインストールします。

cp -av libbz2.so.* /usr/lib

ln -sv libbz2.so.1.0.8 /usr/lib/libbz2.so

共有化された bzip2 実行モジュールを /usr/bin ディレクトリにインストールします。 またシンボリックリンクにより bzip2 のコピーを 2 つ作ります。

cp -v bzip2-shared /usr/bin/bzip2
for i in /usr/bin/{bzcat,bunzip2}; do
 ln -sfv bzip2 \$i
dono

不要なスタティックライブラリを削除します。

rm -fv /usr/lib/libbz2.a

8.7.2. Bzip2 の構成

インストールプログラム: bunzip2 (bzip2 へのリンク), bzcat (bzip2 へのリンク), bzcmp (bzdiff へのリ

ンク), bzdiff, bzegrep (bzgrep へのリンク), bzfgrep (bzgrep へのリンク),

bzgrep, bzip2, bzip2recover, bzless (bzmore へのリンク), bzmore

インストールライブラリ: libbz2.so

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/bzip2-1.0.8

概略説明

bunzip2 bzip2 で圧縮されたファイルを解凍します。

bzcat 解凍結果を標準出力に出力します。

bzcmpbzip2 で圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。bzdiffbzip2 で圧縮されたファイルに対して diff を実行します。bzegrepbzip2 で圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。bzfgrepbzip2 で圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。

bzgrep bzip2 で圧縮されたファイルに対して grep を実行します。

bzip2 ブロックソート法(バロウズ-ホイラー変換)とハフマン符号化法を用いてファイル圧縮を行います。

圧縮率は、従来用いられてきた「Lempel-Ziv」アルゴリズムによるもの、例えば gzip コマンドによる

ものに比べて高いものです。

bzip2recover 壊れた bzip2 ファイルの復旧を試みます。

bzless bzip2 で圧縮されたファイルに対して less を実行します。 bzmore bzip2 で圧縮されたファイルに対して more を実行します。

libbz2 ブロックソート法(バロウズ-ホイラー変換)による可逆的なデータ圧縮を提供するライブラリ。

8.8. Xz-5.6.4

Xz パッケージは、ファイルの圧縮、伸張(解凍)を行うプログラムを提供します。 これは lzma フォーマットおよび新しい xz 圧縮フォーマットを取り扱います。 xz コマンドによりテキストファイルを圧縮すると、従来の gzip コマンドや bzip2 コマンドに比べて、高い圧縮率を実現できます。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:21 MB

8.8.1. Xz のインストール

Xz をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.8.2. Xz の構成

インストールプログラム: lzcat (xz へのリンク), lzcmp (xzdiff へのリンク), lzdiff (xzdiff へのリンク),

lzegrep (xzgrep へのリンク), lzfgrep (xzgrep へのリンク), lzgrep (xzgrep へのリンク), lzless (xzless へのリンク), lzma (xz へのリンク), lzmadec, lzmainfo, lzmore (xzmore へのリンク), unlzma (xz へのリンク), unxz (xz へのリンク), xz, xzcat (xz へのリンク), xzcmp (xzdiff へのリンク), xzdec, xzdiff, xzegrep

(xzgrep へのリンク), xzfgrep (xzgrep へのリンク), xzgrep, xzless, xzmore

インストールライブラリ: liblzma.so

インストールディレクトリ: /usr/include/lzma, /usr/share/doc/xz-5.6.4

概略説明

1zcat ファイルを伸張(解凍)し標準出力へ出力します。

lzcmp LZMA 圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。

lzdiff LZMA 圧縮されたファイルに対して diff を実行します。

lzegrepLZMA 圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。lzfgrepLZMA 圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。

lzgrep LZMA 圧縮されたファイルに対して grep を実行します。

lzless LZMA 圧縮されたファイルに対して less を実行します。

lzma LZMA フォーマットによりファイルの圧縮と伸張(解凍)を行います。

1zmadec LZMA 圧縮されたファイルを高速に伸張(解凍)するコンパクトなプログラムです。

lzmainfo LZMA 圧縮されたファイルのヘッダーに保持されている情報を表示します。

lzmore LZMA 圧縮されたファイルに対して more を実行します。

unlzma LZMA フォーマットされたファイルを伸張(解凍)します。

unxz XZ フォーマットされたファイルを伸張(解凍)します。

xz XZ フォーマットによりファイルの圧縮と伸張(解凍)を行います。

xzcat ファイルの伸張(解凍)を行い標準出力へ出力します。 xzcmp XZ 圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。

xzdec XZ 圧縮されたファイルを高速に伸張(解凍)するコンパクトなプログラムです。

xzdiffXZ 圧縮されたファイルに対して diff を実行します。xzegrepXZ 圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。xzfgrepXZ 圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。xzgrepXZ 圧縮されたファイルに対して grep を実行します。xzlessXZ 圧縮されたファイルに対して less を実行します。xzmoreXZ 圧縮されたファイルに対して more を実行します。

liblzma Lempel-Ziv-Markov のチェーンアルゴリズムを利用し、損失なくブロックソートによりデータ圧縮を行う機能

を提供するライブラリです。

8.9. Lz4-1.10.0

Lz4 は可逆圧縮アルゴリズムであり、1 コアあたり 500 MB/秒を超える圧縮速度を誇ります。 非常に高速なデコーダーも備えており、コアあたりの GB/秒 速度がさまざまにあります。 Lz4 は Zstandard (zstd) と連携して、双方のアルゴリズムを用いて、より早く圧縮することができます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 4.2 MB

8.9.1. Lz4 のインストール

パッケージをコンパイルします。

make BUILD_STATIC=no PREFIX=/usr

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make -j1 check

パッケージをインストールします。

make BUILD_STATIC=no PREFIX=/usr install

8.9.2. Lz4 の構成

インストールプログラム: lz4, lz4c (lz4 へのリンク), lz4cat (lz4 へのリンク), unlz4 (lz4 へのリンク)

インストールライブラリ: liblz4.so

概略説明

1z4 LZ4 フォーマットを使ってファイルの圧縮、伸長を行います。

lz4c LZ4 フォーマットを使ってファイルの圧縮を行います。

lz4cat LZ4 フォーマットにより圧縮されたファイルの内容一覧を表示します。

unlz4 LZ4 フォーマットを使ってファイルの伸長を行います。

liblz4 LZ4 アルゴリズムを利用した可逆データ圧縮を実装するライブラリを提供します。

8.10. Zstd-1.5.6

Zstandard とはリアルタイムの圧縮アルゴリズムのことであり、高圧縮率を実現します。 圧縮、処理速度間のトレードオフを広範囲に提供するとともに、高速な伸張(解凍)処理を実現します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU 必要ディスク容量: 85 MB

8.10.1. Zstd のインストール

パッケージをコンパイルします。

make prefix=/usr



注記

テスト結果の出力の中に'failed'と示される箇所があります。 これは実際のテストが失敗したときだけ'FAIL'と出力されるものです。 したがってテスト失敗ではありません。

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make prefix=/usr install

スタティックライブラリを削除します。

rm -v /usr/lib/libzstd.a

8.10.2. Zstd の構成

インストールプログラム: zstd, zstdcat (zstd へのリンク), zstdgrep, zstdless, zstdmt (zstd へのリン

ク), unzstd (zstd へのリンク)

インストールライブラリ: libzstd.so

概略説明

zstd ZSTD 形式によりファイルを圧縮、伸張(解凍)します。

zstdgrep ZSTD 圧縮ファイルに対して grep を実行します。 zstdless ZSTD 圧縮ファイルに対して less を実行します。

libzstd ZSTD アルゴリズムを利用した可逆データ圧縮を実装するライブラリ。

8.11. File-5.46

File パッケージは指定されたファイルの種類を決定するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 19 MB

8.11.1. File のインストール

File をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.11.2. File の構成

インストールプログラム: file

インストールライブラリ: libmagic.so

概略説明

file 指定されたファイルの種類判別を行います。 処理にあたってはいくつかのテスト、すなわちファイルシステムテスト、マジックナンバーテスト、言語テストを行います。

libmagic マジックナンバーによりファイル判別を行うルーチンを含みます。 file プログラムがこれを利用しています。

8.12. Readline-8.2.13

Readline パッケージはコマンドラインの編集や履歴管理を行うライブラリを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:16 MB

8.12.1. Readline のインストール

Readline を再インストールすると、それまでの古いライブラリは〈ライブラリ名〉.old というファイル名でコピーされます。 これは普通は問題ないことですが ldconfig によるリンクに際してエラーを引き起こすことがあります。 これを避けるため以下の二つの sed コマンドを実行します。

```
sed -i '/MV.*old/d' Makefile.in
sed -i '/{OLDSUFF}/c:' support/shlib-install
```

共有ライブラリに対して、ライブラリ検索パス(rpath)がハードコーディングされないようにします。 本パッケージ は標準的なディレクトリにインストールするため rpath を必要ありません。 rpath は時に思わぬ弊害やセキュリティ問題を引き起こす場合があります。

sed -i 's/-Wl,-rpath,[^]*//' support/shobj-conf

Readline をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --with-curses \
    --docdir=/usr/share/doc/readline-8.2.13
```

configure オプションの意味

--with-curses

このオプションは Readline パッケージに対して、termcap ライブラリ関数の探し場所を、個別の termcap ライブラリではなく curses ライブラリとすることを指示します。 これにより readline.pc ファイルが適切に生成されます。

パッケージをコンパイルします。

make SHLIB LIBS="-lncursesw"

make オプションの意味

SHLIB_LIBS="-lncursesw"

このオプションにより Readline を libncursesw ライブラリにリンクします。 詳しくは本パッケージの README ファイルにある「Shared Libraries」という節を参照してください。

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

make install

必要ならドキュメントをインストールします。

install -v -m644 doc/*.{ps,pdf,html,dvi} /usr/share/doc/readline-8.2.13

8.12.2. Readline の構成

インストールライブラリ: libhistory.so, libreadline.so

インストールディレクトリ: /usr/include/readline, /usr/share/doc/readline-8.2.13

概略説明

libhistory 入力履歴を適切に再現するためのユーザーインターフェースを提供します。

libreadline プログラムの対話セッションから入力されるテキストを処理するための一連のコマンドを提供します。

8.13. M4-1.4.19

M4 パッケージはマクロプロセッサーを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 49 MB

8.13.1. M4 のインストール

M4 をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.13.2. M4 の構成

インストールプログラム: m4

概略説明

m4 指定されたファイル内のマクロ定義を展開して、そのコピーを生成します。 マクロ定義には埋め込み (built-in) マクロとユーザー定義マクロがあり、いくらでも引数を定義することができます。 マクロ定義の展開だけでなく m4 には以下のような埋め込み関数があります。 指定ファイルの読み込み、Unix コマンド実行、整数演算処理、テキスト操作、再帰処理などです。 m4 プログラムはコンパイラーのフロントエンドとして利用することができ、それ自体でマクロプロセッサーとして用いることもできます。

8.14. Bc-7.0.3

Bc パッケージは、任意精度 (arbitrary precision) の演算処理言語を提供します。

概算ビルド時間:

0.1 SBU 以下

必要ディスク容量:

7.8 MB

8.14.1. Bc のインストール

Bc をコンパイルするための準備をします。

CC=gcc ./configure --prefix=/usr -G -O3 -r

configure オプションの意味

CC=qcc

このパラメーターはコンパイラーを指定します。

bc がまだインストールされていない状態では動作しないテストスイートがあるため、それを省略します。

利用する最適化を指定します。

bc における行編集機能を拡張するために Readline 利用を有効にします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make test

パッケージをインストールします。

make install

8.14.2. Bc の構成

インストールプログラム: bc, dc

概略説明

コマンドラインから実行する計算機(calculator)。

逆ポーランド (reverse-polish) 記法による計算機。

8.15. Flex-2.6.4

Flex パッケージは、字句パターンを認識するプログラムを生成するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 33 MB

8.15.1. Flex のインストール

Flex をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \

--docdir=/usr/share/doc/flex-2.6.4 \

--disable-static

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

プログラムの中には flex コマンドが用いられず、その前身である lex コマンドを実行しようとするものがあります。 そういったプログラムへ対応するために lex という名のシンボリックリンクを生成します。 このリンクが lex のエミュレーションモードとして flex を呼び出します。 なお lex に対する man ページもシンボリックリンクとして生成します。

ln -sv flex /usr/bin/lex

ln -sv flex.1 /usr/share/man/man1/lex.1

8.15.2. Flex の構成

インストールプログラム: flex, flex++ (flex へのリンク), lex (flex へのリンク)

インストールライブラリ: libfl.so

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/flex-2.6.4

概略説明

flex テキスト内のパターンを認識するためのプログラムを生成するツール。 これは多彩なパターン検索の規則構築 を可能とします。 これを利用することで特別なプログラムの生成が不要となります。

flex++ flex の拡張。 C++ コードやクラスの生成に利用されます。 これは flex へのシンボリックリンクです。

lex lex のエミュレーションモードとして flex を実行するシンボリックリンク。

libfl flex ライブラリ。

8.16. Tcl-8.6.16

Tcl パッケージは、堅牢で汎用的なスクリプト言語であるツールコマンド言語(Tool Command Language)を提供します。 Expect パッケージは Tcl (発音は "tickle") によって書かれています。

概算ビルド時間: 3.1 SBU 必要ディスク容量: 91 MB

8.16.1. Tcl のインストール

本パッケージとこれに続く 2 つのパッケージ (Expect と DejaGNU) は、Binutils および GCC などにおけるテストスイートを実行するのに必要となるためインストールするものです。 テスト目的のためにこれら 3 つのパッケージをインストールするというのは、少々大げさなことかもしれません。 ただ本質的ではないことであっても、重要なツール類が正常に動作するという確認が得られれば安心できます。

Tcl をコンパイルするための準備をします。

configure パラメーターの意味

--disable-rpath

このパラメーターはバイナリ実行ファイルや共有ライブラリにおいて、ライブラリ検索パス (rpath) がハードコーディングされないようにします。 本パッケージは標準的なディレクトリにインストールするため rpath を必要ありません。 rpath は時に思わぬ弊害やセキュリティ問題を引き起こす場合があります。

パッケージをビルドします。

```
make

sed -e "s|$SRCDIR/unix|/usr/lib|" \
    -e "s|$SRCDIR|/usr/include|" \
    -i tclConfig.sh

sed -e "s|$SRCDIR/unix/pkgs/tdbc1.1.10|/usr/lib/tdbc1.1.10|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/tdbc1.1.10/generic|/usr/include|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/tdbc1.1.10/library|/usr/lib/tc18.6|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/tdbc1.1.10|/usr/include|" \
    -i pkgs/tdbc1.1.10/tdbcConfig.sh

sed -e "s|$SRCDIR/unix/pkgs/itc14.3.2|/usr/lib/itc14.3.2|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/itc14.3.2/generic|/usr/include|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/itc14.3.2/usr/include|" \
    -e "s|$SRCDIR/pkgs/itc14.3.2/jusr/include|" \
```

"make" コマンドに続くたくさんの "sed" コマンドは、設定ファイルにあるビルドディレクトリへの参照を削除して、インストールディレクトリへの参照に置き換えます。 これ以降の LFS 作業において必須のことではありませんが、後にビルドされるパッケージが Tcl を用いるかもしれないからです。

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make test

パッケージをインストールします。

make install

インストールされたライブラリを書き込み可能にします。 こうすることで後にデバッグシンボルを削除できるようにします。

```
chmod -v u+w /usr/lib/libtcl8.6.so
```

Tcl のヘッダーファイルをインストールします。 これらは次にビルドする Expect が必要とするファイルです。

make install-private-headers

必要となるシンボリックリンクを生成します。

ln -sfv tclsh8.6 /usr/bin/tclsh

Perl の man ページと重複するものを名称変更します。

mv /usr/share/man/man3/{Thread,Tcl_Thread}.3

任意の作業として、 以下のコマンドを実行してインストールします。

cd ..
tar -xf ../tcl8.6.16-html.tar.gz --strip-components=1
mkdir -v -p /usr/share/doc/tcl-8.6.16
cp -v -r ./html/* /usr/share/doc/tcl-8.6.16

8.16.2. Tcl の構成

インストールプログラム: tclsh (tclsh8.6 へのリンク), tclsh8.6 インストールライブラリ: libtcl8.6.so, libtclstub8.6.a

概略説明

tclsh8.6 Tcl コマンドシェル tclsh tclsh8.6 へのリンク libtcl8.6.so Tcl ライブラリ

libtclstub8.6.a Tcl スタブライブラリ

8.17. Expect-5.45.4

Expect パッケージには telnet, ftp, passwd, fsck, rlogin, tip といった対話処理ツールを、スクリプト化されたダイアログを通じて自動化するツールを提供します。 Expect はこういったアプリケーションをテストする場合にも利用できます。 また本パッケージを利用しないと相当に困難となるようなタスクを、いとも簡単に処理できるようになります。 DejaGnu フレームワークはこの Expect を用いて記述されています。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 3.9 MB

8.17.1. Expect のインストール

Expect は PTY が動作していることを必要とします。 chroot 環境内において PTY が適切に動作しているかどうかを、以下の単純なテストにより確認します。 test:

python3 -c 'from pty import spawn; spawn(["echo", "ok"])'

上のコマンドの出力は ok となるべきものです。 そうならずに OSError: out of pty devices となったら、その環境は PTY 操作を適切に行うような設定が行われていないということです。 その場合は chroot から抜け出て、再度「仮想カーネルファイルシステムの準備」 を読み返して、devpts ファイルシステム(および他の仮想カーネルファイルシステム)を適切にマウントしてください。 「Chroot 環境への移行」 に従って chroot 環境に再度入ってください。このメッセージは、先に進む前に解消しておくことが必要です。 そうでないと Expect を必要とするテストスイート(たとえば Bash, Binutils, GCC, GDBM そして Expect 自身のテストスイート)が大失敗し、些末な不備ならいくらでも発生してしまいます。

パッケージが gcc-14.1 以降に対応するための変更を加えます。

patch -Np1 -i ../expect-5.45.4-gcc14-1.patch

Expect をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --with-tcl=/usr/lib \
    --enable-shared \
    --disable-rpath \
    --mandir=/usr/share/man \
    --with-tclinclude=/usr/include
```

configure オプションの意味

--with-tcl=/usr/lib

本パラメーターは configure に対して、tclConfig.sh スクリプトが存在するディレクトリを指示するために必要となります。

--with-tclinclude=/usr/include

Tcl の内部ヘッダーファイルを探し出す場所を指定します。

パッケージをビルドします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make test

パッケージをインストールします。

make install

ln -svf expect5.45.4/libexpect5.45.4.so /usr/lib

8.17.2. Expect の構成

インストールプログラム: expect

インストールライブラリ: libexpect5.45.4.so

概略説明

expect

スクリプトを通じて他の対話的なプログラムとの処理を行います。

libexpect-5.45.4.so Tcl 拡張機能を通じて、あるいは (Tcl がない場合に) C や C++ から直接、Expect とのやり とりを行う関数を提供します。

8.18. DejaGNU-1.6.3

DejaGnu パッケージは、GNU ツールに対してテストスイートを実行するフレームワークを提供します。 これは expect によって書かれており、expect そのものは Tcl (ツールコマンド言語) を利用しています。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:6.9 MB

8.18.1. DejaGNU のインストール

アップストリームは、専用のビルドディレクトリを作成して DejaGNU をビルドすることを推奨しています。

mkdir -v build cd build

DejaGNU をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr
makeinfo --html --no-split -o doc/dejagnu.html ../doc/dejagnu.texi
makeinfo --plaintext -o doc/dejagnu.txt ../doc/dejagnu.texi
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

```
make install
install -v -dm755 /usr/share/doc/dejagnu-1.6.3
install -v -m644 doc/dejagnu.{html,txt} /usr/share/doc/dejagnu-1.6.3
```

8.18.2. DejaGNU の構成

インストールプログラム: dejagnu, runtest

概略説明

dejagnu DejaGNU の補助コマンドローンチャー。

runtest expect シェルの適正な場所を特定し DejaGNU を実行するためのラッパースクリプト。

8.19. Pkgconf-2.3.0

pkgconf パッケージは pkg-config の後継となるものです。 configure や make による処理において、インクルードパスやライブラリパスの情報を提供するツールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 4.7 MB

8.19.1. Pkgconf のインストール

Pkgconf をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
--disable-static \
--docdir=/usr/share/doc/pkgconf-2.3.0

パッケージをコンパイルします。

make

パッケージをインストールします。

make install

元の Pkg-config との互換性を維持するため、以下の 2 つのシンボリックリンクを生成します。

ln -sv pkgconf /usr/bin/pkg-config
ln -sv pkgconf.1 /usr/share/man1/pkg-config.1

8.19.2. Pkgconf の構成

インストールプログラム: pkgconf, pkg-config (pkgconf へのリンク), bomtool

インストールライブラリ: libpkgconf.so

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/pkgconf-2.3.0

概略説明

pkgconf 指定されたライブラリやパッケージに対するメタ情報を返します。

bomtool pkg-config の .pc ファイルから Software Bill Of Materials を生成します。

libpkgconf pkgconf の機能をほぼ提供します。 たとえば IDE のような他ツールやコンパイラーがそのフレームワー

クを利用できるようにします。

8.20. Binutils-2.44

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供しま す。

概算ビルド時間: 1.6 SBU 必要ディスク容量: 819 MB

8.20.1. Binutils のインストール

Binutils のドキュメントによると Binutils のビルドにあたっては専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd build
```

Binutils をコンパイルするための準備をします。

configure パラメーターの意味

--enable-ld=default

オリジナルの bfd リンカーをビルドし ld (デフォルトリンカー)と ld.bfd としてインストールします。

--enable-plugins

リンカーに対してプラグインサポートを有効にします。

--with-system-zlib

本パッケージに含まれる zlib をビルドするのではなく、既にインストール済の zlib を用いるようにします。

パッケージをコンパイルします。

make tooldir=/usr

make パラメーターの意味

tooldir=/usr

通常 tooldir (実行ファイルが最終的に配置されるディレクトリ) は $$(exec_prefix)/$(target_alias)$ に設定されています。 $x86_64$ マシンでは $/usr/x86_64-pc-linux-gnu$ となります。 LFS は自分で設定を定めていくシステムですから /usr ディレクトリ配下に CPU ターゲットを特定するディレクトリを設ける必要がありません。 $$(exec_prefix)/$(target_alias)$ というディレクトリ構成は、クロスコンパイル環境において必要となるものです。 (例えばパッケージをコンパイルするマシンが Intel であり、そこから PowerPC マシン用の実行コードを生成するような場合です。)



重要

本節における Binutils のテストスイートは極めて重要なものです。 したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

ビルド結果をテストします。

make -k check

失敗したテストの一覧は、以下を実行すれば得られます。

```
grep '^FAIL:' $(find -name '*.log')
```

パッケージをインストールします。

make tooldir=/usr install

不要なスタティックライブラリなどのファイルを削除します。

8.20.2. Binutils の構成

インストールプログラム: addr2line, ar, as, c++filt, dwp, elfedit, gprof, gprofng, ld, ld.bfd, nm,

objcopy, objdump, ranlib, readelf, size, strings, strip

インストールライブラリ: libbfd.so, libctf-nobfd.so, libgprofng.so, libopcodes.so,

libsframe.so

インストールディレクトリ: /usr/lib/ldscripts

概略説明

addr2line 指定された実行モジュール名とアドレスに基づいて、プログラム内のアドレスをファイル名と行番号

に変換します。 これは実行モジュール内のデバッグ情報を利用します。 特定のアドレスがどのソース

ファイルと行番号に該当するかを確認するものです。

ar アーカイブの生成、修正、抽出を行います。

as gcc の出力結果をアセンブルして、オブジェクトファイルとして生成するアセンブラー。

c++filt リンカーから呼び出されるもので C++ と Java のシンボルを複合 (demangle) し、オーバーロード関数

が破壊されることを回避します。

dwp DWARF パッケージユーティリティー。

elfedit ELF ファイルの ELF ヘッダーを更新します。

gprof コールグラフ (call graph) のプロファイルデータを表示します。

gprofng 性能データの収集と解析を行います。

ld 複数のオブジェクトファイルやアーカイブファイルから、一つのファイルを生成するリンカー。 データ

の再配置やシンボル参照情報の結合を行います。

ld.bfd ld へのハードリンク。

nm 指定されたオブジェクトファイル内のシンボル情報を一覧表示します。

objcopy オブジェクトファイルの変換を行います。

objdump 指定されたオブジェクトファイルの各種情報を表示します。 さまざまなオプションを用いることで特定

の情報表示が可能です。 表示される情報は、コンパイル関連ツールを開発する際に有用なものです。

ranlib アーカイブの内容を索引として生成し、それをアーカイブに保存します。 索引は、アーカイブのメン

バーによって定義されるすべてのシンボルの一覧により構成されます。 アーカイブのメンバーとは再配

置可能なオブジェクトファイルのことです。

readelf ELF フォーマットのバイナリファイルの情報を表示します。

size 指定されたオブジェクトファイルのセクションサイズと合計サイズを一覧表示します。

strings 指定されたファイルに対して、印字可能な文字の並びを出力します。 文字は所定の長さ(デフォルト

では 4文字)以上のものが対象となります。 オブジェクトファイルの場合デフォルトでは、初期化セクションとロードされるセクションからのみ文字列を抽出し出力します。 これ以外の種類のファイルの場

合は、ファイル全体が走査されます。

strip オブジェクトファイルからデバッグシンボルを取り除きます。

1ibbfd バイナリファイルディスクリプター (Binary File Descriptor) ライブラリ。
1ibctf Compat ANSI-C Type フォーマットタイプデバッギングサポートライブラリ。

libctf-nobfd libbfd の機能を利用しない libctf の互換ライブラリ。

libgprofng gprofng によって利用される処理ルーチンをほぼ含むライブラリ。

libopcodes opcodes (オペレーションコード; プロセッサー命令を「認識可能なテキスト」として表現したもの)を

取り扱うライブラリ。 このライブラリは ob.jdump のような、ビルド作業に用いるユーティリティプロ

グラムが利用しています。

libsframe simple unwinder を使って、オンラインバックトレースをサポートするライブラリ。

8.21. GMP-6.3.0

GMP パッケージは数値演算ライブラリを提供します。 このライブラリには任意精度演算 (arbitrary precision arithmetic) を行う有用な関数が含まれます。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 54 MB

8.21.1. GMP のインストール



注記

32 ビット x86 CPU にて環境構築する際に、64 ビットコードを扱う CPU 環境であって かつ CFLAGS を指定していると、本パッケージの configure スクリプトは 64 ビット用の処理を行い失敗します。 これを回避するには、以下のように処理してください。

ABI=32 ./configure ...



注記

GMP のデフォルト設定に従うと、ホストのプロセッサー向けに最適化したライブラリを生成してしまいます。ホストに比べて、やや性能の劣るプロセッサーに向けたライブラリを必要とする場合は、汎用ライブラリを生成するために、configure コマンドに --host=none-linux-gnu オプションを加えます。

GMP をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --enable-cxx \
    --disable-static \
    --docdir=/usr/share/doc/gmp-6.3.0
```

configure オプションの意味

--enable-cxx

C++ サポートを有効にします。

--docdir=/usr/share/doc/gmp-6.3.0 ドキュメントのインストール先を適切に設定します。

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

make

make html



重要

本節における GMP のテストスイートは極めて重要なものです。 したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

テストを実行します。

make check 2>&1 | tee gmp-check-log



注意

gmp のコードはビルドするプロセッサー向けに高度に最適化されます。 このためプロセッサーを特定した コードが実はシステム性能を的確に制御できないことも起こりえます。 それはテストにおいてエラーを引き 起こしたり、gmp を利用する他のアプリケーションにおいて Illegal instruction というエラーとして発 生したりすることがあります。 そういった場合は gmp の再ビルドが必要であり、その際にはオプション -host=none-linux-gnu をつける必要があります。

最低でも 199 個のテストが完了することを確認してください。 テスト結果は以下のコマンドにより確認することができます。

awk '/# PASS:/{total+=\$3}; END{print total}' gmp-check-log

パッケージと HTML ドキュメントをインストールします。

make install
make install-html

8.21.2. GMP の構成

インストールライブラリ: libgmp.so, libgmpxx.so インストールディレクトリ: /usr/share/doc/gmp-6.3.0

概略説明

libgmp 精度演算関数 (precision math functions) を提供します。

libgmpxx C++ 用の精度演算関数を提供します。

8.22. MPFR-4.2.1

MPFR パッケージは倍精度演算 (multiple precision) の関数を提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 43 MB

8.22.1. MPFR のインストール

MPFR をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
--disable-static \
--enable-thread-safe \
--docdir=/usr/share/doc/mpfr-4.2.1
```

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

make html



重要

本節における MPFR のテストスイートは極めて重要なものです。 したがってどのような場合であっても必ず 実行してください。

198 個のテストすべてが正常に完了していることを確認してください。

make check

パッケージとドキュメントをインストールします。

make install
make install-html

8.22.2. MPFR の構成

インストールライブラリ: libmpfr.so

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/mpfr-4.2.1

概略説明

libmpfr 倍精度演算の関数を提供します。

8.23. MPC-1.3.1

MPC パッケージは複素数演算を可能とするライブラリを提供するものです。 高い精度と適切な丸め (rounding) を実現します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 22 MB

8.23.1. MPC のインストール

MPC をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
--disable-static \
--docdir=/usr/share/doc/mpc-1.3.1
```

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

make html

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージとドキュメントをインストールします。

make install
make install-html

8.23.2. MPC の構成

インストールライブラリ: libmpc.so インストールディレクトリ: /usr/share/doc/mpc-1.3.1

概略説明

libmpc 複素数による演算関数を提供します。

8.24. Attr-2.5.2

Attr パッケージは、ファイルシステム上のオブジェクトに対しての拡張属性を管理するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 4.1 MB

8.24.1. Attr のインストール

Attr をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
 --disable-static \
 --sysconfdir=/etc \
 --docdir=/usr/share/doc/attr-2.5.2

パッケージをコンパイルします。

make

テストは、ext2, ext3, ext4 のような拡張属性をサポートしているファイルシステム上にて実施する必要があります。 テストを実施するには以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.24.2. Attr の構成

インストールプログラム: attr, getfattr, setfattr

インストールライブラリ: libattr.so

インストールディレクトリ: /usr/include/attr, /usr/share/doc/attr-2.5.2

概略説明

attr ファイルシステム上のオブジェクトに対して、属性を拡張します。

getfattr ファイルシステム上のオブジェクトに対して、拡張属性の情報を取得します。 setfattr ファイルシステム上のオブジェクトに対して、拡張属性の情報を設定します。

libattr 拡張属性を制御するライブラリ関数を提供します。

8.25. Acl-2.3.2

Acl パッケージは、アクセスコントロールリスト (Access Control Lists) を管理するユーティリティーを提供します。 これはファイルやディレクトリに対して、きめ細かく詳細にアクセス権限を設定するものとして利用されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 6.5 MB

8.25.1. Acl のインストール

Acl をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
 --disable-static \
 --docdir=/usr/share/doc/acl-2.3.2

パッケージをコンパイルします。

make

Acl のテストはアクセス制御がサポートされたファイルシステム上にて実施する必要があります。 ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

test/cp.test というテストが1つだけ失敗します。 これは Coreutils が Acl サポートつきでまだビルドできていないためです。

パッケージをインストールします。

make install

8.25.2. Acl の構成

インストールプログラム: chacl, getfacl, setacl

インストールライブラリ: libacl.so

インストールディレクトリ: /usr/include/acl, /usr/share/doc/acl-2.3.2

概略説明

chaclファイルまたはディレクトリに対するアクセスコントロールリストを設定します。

getfacl ファイルアクセスコントロールリストを取得します。 setfacl ファイルアクセスコントロールリストを設定します。

libacl アクセスコントロールリスト (Access Control Lists) を制御するライブラリ関数を提供します。

8.26. Libcap-2.73

Libcap パッケージは、Linux カーネルにおいて利用される POSIX 1003.1e 機能へのユーザー空間からのインターフェースを実装します。 この機能は、強力な root 権限機能を他の権限へと分散します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 3.0 MB

8.26.1. Libcap のインストール

スタティックライブラリをインストールしないようにします。

sed -i '/install -m.*STA/d' libcap/Makefile

パッケージをコンパイルします。

make prefix=/usr lib=lib

make オプションの意味

lib=lib

このパラメーターは x86_64 においてライブラリを /usr/lib64 ではなく /usr/lib にインストールするようにします。 x86 においては何も効果はありません。

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make test

パッケージをインストールします。

make prefix=/usr lib=lib install

8.26.2. Libcap の構成

インストールプログラム: capsh, getcap, getpcaps, setcap

インストールライブラリ: libcap.so, libpsx.so

概略説明

capsh 拡張属性サポートについて制御するためのシェルラッパー。

getcap ファイルの拡張属性を検査します。

getpcaps 指定されたプロセスの拡張属性を表示します。

setcap ファイルの拡張属性を設定します。

libcap POSIX 1003.1e 拡張属性を制御するライブラリ関数を提供します。

libpsx pthread ライブラリに関しての syscalls に対する POSIX セマンティックス対応の関数を提供します。

8.27. Libxcrypt-4.4.38

Libxcrypt パッケージは、パスワードに対する一方向のハッシュ処理を行う最新ライブラリを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU必要ディスク容量:12 MB

8.27.1. Libxcrypt のインストール

Libxcrypt をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --enable-hashes=strong,glibc \
    --enable-obsolete-api=no \
    --disable-static \
    --disable-failure-tokens
```

configure オプションの意味

--enable-hashes=strong,glibc

安全なユースケースに対して推奨される強力なハッシュアルゴリズムを用いてビルドを行います。 このハッシュアルゴリズムは Glibc による従来の libcrypt と互換性があります。

--enable-obsolete-api=no

古い API 関数を無効にします。 最新の Linux システムをソースからビルドする際には不要なものです。

--disable-failure-tokens

failure token 機能を無効にします。 これは、特定プラットフォームにおいて、古くからあるハッシュライブラリとの互換性を保つために必要となります。 ただし Glibc ベースの Linux システムでは不要なものです。 it.

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install



注記

上に示した手順では、古い API 関数を無効にしました。 このようにしても、ソースからコンパイルしてインストールしたパッケージ類は、実行時にそのライブラリにリンクされるものは一つもありません。 ただし、バイナリでのみ提供されている特定のアプリケーションが、その関数ライブラリへのリンクを行い、そこでは ABIバージョン 1 を必要としています。 そういったバイナリのみで提供されているアプリケーションの利用においてその関数を必要とするか、あるいは LSB への準拠を必要とする場合には、以下のコマンドを使って本パッケージをもう一度ビルドしてください。

8.27.2. Libxcrypt の構成

インストールライブラリ: libcrypt.so

概略説明

libcrypt パスワードをハッシュする関数を提供します。

8.28. Shadow-4.17.2

Shadow パッケージはセキュアなパスワード管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 114 MB

8.28.1. Shadow のインストール



重要

Linux-PAM をすでにインストールしている場合は、本ページではなく BLFS の 手順 に従って shadow のビルド (または再ビルドやアップグレード) を行う必要があります。



注記

もっと強力なパスワードを利用したい場合は、まずは Linux-PAM のインストールと設定 を行ってください。 そして PAM サポートつきの shadow のインストールと設定 を行ってください。 最後に libpwquality のインストールと、これを利用する PAM の設定 を行います。

groups コマンドとその man ページをインストールしないようにします。 これは Coreutils パッケージにて、より良いバージョンが提供されているからです。 また 「Man-pages-6.11」 にてインストールされている man ページはインストールしないようにします。

```
sed -i 's/groups$(EXEEXT) //' src/Makefile.in
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/groups\.1 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/getspnam\.3 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/passwd\.5 / /' {} \;
```

パスワード暗号化に関して、デフォルトの crypt 手法ではなく、より強力な YESCRYPT 手法を用いることにします。 こうしておくと 8文字以上のパスワード入力が可能となります。 メールボックスを収めるディレクトリとして Shadow ではデフォルトで /var/spool/mail ディレクトリを利用していますが、これは古いものであるため /var/mail ディレクトリに変更します。 また PATH から /bin と /sbin を削除します。 これらは /usr からのシンボリックリンクであるからです。



警告

PATH 変数に /bin や /sbin を含めると、BLFS パッケージのビルドに失敗することがあります。 したがって .bashrc ファイルをはじめ、どの設定ファイルでもその設定は行わないでください。

```
sed -e 's:#ENCRYPT_METHOD DES:ENCRYPT_METHOD YESCRYPT:' \
    -e 's:/var/spool/mail:/var/mail:' \
    -e '/PATH=/{s@/sbin:@@;s@/bin:@@}' \
    -i etc/login.defs
```

Shadow をコンパイルするための準備をします。

```
touch /usr/bin/passwd
./configure --sysconfdir=/etc \
    --disable-static \
    --with-{b,yes}crypt \
    --without-libbsd \
    --with-group-name-max-length=32
```

configure オプションの意味

touch /usr/bin/passwd

プログラムの中には /usr/bin/passwd のパスがそのままハードコーディングされているものがあります。 それが まだ存在していない場合には、インストールスクリプトが間違った場所に作り出してしまいます。

--with-{b,yes}crypt

これはシェルによって 2 つのスイッチ、つまり --with-bcrypt と --with-yescrypt に展開されます。 パスワードのハッシュ処理を行うための Bcrypt および Yescrypt アルゴリズムが Libxcrypt において実装されており、

本スイッチは shadow がそれを用いることを指示します。 このアルゴリズムは従来の SHA アルゴリズムに比べて、 (特に GPU ベースの攻撃への耐性が高く) より安全性を有しています。

- --with-group-name-max-length=32 ユーザー名の最大文字数は 32 です。 そこでグループ名の最大文字数も同様とします。
- --without-libbsd

libbsd の readpassphrase 関数は LFS 内には無いため用いないようにします。 その代わりに内部にコピーされている分を用います。

パッケージをコンパイルします。

make

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

make exec_prefix=/usr install
make -C man install-man

8.28.2. Shadow の設定

このパッケージには、ユーザーやグループの追加、修正、削除、そのパスワードの設定、変更、その他の管理操作を行うユーティリティが含まれます。 パスワードのシャドウイング (password shadowing) というものが何を意味するのか、その詳細についてはこのパッケージのソース内にある doc/HOWTO を参照してください。 Shadow によるサポートを利用する場合、パスワード認証を必要とするプログラム (ディスプレイマネージャー、FTP プログラム、POP3、デーモン、など) は Shadow に準拠したものでなければなりません。 つまりそれらのプログラムが、シャドウ化された (shadowed) パスワードを受け入れて動作しなければならないということです。

Shadow によるパスワードの利用を有効にするために、以下のコマンドを実行します。

pwconv

また Shadow によるグループパスワードを有効にするために、以下を実行します。

grpconv

Shadow の useradd コマンドに対するデフォルトの設定には、説明が必要です。 まず useradd コマンドによりユーザーを生成する場合のデフォルトの動作では、ユーザー名と同じグループを自動生成します。 ユーザーID (UID) とグループID (GID) は 1000 以上が割り当てられます。 useradd コマンドの利用時に特に追加でパラメーターを与えなければ、追加するユーザーのグループは新たな固有グループが生成されることになります。 この動作が不適当であれば useradd コマンドの実行時に -g パラメーターか -N のいずれかを利用することが必要です。 あるいは /etc/login. defs 内にある $USERGROUPS_ENAB$ の設定を書き換えてください。 詳しくは useradd(8) を参照してください。

次にデフォルトパラメーターを変更します。 そのためにはファイル /etc/default/useradd の生成が必要です。 特定の状況に合わせてこれを設定します。 まずは以下のようにして、このファイルを生成します。

mkdir -p /etc/default useradd -D --gid 999

/etc/default/useradd のパラメーター説明

GROUP=999

このパラメーターは /etc/group ファイルにおいて設定されるグループ ID の先頭番号を指定します。 999 という値は、上に示した --gid からきています。 必要なら任意の数値に設定することもできます。 useradd コマンドは 既存の UID 値、GID 値を再利用することはありません。 このパラメーターによって指定された数値が実際に利用されていた場合、その値以降で利用可能な値が採用されます。 また useradd コマンドの実行にあたって パラメーター g を利用せずに、その数値によって表される ID を持ったグループがシステム上に存在しなかった場合は、以下のようなメッセージが出力されます。 useradd: unknown GID 999 ("GID 999 が不明です") この場合でも、アカウントは正しく生成されます。 だからこそ「重要なファイルとシンボリックリンクの生成」において、グループ ID を指定してグループ users を生成できたわけです。

CREATE_MAIL_SPOOL=yes

このパラメーターは useradd コマンドの実行によって、各ユーザー用のメールボックスに関するファイルが生成されます。 useradd コマンドは、このファイルのグループ所有者を mail (グループID 0660) に設定します。 メールボックスに関するファイルを生成したくない場合は、以下のコマンドを実行します。

sed -i '/MAIL/s/yes/no/' /etc/default/useradd

8.28.3. root パスワードの設定

root ユーザーのパスワードを設定します。

passwd root

8.28.4. Shadow の構成

インストールプログラム: chage, chfn, chgpasswd, chpasswd, chsh, expiry, faillog, getsubids, gpasswd,

groupadd, groupdel, groupmems, groupmod, grpck, grpconv, grpunconv, login, logoutd, newgidmap, newgrp, newuidmap, newusers, nologin, passwd, pwck,

pwconv, pwunconv, sg (newgrp $\land O \lor \lor \lor \lor \lor$), su, useradd, userdel, usermod, vigr

(vipw へのリンク), vipw

インストールディレクトリ: /etc/default, /usr/include/shadow

インストールディレクトリ: libsubid.so

概略説明

chage ユーザーのパスワード変更を行うべき期間を変更します。

chfn ユーザーのフルネームや他の情報を変更します。

chgpasswd グループのパスワードをバッチモードにて更新します。

chpasswd ユーザーのパスワードをバッチモードにて更新します。

chsh ユーザーのデフォルトのログインシェルを変更します。

expiry 現時点でのパスワード失効に関する設定をチェックし更新します。

faillog ログイン失敗のログを調査します。 ログインの失敗を繰り返すことでアカウントがロックされる際の、最大

の失敗回数を設定します。 またその失敗回数をリセットします。

getsubids ユーザーのサブ id 範囲の一覧取得に用いられます。

gpasswd グループに対してメンバーや管理者を追加、削除します。

groupadd 指定した名前でグループを生成します。

groupdel 指定された名前のグループを削除します。

groupmems スーパーユーザー権限を持たなくても、自分自身のグループのメンバーリストを管理可能とします。

groupmod 指定されたグループの名前や GID を修正します。

grpck グループファイル /etc/group と /etc/gshadow の整合性を確認します。

grpconv 通常のグループファイルから Shadow グループファイルを生成、更新します。

grpunconv /etc/gshadow ファイルを元に /etc/group ファイルを更新し /etc/gshadow ファイルを削除しま

す。

login ユーザーのログインを行います。

logoutd ログオン時間とポートに対する制限を実施するためのデーモン。

newgidmap ユーザー空間における gid マッピングを設定します。

newgrp ログインセッション中に現在の GID を変更します。

newuidmap ユーザー空間における uid マッピングを設定します。

newusers 複数ユーザーのアカウント情報を生成または更新します。

nologin ユーザーアカウントが利用不能であることをメッセージ表示します。 利用不能なユーザーアカウントに対す

るデフォルトシェルとして利用することを意図しています。

passwd ユーザーアカウントまたはグループアカウントに対するパスワードを変更します。

pwck パスワードファイル /etc/passwd と /etc/shadow の整合性を確認します。

pwconv 通常のパスワードファイルを元に shadow パスワードファイルを生成、更新します。

pwunconv /etc/shadow ファイルを元に /etc/passwd ファイルを更新し /etc/shadow を削除します。

sg ユーザーの GID を指定されたグループにセットした上で、指定されたコマンドを実行します。

su ユーザー ID とグループ ID を変更してシェルを実行します。

useradd 指定した名前で新たなユーザーを生成します。 あるいは新規ユーザーのデフォルトの情報を更新します。

userdel 指定されたユーザーアカウントを削除します。

usermod 指定されたユーザーのログイン名、UID (User Identification)、利用シェル、初期グループ、ホームディレ

クトリなどを変更します。

vigr /etc/group ファイルあるいは /etc/gshadow ファイルを編集します。 vipw /etc/passwd ファイルあるいは /etc/shadow ファイルを編集します。

libsubid ユーザーに対するサブ ID 範囲を取り扱うライブラリ。

8.29. GCC-14.2.0

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

概算ビルド時間: 46 SBU (テスト込み)

必要ディスク容量: 6.3 GB

8.29.1. GCC のインストール

x86 64 上でビルドしている場合は、64ビットライブラリのデフォルトディレクトリ名を "lib"にします。

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
  sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
    -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

GCC のドキュメントによると GCC のビルドにあたっては、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd build
```

GCCをコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr \
LD=ld \
--enable-languages=c,c++ \
--enable-default-pie \
--enable-default-ssp \
--enable-host-pie \
--disable-multilib \
--disable-bootstrap \
--disable-fixincludes \
--with-system-zlib
```

GCC では 7 つのコンピューター言語をサポートしていますが、それらのほとんどが必要としている依存パッケージは、まだこの時点でインストールしていません。 GCC がサポートする他のコンピューター言語の構築方法については BLFS ブック の説明を参照してください。

configure パラメーターの意味

LD=1d

本パラメーターは、本章の初期段階でビルドした Binutils の ld プログラムを使うことを configure スクリプトに指示します。 これを指定しなかった場合は、クロスビルド版のものが用いられることになります。

--disable-fixincludes

デフォルトにおいて、GCC のインストール中に GCC が利用するシステムヘッダーが「固定される」場合があります。これは最近の Linux システムにおいては不要なことです。 また GCC のインストール後に何かのパッケージをインストールすることを考えると、潜在的な危険を生み出すことになります。 本スイッチは GCC がヘッダーファイルを「固定(fix)」 しないようにします。

--with-system-zlib

このオプションはシステムに既にインストールされている Zlib ライブラリをリンクすることを指示するものであり、内部にて作成されるライブラリを用いないようにします。



注記

PIE (position independent executable; 位置独立実行形式)とは、メモリ上のどこであっても、実行プログラムをロードできるようにします。 PIE がない場合には ASLR (Address Space Layout Randomization; アドレス空間配置のランダム化)という技術が適用されますが、適用先は共有ライブラリのみであって実行ファイルには適用されません。 共有ライブラリに加えて実行ファイルに対しても、PIE と ASLR を有効にすれば、実行ファイル内にある機密コードやデータが、固定的なアドレスに存在することを前提とした攻撃を軽減できます。

SSP (Stack Smashing Protection)とは、パラメータースタックが破壊されないようにする技術です。 スタック破壊が起きると、たとえばサブルーチンから返されるアドレスが変化してしまいます。 そうなった場合には、危険なコード(プログラムや共有ライブラリに元からあるものや、攻撃者が何らかの方法によって挿入したもの)に制御が移ってしまうことにもなります。

パッケージをコンパイルします。

make



重要

本節における GCC のテストスイートは極めて重要なものです。 ただし相当な時間を要します。 初めてビルドを行う方には、必ず実施することをお勧めします。 テスト実行に要する時間は、make -k check コマンドに -jx をつけることで、かなり削減できます。 ここに示す x には、システムの CPU コア数を指定するものです。

コンパイルするコードパターンが極端に複雑な場合に GCC はより多くのスタック領域を必要とする場合があります。ホストディストロのスタック制限が厳しいかもしれないため、それを予防する意味でスタックサイズのハード上限を無制限に設定します。 ホストシステムのほとんど(そして最終的な LFS システム)はデフォルトでハード上限は無制限としていますが、それを明示的に設定したところで何も問題はありません。 スタックサイズのソフト上限を変更する必要はありません。 これは GCC が自動的に設定するものであり、その値がハード上限を超えない限りは適切に設定してくれます。

ulimit -s -H unlimited

テストスイートの不備をここで削除/修正します。

一般ユーザーにてテストを行います。 ただしエラーがあっても停止しないようにします。

chown -R tester .

su tester -c "PATH=\$PATH make -k check"

テスト結果を確認するために以下を実行します。

../contrib/test_summary

テスト結果の概略のみ確認したい場合は、出力結果をパイプ出力して grep -A7 Summ を実行してください。

テスト結果については https://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/development/ と https://gcc.gnu.org/ml/gcc-testresults/ にある情報と比較することができます。

tsan テストはホストディストロによっては失敗します。

テスト失敗は回避することができません。 その中には特定のハードウェアに起因するものもあります。 上記の URL に示されている結果と大きく異なっていなかったら、問題はありませんので先に進んでください。

パッケージをインストールします。

make install

GCC のビルドディレクトリの所有者は tester であるため、ヘッダーがインストールされるディレクトリ(とその内容)に対する所有権が不適切です。 そこでその所有権を root ユーザーとグループに変更します。

chown -v -R root:root \

/usr/lib/gcc/\$(gcc -dumpmachine)/14.2.0/include{,-fixed}

FHS の求めるところに応じてシンボリックリンクを作成します。 これは慣例によるものです

ln -svr /usr/bin/cpp /usr/lib

各種パッケージは C コンパイラーとして cc を呼び出しているものが数多くあります。 GCC 2回め においては、シンボリックリンクとして cc をすでに生成しています。 同様にしてその man ページについてもシンボリックリンクとして生成することにします。

ln -sv gcc.1 /usr/share/man/man1/cc.1

リンク時の最適化 (Link Time Optimization; LTO) によりプログラム構築できるように、シンボリックリンクを作ります。

最終的なツールチェーンが出来上がりました。 ここで再びコンパイルとリンクが正しく動作することを確認することが必要です。 そこで健全性テストをここで実施します。

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c -v -Wl,--verbose &> dummy.log
readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

問題なく動作するはずで、最後のコマンドから出力される結果は以下のようになるはずです。 (ダイナミックリンカーの名前はプラットフォームによって違っているかもしれません。)

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

ここで起動ファイルが正しく用いられていることを確認します。

grep -E -o '/usr/lib.*/S?crt[1in].*succeeded' dummy.log

上のコマンドの出力は以下のようになるはずです。

```
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/14.2.0/../../../lib/Scrt1.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/14.2.0/../../../lib/crti.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/14.2.0/../../../lib/crtn.o succeeded
```

作業しているマシンアーキテクチャーによっては、上の結果が微妙に異なるかもしれません。 その違いは、たいていは /usr/lib/gcc の次のディレクトリ名にあります。 注意すべき重要な点は gcc が crt*.o という 3 つのファイルを /usr/lib 配下から探し出しているということです。

コンパイラーが正しいヘッダーファイルを読み取っているかどうかを検査します。

grep -B4 '^ /usr/include' dummy.log

上のコマンドは以下の出力を返します。

```
#include <...> search starts here:
  /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/14.2.0/include
  /usr/local/include
  /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/14.2.0/include-fixed
  /usr/include
```

もう一度触れておきますが、プラットフォームの「三つの組 (target triplet)」の次にくるディレクトリ名は CPU アーキテクチャーにより異なる点に注意してください。

次に、新たなリンカーが正しいパスを検索して用いられているかどうかを検査します。

grep 'SEARCH.*/usr/lib' dummy.log | sed 's|; |\n|g'

'-linux-gnu'を含んだパスは無視すれば、最後のコマンドの出力は以下となるはずです。

```
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib64")

SEARCH_DIR("/usr/local/lib64")

SEARCH_DIR("/usr/lib64")

SEARCH_DIR("/usr/lib64")

SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib")

SEARCH_DIR("/usr/local/lib")

SEARCH_DIR("/usr/local/lib")

SEARCH_DIR("/lib");
```

32ビットシステムではディレクトリが多少異なります。 以下は i686 マシンでの出力例です。

```
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib32")
SEARCH_DIR("/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib");
```

次に libc が正しく用いられていることを確認します。

grep "/lib.*/libc.so.6 " dummy.log

最後のコマンドの出力は以下のようになるはずです。

attempt to open /usr/lib/libc.so.6 succeeded

GCC が正しくダイナミックリンカーを用いているかを確認します。

grep found dummy.log

上のコマンドの出力は以下のようになるはずです。(ダイナミックリンカーの名前はプラットフォームによって違っているかもしれません。)

found ld-linux-x86-64.so.2 at /usr/lib/ld-linux-x86-64.so.2

出力結果が上と異なっていたり、出力が全く得られなかったりした場合は、何かが根本的に間違っているということです。 どこに問題があるのか調査、再試行を行って解消してください。 問題を残したままこの先には進まないでください。

すべてが正しく動作したら、テストに用いたファイルを削除します。

rm -v dummy.c a.out dummy.log

最後に誤ったディレクトリにあるファイルを移動します。

mkdir -pv /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
mv -v /usr/lib/*gdb.py /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib

8,29,2, GCC の構成

インストールプログラム: c++, cc (gcc へのリンク), cpp, g++, gcc, gcc-ar, gcc-nm, gcc-ranlib, gcov,

gcov-dump, gcov-tool, lto-dump

インストールライブラリ: libasan. {a, so}, libatomic. {a, so}, libccl. so, libgcc. a, libgcc eh. a,

libgcc_s.so, libgcov.a, libgomp.{a,so}, libhwasan.{a,so}, libitm.{a,so}, liblsan.{a,so}, liblto_plugin.so, libquadmath.{a,so}, libssp.{a,so},

libssp_nonshared.a, libstdc++.{a,so}, libstdc++exp.a, libstdc++fs.a, libsupc+

+.a, libtsan. {a, so}, libubsan. {a, so}

インストールディレクトリ: /usr/include/c++, /usr/lib/gcc, /usr/libexec/gcc, /usr/share/gcc-14.2.0

概略説明

c++ C++ コンパイラー

cc C コンパイラー

cpp C プリプロセッサー。 コンパイラーがこれを利用して、ソース内に記述された #include、#define や

同じようなディレクティブを展開します。

g++ C++ コンパイラー

gcc C コンパイラー

gcc-ar ar に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。 このプログラムは「リ

ンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。 デフォルトの

ビルドオプションでは有効にはなりません。

gcc-nm nm に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。 このプログラムは「リ

ンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。 デフォルトの

ビルドオプションでは有効にはなりません。

gcc-ranlib ranlib に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。 このプログラムは

「リンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。 デフォル

トのビルドオプションでは有効にはなりません。

gcov カバレッジテストツール。 プログラムを解析して、最適化が最も効果的となるのはどこかを特定しま

す。

gcov-dump オフラインの gcda および gcno プロファイルダンプツール。

gcov-tool オフラインの gcda プロファイル処理ツール。

lto-dump LTO が有効にした GCC によって生成されるオブジェクトファイルをダンプするためのツール。

libasan アドレスサニタイザー (Address Sanitizer) のランタイムライブラリ。

libatomic GCC 不可分(アトミック)ビルトインランタイムライブラリ。

libccl GDB が GCC を利用可能とするためのライブラリ。

libgcc gcc のランタイムサポートを提供します。

libgcov GCC のプロファイリングを有効にした場合にこのライブラリがリンクされます。

libgomp C/C++ や Fortran においてマルチプラットフォームでの共有メモリ並行プログラミング (multi-

platform shared-memory parallel programming) を行うための GNU による OpenMP API インプリメン

テーションです。

libhwasan ハードウェアをアシストする Address Sanitizer ランタイムライブラリ。

libitm GNU のトランザクショナル (transactional) メモリーライブラリ。

liblsan リークサニタイザー(Leak Sanitizer)のランタイムライブラリ。

liblto plugin GCC の LTO プラグインは、LTO を有効にした GCC から生成されたオブジェクトファイルを Binnutils

が処理できるようにします。

libquadmath GCC の4倍精度数値演算 (Quad Precision Math) ライブラリ API

libssp GCC のスタック破壊を防止する (stack-smashing protection) 機能をサポートするルーチンを提供し

ます。 Glibc から同じルーチンが提供されているため、通常は用いられません。

libstdc++ 標準 C++ ライブラリ

libstdc++exp 試験的な C++ Contract ライブラリ。

libstdc++fs ISO/IEC TS 18822:2015 ファイルシステムライブラリ。

libsupc++ C++ プログラミング言語のためのサポートルーチンを提供します。

libtsan スレッドサニタイザー (Thread Sanitizer) のランタイムライブラリ。

libubsan Undefined Behavior Sanitizer ランタイムライブラリ。

8.30. Ncurses-6.5

Ncurses パッケージは、端末に依存しない、文字ベースのスクリーン制御を行うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 46 MB

8.30.1. Ncurses のインストール

Ncurses をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
--mandir=/usr/share/man \
--with-shared \
--without-debug \
--without-normal \
--with-cxx-shared \
--enable-pc-files \
--with-pkg-config-libdir=/usr/lib/pkgconfig
```

configure オプションの意味

--with-shared

これは Ncurses において共有 C ライブラリをビルドしインストールします。

--without-normal

これは Ncurses においてスタティックな C ライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

--without-debug

これは Ncurses においてデバッグライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

--with-cxx-shared

これは Ncurses において共有 C++ バインディングをビルドしインストールします。 同時にスタティックな C++ バインディングのビルドおよびインストールは行わないようにします。

--enable-pc-files

本スイッチは pkg-config 用の.pc ファイルを生成しインストールすることを指示します。

パッケージをコンパイルします。

make

このパッケージにテストスイートはありますが、パッケージをインストールした後でないと実行できません。 テストスイートのためのファイル群はサブディレクトリ test/ 以下に残っています。 詳しいことはそのディレクトリ内にある README ファイルを参照してください。

本パッケージをインストールすると、所定位置にある libncursesw.so.6.5 が上書きされます。 このときに、そのライブラリファイルのコードやデータを利用しているシェルプロセスが、クラッシュする場合があります。 そこで本パッケージは DESTDIR を使ってインストールして、install コマンドによってライブラリファイルを正しく置き換えるようにします。 (ヘッダーファイル curses.h も 「Ncurses-6.5」 で行ったものと同様に、ワイドキャラクター ABI が確実に利用されるように修正されます。)

```
make DESTDIR=$PWD/dest install
install -vm755 dest/usr/lib/libncursesw.so.6.5 /usr/lib
rm -v dest/usr/lib/libncursesw.so.6.5
sed -e 's/^#if.*XOPEN.*$/#if 1/' \
    -i dest/usr/include/curses.h
cp -av dest/* /
```

アプリケーションによっては、ワイド文字対応ではないライブラリをリンカーが探し出すよう求めるものが多くあります。 そのようなアプリケーションに対しては、以下のようなシンボリックリンクを作り出して、ワイド文字対応のライブラリにリンクさせるよう仕向けます。 (.so のリンクは、編集された curses.h がワイドキャラクターに対して常に用いられるようにするためだけのものです。)

```
for lib in nourses form panel menu ; do
    ln -sfv lib${lib}w.so /usr/lib/lib${lib}.so
    ln -sfv ${lib}w.pc /usr/lib/pkgconfig/${lib}.pc
done
```

最後に古いアプリケーションにおいて、ビルド時に -1curses を指定するものがあるため、これもビルド可能なものに します。

ln -sfv libncursesw.so /usr/lib/libcurses.so

必要なら Ncurses のドキュメントをインストールします。

cp -v -R doc -T /usr/share/doc/ncurses-6.5



注記

ここまでの作業手順では、ワイド文字対応ではない Ncurses ライブラリは生成しませんでした。 ソースから コンパイルして構築するパッケージなら、実行時にそのようなライブラリにリンクするものはないからであり、 バイナリコードのアプリケーションで非ワイド文字対応のものは Ncurses 5 にリンクされています。 バイナリ コードしかないアプリケーションを取り扱う場合、あるいは LSB 対応を要する場合で、それがワイド文字対応 ではないライブラリを必要とするなら、以下のコマンドによりそのようなライブラリを生成してください。

```
make distclean
./configure --prefix=/usr
            --with-shared
            --without-normal \
            --without-debug
            --without-cxx-binding \
            --with-abi-version=5
make sources libs
cp -av lib/lib*.so.5* /usr/lib
```

8.30.2. Nourses の構成

インストールプログラム: captoinfo (tic へのリンク), clear, infocmp, infotocap (tic へのリンク),

ncursesw6-config, reset (tset $\land OU \lor D$), tabs, tic, toe, tput, tset インストールライブラリ: libcurses.so (シンボリックリンク), libform.so (シンボリックリンク),

> libformw.so. libmenu.so (シンボリックリンク). libmenuw.so. libncurses.so (シ ンボリックリンク), libncursesw.so, libncurses++w.so, libpanel.so (シンボリッ

クリンク), and libpanelw.so,

インストールディレクトリ: /usr/share/tabset, /usr/share/terminfo, /usr/share/doc/ncurses-6.5

概略説明

captoinfo termcap の記述を terminfo の記述に変換します。

clear 画面消去が可能ならこれを行います。

terminfo の記述どうしを比較したり出力したりします。 infocmp

infotocap terminfo の記述を termcap の記述に変換します。

ncursesw6-config ncurses の設定情報を提供します。 端末をデフォルト設定に初期化します。

reset tahs

端末上のタブストップの設定をクリアしたり設定したりします。

tic terminfo の定義項目に対するコンパイラーです。 これはソース形式の terminfo ファイルをバイ

ナリ形式に変換し、ncurses ライブラリ内の処理ルーチンが利用できるようにします。 terminfo

ファイルは特定端末の特性に関する情報が記述されるものです。

利用可能なすべての端末タイプを一覧表示します。 そこでは端末名と簡単な説明を示します。 toe tput

端末に依存する機能設定をシェルが利用できるようにします。 また端末のリセットや初期化、あ

るいは長い端末名称の表示も行います。

端末の初期化に利用します。 tset

さまざまな方法により端末画面上に文字列を表示するための関数を提供します。 これらの関数を libncursesw

用いた具体例として、カーネルの make menuconfig の実行によって表示されるメニューがありま

す。

本パッケージ内でのその他のライブラリに対応する C++ バインディングを提供します。 libncurses++w

フォームを実装するための関数を提供します。 libformw

libmenuwメニューを実装するための関数を提供します。libpanelwパネルを実装するための関数を提供します。

8.31. Sed-4.9

Sed パッケージはストリームエディターを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 30 MB

8.31.1. Sed のインストール

Sed をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

make

make html

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

chown -R tester .

su tester -c "PATH=\$PATH make check"

パッケージとドキュメントをインストールします。

make install

install -d -m755 /usr/share/doc/sed-4.9
install -m644 doc/sed.html /usr/share/doc/sed-4.9

8.31.2. Sed の構成

インストールプログラム: sed

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/sed-4.9

概略説明

sed テキストファイルを一度の処理でフィルタリングし変換します。

8.32. Psmisc-23.7

Psmisc パッケージは稼動中プロセスの情報表示を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 6.7 MB

8.32.1. Psmisc のインストール

Psmisc をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

テストスイートを実施する場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.32.2. Psmisc の構成

インストールプログラム: fuser, killall, peekfd, prtstat, pslog, pstree, pstree.xll (pstree へのリンク)

概略説明

fuser 指定されたファイルまたはファイルシステムを利用しているプロセスのプロセス ID (PID) を表示しま

す。

killall プロセス名を用いてそのプロセスを終了 (kill) させます。 指定されたコマンドを起動しているすべての

プロセスに対してシグナルが送信されます。

peekfd PID を指定することによって、稼動中のそのプロセスのファイルディスクリプターを調べます。

prtstat プロセスに関する情報を表示します。

pslog プロセスに対する現状のログパスを表示します。

pstree 稼働中のプロセスをツリー形式で表示します。

pstree.xll pstree と同じです。 ただし終了時には確認画面が表示されます。

8.33. Gettext-0.23.1

Gettext パッケージは国際化を行うユーティリティを提供します。 各種プログラムに対して NLS (Native Language Support) を含めてコンパイルすることができます。 つまり各言語による出力メッセージが得られることになります。

概算ビルド時間: 1.7 SBU 必要ディスク容量: 290 MB

8.33.1. Gettext のインストール

Gettext をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

chmod -v 0755 /usr/lib/preloadable_libintl.so

8.33.2. Gettext の構成

インストールプログラム: autopoint, envsubst, gettext, gettext.sh, gettextize, msgattrib, msgcat,

msgcmp, msgcomm, msgconv, msgen, msgexec, msgfilter, msgfmt, msggrep, msginit, msgmerge, msgunfmt, msguniq, ngettext, recode-sr-latin, xgettext

インストールライブラリ: libasprintf.so, libgettextlib.so, libgettextpo.so, libgettextsrc.so,

libtextstyle.so, preloadable libintl.so

インストールディレクトリ: /usr/lib/gettext, /usr/share/doc/gettext-0.23.1, /usr/share/gettext, /usr/

share/gettext-0.23.1

概略説明

autopoint Gettext 標準のインフラストラクチャーファイル (infrastructure file) をソースパッケージ

内にコピーします。

envsubst 環境変数をシェル書式の文字列として変換します。

gettext メッセージカタログ内の翻訳文を参照し、メッセージをユーザーの利用言語に変換します。

gettext.sh 主に gettext におけるシェル関数ライブラリとして機能します。

gettextize パッケージの国際化対応を始めるにあたり、標準的な Gettext 関連ファイルを、指定された

パッケージのトップディレクトリにコピーします。

msgattrib 翻訳カタログ内のメッセージの属性に応じて、そのメッセージを抽出します。 またメッセージ

の属性を操作します。

msgcat 指定された .po ファイルを連結します。

msgcmp 二つの .po ファイルを比較して、同一の msgid による文字定義が両者に含まれているかどう

かをチェックします。

msgcomm 指定された.po ファイルにて共通のメッセージを検索します。

msgconv 翻訳カタログを別のキャラクターエンコーディングに変換します。

msgen 英語用の翻訳カタログを生成します。

msgexec 翻訳カタログ内の翻訳文すべてに対してコマンドを適用します。

msgfilter 翻訳カタログ内の翻訳文すべてに対してフィルター処理を適用します。

msgfmt 翻訳カタログからバイナリメッセージカタログを生成します。

msggrep 指定された検索パターンに合致する、あるいは指定されたソースファイルに属する翻訳カタロ

グの全メッセージを出力します。

msginit 新規に .po ファイルを生成します。 その時にはユーザーの環境設定に基づいてメタ情報を初

期化します。

msgmerge 二つの翻訳ファイルを一つにまとめます。

msgunfmt バイナリメッセージカタログを翻訳テキストに逆コンパイルします。

msguniq 翻訳カタログ中に重複した翻訳がある場合にこれを統一します。

ngettext 出力メッセージをユーザーの利用言語に変換します。 特に複数形のメッセージを取り扱いま

す。

recode-sr-latin セルビア語のテキストに対し、キリル文字からラテン文字にコード変換します。

xgettext 指定されたソースファイルから、翻訳対象となるメッセージ行を抽出して、翻訳テンプレート

として生成します。

libasprintf autosprintf クラスを定義します。 これは C++ プログラムにて利用できる C 言語書式の出力

ルーチンを生成するものです。 <string> 文字列と <iostream> ストリームを利用します。

libgettextlib さまざまな Gettext プログラムが利用している共通的ルーチンを提供します。 これは一般的

な利用を想定したものではありません。

libgettextpo .po ファイルの出力に特化したプログラムを構築する際に利用します。 Gettext が提供する

標準的なアプリケーション(msgcomm、msgcmp、msgattrib、msgen)などでは処理出来ないもの

がある場合に、このライブラリを利用します。

libgettextsrc さまざまな Gettext プログラムが利用している共通的ルーチンを提供します。 これは一般的

な利用を想定したものではありません。

libtextstyle テキストスタイリングライブラリ。

preloadable_libintl LD_PRELOAD が利用するライブラリ。 翻訳されていないメッセージを収集(log) する

libintl をサポートします。

8.34. Bison-3.8.2

Bison パッケージは構文解析ツールを提供します。

概算ビルド時間: 2.1 SBU 必要ディスク容量: 62 MB

8.34.1. Bison のインストール

Bison をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/bison-3.8.2

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.34.2. Bison の構成

インストールプログラム: bison, yacc インストールライブラリ: liby.a

インストールディレクトリ: /usr/share/bison

概略説明

bison 構文規則の記述に基づいて、テキストファイルの構造を解析するプログラムを生成します。 Bison は Yacc (Yet Another Compiler Compiler) の互換プログラムです。

yacc bison のラッパースクリプト。 yacc プログラムがあるなら bison を呼び出さずに yacc を実行します。 -y オプションが指定された時は bison を実行します。

liby Yacc 互換の関数として yyerror 関数と main 関数を含むライブラリです。 このライブラリはあまり使い勝手 の良いものではありません。 ただし POSIX ではこれが必要になります。

8.35. Grep-3.11

Grep パッケージはファイル内の検索を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU 必要ディスク容量: 39 MB

8.35.1. Grep のインストール

各種パッケージのテストにおいて、egrep と fgrep を用いた際の警告が原因でテストが失敗するため、その警告を削除します。

sed -i "s/echo/#echo/" src/egrep.sh

Grep をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.35.2. Grep の構成

インストールプログラム: egrep, fgrep, grep

概略説明

egrep 拡張正規表現 (extended regular expression) にマッチした行を表示します。 これは非推奨となっているため、代わりに grep -E を使ってください。

fgrep 固定文字列の一覧にマッチした行を表示します。 これは非推奨となっているため、代わりに grep -F を使ってください。

grep 基本的な正規表現に合致した行を出力します。

8.36. Bash-5.2.37

Bash は Bourne-Again Shell を提供します。

概算ビルド時間: 1.4 SBU 必要ディスク容量: 53 MB

8.36.1. Bash のインストール

Bash をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--with-installed-readline

このオプションは Bash が持つ独自の readline ライブラリではなく、既にインストールした readline ライブラリを用いることを指示します。

パッケージをコンパイルします。

make

テストスィートを実行しない場合は「パッケージをインストールします。」と書かれた箇所まで読み飛ばしてください。

テストを実施するにあたっては tester ユーザーによるソースツリーへの書き込みを可能とします。

chown -R tester .

本パッケージのテストスイートは、非 root ユーザーが実行するものとされていて、利用する端末が標準入力に接続できているものとしています。 この仕様を満たすためには、Expect を使って新たな疑似端末を起動します。 そしてtester ユーザーとしてテストを実行します。

```
su -s /usr/bin/expect tester << "EOF"
set timeout -1
spawn make tests
expect eof
lassign [wait] _ _ _ value
exit $value
EOF</pre>
```

テストスイートでは diff を使って、テストスクリプトの出力結果と期待される出力結果との差異を調べています。 diff からの出力 (先頭行に < と >) があれば、テストが失敗したことを表します。 ただしその差異は無視できる旨を示すメッセージがあれば問題ありません。 run-builtins というテストは、出力の第 1 行めが異なるということで、特定のホストディストリビューションでは失敗する場合があります。

パッケージをインストールします。

make install

新たにコンパイルした bash プログラムを実行します。(この時点までに実行されていたものが置き換えられます。)

exec /usr/bin/bash --login

8.36.2. Bash の構成

インストールプログラム: bash, bashbug, sh (bash へのリンク) インストールディレクトリ: /usr/include/bash, /usr/lib/bash, /usr/share/doc/bash-5.2.37

概略説明

bash 広く活用されているコマンドインタープリター。 処理実行前には、指示されたコマンドラインをさまざまに展開したり置換したりします。 この機能があるからこそインタープリター機能を強力なものにしています。

bashbug bash に関連したバグ報告を、標準書式で生成しメール送信することを補助するシェルスクリプトです。

sh bash プログラムへのシンボリックリンク。 sh として起動された際には、かつてのバージョンである sh の起動時の動作と、出来るだけ同じになるように振舞います。 同時に POSIX 標準に適合するよう動作します。

8.37. Libtool-2.5.4

Libtool パッケージは GNU 汎用ライブラリをサポートするスクリプトを提供します。 これは複雑な共有ライブラリを、一貫した移植性の高いインターフェースとして実現します。

概算ビルド時間: 0.6 SBU 必要ディスク容量: 44 MB

8.37.1. Libtool のインストール

Libtool をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

不要なスタティックライブラリを削除します。

rm -fv /usr/lib/libltdl.a

8.37.2. Libtool の構成

インストールプログラム: libtool, libtoolize

インストールライブラリ: libltdl.so

インストールディレクトリ: /usr/include/libltdl, /usr/share/libtool

概略説明

libtool 汎用的なライブラリ構築支援サービスを提供します。

libtoolize パッケージに対して libtool によるサポートを加える標準的手法を提供します。

1ibltdl 動的ロードライブラリのオープンに伴うさまざまな複雑さを隠蔽します。

8.38. GDBM-1.24

GDBM パッケージは GNU データベースマネージャーを提供します。 これは拡張性のあるハッシングなど、従来の UNIX dbm と同様のデータベース機能を実現するライブラリです。 このライブラリにより、キーデータペアの収容、キーによるデータ検索と抽出、キーに基づいたデータ削除などを行うことができます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 13 MB

8.38.1. GDBM のインストール

GDBM をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--enable-libgdbm-compat

このオプションは libgdbm 互換ライブラリをビルドすることを指示します。 LFS パッケージ以外において、かつての古い DBM ルーチンを必要とするものがあるかもしれません。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.38.2. GDBM の構成

インストールプログラム: gdbm_dump, gdbm_load, gdbmtool インストールライブラリ: libgdbm.so, libgdbm compat.so

概略説明

gdbm dump GDBM データベースをファイルにダンプします。

gdbm_load GDBM のダンプファイルからデータベースを再生成します。

gdbmtool GDBM データベースをテストし修復します。

libgdbm ハッシュデータベースを取り扱う関数を提供します。

libgdbm_compat 古い DBM 関数を含んだ互換ライブラリ。

8.39. Gperf-3.1

Gperf は、キーセットに基づいて完全なハッシュ関数の生成を実現します。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:6.1 MB

8.39.1. Gperf のインストール

Gperf をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/gperf-3.1

パッケージをコンパイルします。

make

同時実行によるテスト(-j オプションを 1 より大きくした場合)ではテストに失敗します。 ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make -j1 check

パッケージをインストールします。

make install

8.39.2. Gperf の構成

インストールプログラム: gperf

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/gperf-3.1

概略説明

gperf キーセットに基づいて、完全なハッシュ関数を生成します。

8.40. Expat-2.6.4

Expat パッケージは XML を解析するためのストリーム指向 (stream oriented) な C ライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 14 MB

8.40.1. Expat のインストール

Expat をコンパイルするための準備をします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

必要ならドキュメントをインストールします。

install -v -m644 doc/*.{html,css} /usr/share/doc/expat-2.6.4

8.40.2. Expat の構成

インストールプログラム: xmlwf インストールライブラリ: libexpat.so

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/expat-2.6.4

概略説明

xmlwf XML ドキュメントが整形されているかどうかをチェックするユーティリティです。

libexpat XML を処理する API 関数を提供します。

8.41. Inetutils-2.5

Inetutils パッケージはネットワーク制御を行う基本的なプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 35 MB

8.41.1. Inetutils のインストール

gcc-14.1 以降を用いて本パッケージがビルドできるようにします。

sed -i 's/def HAVE_TERMCAP_TGETENT/ 1/' telnet/telnet.c

Inetutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --bindir=/usr/bin \
    --localstatedir=/var \
    --disable-logger \
    --disable-whois \
    --disable-rcp \
    --disable-rexec \
    --disable-rlogin \
    --disable-rsh \
    --disable-servers
```

configure オプションの意味

--disable-logger

このオプションは logger プログラムをインストールしないようにします。 このプログラムはシステムログデーモンに対してメッセージ出力を行うスクリプトにて利用されます。 ここでこれをインストールしないのは、後に Util-linux パッケージにおいて、より最新のバージョンをインストールするためです。

--disable-whois

このオプションは whois のクライアントプログラムをインストールしないようにします。 このプログラムはもはや古いものです。 より良い whois プログラムのインストール手順については BLFS ブックにて説明しています。

--disable-r*

これらのパラメーターは、セキュリティの問題により用いるべきではない古いプログラムを作らないようにします。 古いプログラムによる機能は BLFS ブックにて示す openssh でも提供されています。

--disable-servers

このオプションは Inetutils パッケージに含まれるさまざまなネットワークサーバーをインストールしないようにします。 これらのサーバーは基本的な LFS システムには不要なものと考えられます。 サーバーの中には本質的にセキュアでないものがあり、信頼のあるネットワーク内でのみしか安全に扱うことができないものもあります。 サーバーの多くは、これに代わる他の適切なものが存在します。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

各種プログラムを適切な場所に移動します。

mv -v /usr/{,s}bin/ifconfig

8.41.2. Inetutils の構成

インストールプログラム: dnsdomainname, ftp, ifconfig, hostname, ping, ping6, talk, telnet, tftp, traceroute

概略説明

dnsdomainname システムの DNS ドメイン名を表示します。

ftp ファイル転送プロトコル (file transfer protocol) に基づくプログラム。

hostname ホスト名の表示または設定を行います。

ifconfig ネットワークインターフェースを管理します。

ping エコーリクエスト (echo-request) パケットを送信し、返信にどれだけ要したかを表示します。

ping6 IPv6 ネットワーク向けの ping

talk 他ユーザーとのチャットに利用します。 telnet TELNET プロトコルインターフェース。

tftp 軽量なファイル転送プログラム。(trivial file transfer program)

traceroute 処理起動したホストからネットワーク上の他のホストまで、送出したパケットの経由ルートを追跡しま

す。 その合間に検出されたすべての hops (= ゲートウェイ) も表示します。

8.42. Less-668

Less パッケージはテキストファイルビューアーを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 14 MB

8.42.1. Less のインストール

Less をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --sysconfdir=/etc

configure オプションの意味

--sysconfdir=/etc

本パッケージによって作成されるプログラムが /etc ディレクトリにある設定ファイルを参照するように指示します。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.42.2. Less の構成

インストールプログラム: less, lessecho, lesskey

概略説明

less ファイルビューアーまたはページャー。 指示されたファイルの内容を表示します。 表示中にはスクロール、

文字検索、移動が可能です。

lessecho Unix システム上のファイル名において * や ? といったメタ文字 (meta-characters) を展開するために必要

となります。

lesskey less におけるキー割り当てを設定するために利用します。

8.43. Perl-5.40.1

Perl パッケージは Perl 言語 (Practical Extraction and Report Language) を提供します。

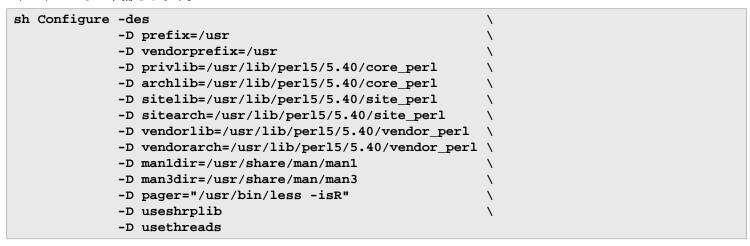
概算ビルド時間: 1.3 SBU 必要ディスク容量: 245 MB

8.43.1. Perl のインストール

ここでビルドするバージョンの Perl は Compress::Raw::Zlib モジュールと Compress::Raw::Bzip2 モジュールをビルドします。 しかしデフォルトでは内部にコピーされたライブラリソースを用いてビルドを行います。 以下のコマンドは、既にインストールされているライブラリを用いるようにします。

export BUILD_ZLIB=False
export BUILD BZIP2=0

Perl のビルド設定を完全に制御したい場合は、以下のコマンドから「-des」オプションを取り除くことで手動設定を進めることもできます。 Perl が自動判別するデフォルト設定に従うので良ければ、以下のコマンドにより Perl をコンパイルするための準備をします。



configure オプションの意味

- -D pager="/usr/bin/less -isR" このオプションは more プログラムでなく less プログラムが利用されるようにします。
- -D man1dir=/usr/share/man/man1 -D man3dir=/usr/share/man/man3 まだ Groff をインストールしていないので Configure スクリプトが Perl の man ページを生成しません。 このオプションを指定することによりその判断を正します。
- -D usethreads

スレッドサポートを含めて Perl をビルドします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

TEST_JOBS=\$(nproc) make test_harness

パッケージはインストールしクリーンアップします。

make install
unset BUILD_ZLIB BUILD_BZIP2

8.43.2. Perl の構成

インストールプログラム: corelist, cpan, enc2xs, encguess, h2ph, h2xs, instmodsh, json_pp, libnetcfg,

perl, perl5.40.1 (perl $\land O \land \land \vdash \lor \lor \lor \lor \lor)$, perlbug, perldoc, perlivp, perlthanks (perlbug $\land O \land \vdash \lor \lor \lor \lor)$, piconv, pl2pm, pod2html, pod2man, pod2text, pod2usage, podchecker, podselect, prove, ptar, ptardiff, ptargrep,

shasum, splain, xsubpp, zipdetails

インストールライブラリ: ここで示しきれないほど多くのライブラリ

インストールディレクトリ: /usr/lib/perl5

概略説明

corelist Module::CoreList に対するコマンドラインフロントエンド。

cpan コマンドラインから CPAN (Comprehensive Perl Archive Network) との通信を行います。

enc2xs Unicode キャラクターマッピングまたは Tcl エンコーディングファイルから Perl の Encode 拡張モ

ジュールを構築します。

encguess 複数ファイルのエンコーディングを調査します。

h2ph C 言語のヘッダーファイル .hを Perl のヘッダーファイル .ph に変換します。

h2xs C 言語のヘッダーファイル .h を Perl 拡張 (Perl extension) に変換します。

instmodsh インストールされている Perl モジュールを調査するシェルスクリプト。 インストールされたモジュール

から tarball を作ることができます。

json pp 特定の入出力フォーマット間でデータを変換します。

libnetcfg Perl モジュール libnet の設定に利用します。

perl C 言語、sed、awk、sh の持つ機能を寄せ集めて出来上がった言語。

perl5.40.1 perl へのハードリンク。

perlbug Perl およびそのモジュールに関するバグ報告を生成して、電子メールを送信します。

perldoc pod フォーマットのドキュメントを表示します。 pod フォーマットは Perl のインストールツリーあるい

は Perl スクリプト内に埋め込まれています。

perlivp Perl Installation Verification Procedure のこと。 Perl とライブラリが正しくインストールできてい

るかを調べるものです。

perlthanks 感謝のメッセージ (Thank you messages) を電子メールで Perl 開発者に送信します。

piconv キャラクターエンコーディングを変換する iconv の Perl バージョン。

pl2pm Perl4 の .pl ファイルを Perl5 の .pm モジュールファイルへの変換を行うツール。

pod2html pod フォーマットから HTML フォーマットに変換します。

pod2man pod データを *roff の入力ファイル形式に変換します。

pod2text pod データをアスキーテキスト形式に変換します。

pod2usage ファイル内に埋め込まれた pod ドキュメントから使用方法の記述部分を表示します。

podchecker pod 形式の文書ファイルに対して文法をチェックします。

podselect pod ドキュメントに対して指定したセクションを表示します。

prove Test::Harness モジュールのテストを行うコマンドラインツール。

ptar Perl で書かれた tar 相当のプログラム。

ptardiff アーカイブの抽出前後を比較する Perl プログラム。

ptargrep tar アーカイブ内のファイルに対してパターンマッチングを適用するための Perl プログラム。

shasum SHA チェックサム値を表示またはチェックします。

splain Perl スクリプトの警告エラーの診断結果を詳細(verbose)に出力するために利用します。

xsubpp Perl の XS コードを C 言語コードに変換します。 zipdetails Zip ファイルの内部構造に関する情報を出力します。

8.44. XML::Parser-2.47

XML::Parser モジュールは James Clark 氏による XML パーサー Expat への Perl インターフェースです。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:2.4 MB

8.44.1. XML::Parser のインストール

XML::Parser をコンパイルするための準備をします。

perl Makefile.PL

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make test

パッケージをインストールします。

make install

8.44.2. XML::Parser の構成

インストールモジュール: Expat.so

概略説明

Expat Perl Expat インターフェースを提供します。

8.45. Intltool-0.51.0

Intltool パッケージは、プログラムソースファイルから翻訳対象の文字列を抽出するために利用する国際化ツールで す。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:1.5 MB

8.45.1. Intltool のインストール

perl-5.22 以降にて発生する警告メッセージを修正します。

sed -i 's:\\\ ${:\}$ ': intltool-update.in



注記

上の正規表現は、バックスラッシュが多すぎて変に思うかもしれません。 ここで行っているのは '\\\' という記述の並びに対して、右ブレースの前にバックスラッシュを追加して '\\\\' を作り出しています。

Intltool をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

install -v -Dm644 doc/I18N-HOWTO /usr/share/doc/intltool-0.51.0/I18N-HOWTO

8.45.2. Intltool の構成

インストールプログラム: intltool-extract, intltool-merge, intltool-prepare, intltool-update,

intltoolize

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/intltool-0.51.0, /usr/share/intltool

概略説明

intltoolize パッケージに対して intltool を利用できるようにします。

intltool-extractgettext が読み込むことの出来るヘッダーファイルを生成します。intltool-merge翻訳された文字列をさまざまな種類のファイルにマージします。

intltool-prepare pot ファイルを更新し翻訳ファイルにマージします。

intltool-update po テンプレートファイルを更新し翻訳ファイルにマージします。

8.46. Autoconf-2.72

Autoconf パッケージは、ソースコードを自動的に設定するシェルスクリプトの生成を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 (テスト込みで約 0.4 SBU)

必要ディスク容量: 25 MB

8.46.1. Autoconf のインストール

Autoconf をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.46.2. Autoconf の構成

インストールプログラム: autoconf, autoheader, autom4te, autoreconf, autoscan, autoupdate, ifnames / インストールディレクトリ: /usr/share/autoconf

概略説明

autoconf ソースコードを提供するソフトウェアパッケージを自動的に設定する (configure する) シェルスクリプ

トを生成します。 これにより数多くの Unix 互換システムへの適用を可能とします。 生成される設定 (configure) スクリプトは独立して動作します。 つまりこれを実行するにあたっては autoconf プログ

ラムを必要としません。

autoheader C言語の #define 文を configure が利用するためのテンプレートファイルを生成するツール。

autom4te M4 マクロプロセッサーに対するラッパー。

autoreconf autoconf と automake のテンプレートファイルが変更された時に、自動的に autoconf、

autoheader、aclocal、automake、gettextize、libtoolize を無駄なく適正な順で実行します。

autoscan ソフトウェアパッケージに対する configure.in ファイルの生成をサポートします。 ディレクトリツ

リー内のソースファイルを調査して、共通的な可搬性に関わる問題を見出します。 そして configure.

scan ファイルを生成して、そのパッケージの configure.in ファイルの雛形として提供します。

autoupdate configure.in ファイルにおいて、かつての古い autoconf マクロが利用されている場合に、それを新

しいマクロに変更します。

ifnames ソフトウェアパッケージにおける configure.in ファイルの記述作成をサポートします。 これはその

パッケージが利用する C プリプロセッサーの条件ディレクティブの識別子を出力します。 可搬性を考慮した構築ができている場合は、本プログラムが configure スクリプトにおいて何をチェックするべきかを決定してくれます。 また autoscan によって生成された configure.in ファイルでの過不足を調整

する働きもします。

8.47. Automake-1.17

Automake パッケージは Autoconf が利用する Makefile などを生成するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 (テスト込みで約 1.1 SBU)

必要ディスク容量: 121 MB

8.47.1. Automake のインストール

Automake をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/automake-1.17

パッケージをコンパイルします。

make

4 つの並行ビルドとすることにより、テストを速く進めることができます。 たとえ論理コア数がそれより少ない場合であっても有用であり、個々のテストにおける内部遅延に関係するためです。 ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make -j\$((\$(nproc)>4?\$(nproc):4)) check

\$((...)) の部分は、利用したい論理コア数に書き換えてください。

パッケージをインストールします。

make install

8.47.2. Automake の構成

インストールプログラム: aclocal, aclocal-1.17 (aclocal へのハードリンク), automake, automake-1.17

(automake へのハードリンク)

インストールディレクトリ: /usr/share/aclocal-1.17, /usr/share/automake-1.17, /usr/share/doc/

automake-1.17

概略説明

aclocal configure.in ファイルの内容に基づいて aclocal.m4 ファイルを生成します。

aclocal-1.17 aclocal へのハードリンク。

automake Makefile.am ファイルから Makefile.in ファイルを自動生成するツール。 パッケージ内のすべ

ての Makefile.in ファイルを作るには、このプログラムをトップディレクトリから実行します。 configure.in ファイルを調べて、適切な Makefile.am ファイルを検索します。 そして対応する

Makefile.in ファイルを生成します。

automake-1.17 automake へのハードリンク。

8.48. OpenSSL-3.4.1

OpenSSL パッケージは暗号化に関する管理ツールやライブラリを提供します。 これを利用することにより、他のパッケージにおいて暗号化機能が実現されます。 例えば OpenSSH、Email アプリケーション、(HTTPS サイトアクセスを行う)ウェブブラウザーなどです。

概算ビルド時間: 1.8 SBU 必要ディスク容量: 920 MB

8.48.1. OpenSSL のインストール

OpenSSL をコンパイルするための準備をします。

```
./config --prefix=/usr \
    --openssldir=/etc/ssl \
    --libdir=lib \
    shared \
    zlib-dynamic
```

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

HARNESS_JOBS=\$(nproc) make test

30-test_afalg.t というテストが 1 つだけ失敗します。 それはカーネルオプションの CONFIG_CRYPTO_USER_API_SKCIPHER が有効でない場合、あるいは CBC が実装された AES 機能を提供するオプション(たとえば CONFIG_CRYPTO_AES と CONFIG_CRYPTO_CBC との組み合わせや、CPU が AES-NI をサポートする際の CONFIG_CRYPTO_AES_NI_INTEL など)が一つもない場合です。 失敗しても、無視してかまいません。

パッケージをインストールします。

```
sed -i '/INSTALL_LIBS/s/libcrypto.a libssl.a//' Makefile
make MANSUFFIX=ssl install
```

ドキュメントディレクトリにバージョンを含めます。 他のパッケージとの整合をとるためです。

mv -v /usr/share/doc/openssl /usr/share/doc/openssl-3.4.1

必要であれば、さらにドキュメントをインストールします。

cp -vfr doc/* /usr/share/doc/openssl-3.4.1



注記

ぜい弱性への対処を行った新バージョンが公開されたら、OpenSSL をアップデートすることになります。OpenSSL 3.0.0 以降では、バージョンのつけ方が MAJOR.MINOR.PATCH という形式になりました。 API/API の互換性は、同一の MAJOR バージョン番号では保証されます。 本パッケージは libcrypto.so または libssl.so へのリンクを行っていますが、LFS では共有ライブラリをインストールするだけなので、MAJOR バージョン番号が同一のアップグレードである限り は、パッケージを再コンパイルする必要はありません。

そうであっても、それらのライブラリにリンクしているプログラムが稼働中であるなら、一度停止してから再起動することが必要です。 詳しくは関連する話が 「アップグレードに関する問題」 にあるので参照してください。

8.48.2. OpenSSL の構成

インストールプログラム: c_rehash, openssl libcrypto.so, libssl.so

インストールディレクトリ: /etc/ssl, /usr/include/openssl, /usr/lib/engines, /usr/share/doc/

openss1-3.4.1

概略説明

c_rehash ディレクトリ内のすべてのファイルをスキャンする Perl スクリプト。 それらのファイルに対するハッ

シュ値へのシンボリックリンクを生成します。 c_rehash の利用は非推奨と考えられており、この代わ

りに openssl rehash コマンドを使ってください。

openssl OpenSSL の暗号化ライブラリが提供するさまざまな関数を、シェルから利用するためのコマンドライン

ツール。 openss1(1) に示される数多くの関数を利用することができます。

libcrypto.so 各種のインターネット標準にて採用されている暗号化アルゴリズムを幅広く実装しています。 このラ

イブラリが提供する機能は、SSL、TLS、S/MIME を実装する OpenSSL において利用されており、また

OpenSSH、OpenPGP、あるいはこの他の暗号化標準の実装にも利用されています。

libssl.so トランスポート層セキュリティ (Transport Layer Security; TLFS v1) プロトコルを実装しています。

これは豊富な API 関数とそのドキュメントを提供します。 ドキュメントは ssl(7) にあります。

8.49. Kmod-33

Kmod パッケージは、カーネルモジュールをロードするためのライブラリやユーティリティーを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:11 MB

8.49.1. Kmod のインストール

Kmod をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --sysconfdir=/etc \
    --with-openssl \
    --with-xz \
    --with-zstd \
    --with-zlib \
    --disable-manpages
```

configure オプションの意味

--with-openssl

このオプションは Kmod において、カーネルモジュールに対する PKCS7 署名を取り扱えるようにします。

--with-xz, --with-zlib, --with-zstd これらのオプションは、Kmod が圧縮されたカーネルモジュールを取り扱えるようにするものです。

--disable-manpages

このオプションは、man ページ生成において外部プログラムを必要とするため、これを生成しないようにします。

パッケージをコンパイルします。

make

本パッケージのテストスイートでは、 生のカーネルヘッダー (以前にインストールした「健全化 (sanitized) 」されたヘッダーではないもの) が必要です。 これは LFS の範囲を超えているものです。

パッケージインストールし、Module-Init-Tools パッケージとの互換性を保つためにシンボリックリンクを再生成します。 (Module-Init-Tools パッケージは、これまで Linux カーネルモジュールを取り扱っていました。) ビルドしているシステムはシンボリックリンクを /usr/bin に生成しますが、ここでは 1smod のみそのままにして、残りは /usr/sbin へのシンボリックリンクとします。

```
make install
```

for target in depmod insmod modinfo modprobe rmmod; do
 ln -sfv ../bin/kmod /usr/sbin/\$target
 rm -fv /usr/bin/\$target

done

8.49.2. Kmod の構成

インストールプログラム: depmod (kmod へのリンク), insmod (kmod へのリンク), kmod, lsmod (kmod へのリ

ンク), modinfo (kmod へのリンク), modprobe (kmod へのリンク), rmmod (kmod へ

のリンク)

インストールライブラリ: libkmod.so

概略説明

depmod 存在しているモジュール内に含まれるシンボル名に基づいて、モジュールの依存関係を記述したファイル

(dependency file) を生成します。 これは modprobe が必要なモジュールを自動的にロードするために利用

します。

insmod 稼動中のカーネルに対してロード可能なモジュールをインストールします。

kmod カーネルモジュールのロード、アンロードを行います。

1smod その時点でロードされているモジュールを一覧表示します。

modinfo カーネルモジュールに関連付いたオブジェクトファイルを調べて、出来る限りの情報を表示します。

modprobe depmod によってモジュールの依存関係を記述したファイル (dependency file) が生成されます。 これを

使って関連するモジュールを自動的にロードします。

rmmod 稼動中のカーネルからモジュールをアンロードします。

libkmod このライブラリは、カーネルモジュールのロード、アンロードを行う他のプログラムが利用します。

8.50. Elfutils-0.192 から取り出した libelf

Libelf は、ELF (Executable and Linkable Format) 形式のファイルを扱うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 135 MB

8.50.1. Libelf のインストール

Libelf は elfutils-0.192 パッケージに含まれます。 ソース tarball として elfutils-0.192.tar.bz2 を利用します。

Libelf をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-debuginfod \
    --enable-libdebuginfod=dummy
```

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

Libelf のみをインストールします。

```
make -C libelf install
install -vm644 config/libelf.pc /usr/lib/pkgconfig
rm /usr/lib/libelf.a
```

8.50.2. Libelf の構成

インストールライブラリ: libelf.so

インストールディレクトリ: /usr/include/elfutils

概略説明

libelf.so ELF オブジェクトファイルを取り扱うための API 関数を提供します。

8.51. Libffi-3.4.7

Libffi ライブラリは、さまざまな呼出規約 (calling conventions) に対しての、移植性に優れた高レベルのプログラミングインターフェースを提供します。 このライブラリを用いることで、プログラム実行時に呼出インターフェース記述 (call interface description) による関数を指定して呼び出すことができるようになります。

FFI は Foreign Function Interface を表します。 FFI は、1 つの言語で書かれたプログラムから、別の言語で書かれたプログラムを呼び出せるようにするものです。 特に Libffi は、Perl や Python のようなインタープリターや、C, C+ で書かれた共有ライブラリサブルーチン間のブリッジ機能を提供します。

概算ビルド時間: 1.7 SBU 必要ディスク容量: 11 MB

8.51.1. Libffi のインストール



注記

GMP と同じように Libffi では、利用中のプロセッサーに応じた最適化を行なってビルドされます。 異なるシステムに向けてのビルドを行う場合は、以下のコマンドにおいて --with-gcc-arch= を使って、そのシステム上の CPU の実装を完全に表すアーキテクチャー名に変更してください。 そうしなかった場合には、libffi をリンクするアプリケーションにおいて Illegal Operation エラーを発生させることになります。

Libffi をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
 --disable-static \
 --with-gcc-arch=native

configure オプションの意味

--with-qcc-arch=native

現状のシステムに応じて GCC が最適化されるようにします。 仮にこれを指定しなかった場合、システムを誤認して誤ったコードを生成してしまう場合があります。 生成されたコードが、より劣ったシステム向けのネイティブコードをコピーしていたとすると、より劣ったシステムに対するパラメーターを指定することとなります。 システムに応じた詳細は the x86 options in the GCC manual を参照してください。

パッケージをコンパイルします。

${\tt make}$

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.51.2. Libffi の構成

インストールライブラリ: libffi.so

概略説明

libffi 外部関数インターフェース API 関数を提供します。

8.52. Python-3.13.2

Python 3 パッケージは Python 開発環境を提供します。 オブジェクト指向プログラミング、スクリプティング、大規模プログラムのプロトタイピング、アプリケーション開発などに有用なものです。 Python はインタープリター言語です。

概算ビルド時間: 2.1 SBU 必要ディスク容量: 501 MB

8.52.1. Python 3 のインストール

Python をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
--enable-shared \
--with-system-expat \
--enable-optimizations
```

configure オプションの意味

--with-system-expat 本スイッチは、システムにインストールされている Expat をリンクすることを指示します。

--enable-optimizations 本スイッチは、拡張的ではあるものの高くつく最適化を有効にします。 インタープリターは二度ビルドされます。 そこでは 1 回めのビルドにて実施されるテストを用いて、最適化された最終バージョンが適正化されます。

パッケージをコンパイルします。

make

テストの中には不安定でありハングするものがあります。 そういったものをテストする場合は、各テストケースにおいて 2 分以内の制限をかけてテストスイートを実行してください。

make test TESTOPTS="--timeout 120"

比較的遅いシステムの場合は、その時間制限を増やせば 1 SBU(1 コアを使った Binutils 1 回目のビルド時間)で処理できるはずです。 テストの中には一風変わったものがあって、自動的に再実行された上で失敗するものがあります。 一度失敗して再実行の際に成功したものは、テストが成功したものとみなすことができます。 test_ssl というテストが chroot 環境内では失敗します。

パッケージをインストールします。

make install

Python 3 プログラムやモジュールをインストールする際には、全ユーザー向けのインストールを行うために root ユーザーになって pip3 コマンドを用いています。 このことは Python 開発者が推奨している、仮想環境内にて一般ユーザーにより (そのユーザーが pip3 を実行することで) パッケージビルドを行う方法とは相容れないものです。 これを行っているため、root ユーザーとして pip3 を用いると、警告メッセージが複数出力されます。

開発者がなぜその方法を推奨しているかというと、システムパッケージマネージャー (たとえば dpkg) などと衝突が発生するからです。 LFS ではシステムワイドなパッケージマネージャーを利用していないため、このことは問題となりません。 また pip3 そのものが、自分の最新版が存在していないかどうかを実行時に確認します。 LFS の chroot 環境においては、ドメイン名解決がまだ設定されていないので、最新版の確認は失敗して警告が出力されます。

LFS システムを再起動してネットワーク設定を行えば、(最新版の入手可能時にはいつでも)あらかじめビルドされていた wheel を PyPI から更新するような警告メッセージが示されます。 もっとも LFS では pip3 を Python 3 の一部として考えるので、個別に更新しないでください。 したがってあらかじめビルドされた wheel を更新することは、ソースコードから Linux システムをビルドするという目的から逸脱してしまいます。 このことから、pip3 の最新版を求める警告は無視してください。 警告メッセージを省略したい場合は、以下のコマンドを実行します。 ここでは設定ファイルを生成します。

```
cat > /etc/pip.conf << EOF
[global]
root-user-action = ignore
disable-pip-version-check = true
EOF</pre>
```



重要

LFS や BLFS においては通常、Python モジュールのビルドとインストールには pip3 コマンドを用いています。 この両ブックにおいて実行する pip3 install コマンドは、(Python 仮想環境内でない場合には) root ユーザーで実行するようにしてください。 root ユーザー以外によって pip3 install を実行しても問題なく動作するように見えるかもしれませんが、インストールしたモジュールが別のユーザーからはアクセスできない事態を作り出してしまいます。

pip3 install は、すでにインストールされているモジュールを自動的に再インストールすることは行いません。 pip3 install コマンドを使ってモジュールのアップグレードを行う(たとえば meson-0.61.3 からmeson-0.62.0 にするような場合)には、コマンドラインに --upgrade オプションを含めてください。 またモジュールのダウングレードや再インストールが必要となる理由が確実にあるのであれば、コマンドラインに --force-reinstall --no-deps を含めて実行してください。

必要なら、整形済みドキュメントをインストールします。

```
install -v -dm755 /usr/share/doc/python-3.13.2/html

tar --strip-components=1 \
    --no-same-owner \
    --no-same-permissions \
    -C /usr/share/doc/python-3.13.2/html \
    -xvf ../python-3.13.2-docs-html.tar.bz2
```

ドキュメント install コマンドの意味

--no-same-owner と --no-same-permissions インストールするファイルの所有者とパーミッションを適切に設定します。 このオプションがないと tar によって 展開されるファイルは、アップストリームが作り出した値になってしまいます。

8.52.2. Python 3 の構成

インストールプログラム: 2to3, idle3, pip3, pydoc3, python3, python3-config

インストールライブラリ: libpython3.13.so, libpython3.so

インストールディレクトリ: /usr/include/python3.13, /usr/lib/python3, /usr/share/doc/python-3.13.2

概略説明

2to3 Python 2.x のソースコードを読み込み、種々の変更を行って Python 3.x 用の適正なソースコードに変換する ための Python プログラムです

idle3 Python に特化した GUI エディターを起動するラッパースクリプト。 このスクリプトを実行するには、Python より前に Tk をインストールして、Python モジュールである Tkinter をビルドしておく必要があります。

pip3 Python のパッケージインストーラー。 この pip を使って Python Package Index などのインデックスサイト から各種パッケージをインストールできます。

pydoc3 Python ドキュメントツール。

python3 Python インタープリターであり、対話的なオブジェクト指向プログラミング言語。

8.53. Flit-Core-3.10.1

Flit-core は Flit (簡単な Python モジュール向けパッケージングツール) の配布物ビルド部分です。

概算ビルド時間:

0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 1.0 MB

8.53.1. Flit-Core のインストール

パッケージをビルドします。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

パッケージをインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist flit_core

pip3 の configure オプションとコマンドの意味

whee

このコマンドは、本パッケージ向けの wheel アーカイブを生成します。

-w dist

生成した wheel を dist ディレクトリに置くことを指示します。

--no-cache-dir

生成された wheel を /root/.cache/pip ディレクトリにコピーしないようにします。

install

このコマンドはパッケージをインストールします。

--no-build-isolation, --no-deps, --no-index

これらのオプションは、オンラインパッケージリポジトリ(PyPI)からファイルを取得しないようにします。 パッケージ類が適切な順番でインストールされていれば、最初にファイルを取得しておく必要はないはずです。 ただしこのオプションをつけておくことで、ユーザーが操作を誤っても安全であるようにします。

--find-links dist

dist ディレクトリから wheel アーカイブを検索することを指示します。

8.53.2. Flit-Core の構成

インストールディレクトリ:

/usr/lib/python3.13/site-packages/flit_core, /usr/lib/python3.13/site-packages/flit_core-3.10.1.dist-info

8.54. Wheel-0.45.1

Wheel は Python wheel パッケージング標準に基づいた標準実装の Python ライブラリです。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:1.6 MB

8.54.1. Wheel のインストール

以下のコマンドを実行して Wheel をコンパイルします。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

以下のコマンドを実行して Wheel をインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist wheel

8.54.2. Wheel の構成

インストールプログラム: wheel

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.13/site-packages/wheel, /usr/lib/python3.13/site-packages/

wheel-0.45.1.dist-info

概略説明

wheel wheel アーカイブの解凍、圧縮、変換を行うユーティリティーです。

8.55. Setuptools-75.8.0

Setuptools は Python パッケージに対してのダウンロード、ビルド、インストール、アンインストール、アップグレードを行うツールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 26 MB

8.55.1. Setuptools のインストール

パッケージをコンパイルします。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

パッケージをインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist setuptools

8.55.2. Setuptools の構成

インストールディレクトリ:

/usr/lib/python3.13/site-packages/_distutils_hack, /usr/lib/python3.13/site-packages/pkg_resources, /usr/lib/python3.13/site-packages/setuptools, /usr/lib/python3.13/site-packages/setuptools-75.8.0.dist-info

8.56. Ninja-1.12.1

このパッケージは、処理速度を重視した軽量なビルドシステムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 37 MB

8.56.1. Ninja のインストール

ninja は、可能な限り最大数のプロセスを使って並行処理により実行します。 そのプロセス数はデフォルトでは、システムのコア数に 2 を加えたものとなります。 このことが CPU をオーバーヒートさせたり、out of memory を引き起こす場合があります。 ninja をコマンドラインから実行する場合には -jN パラメーターを使って、並行プロセスの数を制御することもできます。 ただ ninja の実行を組み込んでいるパッケージの場合は -j パラメーターを与えることができません。

以降に示す 任意 の手順を用いると、並行プロセス数を環境変数 NINJAJOBS から制御できるようになります。 たとえば 以下のように設定します。

export NINJAJOBS=4

こうすると ninja の並行プロセスを 4 つに制限できます。

必要な場合は、以下のようにストリームエディターを実行して、ninja が環境変数 NINJAJOBS を認識するようにします。

```
sed -i '/int Guess/a \
  int   j = 0;\
  char* jobs = getenv( "NINJAJOBS" );\
  if ( jobs != NULL ) j = atoi( jobs );\
  if ( j > 0 ) return j;\
' src/ninja.cc
```

以下を実行して ninja をビルドします。

python3 configure.py --bootstrap --verbose

build オプションの意味

--bootstrap

本パラメーターは、この時点でのシステムに対して Ninja 自身を再ビルドすることを指示します。

--verbose

本パラメーターは、configure.py の実行にあたって Ninja のビルドプロセスを表示させます。

本パッケージのテストは chroot 環境のもとでは実行することができません。 実行するには cmake が必要です。 ただし (--bootstrap オプションを使って) もう一度ビルドを行えば、本パッケージの基本的な関数についてはテストが実施されます。

パッケージをインストールします。

```
install -vm755 ninja /usr/bin/
install -vDm644 misc/bash-completion /usr/share/bash-completion/completions/ninja
install -vDm644 misc/zsh-completion /usr/share/zsh/site-functions/_ninja
```

8.56.2. Ninja の構成

インストールプログラム: ninja

概略説明

ninja Ninja ビルドシステム。

8.57. Meson-1.7.0

Meson はオープンソースによるビルドシステムです。 非常に高速であり、できるかぎりユーザーフレンドリーであることを意識しています。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下

必要ディスク容量: 44 MB

8.57.1. Meson のインストール

Meson をビルドするには、以下のコマンドを実行します。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

このテストスイートには、LFS の範囲外としているパッケージがいくつか必要です。

パッケージをインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist meson

install -vDm644 data/shell-completions/bash/meson /usr/share/bash-completion/completions/meson install -vDm644 data/shell-completions/zsh/_meson /usr/share/zsh/site-functions/_meson

install パラメーターの意味

-w dist

生成された wheel を dist ディレクトリに配置します。

--find-links dist

dist ディレクトリから wheel をインストールします。

8.57.2. Meson の構成

インストールプログラム: meson

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.13/site-packages/meson-1.7.0.dist-info, /usr/lib/python3.13/

site-packages/mesonbuild

概略説明

meson 生産性の高いビルドシステム。

8.58. Coreutils-9.6

Coreutils パッケージは、あらゆるオペレーティングシステムが必要とする基本的なユーティリティプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 1.2 SBU 必要ディスク容量: 182 MB

8.58.1. Coreutils のインストール

POSIX によると Coreutils により生成されるプログラムは、マルチバイトロケールであっても文字データを正しく取り扱うことを求めています。 以下のパッチは標準に準拠することと、国際化処理に関連するバグを解消することを行います。

patch -Np1 -i ../coreutils-9.6-i18n-1.patch



注記

このパッチには多くのバグがありました。 新たなバグを発見したら Coreutils の開発者に報告する前に、このパッチの適用前でもバグが再現するかどうかを確認してください。

Coreutils をコンパイルするための準備をします。

コマンドと configure オプションの意味

autoreconf -fv

国際化対応を行うパッチによってビルドシステムが修正されます。 したがって設定ファイル類を再生成する必要があります。 通常なら -i オプションを使って標準的な補助 (auxilary) ファイルのアップデートを行うところですが、本パッケージに関してはそれが通用しません。 それは configure.ac が古い gettext バージョンを指定しているためです。

automake -af

automake の補助 (auxilary) ファイルは、autoreconf において -i オプションを指定しなかったため更新されていません。 以下のコマンドによってこれを更新し、ビルドが失敗しないようにします。

FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1

この環境変数は root ユーザーによりパッケージをビルドできるようにします。

--enable-no-install-program=kill,uptime 指定のプログラムは、他のパッケージからインストールするため Coreutils からはインストールしないことを指示します。

パッケージをコンパイルします。

make

テストスイートを実行しない場合は「パッケージをインストールします。」と書かれたところまで読み飛ばしてください。

ここからテストスイートを実施していきます。 まずは root ユーザーに対するテストを実行します。

make NON_ROOT_USERNAME=tester check-root

ここからは tester ユーザー向けのテストを実行します。 ただしテストの中には、複数のグループに属するユーザーを必要とするものがあります。 そのようなテストが確実に実施されるように、一時的なグループを作って tester ユーザーがそれに属するようにします。

groupadd -g 102 dummy -U tester

特定のファイルのパーミッションを変更して root ユーザー以外でもコンパイルとテストができるようにします。

chown -R tester .

テストを実行します。(テストの実行は標準入力を /dev/null とします。 そうしておかないと、LFS をグラフィック端末上でビルドしている場合、あるいは SSH 上や GNU Screen 上でのセッションで実行している場合に、2 つのテストが失敗します。 この理由は標準入力がホストディストロにおいて PTY に接続されているからであり、その PTY のようなデバイスノードは、LFS の chroot 環境からはアクセスできないからです。)

一時的に作成したグループを削除します。

groupdel dummy

パッケージをインストールします。

make install

FHS が規定しているディレクトリにプログラムを移します。

mv -v /usr/bin/chroot /usr/sbin

mv -v /usr/share/man/man1/chroot.1 /usr/share/man/man8/chroot.8

sed -i 's/"1"/"8"/' /usr/share/man/man8/chroot.8

8.58.2. Coreutils の構成

インストールプログラム: [, b2sum, base32, base64, basename, basenc, cat, chcon, chgrp, chmod, chown,

chroot, cksum, comm, cp, csplit, cut, date, dd, df, dir, dircolors, dirname, du, echo, env, expand, expr, factor, false, fmt, fold, groups, head, hostid, id, install, join, link, ln, logname, ls, md5sum, mkdir, mkfifo, mknod, mktemp, mv, nice, nl, nohup, nproc, numfmt, od, paste, pathchk, pinky, pr, printenv, printf, ptx, pwd, readlink, realpath, rm, rmdir, runcon, seq, shalsum, sha224sum, sha256sum, sha384sum, sha512sum, shred, shuf, sleep, sort, split, stat, stdbuf, stty, sum, sync, tac, tail, tee, test, timeout, touch, tr, true, truncate, tsort, tty, uname, unexpand, uniq, unlink, users,

vdir, wc, who, whoami, yes

インストールライブラリ: libstdbuf.so (/usr/libexec/coreutils ディレクトリ内)

インストールディレクトリ: /usr/libexec/coreutils

概略説明

[実際のコマンドは /usr/bin/[であり、これは test コマンドへのシンボリックリンクです。

base32 base32 規格 (RFC 4648) に従ってデータのエンコード、デコードを行います。 base64 base64 規格 (RFC 3548) に従ってデータのエンコード、デコードを行います。

b2sum Prints or checks BLAKE2 (512-bit) checksums

basename ファイル名からパス部分と指定されたサフィックスを取り除きます。

basenc 各種アルゴリズムを利用したデータのエンコード、出コードを行います。

cat 複数ファイルを連結して標準出力へ出力します。

chcon ファイルやディレクトリに対してセキュリティコンテキスト (security context) を変更します。

chgrp ファイルやディレクトリのグループ所有権を変更します。

chmod 指定されたファイルのパーミッションを指定されたモードに変更します。 モードは、変更内容を表す文字表

現か8進数表現を用いることができます。

chown ファイルやディレクトリの所有者またはグループを変更します。

chroot 指定したディレクトリを / ディレクトリとみなしてコマンドを実行します。

cksum 指定された複数ファイルについて、CRC (Cyclic Redundancy Check; 巡回冗長検査) チェックサム値とバイ

ト数を表示します。

comm ソート済の二つのファイルを比較して、一致しない固有の行と一致する行を三つのカラムに分けて出力しま

す。

cp ファイルをコピーします。

csplit 指定されたファイルを複数の新しいファイルに分割します。 分割は指定されたパターンか行数により行いま

す。 そして分割後のファイルにはバイト数を出力します。

cut 指定されたフィールド位置や文字位置によってテキスト行を部分的に取り出します。

date 指定された書式により現在日付、現在時刻を表示します。 またはシステム日付を設定します。

dd 指定されたブロックサイズとブロック数によりファイルをコピーします。 変換処理を行うことができます。

df マウントされているすべてのファイルシステムに対して、ディスクの空き容量(使用量)を表示します。 あ

るいは指定されたファイルを含んだファイルシステムについてのみの情報を表示します。

dir 指定されたディレクトリの内容を一覧表示します。(ls コマンドに同じ。)

dircolors 環境変数 LS_COLOR にセットするべきコマンドを出力します。 これは ls がカラー設定を行う際に利用し

ます。

dirname 指定されたファイル名からディレクトリ名部分を取り出します。

du カレントディレクトリ、指定ディレクトリ(サブディレクトリを含む)、指定された個々のファイルについ

て、それらが利用しているディスク使用量を表示します。

echo 指定された文字列を表示します。

env 環境設定を変更してコマンドを実行します。

expand タブ文字を空白文字に変換します。

expr 表現式を評価します。

factor 指定された整数値に対する素因数 (prime factor) を表示します。

false 何も行わず処理に失敗します。 これは常に失敗を意味するステータスコードを返して終了します。

fmt 指定されたファイル内にて段落を整形します。

fold 指定されたファイル内の行を折り返します。

groups ユーザーの所属グループを表示します。

head 指定されたファイルの先頭10行(あるいは指定された行数)を表示します。

hostid ホスト識別番号(16進数)を表示します。

id 現在のユーザーあるいは指定されたユーザーについて、有効なユーザーID、グループID、所属グループを表

示します。

install ファイルコピーを行います。その際にパーミッションモードを設定し、可能なら所有者やグループも設定し

ます。

join 2つのファイル内にて共通項を持つ行を結合します。

link (指定された名称により)ファイルへのハードリンクを生成します。

ln ファイルに対するハードリンク、あるいはソフトリンク(シンボリックリンク)を生成します。

logname 現在のユーザーのログイン名を表示します。

ls 指定されたディレクトリ内容を一覧表示します。

md5sum MD5 (Message Digest 5) チェックサム値を表示、あるいはチェックします。

mkdir 指定された名前のディレクトリを生成します。

mkfifo 指定された名前の FIFO (First-In, First-Out) を生成します。 これは UNIX の用語で "名前付きパイプ

(named pipe)"とも呼ばれます。

mknod 指定された名前のデバイスノードを生成します。 デバイスノードはキャラクター型特殊ファイル

(character special file)、ブロック特殊ファイル (block special file)、FIFO です。

mktemp 安全に一時ファイルを生成します。 これはスクリプト内にて利用されます。

mv ファイルあるいはディレクトリを移動、名称変更します。

nice スケジューリング優先度を変更してプログラムを実行します。

nl 指定されたファイル内の行を数えます。

nohup ハングアップに関係なくコマンドを実行します。 その出力はログファイルにリダイレクトされます。

nproc プロセスが利用可能なプロセスユニット (processing unit) の数を表示します。

numfmt 記述された文字列と数値を互いに変換します。

od ファイル内容を8進数または他の書式でダンプします。

paste 指定された複数ファイルを結合します。 その際には各行を順に並べて結合し、その間をタブ文字で区切りま

す。

pathchk ファイル名が有効で移植可能であるかをチェックします。

pinky 軽量な finger クライアント。 指定されたユーザーに関する情報を表示します。

pr ファイルを印刷するために、ページ番号を振りカラム整形を行います。

printenv 環境変数の内容を表示します。

printf 指定された引数を指定された書式で表示します。 C 言語の printf 関数に似ています。

ptx 指定されたファイル内のキーワードに対して整列済インデックス(permuted index)を生成します。

pwd 現在の作業ディレクトリ名を表示します。

readlink 指定されたシンボリックリンクの対象を表示します。

real path 解析されたパスを表示します。

rmファイルまたはディレクトリを削除します。

rmdir ディレクトリが空である時にそのディレクトリを削除します。 runcon 指定されたセキュリティコンテキストでコマンドを実行します。

seq 指定された範囲と増分に従って数値の並びを表示します。

shalsum 160 ビットの SHA1 (Secure Hash Algorithm 1) チェックサム値を表示またはチェックします。

sha224sum 224 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。 sha256sum 256 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。

sha384sum 384 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。

sha512sum 512 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。

shred 指定されたファイルに対して、複雑なパターンデータを繰り返し上書きすることで、データ復旧を困難なも

のにします。

shufテキスト行を入れ替えます。sleep指定時間だけ停止します。

sort 指定されたファイル内の行をソートします。

split 指定されたファイルを、バイト数または行数を指定して分割します。

stat ファイルやファイルシステムのステータスを表示します。

stdbuf標準ストリームのバッファリング操作を変更してコマンド実行します。

stty 端末回線の設定や表示を行います。

sum 指定されたファイルのチェックサムやブロック数を表示します。

sync ファイルシステムのバッファを消去します。 変更のあったブロックは強制的にディスクに書き出し、スー

パーブロック (super block) を更新します。

tac 指定されたファイルを逆順にして連結します。

tail 指定されたファイルの最終の10行(あるいは指定された行数)を表示します。

tee 標準入力を読み込んで、標準出力と指定ファイルの双方に出力します。

test ファイルタイプの比較やチェックを行います。

timeout 指定時間内だけコマンドを実行します。

touch ファイルのタイムスタンプを更新します。 そのファイルに対するアクセス時刻、更新時刻を現在時刻にする

ものです。 そのファイルが存在しなかった場合はゼロバイトのファイルを新規生成します。

tr 標準入力から読み込んだ文字列に対して、変換、圧縮、削除を行います。

true 何も行わず処理に成功します。これは常に成功を意味するステータスコードを返して終了します。

truncate ファイルを指定されたサイズに縮小または拡張します。

tsort トポロジカルソート (topological sort) を行います。 指定されたファイルの部分的な順序に従って並び替

えリストを出力します。

tty 標準入力に接続された端末のファイル名を表示します。

uname システム情報を表示します。

unexpand 空白文字をタブ文字に変換します。

uniq 連続する同一行を一行のみ残して削除します。

unlink 指定されたファイルを削除します。

users 現在ログインしているユーザー名を表示します。

vdir ls -l と同じ。

wc 指定されたファイルの行数、単語数、バイト数を表示します。 複数ファイルが指定された場合はこれに加え

て合計も出力します。

who 誰がログインしているかを表示します。

whoami 現在有効なユーザーIDに関連づいているユーザー名を表示します。

yes 処理が停止されるまで繰り返して y または指定文字を出力します。

libstdbuf stdbuf が利用するライブラリ。

8.59. Check-0.15.2

Check は C 言語に対してのユニットテストのフレームワークです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU (テスト込みで約 2.1 SBU)

必要ディスク容量: 11 MB

8.59.1. Check のインストール

Check をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --disable-static

パッケージをビルドします。

make

コンパイルが終了しました。 テストスイートを実行する場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make docdir=/usr/share/doc/check-0.15.2 install

8.59.2. Check の構成

インストールプログラム: checkmk インストールライブラリ: libcheck.so

概略説明

checkmk Check ユニットテストフレームワークにて利用される、C 言語ユニットテストを生成するための Awk ス

クリプト。

libcheck.so テストプログラムから Check を呼び出すための関数を提供します。

8.60. Diffutils-3.11

Diffutils パッケージはファイルやディレクトリの差分を表示するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU 必要ディスク容量: 50 MB

8.60.1. Diffutils のインストール

Diffutils をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.60.2. Diffutils の構成

インストールプログラム: cmp, diff, diff3, sdiff

概略説明

cmp 二つのファイルを比較して、何バイト異なるかを示します。

diff 二つのファイルまたは二つのディレクトリを比較して、ファイル内のどの行に違いがあるかを示します。

diff3 三つのファイルの各行を比較します。

sdiff 二つのファイルを結合して対話的に結果を出力します。

8.61. Gawk-5.3.1

Gawk パッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 43 MB

8.61.1. Gawk のインストール

まずは不要なファイルがインストールされないようにします。

sed -i 's/extras//' Makefile.in

Gawk をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

chown -R tester .

su tester -c "PATH=\$PATH make check"

パッケージをインストールします。

rm -f /usr/bin/gawk-5.3.1

make install

コマンドの意味

rm -f /usr/bin/gawk-5.3.1

gawk-5.3.1 が存在している場合、ビルドシステムはハードリンクを再生成しません。 「Gawk-5.3.1」 においてインストールしたハードリンクをここで削除することにより、確実に再生成されるようにします。

インストール処理においては、awk が gawk のシンボリックリンクとして、すでに生成されています。 同様にしてその man ページについてもシンボリックリンクとして生成することにします。

ln -sv gawk.1 /usr/share/man1/awk.1

必要ならドキュメントをインストールします。

 $install - vDm644 \ doc/\{awkforai.txt, *.\{eps,pdf,jpg\}\} - t \ /usr/share/doc/gawk-5.3.1$

8.61.2. Gawk の構成

インストールプログラム: awk (gawk へのリンク), gawk, gawk-5.3.1

インストールライブラリ: filefuncs.so, fnmatch.so, fork.so, inplace.so, intdiv.so, ordchr.so,

readdir.so, readfile.so, revoutput.so, revtwoway.so, rwarray.so, time.so (†

べて /usr/lib/gawk ディレクトリ内)

インストールディレクトリ: /usr/lib/gawk, /usr/libexec/awk, /usr/share/awk, /usr/share/doc/gawk-5.3.1

概略説明

awk gawk へのリンク。

gawk テキストファイルを操作するプログラム。 これは awk の GNU インプリメンテーションです。

gawk-5.3.1 gawk へのハードリンク。

8.62. Findutils-4.10.0

Findutils パッケージはファイル検索を行うプログラムを提供します。 このプログラムはディレクトリツリーを検索したり、データベースの生成、保守、検索を行います。(データベースによる検索は再帰的検索に比べて処理速度は速いものですが、データベースが最新のものに更新されていない場合は信頼できない結果となります。)Findutils では xargs プログラムも提供します。 このプログラムは、検索された複数ファイルの個々に対して、指定されたコマンドを実行するために用いられます。

概算ビルド時間: 0.7 SBU 必要ディスク容量: 63 MB

8.62.1. Findutils のインストール

Findutils をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var/lib/locate

configure オプションの意味

--localstatedir

このオプションは locate データベースの場所を FHS コンプライアンスに準拠するディレクトリ /var/lib/locate に変更します。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

chown -R tester .

su tester -c "PATH=\$PATH make check"

パッケージをインストールします。

make install

8.62.2. Findutils の構成

インストールプログラム: find, locate, updatedb, xargs

インストールディレクトリ: /var/lib/locate

概略説明

find 指定された条件に合致するファイルを、指定されたディレクトリツリー内から検索します。

locate ファイル名データベースを検索して、指定された文字列を含むもの、または検索パターンに合致するものを表

示します。

updatedb locate データベースを更新します。 これはすべてのファイルシステムを検索します。 (検索非対象とする設

定がない限りは、マウントされているすべてのファイルシステムを対象とします。)そして検索されたファイ

ル名をデータベースに追加します。

xargs 指定されたコマンドに対してファイル名の一覧を受け渡して実行します。

8.63. Groff-1.23.0

Groff パッケージはテキストやイメージを処理して整形するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 108 MB

8.63.1. Groff のインストール

Groff はデフォルトの用紙サイズを設定する環境変数 PAGE を参照します。 米国のユーザーであれば PAGE=letter と設定するのが適当です。 その他のユーザーなら PAGE=A4 とするのが良いかもしれません。 このデフォルト用紙サイズはコンパイルにあたって設定されます。 「A4」なり「letter」なりの値は /etc/papersize ファイルにて設定することも可能です。

Groff をコンパイルするための準備をします。

PAGE=<paper_size> ./configure --prefix=/usr

パッケージをビルドします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.63.2. Groff の構成

インストールプログラム: addftinfo, afmtodit, chem, eqn, eqn2graph, gdiffmk, glilypond, gperl,

gpinyin, grap2graph, grn, grodvi, groff, groffer, grog, grolbp, grolj4, gropdf, grops, grotty, hpftodit, indxbib, lkbib, lookbib, mmroff, neqn, nroff, pdfmom, pdfroff, pfbtops, pic, pic2graph, post-grohtml, preconv, pregrohtml, refer, roff2dvi, roff2html, roff2pdf, roff2ps, roff2text, roff2x,

soelim, tbl, tfmtodit, troff

インストールディレクトリ: /usr/lib/groff, /usr/share/doc/groff-1.23.0, /usr/share/groff

概略説明

addftinfo troff のフォントファイルを読み込んで groff システムが利用する付加的なフォントメトリック情報を

追加します。

afmtodit groff と grops が利用するフォントファイルを生成します。

chem 化学構造図 (chemical structure diagrams) を生成するための Groff プロセッサー。

eqn troff の入力ファイル内に埋め込まれている記述式をコンパイルして troff が解釈できるコマンドとし

て変換します。

eqn2graph troff の EQN (数式) を、刈り込んだ (crop した) イメージに変換します。

gdiffmk groff、nroff、troff の入力ファイルを比較して、その差異を変更マークとして出力します。

glilypond lilypond 言語で書かれたシートミュージック (sheet music) を groff 言語に変換します。

gperl groff プリプロセッサーであり groff ファイルへの perl コード追加を行います。

gpinyin groff プリプロセッサーであり groff ファイルへの Pinyin (北京語のローマ字つづり) 追加を行いま

す。

grap2graph grap プログラムファイルを、刈り込んだ (crop した) ビットマップイメージに変換します。 (grap

は、ダイアグラムを生成する、かつての Unix プログラミング言語です。)

grn gremlin 図を表すファイルを処理するための groff プリプロセッサー。

grodvi TeX の出力ファイルである dvi フォーマットを生成するための groff ドライバープログラム。

groff groff 文書整形システムのためのフロントエンド。 通常は troff プログラムを起動し、指定されたデ

バイスに適合したポストプロセッサーを呼び出します。

groffer groff ファイルや man ページを X 上や TTY 端末上に表示します。

grog 入力ファイルを読み込んで、印刷時には groff コマンドオプションのどれが必要かを推定します。 コ

マンドオプションは -e、-man、-me、-mm、-ms、-p、-s のいずれかです。 そしてそのオプション

を含んだ groff コマンドを表示します。

grolbp Canon CAPSL プリンター (LBP-4 または LBP-8 シリーズのレーザープリンター) に対する groff ドラ

イバープログラム。

grolj4 HP LaserJet 4 プリンターに対しての PCL5 フォーマットを出力する groff ドライバープログラム。

gropdf GNU troff の出力を PDF に変換します。

grops GNU troff の出力を PostScript に変換します。

grotty GNU troff の出力を、タイプライター風のデバイスに適した形式に変換します。

hpftodit HP のタグ付けが行われたフォントメトリックファイルから groff -Tli4 コマンドにて利用されるフォ

ントファイルを生成します。

indxbib 指定されたファイル内に示される参考文献データベース (bibliographic database) に対しての逆引き

インデックス (inverted index) を生成します。 これは refer、lookbib、lkbib といったコマンドが

利用します。

lkbib 指定されたキーを用いて参考文献データベースを検索し、合致したすべての情報を表示します。

lookbib (標準入力が端末であれば)標準エラー出力にプロンプトを表示して、標準入力から複数のキーワードを

含んだ一行を読み込みます。 そして指定されたファイルにて示される参考文献データベース内に、その キーワードが含まれるかどうかを検索します。 キーワードが含まれるものを標準出力に出力します。入

力がなくなるまでこれを繰り返します。

mmroff groff 用の単純なプリプロセッサー。

meqn 数式を ASCII (American Standard Code for Information Interchange) 形式で出力します。

nroff groff を利用して nroff コマンドをエミュレートするスクリプト。

pdfmom groff 関連ラッパー。mom マクロによるファイルから PDF を生成します。

pdfroff groff を利用して pdf 文書ファイルを生成します。

pfbtops .pfb フォーマットの PostScript フォントを ASCII フォーマットに変換します。

pic troff または TeX の入力ファイル内に埋め込まれた図の記述を、troff または TeX が処理できるコマ

ンドの形式に変換します。

pic2graph PIC ダイアグラムを、刈り込んだ (crop した) イメージに変換します。

post-grohtml GNU troff の出力を HTML に変換します。

preconv 入力ファイルのエンコーディングを GNU troff が取り扱うものに変換します。

pre-grohtml GNU troff の出力を HTML に変換します。

refer ファイル内容を読み込んで、そのコピーを標準出力へ出力します。 ただし引用文を表す .[と.]で囲

まれた行、および引用文をどのように処理するかを示したコマンドを意味する .R1 と .R2 で囲まれた

行は、コピーの対象としません。

roff2dvi roff ファイルを DVI フォーマットに変換します。

roff2html roff ファイルを HTML フォーマットに変換します。

roff2pdf roff ファイルを PDF フォーマットに変換します。

roff2ps roff ファイルを ps ファイルに変換します。

roff2text roff ファイルをテキストファイルに変換します。

roff2x roff ファイルを他のフォーマットに変換します。

soelim 入力ファイルを読み込んで.so ファイル の形式で記述されている行を、記述されている ファイル

だけに置き換えます。

tbl troff 入力ファイル内に埋め込まれた表の記述を troff が処理できるコマンドの形式に変換します。

tfmtodit コマンド groff -Tdvi を使ってフォントファイルを生成します。

troff Unix の troff コマンドと高い互換性を持ちます。 通常は groff コマンドを用いて本コマンドが起動

されます。 groff コマンドは、プリプロセッサー、ポストプロセッサーを、適切な順で適切なオプショ

ンをつけて起動します。

8.64. GRUB-2.12

GRUB パッケージは GRand Unified Bootloader を提供します。

概算ビルド時間:0.3 SBU必要ディスク容量:166 MB

8.64.1. GRUB のインストール



注記

システムが UEFI をサポートしていて、これを使って LFS を起動しようとする場合は、UEFI サポートを含む GRUB (およびその依存パッケージ) をインストールする必要があります。 その場合は BLFS ページ の手順に従ってください。 このパッケージのインストールは省略できます。 あるいは BLFS ブックに示す UEFI パッケージのサポートを含む GRUB を競合することなくインストールすることもできます (BLFS ではどちらの状況に対しても、その手順を説明しています)。



藝生

ビルドに影響を与える可能性のある環境変数をリセットします。

unset {C,CPP,CXX,LD}FLAGS

このパッケージをビルドする際に、独自のコンパイルフラグを使って「チューニング」することは止めてください。 このパッケージはブートローダーです。 ソースコード内には低レベル操作が用いられており、過激な最適化フラグによってはその機能を壊してしまうかもしれないためです。

リリース tarball に含まれていないファイルを追加します。

echo depends bli part_gpt > grub-core/extra_deps.lst

GRUB をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr \
 --sysconfdir=/etc \
 --disable-efiemu \
 --disable-werror

configure オプションの意味

--disable-werror

本オプションは、最新の flex によって警告が出力されても、ビルドを成功させるために指定します。

--disable-efiemu

このオプションは LFS にとって不要な機能を無効にし、一部のテストプログラムを実行しないようにした上で、ビルドを行います。

パッケージをコンパイルします。

make

本パッケージのテストスイートの利用はお勧めできません。 テストのほとんどが、限定されている今の LFS 環境内では利用できないパッケージに依存しています。 それでもテストを行うのであれば、make check を実行します。

パッケージをインストールします。 また Bash completion サポートファイルを、その開発者が推奨するディレクトリに移動させます。

make install

mv -v /etc/bash_completion.d/grub /usr/share/bash-completion/completions

GRUB を使ってシステムのブート起動設定を行う方法については 「GRUB を用いたブートプロセスの設定」で説明しています。

8.64.2. GRUB の構成

インストールプログラム: grub-bios-setup, grub-editenv, grub-file, grub-fstest, grub-glue-efi, grub-

install, grub-kbdcomp, grub-macbless, grub-menulst2cfg, grub-mkconfig, grub-mkimage, grub-mklayout, grub-mknetdir, grub-mkpasswd-pbkdf2, grub-mkrelpath, grub-mkrescue, grub-mkstandalone, grub-ofpathname, grub-probe, grub-reboot, grub-render-label, grub-script-check, grub-set-default, grub-sparc64-setup,

grub-syslinux2cfg

インストールディレクトリ: /usr/lib/grub, /etc/grub.d, /usr/share/grub, /boot/grub (grub-install が初め

に起動される時)

概略説明

grub-bios-setup grub-install に対するヘルパープログラム。

grub-editenv 環境ブロック (environment block) を編集するツール。

grub-file 指定されたファイルが指定されたタイプであるかどうかをチェックします。

grub-fstest ファイルシステムドライバーをデバッグするツール。

grub-glue-efi 32 ビットおよび 64 ビットの実行バイナリを単一ファイル (Apple マシン向け) に結合しま

す。

grub-install 指定したドライブに GRUB をインストールします。

grub-kbdcomp xkb レイアウトを GRUB が認識できる他の書式に変換するスクリプト。

grub-macbless HFS または HFS+ ファイルシステムに対する Mac 風の bless。 (bless は Apple マシン専

用です。デバイスをブータブルにします。)

grub-menulst2cfg GRUB Legacy の menu.1stを GRUB 2 にて利用される grub.cfg に変換します。

grub-mkconfig grub.cfg ファイルを生成します。

grub-mkimage GRUB のブートイメージ (bootable image) を生成します。

grub-mklayout GRUB のキーボードレイアウトファイルを生成します。

grub-mknetdir GRUB のネットブートディレクトリを生成します。

grub-mkpasswd-pbkdf2 ブートメニューにて利用する、PBKDF2 により暗号化されたパスワードを生成します。

grub-mkrelpath システムのパスをルートからの相対パスとします。

grub-mkrescue フロッピーディスク、CDROM/DVD、USB ドライブ向けの GRUB のブートイメージを生成しま

す。

grub-mkstandalone スタンドアロンイメージを生成します。

grub-ofpathname GRUB デバイスのパスを出力するヘルパープログラム。

grub-probe 指定されたパスやデバイスに対するデバイス情報を検証 (probe) します。

grub-reboot デフォルトのブートメニューを設定します。 これは次にブートした時だけ有効なものです。

grub-render-label Apple Mac に対して Apple .disk_label を提供します。
grub-script-check GRUB の設定スクリプトにおける文法をチェックします。

grub-set-default デフォルトのブートメニューを設定します。 grub-sparc64-setup grub-setup に対するヘルパープログラム。

grub-syslinux2cfg syslinux の設定ファイルを grub.cfg フォーマットに変換します。

8.65. Gzip-1.13

Gzip パッケージはファイルの圧縮、伸長(解凍)を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 21 MB

8.65.1. Gzip のインストール

Gzip をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.65.2. Gzip の構成

インストールプログラム: gunzip, gzexe, gzip, uncompress (gunzip へのハードリンク), zcat, zcmp, zdiff, zegrep, zfgrep, zforce, zgrep, zless, zmore, znew

概略説明

gunzip gzip により圧縮されたファイルを解凍します。 gzexe 自動解凍形式の実行ファイルを生成します。

gzip Lempel-Ziv (LZ77) 方式により指定されたファイルを圧縮します。

uncompress 圧縮されたファイルを解凍します。

zcat gzip により圧縮されたファイルを解凍して標準出力へ出力します。

zcmpgzip により圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。zdiffgzip により圧縮されたファイルに対して diff を実行します。zegrepgzip により圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。

zfgrep gzip により圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。

zforce 指定されたファイルが gzip により圧縮されている場合に、強制的に拡張子 .qz を付与します。 こうす

ることで gzip は再度の圧縮を行わないようになります。 これはファイル転送によってファイル名が切り

詰められてしまった場合に活用することができます。

zgrep gzip により圧縮されたファイルに対して grep を実行します。 zless gzip により圧縮されたファイルに対して less を実行します。 zmore gzip により圧縮されたファイルに対して more を実行します。

znew compress フォーマットの圧縮ファイルを gzip フォーマットのファイルとして再圧縮します。 つまり .z

から .gz への変換を行います。

8.66. IPRoute2-6.13.0

IPRoute2 パッケージは IPV4 ベースの基本的または応用的ネットワーク制御を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 17 MB

8.66.1. IPRoute2 のインストール

本パッケージにて提供している arpd プログラムは LFS では取り扱わない Berkeley DB に依存しています。 したがっ て arpd プログラムはインストールしません。 ただし arpd プログラムに対応するディレクトリや man ページはインス トールされてしまいます。 これをインストールしないように、以下のコマンドを実行します。

sed -i /ARPD/d Makefile rm -fv man/man8/arpd.8

パッケージをコンパイルします。

make NETNS_RUN_DIR=/run/netns

本パッケージには有効なテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

make SBINDIR=/usr/sbin install

必要な場合はドキュメントをインストールします。

install -vDm644 COPYING README* -t /usr/share/doc/iproute2-6.13.0

8.66.2. IPRoute2 の構成

インストールプログラム: bridge, ctstat (lnstat へのリンク), genl, ifstat, ip, lnstat, nstat, routel,

rtacct, rtmon, rtpr, rtstat (lnstat へのリンク), ss, tc

インストールディレクトリ: /etc/iproute2, /usr/lib/tc, /usr/share/doc/iproute2-6.13.0

概略説明

bridge ネットワークブリッジを設定します。

接続ステータスの表示ユーティリティ。 ctstat

genl 汎用的な netlink ユーティリティフロントエンド。

インターフェースの統計情報を表示します。 インターフェースによって送受信されたパケット量が示されま ifstat

主となる実行モジュールで、複数の機能性を持ちます。 以下のようなものです。 iр

ip link **<デバイス名>** はデバイスのステータスを参照し、またステータスの変更を行います。 ip addr はアドレスとその属性を参照し、新しいアドレスの追加、古いアドレスの削除を行います。

ip neighbor は隣接ルーター (neighbor) の割り当てや属性を参照し、隣接ルーターの項目追加や古いものの削 除を行います。

ip rule はルーティングポリシー (routing policy) を参照し、変更を行います。

ip route はルーティングテーブル (routing table) を参照し、ルーティングルール (routing table rule) を 変更します。

ip tunnel は IP トンネル (IP tunnel) やその属性を参照し、変更を行います。

ip maddr はマルチキャストアドレス (multicast address) やその属性を参照し、変更を行います。

ip mroute はマルチキャストルーティング (multicast routing) の設定、変更、削除を行います。

ip monitor はデバイスの状態、アドレス、ルートを継続的に監視します。

Linux のネットワーク統計情報を提供します。 これはかつての rtstat プログラムを汎用的に機能充足を図っ Instat たプログラムです。

ネットワーク統計情報を表示します。 nstat

ip route のコンポーネント。 これはルーティングテーブルの一覧を表示します。 routel

/proc/net/rt_acct の内容を表示します。 rtacct

ルート監視ユーティリティー。 rtmon

rtpr ip -o コマンドにより出力される内容を読みやすい形に戻します。

rtstat ルートステータスの表示ユーティリティー。

ss netstat コマンドと同じ。 アクティブな接続を表示します。

tc QoS (Quality Of Service) と CoS (Class Of Service) を実装するトラフィック制御です。

tc qdisc はキューイング規則 (queueing discipline) の設定を行います。

tc class はキューイング規則スケジューリング (queueing discipline scheduling) に基づくクラスの設定を行います。

tc filter は、QOS/COS パケットのフィルタリング設定を行います。

tc monitor は、カーネル内のトラフィック制御に対して行われた変更を参照するために用いられます。

8.67. Kbd-2.7.1

Kbd パッケージは、キーテーブル(key-table)ファイル、コンソールフォント、キーボードユーティリティを提供しま す。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 34 MB

8.67.1. Kbd のインストール

バックスペース (backspace) キーとデリート (delete) キーは Kbd パッケージのキーマップ内では一貫した定義にはなっていません。 以下のパッチは i386 用のキーマップについてその問題を解消します。

patch -Np1 -i ../kbd-2.7.1-backspace-1.patch

パッチを当てればバックスペースキーの文字コードは 127 となり、デリートキーはよく知られたエスケープコードを生成することになります。

不要なプログラム resizecons とその man ページを削除します。(今はもう存在しない svgalib がビデオモードファイルを提供するために利用していたものであり、普通は setfont コマンドがコンソールサイズを適切に設定します。)

sed -i '/RESIZECONS PROGS=/s/yes/no/' configure

sed -i 's/resizecons.8 //' docs/man/man8/Makefile.in

Kbd をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr --disable-vlock

configure オプションの意味

--disable-vlock

このオプションは vlock ユーティリティーをビルドしないようにします。 そのユーティリティーは PAM ライブラリが必要ですが、chroot 環境では利用することができません。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install



注記

ベラルーシ語のような言語において Kbd パッケージは正しいキーマップを提供せず、ISO-8859-5 エンコーディングで CP1251 キーマップであるものとして扱われます。 そのような言語ユーザーは個別に正しいキーマップをダウンロードして設定する必要があります。

必要ならドキュメントをインストールします。

cp -R -v docs/doc -T /usr/share/doc/kbd-2.7.1

8.67.2. Kbd の構成

インストールプログラム: chvt, deallocvt, dumpkeys, fgconsole, getkeycodes, kbdinfo, kbd_mode,

kbdrate, loadkeys, loadunimap, mapscrn, openvt, psfaddtable (psfxtable $\land \mathcal{O}$ $\lor \lor \lor \mathcal{O}$), psfgettable (psfxtable $\land \mathcal{O} \lor \lor \lor \mathcal{O}$), psfstriptable (psfxtable $\land \mathcal{O} \lor \lor \lor \mathcal{O}$), psfxtable, setfont, setkeycodes, setleds, setmetamode, setvtrgb,

showconsolefont, showkey, unicode_start, unicode_stop

インストールディレクトリ: /usr/share/consolefonts, /usr/share/consoletrans, /usr/share/keymaps, /usr/share/doc/kbd-2.7.1, /usr/share/unimaps

概略説明

chvt 現在表示されている仮想端末を切り替えます。 deallocvt 未使用の仮想端末への割り当てを開放します。

dumpkeys キーボード変換テーブル (keyboard translation table) の情報をダンプします。

fgconsole アクティブな仮想端末数を表示します。

getkeycodes カーネルのスキャンコード-キーコード (scancode-to-keycode) マッピングテーブルを表示しま

す。

kbdinfo コンソール状態に関しての情報を取得します。 kbd mode キーボードモードの表示または設定を行います。

kbdrate キーボードのリピート速度 (repeat rate) と遅延時間 (delay rate) を設定します。

loadkeys キーボード変換テーブル (keyboard translation tables) をロードします。

loadunimap カーネルのユニコード-フォント (unicode-to-font) マッピングテーブルをロードします。

mapscrn かつてのプログラムです。 これはユーザー定義の文字マッピングテーブルをコンソールドライバー

にロードするために利用します。 現在では setfont を利用します。

openvt 新しい仮想端末 (virtual terminal; VT) 上でプログラムを起動します。

psfaddtable Unicode キャラクターテーブルをコンソールフォントに追加します。

psfgettable コンソールフォントから埋め込まれた Unicode キャラクターテーブルを抽出します。 psfstriptable コンソールフォントから埋め込められた Unicode キャラクターテーブルを削除します。

psfxtable コンソールフォント用のユニコード文字テーブルを取り扱います。

setfont EGA (Enhanced Graphic Adapter) フォントや VGA (Video Graphics Array) フォントを変更しま

す。

setkeycodes カーネルのスキャンコード-キーコード (scancode-to-keycode) マッピングテーブルの項目をロー

ドします。 キーボード上に特殊キーがある場合に利用します。

setleds キーボードフラグや LED (Light Emitting Diode) を設定します。

setmetamode キーボードのメタキー (meta-key) 設定を定義します。

setvtrgb 仮想端末すべてに対してコンソールのカラーマップを設定します。

showconsolefont 現在設定されている EGA/VGA コンソールスクリーンフォントを表示します。

showkey キーボード上にて押下されたキーのスキャンコード、キーコード、ASCII コードを表示します。

unicode_start キーボードとコンソールをユニコードモードにします。 キーマップファイルが ISO-8859-1 エン

コーディングで書かれている場合にのみこれを利用します。 他のエンコーディングの場合、このプ

ログラムの出力結果は正しいものになりません。

unicode_stop キーボードとコンソールをユニコードモードから戻します。

8.68. Libpipeline-1.5.8

Libpipeline パッケージは、サブプロセスのパイプラインを柔軟かつ便利に取り扱うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 11 MB

8.68.1. Libpipeline のインストール

Libpipeline をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.68.2. Libpipeline の構成

インストールライブラリ: libpipeline.so

概略説明

libpipeline このライブラリは、サブプロセス間のパイプラインを安全に構築するために利用されます。

8.69. Make-4.4.1

Make パッケージは、対象となるパッケージのソースファイルを用いて、実行モジュールやそれ以外のファイルの生成、管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間:0.7 SBU必要ディスク容量:13 MB

8.69.1. Make のインストール

Make をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

chown -R tester .

su tester -c "PATH=\$PATH make check"

パッケージをインストールします。

make install

8.69.2. Make の構成

インストールプログラム: make

概略説明

make パッケージの構成要素に対して、どれを(再)コンパイルするかを自動判別し、対応するコマンドを実行します。

8.70. Patch-2.7.6

Patch パッケージは「パッチ」ファイルを適用することにより、ファイルの修正、生成を行うプログラムを提供します。 「パッチ」ファイルは diff プログラムにより生成されます。

概算ビルド時間: 0.2 SBU 必要ディスク容量: 12 MB

8.70.1. Patch のインストール

Patch をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.70.2. Patch の構成

インストールプログラム: patch

概略説明

patch パッチファイルに従って対象ファイルを修正します。 パッチファイルは通常 diff コマンドによって修正前後の 違いが列記されているものです。 そのような違いを対象ファイルに適用することで patch はパッチを適用した ファイルを生成します。

8.71. Tar-1.35

Tar パッケージは tar アーカイブの生成を行うとともに、アーカイブ操作に関する多くの処理を提供します。 Tar は すでに生成されているアーカイブからファイルを抽出したり、ファイルを追加したりします。 あるいはすでに保存されて いるファイルを更新したり一覧を表示したりします。

概算ビルド時間: 0.6 SBU 必要ディスク容量: 43 MB

8.71.1. Tar のインストール

Tar をコンパイルするための準備をします。

FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 \

./configure --prefix=/usr

configure オプションの意味

FORCE UNSAFE CONFIGURE=1

このオプションは、mknod に対するテストを root ユーザーにて実行するようにします。 一般にこのテストを root ユーザーで実行することは危険なこととされますが、ここでは部分的にビルドしたシステムでテストするものであるため、オーバーライドすることで支障はありません。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

テストの 1 つ capabilities: binary store/restore は、LFS が selinux を含んでいないため、実行に失敗します。 ただし LFS ビルドに利用するファイルシステム上において、ホストカーネルが拡張属性またはセキュリティラベルをサポートしていない場合、このテストはスキップされます。

パッケージをインストールします。

make install

make -C doc install-html docdir=/usr/share/doc/tar-1.35

8.71.2. Tar の構成

インストールプログラム: tar

インストールディレクトリ: /usr/share/doc/tar-1.35

概略説明

tar アーカイブの生成、アーカイブからのファイル抽出、アーカイブの内容一覧表示を行います。 アーカイブは tarball とも呼ばれます。

8.72. Texinfo-7.2

Texinfo パッケージは info ページへの読み書き、変換を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 160 MB

8.72.1. Texinfo のインストール

Texinfo をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

必要なら TeX システムに属するコンポーネント類をインストールします。

make TEXMF=/usr/share/texmf install-tex

make パラメーターの意味

TEXMF=/usr/share/texmf

Makefile 変数である TEXMF に TeX ツリーのルートディレクトリを設定します。 これは後に TeX パッケージをインストールするための準備です。

ドキュメントシステム Info は、 メニュー項目の一覧を単純なテキストファイルに保持しています。 そのファイルは /usr/share/info/dir にあります。 残念ながら数々のパッケージの Makefile は、既にインストールされている info ページとの同期を取る処理を行わない場合があります。 /usr/share/info/dir の再生成を必要とするなら、以下のコマンドを実行してこれを実現します。

```
pushd /usr/share/info
```

rm -v dir

for f in *

do install-info \$f dir 2>/dev/null

done

popd

8.72.2. Texinfo の構成

インストールプログラム: info, install-info, makeinfo (texi2any へのリンク), pdftexi2dvi, pod2texi,

texi2any, texi2dvi, texi2pdf, texindex

インストールライブラリ: MiscXS.so, Parsetexi.so, XSParagraph.so (すべて /usr/lib/texinfo ディレクトリ

内)

インストールディレクトリ: /usr/share/texinfo, /usr/lib/texinfo

概略説明

info info ページを見るために利用します。 これは man ページに似ていますが、単に利用可能なコマンドラ

インオプションを説明するだけのものではなく、おそらくはもっと充実しています。 例えば man bison

と info bison を比較してみてください。

install-info info ページをインストールします。 info 索引ファイルにある索引項目も更新します。

makeinfo 指定された Texinfo ソースファイルを Info ページ、プレーンテキスト、HTML ファイルに変換しま

す。

pdftexi2dvi 指定された Texinfo ドキュメントファイルを PDF (Portable Document Format) ファイルに変換しま

す。

pod2texi Pod フォーマットを Texinfo フォーマットに変換します。

texi2any Texinfo のソースファイルを他のさまざまなフォーマットに変換します。

texi2dvi 指定された Texinfo ドキュメントファイルを、デバイスに依存しない印刷可能なファイルに変換しま

す。

texi2pdf 指定された Texinfo ドキュメントファイルを PDF (Portable Document Format) ファイルに変換しま

す。

texindex Texinfo 索引ファイルの並び替えを行います。

8.73. Vim-9.1.1122

Vim パッケージは強力なテキストエディターを提供します。

概算ビルド時間: 3.4 SBU 必要ディスク容量: 251 MB



Vim の代替ソフトウェア

もし Emacs、Joe、Nano など他のエディターを用いたい場合は https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/editors.html に示される手順に従ってインストールしてください。

8.73.1. Vim のインストール

設定ファイル vimrc がインストールされるデフォルトディレクトリを /etc に変更します。

echo '#define SYS_VIMRC_FILE "/etc/vimrc"' >> src/feature.h

Vim をコンパイルするための準備をします。

./configure --prefix=/usr

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は、tester ユーザーがソースツリーに書き込みできるようにし、また curl と wget を必要とする 1 つのテストを除外するようにします。

chown -R tester .

sed '/test_plugin_glvs/d' -i src/testdir/Make_all.mak

tester ユーザーによりテストを実行します。

su tester -c "TERM=xterm-256color LANG=en_US.UTF-8 make -j1 test" \ &> vim-test.log

このテストスイートは数多くのバイナリデータを端末画面上に出力します。 これは端末画面の設定によっては問題を引き起こします。 (特にテストスイートの要請を満たすため TERM 変数を上書きしている場合などです。) これを避けるには、上に示すように出力をリダイレクトしてログファイルに出力するようにしてください。 テストが成功すれば、ログファイルの最後に ALL DONE と表示されます。

パッケージをインストールします。

make install

たいていのユーザーは vim ではなく、いわば反射的に vi を使うようです。 vi を入力しても vim が実行されるように、実行モジュールに対するシンボリックリンクを作成します。 さらに指定された言語による man ページへのシンボリックリンクも作成します。

ln -sv vim /usr/bin/vi

for L in /usr/share/man/{,*/}man1/vim.1; do

ln -sv vim.1 \$(dirname \$L)/vi.1

done

デフォルトでは Vim のドキュメントが /usr/share/vim にインストールされます。 以下のようなシンボリックリンクを生成することで /usr/share/doc/vim-9.1.1122 ヘアクセスしてもドキュメントが参照できるようにし、他のパッケージが配置するドキュメントの場所と整合を取ります。

ln -sv ../vim/vim91/doc /usr/share/doc/vim-9.1.1122

LFS システムに対して X ウィンドウシステムをインストールする場合 X のインストールの後で Vim を再コンパイル する必要があります。 vim には GUI 版があり X や他のライブラリがインストールされていて 初めて構築できるためです。 この作業の詳細については Vim のドキュメントと BLFS ブックの https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/vim.html に示されている Vim のインストール説明のページを参照してください。

8.73.2. Vim の設定

デフォルトで vim は vi 非互換モード (vi-incompatible mode) で起動します。 他のエディターを使ってきたユーザーにとっては、よく分からないものかもしれません。 以下の設定における「nocompatible」(非互換) は、Vi の新しい機能を利用することを意味しています。 もし「compatible」(互換) モードに変更したい場合は、この設定ファイルの冒頭にて行っておくことが必要です。 このモード設定は他の設定を置き換えるものとなることから、まず初めに行っておかなければならないものだからです。 以下のコマンドを実行して vim の設定ファイルを生成します。

set nocompatible と設定しておくと vi 互換モードでの動作に比べて有用な動作となります。(これがデフォルトになっています。)その設定の記述から「no」の文字を取り除けば、旧来の vi コマンドの動作となります。 set backspace=2 を設定しておくと、行を超えてもバックスペースキーによる編集が可能となります。 またインデントが自動的に行われ、コマンド起動時には自動的に挿入モードとなります。 syntax on パラメーターを指定すれば vim の文法ハイライト (syntax highlighting) 機能が有効になります。 set mouse= を指定すると chroot 環境やリモート接続時であってもマウスによるテキスト選択が適切になります。 最後にある if 文は、set background=dark を指定した場合に、特定の端末エミュレーター上において vim が背景色を誤って認識しないようにするためのものです。 エミュレーターの背景色が黒色であった場合に、より適切なハイライトが実現できます。

この他に利用できるオプションについては、以下のコマンドを実行することで出力される説明を参照してください。

vim -c ':options'



注記

Vim がインストールするスペルチェックファイルはデフォルトでは英語に対するものだけです。 必要とする言語のスペルチェックファイルをインストールするなら runtime/spell から、特定の言語、エンコーディングによる *.spl ファイル、またオプションとして *.sug ファイルを /usr/share/vim/vim91/spell/ にコピーしてください。

スペルチェックファイルを利用するには /etc/vimrc ファイルにて、例えば以下のような設定が必要になります。

```
set spelllang=en,ru
set spell
```

詳しくは runtime/spell/README.txt を参照してください。

8.73.3. Vim の構成

インストールプログラム: ex (vim へのリンク), rview (vim へのリンク), rvim (vim へのリンク), vi (vim へのリンク), vim, vimdiff (vim へのリンク), vimtutor,

xxd

インストールディレクトリ: /usr/share/vim

概略説明

ex vim を ex モードで起動します。

rview view の機能限定版。 シェルは起動できず、サスペンドも行うことはできません。 rvim vim の機能限定版。 シェルは起動できず、サスペンドも行うことはできません。

vi vim へのリンク。

view vim を読み込み専用モード (read-only mode) で起動します。

vim エディター。

vimdiff vim により、同一ファイルにおける 2 つまたは 3 つの版を同時に編集し、差異を表示します。

vimtutor vim の基本的なキー操作とコマンドについて教えてくれます。

xxd 指定されたファイルの内容を 16進数ダンプとして変換します。 逆の変換も行うことができるため、バイナリ

パッチにも利用されます。

8.74. MarkupSafe-3.0.2

MarkupSafe は、XML/HTML/XHTML マークアップセーフな文字列を実装する Python モジュールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 500 KB

8.74.1. MarkupSafe のインストール

以下のコマンドを実行して MarkupSafe をコンパイルします。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist Markupsafe

8.74.2. MarkupSafe の構成

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.13/site-packages/MarkupSafe-3.0.2.dist-info

8.75. Jinja2-3.1.5

Jinja2 は、Python の簡単なテンプレート言語を実装する Python モジュールです。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:2.5 MB

8.75.1. Jinja2 のインストール

パッケージをビルドするために以下を実行します。

pip3 wheel -w dist --no-cache-dir --no-build-isolation --no-deps \$PWD

パッケージをインストールします。

pip3 install --no-index --find-links dist Jinja2

8.75.2. Jinja2 の構成

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.13/site-packages/Jinja2-3.1.5.dist-info

8.76. Systemd-257 から取り出した Udev

Udev パッケージはデバイスノードを動的に生成するプログラムを提供します。

概算ビルド時間:0.3 SBU必要ディスク容量:161 MB

8.76.1. Udev のインストール

Udev は systemd-257 パッケージの一部です。 ソース tarball としては systemd-257.tar.xz ファイルを用います。 render と sqx という 2 つのグループが不要であるため、デフォルトの udev ルールから削除します。

```
sed -e 's/GROUP="render"/GROUP="video"/' \
    -e 's/GROUP="sgx", //' \
    -i rules.d/50-udev-default.rules.in
```

Systemd を完全にインストールしていることを前提としている udev ルールを削除します。

```
sed -i '/systemd-sysctl/s/^/#/' rules.d/99-systemd.rules.in
```

ネットワーク設定ファイルへのパスがハードコーディングされているため、独立した udev インストールとして修正します。

```
sed -e '/NETWORK_DIRS/s/systemd/udev/' \
   -i src/libsystemd/sd-network/network-util.h
```

Udev をコンパイルするための準備をします。

meson オプションの意味

--buildtype=release

本スイッチはデフォルトのビルドタイプ(「debug」)をオーバーライドします。 そのデフォルトでは、最適化されていないバイナリーが生成されます。

-D mode=release

アップストリームが試験的なものとしている機能を無効化します。

-D dev-kvm-mode=0660

デフォルトの udev ルールは、全ユーザーが /dev/kvm にアクセスできるようになります。 しかし本書ではこれは 危険なものと捉えています。 本オプションはこれをオーバーライドします。

-D link-udev-shared=false

本オプションは、内部提供されている systemd 共有ライブラリ libsystemd-shared を udev にリンクしないようにします。 このライブラリは Systemd 内の数多くのライブラリが共有するものとして作られていますが、udev のみをインストールする際には少々おおげさなものです。

-D logind=false -D vconsole=false

これらのオプションは、udev ルールをいくつか生成しないようにするものです。 そのルールは、インストールする 予定としていない Systemd コンポーネントに対するものであるためです。

同梱されている udev ヘルパーの一覧を取得して、それを環境変数に保存します。 (変数をエクスポートしておくことは、厳密に言えば不要です。 ただしこうすると、一般ユーザーによるビルドやパッケージマネージャーの利用がしやすくなります。)

udev に必要となるコンポーネントのみをビルドします。

```
ninja udevadm systemd-hwdb
$(ninja -n | grep -Eo '(src/(lib)?udev|rules.d|hwdb.d)/[^ ]*') \
$(realpath libudev.so --relative-to .)
$udev_helpers
```

パッケージをインストールします。

```
install -vm755 -d {/usr/lib,/etc}/udev/{hwdb.d,rules.d,network}
install -vm755 -d /usr/{lib,share}/pkgconfig
install -vm755 udevadm
                                                   /usr/bin/
install -vm755 systemd-hwdb
                                                   /usr/bin/udev-hwdb
ln
        -svfn ../bin/udevadm
                                                   /usr/sbin/udevd
        -av
               libudev.so{,*[0-9]}
                                                   /usr/lib/
                                                   /usr/include/
install -vm644 ../src/libudev/libudev.h
install -vm644 src/libudev/*.pc
                                                   /usr/lib/pkgconfig/
install -vm644 src/udev/*.pc
                                                   /usr/share/pkgconfig/
install -vm644 ../src/udev/udev.conf
                                                   /etc/udev/
install -vm644 rules.d/* ../rules.d/README
                                                   /usr/lib/udev/rules.d/
install -vm644 $(find ../rules.d/*.rules \
                      -not -name '*power-switch*') /usr/lib/udev/rules.d/
install -vm644 hwdb.d/* ../hwdb.d/{*.hwdb,README} /usr/lib/udev/hwdb.d/
install -vm755 $udev_helpers
                                                   /usr/lib/udev
install -vm644 ../network/99-default.link
                                                  /usr/lib/udev/network
```

LFS 環境において有用となるカスタムルールやサポートファイルをインストールします。

```
tar -xvf ../../udev-lfs-20230818.tar.xz
make -f udev-lfs-20230818/Makefile.lfs install
```

man ページをインストールします。

udev_helpers 変数をクリアします。

```
unset udev_helpers
```

8.76.2. Udev の設定

ハードウェアデバイスに関する情報は /etc/udev/hwdb.d と /usr/lib/udev/hwdb.d の両ディレクトリ内にて保守されています。 Udev にとってこれらの情報は、バイナリーデータベース /etc/udev/hwdb.bin にコンパイルするために必要となります。 初期データベースを以下のようにして生成します。

```
udev-hwdb update
```

このコマンドは、ハードウェア情報が更新されるたびに実行する必要があります。

8.76.3. Udev の構成

インストールプログラム: udevadm, udevd (udevadm へのシンボリックリンク), udev-hwdb

インストールライブラリ: libudev.so

インストールディレクトリ: /etc/udev, /usr/lib/udev

概略説明

udevadm 汎用的な udev 管理ツール。 udevd デーモンの制御、Udev データベースデータからの情報提供、uevent の

監視、uevent の完了までの待機、Udev 設定のテスト、指定デバイスに対する uevent の起動、といったこ

とを行います。

udevd netlink ソケット上の uevent を待ち受けるデーモン。 デバイスを生成し、その uevent に応じて設定され

た外部プログラムを実行します。

udev-hwdb ハードウェアデータベースの更新および参照を行います。

libudev udev デバイス情報へのライブラリインターフェース。

/etc/udev Udev 設定ファイル、デバイスのパーミッション、デバイスの命名規則を定めます。

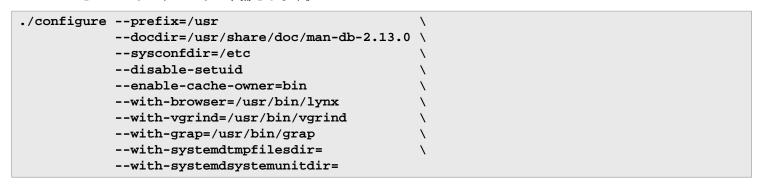
8.77. Man-DB-2.13.0

Man-DB パッケージは man ページを検索したり表示したりするプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU 必要ディスク容量: 44 MB

8.77.1. Man-DB のインストール

Man-DB をコンパイルするための準備をします。



configure オプションの意味

--disable-setuid

これは man プログラムが man ユーザーに対して setuid を実行しないようにします。

--enable-cache-owner=bin

システムワイドなキャッシュファイルの所有ユーザーを bin とします。

--with-...

この三つのオプションはデフォルトで利用するプログラムを指定します。 lynx はテキストベースの Web ブラウザーです。 (BLFS でのインストール手順を参照してください。) vgrind はプログラムソースを Groff の入力形式に変換します。 grap は Groff 文書においてグラフを組版するために利用します。 vgrind と grap は man ページを見るだけであれば必要ありません。 これらは LFS や BLFS には含まれません。 もし利用したい場合は LFS の構築を終えた後に自分でインストールしてください。

--with-systemd...

これらのパラメーターは systemd に関する不要なディレクトリやファイルはインストールしないようにします。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

パッケージをインストールします。

make install

8.77.2. LFS における英語以外のマニュアルページ

以下に示す表は /usr/share/man/<ll> 配下にインストールされる man ページとそのエンコーディングを示します。 Man-DB は man ページが UTF-8 エンコーディングかどうかを正しく認識します。

言語 (コード)	エンコーディ ング	言語 (コード)	エンコーディ ング
デンマーク語 (da)	IS0-8859-1	クロアチア語 (hr)	IS0-8859-2
ドイツ語 (de)	IS0-8859-1	ハンガリー語 (hu)	IS0-8859-2
英語 (en)	IS0-8859-1	日本語(ja)	EUC-JP
スペイン語 (es)	IS0-8859-1	韓国語(ko)	EUC-KR

表8.1 8 ビット man ページのキャラクターエンコーディング

言語 (コード)	エンコーディ ング	言語 (コード)	エンコーディ ング
エストニア語 (et)	IS0-8859-1	リトアニア語 (lt)	IS0-8859-13
フィンランド語 (fi)	IS0-8859-1	ラトビア語 (lv)	IS0-8859-13
フランス語 (fr)	IS0-8859-1	マケドニア語 (mk)	IS0-8859-5
アイルランド語 (ga)	IS0-8859-1	ポーランド語 (pl)	IS0-8859-2
ガリシア語 (gl)	IS0-8859-1	ルーマニア語 (ro)	IS0-8859-2
インドネシア語 (id)	IS0-8859-1	ギリシア語 (el)	IS0-8859-7
アイスランド語 (is)	IS0-8859-1	スロバキア語 (sk)	IS0-8859-2
イタリア語 (it)	IS0-8859-1	スロベニア語 (sl)	IS0-8859-2
ノルウェー語 ブーク モール (Norwegian Bokmal; nb)	IS0-8859-1	セルビア Latin (sr@latin)	IS0-8859-2
オランダ語 (nl)	IS0-8859-1	セルビア語 (sr)	IS0-8859-5
ノルウェー語 ニーノ シュク (Norwegian Nynorsk; nn)	IS0-8859-1	トルコ語 (tr)	IS0-8859-9
ノルウェー語 (no)	IS0-8859-1	ウクライナ語 (uk)	K018-U
ポルトガル語 (pt)	IS0-8859-1	ベトナム語 (vi)	TCVN5712-1
スウェーデン語 (sv)	IS0-8859-1	中国語 簡体字 (Simplified Chinese) (zh_CN)	GBK
ベラルーシ語 (be)	CP1251	中国語 簡体字 (Simplified Chinese), シンガポール (zh_SG)	GBK
ブルガリア語 (bg)	CP1251	中国語 繁体字 (Traditional Chinese), 香港 (zh_HK)	BIG5HKSCS
チェコ語 (cs)	ISO-8859-2	中国語 繁体字 (Traditional Chinese) (zh_TW)	BIG5



注記

上に示されていない言語によるマニュアルページはサポートされません。

8.77.3. Man-DB の構成

インストールプログラム: accessdb, apropos (whatis へのリンク), catman, lexgrog, man, man-recode,

mandb, manpath, whatis

インストールライブラリ: libman.so, libmandb.so (いずれも /usr/lib/man-db ディレクトリ内) インストールディレクトリ: /usr/lib/man-db, /usr/share/doc/man-db-2.13.0

概略説明

accessdb whatis データベースの内容をダンプして読みやすい形で出力します。

apropos whatis データベースを検索して、指定した文字列を含むシステムコマンドの概略説明を表示します。

catman フォーマット済マニュアルページを生成、更新します。

lexgrog 指定されたマニュアルページについて、一行のサマリー情報を表示します。

man 指定されたマニュアルページを整形して表示します。

man-recode マニュアルページを別のエンコーディングに変換します。

mandb whatis データベースを生成、更新します。

manpath \$MANPATH の内容を表示します。 あるいは (\$MANPATH が設定されていない場合は) man.conf 内の設定と

ユーザー設定に基づいて適切な検索パスを表示します。

whatis whatis データベースを検索して、指定されたキーワードを含むシステムコマンドの概略説明を表示しま

す。

libmanman に対しての実行時のサポート機能を提供します。libmandbman に対しての実行時のサポート機能を提供します。

8.78. Procps-ng-4.0.5

Procps-ng パッケージはプロセス監視を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 必要ディスク容量: 28 MB

8.78.1. Procps-ng のインストール

Procps-ng をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--disable-kill

本スイッチは kill コマンドをビルドしないようにします。 このコマンドは Util-linux パッケージにてインストールされます。

--enable-watch8bit

本スイッチは watch コマンドに対して ncursesw サポートを有効にします。 これによって 8 ビット文字を取り扱うことができるようになります。

パッケージをコンパイルします。

make

テストスイートを実施する場合は以下を実行します。

```
chown -R tester .
su tester -c "PATH=$PATH make check"
```

ホストカーネルが CONFIG_BSD_PROCESS_ACCT を有効にしてビルドされていない場合に、ps with output flag bsdtime,cputime,etime,etimes という名前のテスト 1 つが失敗します。 また pgrep のテスト 1 つが chroot 環境内では失敗します。

パッケージをインストールします。

make install

8.78.2. Procps-ng の構成

インストールプログラム: free, pgrep, pidof, pkill, pmap, ps, pwdx, slabtop, sysctl, tload, top,

uptime, vmstat, w, watch

インストールライブラリ: libproc-2.so

インストールディレクトリ: /usr/include/procps, /usr/share/doc/procps-ng-4.0.5

概略説明

free 物理メモリ、スワップメモリの双方において、メモリの使用量、未使用量を表示します。

pgrep プロセスの名前などの属性によりプロセスを調べます。

pidof 指定されたプログラムの PID を表示します。

pkill プロセスの名前などの属性によりプロセスに対してシグナルを送信します。

pmap 指定されたプロセスのメモリマップを表示します。

ps 現在実行中のプロセスを一覧表示します。

pwdx プロセスが実行されているカレントディレクトリを表示します。

slabtop リアルタイムにカーネルのスラブキャッシュ (slab cache) 情報を詳細に示します。

sysctl システム稼動中にカーネル設定を修正します。

tload システムの負荷平均(load average)をグラフ化して表示します。

top CPU をより多く利用しているプロセスの一覧を表示します。 これはリアルタイムにプロセッサーの動作状況

を逐次表示します。

uptime システムの稼動時間、ログインユーザー数、システム負荷平均(load average)を表示します。

vmstat 仮想メモリの統計情報を表示します。 そこではプロセス、メモリ、ページング、ブロック入出力(Input/

Output; IO)、トラップ、CPU 使用状況を表示します。

w どのユーザーがログインしていて、どこから、そしていつからログインしているかを表示します。

watch 指定されたコマンドを繰り返し実行します。 そしてその出力結果の先頭の一画面分を表示します。 出力結

果が時間の経過とともにどのように変わるかを確認することができます。

libproc-2 本パッケージのほとんどのプログラムが利用している関数を提供します。

8.79. Util-linux-2.40.4

Util-linux パッケージはさまざまなユーティリティプログラムを提供します。 ファイルシステム、コンソール、パー ティション、カーネルメッセージなどを取り扱うユーティリティです。

概算ビルド時間: 0.5 SBU 必要ディスク容量: 316 MB

8.79.1. Util-linux のインストール

Util-linux をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --bindir=/usr/bin
            --libdir=/usr/lib
            --runstatedir=/run
            --sbindir=/usr/sbin
            --disable-chfn-chsh
            --disable-login
            --disable-nologin
            --disable-su
            --disable-setpriv
            --disable-runuser
            --disable-pylibmount
            --disable-liblastlog2 \
            --disable-static
            --without-python
            --without-systemd
            --without-systemdsystemunitdir
            ADJTIME PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \
            --docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.40.4
```

--disable と --without のオプションは、LFS では必要のないパッケージ、あるいは他のパッケージのインストールに よって不整合となったパッケージに対して出力される警告をなくします。

パッケージをコンパイルします。

make

ダミーの /etc/fstab ファイルを作れば 2 つのテストがうまく実行できます。 テストスイートの実行は root ユーザー以外にて以下を実行します。



警告

root ユーザーによりテストスイートを実行すると、システムに悪影響を及ぼすことがあります。 テストスイートを実行するためには、カーネルオプション CONFIG_SCSI_DEBUG が現環境にて有効であり、かつモジュールとしてビルドされていなければなりません。 カーネルに組み込んでいるとブートできません。 またテストを完全に実施するには BLFS での各種パッケージのインストールも必要になります。 テストが必要であるなら、構築済 LFS システムを起動して以下を実行します。

bash tests/run.sh --srcdir=\$PWD --builddir=\$PWD

```
touch /etc/fstab
chown -R tester .
su tester -c "make -k check"
```

hardlinkテストは失敗する場合があります。 それはカーネルオプションの CONFIG_CRYPTO_USER_API_HASH が有効でない場合、あるいは SHA256 機能を提供するオプション (たとえば CONFIG_CRYPTO_SHA256 や CPU が Supplemental SSE3 をサポートする際の CONFIG_CRYPTO_SHA256_SSSE3 など) が一つもない場合です。 さらにカーネルオプション CONFIG_NETLINK_DIAG が無効である場合、lsfd 内のテスト inotify が失敗します。

lsfd: SOURCE column と utmp: last という 2 つのテストが chroot 環境内では失敗します。

パッケージをインストールします。

make install

8.79.2. Util-linux の構成

インストールプログラム:

addpart, agetty, blkdiscard, blkid, blkzone, blockdev, cal, cfdisk, chcpu, chmem, choom, chrt, col, colcrt, colrm, column, ctrlaltdel, delpart, dmesg, eject, fallocate, fdisk, fincore, findfs, findmnt, flock, fsck, fsck.cramfs, fsck.minix, fsfreeze, fstrim, getopt, hardlink, hexdump, hwclock, i386 (setarch $\land \mathcal{O} \mathcal{V} \mathcal{V} \mathcal{I}$), ionice, ipcmk, ipcrm, ipcs, irqtop, isosize, kill, last, lastb (last $\land \mathcal{O} \mathcal{V} \mathcal{V} \mathcal{I}$), ldattach, linux32 (setarch $\land \mathcal{O} \mathcal{V} \mathcal{V} \mathcal{I}$), logger, look, losetup, lsblk, lscpu, lsipc, lsirq, lsfd, lslocks, lslogins, lsmem, lsns, mcookie, mesg, mkfs, mkfs.bfs, mkfs.cramfs, mkfs.minix, mkswap, more, mount, mountpoint, namei, nsenter, partx, pivot_root, prlimit, readprofile, rename, renice, resizepart, rev, rfkill, rtcwake, script, scriptlive, scriptreplay, setarch, setsid, setterm, sfdisk, sulogin, swaplabel, swapoff, swapon, switch_root, taskset, uclampset, ul, umount, uname26 (setarch $\land \mathcal{O} \mathcal{V} \mathcal{V} \mathcal{I}$), unshare, utmpdump, uuidd, uuidgen, uuidparse, wall, wdctl, whereis, wipefs, x86_64 (setarch $\land \mathcal{O} \mathcal{V} \mathcal{V} \mathcal{I}$), zramctl

インストールライブラリ: インストールディレクトリ: libblkid.so, libfdisk.so, libmount.so, libsmartcols.so, libuuid.so /usr/include/blkid, /usr/include/libfdisk, /usr/include/libmount, /usr/include/libsmartcols, /usr/include/uuid, /usr/share/doc/util-linux-2.40.4, /var/lib/hwclock

概略説明

addpart Linux カーネルに対して新しいパーティションの情報を通知します。

agetty tty ポートを開いてログイン名の入力を受け付けます。 そして login プログラムを起動します。

blkdiscard デバイス上のセクターを取り除きます。

blkid ブロックデバイスの属性を見つけて表示するためのコマンドラインユーティリティ。

blkzone ゾーン処理されたブロックデバイスの管理に用いられます。

blockdev コマンドラインからブロックデバイスの ioctl の呼び出しを行います。

cal 簡単なカレンダーを表示します。

cfdisk 指定されたデバイスのパーティションテーブルを操作します。

chcpuCPU の状態を変更します。chmemメモリを設定します。

choom 00M-killer スコアを表示し調整します。 Linux が Out Of Memory となった場合に、どのプロセスを最

初に kill するべきかを判断するために用いられます。

chrt リアルタイムプロセスの属性を操作します。 col 逆改行 (reverse line feeds) を取り除きます。

colcrt 性能が不十分な端末のために nroff の出力結果から重ね書き (overstriking) や半改行 (half-lines)

を取り除きます。

colrm 指定されたカラムを取り除きます。

column 指定されたファイルの内容を複数カラムに整形します。

ctrlaltdel ハードリセットまたはソフトリセットを行うために Ctrl+Alt+Del キー押下時の機能を設定します。

delpart Linux カーネルに対してパーティションが削除されているかどうかを確認します。

dmesg カーネルのブートメッセージをダンプします。
eject リムーバブルメディアをイジェクトします。
fallocate ファイルのための領域を事前割り当てします。

fdisk 指定されたデバイスのパーティションテーブルを操作します。

fincore メモリコア内にあるファイル情報のページ数を調べます。

findfs ファイルシステムに対するラベルまたは UUID (Universally Unique Identifier) を使ってファイルシ

ステムを検索します。

findmnt libmount ライブラリに対するコマンドラインインターフェース。 mountinfo, fstab, mtab の各ファイ

ルに対しての処理を行います。

flock ファイルロックを取得してロックしたままコマンドを実行します。

fsck ファイルシステムのチェックを行い、必要に応じて修復を行います。

fsck.cramfs 指定されたデバイス上の Cramfs ファイルシステムに対して一貫性検査 (consistency check) を行いま

す。

fsck.minix 指定されたデバイス上の Minix ファイルシステムに対して一貫性検査 (consistency check) を行いま

す。

fsfreeze カーネルドライバー制御における FIFREEZE/FITHAW ioctl に対する単純なラッパープログラム。

fstrim マウントされたファイルシステム上にて、利用されていないブロックを破棄します。

getopt 指定されたコマンドラインのオプション引数を解析します。 hardlink ハードリンクを生成することで重複ファイルを統合します。

hexdump 指定されたファイルを 16 進数、10 進数、8 進数、アスキーの各書式でダンプします。

hwclock システムのハードウェアクロックを読み取ったり設定したりします。 このハードウェアクロックはリア

ルタイムクリック (Real-Time Clock; RTC) または BIOS (Basic Input-Output System) クロックとも

呼ばれます。

i386 setarch へのシンボリックリンク。

ionice プログラムに対する I/O スケジュールクラスとスケジュール優先度を取得または設定します。

ipcmk さまざまな IPC リソースを生成します。

ipcrm 指定された IPC (Inter-Process Communication) リソースを削除します。

ipcs IPC のステータス情報を提供します。

irqtop カーネルのインタラプトカウンター情報を top(1) スタイルにより表示します。

isosize iso9660 ファイルシステムのサイズを表示します。

kill プロセスに対してシグナルを送信します。

last ユーザーの最新のログイン (ログアウト) の情報を表示します。 これは /var/log/wtmp ファイルの

終わりから調べているものです。 またシステムブート、シャットダウン、ランレベルの変更時の情報も

示します。

lastb ログインに失敗した情報を表示します。 これは /var/log/btmp に記録されています。

ldattach シリアル回線(serial line)に対して回線規則(line discipline)を割り当てます。

linux32 setarch へのシンボリックリンク。 linux64 setarch へのシンボリックリンク。

logger 指定したメッセージをシステムログに出力します。

look 指定された文字列で始まる行を表示します。

losetup ループデバイス (loop device) の設定と制御を行います。

lsblk ブロックデバイスのすべて、あるいは指定されたものの情報を、木構造のような形式で一覧表示しま

す。

1scpu CPU アーキテクチャーの情報を表示します。

lsfd オープンしているファイルについての情報を表示します。 lsof に代わるものです。

lsipc システムに搭載されている IPC 機能の情報を表示します。 lsirq カーネルのインタラプトカウンター情報を表示します。

1slocks ローカルのシステムロックを一覧表示します。

lslogins ユーザー、グループ、システムアカウントの情報を一覧表示します。

lsmem オンライン状態にある利用可能なメモリ範囲を一覧表示します。

lsns 名前空間を一覧表示します。

mcookie xauth のためのマジッククッキー (128ビットのランダムな16進数値) を生成します。

mesg 現在のユーザーの端末に対して、他のユーザーがメッセージ送信できるかどうかを制御します。

mkfs デバイス上にファイルシステムを構築します。(通常はハードディスクパーティションに対して行いま

す。)

mkfs.bfs SCO (Santa Cruz Operations) の bfs ファイルシステムを生成します。

mkfs.cramfs cramfs ファイルシステムを生成します。mkfs.minix Minix ファイルシステムを生成します。

mkswap 指定されたデバイスまたはファイルをスワップ領域として初期化します。

more テキストを一度に一画面分だけ表示するフィルタープログラム。

mount ファイルシステムツリー内の特定のディレクトリを、指定されたデバイス上のファイルシステムに割り

当てます。

mountpoint ディレクトリがマウントポイントであるかどうかをチェックします。

namei 指定されたパスに存在するシンボリックリンクを表示します。

nsenter 他プロセスの名前空間にてプログラムを実行します。

partx カーネルに対して、ディスク上にパーティションが存在するか、何番が存在するかを伝えます。

pivot root 指定されたファイルシステムを、現在のプロセスに対する新しいルートファイルシステムにします。

prlimit プロセスが利用するリソースの限界値を取得または設定します。

readprofile カーネルのプロファイリング情報を読み込みます。

rename 指定されたファイルの名称を変更します。 renice 実行中のプロセスの優先度を変更します。

resizepart Linux カーネルに対してパーティションのリサイズを指示します。

rev 指定されたファイル内の行の並びを入れ替えます。 rfkill ワイアレスデバイスの有効化、無効化を行うツール。

rtcwake 指定された起動時刻までの間、システムをスリープ状態とするモードを指定します。

script 端末セッション上での出力結果の写し(typescript)を生成します。

scriptlive タイミング情報を使って、セッションのタイプスクリプトを再実行します。

scriptreplay タイミング情報 (timing information) を利用して、出力結果の写し (typescript) を再生します。

setarch 新しいプログラム環境にて、表示されるアーキテクチャーを変更します。 また設定フラグ

(personality flag) の設定も行います。

setsid 新しいセッションで指定されたプログラムを実行します。

setterm 端末の属性を設定します。

sfdisk ディスクパーティションテーブルを操作します。

sulogin root ユーザーでのログインを行います。 通常は init が起動するもので、システムがシングルユー

ザーモードで起動する際に利用されます。

swaplabel スワップ領域の UUID とラベルを変更します。

swapoff ページングまたはスワッピングに利用しているデバイスまたはファイルを無効にします。

swapon ページングまたはスワッピングに利用しているデバイスまたはファイルを有効にします。 また現在利用

されているデバイスまたはファイルを一覧表示します。

switch_root 別のファイルシステムを、マウントツリーのルートとして変更します。

taskset プロセスの CPU 親和性 (affinity) を表示または設定します。

uclampset システムやプロセスの使用率クランプ属性を操作します。

ul 使用中の端末にて、アンダースコア文字を、エスケープシーケンスを用いた下線文字に変換するための

フィルター。

umount システムのファイルツリーからファイルシステムを切断します。

uname26 setarch へのシンボリックリンク。

unshare 上位の名前空間とは異なる名前空間にてプログラムを実行します。

utmpdump 指定されたログインファイルの内容を分かりやすい書式で表示します。

uuidd UUID ライブラリから利用されるデーモン。 時刻情報に基づく UUID を、安全にそして一意性を確保し

て生成します。

uuidgen 新しい UUID を生成します。 生成される UUID は乱数であり、自他システムでも過去現在にわたっても

ユニークなものです。 その可能性は極めて高いものです (2¹²⁸個の UUID が可能です)。

uuidparse ユニークな識別子を解析するためのユーティリティー。

wall ファイルの内容、あるいはデフォルトでは標準入力から入力された内容を、現在ログインしている全

ユーザーの端末上に表示します。

wdctl ハードウェアの watchdog ステータスを表示します。

where is 指定されたコマンドの実行モジュール、ソース、man ページの場所を表示します。

wipefs ファイルシステムのシグニチャーをデバイスから消去します。

x86 64 setarch へのシンボリックリンク。

zramctl zram (compressed ram disk) デバイスを初期化し制御するためのプログラム。

libblkid デバイスの識別やトークンの抽出を行う処理ルーチンを提供します。

libfdisk パーティションテーブルを操作する処理ルーチンを提供します。

1ibmount ブロックデバイスのマウントとアンマウントに関する処理ルーチンを提供します。

libsmartcols タブラー形式 (tabular form) による画面出力を補助する処理ルーチンを提供します。

libuuid ローカルシステム内だけに限らずアクセスされるオブジェクトに対して、一意性が保証された識別子を

生成する処理ルーチンを提供します。

8.80. E2fsprogs-1.47.2

E2fsprogs パッケージは ext2 ファイルシステムを扱うユーティリティを提供します。これは同時に ext3、ext4 ジャーナリングファイルシステムもサポートします。

概算ビルド時間: 回転式ディスクで 2.4 SBU、SSD で 0.5 SBU

必要ディスク容量: 99 MB

8.80.1. E2fsprogs のインストール

E2fsprogs パッケージは、ソースディレクトリ内にサブディレクトリを作ってビルドすることが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd build
```

E2fsprogs をコンパイルするための準備をします。

configure オプションの意味

--enable-elf-shlibs

このオプションは、本パッケージ内のプログラムが利用する共有ライブラリを生成します。

--disable-*

このオプションは libuuid ライブラリ、libblkid ライブラリ、uuidd デーモン、fsck ラッパーをいずれもビルドせずインストールしないようにします。 これらは util-linux パッケージによって、より最新のものがインストールされています。

パッケージをコンパイルします。

make

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

make check

m_assume_storage_prezeroed というテストが1つだけ失敗します。 別のテスト m_rootdir_acl というものは、LFS システム向けに ext4 以外を利用している場合に失敗します。

パッケージをインストールします。

make install

不要なスタティックライブラリを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/{libcom_err,libe2p,libext2fs,libss}.a
```

本パッケージは gzip 圧縮された.info ファイルをインストールしますが、共通的な dir を更新しません。 そこで以 下のコマンドにより gzip ファイルを解凍した上で dir ファイルを更新します。

```
gunzip -v /usr/share/info/libext2fs.info.gz
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/libext2fs.info
```

必要なら、以下のコマンドを実行して追加のドキュメントをインストールします。

```
makeinfo -o doc/com_err.info ../lib/et/com_err.texinfo install -v -m644 doc/com_err.info /usr/share/info install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/com_err.info
```

8.80.2. E2fsprogs の設定

/etc/mke2fs.conf では mke2fs のさまざまなコマンドラインオプションに対するデフォルト値が設定されてます。 このファイルにおいて、必要となるデフォルト値を設定することができます。 たとえば (LFS や BLFS には含まれていない) ユーティリティーの中には、metadata_csum_seed 機能が有効になった ext4 ファイルシステムを認識できないものがあります。 もし そのようなユーティリティーを必要とする場合は、以下のコマンドを通じて ext4 のデフォルト機能を取り除くことができます。

sed 's/metadata_csum_seed,//' -i /etc/mke2fs.conf

詳しくは man ページ mke2fs.conf(5) を参照してください。

8.80.3. E2fsprogs の構成

インストールプログラム: badblocks, chattr, compile_et, debugfs, dumpe2fs, e2freefrag, e2fsck,

e2image, e2label, e2mmpstatus, e2scrub, e2scrub_all, e2undo, e4crypt, e4defrag, filefrag, fsck.ext2, fsck.ext3, fsck.ext4, logsave, lsattr, mk_cmds, mke2fs, mkfs.ext2, mkfs.ext3, mkfs.ext4, mklost+found, resize2fs,

tune2fs

インストールライブラリ: libcom_err.so, libe2p.so, libext2fs.so, libss.so

インストールディレクトリ: /usr/include/e2p, /usr/include/et, /usr/include/ext2fs, /usr/include/ss, /

usr/lib/e2fsprogs, /usr/share/et, /usr/share/ss

概略説明

badblocks デバイス(通常はディスクパーティション)の不良ブロックを検索します。

chattr ext{234} ファイルシステム上のファイル属性を変更します。

compile_et エラーテーブルコンパイラー。 これはエラーコード名とメッセージの一覧を、com_err ライブラリを

利用する C ソースコードとして変換するものです。

debugfs ファイルシステムデバッガー。 これは ext{234} ファイルシステムの状態を調査し変更することがで

きます。

dumpe2fs 指定されたデバイス上にあるファイルシステムについて、スーパーブロックの情報とブロックグループ

の情報を表示します。

e2freefrag フリースペースのフラグメント情報を表示します。

e2fsck ext{234} ファイルシステムをチェックし、必要なら修復を行うことができます。

e2image ext{234} ファイルシステムの重要なデータをファイルに保存します。

e2label 指定されたデバイス上にある ext{234} ファイルシステムのラベルを表示または変更します。

e2mmpstatus ext4 ファイルシステムの MMP (Multiple Mount Protection) ステータスをチェックします。

e2scrub マウントされている ext{234} ファイルシステムの内容をチェックします。

e2scrub_all マウントされているすべての ext{234} ファイルシステムのエラーをチェックします。

e2undo デバイス上にある ext{234} ファイルシステムの undo ログを再実行します。 (これは E2fsprogs

プログラムが処理に失敗した際に undo を行うこともできます。)

e4crypt Ext4 ファイルシステムの暗号化ユーティリティー。

e4defrag ext4 ファイルシステムに対するオンラインのデフラグプログラム。

filefrag 特定のファイルがどのようにデフラグ化しているかを表示します。

fsck.ext2 デフォルトでは ext2 ファイルシステムをチェックします。 これは e2fsck へのハードリンクです。

fsck.ext3 デフォルトでは ext3 ファイルシステムをチェックします。 これは e2fsck へのハードリンクです。

fsck.ext4 デフォルトでは ext4 ファイルシステムをチェックします。 これは e2fsck へのハードリンクです。

logsave コマンドの出力結果をログファイルに保存します。

lsattr ext2 ファイルシステム上のファイル属性を一覧表示します。

mk_cmds コマンド名とヘルプメッセージの一覧を、サブシステムライブラリ libss を利用する C ソースコード

として変換するものです。

mke2fs 指定されたデバイス上に ext{234} ファイルシステムを生成します。

mkfs.ext2 デフォルトでは ext2 ファイルシステムを生成します。 これは mke2fs へのハードリンクです。

mkfs.ext3 デフォルトでは ext3 ファイルシステムを生成します。 これは mke2fs へのハードリンクです。

mkfs.ext4 デフォルトでは ext4 ファイルシステムを生成します。 これは mke2fs へのハードリンクです。

mklost+found ext{234} ファイルシステム上に lost+found ディレクトリを作成します。 これはそのディレクト

リ内にあらかじめディスクブロックを割り当てておくことにより e2fsck コマンド処理を軽減させま

す。

resize2fs ext{234} ファイルシステムを拡張または縮小するために利用します。

tune2fs ext{234} ファイルシステム上にて調整可能なシステムパラメーターを調整します。

libcom_err 共通的なエラー表示ルーチン。

libe2p dumpe2fs、chattr、lsattr の各コマンドが利用します。

libext2fs ユーザーレベルのプログラムが ext{234} ファイルシステムを操作可能とするためのルーチンを提供

します。

libss debugfs コマンドが利用します。

8.81. Sysklogd-2.7.0

Sysklogd パッケージは、例えばカーネルが異常発生時に出力するログのような、システムログメッセージを取り扱うプログラムを提供します。

概算ビルド時間:0.1 SBU 以下必要ディスク容量:4.1 MB

8.81.1. Sysklogd のインストール

本パッケージ をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
    --sysconfdir=/etc \
    --runstatedir=/run \
    --without-logger \
    --docdir=/usr/share/doc/sysklogd-2.7.0
```

パッケージをコンパイルします。

make

このパッケージにテストスイートはありません。 パッケージをインストールします。

make install

8.81.2. Sysklogd の設定

以下を実行して /etc/syslog.conf ファイルを生成します。

```
cat > /etc/syslog.conf << "EOF"

# Begin /etc/syslog.conf

auth,authpriv.* -/var/log/auth.log
*.*;auth,authpriv.none -/var/log/sys.log
daemon.* -/var/log/daemon.log
kern.* -/var/log/kern.log
mail.* -/var/log/mail.log
user.* -/var/log/user.log
*.emerg *

# Do not open any internet ports.
secure_mode 2

# End /etc/syslog.conf
EOF</pre>
```

8.81.3. Sysklogd の構成

インストールプログラム: syslogd

概略説明

syslogd システムプログラムが出力するログ情報を出力します。 出力されるログ情報には少なくとも処理日付、ホスト名が出力されます。 また通常はプログラム名も出力されます。 ただこれはログ出力デーモンがどれだけ信頼 のおけるものであるかに依存する情報です。

8.82. SysVinit-3.14

SysVinit パッケージは、システムの起動、実行、シャットダウンを制御するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 2.9 MB

8.82.1. SysVinit のインストール

まず他のパッケージによりインストールされるプログラムを取り除いたり、出力メッセージの明確化、警告メッセージの修正などを行うパッチを適用します。

patch -Np1 -i ../sysvinit-3.14-consolidated-1.patch

パッケージをコンパイルします。

make

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

make install

8.82.2. SysVinit の構成

インストールプログラム: bootlogd, fstab-decode, halt, init, killall5, poweroff (halt へのリンク),

reboot (halt へのリンク), runlevel, shutdown, telinit (init へのリンク)

概略説明

bootlogd ブート時のメッセージをログファイルに出力します。

fstab-decode fstab 形式の (fstab-encoded の) 引数とともにコマンドを実行します。

halt ランレベルが既に 0 ではない通常の起動状態の場合に shutdown をオプション -h をつけて実行しま

す。 そしてカーネルに対してシステム停止を指示します。 システムが停止される状況は /var/log/

wtmp ファイルに記録されます。

init カーネルがハードウェアを初期化した後に、最初に起動するプロセスです。 ブート処理がこのプロセス

に引き継がれ、設定ファイルにて指定されたプロセスをすべて起動していきます。

killall5 プロセスすべてに対してシグナルを送信します。 ただし自分のセッション内の起動プロセスは除きま

す。 つまり本コマンドを実行した親シェルは停止しません。

poweroff カーネルに対してシステムの停止を指示し、コンピューターの電源を切ります。(halt を参照してくだ

さい。)

reboot カーネルに対してシステムの再起動を指示します。(halt を参照してください。)

runlevel 現在のランレベルと直前のランレベルを表示します。 最新のランレベルは /run/utmp ファイルに記

録されています。

shutdown システムの終了を安全に行います。 その際にはプロセスすべてへのシグナル送信を行い、ログインユー

ザーへの通知も行います。

telinit init に対してランレベルの変更を指示します。

8.83. デバッグシンボルについて

プログラムやライブラリの多くは、デフォルトではデバッグシンボルを含めてコンパイルされています。(gcc の -g オプションが用いられています。)デバッグ情報を含めてコンパイルされたプログラムやライブラリは、デバッグ時にメモリアドレスが参照できるだけでなく、処理ルーチンや変数の名称も知ることができます。

しかしそういったデバッグ情報は、プログラムやライブラリのファイルサイズを極端に大きくします。 以下にデバッグ シンボルが占める割合の例を 2 つ示します。

- ・ デバッグシンボルを含んだ bash の実行ファイル: 1200 KB
- デバッグシンボルを含まない bash の実行ファイル: 480 KB (60% 減)
- デバッグシンボルを含んだ Glibc と GCC の関連ファイル (/lib と /usr/lib): 87 MB
- デバッグシンボルを含まない Glibc と GCC の関連ファイル: 16MB (82% 減)

利用するコンパイラーや C ライブラリの違いによって、生成されるファイルのサイズは異なります。 デバッグシンボルがストリップされたプログラムは、ストリップされていないものに比べて 50% から 80% のサイズ減となります。 プログラムをデバッグするユーザーはそう多くはありません。 デバッグシンボルを削除すればディスク容量はかなり節減できます。 次節ではプログラムやライブラリからデバッグシンボルを取り除く(strip する)方法を示します。

8.84. ストリップ

本節での作業を行うかどうかは任意です。 対象ユーザーがプログラマーではなく、プログラム類をデバッグするような使い方をしないのであれば、実行ファイルやライブラリに含まれるデバッグシンボルや不要シンボルを削除しても構いません。 そうすれば 2 GB ものサイズ削減を図ることができます。 普通の Linux ユーザーにとっては、実質的な問題はありません。

以下に示すコマンドは簡単なものです。 ただし入力つづりは簡単に間違いやすいので、もし誤った入力をするとシステムを利用不能にしてしまいます。 したがって strip コマンドを実行する前に、現時点の LFS システムのバックアップを取っておくことをお勧めします。

strip コマンドに --strip-unneeded オプションをつけて実行すると、バイナリやライブラリからデバッグシンボルをすべて削除します。 そして (スタティックライブラリ向けの) リンカーや (動的リンクバイナリあるいは共有ライブラリ向けの) ダイナミックリンカーにとって不要なシンボルテーブル項目もすべて削除します。

選択したライブラリから得られたデバッグシンボルは、Zlib によって圧縮され、個別のファイルに保存されます。 このデバッグ情報を必要とするのは BLFS における valgrind または gdb の縮退テストを実施するのに必要であるからです。

なお strip は、処理しているバイナリファイルやライブラリファイルを上書きします。 そのファイルにあるコードやデータを利用しているプロセスは、これによってクラッシュすることがあります。 仮に strip 自体を実行しているプロセスがその影響を受けたとすると、ストリップ最中のバイナリやライブラリは壊れてしまうかもしれません。 これが起きると、システムが完全に利用不能となりかねません。 これを避けるため、ライブラリやバイナリのいくつかを /tmp にコピーして、そこでストリップした上で、install コマンドを使って、元の場所に再インストールすることにします。 (ここで install コマンドを利用する意味については、「アップグレードに関する問題」 において説明しています。)



注記

ELF ローダーの名前は、64 ビットシステムでは ld-linux-x86-64.so.2、32 ビットシステムでは ld-linux.so.2 です。 後述の手順では、現行のアーキテクチャーに合わせて適切な名前を選ぶようにしています。 ただし g で終わるものは除いています。 そのようなものはすでにコマンド実行されているからです。

1

重要ッケージのバージョンが、本書に示すバージョンとは異なる場合(セキュリティアドバイザリに従った場合や、必要に応じて変更した場合)、save_usrlib や online_usrlib に含まれるライブラリ名を変更する

```
save_usrlib="$(cd /usr/lib; ls ld-linux*[^g])
             libc.so.6
             libthread_db.so.1
             libquadmath.so.0.0.0
             libstdc++.so.6.0.33
             libitm.so.1.0.0
             libatomic.so.1.2.0"
cd /usr/lib
for LIB in $save_usrlib; do
    objcopy --only-keep-debug --compress-debug-sections=zlib $LIB $LIB.dbg
    cp $LIB /tmp/$LIB
    strip --strip-unneeded /tmp/$LIB
    objcopy --add-gnu-debuglink=$LIB.dbg /tmp/$LIB
    install -vm755 /tmp/$LIB /usr/lib
    rm /tmp/$LIB
done
online_usrbin="bash find strip"
online usrlib="libbfd-2.44.so
               libsframe.so.1.0.0
               libhistory.so.8.2
               libncursesw.so.6.5
               libm.so.6
               libreadline.so.8.2
               libz.so.1.3.1
               libzstd.so.1.5.6
               $(cd /usr/lib; find libnss*.so* -type f)"
for BIN in $online_usrbin; do
    cp /usr/bin/$BIN /tmp/$BIN
    strip --strip-unneeded /tmp/$BIN
    install -vm755 /tmp/$BIN /usr/bin
    rm /tmp/$BIN
done
for LIB in $online_usrlib; do
    cp /usr/lib/$LIB /tmp/$LIB
    strip --strip-unneeded /tmp/$LIB
    install -vm755 /tmp/$LIB /usr/lib
    rm /tmp/$LIB
done
for i in $(find /usr/lib -type f -name \*.so* ! -name \*dbg) \
         $(find /usr/lib -type f -name \*.a)
         $(find /usr/{bin,sbin,libexec} -type f); do
    case "$online_usrbin $online_usrlib $save_usrlib" in
        *$(basename $i)*)
            ;;
        * ) strip --strip-unneeded $i
    esac
done
unset BIN LIB save_usrlib online_usrbin online_usrlib
```

ファイルフォーマットが認識できないファイルがいくつもエラーとなりますが、無視して構いません。 この警告は、処理したファイルが実行バイナリではなくスクリプトファイルであることを示しています。

8.85. 仕切り直し

テストを通じて生成された不要なファイル等を削除します。

rm -rf /tmp/{*,.*}

また /usr/lib ディレクトリと /usr/libexec ディレクトリには、拡張子が .la であるファイルがいくつかあります。 最近の Linux システムにおいて libtool の .la ファイルは、libltdl に対してのみ用いられます。 LFS 内のライブラ リは、libltdl によってロードされるものは一つもありません。 これらのライブラリによって BLFS パッケージのビルド に失敗することが分かっています。 そこでそのようなファイルをここで削除します。

find /usr/lib /usr/libexec -name *.la -delete

libtool アーカイブファイルについての詳細は BLFS の節 "About Libtool Archive (.1a) files" を参照してください。

第 6 章 と 第 7 章 においてビルドしたコンパイラーは、部分的にしかインストールしていませんが、これ以降は必要としません。 そこで以下によって削除します。

find /usr -depth -name \$(uname -m)-lfs-linux-gnu* | xargs rm -rf

最後に、本章のはじめに生成した'tester'ユーザーアカウントを削除します。

userdel -r tester

第9章 システム設定

9.1. はじめに

Linux システムの起動時には実行されるタスクがいくつかあります。 実質的および仮想的なファイルシステムのマウント、デバイスの初期化、ファイルシステムの整合チェック、スワップパーティションまたはスワップファイルのマウントと有効化、システムクロックの設定、ネットワーク起動、システムデーモンの起動、そしてユーザー指定によるタスクの起動です。 この処理過程は適正な順序により実行されることが必要ですが、出来るだけ速く処理されることも必要になります。

9.1.1. System V

System V は古くからあるブートシステムであり、Unix や Unix ライクである Linux において 1983年頃より活用されています。 小さなプログラム init があり、これが login のような基本的なプロセスを (getty を通じて) 設定しスクリプトを実行します。 そのスクリプトは通常 rc と命名され、他のスクリプトの実行を制御します。 こうしてシステムの初期化を行うタスクが処理されます。

init プログラムは /etc/inittab ファイルにより制御されます。 そしてユーザーが選択したランレベルを設定します。 LFS においては以下のものが利用されます。

- 0 一 停止 (halt)
- 1 シングルユーザーモード
- 2 ユーザー定義
- 3 フルマルチユーザーモード
- 4 ユーザー定義
- 5 フルマルチユーザーモード、ディスプレイマネージャーあり
- 6 再起動 (reboot)

通常のデフォルトランレベルは3か5です。

長所

- 確立されていて、十分に理解されているシステムであること。
- 容易にカスタマイズ可能であること。

短所

- ・ おそらく起動が遅いこと。 中程度の処理性能による LFS システムの場合、最初のカーネルメッセージの出力からログインプロンプトまでの処理時間は 8 から 12 秒程度。 ログイン後のネットワーク接続の確立に 2 秒ほど要する。
- ・ 起動タスクがすべて順番に行われること。 これは前項にも関係する。 ファイルシステムのチェックなどの処理に処 理遅延があったとすると、起動処理全体の処理時間を遅らせることになる。
- コントロールグループ (control groups; cgroups) やユーザーごとの適正なスケジュール共有といった、最新機能に は直接対応していないこと。
- スクリプト追加にあたっては手作業を要し、固定的な順序を考慮しないといけないこと。

9.2. LFS-ブートスクリプト-20240825

LFS-ブートスクリプトパッケージは LFS システムの起動、終了時に利用するスクリプトを提供します。 システム起動 方法のカスタマイズに必要な設定や手順については以降の節で説明します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 必要ディスク容量: 216 KB

9.2.1. LFS ブートスクリプト のインストール

パッケージをインストールします。

make install

9.2.2. LFS ブートスクリプト の構成

インストールスクリプト: checkfs, cleanfs, console, functions, halt, ifdown, ifup, localnet, modules,

mountfs, mountvirtfs, network, rc, reboot, sendsignals, setclock, ipv4-

static, swap, sysctl, sysklogd, template, udev, udev retry

インストールディレクトリ: /etc/rc.d, /etc/init.d (シンボリックリンク), /etc/sysconfig, /lib/services, /

lib/lsb (シンボリックリンク)

概略説明

checkfs ファイルシステムがマウントされる前にその整合性をチェックします。(ただしジャーナルファイルシス

テムとネットワークベースのファイルシステムは除きます。)

cleanfs リブートの際に不要となるファイルを削除します。 例えば /run/ ディレクトリや /var/lock/

ディレクトリの配下にあるファイルです。 /run/utmp ファイルは再生成されます。 また /etc/

nologin、/fastboot、/forcefsck がおそらく存在しており、これらは削除されます。

console 必要となるキーボードレイアウトに対しての正しいキーマップテーブルをロードします。 同時にスク

リーンフォントもセットします。

functions 共通的な関数を提供します。 例えばエラーやステータスのチェックなどであり、これはブートスクリプ

トの多くが利用します。

halt システムを停止します。

ifdown ネットワークデバイスを停止します。

ifup ネットワークデバイスを初期化します。

localnet システムのホスト名とローカルループバックデバイスを設定します。

modules /etc/sysconfig/modules にて一覧設定されているカーネルモジュールをロードします。 その際には

引数が指定され利用されます。

mountfs ファイルシステムをすべてマウントします。 ただし noauto が設定されているものやネットワークベー

スのファイルシステムは除きます。

mountvirtfs 仮想カーネルファイルシステムをマウントします。 例えば proc などです。

network ネットワークカードなどのネットワークインターフェースを設定します。 そして (可能であれば) デ

フォルトゲートウェイを設定します。

rc ランレベルを制御するマスタースクリプト。他のブートスクリプトを一つずつ実行します。 その際に

は、別のブートスクリプトへのシンボリックリンク名によって実行順序を決定します。

reboot システムを再起動します。

sendsignals システムが再起動または停止する前に、プロセスすべてが停止していることを確認します。

setclock ハードウェアクロックが UTC 時刻に設定されていなければ、システムクロックをローカル時刻としてリ

セットします。

ipv4-static ネットワークインターフェースに対して固定 IP (Internet Protocol) アドレスを割り当てるために必要

となる機能を提供します。

swap スワップファイルやスワップパーティションを有効または無効にします。

sysctl /etc/sysctl.conf ファイルが存在している場合、実行中のカーネルに対してシステム設定値をロード

します。

sysklogd システムログデーモンおよびカーネルログデーモンの起動と停止を行います。

template 他のデーモン用としてブートスクリプトを生成するためのテンプレート。

udev /dev ディレクトリを準備して udev デーモンを起動します。

Udev の uevent が失敗した場合にこれを再実行します。 そして必要に応じて、生成されたルールファイルを /run/udev から /etc/udev/rules.d ヘコピーします。 udev_retry

9.3. デバイスとモジュールの扱いについて

第 8 章の eudev のビルドを通じて udev デーモンをインストールしました。 この udev がどのように動作するかの詳細を説明する前に、デバイスを取り扱うかつての方法について順を追って説明していきます。

Linux システムは一般に、スタティックなデバイス生成方法を採用していました。 この方法では /dev のもとに膨大な量の (場合によっては何千にもおよぶ) デバイスノードが生成されます。 実際にハードウェアデバイスが存在するかどうかに関わらずです。 これは MAKEDEV スクリプトを通じて生成されます。 このスクリプトからは mknod プログラムが呼び出されますが、その呼び出しは、この世に存在するありとあらゆるデバイスのメジャー/マイナー番号を用いて行われます。

udev による方法では、カーネルが検知したデバイスに対してのみ、デバイスノードが生成されます。 デバイスノードはシステムが起動するたびに生成されることになるので、 devtmpfs ファイルシステム上に保存されます。(devtmpfs は仮想ファイルシステムであり、システムメモリ上に置かれます。)デバイスノードの情報はさほど多くないので、消費するメモリ容量は無視できるほど少ないものです。

9.3.1. 開発経緯

2000年2月に新しいファイルシステム devfs がカーネル 2.3.46 に導入され、2.4系の安定版カーネルにて利用できるようになりました。 このファイルシステムはカーネルのソース内に含まれ実現されていましたが、デバイスを動的に生成するこの手法は、主要なカーネル開発者の十分な支援は得られませんでした。

devfs が採用した手法で問題になるのは、主にデバイスの検出、生成、命名の方法です。 特にデバイスの命名方法がおそらく最も重大な問題です。 一般的に言えることとして、デバイス名が変更可能であるならデバイス命名の規則はシステム管理者が考えることであって、特定の開発者に委ねるべきことではありません。 また devfs にはその設計に起因した競合の問題があるため、根本的にカーネルを修正しなければ解消できる問題ではありません。 そこで長い間 devfs は非推奨 (deprecated) とされ、最終的に 2006年6月にはカーネルから取り除かれました。

開発版の 2.5 系カーネルと、後にリリースされた安定版のカーネル 2.6 系を経て、新しい仮想ファイルシステム sysfs が登場しました。 sysfs が実現したのは、システムのハードウェア設定をユーザー空間のプロセスに対して提供 したことです。 ユーザー空間での設定を可視化したことによって devfs が為していたことを、ユーザー空間にて開発することが可能になったわけです。

9.3.2. Udev の実装

9.3.2.1. Sysfs ファイルシステム

sysfs ファイルシステムについては上で簡単に触れました。 sysfs はどのようにしてシステム上に存在するデバイスを知るのか、そしてどのデバイス番号を用いるべきなのか。 そこが知りたいところです。 カーネルに組み込まれて構築されたドライバーの場合は、対象のオブジェクトをカーネルが検出し、そのオブジェクトを sysfs (内部的にはdevtmpfs) に登録します。 モジュールとしてコンパイルされたドライバーの場合は、そのモジュールがロードされたときに登録されます。 sysfs ファイルシステムが (/sys に) マウントされると、ドライバーによって sysfs に登録されたデータは、ユーザー空間のプロセスと(デバイスノードの修正を含む)さまざまな処理を行う udevd にて利用可能となります。

9.3.2.2. デバイスノードの生成

デバイスファイルはカーネルによって、devtmpfs ファイルシステム内に作り出されます。 デバイスノードを登録しようとするドライバーは (デバイスコア経由で) devtmpfs を通じて登録を行います。 devtmpfs のインスタンスが / dev 上にマウントされると、デバイスノードには固定的な名称、パーミッション、所有者の情報とともに名前空間が公開されます。

この後にカーネルは udevd に対して uevent を送信します。 udevd は、/etc/udev/rules.d, /usr/lib/udev/rules.d, /run/udev/rules.d の各ディレクトリ内にあるファイルの設定ルールに従って、デバイスノードに対するシンボリックリンクを生成したり、パーミッション、所有者、グループの情報を変更したり、内部的な udevd データベースの項目を修正したりします。

上の三つのディレクトリ内にて指定されるルールは番号づけされており、三つのディレクトリの内容は一つにまとめられます。 デバイスノードの生成時に udevd がそのルールを見つけ出せなかった時は、devtmpfs が利用される際の初期のパーミッションと所有者の情報のままとなります。

9.3.2.3. モジュールのロード

モジュールとしてコンパイルされたデバイスドライバーの場合、デバイス名の別名が作り出されています。 その別名は modinfo プログラムを使えば確認することができます。 そしてこの別名は、モジュールがサポートするバス固有の識別子に関連づけられます。 例えば snd-fm801 ドライバーは、ベンダーID 0x1319 とデバイスID 0x0801 の

PCI ドライバーをサポートします。 そして pci:v00001319d00000801sv*sd*bc04sc01i* というエイリアスがあります。 たいていのデバイスでは、sysfs を通じてドライバーがデバイスを扱うものであり、ドライバーのエイリアスをバスドライバーが提供します。 /sys/bus/pci/devices/0000:00:0d.0/modalias ファイルならばpci:v00001319d00000801sv000001319sd00001319bc04sc01i00 という文字列を含んでいるはずです。 udev が提供するデフォルトの生成規則によって udevd から /sbin/modprobe が呼び出されることになり、その際には uevent に関する環境変数 MODALIAS の設定内容が利用されます。(この環境変数の内容は sysfs 内の modalias ファイルの内容と同じはずです。)そしてワイルドカードが指定されているならそれが展開された上で、エイリアス文字列に合致するモジュールがすべてロードされることになります。

上の例で forte ドライバーがあったとすると、snd-fm801 の他にそれもロードされてしまいます。 これは古いものでありロードされて欲しくないものです。 不要なドライバーのロードを防ぐ方法については後述しているので参照してください。

カーネルは、ネットワークプロトコル、ファイルシステム、NLS サポートといった各種モジュールも、要求に応じてロードすることもできます。

9.3.2.4. ホットプラグ可能な/ダイナミックなデバイスの扱い

USB (Universal Serial Bus) で MP3 プレイヤーを接続しているような場合、カーネルは現在そのデバイスが接続されているということを認識しており、uevent が生成済の状態にあります。 その uevent は上で述べたように udevd が取り扱うことになります。

9.3.3. モジュールロードとデバイス生成の問題

自動的にデバイスが生成される際には、いくつか問題が発生します。

9.3.3.1. カーネルモジュールが自動的にロードされない問題

udev がモジュールをロードできるためには、バス固有のエイリアスがあって、バスドライバーが sysfs に対して適切なエイリアスを提供していることが必要です。 そうでない場合は、別の手段を通じてモジュールのロードを仕組まなければなりません。 Linux-6.13.2 においての udev は、INPUT、IDE、PCI、USB、SCSI、SERIO、FireWire の各デバイスに対するドライバーをロードします。 それらのデバイスドライバーが適切に構築されているからです。

目的のデバイスドライバーが udev に対応しているかどうかは、modinfo コマンドに引数としてモジュール名を与えて実行します。 /sys/bus ディレクトリ配下にあるそのデバイス用のディレクトリを見つけ出して、modalias ファイルが存在しているかどうかを見ることで分かります。

sysfs に modalias ファイルが存在しているなら、そのドライバーはデバイスをサポートし、デバイスとの直接のやり取りが可能であることを表します。 ただしエイリアスを持っていなければ、それはドライバーのバグです。 その場合は udev に頼ることなくドライバーをロードするしかありません。 そしてそのバグが解消されるのを待つしかありません。

/sys/bus ディレクトリ配下の対応するディレクトリ内に modalias ファイルがなかったら、これはカーネル開発者がそのバス形式に対する modalias のサポートをまだ行っていないことを意味します。 Linux-6.13.2 では ISA バスがこれに該当します。 最新のカーネルにて解消されることを願うしかありません。

Udev は snd-pcm-oss のような「ラッパー (wrapper)」ドライバーや loop のような、現実のハードウェアに対するものではないドライバーは、ロードすることができません。

9.3.3.2. カーネルモジュールが自動的にロードされず Udev もロードしようとしない問題

「ラッパー (wrapper)」モジュールが単に他のモジュールの機能を拡張するだけのものであるなら (例えば snd-pcm-oss は snd-pcm の機能拡張を行うもので、OSS アプリケーションに対してサウンドカードを利用可能なものにするだけのものであるため) modprobe の設定によってラッパーモジュールを先にロードし、その後でラップされるモジュールがロードされるようにします。 これは以下のように、対応する /etc/modprobe.d/<filename>.conf ファイル内にて「softdep」の記述行を加えることで実現します。

softdep snd-pcm post: snd-pcm-oss

「softdep」コマンドは pre: を付与することもでき、あるいは pre: と post: の双方を付与することもできます。 その記述方法や機能に関する詳細は man ページ modprobe.d(5) を参照してください。

問題のモジュールがラッパーモジュールではなく、単独で利用できるものであれば、 modules ブートスクリプトを編集して、システム起動時にこのモジュールがロードされるようにします。 これは /etc/sysconfig/modules ファイルにて、そのモジュール名を単独の行に記述することで実現します。 この方法はラッパーモジュールに対しても動作しますが、この場合は次善策となります。

9.3.3.3. Udev が不必要なモジュールをロードする問題

不必要なモジュールはこれをビルドしないことにするか、あるいは /etc/modprobe.d/blacklist.conf ファイル にブラックリスト (blacklist) として登録してください。 例えば forte モジュールをブラックリストに登録するには以下のようにします。

blacklist forte

ブラックリストに登録されたモジュールは modprobe コマンドを使えば手動でロードすることもできます。

9.3.3.4. Udev が不正なデバイスを生成する、または誤ったシンボリックリンクを生成する問題

デバイス生成規則が意図したデバイスに合致していないと、この状況が往々にして起こります。 例えば生成規則の記述が不十分であった場合、SCSI ディスク(本来望んでいるデバイス)と、それに対応づいたものとしてベンダーが提供する SCSI ジェネリックデバイス(これは誤ったデバイス)の両方に生成規則が合致してしまいます。 記述されている生成規則を探し出して正確に記述してください。 その際には udevadm info コマンドを使って情報を確認してください。

9.3.3.5. Udev 規則が不審な動きをする問題

この問題は、一つ前に示したものが別の症状となって現れたものかもしれません。 そのような理由でなく、生成規則が正しく sysfs の属性を利用しているのであれば、それはカーネルの処理タイミングに関わる問題であって、カーネルを修正すべきものです。 今の時点では、該当する sysfs の属性の利用を待ち受けるような生成規則を生成し、/etc/udev/rules.d/10-wait_for_sysfs.rules ファイルにそれを追加することで対処できます。 (/etc/udev/rules.d/10-wait_for_sysfs.rules ファイルがなければ新規に生成します。) もしこれを実施してうまくいった場合は LFS 開発メーリングリストにお知らせください。

9.3.3.6. Udev がデバイスを生成しない問題

ここでは以下のことを前提としています。 まずドライバーがカーネル内に組み入れられて構築されているか、あるいは既にモジュールとしてロードされていること。 そして udev が間違った名前のデバイスを生成していないことです。

カーネルドライバーがそのデータを sysfs にエクスポートしていない場合、udev はデバイスノード生成に必要な情報を得ていないことになります。 これはカーネルツリーの外に配置されるサードパーティ製のドライバーであれば当たり前のことです。 したがって /usr/lib/udev/devices において、適切なメジャー、マイナー番号を用いた静的なデバイスノードを生成してください。(カーネルのドキュメント devices.txt またはサードパーティベンダーが提供するドキュメントを参照してください。)この静的デバイスノードは、udev によって /dev にコピーされます。

9.3.3.7. 再起動後にデバイスの命名順がランダムに変わってしまう問題

これは udev の設計仕様に従って発生するもので、uevent の扱いとモジュールのロードが平行して行われるためです。このために命名順が予期できないものになります。 これを「固定的に」することはできません。 ですからカーネルがデバイス名を固定的に定めるようなことを求めるのではなく、シンボリックリンクを用いた独自の生成規則を作り出して、そのデバイスの固定的な属性を用いた固定的な名前を用いる方法を取ります。 固定的な属性とは例えば、udev によってインストールされるさまざまな *_id という名のユーティリティが出力するシリアル番号などです。 設定例については「デバイスの管理」や 「全般的なネットワークの設定」を参照してください。

9.3.4. 参考情報

さらに参考になるドキュメントが以下のサイトにあります:

- ・ devfs のユーザー空間での実装方法 http://www.kroah.com/linux/talks/ols_2003_udev_paper/Reprint-Kroah-Hartman-OLS2003.pdf
- ・ sysfs ファイルシステム https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/mochel/doc/papers/ols-2005/mochel. pdf

9.4. デバイスの管理

9.4.1. ネットワークデバイス

Udev はデフォルトにおいて、ネットワークデバイスの名前づけを、ファームウェア/BIOS データや物理的特性、つまりバス、スロット、MACアドレスに基づいて取り決めます。 このような命名規則とする目的は、複数のネットワークデバイスの命名を正確に行うためであり、検出した順番に命名することがないようにするためです。 かつての古いバージョンのLinux の場合に、たとえば Intel 製と Realtek 製の 2 つのネットワークカードを持つコンピューターにおいて、 Intel 製が eth0、Realtek 製が ethl となったとします。 システムを再起動した際には、番号割り振りが逆転することもあります。

新たな命名スキーマでは、ネットワークデバイス名が例えば enp5s0 や wlp3s0 といったものになります。 もしこの命名規則を望まない場合は、従来の命名規則とすることもできます。 またはカスタムスキーマを定義することもできます。

9.4.1.1. カーネルコマンドラインによる持続的命名の回避

従来の命名スキーマ、例えば eth0、eth1 といったものは、カーネルコマンドラインに net.ifnames=0 を加えることで利用できます。 この設定は、イーサネットデバイスをただ一つしか持たないシステムでは適正なものとなります。 一方ノート PC には、たいていは eth0 と wlan0 といった 2 つのイーサネット接続があります。 上に示した方法は、ノート PC に対しても適用できます。 カーネルコマンドラインは GRUB の設定ファイルにて設定できます。 詳しくは「GRUB 設定ファイルの生成」を参照してください。

9.4.1.2. Udev カスタムルールの生成

命名スキーマは udev カスタムルールを生成することによってカスタマイズが可能です。 Udev には初期ルールを生成するスクリプトが含まれています。 このルールを生成するには以下を実行します。

bash /usr/lib/udev/init-net-rules.sh

そして /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules ファイルを参照し、どういった名前によりネットワーク デバイスが定められているかを確認します。

cat /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules



注記

ネットワークカードに対して手動で MAC アドレスを割り当てた場合、あるいは Qemu や Xen のような仮想環境における場合においては、ネットワークルールファイルが生成されないことがあります。 これはアドレスの割り当てが確定されないためです。 こういった場合は本方法を利用することはできません。

このファイルの先頭にはコメントが数行あり、続いてそれぞれの NIC に対する行があります。 NIC ごとの記述では一行めがコメントで、そのハードウェア ID が記されています。(PCI カードである場合、PCI ベンダとデバイス ID が記述されます。)また(ドライバーが検出できている場合にはカッコ書きで)ドライバー名も示されます。 ハードウェア ID もドライバー名も、インターフェースに対して与えられる名称とは無関係で、単に分かりやすくするために記されているにすぎません。 二行めは udev ルールであり、その NIC を定め、名称を割り当てている記述です。

udev ルールはいくつかのキーワードで構成され、それぞれがカンマで区切られるか、場合によっては空白文字で区切られています。 このキーワードとその内容は以下のようになります。

- SUBSYSTEM=="net" ネットワークカードではないデバイスは無視することを指示します。
- ACTION=="add" uevent の add イベントではないものは無視することを指示します。 (uevent の "remove" イベントや "change" イベントも発生しますが、これらはネットワークインターフェースの名前を変更するものではありません。)
- DRIVERS=="?*" udev に対して VLAN やブリッジサブインターフェース (bridge sub-interfaces) を無視する ことを指示します。 (サブインターフェースにはドライバーがないためです。) サブインターフェースに名前が割り当 てられたとすると、親デバイスの名前と衝突してしまうため、サブインターフェースの名前割り当てはスキップされます。
- ATTR{address} このキーワードの値は NIC の MAC アドレスを表します。
- ATTR{type}=="1" 特定のワイヤレスドライバーでは複数の仮想インターフェースが生成されますが、そのうちの主となるインターフェースにのみルールが合致するようにします。 二つめ以降のインターフェースに対する処理は、VLAN やブリッジサブインターフェースがスキップされるのと同じくスキップされます。 名前割り当てが行われてしまうと名前衝突を起こすためです。
- NAME udev がインターフェースに対して割り当てる名前をキーワードの値として指定します。

NAME に定義される値が重要です。 どのネットワークカードにどんな名前が割り当てられているかをよく確認してください。 そしてネットワーク設定ファイルを生成する際には NAME に定義されている名称を利用してください。

たとえカスタムルールファイルを生成していても、udev は NIC に対して、その物理的特性からいくつかの名前を割り振るかもしれません。 仮にカスタム udev ルールが定めた NIC 名が、他の NIC に割り当てられた別名と同じものに割り当てられた場合、その udev ルールは失敗します。 この問題が発生する場合には、設定ファイル /etc/udev/network/99-default.link を生成して、空の別名割り当てポリシーを設定することで、デフォルトの設定である /usr/lib/udev/network/99-default.link を上書きするようにします。

> /etc/udev/network/99-default.link

9.4.2. CD-ROM のシンボリックリンク

後にインストールしていくソフトウェア(例えばメディアプレーヤーなど)では、/dev/cdrom や /dev/dvd といったシンボリックリンクを必要とするものがあります。 これらはそれぞれ CD-ROM、DVD-ROM を指し示しています。 こういったシンボリックリンクは /etc/fstab ファイルに設定しておくのが便利です。 Udev が提供するスクリプトファイルで、ルールファイル (rules files) を生成するものがあります。 そのルールファイルは、各デバイスの性能に応じてシンボリックファイルを構成します。 もっともこのスクリプトファイルを利用する際には、二つ存在する動作モードのいずれを用いるかを決めなければなりません。

一つは「パス(by-path)」モードです。 これは USB デバイスやファームウェアデバイスに対してデフォルトで利用されます。 これによって作り出されるルールは CD や DVD デバイスに対して物理パスが用いられます。 二つめは「ID (by-id)」モードです。 デフォルトで IDE や SCSI デバイスに利用されます。 このモードで作り出されるルールは CD や DVD デバイス自身が持つ識別文字列が用いられます。 パスは udev の path_id スクリプトによって決定します。 一方、識別文字列は ata_id プログラムまたは scsi_id プログラムによってハードウェアから読み出されます。 ata_id、scsi_id のいずれであるかは、そのデバイスによって決まります。

二つの方法にはそれぞれに利点があります。 どちらの方法が適切であるかは、デバイスがどのように変更されるかによります。 デバイスに対する物理パス (そのデバイスが接続しているポートやスロット) を変更したい場合、例えば IDE ポートや USB コネクタを切り替えたいような場合、「ID (by-id)」モードを使うべきです。 一方、デバイスの識別文字列を変えたい場合、つまりデバイスが故障したために、新しいデバイスを同一コネクタに接続しようとする場合は、「パス (by-path)」モードを使うべきです。

いずれの変更の可能性もあるならば、より変更の可能性の高いケースに従ってモードを選ぶべきです。



重要

外部接続のデバイス (例えば USB 接続の CD ドライブなど) はパス (by-path) モードを用いるべきではありません。 そのようなデバイスは接続するたびに外部ポートが新しくなり、物理パスが変わってしまうためです。 こういった外部接続のデバイスを物理パスで認識させ udev ルールを構成した場合は、あらゆるデバイスがこの問題を抱えることになります。 これは CD や DVD ドライブだけに限った話ではありません。

udev スクリプトが利用しているキーの値を確認したい場合は /sys ディレクトリ配下を確認します。 例えば CD-ROM デバイスについては /sys/block/hdd を確認します。 そして以下のようなコマンドを実行します。

udevadm test /sys/block/hdd

出力結果には $*_{id}$ というプログラム名を示した行がたくさん表示されます。 「ID (by-id)」モードは ID_SERIAL 値が存在して空でなければこれを利用します。 そうでない時は ID_MODEL と ID_REVISION を利用します。 「パス (by-path)」モードは ID PATH の値を利用します。

デフォルトモードが利用状況に合わない場合は、/etc/udev/rules.d/83-cdrom-symlinks.rules ファイルに対して以下のように修正を行います。 *mode* の部分は「by-id」か「by-path」に置き換えます。

sed -e 's/"write_cd_rules"/"write_cd_rules mode"/' \

-i /etc/udev/rules.d/83-cdrom-symlinks.rules

ここでルールファイルやシンボリックリンクを作成する必要はありません。 この時点ではホストの /dev ディレクトリ に対して LFS システムに向けてのバインドマウント (bind-mounted) を行っており、ホスト上にシンボリックリンクが存在していると仮定しているからです。 ルールファイルとシンボリックリンクは LFS システムを初めてブートした時に生成されます。

もっとも CD-ROM デバイスが複数あると、ブート時に生成されるシンボリックリンクが、ホスト利用時に指し示されていたものとは異なる場合が発生します。 デバイスの検出順は予測できないものだからです。 LFS システムを初めて起動した時の割り当ては、たぶん固定的に行われるはずです。 つまりこのことは、ホストシステムと LFS システムの双方で、シンボリックリンクが同じデバイスを指し示すことが必要である場合にのみ問題となります。 これが必要であるなら、生成されている /etc/udev/rules.d/70-persistent-cd.rules ファイルを起動後に調査して(おそらくは編集して)割り当てられたシンボリックリンクが望むものになっているかどうかを確認してください。

9.4.3. 重複するデバイスの取り扱い方

「デバイスとモジュールの扱いについて」で説明したように、/dev 内に同一機能を有するデバイスがあったとすると、その検出順は本質的にランダムです。 例えば USB 接続のウェブカメラと TV チューナーがあったとして、/dev/video0がウェブカメラを、また /dev/video1 がチューナーをそれぞれ参照していたとしても、システム起動後はその順が変わることがあります。 サウンドカードやネットワークカードを除いた他のハードウェアであれば、udev ルールを適切に記述することで、固定的なシンボリックリンクを作り出すことができます。 ネットワークカードについては、別途 「全般的なネットワークの設定」にて説明しています。 またサウンドカードの設定方法は BLFS にて説明しています。

利用しているデバイスに上の問題の可能性がある場合(お使いの Linux ディストリビューションではそのような問題がなかったとしても)/sys/class ディレクトリや /sys/block ディレクトリ配下にある対応ディレクトリを探してください。 ビデオデバイスであれば /sys/class/video4linux/videox といったディレクトリです。 そしてそのデバイスを一意に特定する識別情報を確認してください。(通常はベンダー名、プロダクトID、シリアル番号などです。)

udevadm info -a -p /sys/class/video4linux/video0

シンボリックリンクを生成するルールを作ります。

cat > /etc/udev/rules.d/83-duplicate_devs.rules << "EOF"</pre>

Persistent symlinks for webcam and tuner
KERNEL=="video*", ATTRS{idProduct}=="1910", ATTRS{idVendor}=="0d81", SYMLINK+="webcam"
KERNEL=="video*", ATTRS{device}=="0x036f", ATTRS{vendor}=="0x109e", SYMLINK+="tvtuner"

EOF

こうしたとしても /dev/video0 と /dev/video1 はチューナーとウェブカメラのいずれかをランダムに指し示すことに変わりありません。(したがって直接このデバイス名を使ってはなりません。)しかしシンボリックリンク /dev/tvtuner と /dev/webcam は常に正しいデバイスを指し示すようになります。

9.5. 全般的なネットワークの設定

9.5.1. ネットワークインターフェースに対する設定ファイルの生成

/etc/sysconfig/ ディレクトリ配下のファイルは、どのネットワークインターフェースがネットワークスクリプトにより起動、停止されるかを取り決めます。 このディレクトリには、設定を行ないたい各ネットワークインターフェースに対するファイル ifconfig.xyz を準備します。 「xyz」はネットワークカードを指します。 通常はインターフェース名 (例えばethO) を用います。 そして各ファイルには、1 つのネットワークインターフェースの属性、つまり IP アドレスやサブネットマスクなどを定義します。 ファイルベース名は ifconfig とします。



注記

前節に示した手順を実施しなかった場合、udev は、システムの物理的な特性に従った enp2s1 などのような名称をネットワークカードインターフェースに割り当てます。 インタフェース名がよく分からない場合は、システム起動した後に ip link または ls /sys/class/net を実行すれば確認できます。

インターフェース名は、システム上で起動している udev デーモンの実装や設定に依存します。 LFS における udev デーモン (「Systemd-257 から取り出した Udev」においてインストール) は、LFS システムを起動させるまでは動作しません。 したがってホストディストリビューションにおいて各コマンドを実行しても、LFS 上において用いられるインターフェース名が何であるのかは特定できません。 それは chroot 環境内においても同じことです。

以下のコマンドは、eth0 デバイスに対して固定 IP アドレスを設定するファイルを生成する例です。

cd /etc/sysconfig/

cat > ifconfig.eth0 << "EOF"</pre>

ONBOOT=yes

IFACE=eth0

SERVICE=ipv4-static

IP=192.168.1.2

GATEWAY=192.168.1.1

PREFIX=24

BROADCAST=192.168.1.255

EOF

イタリックで示す変数の値は、各ファイルごとにインターフェースが起動するように適切に設定してください。

ONBOOT 変数を yes に設定した場合、システム起動時に System V ネットワークスクリプトがネットワークインターフェースカード (network interface card; NIC) を起動します。 yes 以外に設定すると、ネットワークスクリプトから NIC は無視され、NIC が自動的に起動することはなくなります。 ネットワークインターフェースは ifup や ifdown といったコマンドを使って、起動や停止を行うことができます。

IFACE 変数は、インターフェース名を定義します。 例えば ethO といったものです。 これはネットワークデバイスの設定を行うすべてのファイルにて必要な定義です。 ファイル拡張子もこの設定に合わせます。

SERVICE 変数はIP アドレスの取得方法を指定します。 LFS-ブートスクリプトは IP アドレス割り当て方法をモジュール化しています。 そして /lib/services/ ディレクトリに追加でファイルを生成すれば、他の IP アドレス割り当て方法をとることもできます。 通常は DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) において利用されるものです。 これについては BLFS ブックにて説明しています。

GATEWAY 変数は、デフォルトゲートウェイが存在するならその IP アドレスを指定します。 存在しない場合は、の変数設定を行っている一行をコメントにします。

PREFIX 変数はサブネットマスクにて用いられるビット数を指定します。 IP アドレスの各セグメントは 8 ビットで構成されます。 例えばサブネットマスクが 255.255.255.0 である場合、ネットワーク番号 (network number) を特定するには最初の 3 つのセグメント (24ビット) が用いられることを意味します。 もし 255.255.255.240 であれば、サブネットは最初の 28 ビットということになります。 24 ビットを超えるプレフィックスは、通常は DSL やケーブルを用いたインターネットサービスプロバイダー (Internet Service Provider; ISP) がよく利用しています。 上の例 (PREFIX=24)では、サブネットマスクは 255.255.255.0 となります。 PREFIX 変数の値は、ネットワーク環境に応じて変更してください。 これが省略された場合は、デフォルトの 24 が用いられます。

より詳しくは ifup の man ページを参照してください。

9.5.2. /etc/resolv.conf ファイルの生成

インターネットドメイン名を IP アドレスに、あるいはその逆の変換を行なうには、ドメイン名サービス (domain name service; DNS) による名前解決を必要とします。 これを行うには ISP やネットワーク管理者が指定する DNS サーバーの割り振り IP アドレスを /etc/resolv.conf ファイルに設定します。 以下のコマンドによりこのファイルを生成します。

cat > /etc/resolv.conf << "EOF"

Begin /etc/resolv.conf

domain <Your Domain Name>
nameserver <IP address of your primary nameserver>
nameserver <IP address of your secondary nameserver>

End /etc/resolv.conf

EOF

domain ステートメントは省略するか、search ステートメントで代用することが可能です。 詳しくは resolv.confの man ページを参照してください。

<IP address of the nameserver>(ネームサーバーの IP アドレス)の部分には、DNS が割り振る適切な IP アドレスを記述します。 IP アドレスの設定は複数行う場合もあります。(代替構成を必要とするなら二次サーバーを設けることでしょう。) 一つのサーバーのみで十分な場合は、二つめの nameserver の行は削除します。 ローカルネットワークにおいてはルーターの IP アドレスを設定することになるでしょう。



注記

Google Public IPv4 DNS アドレスは 8.8.8.8 と 8.8.4.4 です。

9.5.3. ホスト名の設定

システム起動時には /etc/hostname が参照されてシステムのホスト名が決定されます。

以下のコマンドを実行することで /etc/hostname ファイルを生成するとともに、ホスト名を設定します。

echo "<1fs>" > /etc/hostname

<1fs> の部分は、各システムにおいて定めたい名称に置き換えてください。 ここでは完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name; FQDN) は指定しないでください。 その情報は /etc/hosts ファイルにて行います。

9.5.4. /etc/hosts ファイルの設定

完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name; FQDN)、エイリアスの各設定を /etc/hosts ファイルにて行います。 固定 IP アドレスを利用する場合は、その IP アドレスも定めることが必要です。 その文法は以下のようになります。

IP_address myhost.example.org aliases

インターネットに公開されていないコンピューターである場合(つまり登録ドメインであったり、あらかじめ IP アドレスが割り当てられていたりする場合。 普通のユーザーはこれを持ちません。)IP アドレスはプライベートネットワーク IP アドレスの範囲で指定します。 以下がそのアドレス範囲です。

Normal Prefix
8
16
24

x は 16 から 31、y は 0 から 255 の範囲の数値です。

IP アドレスの例は 192.168.1.2 となります。

インターネット上にコンピューターを公開しようとする場合、正しい FQDN はドメイン名そのものか、あるいはプレフィックス(たいていはホスト名)とドメイン名を「.」でつなげて記述します。 そしてドメインプロバイダーに問い合わせて、FQDN を公開 IP アドレスとして解決する必要があります。

インターネット上にコンピューターが公開されていない場合であっても、特定のプログラム、たとえば MTA などにおいては、正常な処理が行われるように FQDN が必要になります。 特別な FQDN localhost.localdomain は、その目的で利用されます。

以下のようにして /etc/hosts ファイルを生成します。

```
cat > /etc/hosts << "EOF"</pre>
```

Begin /etc/hosts

127.0.0.1 localhost.localdomain localhost

127.0.1.1 < FQDN > < HOSTNAME >

<192.168.1.2> <FQDN> <HOSTNAME> [alias1] [alias2 ...]

::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback

ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters

End /etc/hosts

EOF

<192.168.1.2>, <FQDN>, <HOSTNAME.example.org> の部分は利用状況に応じて書き換えてください。(ネットワーク管理者から IP アドレスを指定されている場合や、既存のネットワーク環境に接続する場合など。). エイリアスの記述は省略しても構いません。

9.6. System V ブートスクリプトの利用と設定

9.6.1. System V ブートスクリプトはどのようにして動くのか

本バージョンの LFS では SysVinit という特別なブート機能を利用しており、ランレベル (run-levels) という考え方に基づいています。 ブート処理はシステムによって大きく異なります。 つまり特定の Linux ディストリビューションにおける 1 つの処理方法がうまく動作しているからといって、LFS においても全く同じように動くわけではありません。 LFS では独自の方法でこれを取り入れることにします。 ただし標準として受け入れられるような方法を取ります。

ブート処理の別方法として systemd があります。 ここではブート処理に関して、これ以上のことを述べません。 詳しくは https://www.linux.com/training-tutorials/understanding-and-using-systemd/ を参照してください。

SysVinit (これ以降は「init」と表現します) はランレベルという仕組みを利用しています。 ランレベルには 7 つのレベル、0 から 6 があります。 (実際にはランレベルはそれ以上あるのですが、特殊な場合であって普通は利用されません。 詳しくは init(8) を参照してください。) 各レベルは、コンピューターの起動時や終了時における処理動作に対応づいており、デフォルトのランレベルは 3 となっています。 LFS において実装されるランレベルの詳細を以下に説明します。

- 0: コンピューターの停止
- 1: シングルユーザーモード
- 2: 拡張用として予約されています。 拡張がなければ 3 と同じです。
- 3: マルチユーザーモード、ネットワークあり
- 4: 拡張用として予約されています。 拡張がなければ 3 と同じです。
- 5: 4 と同様。通常 (GNOME の gdm や LXDE の 1xdm のような) GUI ログインに用いられます。
- 6: コンピューターの再起動



注記

従来より、上のランレベル 2 は「ネットワークなしにおけるマルチユーザーモード」として定義されていました。 ただしこれは相当以前の話として、シリアルポートを介して複数ユーザーがシステムにログインするケースだけを表しています。 今日のコンピューター環境においてこれは意味をなしません。 そこでここでは「拡張用の予約」としています。

9.6.2. SysVinit の設定

カーネルの初期化にあたって最初に起動するプログラムは(コマンドラインから指定されていなければ)init です。 このプログラムは初期設定ファイル /etc/inittab を読み込みます。 そのファイルは以下のようにして生成します。

```
cat > /etc/inittab << "EOF"
# Begin /etc/inittab
id:3:initdefault:
si::sysinit:/etc/rc.d/init.d/rc S
10:0:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 0
11:S1:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 1
12:2:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 2
13:3:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 3
14:4:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 4
15:5:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 5
16:6:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 6
ca:12345:ctrlaltdel:/sbin/shutdown -t1 -a -r now
su:S06:once:/sbin/sulogin
s1:1:respawn:/sbin/sulogin
1:2345:respawn:/sbin/agetty --noclear tty1 9600
2:2345:respawn:/sbin/agetty tty2 9600
3:2345:respawn:/sbin/agetty tty3 9600
4:2345:respawn:/sbin/agetty tty4 9600
5:2345:respawn:/sbin/agetty tty5 9600
6:2345:respawn:/sbin/agetty tty6 9600
# End /etc/inittab
FOF
```

この初期化ファイルに関することは inittab の man ページにて説明されています。 LFS において重要となるコマンドは rc です。 初期化ファイルは rc コマンドに対してスクリプトの実行を指示します。 実行されるスクリプトは /etc/rc.d/rcs.d ディレクトリにて S で始まるスクリプトです。 そしてその後に /etc/rc.d/rc?.d ディレクトリにて、同じく S で始まるスクリプトも実行されます。 ここで ? は、初期化を行う際の数値を示します。

扱いやすさを考慮して、rc スクリプトは /lib/lsb/init-functions ディレクトリにあるライブラリ群を読み込む 形にしています。 このライブラリは、さらにオプションで設定ファイル /etc/sysconfig/rc.site を読み込みます。 本節以降に説明している、各種の設定パラメーターは、上のファイルにて設定することもできます。 上のファイルは、システム上のパラメーターを1つのファイルに集約して設定できるようになっています。

デバッグがしやすいように、各ライブラリの関数スクリプトは、すべて /run/var/bootlog にログを出力するようになっています。 /run ディレクトリは tmpfs であることから、/run/var/bootlog ファイルはブート前後にて恒常的なファイルではありません。 ただしブート処理の最後には、恒常的なファイルである /var/log/boot.log に情報が出力されます。

9.6.2.1. ランレベルの変更

ランレベルを変更するには init **<runlevel>** を実行します。 **<runlevel>** はランレベルを示す数字です。 例えば コンピューターを再起動するには init 6 コマンドを実行します。 これは reboot コマンドのエイリアスとなっています。 同様に init 0 は halt のエイリアスです。

/etc/rc.d ディレクトリの配下には複数のサブディレクトリがあります。 そのディレクトリ名は rc?.d のようになっています。 (? はランレベルの数字を表します。) また rcs.d というサブディレクトリもあります。 それらサブディレクトリ内には数多くのシンボリックリンクがあります。 シンボリックリンクの先頭一文字には K や S が用いられ、続いて二桁の数値文字がつけられています。 K はサービスの停止 (kill)、S はサービスの起動 (start) を意味します。 二桁の数字はスクリプトの起動順を定めるもので、00 から 99 までが割振られ、小さな数字から順に実行されます。 init コマンドによってランレベルが変更される時は、そのランレベルに応じて必要なサービスが起動するか停止することになります。

スクリプトファイルは /etc/rc.d/init.d ディレクトリにあります。 実際の処理はここにあるファイルが用いられます。 これらに対してはシンボリックリンクが用意されています。 サービスの起動(S で始まる)と停止(K で始まる)を行うシンボリックリンクは /etc/rc.d/init.d ディレクトリにあるスクリプトを指し示しています。 このようにしているのは、各スクリプトが start、 stop、 restart、 reload、 status といったさまざまなパラメーターにより呼び出されるためです。 K の名前を持つシンボリックリンクが起動されるということは stop パラメーターをつけて該当するスクリプトが実行されるということです。 同様に S の名前を持つシンボリックリンクが起動されるということは start パラメーターをつけて呼び出されるということになります。

スクリプトに対するパラメーターは以下のとおりです。

gtart

サービスを起動します。

stop

サービスを停止します。

restart

サービスをいったん停止し再起動します。

reload

サービスの設定ファイルを更新します。 設定ファイルが変更されたものの、サービスの再起動は必要ではない場合に利用します。

status

サービスがどの PID 値で動いているかを表示します。

ブート機能を動作させる方法は自由に取り決めて設定して構いません。 このシステムはつまるところあなた自身のシステムだからです。 上に示したファイル類はブート機能を定めた一例に過ぎません。

9.6.3. Udev ブートスクリプト

初期起動スクリプト /etc/rc.d/init.d/udev は udevd を起動し、カーネルにより既に生成されている "コールドプラグ" のデバイスをすべて稼動させます。 そしてすべてのルールが起動完了するのを待ちます。 このスクリプトは / sbin/hotplug のデフォルトから uevent ハンドラーを取り除きます。 この時点でカーネルは、他の実行モジュールを呼び出す必要がないからです。 そのかわりに、udevdは、カーネルが起動する uevent をネットリンクソケット (netlink socket) 上で待ち受けます。

/etc/rc.d/init.d/udev_retry スクリプトは、サブシステムに対するイベントの再起動を行ないます。 そのサブシステムとはファイルシステムに依存するもので、mountfs が実行されるまでマウントされません。 (特に /usr や /var がこれに該当します。) mountfs スクリプトの後にこのスクリプトが実行されるので、(イベントが再起動されるものであれば) 二度目には成功します。 このスクリプトは /etc/sysconfig/udev_retry ファイルにより設定が可能で、コメントを除く記述項目はすべてサブシステム名を表わし、二度目の起動時のリトライ対象となります。 (デバイスのサブシステムを知るには udevadm info --attribute-walk 〈device〉を実行します。 ここで 〈device〉は、/dev や /sys から始まる絶対パスであり /dev/sr0 や /sys/class/rtc などを表します。)

カーネルモジュールのロードや udev に関しては 「モジュールのロード」 を参照してください。

9.6.4. システムクロックの設定

setclock スクリプトはハードウェアクロックから時刻を読み取ります。 ハードウェアクロックは BIOS クロック、あるいは CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor) クロックとしても知られているものです。 ハードウェアクロックが UTC に設定されていると setclock スクリプトは /etc/localtime ファイルを参照して、ハードウェアクロックの示す時刻をローカル時刻に変換します。 /etc/localtime ファイルは hwclock プログラムに対して、ユーザーがどのタイムゾーンを利用するかを伝えます。 ハードウェアクロックが UTC に設定されているかどうかを知る方法はないので、手動で設定を行う必要があります。

setclock スクリプトは udev によって起動されます。この時というのはブート時であり、カーネルがハードウェアを検出する時です。 停止パラメータを与えて手動でこのスクリプトを実行することもできます。 その場合 CMOS クロックに対してシステム時刻が保存されます。

ハードウェアクロックが UTC に設定されているかどうか忘れた場合は hwclock --localtime --show を実行すれば確認できます。 このコマンドにより、ハードウェアクロックに基づいた現在時刻が表示されます。 その時刻が手元の時計と同じ時刻であれば、ローカル時刻として設定されているわけです。 一方それがローカル時刻でなかった場合は、おそらくは UTC に設定されているからでしょう。 hwclock によって示された時刻からタイムゾーンに応じた一定時間を加減してみてください。 例えばタイムゾーンが MST であった場合、これは GMT -0700 なので、7時間を加えればローカル時刻となります。

ハードウェアクロックが UTC 時刻として設定されていない場合は、以下に示す変数 UTC の値を o(ゼロ)にしてください。

以下のコマンドを実行して /etc/sysconfig/clock ファイルを新規に作成します。

cat > /etc/sysconfig/clock << "EOF"</pre>

Begin /etc/sysconfig/clock

UTC=1

- # Set this to any options you might need to give to hwclock,
- \sharp such as machine hardware clock type for Alphas.

CLOCKPARAMS=

End /etc/sysconfig/clock

EOF

LFS において時刻の取り扱い方を示した分かりやすいヒントが https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/time.txt にあります。 そこではタイムゾーン、UTC、環境変数 TZ などについて説明しています。



注記

CLOCKPARAMS と UTC パラメーターは /etc/sysconfig/rc.site ファイルにて設定することもできます。

9.6.5. Linux コンソールの設定

この節ではブートスクリプト console の設定方法について説明します。 このスクリプトはキーボードマップ、コンソールフォント、カーネルログレベルを設定します。 非アスキー文字 (例えば著作権、ポンド記号、ユーロ記号など) を使わず、キーボードが US 配列であるなら、本節は読み飛ばしてください。 console ブートスクリプトの設定ファイルが存在しない場合 (あるいはこれと同等の設定が rc.site にない場合) は、このスクリプトは何も行いません。

console スクリプトは、設定情報を /etc/sysconfig/console ファイルから読み込みます。 まずは利用するキーボードマップとスクリーンフォントを定めます。 さまざまな言語に応じた設定方法については https://tldp.org/HOWTO/HOWTO-INDEX/other-lang.html を参照してください。 よく分からない場合は /usr/share/keymaps ディレクトリや / usr/share/consolefonts ディレクトリを見て、正しいキーマップとスクリーンフォントを探してください。 マニュアルページ loadkeys(1) と setfont(8) を見て、これらのプログラムに対する適切な引数を決定してください。

/etc/sysconfig/console ファイルの各行には VARIABLE=value という記述を行います。 そして変数には以下に示すものが利用可能です。

LOGLEVEL

この変数は、コンソールに出力されるカーネルメッセージのログレベルを指定するもので dmesg -n コマンドにより設定されます。 有効な設定値は1(メッセージ出力なし) から8まであります。 デフォルトは "7" です。 かなり詳細な出力となっています。

KEYMAP

この変数は loadkeys プログラムに対する引数を指定します。 このプログラムは it などのキーマップをロードします。 この変数がセットされていない場合、ブートスクリプトは loadkeys プログラムを実行せず、デフォルトのカーネルキーマップが用いられます。 キーマップによっては同一名に対して重複した定義を持つものもあります。 (cz とその変形が qwerty/ と qwertz/ にあり、es は olpc/ と qwerty/ に、trf は fgGlod/ と qwerty/ にあります) こういった場合には、適切なキーマップがロードされるように、親ディレクトリを必ず指定する必要があります (qwerty/es など)。

KEYMAP CORRECTIONS

この変数は(あまり利用されませんが)loadkeys プログラムを二度目に呼び出す際の引数を指定します。 普通の キーマップでは十分な設定にならない時の微調整を行うために利用します。 例えばユーロ記号がキーマップの中に含 まれておらずこれを付け加える場合には、この変数に対して euro2 を設定します。

FONT

この変数は setfont プログラムへの引数を指定します。 一般にこの変数にはフォント名、-m、アプリケーションキャラクターマップ (application character map) を順に指定します。 例えばフォントとして 「latl-16」、アプリケーションキャラクターマップとして「8859-1」を指定する場合、この変数には lat1-16 -m 8859-1 を設定します。 (これは米国にて適当な設定となります。) UTF-8 モードの場合、カーネルは UTF-8 キーマップ内の 8 ビットキーコードを変換するためにアプリケーションキャラクターマップを利用します。 したがって "-m" パラメーターには、キーマップ内キーコードのエンコーディングを指定する必要があります。

UNICODE

コンソールを UTF-8 モードにするには、この変数を 1, yes, true のいずれかに指定します。 UTF-8 ベースのロケールであればこの設定を行います。 そうでないロケールにおいて設定するのは不適切です。

LEGACY CHARSET

キーボードレイアウトの多くに対して、Kbd パッケージは標準的な Unicode キーマップを提供していません。 この変数にて UTF-8 ではないキーマップのエンコーディングが指定されていたら console ブートスクリプトは利用可能な UTF-8 キーマップに変換します。

以下はいくつかの設定例です。

「システムロケールの設定」 においては、Linux コンソールでの対話セッションのロケールは C.UTF-8 を用いることにしていました。 そこで UNICODE は 1 にする必要があります。 C.UTF-8 のもとでプログラムメッセージの全文字に対するグリフを持っているコンソールフォントと言えば、Kbd の中では LatArCyrHeb*.psfu.gz, LatGrkCyr*.psfu.gz, Lat2-Terminus16.psfu.gz, pancyrillic.f16.psfu.gz です。 これらは /usr/share/consolefonts にあります。 (その他のコンソールフォントは、ユニコードの左右のクォーテーションマークや英語ダッシュなどのグリフが欠落しています。) したがってデフォルトのコンソールフォントとして、たとえばLat2-Terminus16 を設定します。

cat > /etc/sysconfig/console << "EOF" # Begin /etc/sysconfig/console UNICODE="1" FONT="Lat2-Terminus16" # End /etc/sysconfig/console EOF</pre>

・ Unicode を用いない設定では、普通は KEYMAP 変数と FONT 変数のみを定めます。 例えばポーランド語の設定であれ ば以下のようになります。

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

KEYMAP="pl2"
FONT="lat2a-16 -m 8859-2"

# End /etc/sysconfig/console
EOF</pre>
```

・ 上で述べたように、普通のキーマップの設定に対して多少の修正を必要とする場合もあります。 以下の例はドイツ語 のキーマップにユーロ記号を加える例です。

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"

# Begin /etc/sysconfig/console

KEYMAP="de-latin1"

KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"

FONT="lat0-16 -m 8859-15"

UNICODE="1"

# End /etc/sysconfig/console

EOF</pre>
```

・ 以下は Unicode を用いたブルガリア語の設定例です。 通常のキーマップが存在しているものと仮定しています。

cat > /etc/sysconfig/console << "EOF" # Begin /etc/sysconfig/console UNICODE="1" KEYMAP="bg_bds-utf8" FONT="LatArCyrHeb-16" # End /etc/sysconfig/console EOF</pre>

・ 上の例においては 512 個のグリフを持つ LatArCyrHeb-16 フォントを利用しています。 この場合、フレームバッファーを利用していなければ Linux コンソール上に鮮やかな色づけを行うことは出来なくなります。 フレームバッファーがない状態で文字フォントを変更することなく色づけを適切に行いたい場合は、以下に示すように 256 個のグリフを持った、この言語に固有のフォントを用いる方法もあります。

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

UNICODE="1"
KEYMAP="bg_bds-utf8"
FONT="cyr-sun16"
# End /etc/sysconfig/console
EOF</pre>
```

・ 以下の例では ISO-8859-15 から UTF-8 へのキーマップ変換の自動化(keymap autoconversion)を指定し、Unicode におけるデッドキー(dead keys)を有効にするものです。

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

UNICODE="1"
KEYMAP="de-latin1"
KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"
LEGACY_CHARSET="iso-8859-15"
FONT="LatArCyrHeb-16 -m 8859-15"
# End /etc/sysconfig/console
EOF</pre>
```

- ・ キーマップにデッドキー (dead keys) を持つものがあります。 そのキー自身は文字を意味するものではなく、次のキー入力による文字に対するアクセント記号をつける目的のものなどです。 または複合的な入力規則を定義するもの、例えば「Ctrl+.、A、E を入力することで Æ を得るもの」があります。 Linux-6.13.2 ではキーマップに応じてデッドキーや複合的な入力規則を解釈します。 ただしこれが正しく動作するのは、元の文字がマルチバイトではない場合に限ります。 このような欠点は西欧のキーマップでは問題にはなりません。 アクセント記号なら、アクセント記号がついていない ASCII 文字を使ったり、ASCII 文字を二つ使って工夫したりするからです。 しかし UTF-8 モードでは問題になります。 例えばギリシャ語にて α の文字の上にアクセント記号を付けたい場合が問題です。 これを解決するには、一つには UTF-8 の利用を諦めることであり、もう一つは X ウィンドウシステムを使うことで、そのような入力処理の制約を解消することです。
- ・ 中国語、日本語、韓国語などを利用する場合 Linux コンソールにはそれらの文字を表示できません。 この言語を利用するユーザーは X ウィンドウシステムを使ってください。 そこで用いるフォントは、必要となるコード範囲の文字を有しており、入力メソッドも用意されています。(例えば SCIM は数多くの言語入力をサポートしています。)



注記

/etc/sysconfig/console ファイルは Linux のテキストコンソール上の言語設定を行うだけです。 X ウィンドウシステム、SSH セッション、シリアルコンソールでのキーボードレイアウトや端末フォントの設定とは無関係です。 それらに対しては、上に列記した最後の二項目における制約は適用されません。

9.6.6. ブート時のファイル生成

ブート時にファイルを生成したいときがあります。 例えば /tmp/.ICE-unix ディレクトリが必要であったとします。 これは /etc/sysconfig/createfiles スクリプトに設定を行うことで実現できます。 このファイルの書式は、デ フォルト設定ファイル内にコメントとして埋め込まれているので参照してください。

9.6.7. Sysklogd スクリプトの設定

sysklogd スクリプトは System V の一連の初期化に際して syslogd プログラムを起動します。 オプション -m O により実行され、syslogd がデフォルトで 20分おきにログファイルに対して周期的にタイムスタンプを書き込む機能を無効にします。 この機能を有効にしたい場合は /etc/sysconfig/rc.site ファイルを新たに作るか既存のものを編集して、SYSKLOGD_PARMS 変数を必要な値に設定してください。 例えばすべてのパラメーターを無効にする場合は、変数値をヌル値とします。

SYSKLOGD_PARMS=

詳しくは man syslogd を入力して man ページを参照してください。

9.6.8. rc.site ファイル

オプションファイル /etc/sysconfig/rc.site は、System V の各ブートスクリプトにて自動的に設定される内容を含んでいます。 /etc/sysconfig/ ディレクトリにおける hostname, console, clock の各ファイルにて値の設定を行うこともできます。 関係する変数が、これらのファイルと rc.site の双方に存在する場合、スクリプトにて指定されたファイル内の値が優先されます。

rc.site では、起動時におけるその他の機能をカスタマイズするためのパラメーターも含まれています。 変数 IPROMPT を設定すると、起動するブートスクリプトを選択することができます。 この他のオプションについては、このファイル内にてコメントとして記述されています。 このファイルのデフォルト版は以下のとおりです。

```
# rc.site
# Optional parameters for boot scripts.
# Distro Information
# These values, if specified here, override the defaults
#DISTRO="Linux From Scratch" # The distro name
#DISTRO CONTACT="lfs-dev@lists.linuxfromscratch.org" # Bug report address
#DISTRO MINI="LFS" # Short name used in filenames for distro config
# Define custom colors used in messages printed to the screen
# Please consult `man console_codes` for more information
# under the "ECMA-48 Set Graphics Rendition" section
# Warning: when switching from a 8bit to a 9bit font,
# the linux console will reinterpret the bold (1;) to
# the top 256 glyphs of the 9bit font. This does
# not affect framebuffer consoles
# These values, if specified here, override the defaults
#BRACKET="\\033[1;34m" # Blue
#FAILURE="\\033[1;31m" # Red
#INFO="\\033[1;36m"
                      # Cyan
#NORMAL="\\033[0;39m" # Grey
#SUCCESS="\\033[1;32m" # Green
#WARNING="\\033[1;33m" # Yellow
# Use a colored prefix
# These values, if specified here, override the defaults
#BMPREFIX="
#SUCCESS_PREFIX="${SUCCESS} * ${NORMAL} "
#FAILURE_PREFIX="${FAILURE}****${NORMAL} "
#WARNING_PREFIX="${WARNING} *** ${NORMAL} "
```

```
# Manually set the right edge of message output (characters)
# Useful when resetting console font during boot to override
# automatic screen width detection
#COLUMNS=120
# Interactive startup
#IPROMPT="yes" # Whether to display the interactive boot prompt
             # The amount of time (in seconds) to display the prompt
# The total length of the distro welcome string, without escape codes
#wlen=$(echo "Welcome to ${DISTRO}" | wc -c )
#welcome_message="Welcome to ${INFO}${DISTRO}$${NORMAL}"
# The total length of the interactive string, without escape codes
#ilen=$(echo "Press 'I' to enter interactive startup" | wc -c )
#i_message="Press '${FAILURE}I${NORMAL}' to enter interactive startup"
# Set scripts to skip the file system check on reboot
#FASTBOOT=yes
# Skip reading from the console
#HEADLESS=yes
# Write out fsck progress if yes
#VERBOSE_FSCK=no
# Speed up boot without waiting for settle in udev
#OMIT_UDEV_SETTLE=y
# Speed up boot without waiting for settle in udev_retry
#OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE=yes
# Skip cleaning /tmp if yes
#SKIPTMPCLEAN=no
# For setclock
#UTC=1
#CLOCKPARAMS=
# For consolelog (Note that the default, 7=debug, is noisy)
#LOGLEVEL=7
# For network
#HOSTNAME=mylfs
# Delay between TERM and KILL signals at shutdown
#KILLDELAY=3
# Optional sysklogd parameters
#SYSKLOGD_PARMS="-m 0"
# Console parameters
#UNICODE=1
#KEYMAP="de-latin1"
#KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"
#FONT="lat0-16 -m 8859-15"
#LEGACY_CHARSET=
```

9.6.8.1. ブートおよびシャットダウンスクリプトのカスタマイズ

LFS のブートスクリプト類により、システムの起動および終了が適正に行われます。 ただし rc.site ファイルにおいては改善の余地があって、処理性能を向上させたり出力メッセージを調整したりすることができます。 種々の設定は、上に示した /etc/sysconfig/rc.site ファイルへの変更により実現します。

- ・ ブートスクリプト udev の起動中には udev settle の呼び出しが行われます。 ただこの呼び出しは特定の場合において必要となるものであり、それはシステム上に存在するデバイスに依存します。 単純なパーティション設定を行っていて、またイーサネットカードを1つのみ利用している場合には、ブート時に上のコマンドを実行する必要はないかもしれません。 このコマンドの実行をスキップする場合は、変数の設定として OMIT_UDEV_SETTLE=y を記述します。
- ブートスクリプト udev_retry も同様に udev settle を実行します。 このコマンドはデフォルトでは、/var ディレクトリが個別にマウントされている時にのみ必要となります。 それはクロックが /var/lib/hwclock/adjtime ファイルを必要とするためです。 これ以外にも udev の処理を待つことが必要になるケースがありますが、本当に必要になることはまれです。 変数の設定として OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE=y を行えば、コマンドをスキップすることができます。
- ・ デフォルトにおいてファイルシステムのチェックは、何も表示されることなく処理が行われるので、処理が遅延して 行われているかのように見えます。 fsck による出力を有効とするには、変数の設定を VERBOSE_FSCK=y とします。
- 再起動時にはファイルシステムのチェック、つまり fsck の実行を完全に行う必要はないと考えられる場合もあります。
 そうであるなら、ファイル /fastboot を生成するか、/sbin/shutdown -f -r now というコマンドを実行します。
 一方、ファイルシステムのチェックを必ず行うのであれば、ファイル /forcefsck を生成するか、shutdown コマンドの実行において -f ではなく -F というパラメーターをつける方法があります。

変数の設定として FASTBOOT=y を行えば、ブート時において fsck を実行しないようにすることができます。 この設定を恒常的に行うことは推奨されません。

- ・ 通常 /tmp ディレクトリ内にあるファイルは、ブート時にすべて削除されます。 ファイル数やディレクトリ数が膨大になっていた場合は、ブート処理が極端に時間を要することにもなります。 変数の設定 SKIPTMPCLEAN=y を行うと、ファイルの削除が行われなくなります。
- ・ シャットダウン時には init プログラムが稼働中のプログラム (agetty など) に対して TERM シグナルを送信し、一定時間 (デフォルトでは3秒) 待ちます。 そして各プロセスに対して KILL シグナルを送信して再度待ちます。 各プロセスが自身のスクリプト内にてシャットダウンしないようであれば sendsignals スクリプトにて上の処理が繰り返されます。 init が起動するまでの時間は、パラメーターにより制御することができます。 例えば init の遅延を無くす場合は、シャットダウンまたはリブート時のコマンドに -t0 パラメーターを与えます。 (つまり /sbin/shutdown-t0-r now といったコマンド実行とします。) sendsignals スクリプトの遅延を無くすには、パラメーターの設定をKILLDELAY=0 とします。

9.7. システムロケールの設定

環境変数の中には、ネイティブな言語サポートのために必要になるものがあります。 これを設定することによって以下 の内容が定められます。

- プログラムの出力結果を指定した言語で得ることができます。
- ・ キャラクターを英字、数字、その他のクラスに分類します。 この設定は、英語以外のロケールにおいて、コマンドラインに非アスキー文字が入力された場合に bash が正しく入力を受け付けるために必要となります。
- 各国ごとに正しくアルファベット順が並ぶようにします。
- 適切なデフォルト用紙サイズを設定します。
- 通貨、日付、時刻を正しい書式で出力するように設定します。

以下において <11> と示しているものは、言語を表す2文字の英字(例えば en)に、また <cc> は、国を表す2文字の英字(例えば GB)にそれぞれ置き換えてください。 <charmap> は、選択したロケールに対応したキャラクターマップ (charmap) に置き換えてください。 オプションの修飾子として @euro といった記述もあります。

以下のコマンドを実行すれば Glibc が取り扱うロケールを一覧で見ることができます。

locale -a

キャラクターマップにはエイリアスがいくつもあります。 例えば ISO-8859-1 は iso8859-1 や iso88591 として記述することもできます。 ただしアプリケーションによってはエイリアスを正しく取り扱うことができないものがあります。(UTF-8 の場合 UTF-8 と書かなければならず、これを utf8 としてはならない場合があります。)そこでロケールに対する正規の名称を選ぶのが最も無難です。 正規の名称は以下のコマンドを実行すれば分かります。 ここで < locale name> は locale -a コマンドの出力から得られたロケールを指定します。(本書の例では $en_GB.iso88591$ としています。)

LC ALL=<locale name> locale charmap

en GB.iso88591 ロケールの場合、上のコマンドの出力は以下となります。

ISO-8859-1

出力された結果が en_GB.ISO-8859-1 に対するロケール設定として用いるべきものです。 こうして探し出したロケールは動作確認しておくことが重要です。 Bash の起動ファイルに記述するのはその後です。

```
LC_ALL=<locale name> locale language

LC_ALL=<locale name> locale charmap

LC_ALL=<locale name> locale int_curr_symbol

LC_ALL=<locale name> locale int_prefix
```

上のコマンドを実行すると、言語名やロケールに応じたキャラクターエンコーディングが出力されます。 また通貨や各国ごとの国際電話番号プレフィックスも出力されます。 コマンドを実行した際に以下のようなメッセージが表示されたら、第 8 章にてロケールをインストールしていないか、あるいはそのロケールが Glibc のデフォルトのインストールではサポートされていないかのいずれかです。

locale: Cannot set LC_* to default locale: No such file or directory

このエラーが発生したら localedef コマンドを使って、目的とするロケールをインストールするか、別のロケールを選ぶ必要があります。 これ以降の説明では Glibc がこのようなエラーを生成していないことを前提に話を進めます。

これ以外のパッケージでも、パッケージが求めるものとは異なるロケール設定がなされた場合に、適切に処理されないケースがあります。(そして必ずしもエラーメッセージが表示されない場合もあります。)そういったケースでは、利用している Linux ディストリビューションがどのようにロケール設定をサポートしているかを調べてみると、有用な情報が得られるかもしれません。

シェルプログラムである /bin/bash (これ以降は単に「シェル」と表現します) は、初期起動ファイルをいくつも利用して環境設定を行います。 個々のファイルにはそれぞれに目的があり、ログインや対話環境をさまざまに制御します。 / etc ディレクトリにあるファイルは一般にグローバルな設定を行います。 これに対応づいたファイルがユーザーのホームディレクトリにある場合は、グローバルな設定を上書きします。

対話型ログインシェルは /bin/login プログラムを利用して /etc/passwd ファイルを読み込み、ログインが成功することで起動します。 同じ対話型でも非ログインシェルの場合は [prompt]\$/bin/bash のようなコマンドラインからの入力を経て起動します。 非対話型のシェルはシェルスクリプト動作中に実行されます。 非対話型であるのは、スクリプトの実行の最中にユーザーからの入力を待つことがないためです。

適切なロケール設定が定まったら /etc/profile を生成してロケールを望みどおりに設定します。 , ただし Linux コンソールの起動中は、上ではなく C.UTF-8 を設定します。 (Linux コンソールが表示できない文字を出力しないようにするためです。)

```
cat > /etc/profile << "EOF"
# Begin /etc/profile

for i in $(locale); do
    unset ${i%=*}
    done

if [[ "$TERM" = linux ]]; then
    export LANG=C.UTF-8
else
    export LANG=<!l>_<CC>.<charmap><@modifiers>
fi

# End /etc/profile
EOF
```

9.8. /etc/inputrc ファイルの生成

inputrc ファイルは readline ライブラリに対する設定ファイルです。 この Readline ライブラリは、ユーザーが端末から文字列入力を行う際の編集機能を提供するものです。 キーボード入力内容は所定の処理動作に変換され解釈されます。 readline ライブラリは bash をはじめとする各種シェルや他の多くのアプリケーションにおいて利用されています。

ユーザー固有の機能を必要となるのはまれなので、以下の /etc/inputrc ファイルによって、ログインユーザーすべてに共通するグローバルな定義を生成します。 各ユーザーごとにこのデフォルト定義を上書きする必要が出てきた場合は、ユーザーのホームディレクトリに .inputrc ファイルを生成して、修正マップを定義することもできます。

inputrc ファイルの設定方法については info bash により表示される Readline Init File の節に詳しい説明があります。 info readline にも有用な情報があります。

以下はグローバルな inputrc ファイルの一般的な定義例です。 コメントをつけて各オプションを説明しています。 コメントはコマンドと同一行に記述することはできません。 以下のコマンドを実行してこのファイルを生成します。

```
cat > /etc/inputrc << "EOF"
# Begin /etc/inputrc
# Modified by Chris Lynn <roryo@roryo.dynup.net>
# Allow the command prompt to wrap to the next line
set horizontal-scroll-mode Off
# Enable 8-bit input
set meta-flag On
set input-meta On
# Turns off 8th bit stripping
set convert-meta Off
# Keep the 8th bit for display
set output-meta On
# none, visible or audible
set bell-style none
# All of the following map the escape sequence of the value
# contained in the 1st argument to the readline specific functions
"\eOd": backward-word
"\eOc": forward-word
# for linux console
"\e[1~": beginning-of-line
"\e[4\sim": end-of-line
"\e[5~": beginning-of-history
"\e[6~": end-of-history
"\e[3~": delete-char
"\e[2~": quoted-insert
# for xterm
"\eOH": beginning-of-line
"\eOF": end-of-line
# for Konsole
"\e[H": beginning-of-line
"\e[F": end-of-line
# End /etc/inputrc
EOF
```

9.9. /etc/shells ファイルの生成

shells ファイルには、システム上でのログインシェルを記述します。 各アプリケーションはこのファイルを参照して、シェルが適切であるかどうかを判別します。 各シェルの指定は1行で行い、そのシェルのパスを記述します。 パスはルートディレクトリ (/) を基準として記述します。

例えば一般ユーザーが自身のアカウントに対するログインシェルを chsh にしようとした場合、chsh が shells ファイルを参照します。 シェルコマンド名が記述されていなければ、その一般ユーザーはシェルの変更ができません。

例えば GDM は /etc/shells ファイルが参照できない時には対話インターフェースの設定が出来ません。 また FTP デーモンなどは、このファイルに記述されていないシェルを用いてのユーザーアクセスを拒否するのが通常です。 こういったアプリケーションのためにこのファイルが必要となります。

cat > /etc/shells << "EOF"

Begin /etc/shells

/bin/sh /bin/bash

End /etc/shells

EOF

第10章 LFS システムのブート設定

10.1. はじめに

ここからは LFS システムをブート可能にしていきます。 この章では /etc/fstab ファイルを作成し、LFS システムのカーネルを構築します。 また GRUB のブートローダーをインストールして LFS システムの起動時にブートローダーを選択できるようにします。

10.2. /etc/fstab ファイルの生成

/etc/fstab ファイルは、種々のプログラムがファイルシステムのマウント状況を確認するために利用するファイルです。 ファイルシステムがデフォルトでどこにマウントされ、それがどういう順序であるか、マウント前に(整合性エラーなどの)チェックを行うかどうか、という設定が行われます。 新しいファイルシステムに対する設定は以下のようにして生成します。

<pre>cat > /etc/fst # Begin /etc/f</pre>					
# file system #	mount-point	type	options	dump	fsck order
/dev/ <xxx></xxx>	/	<fff></fff>	defaults	1	1
/dev/< <i>yyy</i> >	swap	swap	pri=1	0	0
proc	/proc	proc	nosuid, noexec, nodev	0	0
sysfs	/sys	sysfs	nosuid, noexec, nodev	0	0
devpts	/dev/pts	devpts	gid=5,mode=620	0	0
tmpfs	/run	tmpfs	defaults	0	0
devtmpfs	/dev	devtmpfs	mode=0755,nosuid	0	0
tmpfs	/dev/shm	tmpfs	nosuid, nodev	0	0
cgroup2	/sys/fs/cgroup	cgroup2	nosuid, noexec, nodev	0	0
# End /etc/fst	ab				
EOF					

<xxx>、 <yyy>、 <fff> の部分はシステムに合わせて正しい記述に書き換えてください。 例えば
sda2、sda5、ext4 といったものです。 上記各行の6項目の記述内容については fstab(5) により確認してください。

MS-DOS や Windows において利用されるファイルシステム(つまり vfat、ntfs、smbfs、cifs、iso9660、udfなど)では、ファイル名称内に用いられた非アスキー文字を正しく認識させるために、特別なマウントオプション「utf8」の指定が必要になります。 UTF-8 以外のロケールの場合 iocharset オプションには、文字ロケールと同じ値を設定することが必要であり、カーネルが理解できる形でなければなりません。 またこれを動作させるために、対応するキャラクターセット定義(File systems ->Native Language Support にあります)をカーネルに組み入れるか、モジュールとしてビルドすることが必要です。 ただし iocharset=utf8 というオプション指定によって文字ロケールを UTF-8 とした場合、ファイルシステムの英大文字小文字は区別されるようになります。 これを避けるのであれば、iocharset=utf8 ではなく特別なオプション utf8 を指定します。 vfat や smbfs ファイルシステムを用いるなら、さらに「codepage」オプションも必要です。 このオプションには、国情報に基づいて MS-DOS にて用いられるコードページ番号をセットします。 例えば USB フラッシュドライブをマウントし ru_RU.KOI8-R をセットするユーザーであれば /etc/fstab ファイルの設定は以下のようになります。

noauto, user, quiet, showexec, codepage=866, iocharset=koi8r

ru RU.UTF-8 をセットするなら以下のように変わります。

noauto, user, quiet, showexec, codepage=866, utf8

iocharset オプションは iso8859-1 に対してのデフォルト設定です。 (その場合、ファイルシステムの英大文字小文字は区別されません。) utf8 オプションは、ファイル名称が UTF-8 ロケール内にて正しく認識されるように、カーネルが UTF-8 ロケールに変換して取り扱うことを指示するものです。

ファイルシステムによっては codepage と iocharset のデフォルト値をカーネルにおいて設定することもできます。 カーネルにおいて対応する設定は「Default NLS Option」(CONFIG_NLS_DEFAULT)、「Default Remote NLS Option」(CONFIG_SMB_NLS_DEFAULT)、「Default codepage for FAT」(CONFIG_FAT_DEFAULT_CODEPAGE)、「Default iocharset for FAT」(CONFIG_FAT_DEFAULT_IOCHARSET) です。 なお ntfs ファイルシステムに対しては、カーネルのコンパイル時に設定する項目はありません。

特定のハードディスクにおいて ext3 ファイルシステムでの電源供給不足時の信頼性を向上させることができます。 これは /etc/fstab での定義においてマウントオプション barrier=1 を指定します。 ハードディスクがこのオプションをサポートしているかどうかは hdparm を実行することで確認できます。 例えば以下のコマンドを実行します。

hdparm -I /dev/sda | grep NCQ

何かが出力されたら、このオプションがサポートされていることを意味します。

論理ボリュームマネージャー (Logical Volume Management; LVM) に基づいたパーティションでは barrier オプションは利用できません。

10.3. Linux-6.13.2

Linux パッケージは Linux カーネルを提供します。

概算ビルド時間: 0.4 - 32 SBU (一般的には 2.5 SBU 程度) 必要ディスク容量: 1.7 - 14 GB (一般的には 2.3 GB 程度)

10.3.1. カーネル のインストール

カーネルの構築は、カーネルの設定、コンパイル、インストールの順に行っていきます。 本書が行っているカーネル設定の方法以外については、カーネルソースツリー内にある README ファイルを参照してください。



重要

Linux カーネルの構築を初めて行うなら、LFS の中でも、かなりハードルの高い作業になります。 これをうまく成功させることができるかどうかは、対象システム向けの特定ハードウェアの存在や、どのように作り上げたいかの要求に依存します。 カーネルに設定できる項目は、ほぼ 12,000 項目もあります。 ただしたいていのコンピューターにおいて、必要となる項目はその 3 分の 1 程度です。 LFS 編集者としては、この作業手順に不慣れなユーザーであれば、以降に示す手順をほぼそっくり従って頂くことをお勧めしています。 ここでの目的は、後に 「システムの再起動」 を経てシステムを再起動した際に、この新システムに向けて、コマンドラインからログインできるようにすることです。 この段階では、最適化やカスタマイズを目指すものではありあせん。

カーネルの設定方法に関する一般的な情報が https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/kernel-configuration.txt にあるので参照してください。 さらに詳しくカーネルの構築や設定を説明しているhttps://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/kernel-nutshell/ もあります。 この情報を少々古いものですが、理にかなった作業過程をおおまかに示しています。

それでもうまくいかなかった場合は、lfs-support メーリングリストに問い合わせる方法があります。 スパムメールを避ける目的から、このメーリングリストは登録が必要です。

コンパイルするための準備として以下のコマンドを実行します。

make mrproper

これによりカーネルソースが完全にクリーンなものになります。 カーネル開発チームは、カーネルコンパイルするなら、そのたびにこれを実行することを推奨しています。 tar コマンドにより伸張しただけのソースではクリーンなものにはなりません。

カーネルオプションの設定方法にはいくつかあります。 通常は以下に示すように、メニュー形式のインターフェースを通じて行います。

make menuconfig

追加する make 環境変数の意味:

LANG=<host_LANG_value> LC_ALL=

これはホストのロケール設定を指示するものです。 この設定は UTF-8 での表示設定がされたテキストコンソールにて menuconfig の ncurses による行表示を適切に行うために必要となります。

<host_LANG_value> の部分は、ホストの \$LANG 変数の値に置き換えてください。 \$LC_ALL あるいは \$LC_
CTYPE の値を設定することもできます。

make menuconfig

これは ncurses によるメニュー形式のインターフェースを起動します。 これ以外の (グラフィカルな) インターフェースについては make help を入力して確認してください。



注記

カーネル設定を行うにあたって、分かりやすいやり方として make defconfig を実行する方法があります。 これを実行することで基本的な設定がなされ、現在のシステム構成が考慮された、より良い設定が得られるかも しれません。 以下の機能項目についての有効、無効、設定状況を確認してください。 不適切である場合にはシステムが正 常動作しなかったり起動できなかったりするかもしれません。

```
General setup --->
  [ ] Compile the kernel with warnings as errors
                                                                       [WERROR]
  CPU/Task time and stats accounting --->
    [*] Pressure stall information tracking
                                                                          [PSI]
    [ ] Require boot parameter to enable pressure stall information tracking
                                                   ... [PSI_DEFAULT_DISABLED]
  < > Enable kernel headers through /sys/kernel/kheaders.tar.xz
                                                                   [IKHEADERS]
  [*] Control Group support --->
                                                                      [CGROUPS]
    [*] Memory controller
                                                                        [MEMCG]
  [ ] Configure standard kernel features (expert users) --->
                                                                       [EXPERT]
Processor type and features --->
  [*] Build a relocatable kernel
                                                                  [RELOCATABLE]
       Randomize the address of the kernel image (KASLR) [RANDOMIZE_BASE]
General architecture-dependent options --->
  [*] Stack Protector buffer overflow detection
                                                               [STACKPROTECTOR]
                                                       [STACKPROTECTOR_STRONG]
  [*] Strong Stack Protector
Device Drivers --->
  Generic Driver Options --->
    [ ] Support for uevent helper
                                                               [UEVENT_HELPER]
    [*] Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev
                                                                  [DEVTMPFS]
    [*] Automount devtmpfs at /dev, after the kernel mounted the rootfs
                                                         ... [DEVTMPFS_MOUNT]
 Firmware Drivers --->
    [*] Mark VGA/VBE/EFI FB as generic system framebuffer
                                                             [SYSFB_SIMPLEFB]
 Graphics support --->
    <*> Direct Rendering Manager (XFree86 4.1.0 and higher DRI support) --->
      [ * ]
            Display a user-friendly message when a kernel panic occurs
                                                              ... [DRM_PANIC]
             Panic screen formatter
                                                             [DRM_PANIC_SCREEN]
      (kmsq)
     Supported DRM clients --->
        [*] Enable legacy fbdev support for your modesetting driver
                                                   ... [DRM_FBDEV_EMULATION]
            Simple framebuffer driver
                                                                [DRM_SIMPLEDRM]
    Console display driver support --->
      [*] Framebuffer Console support
                                                         [FRAMEBUFFER_CONSOLE]
```

64 ビットシステムの構築時は、追加機能をいくらか有効にしてください。 menuconfig を利用している場合、初めに *CONFIG_PCI_MSI* を有効にして、その後に *CONFIG_IRQ_REMAP、CONFIG_X86_X2APIC* を有効にします。 こうするのは、依存するオプションが選択されていないと、特定のオプションが現れてこないからです。

```
Processor type and features --->
[*] Support x2apic [X86_X2APIC]

Device Drivers --->
[*] PCI support --->
[*] Message Signaled Interrupts (MSI and MSI-X) [PCI_MSI]
[*] IOMMU Hardware Support --->
[*] Support for Interrupt Remapping [IRQ_REMAP]
```

32 ビットシステムの構築中であって、RAM が 4GB 以上ある場合は、64 GB までの物理 RAM が利用できるようにカーネルを調整してください。

Processor type and features --->
High Memory Support --->
(X) 64GB

[HIGHMEM64G]

LFS システムを配置するパーティションが NVME SSD (つまりデバイスノードが /dev/sd* でなく /dev/nvme*) である場合は、NVME サポートを有効にしてください。 これを行っていないと、LFS システムが起動しません。

Device Drivers --->
 NVME Support --->
 <*> NVM Express block device

[BLK_DEV_NVME]

システムに特定の機能性が必要になれば、それだけ多くのオプションが必要となります。 例えば BLFS パッケージにて必要となるオプションについては BLFS Index of Kernel Settings を参照してください。



注記

ホストが UEFI を利用していて、これを使って LFS システムのブートを行いたい場合は、 BLFS ページ に従って、カーネル設定を調整する必要があります。 これは、ホストディストリビューションにて UEFI ブートローダーを利用している場合であっても同様です。

上の設定項目の説明

Randomize the address of the kernel image (KASLR)

カーネルイメージにおいて ASLR を有効にします。 これによって、カーネル内にある機密コードやデータが、固定的なアドレスに存在することを前提とした攻撃を軽減できます。

Compile the kernel with warnings as errors

これを設定すると、カーネル開発者が採用するコンパイラーや設定と異なる場合に、カーネルビルドエラーとなる場合があります。

Enable kernel headers through /sys/kernel/kheaders.tar.xz

これは、 カーネルビルドにあたって cpio を必要とします。 cpio は LFS ではインストールしません。

Configure standard kernel features (expert users)

これは設定項目上にいくつかのオプションを表示するものですが、そのオプションを変更することは非常に危険なことです。 何を行っているのかがわかっていない場合には、触れないようにしてください。

Strong Stack Protector

カーネルにおいて SSP を有効にします。 ユーザー空間全体に対してこれを有効にするには、GCC のコンパイルにあたって --enable-default-ssp を指定します。 ただしカーネルは、GCC のデフォルト設定として SSP を利用しません。 したがってここで明示的な指定を行います。

Support for uevent helper

本項目を有効にすることで、デバイス管理を Udev により行ないます。

Maintain a devtmpfs

本項目は、カーネルにより事前登録される自動化デバイスノードを生成します。 これは Udev が動作していなくても行われます。 Udev はその上で起動し、パーミッション管理やシンボリックリンクの追加を行います。 Udev を利用する場合には本項目を有効にすることが必要です。

Automount devtmpfs at /dev

これは、カーネルから見たデバイス情報を /dev 上にマウントするものです。 init が起動される直前にルートファイルシステムに切り替えられます。

Display a user-friendly message when a kernel panic occurs

カーネルパニック発生にあたって、起動中の DRM ドライバーの出力機能が適切にサポートされている場合に、メッセージを正しく表示します。 これがなかった場合には、パニック内容を調べることがより困難になります。 たとえば DRM ドライバーが起動していなかった場合は、VGA コンソールを利用することになり、その場合には 24 行の表示しか行われず、相当数のカーネルメッセージは消えてなくなってしまいます。 また DRM ドライバーが起動していても、パニック時のメッセージは非常に複雑です。 Linux-6.12 の場合、主要な GPU モデルの専用ドライバーはどれもこれに対応していませんが、「Simple framebuffer driver」であれば対応しています。 これであれば VESA (あるいは EFI) フレームバッファー上で作動し、GPU 専用ドライバーがロードされる前であってかまいません。 GPU 専用ド

ライバーが(カーネルイメージの一部としてではなく)モジュールとしてビルドされていて、かつ initramfs が利用されていない場合は、ルートファイルシステムのマウント前であっても正しく機能します。 そして LFS の設定誤りがパニックを引き起こしている(たとえば 「GRUB を用いたブートプロセスの設定」における root= の設定が適切でない)場合に、情報表示が充分に行われることになります。

Panic screen formatter

これを kmsg に設定すると、カーネルパニックが発生した際に、カーネルメッセージの最終行付近を確実に表示するようになります。 デフォルト設定は user であり、その場合カーネルは「ユーザーフレンドリーな」 パニックメッセージしか表示せず、これでは解析になんら役立ちません。 もう一つの設定として qr_code がありますが、これはカーネルメッセージの最終行付近を圧縮して QR コードとして表示します。 QR コードであればプレーンテキストに比べて、それ以上に多くのメッセージを保持することができ、別のデバイス(たとえばスマートホン)上で圧縮の展開を行うことができます。 ただしこれを実現するためには LFS では提供していない Rust コンパイラーが必要となります。

Mark VGA/VBE/EFI FB as generic system framebuffer, Simple framebuffer driver これは DRM デバイスとして VESA フレームバッファーを利用するようにします (UEFI 経由により LFS システムを起動する場合には EFI フレームバッファーを利用するようにします)。 VESA フレームバッファーは GRUB によって (あるいは EFI フレームバッファーにおいては UEFI ファームウェアによって) 設定されます。 したがって DRM におけるパニック処理は、GPU 固有の DRM ドライバーがロードされる前であっても正しく機能します。

Enable legacy fbdev support for your modesetting driver , Framebuffer Console support これは DRI (Direct Rendering Infrastructure) ドライバーにより起動される GPU 上に Linux コンソールを表示するために必要となります。 CONFIG_DRM (Direct Rendering Manager) を有効にしている場合は、この 2 つのオプションも同じく有効にしておく必要があります。 そうしておかないと、DRI ドライバーのロードの際に画面がブランクになってしまいます。

Support x2apic

64 ビット x86 プロセッサーの x2APIC モードでのインタラプトコントローラーの実行をサポートします。 64 ビット x86 システムにおいてはファームウェアが x2APIC を有効にすることがあります。 ファームウェアによって x2APIC が有効である場合、カーネルにおいてこのオプションが無効であると、起動時にパニックを起こします。 本 オプションには効果がありません。 またファームウェアによって x2APIC が無効であった場合、このオプションは影響を及ぼしません。

上のコマンドではなく、状況によっては make oldconfig を実行することが適当な場合もあります。 詳細についてはカーネルソース内の README ファイルを参照してください。

カーネル設定は行わずに、ホストシステムにあるカーネル設定ファイル .config をコピーして利用することもできます。 そのファイルが存在すればの話です。 その場合は linux-6.13.2 ディレクトリにそのファイルをコピーしてください。 もっともこのやり方はお勧めしません。 設定項目をメニューから探し出して、カーネル設定を一から行っていくことが望ましいことです。

カーネルイメージとモジュールをコンパイルします。

make

カーネルモジュールを利用する場合 /etc/modprobe.d ディレクトリ内での設定を必要とします。 モジュールやカーネル設定に関する情報は 「デバイスとモジュールの扱いについて」や linux-6.13.2/Documentation ディレクトリ にあるカーネルドキュメントを参照してください。 また modprobe.d(5) も有用です。

カーネル設定においてモジュールの利用を無効にしているのでなければ、ここでモジュールをインストールします。

make modules install

カーネルのコンパイルが終わったら、インストールの完了に向けてあと少し作業を行います。 /boot ディレクトリにいくつかのファイルをコピーします。



注意

LFS システムにおいて、/boot パーティションを切り分けて用意することにした場合(おそらくホストディストロの /boot パーティションを共用とする場合)、以降でコピーするファイルがそこに入ります。 これを最も簡単に行うには、/etc/fstab 内に /boot 用のエントリーを生成します(詳細は前節を参照してください)。 そして chroot 環境 内の root ユーザーになって、以下のコマンドを実行します。

mount /boot

コマンド実行にあたっては、デバイスノードへのパスは省略します。 これは mount コマンドが /etc/fstab から読み込むからです。

カーネルイメージへのパスは、利用しているプラットフォームによってさまざまです。 そのファイル名は、好みにより自由に変更して構いません。 ただし vmlinuz という語は必ず含めてください。 これにより、次節で説明するブートプロセスを自動的に設定するために必要なことです。 以下のコマンドは x86 アーキテクチャーの場合の例です。

cp -iv arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-6.13.2-lfs-r12.2-108

System.map はカーネルに対するシンボルファイルです。 このファイルはカーネル API の各関数のエントリポイントをマッピングしています。 同様に実行中のカーネルのデータ構成のアドレスを保持します。 このファイルは、カーネルに問題があった場合にその状況を調べる手段として利用できます。 マップファイルをインストールするには以下を実行します。

cp -iv System.map /boot/System.map-6.13.2

カーネル設定ファイル .config は、上で実行した make menuconfig によって生成されます。 このファイル内には、今コンパイルしたカーネルの設定項目の情報がすべて保持されています。 将来このファイルを参照する必要が出てくるかもしれないため、このファイルを保存しておきます。

cp -iv .config /boot/config-6.13.2

Linux カーネルのドキュメントをインストールします。

cp -r Documentation -T /usr/share/doc/linux-6.13.2

カーネルのソースディレクトリは所有者が root ユーザーになっていません。 我々は chroot 環境内の root ユーザーとなってパッケージを展開してきましたが、展開されたファイル類はパッケージ開発者が用いていたユーザー ID、グループ ID が適用されています。 このことは普通はあまり問題になりません。 というのもパッケージをインストールした後のソースファイルは、たいていは削除するからです。 一方 Linux のソースファイルは、削除せずに保持しておくことがよく行われます。 このことがあるため開発者の用いたユーザーIDが、インストールしたマシン内の誰かの ID に割り当たった状態となりえます。 その人はカーネルソースを自由に書き換えてしまう権限を持つことになるわけです。



注記

カーネルの設定は、BLFS をインストールしていくにつれて、設定を更新していかなければならないことが多々あります。 一般にパッケージのソースは削除することが通常ですが、カーネルのソースに関しては、カーネルをもう一度新たにインストールするなら、削除しなくて構いません。

カーネルのソースファイルを保持しておくつもりなら linux-6.13.2 ディレクトリにおいて chown -R 0:0 を実行しておいてください。 これによりそのディレクトリの所有者は root ユーザーとなります。

保持しておいたカーネルソースを使って、カーネル設定の更新およびカーネルの再ビルドを行う場合、普通は make mrproper コマンドは実行しないでください。 このコマンドを実行すると、前回のビルド時に生成された.config ファイルと、拡張子.o のファイルすべてを削除します。 .config だけなら /boot からコピーすれば簡単に復元できます。 しかし.o ファイルをすべて削除すると、またビルドに時間を要することになります。 たとえば単純な設定を変更するだけであったなら、(再)生成すべき.o ファイルは少ないはずであり、それ以外の.o ファイルは残しておけば、カーネルビルドシステムは適切にビルドをスキップしてくれます。

それとは逆に GCC のアップグレードを行っていた場合には make clean を実行して、前回ビルドされた .o ファイルは削除しておかなければなりません。 これを行わなかった場合、新たなビルドが失敗する可能性があります。



警告

カーネルを説明する書の中には、カーネルのソースディレクトリに対してシンボリックリンク /usr/src/linux の生成を勧めているものがあります。 これはカーネル 2.6 系以前におけるものであり LFS システム上では生成してはなりません。 ベースとなる LFS システムを構築し、そこに新たなパッケージを追加していこうとした際に、そのことが問題となるからです。

10.3.2. Linux モジュールのロード順の設定

たいていの場合 Linux モジュールは自動的にロードされます。 しかし中には特定の指示を必要とするものもあります。 モジュールをロードするプログラム、modprobe または insmod は、そのような指示を行う目的で /etc/modprobe d/usb.conf を利用します。 USB ドライバー (ehci_hcd, ohci_hcd, uhci_hcd) がモジュールとしてビルドされていた場合には、それらを正しい順でロードしなければならず、そのために /etc/modprobe.d/usb.conf ファイルが必要となります。 ehci_hcd は ohci_hcd や uhci_hcd よりも先にロードしなければなりません。 これを行わないとブート時に警告メッセージが出力されます。

以下のコマンドを実行して /etc/modprobe.d/usb.conf ファイルを生成します。

```
install -v -m755 -d /etc/modprobe.d
cat > /etc/modprobe.d/usb.conf << "EOF"

# Begin /etc/modprobe.d/usb.conf

install ohci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i ohci_hcd ; true
install uhci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i uhci_hcd ; true

# End /etc/modprobe.d/usb.conf
EOF</pre>
# End /etc/modprobe.d/usb.conf
```

10.3.3. Linux の構成

インストールファイル: config-6.13.2, vmlinuz-6.13.2-lfs-r12.2-108, and System.map-6.13.2 /lib/modules, /usr/share/doc/linux-6.13.2

概略説明

config-6.13.2 カーネルの設定をすべて含みます。

vmlinuz-6.13.2-lfs-r12.2-108 Linux システムのエンジンです。 コンピューターを起動した際には、オペレー

ティングシステム内にて最初にロードされるものです。 カーネルはコンピューターのハードウェアを構成するあらゆるコンポーネントを検知して初期化します。 そしてそれらのコンポーネントをツリー階層のファイルとして、ソフトウェアが利用できるようにします。 ただひとつの CPU からマルチタスクを処理するマシンと

して、あたかも多数のプログラムが同時稼動しているように仕向けます。

System.map-6.13.2 アドレスとシンボルのリストです。 カーネル内のすべての関数とデータ構成のエ

ントリポイントおよびアドレスを示します。

10.4. GRUB を用いたブートプロセスの設定



注記

UEFI サポートが有効なシステムにおいて UEFI を使って LFS をブートしたい場合は、本ページに示す手順は 読み飛ばしてください。 ただし grub.cfg の文法を学ぶ場合や、ファイル内にあるパーティションの指定方 法を学ぶ場合は確認しておいてください。 そして BLFS ページ に示されている手順に従って、UEFI に対応す るように GRUB 設定を行ってください。

10.4.1. はじめに



藝生

GRUB の設定を誤ってしまうと、CD-ROM や USB 起動ドライブのような他のデバイスからもブートできなくなってしまいます。 読者の LFS システムをブート可能とするためには、本節の内容は必ずしも必要ではありません。 読者が利用している現在のブートローダー、例えば Grub-Legacy, GRUB2, LILO などの設定を修正することが必要かもしれません。

コンピューターが利用不能に(ブート不能に)なってしまうこともあります。 そんな事態に備えてコンピューターを「復旧(resucue)」するブートディスクの生成を必ず行ってください。 ブートデバイスを用意していない場合は作成してください。 以降に示す手順を実施するために、必要に応じて BLFS ブックを参照し libisoburn にある **xorriso** をインストールしてください。

cd /tmp

grub-mkrescue --output=grub-img.iso
xorriso -as cdrecord -v dev=/dev/cdrw blank=as needed grub-img.iso

10.4.2. GRUB の命名規則

GRUB ではドライブやパーティションに対して(hdn,m)といった書式の命名法を採用しています。 n はハードドライブ番号、m はパーティション番号を表します。 ハードドライブ番号はゼロから数え始めます。 一方パーティション番号は、基本パーティションであれば 1 から(拡張パーティションは 5 から)数え始めます。 かつてのバージョンでは共にゼロから数え始めていましたが、今はそうではないので注意してください。 例えば sda1 は GRUB では(hd0,1)と表記され、sdb3 は (hd1,3) と表記されます。 Linux システムでの取り扱いとは違って GRUB では CD-ROM ドライブをハードドライブとしては扱いません。 例えば CD が hdb であり、2番めのハードドライブが hdc であった場合、2番めのハードドライブは(hd1)と表記されます。

10.4.3. 設定作業

GRUB は、ハードディスク上の最初の物理トラックにデータを書き出します。 この領域は、どのファイルシステムにも属していません。 ここに配置されているプログラムは、ブートパーティションにある GRUB モジュールにアクセスします。 モジュールのデフォルト位置は /boot/grub/ です。

ブートパーティションをどこにするかは各人に委ねられていて、それによって設定方法が変わります。 推奨される1つの手順としては、ブートパーティションとして独立した小さな(200MB 程度のサイズの)パーティションを設けることです。 こうしておくと、この後に LFS であろうが商用ディストリビューションであろうが、システム導入する際に同一のブートファイルを利用することが可能です。 つまりどのようなブートシステムからでもアクセスが可能となります。 この方法をとるなら、新たなパーティションをマウントした上で、現在 /boot ディレクトリにある全ファイルを(例えば前節にてビルドした Linux カーネルも)新しいパーティションに移動させる必要があります。 そしていったんパーティションをアンマウントし、再度 /boot としてマウントしなおすことになります。 これを行った後は/etc/fstab を適切に書き換えてください。

現時点での LFS パーティションにて /boot を残しておいても問題なく動作します。 ただし複数システムを取り扱うための設定は、より複雑になります。

ここまでの情報に基づいて、ルートパーティションの名称を(あるいはブートパーティションを別パーティションとするならそれも含めて)決定します。 以下では例として、ルートパーティション(あるいは別立てのブートパーティション)が sda2 であるとします。

以下を実行して GRUB ファイル類を /boot/grub にインストールし、ブートトラックを構築します。



警告

以下に示すコマンドを実行すると、現在のブートローダーを上書きします。 上書きするのが不適当であるならコマンドを実行しないでください。 例えばマスターブートレコード (Master Boot Record; MBR) を管理するサードパーティ製のブートマネージャーソフトウェアを利用している場合などがこれに該当します。

grub-install /dev/sda



注記

システムが UEFI を通じて起動されている時、grub-install は x86_64-efi ターゲットに対するファイルをインストールしようとします。 しかしそのようなファイルは 第 8 章 にてインストールしていません。 その場合は上のコマンドに対して --target i386-pc を追加してください。

10.4.4. GRUB 設定ファイルの生成

/boot/grub/grub.cfg ファイルを生成します。

insmod コマンドは GRUB モジュールである part_gpt と ext2 をロードします。 そしてその名前こそ ext2 となっていますが、このモジュールは実際には ext2, ext3, ext4 の各ファイルシステムをサポートしています。 grub-install コマンドによっていくつかのモジュールは、メインの (MBR または GRUB BIOS パーティションにインストールされる) GRUB イメージ内に埋め込まれており、鶏が先か卵が先かという問題を生じさせることなく、そこから (/boot/grub/i386-pc にある) 他モジュールへのアクセスを可能としています。 したがってごく普通の設定を行っていれば、上述の 2 つのもジュールはすでに埋め込まれていることとなり、insmod コマンドは何も行わないことになります。 そうなったとしても何も問題はありませんが、特殊な設定を行った際には必要となるかもしれません。

set gfxpayload=1024x768x32 コマンドは VESA フレームバッファーの解像度と色の深さを設定するものであり、これがカーネルに受け渡されます。 VESA フレームバッファー向けにカーネルの SimpleDRM ドライバーを用いる場合にこの指定が必要になります。 モニター画面に最適な解像度や色深さを選んでください。



注記

GRUB にとってカーネルファイル群は、配置されるパーティションからの相対位置となります。 したがって /boot パーティションを別に作成している場合は、上記の linux の行から /boot の記述を取り除いてください。 また set root 行でのブートパーティションの指定も、正しく設定する必要があります。



注記

GRUB のパーティション指示子は、(USB サムデバイスといったリムーバルディスクを含め)ディスクの加除によって変わることがあります。 その加除が原因で起動に失敗することがありますが、それは grub.cfg において「古い」指示子を用いているからです。 こういった問題を避けようとおもったら、パーティション指定にあたって GRUB 指定子を用いずに、パーティションやファイルシステムの UVID を用いることが考えられます。 lsblk -o UVID, PARTUUID, PATH, MOUNTPOINT を実行してください。 ファイルシステムの UVID が UVID 列に示されます。 またパーティションは PARTUUID 列に示されます。 そうしたら set root=(hdx,y) の記述を search --set=root --fs-uuid <カーネルがインストールされているファイルシステムの UVID> に書き換え、同様に root=/dev/sda2 を root=PARTUUID=<LFS がビルドされたパーティションの UVID> に書き換えます。

パーティションの UUID と、そのパーティション内のファイルシステムの UUID は全く異なります。 オンラインから得られる情報において、root=PARTUUID=<パーティション UUID> ではなく root=UUID=<ファイルシステム UUID> を用いるように説明している場合があります。 これを行うには initramfs が必要であり、これは LFS の範囲を超えるものです。

/dev 内のパーティションに対するデバイスノード名も変わります (GRUB 指定子が変更される可能性よりは低いです)。 /etc/fstab において記述するデバイスノードへのパスは、たとえば /dev/sda1 を PARTUUID=<パーティション UUID> に置き換えることができます。 これによりデバイスノード名が変更になった場合の、潜在的な起動エラーを回避することができます。

GRUB は大変強力なプログラムであり、ブート処理に際しての非常に多くのオプションを提供しています。 これにより、各種デバイス、オペレーティングシステム、パーティションタイプに幅広く対応しています。 さらにカスタマイズのためのオプションも多く提供されていて、グラフィカルなスプラッシュ画面、サウンド、マウス入力などについてカスタマイズが可能です。 オプションの細かな説明は、ここでの手順説明の範囲を超えるため割愛します。



注意

grub-mkconfig というコマンドは、設定ファイルを自動的に生成するものです。 このコマンドは /etc/grub.d/ にある一連のスクリプトを利用しており、それまでに設定していた内容は失われることになります。 その一連のスクリプトは、ソースコードを提供しない Linux ディストリビューションにて用いられるのが主であるため、LFS では推奨されません。 商用 Linux ディストリビューションをインストールする場合には、それらのスクリプトを実行する、ちょうど良い機会となるはずです。 こういった状況ですから、grub.cfg のバックアップは忘れずに行うようにしてください。

第11章 作業終了

11.1. 作業終了

できました! LFS システムのインストール終了です。 あなたの輝かしいカスタムメイドの Linux システムが完成した ことでしょう。

/etc/lfs-release というファイルをここで作成することにします。 このファイルを作っておけば、どのバージョンの LFS をインストールしたのか、すぐに判別できます。(もしあなたが質問を投げた時には、我々もすぐに判別できることになります。)以下のコマンドによりこのファイルを生成します。

echo r12.2-108 > /etc/lfs-release

インストールシステムの情報を表わした 2 つのファイルがあれば、これからシステムにインストールするパッケージにおいて利用していくことができます。 パッケージはバイナリ形式であっても、ビルドするものであってもかまいません。

1 つめのファイルは Linux Standards Base (LSB) の観点で、あなたのシステムがどのような状況にあるかを示すものです。 これを作成するために以下のコマンドを実行します。

cat > /etc/lsb-release << "EOF"
DISTRIB_ID="Linux From Scratch"
DISTRIB_RELEASE="r12.2-108"
DISTRIB_CODENAME="<your name here>"
DISTRIB_DESCRIPTION="Linux From Scratch"
EOF

2 つめのファイルは、だいたい同じ情報を含むものですが、systemd やグラフィカルデスクトップ環境がこれを利用します。 これを作成するために以下のコマンドを実行します。

cat > /etc/os-release << "EOF"
NAME="Linux From Scratch"
VERSION="r12.2-108"
ID=lfs
PRETTY_NAME="Linux From Scratch r12.2-108"
VERSION_CODENAME="<your name here>"
HOME_URL="https://www.linuxfromscratch.org/lfs/"
RELEASE_TYPE="development"
EOF

'DISTRIB_CODENAME' と 'VERSION_CODENAME' の両項目に対しては、あなたのシステムを特定できるように適切に設定してください。

11.2. ユーザー登録

これにより本書の作業は終了です。 LFS ユーザー登録を行ってカウンターを取得しますか? 以下のページ https://www.linuxfromscratch.org/cgi-bin/lfscounter.php にて、初めて構築した LFS のバージョンと氏名を登録して下さい。 それではシステムの再起動を行ないましょう。

11.3. システムの再起動

ソフトウェアのインストールがすべて完了しました。 ここでコンピューターを再起動しますが、いくつか注意しておいて下さい。 以下にその内容を示します。

- ・ 利用するハードウェア用のカーネルドライバーが、それを適切に動作させるために何か別のファームウェアを利用している場合は、firmwares をインストールしてください。
- root ユーザーのパスワードが設定されていることを確認してください。
- 最後に、以下に示す種々の設定ファイルが適切であるかどうかを確認します。
 - /etc/bashrc
 - /etc/dircolors

- /etc/fstab
- /etc/hosts
- /etc/inputrc
- /etc/profile
- /etc/resolv.conf
- /etc/vimrc
- /root/.bash profile
- /root/.bashrc
- /etc/sysconfig/ifconfig.eth0

さあよろしいですか。 新しくインストールした LFS システムの再起動を行いましょう。 まずは chroot 環境から抜けます。

logout

仮想ファイルシステムをアンマウントします。

umount -v \$LFS/dev/pts

mountpoint -q \$LFS/dev/shm && umount -v \$LFS/dev/shm

umount -v \$LFS/dev

umount -v \$LFS/run

umount -v \$LFS/proc

umount -v \$LFS/sys

複数のパーティションを生成していた場合は、メインのパーティションをアンマウントする前に、個々のパーティションをアンマウントします。

umount -v \$LFS/home

umount -v \$LFS

LFS ファイルシステムそのものをアンマウントします。

umount -v \$LFS

システムを再起動します。

これまでの作業にて GRUB ブートローダーが設定されているはずです。 そのメニューには LFS r12.2-108 を起動するためのメニュー項目があるはずです。

再起動が無事行われ LFS システムを使うことができます。 起動後に見えるのは「login: 」という単純なプロンプトです。 ここからは BLFS ブック に進んでいき、利用したいソフトウェアをいろいろと追加していくことができます。

再起動がうまく できなかった 場合は、解消していきます。 初期起動時の問題を解決するヒントとして、https://www.linuxfromscratch.org/lfs/troubleshooting.html を参考にしてください。

11.4. さらなる情報

本書をお読み頂き、ありがとうございます。 本書が皆さんにとって有用なものとなり、システムの構築方法について十分に学んで頂けたものと思います。

LFS システムをインストールしたら「次は何を?」とお考えになるかもしれません。 その質問に答えるために以下に各種の情報をまとめます。

• 保守

あらゆるソフトウェアにおいて、バグやセキュリティの情報は日々報告されています。 LFS システムはソースコードからコンパイルしていますので、そのような報告を見逃さずにおくことは皆さんの仕事となります。 そのような報告をオンラインで提供する情報の場がありますので、いくつかを以下に示しましょう。

- · LFS セキュリティアドバイザリー
 - LFS ブックを公開した後に発見されたセキュリティぜい弱性の一覧です。
- オープンソースセキュリティメーリングリスト

オープンソースコミュニティにおいて、セキュリティ不備、捉え方、実践などを議論するメーリングリストです。

・ LFS ヒント (LFS Hints)

LFS ヒントは有用なドキュメントを集めたものです。 LFS コミュニティのボランティアによって投稿されたものです。 それらのヒントは https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/ にて参照することができます。

メーリングリスト

皆さんにも参加して頂ける LFS メーリングリストがあります。 何かの助けが必要になったり、最新の開発を行いたかったり、あるいはプロジェクトに貢献したいといった場合に、参加して頂くことができます。 詳しくは 第 1 章 - メーリングリストを参照してください。

・ Linux ドキュメントプロジェクト (The Linux Documentation Project; TLDP)

Linux ドキュメントプロジェクトの目指すことは Linux のドキュメントに関わる問題を共同で取り組むことです。 TLDP ではハウツー (HOWTO)、ガイド、man ページを数多く提供しています。 以下のサイトにあります。 https://www.tldp.org/

11.5. LFS の次に向けて

11.5.1. 次に何をやるのか

ここに LFS が完成して起動可能なシステムを手にしました。 ここから何をしますか? 次はこれをどう使うかを決めることです。 一般的には大きく2つの方法があります。 ワークステーションとするのかサーバーとするのかです。 実のところ、両者は別々とする必要はありません。 それぞれにとって必要となるアプリケーションは、同じシステム内に含めることができます。 もっとも以下では、それぞれを個別に見ていくことにします。

サーバーとすることは比較的簡単です。 一般には Apache HTTP Server のようなウェブサーバーと、MariaDB のようなデータベースサーバーから構成されます。 ただし他のサービスを含めても構いません。 使い捨てデバイスに埋め込まれているオペレーティングシステムは、ここに分類されます。

これに比べてワークステーションは、やや複雑です。 一般には LXDE, XFCE, KDE, Gnome といったグラフィカルユーザー環境が必要であり、これらは グラフィック環境 や Firefox ウェブブラウザー, Thunderbird Email クライアント, LibreOffice office スイート といったグラフィックベースのアプリケーションによって成り立っています。 こういったアプリケーションは、実に多くのパッケージ(所定機能の実現のために何百もの依存パッケージ)によるアプリケーションやライブラリを必要としています。

上に加えて、全システム向けにシステムを管理するアプリケーション群があります。 そういったアプリケーションは BLFS ブックに掲載しています。 環境による話であって、そのアプリケーションをすべて必要とするものではありません。 例として dhcpcd は、サーバーにおいては普通は不要のものですし、wireless_tools は、ラップトップシステムにのみ必要となるのが通常です。

11.5.2. 基本的な LFS 環境での作業

LFS を初めて起動すると、追加するパッケージをビルドするための内部ツールはすべて含まれています。 ただしユーザー環境は十分なものではありません。 これを充足させていくには、いくつかの方法があります。

11.5.2.1. LFS ホストからの chroot による作業

この方法を使えば、完全なグラフィック環境を扱うことができ、充実したブラウザーを利用してコピー/ペースト機能が活用できます。 またホスト内にある wget のようなアプリケーションを使うことができるため、パッケージソースをダウンロードして、chroot 環境内で作業可能な場所に配置することができます。

chroot 環境内で適切にパッケージビルドを行うためには、仮想ファイルシステムのマウントを忘れずに行っておく必要があります。 これを実現する1つの方法として、以下のようなスクリプトを HOST システム内に生成して利用することです。

```
cat > ~/mount-virt.sh << "EOF"
#!/bin/bash
function mountbind
   if ! mountpoint $LFS/$1 >/dev/null; then
     $SUDO mount --bind /$1 $LFS/$1
     echo $LFS/$1 mounted
     echo $LFS/$1 already mounted
   fi
}
function mounttype
   if ! mountpoint $LFS/$1 >/dev/null; then
     $SUDO mount -t $2 $3 $4 $5 $LFS/$1
     echo $LFS/$1 mounted
   else
     echo $LFS/$1 already mounted
   fi
}
if [ $EUID -ne 0 ]; then
  SUD0=sudo
  SUDO=""
fi
if [ x$LFS == x ]; then
  echo "LFS not set"
  exit 1
fi
mountbind dev
mounttype dev/pts devpts devpts -o gid=5,mode=620
                  proc
mounttype proc
                         proc
mounttype sys
                  sysfs
                         sysfs
mounttype run
                  tmpfs run
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
  install -v -d -m 1777 $LFS$(realpath /dev/shm)
else
  mounttype dev/shm tmpfs tmpfs -o nosuid, nodev
fi
#mountbind usr/src
#mountbind boot
#mountbind home
EOF
```

なおこのスクリプト内の最後の3つのコマンドはコメントアウトしています。 こういったディレクトリがホストシステム上の個別パーティションにマウントされていて、LFS/BLFS システムの起動時にマウントする必要がある場合に利用します。

このスクリプトは、一般ユーザー (これを推奨) または root ユーザーにて bash ~/mount-virt.sh として実行します。 一般ユーザーとして実行する場合には、ホストシステム上に sudo が必要です。

もう一つ、このスクリプトにおいて指摘するポイントとして、ダウンロードしたパッケージファイルをどこに保存するのかという点があります。 その場所については任意です。 たとえば一般ユーザーのホームディレクトリ配下の ~/sources といった場所にすることができます。 あるいはグローバルな場所として /usr/src とすることもできます。 ここで推奨したいのは、 (chroot 環境から見て) /sources といったディレクトリに、BLFS と LFS のソースを混ぜないようにすることです。 どのようにするにせよ、パッケージソースは chroot 環境内部からアクセスできるようにしなければなりません。

ここで紹介する機能の最後は、chroot 環境に入る手順を効率化することです。 これは、ホストシステム内のユーザー向け ~/.bashrc ファイルにエイリアスを設けることで実現します。

alias lfs='sudo /usr/sbin/chroot /mnt/lfs /usr/bin/env -i HOME=/root TERM="\$TERM" PS1="\u:\w\\\\ PATH=/usr/bin:/usr/sbin /bin/bash --login'

このエイリアスは多少トリッキーなところがあります。 それはクォートと重複するバックスラッシュ文字があるところです。 これらは単一行にすべて記述しなければなりません。 上で示したコマンド記述は、見やすさを考慮して二行に分けているに過ぎません。

11.5.2.2. ssh 経由のリモート作業

この方法はグラフィック環境下においても利用できます。 まず何よりも sshd を LFS システムにインストールすることが必要です。 これは通常 chroot 環境にて行います。 また 2 つめのコンピューターも必要です。 この方法は、複雑な chroot 環境を必要としないことから、単純であるという利点があります。 追加導入するパッケージに対しても、LFS からビルドしたカーネルを用いていくことになるので、インストールパッケージに対しても完全なシステム構成を保証し続けることになります。

LFS システム上においてビルドするソースパッケージを scp コマンドによってアップロードすることができます。 LFS システム上に直接ダウンロードするのであれば、chroot 環境内において libtasnl, pll-kit, make-ca, wget をインストールしてください。 (あるいは LFS システムの起動後に、それらのソースを scp を使ってアップロードしてください。)

11.5.2.3. LFS コマンドラインからの作業

この方法を用いるには chroot 環境において libtasn1, pll-kit, make-ca, wget, gpm, links (または lynx) をインストールしておき、再起動して新たな LFS システムに入ることが必要です。 その時点において、システムにはデフォルトで 6 つの仮想コンソールが存在します。 コンソールの切り替えは簡単で、 Alt+Fx のキー組み合わせを利用します。 ここで Fx は F1 から F6 までのキーを表します。 別のキー組み合わせ $Alt+\leftarrow$ と $Alt+\rightarrow$ を使ってコンソールを切り替えることもできます。

この後に 2 つの異なる仮想コンソールにログインして、1 つのコンソール上では links または lynx ブラウザーを開き、もう 1 つのコンソールでは bash を起動します。 GPM があることで、ブラウザー上のコマンドを左マウスボタンによりコピーすることができます。 したがってコンソールを移って、そのコマンドをペーストすることができます。



注記

注記にして示しておくと、X Windows インスタンスから仮想コンソールを切り替えるには、 Ctrl+Alt+Fx のキー組み合わせを用います。 ただしマウスによるコピー操作は、グラフィックインターフェースと仮想コンソール間では動作しません。 X Windows ディスプレイに戻るため Ctrl+Alt+Fx の組み合わせを用いてください。 ここで Fx は一般的には F1 ですが F7 の場合もあります。

第V部 付録

付録A 略語と用語



日本語訳情報

本節における日本語訳は、訳語が一般的に普及していると思われるものは、その訳語とカッコ書き内に原語を示します。 逆に訳語に適当なものがないと思われるものは、無理に訳出せず原語だけを示すことにします。 この判断はあくまで訳者によるものであるため、不適切・不十分な個所についてはご指摘ください。

- ABI アプリケーション バイナリ インターフェース (Application Binary Interface)
- ALFS Automated Linux From Scratch
- API アプリケーション プログラミング インターフェース (Application Programming Interface)
- ASCII American Standard Code for Information Interchange
- BIOS ベーシック インプット/アウトプット システム; バイオス (Basic Input/Output System)
- BLFS Beyond Linux From Scratch
- BSD Berkeley Software Distribution chroot ルートのチェンジ (change root)
- CMOS シーモス (Complementary Metal Oxide Semiconductor)
- COS Class Of Service
- CPU 中央演算処理装置 (Central Processing Unit)
- CRC 巡回冗長検査 (Cyclic Redundancy Check)
- CVS Concurrent Versions System
- DHCP ダイナミック ホスト コンフィギュレーション プロトコル (Dynamic Host Configuration Protocol)
- DNS ドメインネームサービス (Domain Name Service)
- EGA Enhanced Graphics Adapter
- ELF Executable and Linkable Format
- EOF ファイルの終端 (End of File)
- EQN 式 (equation)
- ext2 second extended file system
- ext3 third extended file system
- ext4 fourth extended file system
- FAQ よく尋ねられる質問 (Frequently Asked Questions)
- FHS ファイルシステム階層標準 (Filesystem Hierarchy Standard)
- FIFO ファーストイン、ファーストアウト (First-In, First Out)
- FQDN 完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name)
- FTP ファイル転送プロトコル (File Transfer Protocol)
- GB ギガバイト (gigabytes)
- GCC GNU コンパイラー コレクション (GNU Compiler Collection)
- GID グループ識別子 (Group Identifier)
- GMT グリニッジ標準時 (Greenwich Mean Time)
- HTML ハイパーテキスト マークアップ 言語 (Hypertext Markup Language)
- IDE Integrated Drive Electronics
- IEEE Institute of Electrical and Electronic Engineers
- IO 入出力 (Input/Output)
- IP インターネット プロトコル (Internet Protocol)
- IPC プロセス間通信 (Inter-Process Communication)
- IRC インターネット リレー チャット (Internet Relay Chat)
- ISO 国際標準化機構(International Organization for Standardization)

- ISP インターネット サービス プロバイダー (Internet Service Provider)
- KB キロバイト (kilobytes)
- LED 発光ダイオード (Light Emitting Diode)
- LFS Linux From Scratch
- LSB Linux Standard Base
- MB メガバイト (megabytes)
- MBR マスター ブート レコード (Master Boot Record)
- MD5 Message Digest 5
- NIC ネットワーク インターフェース カード (Network Interface Card)
- NLS Native Language Support
- NNTP Network News Transport Protocol
- NPTL Native POSIX Threading Library
- OSS Open Sound System
- PCH プリコンパイル済みヘッダー (Pre-Compiled Headers)
- PCRE Perl Compatible Regular Expression
- PID プロセス識別子 (Process Identifier)
- PTY 仮想端末 (pseudo terminal)
- QOS クオリティ オブ サービス (Quality Of Service)
- RAM ランダム アクセス メモリ (Random Access Memory)
- RPC リモート プロシージャ コール (Remote Procedure Call)
- RTC リアルタイムクロック (Real Time Clock)
- SBU 標準ビルド時間 (Standard Build Unit)
- SCO サンタ クルズ オペレーション社 (The Santa Cruz Operation)
- SHA1 Secure-Hash Algorithm 1
- TLDP The Linux Documentation Project
- TFTP Trivial File Transfer Protocol
- TLS スレッド ローカル ストレージ (Thread-Local Storage)
- UID ユーザー識別子 (User Identifier)
- umask user file-creation mask
- USB ユニバーサル シリアル バス (Universal Serial Bus)
- UTC 協定世界時(Coordinated Universal Time)
- UUID 汎用一意識別子 (Universally Unique Identifier)
- VC 仮想コンソール (Virtual Console)
- VGA ビデオ グラフィックス アレー (Video Graphics Array)
- VT 仮想端末 (Virtual Terminal)

付録B 謝辞

Linux From Scratch プロジェクトへ貢献して下さった以下の方々および組織団体に感謝致します。

- Gerard Beekmans <gerard@linuxfromscratch.org> LFS 構築者
- Bruce Dubbs <bdubbs@linuxfromscratch.org> LFS 編集管理者
- Jim Gifford <jim@linuxfromscratch.org> CLFS プロジェクト共同リーダー
- ・ Pierre Labastie <pierre@linuxfromscratch.org> BLFS 編集者、ALFS リーダー
- DJ Lucas <dj@linuxfromscratch.org> LFS、BLFS 編集者
- Ken Moffat <ken@linuxfromscratch.org> BLFS 編集者
- ・ この他に数多くの方々にも協力頂きました。 皆さまには LFS や BLFS などのメーリングリストにて、提案、ブック 内容のテスト、バグ報告、作業指示、パッケージインストールの経験談などを通じて、本ブック製作にご協力頂きました。

翻訳者

- ・ Manuel Canales Esparcia <macana@macana-es.com> スペインの LFS 翻訳プロジェクト
- ・ Johan Lenglet <johan@linuxfromscratch.org> フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2008年まで
- Jean-Philippe Mengual <jmengual@linuxfromscratch.org> フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2008年~2016年まで
- ・ Julien Lepiller 〈jlepiller@linuxfromscratch.org〉 フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2017年から現在まで
- ・ Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> ポルトガルの LFS 翻訳プロジェクト; 以前
- Jamenson Espindula <jafesp@gmail.com> ポルトガルの LFS 翻訳プロジェクト; 2022年から現在
- Thomas Reitelbach 〈tr@erdfunkstelle.de〉 ドイツの LFS 翻訳プロジェクト

ミラー管理者

北米のミラー

- Scott Kveton <scott@osuosl.org> lfs.oregonstate.edu ミラー
- ・ William Astle <lost@l-w.net> ca.linuxfromscratch.org ミラー
- ・ Eujon Sellers <jpolen@rackspace.com> lfs.introspeed.com ミラー
- ・ Justin Knierim <tim@idge.net> lfs-matrix.net ミラー

南米のミラー

- ・ Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> lfsmirror.lfs-es.info ミラー
- ・ Luis Falcon 〈Luis Falcon〉 torredehanoi.org ミラー

ヨーロッパのミラー

- ・ Guido Passet <guido@primerelay.net> nl.linuxfromscratch.org ミラー
- ・ Bastiaan Jacques <baafie@planet.nl> lfs.pagefault.net ミラー
- ・ Sven Cranshoff <sven.cranshoff@lineo.be> lfs.lineo.be ミラー
- Scarlet Belgium lfs.scarlet.be ミラー
- Sebastian Faulborn <info@aliensoft.org> lfs.aliensoft.org ミラー
- Stuart Fox <stuart@dontuse.ms> lfs.dontuse.ms ミラー
- ・ Ralf Uhlemann <admin@realhost.de> lfs.oss-mirror.org ミラー
- ・ Antonin Sprinzl <Antonin.Sprinzl@tuwien.ac.at> at.linuxfromscratch.org ミラー
- ・ Fredrik Danerklint <fredan-lfs@fredan.org> se.linuxfromscratch.org ミラー
- ・ Franck <franck@linuxpourtous.com> lfs.linuxpourtous.com ミラー
- Philippe Baque <baque@cict.fr> lfs.cict.fr ミラー
- ・ Vitaly Chekasin <gyouja@pilgrims.ru> lfs.pilgrims.ru ミラー

- ・ Benjamin Heil <kontakt@wankoo.org> lfs.wankoo.org ミラー
- Anton Maisak <info@linuxfromscratch.org.ru> linuxfromscratch.org.ru ミラー

アジアのミラー

- Satit Phermsawang <satit@wbac.ac.th> lfs.phayoune.org ミラー
- ・ Shizunet Co.,Ltd. <info@shizu-net.jp> lfs.mirror.shizu-net.jp ミラー

オーストラリアのミラー

• Jason Andrade <jason@dstc.edu.au> - au.linuxfromscratch.org ミラー

以前のプロジェクトチームメンバー

- ・ Christine Barczak <theladyskye@linuxfromscratch.org> LFS ブック編集者
- Archaic <archaic@linuxfromscratch.org> LFS テクニカルライター/編集者、HLFS プロジェクトリーダー、BLFS 編集者、ヒントプロジェクトとパッチプロジェクトの管理者
- ・ Matthew Burgess <matthew@linuxfromscratch.org> LFS プロジェクトリーダー、LFS テクニカルライター/編集者
- ・ Nathan Coulson <nathan@linuxfromscratch.org> LFS-ブートスクリプトの管理者
- · Timothy Bauscher
- Robert Briggs
- Ian Chilton
- ・ Jeroen Coumans <jeroen@linuxfromscratch.org> ウェブサイト開発者、FAQ 管理者
- ・ Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> LFS/BLFS/HLFS の XML と XSL の管理者
- ・ Alex Groenewoud LFS テクニカルライター
- Marc Heerdink
- ・ Jeremy Huntwork <jhuntwork@linuxfromscratch.org> LFS テクニカルライター、LFS LiveCD 管理者
- Bryan Kadzban

 ⟨bryan@linuxfromscratch.org⟩ LFS テクニカルライター
- Mark Hymers
- · Seth W. Klein FAQ 管理者
- Nicholas Leippe <nicholas@linuxfromscratch.org> Wiki 管理者
- Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> ウェブサイトのバックエンドスクリプトの管理者
- Randy McMurchy <randy@linuxfromscratch.org> BLFS プロジェクトリーダー、LFS 編集者
- Dan Nicholson <dnicholson@linuxfromscratch.org> LFS/BLFS 編集者
- Alexander E. Patrakov <alexander@linuxfromscratch.org> LFS テクニカルライター、LFS 国際化に関する編集者、LFS Live CD 管理者
- Simon Perreault
- ・ Scot Mc Pherson <scot@linuxfromscratch.org> LFS NNTP ゲートウェイ管理者
- Douglas R. Reno <renodr@linuxfromscratch.org> Systemd 編集者
- Ryan Oliver <ryan@linuxfromscratch.org> CLFS プロジェクト共同リーダー
- Greg Schafer <gschafer@zip.com.au> LFS テクニカルライター、次世代 64 ビット機での構築手法の開発者
- Jesse Tie-Ten-Quee LFS テクニカルライター
- James Robertson <jwrober@linuxfromscratch.org> Bugzilla 管理者
- ・ Tushar Teredesai <tushar@linuxfromscratch.org> BLFS ブック編集者、ヒントプロジェクト・パッチプロジェクトのリーダー
- Jeremy Utley <jeremy@linuxfromscratch.org> LFS テクニカルライター、Bugzilla 管理者、LFS-ブートスクリプト管理者
- ・ Zack Winkles <zwinkles@gmail.com> LFS テクニカルライター

付録C パッケージの依存関係

LFS にて構築するパッケージはすべて、他のいくつかのパッケージに依存していて、それらがあって初めて適切にイン ストールができます。 パッケージの中には互いに依存し合っているものもあります。 つまり一つめのパッケージが二つ めのパッケージに依存しており、二つめが実は一つめのパッケージにも依存しているような例です。 こういった依存関 係があることから LFS においてパッケージを構築する順番は非常に重要なものとなります。 本節は LFS にて構築する各 パッケージの依存関係を示すものです。

ビルドするパッケージの個々には、3 種類あるいは、最大で 5 種類の依存関係を示しています。 1 つめは、対象パッ ケージをコンパイルしてビルドするために必要となるパッケージです。 2 つめは、対象パッケージのプログラムやライブ ラリが、実行時にその利用を必要とするパッケージです。 3 つめは、1 つめのものに加えて、テストスイートを実行する ために必要となるパッケージです。 4 つめ以降は、対象パッケージをビルドし、最終的にインストールするために必要と なるパッケージです。

依存関係として4つめに示すのは任意のパッケージであり LFS では説明していないものです。 しかし皆さんにとって は有用なパッケージであるはずです。 それらのパッケージは、さらに別のパッケージを必要としていたり、互いに依存し 合っていることがあります。 そういった依存関係があるため、それらをインストールする場合には、LFS をすべて仕上げ た後に再度 LFS 内のパッケージを再構築する方法をお勧めします。 再インストールに関しては、たいていは BLFS にて 説明しています。

Act

インストール依存パッケージ: Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Attr, Glibc

テストスイート依存パッケージ: Automake, Diffutils, Findutils, Libtool

事前インストールパッケージ: Coreutils, Sed, Tar, Vim

任意依存パッケージ: なし

Attr

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Perl, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc

Automake, Diffutils, Findutils, Libtool テストスイート依存パッケージ:

事前インストールパッケージ: Acl, Libcap, Patch

任意依存パッケージ: なし

Autoconf

インストール依存パッケージ: Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Sed, Texinfo

テストスイート依存パッケージ: Automake, Diffutils, Findutils, GCC, Libtool

事前インストールパッケージ: Automake, Coreutils

任意依存パッケージ: Emacs

Automake

インストール依存パッケージ: Autoconf, Bash, Coreutils, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Coreutils, Grep, M4, Sed, Texinfo

Binutils, Bison, Bzip2, DejaGNU, Diffutils, Expect, Findutils, Flex, GCC, テストスイート依存パッケージ:

Gettext, Gzip, Libtool, Tar

事前インストールパッケージ: Coreutils

任意依存パッケージ: なし

Bash

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make,

Ncurses, Patch, Readline, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses, Readline

テストスイート依存パッケージ: Expect, Shadow

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: Xorg

Вс

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Readline

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses, Readline

テストスイート依存パッケージ: Gawk 事前インストールパッケージ: Linux 任意依存パッケージ: なし

Binutils

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Flex, Gawk, GCC, Glibc, Grep,

Make, Perl, Pkgconf, Sed, Texinfo, Zlib, Zstd

実行時依存パッケージ: Glibc, Zlib, Zstd テストスイート依存パッケージ: DejaGNU, Expect

事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: Elfutils, Jansson

Bison

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make,

Perl, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: Diffutils, Findutils, Flex

事前インストールパッケージ: Kbd, Tar 任意依存パッケージ: Doxygen

Bzip2

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make, Patch

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: File, Libelf

任意依存パッケージ: なし

Check

インストール依存パッケージ: Gawk, GCC, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Gawk

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: libsubunit, patchutils

Coreutils

インストール依存パッケージ: Autoconf, Automake, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP,

Grep, Libcap, Make, OpenSSL, Patch, Perl, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: Diffutils, E2fsprogs, Findutils, Shadow, Util-linux

事前インストールパッケージ: Bash, Diffutils, Findutils, Man-DB, Udev

任意依存パッケージ: Expect.pm, IO::Tty

DeiaGNU

インストール依存パッケージ: Bash, Coreutils, Diffutils, Expect, GCC, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Expect, Bash

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Diffutils

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: Perl 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

E2fsprogs

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make,

Pkgconf, Sed, Texinfo, Util-linux

実行時依存パッケージ: Glibc, Util-linux テストスイート依存パッケージ: Procps-ng, Psmisc

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Expat

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: Python, XML::Parser

任意依存パッケージ: なし

Expect

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, Tcl

実行時依存パッケージ: Glibc, Tcl

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: Tk

File

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make,

Sed, Xz, Zlib

実行時依存パッケージ: Glibc, Bzip2, Xz, Zlib

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: libseccomp

Findutils

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc

テストスイート依存パッケージ: DejaGNU, Diffutils, Expect

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Flex

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Patch, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc, M4 テストスイート依存パッケージ: Bison, Gawk

事前インストールパッケージ: Binutils, IProute2, Kbd, Kmod, Man-DB

任意依存パッケージ: なし

Flit-Core

インストール依存パッケージ: Python 実行時依存パッケージ: Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Wheel

任意依存パッケージ: pytest, testpath

Gawk

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, MPFR, Patch,

Readline, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc, Mpfr

テストスイート依存パッケージ: Diffutils 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: libsigsegv

GCC

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc,

GMP, Grep, M4, Make, MPC, MPFR, Patch, Perl, Sed, Tar, Texinfo, Zstd

実行時依存パッケージ: Bash, Binutils, Glibc, Mpc, Python

テストスイート依存パッケージ: DejaGNU, Expect, Shadow

事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: GDC, GNAT, ISL

GDBM

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc, Readline

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Gettext

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Acl, Bash, Gcc, Glibc テストスイート依存パッケージ: Diffutils, Perl, Tcl 事前インストールパッケージ: Automake, Bison

任意依存パッケージ: libunistring, libxml2

Glibc

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Gettext, Grep, Gzip,

Linux API ヘッダー, Make, Perl, Python, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: なし テストスイート依存パッケージ: File 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

GMP

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, M4, Make, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: GCC, Glibc

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: MPFR, GCC 任意依存パッケージ: なし

Gperf

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make

実行時依存パッケージ: GCC, Glibc

テストスイート依存パッケージ: Diffutils, Expect

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Grep

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Patch,

Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: Gawk 事前インストールパッケージ: Man-DB

任意依存パッケージ: PCRE2, libsigsegv

Groff

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: GCC, Glibc, Perl

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Man-DB

任意依存パッケージ: ghostscript, Uchardet

GRUB

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make,

Ncurses, Sed, Texinfo, Xz

実行時依存パッケージ: Bash, GCC, Gettext, Glibc, Xz, Sed

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Gzip

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc テストスイート依存パッケージ: Diffutils, Less

事前インストールパッケージ: Man-DB 任意依存パッケージ: なし

Iana-Etc

インストール依存パッケージ: Coreutils

実行時依存パッケージ: なし

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Perl 任意依存パッケージ: なし

Inetutils

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed,

Texinfo, Zlib

実行時依存パッケージ: GCC, Glibc, Ncurses, Readline

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: Tar 任意依存パッケージ: なし

Intltool

インストール依存パッケージ: Bash, Gawk, Glibc, Make, Perl, Sed, XML::Parser 実行時依存パッケージ: Autoconf, Automake, Bash, Glibc, Grep, Perl, Sed

テストスイート依存パッケージ: Perl 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

IProute2

インストール依存パッケージ: Bash, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Glibc, Make, Libcap, Libelf, Linux API

ヘッダー、Pkgconf、Zlib

実行時依存パッケージ: Bash, Coreutils, Glibc, Libcap, Libelf, Zlib

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: Berkeley DB, iptables, libbpf, libmnl, libtirpc

Jinja2

インストール依存パッケージ: MarkupSafe, Python, Setuptools, Wheel

実行時依存パッケージ: MarkupSafe, Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Udev 任意依存パッケージ: なし

Kbd

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make,

Patch, Sed

実行時依存パッケージ: Bash, Coreutils, Glibc

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: Linux-PAM

Kmod

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make,

OpenSSL, Pkgconf, Sed, Xz, Zlib

実行時依存パッケージ: Glibc, Xz, Zlib

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Udev

任意依存パッケージ: scdoc (man ページのため)

Less

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Gzip

任意依存パッケージ: PCRE2 または PCRE

Libcap

インストール依存パッケージ: Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Perl, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: IProute2, Shadow

任意依存パッケージ: Linux-PAM

Libelf

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Xz, Zlib, Zstd

実行時依存パッケージ: Bzip2, Glibc, Xz, Zlib, Zstd

テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: IProute2, Linux

任意依存パッケージ: なし

Libffi

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: DejaGnu 事前インストールパッケージ: Python 任意依存パッケージ: なし

Libpipeline

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: Check, Pkgconf

事前インストールパッケージ: Man-DB 任意依存パッケージ: なし

Libtool

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Autoconf, Automake, Bash, Binutils, Coreutils, File, GCC, Glibc, Grep, Make,

Sed

テストスイート依存パッケージ: Autoconf, Automake, Findutils

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Libxcrypt

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Perl, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: Perl, Python, Shadow, Udev

任意依存パッケージ: なし

Linux

インストール依存パッケージ: Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip,

Kmod, Libelf, Make, Ncurses, OpenSSL, Perl, Sed

実行時依存パッケージ: なし

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: cpio, LLVM (Clang 込み), Rust-bindgen

Linux API Headers

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make, Perl, Sed

実行時依存パッケージ: なし

テストスイート依存パッケージ:

テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Lz4

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make

実行時依存パッケージ: Glibcテストスイート依存パッケージ: Python事前インストールパッケージ: Zstd任意依存パッケージ: なし

M4

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Bash, Glibc テストスイート依存パッケージ: Diffutils

事前インストールパッケージ: Autoconf, Bison 任意依存パッケージ: libsigsegv

Make

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Glib

Perl, Procps-ng

テストスイート依存パッケージ: Perl, 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: Guile

Man-DB

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Flex, GCC, GDBM, Gettext, Glibc, Grep,

Groff, Gzip, Less, Libpipeline, Make, Pkgconf, Sed, Xz

実行時依存パッケージ: Bash, GDBM, Groff, Glibc, Gzip, Less, Libpipeline, Zlib

テストスイート依存パッケージ: Util-linux

事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: libseccomp, po4a

Man-Pages

インストール依存パッケージ: Bash, Coreutils, Make, Sed

実行時依存パッケージ: なし

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

MarkupSafe

インストール依存パッケージ: Python, Setuptools, Wheel

実行時依存パッケージ: Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Jinja2 任意依存パッケージ: なし

Meson

インストール依存パッケージ: Ninja, Python, Setuptools, Wheel

実行時依存パッケージ: Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Udev 任意依存パッケージ: なし

MPC

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make,

MPFR, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc, GMP, MPFR

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: GCC 任意依存パッケージ: なし

MPFR

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc, GMP

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: Gawk, GCC 任意依存パッケージ: なし

Ncurses

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch,

Sed

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Bash, GRUB, Inetutils, Less, Procps-ng, Psmisc, Readline, Texinfo, Util-

linux, Vim

任意依存パッケージ: なし

Ninja

インストール依存パッケージ: Binutils, Coreutils, GCC, Python

実行時依存パッケージ: GCC, Glibc テストスイート依存パッケージ: cmake 事前インストールパッケージ: Meson

任意依存パッケージ: Asciidoc, Doxygen, Emacs, re2c

0penSSL

インストール依存パッケージ: Binutils, Coreutils, GCC, Make, Perl

実行時依存パッケージ: Glibc, Perl

テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: Coreutils, Kmod, Linux, Udev

任意依存パッケージ: なし

Patch

インストール依存パッケージ: Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Attr, Glibc テストスイート依存パッケージ: Diffutils 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: Ed

Perl

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, GDBM, Glibc, Grep, Libxcrypt, Make,

Sed, Zlib

実行時依存パッケージ: GDBM, Glibc, Libxcrypt

テストスイート依存パッケージ: Iana-Etc, Less, Procps-ng

事前インストールパッケージ: Autoconf 任意依存パッケージ: Berkeley DB

Pkgconf

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: Binutils, E2fsprogs, IProute2, Kmod, Man-DB, Procps-ng, Python, Udev, Util-

linux

任意依存パッケージ: なし

Procps-ng

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Ncurses, Pkgconf

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: DejaGNU 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: elogind

Psmisc

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Python

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Gdbm, Gettext, Glibc, Grep, Libffi,

Libxcrypt, Make, Ncurses, OpenSSL, Pkgconf, Sed, Util-linux

実行時依存パッケージ: Bzip2, Expat, Gdbm, Glibc, Libffi, Libxcrypt, Ncurses, OpenSSL, Zlib

テストスイート依存パッケージ: GDB, Valgrind

事前インストールパッケージ: Ninja

任意依存パッケージ: Berkeley DB, libnsl, SQLite, Tk

Readline

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed,

Texinfo

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Bash, Bc, Gawk

任意依存パッケージ: なし

Sed

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Acl, Attr, Glibc テストスイート依存パッケージ: Diffutils, Gawk

事前インストールパッケージ: E2fsprogs, File, Libtool, Shadow

任意依存パッケージ: なし

Setuptools

インストール依存パッケージ: Python, Wheel

実行時依存パッケージ: Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません 事前インストールパッケージ: Jinja2, MarkupSafe, Meson

任意依存パッケージ: なし

Shadow

インストール依存パッケージ: Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC,

Gettext, Glibc, Grep, Libcap, Libxcrypt, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc, Libxcrypt

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Coreutils

任意依存パッケージ: CrackLib, Linux-PAM

Sysklogd

インストール依存パッケージ: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Patch

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

SysVinit

インストール依存パッケージ: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Tar

インストール依存パッケージ: Acl, Attr, Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep,

Inetutils, Make, Sed, Texinfo

実行時依存パッケージ: Acl, Attr, Bzip2, Glibc, Gzip, Xz

テストスイート依存パッケージ: Autoconf, Diffutils, Findutils, Gawk, Gzip

事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Tcl

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc, Zlib

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Texinfo

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch,

Sed

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし 任意依存パッケージ: なし

Udev

インストール依存パッケージ: Acl, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Gperf, Grep,

Jinja2, Libcap, Libxcrypt, Meson, OpenSSL, Pkgconf, Sed, Util-linux, Zstd

実行時依存パッケージ: Acl, Glibc, Libcap, OpenSSL, Util-linux

テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: Util-linux

任意依存パッケージ: なし

Util-linux

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Findutils, Gawk, GCC, Gettext,

Glibc, Grep, Make, Ncurses, Pkgconf, Sed, Udev, Zlib

実行時依存パッケージ: Glibc, Ncurses, Readline, Udev, Zlib

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: Asciidoctor, Libcap-NG, libeconf, libuser, libutempter, Linux-PAM,

smartmontools, po4a, slang

Vim

インストール依存パッケージ: Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make,

Ncurses, Sed

実行時依存パッケージ: Acl, Attr, Glibc, Python, Ncurses, Tcl

テストスイート依存パッケージ: なし 事前インストールパッケージ: なし

任意依存パッケージ: Xorg, GTK+2, LessTif, Ruby, GPM

Wheel

インストール依存パッケージ: Python, Flit-core

実行時依存パッケージ: Python

テストスイート依存パッケージ: テストスイートはありません

事前インストールパッケージ: Jinja2, MarkupSafe, Meson, Setuptools

任意依存パッケージ: なし

XML::Parser

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Glibc, Make, Perl

実行時依存パッケージ: Expat, Glibc, Perl

テストスイート依存パッケージ: Perl 事前インストールパッケージ: Intltool 任意依存パッケージ: なし

Χz

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: File, GRUB, Kmod, Libelf, Man-DB, Udev

任意依存パッケージ: なし

Zlib

インストール依存パッケージ: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Sed

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ: File, Kmod, Libelf, Perl, Util-linux

任意依存パッケージ: なし

Zstd

インストール依存パッケージ: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Gzip, Lz4, Make, Xz, Zlib

実行時依存パッケージ: Glibc テストスイート依存パッケージ: なし

Binutils, GCC, Libelf, Udev

任意依存パッケージ: なし

事前インストールパッケージ:

付録D ブートスクリプトと sysconfig スクリプト version-20240825

本付録に示すスクリプトは、それらが収容されているディレクトリごとに列記します。/etc/rc.d/init.d、/etc/sysconfig、/etc/sysconfig/network-devicesの順です。各ディレクトリにおいてのスクリプトは呼び出し順に説明します。

D.1. /etc/rc.d/init.d/rc

rc スクリプトは initによって呼び出される最初のスクリプトであり、ブート処理を初期化します。

```
#!/bin/bash
# Begin rc
#
# Description : Main Run Level Control Script
# Authors
             : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
             : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Updates
             : Pierre Labastie - pierre@linuxfromscratch.org
            : LFS 7.0
 Version
             : Updates March 24th, 2022: new semantics of S/K files
 Notes
#
               - Instead of testing that S scripts were K scripts in the
                previous runlevel, test that they were not S scripts
#
#
               - Instead of testing that K scripts were S scripts in the
#
                previous runlevel, test that they were not K scripts
#
               - S scripts in runlevel 0 or 6 are now run with
               "script start" (was "script stop" previously).
. /lib/lsb/init-functions
print_error_msg()
{
  log_failure_msg
  # $i is set when called
  MSG="FAILURE:\n\nYou should not be reading this error message.\n\n"
  MSG="${MSG}It means that an unforeseen error took place in\n"
  MSG="${MSG}${i},\n"
  MSG="${MSG}which exited with a return value of ${error_value}.\n"
  MSG="${MSG}If you're able to track this error down to a bug in one of\n"
  MSG="${MSG}the files provided by the ${DISTRO_MINI} book,\n"
  MSG="${MSG}please be so kind to inform us at ${DISTRO_CONTACT}.\n"
  log_failure_msg "${MSG}"
  log_info_msg "Press Enter to continue..."
  wait for user
}
check_script_status()
  # $i is set when called
  if [ ! -f ${i} ]; then
     log_warning_msg "${i} is not a valid symlink."
     SCRIPT_STAT="1"
```

```
fi
   if [ ! -x ${i}]; then
      log_warning_msg "${i} is not executable, skipping."
      SCRIPT STAT="1"
   fi
}
run()
   if [ -z $interactive ]; then
      ${1} ${2}
      return $?
   fi
   while true; do
      read -p "Run ${1} ${2} (Yes/no/continue)? " -n 1 runit
      case ${runit} in
         c | C)
            interactive=""
            ${i} ${2}
            ret=${?}
            break;
            ;;
         n | N)
            return 0
            ;;
         y | Y)
            ${i} ${2}
            ret=${?}
            break
            ;;
      esac
   done
   return $ret
}
# Read any local settings/overrides
[ -r /etc/sysconfig/rc.site ] && source /etc/sysconfig/rc.site
DISTRO=${DISTRO:-"Linux From Scratch"}
DISTRO_CONTACT=${DISTRO_CONTACT:-"lfs-dev@lists.linuxfromscratch.org (Registration required)"}
DISTRO_MINI=${DISTRO_MINI:-"LFS"}
IPROMPT=${IPROMPT:-"no"}
# These 3 signals will not cause our script to exit
trap "" INT QUIT TSTP
[ "${1}" != "" ] && runlevel=${1}
if [ "${runlevel}" == "" ]; then
   echo "Usage: ${0} <runlevel>" >&2
   exit 1
fi
previous=${PREVLEVEL}
```

```
[ "${previous}" == "" ] && previous=N
if [ ! -d /etc/rc.d/rc${runlevel}.d ]; then
   log info msg "/etc/rc.d/rc${runlevel}.d does not exist.\n"
   exit 1
fi
if [ "$runlevel" == "6" -o "$runlevel" == "0" ]; then IPROMPT="no"; fi
# Note: In ${LOGLEVEL:-7}, it is ':' 'dash' '7', not minus 7
if [ "$runlevel" == "S" ]; then
   [ -r /etc/sysconfig/console ] && source /etc/sysconfig/console
  dmesg -n "${LOGLEVEL:-7}"
fi
if [ \$\{IPROMPT\}" == \$yes" -a \$\{runlevel\}" == \$S" ]; then
   # The total length of the distro welcome string, without escape codes
  wlen=${wlen:-$(echo "Welcome to ${DISTRO}" | wc -c )}
  welcome_message=${welcome_message:-"Welcome to ${INFO}${DISTRO}$${NORMAL}"}
  # The total length of the interactive string, without escape codes
  ilen=${ilen:-$(echo "Press 'I' to enter interactive startup" | wc -c )}
  i_message=${i_message:-"Press '${FAILURE}I${NORMAL}' to enter interactive startup"}
  # dcol and icol are spaces before the message to center the message
  # on screen. itime is the amount of wait time for the user to press a key
  wcol=$(( ( ${COLUMNS} - ${wlen} ) / 2 ))
  icol=$(((${COLUMNS} - ${ilen}) / 2))
  itime=${itime:-"3"}
  echo -e "\n\"
  echo -e "\\033[${wcol}G${welcome_message}"
  echo -e "\033[${icol}G${i_message}${NORMAL}"
  read -t "${itime}" -n 1 interactive 2>&1 > /dev/null
fi
# Make lower case
 "${interactive}" == "I" ] && interactive="i"
[ "${interactive}" != "i" ] && interactive=""
# Read the state file if it exists from runlevel S
[ -r /run/interactive ] && source /run/interactive
# Stop all services marked as K, except if marked as K in the previous
# runlevel: it is the responsibility of the script to not try to kill
# a non running service
if [ "${previous}" != "N" ]; then
  for i in $(ls -v /etc/rc.d/rc${runlevel}.d/K* 2> /dev/null)
     check_script_status
      if [ "${SCRIPT_STAT}" == "1" ]; then
         SCRIPT_STAT="0"
         continue
     fi
      suffix=${i#/etc/rc.d/rc${runlevel}.d/K[0-9][0-9]}
      [ -e /etc/rc.d/rc${previous}.d/K[0-9][0-9]$suffix ] && continue
      run ${i} stop
```

```
error_value=${?}
      if [ "${error_value}" != "0" ]; then print_error_msg; fi
   done
fi
if [ "${previous}" == "N" ]; then export IN_BOOT=1; fi
if [ "$runlevel" == "6" -a -n "${FASTBOOT}" ]; then
   touch /fastboot
fi
# Start all services marked as S in this runlevel, except if marked as
# S in the previous runlevel
# it is the responsibility of the script to not try to start an already running
# service
for i in $( ls -v /etc/rc.d/rc${runlevel}.d/S* 2> /dev/null)
do
   if [ "${previous}" != "N" ]; then
      suffix=${i#/etc/rc.d/rc${runlevel}.d/S[0-9][0-9]}
      [ -e /etc/rc.d/rc${previous}.d/S[0-9][0-9]$suffix ] && continue
   fi
  check_script_status
   if [ "${SCRIPT_STAT}" == "1" ]; then
      SCRIPT_STAT="0"
      continue
   fi
   run ${i} start
   error_value=${?}
   if [ "${error_value}" != "0" ]; then print_error_msg; fi
done
# Store interactive variable on switch from runlevel S and remove if not
if [ "${runlevel}" == "S" -a "${interactive}" == "i" ]; then
    echo "interactive=\"i\"" > /run/interactive
else
   rm -f /run/interactive 2> /dev/null
fi
# Copy the boot log on initial boot only
if [ \$\{previous\}" == N" -a \$\{runlevel\}" != S" ]; then
   cat $BOOTLOG >> /var/log/boot.log
   # Mark the end of boot
   echo "----" >> /var/log/boot.log
   # Remove the temporary file
   rm -f $BOOTLOG 2> /dev/null
fi
# End rc
```

D.2. /lib/lsb/init-functions

```
#!/bin/sh
Begin /lib/lsb/init-funtions
# Description : Run Level Control Functions
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
# Version
            : LFS 7.0
#
# Notes
           : With code based on Matthias Benkmann's simpleinit-msb
              http://winterdrache.de/linux/newboot/index.html
#
#
              The file should be located in /lib/lsb
## Environmental setup
# Setup default values for environment
export PATH="/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin"
## Set color commands, used via echo
# Please consult `man console_codes for more information
# under the "ECMA-48 Set Graphics Rendition" section
# Warning: when switching from a 8bit to a 9bit font,
# the linux console will reinterpret the bold (1;) to
# the top 256 glyphs of the 9bit font. This does
# not affect framebuffer consoles
NORMAL="\\033[0;39m"
                         # Standard console grey
SUCCESS="\\033[1;32m"
                         # Success is green
WARNING="\\033[1;33m"
                         # Warnings are yellow
FAILURE="\\033[1;31m"
                         # Failures are red
INFO=" \ \ 033[1;36m"
                          # Information is light cyan
BRACKET="\\033[1;34m"
                          # Brackets are blue
# Use a colored prefix
BMPREFIX="
SUCCESS_PREFIX="${SUCCESS} * ${NORMAL} "
FAILURE_PREFIX="${FAILURE}****${NORMAL} "
WARNING_PREFIX="${WARNING} *** ${NORMAL} "
SKIP_PREFIX="${INFO} S ${NORMAL}"
SUCCESS_SUFFIX="${BRACKET}[${SUCCESS} OK ${BRACKET}]${NORMAL}"
FAILURE_SUFFIX="${BRACKET}[${FAILURE} FAIL ${BRACKET}]${NORMAL}"
WARNING_SUFFIX="${BRACKET}[${WARNING} WARN ${BRACKET}]${NORMAL}"
SKIP_SUFFIX="${BRACKET}[${INFO} SKIP ${BRACKET}]${NORMAL}"
BOOTLOG=/run/bootlog
KILLDELAY=3
SCRIPT STAT="0"
# Set any user specified environment variables e.g. HEADLESS
```

```
[ -r /etc/sysconfig/rc.site ] && . /etc/sysconfig/rc.site
# If HEADLESS is set, use that.
# If file descriptor 1 or 2 (stdout and stderr) is not open or
# does not refer to a terminal, consider the script headless.
[ ! -t 1 -o ! -t 2 ] && HEADLESS=${HEADLESS:-yes}
if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
then
 ## Screen Dimensions
 # Find current screen size
 if [-z "${COLUMNS}"]; then
   COLUMNS=$(stty size)
   COLUMNS=${COLUMNS##* }
 fi
else
  COLUMNS=80
fi
# When using remote connections, such as a serial port, stty size returns 0
if [ "${COLUMNS}" = "0" ]; then
  COLUMNS=80
fi
## Measurements for positioning result messages
COL=$((${COLUMNS} - 8))
WCOL = \$((\${COL} - 2))
## Set Cursor Position Commands, used via echo
SET_COL="\033[${COL}G" # at the $COL char
SET_WCOL="\033[${WCOL}G" # at the $WCOL char
CURS\_UP="\\033[1A\\033[0G"] # Up one line, at the 0'th char
CURS_ZERO="\\033[0G"
# start daemon()
# Usage: start_daemon [-f] [-n nicelevel] [-p pidfile] pathname [args...]
                                                                         #
                                                                         #
# Purpose: This runs the specified program as a daemon
#
                                                                         #
# Inputs: -f: (force) run the program even if it is already running.
                                                                         #
         -n nicelevel: specify a nice level. See 'man nice(1)'.
#
         -p pidfile: use the specified file to determine PIDs.
#
         pathname: the complete path to the specified program
#
         args: additional arguments passed to the program (pathname)
#
# Return values (as defined by LSB exit codes):
#
       0 - program is running or service is OK
#
                                                                         #
       1 - generic or unspecified error
       2 - invalid or excessive argument(s)
       5 - program is not installed
start_daemon()
{
   local force=""
   local nice="0"
   local pidfile=""
   local pidlist=""
   local retval=""
   # Process arguments
```

```
while true
do
    case $\{1\} in
        -f)
            force="1"
            shift 1
            ;;
        -n)
            nice="${2}"
            shift 2
            ;;
        -p)
            pidfile="${2}"
            shift 2
            ;;
        -*)
            return 2
            ;;
        * )
            program="${1}"
            break
            ;;
    esac
done
# Check for a valid program
if [ ! -e "${program}" ]; then return 5; fi
# Execute
if [ -z "${force}" ]; then
    if [-z "\${pidfile}"]; then
        # Determine the pid by discovery
        pidlist=`pidofproc "${1}"`
        retval="${?}"
    else
        # The PID file contains the needed PIDs
        # Note that by LSB requirement, the path must be given to pidofproc,
        # however, it is not used by the current implementation or standard.
        pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" "${1}"`
        retval="${?}"
    fi
    # Return a value ONLY
    # It is the init script's (or distribution's functions) responsibility
    # to log messages!
    case "${retval}" in
        0)
            # Program is already running correctly, this is a
            # successful start.
            return 0
            ;;
        1)
            # Program is not running, but an invalid pid file exists
            # remove the pid file and continue
```

```
rm -f "${pidfile}"
              ;;
           3)
              # Program is not running and no pidfile exists
              # do nothing here, let start_deamon continue.
           * )
              # Others as returned by status values shall not be interpreted
              # and returned as an unspecified error.
              return 1
              ;;
       esac
   fi
   # Do the start!
   nice -n "${nice}" "${@}"
}
# killproc()
# Usage: killproc [-p pidfile] pathname [signal]
                                                                       #
                                                                       #
# Purpose: Send control signals to running processes
                                                                       #
#
                                                                       #
                                                                       #
 Inputs: -p pidfile, uses the specified pidfile
        pathname, pathname to the specified program
        signal, send this signal to pathname
#
# Return values (as defined by LSB exit codes):
#
       0 - program (pathname) has stopped/is already stopped or a
#
          running program has been sent specified signal and stopped
                                                                       #
#
          successfully
                                                                       #
#
       1 - generic or unspecified error
#
       2 - invalid or excessive argument(s)
#
       5 - program is not installed
                                                                        #
#
       7 - program is not running and a signal was supplied
killproc()
{
   local pidfile
   local program
   local prefix
   local progname
   local signal="-TERM"
   local fallback="-KILL"
   local nosig
   local pidlist
   local retval
   local pid
   local delay="30"
   local piddead
   local dtime
   # Process arguments
   while true; do
       case "${1}" in
           -p)
              pidfile="${2}"
              shift 2
```

```
;;
         * )
             program= "${1}"
             if [ -n "${2}"]; then
                 signal="${2}"
                 fallback=""
             else
                 nosig=1
             fi
             # Error on additional arguments
             if [-n "${3}"]; then
                 return 2
             else
                 break
             fi
             ;;
    esac
done
# Check for a valid program
if [ ! -e "${program}" ]; then return 5; fi
# Check for a valid signal
check_signal "${signal}"
if [ "${?}" -ne "0" ]; then return 2; fi
# Get a list of pids
if [ -z "${pidfile}" ]; then
    # determine the pid by discovery
    pidlist=`pidofproc "${1}"`
   retval="${?}"
else
    # The PID file contains the needed PIDs
    # Note that by LSB requirement, the path must be given to pidofproc,
    # however, it is not used by the current implementation or standard.
   pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" "${1}"`
    retval="${?}"
fi
# Return a value ONLY
# It is the init script's (or distribution's functions) responsibility
# to log messages!
case "${retval}" in
    0)
        # Program is running correctly
        # Do nothing here, let killproc continue.
        ;;
    1)
        # Program is not running, but an invalid pid file exists
        # Remove the pid file.
        progname=${program##*/}
        if [[ -e "/run/${progname}.pid" ]]; then
            pidfile="/run/${progname}.pid"
            rm -f "${pidfile}"
        fi
```

```
# This is only a success if no signal was passed.
        if [ -n "${nosig}" ]; then
            return 0
        else
            return 7
        fi
        ;;
    3)
        # Program is not running and no pidfile exists
        # This is only a success if no signal was passed.
        if [ -n "${nosig}" ]; then
            return 0
        else
            return 7
        fi
        ;;
    * )
        # Others as returned by status values shall not be interpreted
        # and returned as an unspecified error.
        return 1
        ;;
esac
# Perform different actions for exit signals and control signals
check_sig_type "${signal}"
if [ "${?}" -eq "0" ]; then # Signal is used to terminate the program
    # Account for empty pidlist (pid file still exists and no
    # signal was given)
    if [ "${pidlist}" != "" ]; then
        # Kill the list of pids
        for pid in ${pidlist}; do
            kill -0 "${pid}" 2> /dev/null
            if [ "${?}" -ne "0" ]; then
                # Process is dead, continue to next and assume all is well
                continue
            else
                kill "${signal}" "${pid}" 2> /dev/null
                # Wait up to ${delay}/10 seconds to for "${pid}" to
                # terminate in 10ths of a second
                while [ "${delay}" -ne "0" ]; do
                    kill -0 "${pid}" 2> /dev/null || piddead="1"
                    if [ "${piddead}" = "1" ]; then break; fi
                    sleep 0.1
                    delay="$(( ${delay} - 1 ))"
                done
                # If a fallback is set, and program is still running, then
                # use the fallback
                if [ -n "${fallback}" -a "${piddead}" != "1" ]; then
                    kill "${fallback}" "${pid}" 2> /dev/null
                    sleep 1
```

```
# Check again, and fail if still running
                     kill -0 "${pid}" 2> /dev/null && return 1
                  fi
              fi
           done
       fi
       # Check for and remove stale PID files.
       if [-z "\${pidfile}"]; then
           # Find the basename of $program
          prefix=`echo "${program}" | sed 's/[^/]*$//'`
          progname=`echo "${program}" | sed "s@${prefix}@@"`
           if [ -e "/run/${progname}.pid" ]; then
              rm -f "/run/${progname}.pid" 2> /dev/null
           fi
       else
           if [ -e "${pidfile}" ]; then rm -f "${pidfile}" 2> /dev/null; fi
       fi
   # For signals that do not expect a program to exit, simply
   # let kill do its job, and evaluate kill's return for value
   else # check_sig_type - signal is not used to terminate program
       for pid in ${pidlist}; do
          kill "${signal}" "${pid}"
           if [ "${?}" -ne "0" ]; then return 1; fi
       done
   fi
}
# pidofproc()
                                                                        #
                                                                        #
# Usage: pidofproc [-p pidfile] pathname
# Purpose: This function returns one or more pid(s) for a particular daemon
#
                                                                        #
 Inputs: -p pidfile, use the specified pidfile instead of pidof
                                                                        #
#
#
        pathname, path to the specified program
                                                                        #
#
                                                                        #
# Return values (as defined by LSB status codes):
                                                                        #
#
       0 - Success (PIDs to stdout)
       1 - Program is dead, PID file still exists (remaining PIDs output)
       3 - Program is not running (no output)
pidofproc()
{
   local pidfile
   local program
   local prefix
   local progname
   local pidlist
   local lpids
   local exitstatus="0"
   # Process arguments
   while true; do
       case "${1}" in
           -p)
              pidfile="${2}"
```

```
shift 2
                ;;
            *)
                program="${1}"
                if [-n "${2}"]; then
                    # Too many arguments
                    # Since this is status, return unknown
                    return 4
                else
                    break
                fi
                ;;
        esac
   done
   # If a PID file is not specified, try and find one.
    if [ -z "${pidfile}" ]; then
        # Get the program's basename
       prefix=`echo "${program}" | sed 's/[^/]*$//'`
        if [ -z "${prefix}" ]; then
          progname="${program}"
        else
          progname=`echo "${program}" | sed "s@${prefix}@@"`
        fi
        # If a PID file exists with that name, assume that is it.
        if [ -e "/run/${progname}.pid" ]; then
           pidfile="/run/${progname}.pid"
        fi
   fi
   # If a PID file is set and exists, use it.
    if [ -n "${pidfile}" -a -e "${pidfile}" ]; then
        # Use the value in the first line of the pidfile
       pidlist=`/bin/head -n1 "${pidfile}"`
   else
        # Use pidof
       pidlist=`pidof "${program}"`
   fi
   # Figure out if all listed PIDs are running.
   for pid in ${pidlist}; do
       kill -0 ${pid} 2> /dev/null
        if [ "${?}" -eq "0" ]; then
            lpids="${lpids}${pid} "
        else
            exitstatus="1"
       fi
   done
   if [ -z "${lpids}" -a ! -f "${pidfile}" ]; then
       return 3
   else
       echo "${lpids}"
       return "${exitstatus}"
   fi
}
```

```
# statusproc()
# Usage: statusproc [-p pidfile] pathname
                                                                       #
# Purpose: This function prints the status of a particular daemon to stdout
                                                                       #
 Inputs: -p pidfile, use the specified pidfile instead of pidof
        pathname, path to the specified program
#
                                                                       #
#
# Return values:
                                                                       #
#
       0 - Status printed
                                                                       #
#
      1 - Input error. The daemon to check was not specified.
                                                                       #
statusproc()
  local pidfile
  local pidlist
  if [ "${#}" = "0" ]; then
     echo "Usage: statusproc [-p pidfle] {program}"
     exit 1
  fi
  # Process arguments
  while true; do
      case "$\{1\}" in
         -p)
             pidfile="${2}"
             shift 2
             ;;
         * )
             if [-n "${2}"]; then
                 echo "Too many arguments"
                return 1
             else
                break
             fi
             ;;
      esac
  done
  if [ -n "${pidfile}" ]; then
     pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" $@`
  else
     pidlist=`pidofproc $@`
  fi
  # Trim trailing blanks
  pidlist=`echo "${pidlist}" | sed -r 's/ +$//'`
  base="${1##*/}"
  if [ -n "${pidlist}" ]; then
     /bin/echo -e "${INFO}${base} is running with Process" \
        "ID(s) ${pidlist}.${NORMAL}"
  else
     if [ -n $\{base\}" -a -e "/run/\{base\}.pid" ]; then
        /bin/echo -e "${WARNING}${1} is not running but" \
           "/run/${base}.pid exists.${NORMAL}"
```

```
else
       if [ -n "\{pidfile\}" -a -e "\{pidfile\}" ]; then
         /bin/echo -e "${WARNING}${1} is not running" \
            "but ${pidfile} exists.${NORMAL}"
       else
         /bin/echo -e "${INFO}${1} is not running.${NORMAL}"
       fi
    fi
  fi
}
# timespec()
#
# Purpose: An internal utility function to format a timestamp
#
        a boot log file. Sets the STAMP variable.
#
# Return value: Not used
timespec()
{
  STAMP="$(echo `date +"%b %d %T %:z"` `hostname`) "
  return 0
}
# log_success_msg()
                                                                #
# Usage: log_success_msg ["message"]
 Purpose: Print a successful status message to the screen and
#
        a boot log file.
#
# Inputs: $@ - Message
#
                                                                #
# Return values: Not used
log_success_msg()
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SUCCESS_PREFIX}${SET_COL}${SUCCESS_SUFFIX}"
   else
    logmessage='echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'
    /bin/echo -e "${logmessage} OK"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
   /bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} OK" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
log_success_msg2()
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
   then
    /bin/echo -n -e "\{BMPREFIX\}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SUCCESS_PREFIX}${SET_COL}${SUCCESS_SUFFIX}"
```

```
else
    echo " OK"
   fi
   echo " OK" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
# log_failure_msg()
# Usage: log_failure_msg ["message"]
                                                                 #
 Purpose: Print a failure status message to the screen and
#
        a boot log file.
#
# Inputs: $@ - Message
                                                                 #
#
# Return values: Not used
log_failure_msg()
{
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${FAILURE_PREFIX}${SET_COL}${FAILURE_SUFFIX}"
   else
    logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    /bin/echo -e "${logmessage} FAIL"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   timespec
   logmessage='echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'
   /bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} FAIL" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
log_failure_msg2()
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${FAILURE_PREFIX}${SET_COL}${FAILURE_SUFFIX}"
    echo "FAIL"
   fi
   echo "FAIL" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
# log_warning_msg()
# Usage: log_warning_msg ["message"]
                                                                 #
#
                                                                 #
 Purpose: Print a warning status message to the screen and
#
         a boot log file.
```

```
#
# Return values: Not used
log warning msq()
{
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
     /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
     /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${WARNING_PREFIX}${SET_COL}${WARNING_SUFFIX}"
   else
     logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
     /bin/echo -e "${logmessage} WARN"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
   timespec
   /bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} WARN" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
log_skip_msg()
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
     /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
     /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SKIP_PREFIX}${SET_COL}${SKIP_SUFFIX}"
     logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
     /bin/echo "SKIP"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
   /bin/echo "SKIP" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
# log_info_msg()
# Usage: log_info_msg message
                                                                    #
#
 Purpose: Print an information message to the screen and
#
         a boot log file. Does not print a trailing newline character.
#
# Return values: Not used
log_info_msg()
{
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
   then
     /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
   else
     logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
     /bin/echo -n -e "${logmessage}"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
```

```
timespec
   /bin/echo -n -e "${STAMP} ${logmessage}" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
log_info_msg2()
   if [ "x$HEADLESS" != "xyes" ]
    /bin/echo -n -e "${@}"
   else
    logmessage=`echo "$\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    /bin/echo -n -e "${logmessage}"
   fi
   # Strip non-printable characters from log file
   logmessage=`echo "\{@\}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
   /bin/echo -n -e "${logmessage}" >> ${BOOTLOG}
   return 0
}
# evaluate_retval()
# Usage: Evaluate a return value and print success or failure as appropriate
                                                                #
# Purpose: Convenience function to terminate an info message
                                                                #
#
# Return values: Not used
evaluate_retval()
  local error_value="${?}"
  if [ ${error_value} = 0 ]; then
    log_success_msg2
  else
    log_failure_msg2
  fi
}
# check signal()
# Usage: check_signal [ -{signal} ]
                                                                #
#
                                                                #
 Purpose: Check for a valid signal. This is not defined by any LSB draft,
#
                                                                #
#
        however, it is required to check the signals to determine if the
                                                                #
#
        signals chosen are invalid arguments to the other functions.
# Inputs: Accepts a single string value in the form of -{signal}
                                                                #
#
                                                                #
# Return values:
                                                                #
#
      0 - Success (signal is valid
                                                                #
      1 - Signal is not valid
check_signal()
{
   local valsig
   # Add error handling for invalid signals
```

```
valsig=" -ALRM -HUP -INT -KILL -PIPE -POLL -PROF -TERM -USR1 -USR2"
   valsig="${valsig} -VTALRM -STKFLT -PWR -WINCH -CHLD -URG -TSTP -TTIN"
   valsig="${valsig} -TTOU -STOP -CONT -ABRT -FPE -ILL -QUIT -SEGV -TRAP"
   valsig="${valsig} -SYS -EMT -BUS -XCPU -XFSZ -0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -8 -9"
   valsig="${valsig} -11 -13 -14 -15 "
   echo "${valsig}" | grep -- " ${1} " > /dev/null
   if [ "${?}" -eq "0" ]; then
      return 0
   else
      return 1
   fi
}
# check_sig_type()
# Usage: check_signal [ -{signal} | {signal} ]
#
 Purpose: Check if signal is a program termination signal or a control signal #
        This is not defined by any LSB draft, however, it is required to
#
        check the signals to determine if they are intended to end a
#
        program or simply to control it.
                                                              #
#
#
 Inputs: Accepts a single string value in the form or -{signal} or {signal}
                                                              #
#
                                                              #
#
                                                              #
 Return values:
      0 - Signal is used for program termination
      1 - Signal is used for program control
check_sig_type()
   local valsig
   # The list of termination signals (limited to generally used items)
   valsig=" -ALRM -INT -KILL -TERM -PWR -STOP -ABRT -QUIT -2 -3 -6 -9 -14 -15 "
   echo "${valsig}" | grep -- " ${1} " > /dev/null
   if [ "${?}" -eq "0" ]; then
      return 0
   else
      return 1
   fi
}
# wait_for_user()
#
                                                              #
# Purpose: Wait for the user to respond if not a headless system
                                                              #
wait_for_user()
  # Wait for the user by default
  [ \$\{HEADLESS=0\}" = \$0" ] && read ENTER
  return 0
}
# is_true()
```

D.3. /etc/rc.d/init.d/mountvirtfs

```
#!/bin/sh
# Begin mountvirtfs
#
# Description : Ensure proc, sysfs, run, and dev are mounted
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#
              DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Update
              Xi Ruoyao - xry111@xry111.site
#
#
# Version
            : LFS 12.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    mountvirtfs
# Required-Start:
                    $first
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
                    Mounts various special fs needed at start
# Description:
                    Mounts /sys and /proc virtual (kernel) filesystems.
#
                    Mounts /run (tmpfs) and /dev (devtmpfs).
#
                    This is done only if they are not already mounted.
#
                    with the kernel config proposed in the book, dev
                    should be automatically mounted by the kernel.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     # Make sure /run is available before logging any messages
     if ! mountpoint /run >/dev/null; then
        mount /run || failed=1
     fi
     mkdir -p /run/lock
     chmod 1777 /run/lock
     log_info_msg "Mounting virtual file systems: ${INFO}/run"
```

```
if ! mountpoint /proc >/dev/null; then
         log_info_msg2 " ${INFO}/proc"
         mount -o nosuid, noexec, nodev /proc || failed=1
      fi
      if ! mountpoint /sys >/dev/null; then
         log_info_msg2 " ${INFO}/sys"
         mount -o nosuid, noexec, nodev /sys || failed=1
      fi
      if ! mountpoint /dev >/dev/null; then
         log_info_msg2 " ${INFO}/dev"
         mount -o mode=0755,nosuid /dev || failed=1
      fi
      mkdir -p /dev/shm
      log_info_msg2 " ${INFO}/dev/shm"
      mount -o nosuid,nodev /dev/shm || failed=1
      mkdir -p /sys/fs/cgroup
      log_info_msg2 " ${INFO}/sys/fs/cgroup"
      mount -o nosuid,noexec,nodev /sys/fs/cgroup || failed=1
      (exit ${failed})
      evaluate_retval
      if [ \$\{failed\} = 1 ]; then
         exit 1
      fi
      log_info_msg "Create symlinks in /dev targeting /proc: ${INFO}/dev/stdin"
      ln -sf /proc/self/fd/0 /dev/stdin || failed=1
      log_info_msg2 " ${INFO}/dev/stdout"
      ln -sf /proc/self/fd/1 /dev/stdout || failed=1
      log_info_msg2 " ${INFO}/dev/stderr"
      ln -sf /proc/self/fd/2 /dev/stderr || failed=1
      log_info_msg2 " ${INFO}/dev/fd"
      ln -sfn /proc/self/fd /dev/fd
                                          || failed=1
      if [ -e /proc/kcore ]; then
         log_info_msg2 " ${INFO}/dev/core"
         ln -sf /proc/kcore /dev/core || failed=1
      fi
      (exit ${failed})
      evaluate_retval
      exit $failed
      ;;
      echo "Usage: ${0} {start}"
      exit 1
esac
# End mountvirtfs
```

D.4. /etc/rc.d/init.d/modules

```
#!/bin/sh
# Begin modules
# Description : Module auto-loading script
#
# Authors : Zack Winkles
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
           : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
#
           : LFS 7.0
# Version
### BEGIN INIT INFO
                    modules
# Provides:
# Required-Start:
                    mountvirtfs
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description: Loads required modules.
# Description:
                  Loads modules listed in /etc/sysconfig/modules.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO
# Assure that the kernel has module support.
[ -e /proc/modules ] | exit 0
. /lib/lsb/init-functions
case "${1}" in
  start)
     # Exit if there's no modules file or there are no
     # valid entries
     [ -r /etc/sysconfig/modules ]
                                           || exit 0
     grep -E -qv '^($|#)' /etc/sysconfig/modules || exit 0
     log_info_msg "Loading modules:"
     # Only try to load modules if the user has actually given us
     # some modules to load.
     while read module args; do
        # Ignore comments and blank lines.
        case "$module" in
          ""|"#"*) continue ;;
        esac
        # Attempt to load the module, passing any arguments provided.
        modprobe ${module} ${args} >/dev/null
        # Print the module name if successful, otherwise take note.
        if [ $? -eq 0 ]; then
          log_info_msg2 " ${module}"
```

```
failedmod="${failedmod} ${module}"
         fi
      done < /etc/sysconfig/modules</pre>
      # Print a message about successfully loaded modules on the correct line.
      log_success_msg2
      # Print a failure message with a list of any modules that
      # may have failed to load.
      if [ -n "${failedmod}" ]; then
         log_failure_msg "Failed to load modules:${failedmod}"
      fi
      ;;
   * )
      echo "Usage: ${0} {start}"
      exit 1
      ; ;
esac
exit 0
# End modules
```

D.5. /etc/rc.d/init.d/udev

```
#!/bin/sh
# Begin udev
# Description : Udev cold-plugging script
#
# Authors
           : Zack Winkles, Alexander E. Patrakov
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
 Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
             Xi Ruoyao - xrylll@xrylll.site
           : LFS 12.0
# Version
#
### BEGIN INIT INFO
                   udev $time
# Provides:
# Required-Start:
                   localnet
                   modules
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
                   S
# Default-Stop:
# Short-Description:
                   Populates /dev with device nodes.
                   Mounts a tempfs on /dev and starts the udevd daemon.
# Description:
                   Device nodes are created as defined by udev.
# X-LFS-Provided-By:
                   LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
```

```
log_info_msg "Populating /dev with device nodes... "
      if ! grep -q '[[:space:]]sysfs' /proc/mounts; then
         log failure msg2
         msg="FAILURE:\n\nUnable to create "
         msg="${msg}devices without a SysFS filesystem\n\n"
         msg="${msg}After you press Enter, this system "
         msg="${msg}will be halted and powered off.\n\n"
         log info msg "$msg"
         log_info_msg "Press Enter to continue..."
         wait_for_user
         /etc/rc.d/init.d/halt start
      fi
      # Start the udev daemon to continually watch for, and act on,
      # uevents
      SYSTEMD_LOG_TARGET=kmsg /sbin/udevd --daemon
      # Now traverse /sys in order to "coldplug" devices that have
      # already been discovered
      /bin/udevadm trigger --action=add
                                           --type=subsystems
      /bin/udevadm trigger --action=add
                                          --type=devices
      /bin/udevadm trigger --action=change --type=devices
      # Now wait for udevd to process the uevents we triggered
      if ! is_true "$OMIT_UDEV_SETTLE"; then
         /bin/udevadm settle
      fi
      # If any LVM based partitions are on the system, ensure they
      # are activated so they can be used.
      if [ -x /sbin/vgchange ]; then /sbin/vgchange -a y >/dev/null; fi
      log_success_msg2
      ;;
      echo "Usage ${0} {start}"
      exit 1
      ;;
esac
exit 0
# End udev
```

D.6. /etc/rc.d/init.d/swap

```
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                        swap
# Required-Start:
                        udev
# Should-Start:
                        modules
# Required-Stop:
                        localnet
# Should-Stop:
                        $local_fs
# Default-Start:
                        S
                        0 6
# Default-Stop:
# Short-Description:
                       Activates and deactivates swap partitions.
# Description:
                        Activates and deactivates swap partitions defined in
                        /etc/fstab.
# X-LFS-Provided-By:
                       LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "${1}" in
   start)
      log_info_msg "Activating all swap files/partitions..."
      evaluate_retval
      ;;
   stop)
      log_info_msg "Deactivating all swap files/partitions..."
      swapoff -a
      evaluate_retval
      ;;
   restart)
      ${0} stop
      sleep 1
      ${0} start
      ;;
   status)
      log_success_msg "Retrieving swap status."
      swapon -s
      ;;
   * )
      echo "Usage: ${0} {start|stop|restart|status}"
      exit 1
      ;;
esac
exit 0
# End swap
```

D.7. /etc/rc.d/init.d/setclock

```
DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update
             : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
#
 Version
             : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
# Required-Start:
# Should-Start:
                      modules
# Required-Stop:
# Should-Stop:
                      $syslog
# Default-Start:
# Default-Stop:
 Short-Description:
                      Stores and restores time from the hardware clock
                      On boot, system time is obtained from hwclock. The
# Description:
                      hardware clock can also be set on shutdown.
# X-LFS-Provided-By:
                      LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
[ -r /etc/sysconfig/clock ] && . /etc/sysconfig/clock
case "${UTC}" in
  yes true 1)
     CLOCKPARAMS="${CLOCKPARAMS} --utc"
  no false 0)
     CLOCKPARAMS="${CLOCKPARAMS} --localtime"
esac
case $\{1\} in
  start)
     hwclock --hctosys ${CLOCKPARAMS} >/dev/null
     ;;
  stop)
     log_info_msg "Setting hardware clock..."
     hwclock --systohc ${CLOCKPARAMS} >/dev/null
     evaluate_retval
     ;;
  * )
     echo "Usage: ${0} {start|stop}"
     exit 1
     ;;
esac
exit 0
```

D.8. /etc/rc.d/init.d/checkfs

#!/bin/sh

```
# Begin checkfs
#
# Description : File System Check
#
             : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
 Authors
#
              A. Luebke - luebke@users.sourceforge.net
              DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
             : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Update
#
#
 Version
             : LFS 7.0
#
#
 Based on checkfs script from LFS-3.1 and earlier.
# From man fsck
# 0
      - No errors
# 1
      - File system errors corrected
#
      - System should be rebooted
      - File system errors left uncorrected
#
 4
# 8
      - Operational error
# 16
      - Usage or syntax error
# 32
      - Fsck canceled by user request
# 128 - Shared library error
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                     checkfs
# Required-Start:
                     udev swap
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
                     Checks local filesystems before mounting.
# Description:
                     Checks local filesystems before mounting.
# X-LFS-Provided-By:
                     LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     if [ -f /fastboot ]; then
        msg="/fastboot found, will omit "
        msg="${msg} file system checks as requested.\n"
        log_info_msg "${msg}"
        exit 0
     fi
     log_info_msg "Mounting root file system in read-only mode... "
     mount -n -o remount,ro / >/dev/null
     if [ \$ \{?\} != 0 ]; then
        log_failure_msg2
        msg="\n\nCannot check root "
        msg="${msg}filesystem because it could not be mounted "
        msg="${msg}in read-only mode.\n\n"
        msg="${msg}After you press Enter, this system will be "
        msg="${msg}halted and powered off.\n\n"
        log_failure_msg "${msg}"
```

```
log_info_msg "Press Enter to continue..."
  wait for user
   /etc/rc.d/init.d/halt start
else
  log_success_msg2
fi
if [ -f /forcefsck ]; then
  msg="/forcefsck found, forcing file"
  msg="${msg} system checks as requested."
   log_success_msg "$msg"
   options="-f"
else
  options=""
fi
log_info_msg "Checking file systems..."
# Note: -a option used to be -p; but this fails e.g. on fsck.minix
if is_true "$VERBOSE_FSCK"; then
  fsck ${options} -a -A -C -T
  fsck ${options} -a -A -C -T >/dev/null
fi
error_value=${?}
if [ "${error_value}" = 0 ]; then
   log_success_msg2
fi
if [ "${error_value}" = 1 ]; then
   msg="\nWARNING:\n\nFile system errors "
  msg="$\{msg\}were found and have been corrected.\n"
  msg="${msg}
                  You may want to double-check that "
   msg="${msg}everything was fixed properly."
   log_warning_msg "$msg"
fi
msg="\nWARNING:\n\nFile system errors "
  msg="${msg}were found and have been "
  msg="${msg}corrected, but the nature of the "
  msg="${msg}errors require this system to be rebooted.\n\n"
  msg="${msg}After you press enter, "
  msg="${msg}this system will be rebooted\n\n"
  log_failure_msg "$msg"
  log_info_msg "Press Enter to continue..."
  wait_for_user
   reboot -f
fi
if [ "${error_value}" -gt 3 -a "${error_value}" -lt 16 ]; then
   msg="\nFAILURE:\n\nFile system errors "
  msg="${msg}were encountered that could not be "
  msg="${msg}fixed automatically.\nThis system "
  msg="${msg}cannot continue to boot and will "
  msg="${msg}therefore be halted until those "
  msg="${msg}errors are fixed manually by a "
  msg="${msg}System Administrator.\n\n"
```

```
msg="${msg}After you press Enter, this system will be "
         msg="${msg}halted and powered off.\n\n"
         log_failure_msg "$msg"
         log_info_msg "Press Enter to continue..."
         wait_for_user
         /etc/rc.d/init.d/halt start
      fi
      if [ "${error_value}" -ge 16 ]; then
         msg="FAILURE:\n\nUnexpected failure "
         msg="${msg}running fsck. Exited with error "
         msg="${msg} code: ${error_value}.\n"
         log_info_msg $msg
         exit ${error_value}
      fi
      exit 0
      ; ;
      echo "Usage: ${0} {start}"
      exit 1
      ;;
esac
# End checkfs
```

D.9. /etc/rc.d/init.d/mountfs

```
#!/bin/sh
# Begin mountfs
#
# Description : File System Mount Script
 Authors
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
#
#
 Version
            : LFS 7.0
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                   $local_fs
                   udev checkfs
# Required-Start:
# Should-Start:
                   modules
# Required-Stop:
                   localnet
# Should-Stop:
# Default-Start:
                   S
# Default-Stop:
                   0 6
                   Mounts/unmounts local filesystems defined in /etc/fstab.
# Short-Description:
# Description:
                   Remounts root filesystem read/write and mounts all
#
                   remaining local filesystems defined in /etc/fstab on
#
                   start. Remounts root filesystem read-only and unmounts
                   remaining filesystems on stop.
# X-LFS-Provided-By:
                   LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
```

```
case "$\{1\}" in
   start)
      log info msg "Remounting root file system in read-write mode..."
      mount --options remount,rw / >/dev/null
      evaluate_retval
      # Remove fsck-related file system watermarks.
      rm -f /fastboot /forcefsck
      # Make sure /dev/pts exists
      mkdir -p /dev/pts
      # This will mount all filesystems that do not have _netdev in
      # their option list. _netdev denotes a network filesystem.
      log_info_msg "Mounting remaining file systems..."
      mount --all --test-opts no_netdev >/dev/null || failed=1
      evaluate_retval
      exit $failed
      ;;
  stop)
      # Don't unmount virtual file systems like /run
      log_info_msg "Unmounting all other currently mounted file systems..."
      # Ensure any loop devices are removed
      losetup -D
      umount --all --detach-loop --read-only \
             --types notmpfs,nosysfs,nodevtmpfs,noproc,nodevpts >/dev/null
      evaluate_retval
      # Make sure / is mounted read only (umount bug)
      mount --options remount, ro /
      # Make all LVM volume groups unavailable, if appropriate
      # This fails if swap or / are on an LVM partition
      #if [ -x /sbin/vgchange ]; then /sbin/vgchange -an > /dev/null; fi
      if [ -r /etc/mdadm.conf ]; then
         log_info_msg "Mark arrays as clean..."
         mdadm --wait-clean --scan
         evaluate_retval
      fi
      ;;
   * )
      echo "Usage: ${0} {start|stop}"
      exit 1
      ;;
esac
# End mountfs
```

D.10. /etc/rc.d/init.d/udev_retry

```
# Authors
             : Alexander E. Patrakov
               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
             : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Update
#
               Bryan Kadzban -
 Version
             : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                      udev_retry
# Required-Start:
                      udev
# Should-Start:
                      $local_fs cleanfs
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
                      S
# Default-Stop:
# Short-Description:
                      Replays failed uevents and creates additional devices.
# Description:
                      Replays any failed uevents that were skipped due to
#
                      slow hardware initialization, and creates those needed
                      device nodes
# X-LFS-Provided-By:
                      LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     log_info_msg "Retrying failed uevents, if any..."
     rundir=/run/udev
     # From Debian: "copy the rules generated before / was mounted
     # read-write":
     for file in ${rundir}/tmp-rules--*; do
        dest=${file##*tmp-rules--}
        [ "$dest" = '*' ] && break
        cat $file >> /etc/udev/rules.d/$dest
        rm -f $file
     done
     # Re-trigger the uevents that may have failed,
     # in hope they will succeed now
     /bin/sed -e 's/#.*$//' /etc/sysconfig/udev_retry | /bin/grep -v '^$' | \
     while read line; do
        for subsystem in $line ; do
           /bin/udevadm trigger --subsystem-match=$subsystem --action=add
        done
     done
     # Now wait for udevd to process the uevents we triggered
     if ! is_true "$OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE"; then
        /bin/udevadm settle
     fi
     evaluate_retval
     ;;
   * )
     echo "Usage ${0} {start}"
```

```
exit 1
;;
esac

exit 0
# End udev_retry
```

D.11. /etc/rc.d/init.d/cleanfs

```
#!/bin/sh
# Begin cleanfs
# Description : Clean file system
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
              DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version
            : LFS 7.0
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    cleanfs
# Required-Start:
                     $local_fs
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
                    Cleans temporary directories early in the boot process.
# Description:
                     Cleans temporary directories /run, /var/lock, and
#
                     optionally, /tmp. cleanfs also creates /run/utmp
                     and any files defined in /etc/sysconfig/createfiles.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
# Function to create files/directory on boot.
create_files()
  # Input to file descriptor 9 and output to stdin (redirection)
  exec 9>&0 < /etc/sysconfig/createfiles</pre>
  while read name type perm usr grp dtype maj min junk
  do
     # Ignore comments and blank lines.
     case "${name}" in
        ""|\#*) continue ;;
     esac
     # Ignore existing files.
     if [ ! -e "${name}" ]; then
        # Create stuff based on its type.
        case "${type}" in
          dir)
             mkdir "${name}"
```

```
;;
            file)
               :> "${name}"
               ;;
            dev)
               case "${dtype}" in
                     mknod "${name}" c ${maj} ${min}
                     ;;
                  block)
                     mknod "${name}" b ${maj} ${min}
                  pipe)
                     mknod "${name}" p
                     ;;
                  * )
                     log_warning_msg "\nUnknown device type: ${dtype}"
               esac
               ;;
            * )
               log_warning_msg "\nUnknown type: ${type}"
               continue
               ;;
         esac
         # Set up the permissions, too.
         chown ${usr}:${grp} "${name}"
         chmod ${perm} "${name}"
      fi
   done
   # Close file descriptor 9 (end redirection)
   exec 0>&9 9>&-
   return 0
}
case "$\{1\}" in
   start)
      log_info_msg "Cleaning file systems:"
      if [ \$\{SKIPTMPCLEAN\}" = "" ]; then
         log_info_msg2 " /tmp"
         cd /tmp &&
         find . -xdev -mindepth 1 ! -name lost+found -delete || failed=1
      fi
      > /run/utmp
      if grep -q '^utmp:' /etc/group ; then
         chmod 664 /run/utmp
         chgrp utmp /run/utmp
      fi
      (exit ${failed})
      evaluate_retval
      if grep -E -qv '^(#|$)' /etc/sysconfig/createfiles 2>/dev/null; then
         log_info_msg "Creating files and directories... "
         create_files
                            # Always returns 0
         evaluate_retval
```

```
fi
    exit $failed
    ;;
*)
    echo "Usage: ${0} {start}"
    exit 1
    ;;
esac
# End cleanfs
```

D.12. /etc/rc.d/init.d/console

```
# Begin console
#
# Description : Sets keymap and screen font
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             Alexander E. Patrakov
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version
            : LFS 7.0
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    console
# Required-Start:
                    $local_fs
# Should-Start:
                    udev_retry
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
                    S
# Default-Stop:
# Short-Description:
                    Sets up a localised console.
# Description:
                    Sets up fonts and language settings for the user's
                    local as defined by /etc/sysconfig/console.
# X-LFS-Provided-By:
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
# Native English speakers probably don't have /etc/sysconfig/console at all
[ -r /etc/sysconfig/console ] && . /etc/sysconfig/console
failed=0
case "\{1\}" in
  start)
     # See if we need to do anything
                        ] && [ -z "${KEYMAP_CORRECTIONS}" ] &&
     if [-z "$\{KEYMAP\}"]
                             ] && [ -z "${LEGACY_CHARSET}"
        [ -z "${FONT}"
        ! is_true "${UNICODE}"; then
        exit 0
     # There should be no bogus failures below this line!
```

```
log_info_msg "Setting up Linux console..."
      # Figure out if a framebuffer console is used
      [ -d /sys/class/graphics/fbcon ] && use_fb=1 || use_fb=0
      # Figure out the command to set the console into the
      # desired mode
      is_true "${UNICODE}" &&
        MODE_COMMAND="echo -en '\033%G' && kbd_mode -u" |
         MODE_COMMAND="echo -en '\033%@\033(K' && kbd_mode -a"
      # On framebuffer consoles, font has to be set for each vt in
      # UTF-8 mode. This doesn't hurt in non-UTF-8 mode also.
      ! is_true "${use_fb}" || [ -z "${FONT}" ] ||
        MODE_COMMAND="${MODE_COMMAND} && setfont ${FONT}"
     # Apply that command to all consoles mentioned in
      # /etc/inittab. Important: in the UTF-8 mode this should
      # happen before setfont, otherwise a kernel bug will
      # show up and the unicode map of the font will not be
      # used.
      for TTY in `grep '^[^#].*respawn:/sbin/agetty' /etc/inittab |
         grep -o '\btty[[:digit:]]*\b'`
         openvt -f -w -c ${TTY#tty} -- \
            /bin/sh -c "${MODE_COMMAND}" || failed=1
      # Set the font (if not already set above) and the keymap
      [ "${use_fb}" == "1" ] || [ -z "${FONT}" ] || setfont $FONT || failed=1
      [ -z "${KEYMAP}" ] ||
         loadkeys ${KEYMAP} >/dev/null 2>&1 ||
         failed=1
      [ -z "${KEYMAP_CORRECTIONS}" ] ||
         loadkeys ${KEYMAP_CORRECTIONS} >/dev/null 2>&1 ||
         failed=1
      # Convert the keymap from $LEGACY_CHARSET to UTF-8
      [ -z "$LEGACY_CHARSET" ] ||
         dumpkeys -c "$LEGACY_CHARSET" | loadkeys -u >/dev/null 2>&1 ||
         failed=1
     # If any of the commands above failed, the trap at the
      # top would set $failed to 1
      ( exit $failed )
     evaluate_retval
     exit $failed
      ;;
  *)
     echo "Usage: ${0} {start}"
     exit 1
      ;;
esac
```

D.13. /etc/rc.d/init.d/localnet

```
#!/bin/sh
# Begin localnet
# Description : Loopback device
# Authors
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
              DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Version
           : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    localnet
# Required-Start:
                    mountvirtfs
                    modules
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
                    S
# Default-Stop:
                    0 6
# Short-Description:
                    Starts the local network.
                    Sets the hostname of the machine and starts the
# Description:
                    loopback interface.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
[ -r /etc/sysconfig/network ] && . /etc/sysconfig/network
[ -r /etc/hostname ] && HOSTNAME=`cat /etc/hostname`
case "$\{1\}" in
  start)
     log_info_msg "Bringing up the loopback interface..."
     ip addr add 127.0.0.1/8 label lo dev lo
     ip link set lo up
     evaluate_retval
     log_info_msg "Setting hostname to ${HOSTNAME}..."
     hostname ${HOSTNAME}
     evaluate_retval
     ;;
  stop)
     log_info_msg "Bringing down the loopback interface..."
     ip link set lo down
     evaluate_retval
     ;;
  restart)
     ${0} stop
     sleep 1
     ${0} start
     ; ;
```

```
status)
    echo "Hostname is: $(hostname)"
    ip link show lo
    ;;

*)
    echo "Usage: ${0} {start|stop|restart|status}"
    exit 1
    ;;
esac
exit 0
# End localnet
```

D.14. /etc/rc.d/init.d/sysctl

```
#!/bin/sh
# Begin sysctl
# Description : File uses /etc/sysctl.conf to set kernel runtime
#
             parameters
#
#
            : Nathan Coulson (nathan@linuxfromscratch.org)
#
             Matthew Burgress (matthew@linuxfromscratch.org)
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Version
           : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    sysctl
# Required-Start:
                    mountvirtfs
# Should-Start:
                    console
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
                   Makes changes to the proc filesystem
# Description:
                    Makes changes to the proc filesystem as defined in
                    /etc/sysctl.conf. See 'man sysctl(8)'.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     if [ -f "/etc/sysctl.conf" ]; then
       log_info_msg "Setting kernel runtime parameters..."
       sysctl -q -p
       evaluate_retval
     fi
     ;;
  status)
     sysctl -a
```

D.15. /etc/rc.d/init.d/sysklogd

```
#!/bin/sh
# Begin sysklogd
#
# Description : Sysklogd loader
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#
              DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org LFS12.1
 Update
#
              Remove kernel log daemon. The functionality has been
#
              merged with syslogd.
# Version
            : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    $syslog
# Required-Start:
                    $first localnet
# Should-Start:
# Required-Stop:
                    $local_fs
# Should-Stop:
                    sendsignals
                    2 3 4 5
# Default-Start:
                    0 1 6
# Default-Stop:
# Short-Description:
                    Starts system log daemon.
# Description:
                    Starts system log daemon.
                    /etc/fstab.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     log_info_msg "Starting system log daemon..."
     parms=${SYSKLOGD_PARMS-'-m 0'}
     start_daemon /sbin/syslogd $parms
     evaluate_retval
  stop)
     log_info_msg "Stopping system log daemon..."
     killproc /sbin/syslogd
     evaluate_retval
     ;;
```

```
reload)
      log_info_msg "Reloading system log daemon config file..."
      pid=`pidofproc syslogd`
      kill -HUP "${pid}"
      evaluate_retval
      ;;
   restart)
      ${0} stop
      sleep 1
      ${0} start
      ;;
   status)
      statusproc /sbin/syslogd
   * )
      echo "Usage: ${0} {start|stop|reload|restart|status}"
      exit 1
      ;;
esac
exit 0
# End sysklogd
```

D.16. /etc/rc.d/init.d/network

```
#!/bin/sh
# Begin network
# Description : Network Control Script
# Authors
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
#
#
             Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
# Update
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
 Version
            : LFS 7.0
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                    $network
# Required-Start:
                    $local_fs localnet swap
# Should-Start:
                    $syslog firewalld iptables nftables
# Required-Stop:
                    $local_fs localnet swap
                    $syslog firewalld iptables nftables
# Should-Stop:
                    2 3 4 5
# Default-Start:
# Default-Stop:
                    0 1 6
# Short-Description:
                   Starts and configures network interfaces.
                   Starts and configures network interfaces.
# Description:
# X-LFS-Provided-By:
                   LFS
### END INIT INFO
case "\{1\}" in
```

```
start)
      # if the default route exists, network is already configured
      if ip route | grep -q "^default"; then return 0; fi
      # Start all network interfaces
      for file in /etc/sysconfig/ifconfig.*
         interface=${file##*/ifconfig.}
         # Skip if $file is * (because nothing was found)
         if [ "${interface}" = "*" ]; then continue; fi
         /sbin/ifup ${interface}
      done
      ;;
  stop)
      # Unmount any network mounted file systems
       umount --all --force --types nfs,cifs,nfs4
      # Reverse list
      net_files=""
      for file in /etc/sysconfig/ifconfig.*
        net_files="${file} ${net_files}"
      # Stop all network interfaces
      for file in ${net_files}
         interface=${file##*/ifconfig.}
         # Skip if $file is * (because nothing was found)
         if [ "${interface}" = "*" ]; then continue; fi
         # See if interface exists
         if [ ! -e /sys/class/net/$interface ]; then continue; fi
         # Is interface UP?
         ip link show $interface 2>/dev/null | grep -q "state UP"
         if [ $? -ne 0 ]; then continue; fi
         /sbin/ifdown ${interface}
      done
      ;;
  restart)
      ${0} stop
      sleep 1
      ${0} start
      ;;
      echo "Usage: ${0} {start|stop|restart}"
      exit 1
      ;;
esac
exit 0
# End network
```

D.17. /etc/rc.d/init.d/sendsignals

```
#!/bin/sh
# Begin sendsignals
# Description : Sendsignals Script
#
           : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
 Authors
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
#
           : LFS 7.0
# Version
### BEGIN INIT INFO
                    sendsignals
# Provides:
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
                    $local_fs swap localnet
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
                    0 6
# Short-Description: Attempts to kill remaining processes.
# Description:
                    Attempts to kill remaining processes.
# X-LFS-Provided-By:
                    LFS
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "${1}" in
  stop)
     omit=$(pidof mdmon)
     [ -n "$omit" ] && omit="-o $omit"
     log_info_msg "Sending all processes the TERM signal..."
     killall5 -15 $omit
     error_value=${?}
     sleep ${KILLDELAY}
     if [ "${error_value}" = 0 -o "${error_value}" = 2 ]; then
       log_success_msg
     else
        log_failure_msg
     log_info_msg "Sending all processes the KILL signal..."
     killall5 -9 $omit
     error_value=${?}
     sleep ${KILLDELAY}
     if [ "${error_value}" = 0 -o "${error_value}" = 2 ]; then
        log_success_msg
     else
        log_failure_msg
     fi
```

```
*)
    echo "Usage: ${0} {stop}"
    exit 1
    ;;

esac

exit 0
# End sendsignals
```

D.18. /etc/rc.d/init.d/reboot

```
# Begin reboot
#
# Description : Reboot Scripts
 Authors
           : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
           : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
 Updates
#
            : Pierre Labastie - pierre@linuxfromscratch.org
# Version
           : LFS 7.0
#
# Notes
           : Update March 24th, 2022: change "stop" to "start".
#
             Add the $last facility to Required-start
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                   reboot
# Required-Start:
                   $last
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
                   Reboots the system.
# Description:
                   Reboots the System.
# X-LFS-Provided-By:
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case $\{1\} in
  start)
     log_info_msg "Restarting system..."
     reboot -d -f -i
     ;;
     echo "Usage: ${0} {start}"
     exit 1
     ;;
esac
```

End reboot

D.19. /etc/rc.d/init.d/halt

```
#!/bin/sh
# Begin halt
# Description : Halt Script
#
 Authors
            : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Update
#
            : Pierre Labastie - pierre@linuxfromscratch.org
#
#
 Version
            : LFS 7.0
#
# Notes
            : Update March 24th, 2022: change "stop" to "start".
#
             Add the $last facility to Required-start
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                   halt
# Required-Start:
                   $last
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
                   0
# Default-Stop:
# Short-Description:
                   Halts the system.
# Description:
                   Halts the System.
# X-LFS-Provided-By:
                   LFS
### END INIT INFO
case "$\{1\}" in
  start)
     halt -d -f -i -p
     ;;
  * )
     echo "Usage: {start}"
     exit 1
     ;;
esac
# End halt
```

D.20. /etc/rc.d/init.d/template

```
# Notes
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                      template
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
# Description:
# X-LFS-Provided-By:
### END INIT INFO
. /lib/lsb/init-functions
case "\{1\}" in
  start)
     log_info_msg "Starting..."
   # if it is possible to use start_daemon
     start_daemon fully_qualified_path
   # if it is not possible to use start_daemon
   # (command to start the daemon is not simple enough)
     if ! pidofproc daemon_name_as_reported_by_ps >/dev/null; then
        command_to_start_the_service
     fi
     evaluate_retval
     ;;
  stop)
     log_info_msg "Stopping..."
   # if it is possible to use killproc
     killproc fully_qualified_path
   # if it is not possible to use killproc
   # (the daemon shouldn't be stopped by killing it)
     if pidofproc daemon_name_as_reported_by_ps >/dev/null; then
        command_to_stop_the_service
     fi
     evaluate_retval
     ;;
  restart)
     ${0} stop
     sleep 1
     ${0} start
     ;;
     echo "Usage: ${0} {start|stop|restart}"
     exit 1
     ;;
esac
exit 0
# End scriptname
```

D.21. /etc/sysconfig/modules

```
# Begin /etc/sysconfig/modules
 Description : Module auto-loading configuration
#
 Authors
#
 Version
          : 00 00
#
          : The syntax of this file is as follows:
# Notes
           <module> [<arg1> <arg2> ...]
#
# Each module should be on its own line, and any options that you want
# passed to the module should follow it. The line deliminator is either
# a space or a tab.
# End /etc/sysconfig/modules
```

D.22. /etc/sysconfig/createfiles

```
# Begin /etc/sysconfig/createfiles
 Description : Createfiles script config file
# Authors
#
            : 00.00
 Version
#
#
#
 Notes
            : The syntax of this file is as follows:
#
              if type is equal to "file" or "dir"
#
              <filename> <type> <permissions> <user> <group>
#
              if type is equal to "dev"
#
               <filename> <type> <permissions> <user> <group> <devtype>
            <major> <minor>
#
#
#
              <filename> is the name of the file which is to be created
#
              <type> is either file, dir, or dev.
#
                     file creates a new file
                     dir creates a new directory
#
                     dev creates a new device
#
              <devtype> is either block, char or pipe
#
                     block creates a block device
#
                     char creates a character device
#
                     pipe creates a pipe, this will ignore the <major> and
#
          <minor> fields
              <major> and <minor> are the major and minor numbers used for
     the device.
# End /etc/sysconfig/createfiles
```

D.23. /etc/sysconfig/udev-retry

```
# Description : udev_retry script configuration
#
 Authors
#
#
 Version
           : 00.00
#
           : Each subsystem that may need to be re-triggered after mountfs
#
 Notes
             runs should be listed in this file. Probable subsystems to be
#
#
              listed here are rtc (due to /var/lib/hwclock/adjtime) and sound
#
              (due to both /var/lib/alsa/asound.state and /usr/sbin/alsactl).
#
             Entries are whitespace-separated.
rtc
# End /etc/sysconfig/udev_retry
```

D.24. /sbin/ifup

```
#!/bin/sh
# Begin /sbin/ifup
# Description : Interface Up
#
#
           : Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
 Authors
             Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
            : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
 Update
#
             DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#
            : LFS 7.7
 Version
#
#
            : The IFCONFIG variable is passed to the SERVICE script
 Notes
#
             in the /lib/services directory, to indicate what file the
#
             service should source to get interface specifications.
up()
 log_info_msg "Bringing up the ${1} interface..."
 if ip link show $1 > /dev/null 2>&1; then
    link_status=`ip link show $1`
    if [ -n "${link_status}" ]; then
      if ! echo "${link_status}" | grep -q UP; then
         ip link set $1 up
      fi
    fi
 else
    log_failure_msg "Interface ${IFACE} doesn't exist."
    exit 1
 fi
 evaluate retval
}
```

```
RELEASE="7.7"
USAGE="Usage: $0 [ -hV ] [--help] [--version] interface"
VERSTR="LFS ifup, version ${RELEASE}"
while [ $# -gt 0 ]; do
   case "$1" in
                       help="y"; break ;;
      --help | -h)
      --version | -V) echo "${VERSTR}"; exit 0 ;;
      -*)
                       echo "ifup: ${1}: invalid option" >&2
                        echo "${USAGE}" >& 2
                        exit 2 ;;
      * )
                       break ;;
   esac
done
if [ -n "$help" ]; then
  echo "${VERSTR}"
   echo "${USAGE}"
   echo
   cat << HERE_EOF
ifup is used to bring up a network interface. The interface
parameter, e.g. eth0 or eth0:2, must match the trailing part of the
interface specifications file, e.g. /etc/sysconfig/ifconfig.eth0:2.
HERE_EOF
   exit 0
fi
file=/etc/sysconfig/ifconfig.${1}
# Skip backup files
[ "\$\{file\}" = "\$\{file\""~""\}" ] || exit 0
. /lib/lsb/init-functions
if [ ! -r "${file}" ]; then
   log_failure_msg "Unable to bring up ${1} interface! ${file} is missing or cannot be accessed
   exit 1
fi
. $file
if [ "$IFACE" = "" ]; then
   log_failure_msg "Unable to bring up ${1} interface! ${file} does not define an interface [IF]
   exit 1
fi
\sharp Do not process this service if started by boot, and ONBOOT
# is not set to yes
if [ \$\{IN_BOOT\}" = "1" -a \$\{ONBOOT\}" != "yes" ]; then
   exit 0
fi
# Bring up the interface
if [ "$VIRTINT" != "yes" ]; then
   up ${IFACE}
fi
```

```
for S in ${SERVICE}; do
  if [ ! -x "/lib/services/${S}" ]; then
    MSG="\nUnable to process ${file}. Either "
    \label{eq:msg} \texttt{MSG="$\{MSG\}} \texttt{the SERVICE '$\{S\}} \text{ was not present "}
    MSG="${MSG}or cannot be executed."
    log_failure_msg "$MSG"
    exit 1
  fi
done
#if [ "${SERVICE}" = "wpa" ]; then log_success_msg; fi
# Create/configure the interface
for S in ${SERVICE}; do
  IFCONFIG=${file} /lib/services/${S} ${IFACE} up
done
# Set link up virtual interfaces
if [ "${VIRTINT}" == "yes" ]; then
   up ${IFACE}
fi
# Bring up any additional interface components
for I in $INTERFACE_COMPONENTS; do up $I; done
# Set MTU if requested. Check if MTU has a "good" value.
if test -n "${MTU}"; then
   if [[ \$[MTU] = ^[0-9] + \$ ]] \&\& [[ \$MTU - ge 68 ]] ; then
      for I in $IFACE $INTERFACE_COMPONENTS; do
         ip link set dev $I mtu $MTU;
      done
   else
      log_info_msg2 "Invalid MTU $MTU"
   fi
fi
# Set the route default gateway if requested
if [-n "\${GATEWAY}"]; then
   if ip route | grep -q default; then
      log_warning_msg "Gateway already setup; skipping."
   else
      log_info_msg "Adding default gateway ${GATEWAY} to the ${IFACE} interface..."
      ip route add default via ${GATEWAY} dev ${IFACE}
      evaluate_retval
   fi
fi
# End /sbin/ifup
```

D.25. /sbin/ifdown

```
: Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
# Update
#
             : LFS 7.0
 Version
#
# Notes
             : the IFCONFIG variable is passed to the scripts found
#
               in the /lib/services directory, to indicate what file the
#
               service should source to get interface specifications.
#
RELEASE="7.0"
USAGE="Usage: $0 [ -hV ] [--help] [--version] interface"
VERSTR="LFS ifdown, version ${RELEASE}"
while [ $# -gt 0 ]; do
  case "$1" in
     --help | -h)
                     help="y"; break ;;
     --version | -V) echo "${VERSTR}"; exit 0 ;;
      -*)
                      echo "ifup: ${1}: invalid option" >&2
                      echo "${USAGE}" >& 2
                      exit 2 ;;
                     break ;;
  esac
done
if [ -n "$help" ]; then
  echo "${VERSTR}"
  echo "${USAGE}"
  echo
  cat << HERE_EOF
ifdown is used to bring down a network interface. The interface
parameter, e.g. eth0 or eth0:2, must match the trailing part of the
interface specifications file, e.g. /etc/sysconfig/ifconfig.eth0:2.
HERE_EOF
  exit 0
fi
file=/etc/sysconfig/ifconfig.${1}
# Skip backup files
[ "${file}" = "${file}""~""}" ] || exit 0
. /lib/lsb/init-functions
if [ ! -r "${file}" ]; then
  log_warning_msg "${file} is missing or cannot be accessed."
   exit 1
fi
. ${file}
if [ "$IFACE" = "" ]; then
  log_failure_msg "${file} does not define an interface [IFACE]."
   exit 1
fi
```

```
# We only need to first service to bring down the interface
S=`echo ${SERVICE} | cut -f1 -d" "`
if ip link show ${IFACE} > /dev/null 2>&1; then
   if [-n "${S}" -a -x "/lib/services/${S}"]; then
     IFCONFIG=${file} /lib/services/${S} ${IFACE} down
   else
     MSG="Unable to process ${file}. Either "
     MSG="${MSG}the SERVICE variable was not set "
     MSG="${MSG}or the specified service cannot be executed."
     log_failure_msg "$MSG"
     exit 1
  fi
else
   log_warning_msg "Interface ${1} doesn't exist."
fi
# Leave the interface up if there are additional interfaces in the device
link_status=`ip link show ${IFACE} 2>/dev/null`
if [ -n "${link_status}" ]; then
   if [ "$(echo "${link_status}" | grep UP)" != "" ]; then
      if [ "$(ip addr show ${IFACE} | grep 'inet ')" == ""
         log_info_msg "Bringing down the ${IFACE} interface..."
         ip link set ${IFACE} down
         evaluate retval
      fi
   fi
fi
# End /sbin/ifdown
```

D.26. /lib/services/ipv4-static

```
#!/bin/sh
# Begin /lib/services/ipv4-static
# Description : IPV4 Static Boot Script
#
# Authors
           : Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
            Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
# Update
           : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
 Version
           : LFS 7.0
#
. /lib/lsb/init-functions
. ${IFCONFIG}
if [-z "${IP}"]; then
  log_failure_msg "\nIP variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
  exit 1
fi
if [-z "\${PREFIX}" -a -z "\${PEER}"]; then
  log_warning_msg "\nPREFIX variable missing from ${IFCONFIG}, assuming 24."
  PREFIX=24
  args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
```

```
elif [ -n "\{PREFIX\}" -a -n "\{PEER\}" ]; then
  log failure msg "\nPREFIX and PEER both specified in ${IFCONFIG}, cannot continue."
  exit 1
elif [ -n "${PREFIX}" ]; then
  args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
elif [ -n "${PEER}" ]; then
  args="${args} ${IP} peer ${PEER}"
fi
if [ -n "${LABEL}" ]; then
  args="${args} label ${LABEL}"
fi
if [ -n "${BROADCAST}" ]; then
  args="${args} broadcast ${BROADCAST}"
fi
case "${2}" in
  up)
      if [ \$(ip addr show \$\{1\} 2>/dev/null | grep \$\{IP\}/)" = "" ]; then
         log_info_msg "Adding IPv4 address ${IP} to the ${1} interface..."
         ip addr add ${args} dev ${1}
         evaluate_retval
      else
         log_warning_msg "Cannot add IPv4 address ${IP} to ${1}. Already present."
      fi
   ;;
  down)
      if [ \$(ip addr show \$\{1\} 2>/dev/null | grep \$\{IP\}/)" != "" ]; then
         log_info_msg "Removing IPv4 address ${IP} from the ${1} interface..."
         ip addr del ${args} dev ${1}
         evaluate_retval
      fi
      if [-n "$\{GATEWAY\}"]; then
         # Only remove the gateway if there are no remaining ipv4 addresses
         if [ \$(ip addr show \$\{1\} 2>/dev/null | grep 'inet ')" != "" ]; then
            log_info_msg "Removing default gateway..."
            ip route del default
            evaluate retval
         fi
      fi
   ;;
   * )
      echo "Usage: ${0} [interface] {up|down}"
   ;;
esac
# End /lib/services/ipv4-static
```

D.27. /lib/services/ipv4-static-route

```
# Begin /lib/services/ipv4-static-route
#
# Description : IPV4 Static Route Script
#
# Authors
             : Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
 Update
             : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
             : LFS 7.0
#
 Version
#
. /lib/lsb/init-functions
. ${IFCONFIG}
case "${TYPE}" in
   ("" | "network")
     need_ip=1
     need_gateway=1
   ;;
   ("default")
     need_gateway=1
     args="${args} default"
     desc="default"
  ;;
   ("host")
     need_ip=1
   ;;
   ("unreachable")
     need_ip=1
     args="${args} unreachable"
     desc="unreachable "
   ;;
  (*)
     log_failure_msg "Unknown route type (${TYPE}) in ${IFCONFIG}, cannot continue."
     exit 1
   ;;
esac
if [-n "\${GATEWAY}"]; then
  MSG="The GATEWAY variable cannot be set in ${IFCONFIG} for static routes.\n"
  log_failure_msg "$MSG Use STATIC_GATEWAY only, cannot continue"
  exit 1
fi
if [ -n "${need_ip}" ]; then
  if [-z "${IP}"]; then
     log_failure_msg "IP variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
     exit 1
  fi
  if [-z "\${PREFIX}"]; then
     log_failure_msg "PREFIX variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
     exit 1
  fi
  args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
```

```
desc="${desc}${IP}/${PREFIX}"
fi
if [ -n "${need_gateway}" ]; then
   if [ -z "\{STATIC\_GATEWAY\}" ]; then
      log_failure_msg "STATIC_GATEWAY variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
   fi
   args="${args} via ${STATIC_GATEWAY}"
fi
if [ -n "${SOURCE}" ]; then
        args="${args} src ${SOURCE}"
fi
case \$\{2\} in
   up)
      log_info_msg "Adding '${desc}' route to the ${1} interface..."
      ip route add ${args} dev ${1}
      evaluate_retval
   ;;
   down)
      log_info_msg "Removing '${desc}' route from the ${1} interface..."
      ip route del ${args} dev ${1}
      evaluate_retval
   ;;
   * )
      echo "Usage: ${0} [interface] {up|down}"
      exit 1
esac
# End /lib/services/ipv4-static-route
```

付録E Udev 設定ルール

本付録にて udev ルールを列記します。 インストール手順は 「Systemd-257 から取り出した Udev」を参照してください。

E.1. 55-lfs.rules

- # /etc/udev/rules.d/55-lfs.rules: Rule definitions for LFS.
- # Core kernel devices
- # This causes the system clock to be set as soon as /dev/rtc becomes available.
 SUBSYSTEM=="rtc", ACTION=="add", MODE="0644", RUN+="/etc/rc.d/init.d/setclock start"
 KERNEL=="rtc", ACTION=="add", MODE="0644", RUN+="/etc/rc.d/init.d/setclock start"

付録F LFS ライセンス

本ブックはクリエイティブコモンズ (Creative Commons)の 表示-非営利-継承 (Attribution-NonCommercial-ShareAlike) 2.0ライセンスに従います。

本書のインストール手順のコマンドを抜き出したものは MIT ライセンスに従ってください。

F.1. クリエイティブコモンズライセンス



日本語訳情報

以下は日本語へ訳出することなく、原文のライセンス条項をそのまま示します。

Creative Commons Legal Code

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0



重要

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS LICENSE DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE INFORMATION PROVIDED. AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM ITS USE.

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

1. Definitions

- a. "Collective Work" means a work, such as a periodical issue, anthology or encyclopedia, in which the Work in its entirety in unmodified form, along with a number of other contributions, constituting separate and independent works in themselves, are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work (as defined below) for the purposes of this License.
- b. "Derivative Work" means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, musical arrangement, dramatization, fictionalization, motion picture version, sound recording, art reproduction, abridgment, condensation, or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted, except that a work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition or sound recording, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered a Derivative Work for the purpose of this License.
- c. "Licensor" means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.
- d. "Original Author" means the individual or entity who created the Work.
- e. "Work" means the copyrightable work of authorship offered under the terms of this License.
- f. "You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.
- g. "License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, Noncommercial, ShareAlike.
- 2. Fair Use Rights. Nothing in this license is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.
- 3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

- a. to reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collective Works, and to reproduce the Work as incorporated in the Collective Works;
- b. to create and reproduce Derivative Works;
- c. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission the Work including as incorporated in Collective Works;
- d. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission Derivative Works;

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. All rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved, including but not limited to the rights set forth in Sections 4(e) and 4(f).

- 4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:
 - a. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy or phonorecord of the Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collective Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collective Work, upon notice from any Licensor or the Original Author, as requested. If You create a Derivative Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Derivative Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested.
 - b. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform a Derivative Work only under the terms of this License, a later version of this License with the same License Elements as this License, or a Creative Commons iCommons license that contains the same License Elements as this License (e.g. Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 Japan). You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License or other license specified in the previous sentence with every copy or phonorecord of each Derivative Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Derivative Works that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder, and You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Derivative Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Derivative Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Derivative Work itself to be made subject to the terms of this License.
 - c. You may not exercise any of the rights granted to You in Section 3 above in any manner that is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. The exchange of the Work for other copyrighted works by means of digital file-sharing or otherwise shall not be considered to be intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation, provided there is no payment of any monetary compensation in connection with the exchange of copyrighted works.
 - d. If you distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work or any Derivative Works or Collective Works, You must keep intact all copyright notices for the Work and give the Original Author credit reasonable to the medium or means You are utilizing by conveying the name (or pseudonym if applicable) of the Original Author if supplied; the title of the Work if supplied; to the extent reasonably practicable, the Uniform Resource Identifier, if any, that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and in the case of a Derivative Work, a credit identifying the use of the Work in the Derivative Work (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). Such credit may be implemented in any reasonable manner;

provided, however, that in the case of a Derivative Work or Collective Work, at a minimum such credit will appear where any other comparable authorship credit appears and in a manner at least as prominent as such other comparable authorship credit.

- e. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition:
 - i. Performance Royalties Under Blanket Licenses. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance rights society (e.g. ASCAP, BMI, SESAC), royalties for the public performance or public digital performance (e.g. webcast) of the Work if that performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
 - ii. Mechanical Rights and Statutory Royalties. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a music rights agency or designated agent (e.g. Harry Fox Agency), royalties for any phonorecord You create from the Work ("cover version") and distribute, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 115 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your distribution of such cover version is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. 6. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
- f. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
- 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTIBILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. Termination

- a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works or Collective Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.
- b. Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

8. Miscellaneous

- a. Each time You distribute or publicly digitally perform the Work or a Collective Work, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- b. Each time You distribute or publicly digitally perform a Derivative Work, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

- c. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.
- d. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.
- e. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.



重要

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Licensor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, neither party will use the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time.

Creative Commons may be contacted at http://creativecommons.org/.

F.2. MIT ライセンス(The MIT License)



日本語訳情報

以下は日本語へ訳出することなく、原文のライセンス条項をそのまま示します。

Copyright © 1999-2025 Gerard Beekmans

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

項目別もくじ

パッケージ

Acl: 129 Attr: 128 Autoconf: 163 Automake: 164 Bash: 150 ツール: 58 Bash: 150 ツール: 58 Bc: 114 Binutils: 122 ツール, 1回め: 44 ツール, 2回め: 71 Binutils: 122 ツール, 1回め: 44 ツール, 2回め: 71 Binutils: 122 ツール, 1回め: 44 ツール, 2回め: 71 Bison: 148 ツール: 81 Bison: 148 ツール: 81 ブートスクリプト: 229 利用方法: 238 ブートスクリプト: 229 利用方法: 238 Bzip2: 105 Check: 183 Coreutils: 178 ツール: 59 Coreutils: 178 ツール: 59 DejaGNU: 120 Diffutils: 184 ツール: 60 Diffutils: 184 ツール: 60 E2fsprogs: 220 Expat: 155 Expect: 118 File: 111 ツール: 61 File: 111 ツール: 61 Findutils: 186 ツール: 62 Findutils: 186 ツール: 62 Flex: 115 Flit-core: 173 Gawk: 185 ツール: 63 Gawk: 185 ツール: 63

GCC: 136

ツール, 1回め: 46 ツール, 2回め: 72 ツール、libstdc++ 1 回め: 53 GCC: 136 ツール, 1回め: 46 ツール, 2回め: 72 ツール, libstdc++ 1 回め: 53 GCC: 136 ツール, 1回め: 46 ツール, 2回め: 72 ツール, libstdc++ 1 回め: 53 GCC: 136 ツール, 1回め: 46 ツール, 2回め: 72 ツール, libstdc++ 1 回め: 53 GDBM: 153 Gettext: 146 ツール: 80 Gettext: 146 ツール: 80 Glibc: 96 ツール: 50 Glibc: 96 ツール: 50 GMP: 124 Gperf: 154 Grep: 149 ツール: 64 Grep: 149 ツール: 64 Groff: 187 GRUB: 189 Gzip: 191 ツール: 65 Gzip: 191 ツール: 65 Iana-Etc: 95 Inetutils: 156 Intltool: 162 IPRoute2: 192 Jinja2: 206 Kbd: 194 Kmod: 167 Less: 158 Libcap: 130 Libelf: 169 libffi: 170 Libpipeline: 196 Libtool: 152 Libxcrypt: 131 Linux: 252 ツール, API ヘッダー: 49 Linux: 252 ツール, API ヘッダー: 49 Lz4: 109 M4: 113 ツール: 55 M4: 113 ツール: 55 Make: 197 ツール: 66

Make: 197 ツール: 66 Man-DB: 210 Man-pages: 94 MarkupSafe: 205 Meson: 177 MPC: 127 MPFR: 126 Ncurses: 141 ツール: 56 Ncurses: 141 ツール: 56 Ninja: 176 OpenSSL: 165 Patch: 198 ツール: 67 Patch: 198 ツール: 67 Perl: 159 ツール: 82 Perl: 159 ツール: 82 Pkgconf: 121 Procps-ng: 213 Psmisc: 145 Python: 171 一時的: 83 Python: 171 一時的: 83 rc.site: 244 Readline: 112 Sed: 144 ツール: 68 Sed: 144 ツール: 68 Setuptools: 175 Shadow: 132 設定: 133 Shadow: 132 設定: 133 Sysklogd: 223 設定: 223 Sysklogd: 223 設定: 223 SysVinit: 224 設定: 239 SysVinit: 224 設定: 239 Tar: 199 ツール: 69 Tar: 199 ツール: 69 Tcl: 116 Texinfo: 200 一時的: 84 Texinfo: 200 一時的: 84 Udev: 207 利用方法: 231 設定: 208 Udev: 207

利用方法: 231 設定: 208 Udev: 207 利用方法: 231 設定: 208 Util-linux: 215 ツール: 85 Util-linux: 215 ツール: 85 Vim: 202 wheel: 174 XML::Parser: 161 Xz: 107 ツール: 70 Xz: 107 ツール: 70 Zlib: 104 zstd: 110

プログラム

[: 178, 179 2to3: 171 accessdb: 210, 211 aclocal: 164, 164 aclocal-1.17: 164, 164 addftinfo: 187, 187 addpart: 215, 216 addr2line: 122, 123 afmtodit: 187, 187 agetty: 215, 216 apropos: 210, 211 ar: 122, 123 as: 122, 123 attr: 128, 128 autoconf: 163, 163 autoheader: 163, 163 autom4te: 163, 163 automake: 164, 164 automake-1.17: 164, 164 autopoint: 146, 146 autoreconf: 163, 163 autoscan: 163, 163 autoupdate: 163, 163 awk: 185, 185 b2sum: 178, 179 badblocks: 220, 221 base64: 178, 179, 178, 179 base64: 178, 179, 178, 179 basename: 178, 179 basenc: 178, 179 bash: 150, 150 bashbug: 150, 151 bc: 114, 114 bison: 148, 148 blkdiscard: 215, 216 blkid: 215, 216 blkzone: 215, 216 blockdev: 215, 216 bomtool: 121, 121

bootlogd: 224, 224

bridge: 192, 192 bunzip2: 105, 106 bzcat: 105, 106 bzcmp: 105, 106 bzdiff: 105, 106 bzegrep: 105, 106 bzfgrep: 105, 106 bzgrep: 105, 106 bzip2: 105, 106 bzip2recover: 105, 106 bzless: 105, 106 bzmore: 105, 106 c++: 136, 139 c++filt: 122, 123 cal: 215, 216 capsh: 130, 130 captoinfo: 141, 142 cat: 178, 179 catman: 210, 211 cc: 136, 139 cfdisk: 215, 216 chacl: 129, 129 chage: 132, 134 chattr: 220, 221 chcon: 178, 179 chcpu: 215, 216 checkmk: 183, 183 chem: 187, 187 chfn: 132, 134 chgpasswd: 132, 134 chgrp: 178, 179 chmem: 215, 216 chmod: 178, 179 choom: 215, 216 chown: 178, 179 chpasswd: 132, 134 chroot: 178, 179 chrt: 215, 216 chsh: 132, 134 chvt: 194, 195 cksum: 178, 179 clear: 141, 142 cmp: 184, 184 col: 215, 216 colcrt: 215, 216 colrm: 215, 216 column: 215, 216 comm: 178, 179 compile_et: 220, 221 corelist: 159, 160 cp: 178, 179 cpan: 159, 160 cpp: 136, 139 csplit: 178, 179 ctrlaltdel: 215, 216 ctstat: 192, 192 cut: 178, 180 c rehash: 165, 166 date: 178, 180 dc: 114, 114 dd: 178, 180

deallocvt: 194, 195 debugfs: 220, 221 dejagnu: 120, 120 delpart: 215, 216 depmod: 167, 167 df: 178, 180 diff: 184, 184 diff3: 184, 184 dir: 178, 180 dircolors: 178, 180 dirname: 178, 180 dmesg: 215, 216 dnsdomainname: 156, 157 du: 178, 180 dumpe2fs: 220, 221 dumpkeys: 194, 195 e2freefrag: 220, 221 e2fsck: 220, 221 e2image: 220, 221 e2label: 220, 221 e2mmpstatus: 220, 221 e2scrub: 220, 221 e2scrub all: 220, 221 e2undo: 220, 221 e4crypt: 220, 221 e4defrag: 220, 221 echo: 178, 180 egrep: 149, 149 eject: 215, 216 elfedit: 122, 123 enc2xs: 159, 160 encguess: 159, 160 env: 178, 180 envsubst: 146, 146 eqn: 187, 187 eqn2graph: 187, 187 ex: 202, 203 expand: 178, 180 expect: 118, 118 expiry: 132, 134 expr: 178, 180 factor: 178, 180 faillog: 132, 134 fallocate: 215, 216 false: 178, 180 fdisk: 215, 216 fgconsole: 194, 195 fgrep: 149, 149 file: 111, 111 filefrag: 220, 221 fincore: 215, 216 find: 186, 186 findfs: 215, 216 findmnt: 215, 216 flex: 115, 115 flex++: 115, 115 flock: 215, 216 fmt: 178, 180 fold: 178, 180 free: 213, 213 fsck: 215, 217

fsck.cramfs: 215, 217 groups: 178, 180 fsck.ext2: 220, 221 grpck: 132, 134 fsck.ext3: 220, 221 grpconv: 132, 134 grpunconv: 132, 134 fsck.ext4: 220, 221 fsck.minix: 215, 217 grub-bios-setup: 189, 190 grub-editenv: 189, 190 fsfreeze: 215, 217 fstab-decode: 224, 224 grub-file: 189, 190 fstrim: 215, 217 grub-fstest: 189, 190 ftp: 156, 157 grub-glue-efi: 189, 190 fuser: 145, 145 grub-install: 189, 190 g++: 136, 139 grub-kbdcomp: 189, 190 gawk: 185, 185 grub-macbless: 189, 190 gawk-5.3.1: 185, 185 grub-menulst2cfg: 189, 190 gcc: 136, 139 grub-mkconfig: 189, 190 gc-ar: 136, 139 grub-mkimage: 189, 190 gc-nm: 136, 140 grub-mklayout: 189, 190 gc-ranlib: 136, 140 grub-mknetdir: 189, 190 gcov: 136, 140 grub-mkpasswd-pbkdf2: 189, 190 gcov-dump: 136, 140 grub-mkrelpath: 189, 190 gcov-tool: 136, 140 grub-mkrescue: 189, 190 gdbmtool: 153, 153 grub-mkstandalone: 189, 190 gdbm dump: 153, 153 grub-ofpathname: 189, 190 gdbm load: 153, 153 grub-probe: 189, 190 grub-reboot: 189, 190 gdiffmk: 187, 187 gencat: 96, 101 grub-render-label: 189, 190 genl: 192, 192 grub-script-check: 189, 190 getcap: 130, 130 grub-set-default: 189, 190 getconf: 96, 102 grub-setup: 189, 190 getent: 96, 102 grub-syslinux2cfg: 189, 190 getfacl: 129, 129 gunzip: 191, 191 getfattr: 128, 128 gzexe: 191, 191 getkeycodes: 194, 195 gzip: 191, 191 getopt: 215, 217 h2ph: 159, 160 getpcaps: 130, 130 h2xs: 159, 160 getsubids: 132, 134 halt: 224, 224 gettext: 146, 146 hardlink: 215, 217 gettext.sh: 146, 146 head: 178, 180 gettextize: 146, 146 hexdump: 215, 217 hostid: 178, 180 glilypond: 187, 187 gpasswd: 132, 134 hostname: 156, 157 gperf: 154, 154 hpftodit: 187, 188 gperl: 187, 187 hwclock: 215, 217 gpinyin: 187, 187 i386: 215, 217 gprof: 122, 123 iconv: 96, 102 gprofng: 122, 123 iconvconfig: 96, 102 grap2graph: 187, 187 id: 178, 180 grep: 149, 149 idle3: 171 grn: 187, 187 ifconfig: 156, 157 grodvi: 187, 187 ifnames: 163, 163 groff: 187, 187 ifstat: 192, 192 groffer: 187, 188 indxbib: 187, 188 grog: 187, 188 info: 200, 200 grolbp: 187, 188 infocmp: 141, 142 grolj4: 187, 188 infotocap: 141, 142 gropdf: 187, 188 init: 224, 224 insmod: 167, 167 grops: 187, 188 grotty: 187, 188 install: 178, 180 groupadd: 132, 134 install-info: 200, 200 groupdel: 132, 134 instmodsh: 159, 160 groupmems: 132, 134 intltool-extract: 162, 162 groupmod: 132, 134 intltool-merge: 162, 162

intltool-prepare: 162, 162 intltool-update: 162, 162 intltoolize: 162, 162 ionice: 215, 217 ip: 192, 192 ipcmk: 215, 217 ipcrm: 215, 217 ipcs: 215, 217 irqtop: 215, 217 isosize: 215, 217 join: 178, 180 json pp: 159, 160 kbdinfo: 194, 195 kbdrate: 194, 195 kbd mode: 194, 195 kill: 215, 217 killall: 145, 145 killal15: 224, 224 kmod: 167, 167 last: 215, 217 lastb: 215, 217 ld: 122, 123 ld.bfd: 122, 123 ldattach: 215, 217 1dconfig: 96, 102 1dd: 96, 102 lddlibc4: 96, 102 less: 158, 158 lessecho: 158, 158 lesskey: 158, 158 lex: 115, 115 lexgrog: 210, 211 lfskernel-6.13.2: 252, 257 libasan: 136, 140 libatomic: 136, 140 libcc1: 136, 140 libnetcfg: 159, 160 libtool: 152, 152 libtoolize: 152, 152 link: 178, 180 linux32: 215, 217 linux64: 215, 217 1kbib: 187, 188 ln: 178, 180 Instat: 192, 192 loadkeys: 194, 195 loadunimap: 194, 195 locale: 96, 102 localedef: 96, 102 locate: 186, 186 logger: 215, 217 login: 132, 134 logname: 178, 180 logoutd: 132, 134 logsave: 220, 221 look: 215, 217 lookbib: 187, 188 losetup: 215, 217 ls: 178, 180 lsattr: 220, 221 lsblk: 215, 217

lscpu: 215, 217 lsfd: 215, 217 lsipc: 215, 217 lsirq: 215, 217 lslocks: 215, 217 lslogins: 215, 217 1smem: 215, 217 lsmod: 167, 167 lsns: 215, 217 lto-dump: 136, 140 lz4: 109, 109 lz4c: 109, 109 lz4cat: 109, 109 lzcat: 107, 107 lzcmp: 107, 107 lzdiff: 107, 107 lzegrep: 107, 107 lzfgrep: 107, 107 lzgrep: 107, 107 lzless: 107, 107 lzma: 107, 107 lzmadec: 107, 107 lzmainfo: 107, 107 lzmore: 107, 107 m4: 113, 113 make: 197, 197 makedb: 96, 102 makeinfo: 200, 200 man: 210, 211 man-recode: 210, 211 mandb: 210, 211 manpath: 210, 211 mapscrn: 194, 195 mcookie: 215, 217 md5sum: 178, 180 mesg: 215, 217 meson: 177, 177 mkdir: 178, 180 mke2fs: 220, 221 mkfifo: 178, 180 mkfs: 215, 217 mkfs.bfs: 215, 217 mkfs.cramfs: 215, 217 mkfs.ext2: 220, 221 mkfs.ext3: 220, 222 mkfs.ext4: 220, 222 mkfs.minix: 215, 217 mklost+found: 220, 222 mknod: 178, 180 mkswap: 215, 218 mktemp: 178, 180 mk_cmds: 220, 221 mmroff: 187, 188 modinfo: 167, 167 modprobe: 167, 168 more: 215, 218 mount: 215, 218 mountpoint: 215, 218 msgattrib: 146, 146 msgcat: 146, 146 msgcmp: 146, 146

msgcomm: 146, 146 pinky: 178, 181 msgconv: 146, 146 pip3: 171 msgen: 146, 146 pivot root: 215, 218 msgexec: 146, 146 pkgconf: 121, 121 pkill: 213, 213 msgfilter: 146, 146 msgfmt: 146, 146 pl2pm: 159, 160 msggrep: 146, 147 pldd: 96, 102 msginit: 146, 147 pmap: 213, 213 msgmerge: 146, 147 pod2html: 159, 160 msgunfmt: 146, 147 pod2man: 159, 160 msguniq: 146, 147 pod2texi: 200, 201 mtrace: 96, 102 pod2text: 159, 160 mv: 178, 180 pod2usage: 159, 160 namei: 215, 218 podchecker: 159, 160 ncursesw6-config: 141, 142 podselect: 159, 160 neqn: 187, 188 post-grohtml: 187, 188 newgidmap: 132, 134 poweroff: 224, 224 newgrp: 132, 134 pr: 178, 181 newuidmap: 132, 134 pre-grohtml: 187, 188 newusers: 132, 134 preconv: 187, 188 ngettext: 146, 147 printenv: 178, 181 nice: 178, 180 printf: 178, 181 ninja: 176, 176 prlimit: 215, 218 nl: 178, 180 prove: 159, 160 nm: 122, 123 prtstat: 145, 145 nohup: 178, 180 ps: 213, 213 nologin: 132, 134 psfaddtable: 194, 195 nproc: 178, 180 psfgettable: 194, 195 nroff: 187, 188 psfstriptable: 194, 195 nsenter: 215, 218 psfxtable: 194, 195 nstat: 192, 192 pslog: 145, 145 numfmt: 178, 180 pstree: 145, 145 objcopy: 122, 123 pstree.x11: 145, 145 objdump: 122, 123 ptar: 159, 160 od: 178, 180 ptardiff: 159, 160 openssl: 165, 166 ptargrep: 159, 160 openvt: 194, 195 ptx: 178, 181 partx: 215, 218 pwck: 132, 134 passwd: 132, 134 pwconv: 132, 134 paste: 178, 180 pwd: 178, 181 patch: 198, 198 pwdx: 213, 213 pathchk: 178, 180 pwunconv: 132, 134 pcprofiledump: 96, 102 pydoc3: 171 pdfmom: 187, 188 python3: 171 pdfroff: 187, 188 ranlib: 122, 123 readelf: 122, 123 pdftexi2dvi: 200, 200 peekfd: 145, 145 readlink: 178, 181 perl: 159, 160 readprofile: 215, 218 per15.40.1: 159, 160 realpath: 178, 181 perlbug: 159, 160 reboot: 224, 224 perldoc: 159, 160 recode-sr-latin: 146, 147 refer: 187, 188 perlivp: 159, 160 rename: 215, 218 perlthanks: 159, 160 pfbtops: 187, 188 renice: 215, 218 pgrep: 213, 213 reset: 141, 142 resize2fs: 220, 222 pic: 187, 188 pic2graph: 187, 188 resizepart: 215, 218 piconv: 159, 160 rev: 215, 218 pidof: 213, 213 rfkill: 215, 218 ping: 156, 157 rm: 178, 181 ping6: 156, 157 rmdir: 178, 181

rmmod: 167, 168 roff2dvi: 187, 188 roff2html: 187, 188 roff2pdf: 187, 188 roff2ps: 187, 188 roff2text: 187, 188 roff2x: 187, 188 routel: 192, 192 rtacct: 192, 192 rtcwake: 215, 218 rtmon: 192, 192 rtpr: 192, 193 rtstat: 192, 193 runcon: 178, 181 runlevel: 224, 224 runtest: 120, 120 rview: 202, 204 rvim: 202, 204 script: 215, 218 scriptlive: 215, 218 scriptreplay: 215, 218 sdiff: 184, 184 sed: 144, 144 seq: 178, 181 setarch: 215, 218 setcap: 130, 130 setfacl: 129, 129 setfattr: 128, 128 setfont: 194, 195 setkeycodes: 194, 195 setleds: 194, 195 setmetamode: 194, 195 setsid: 215, 218 setterm: 215, 218 setvtrgb: 194, 195 sfdisk: 215, 218 sg: 132, 134 sh: 150, 151 shalsum: 178, 181 sha224sum: 178, 181 sha256sum: 178, 181 sha384sum: 178, 181 sha512sum: 178, 181 shasum: 159, 160 showconsolefont: 194, 195 showkey: 194, 195 shred: 178, 181 shuf: 178, 181 shutdown: 224, 224 size: 122, 123 slabtop: 213, 213 sleep: 178, 181 sln: 96, 102 soelim: 187, 188 sort: 178, 181 sotruss: 96, 102 splain: 159, 160 split: 178, 181 sprof: 96, 102 ss: 192, 193 stat: 178, 181

stdbuf: 178, 181 strings: 122, 123 strip: 122, 123 stty: 178, 181 su: 132, 134 sulogin: 215, 218 sum: 178, 181 swaplabel: 215, 218 swapoff: 215, 218 swapon: 215, 218 switch_root: 215, 218 sync: 178, 181 sysctl: 213, 213 syslogd: 223, 223 tabs: 141, 142 tac: 178, 181 tail: 178, 181 talk: 156, 157 tar: 199, 199 taskset: 215, 218 tbl: 187, 188 tc: 192, 193 tclsh: 116, 117 tclsh8.6: 116, 117 tee: 178, 181 telinit: 224, 224 telnet: 156, 157 test: 178, 181 texi2dvi: 200, 201 texi2pdf: 200, 201 texi2any: 200, 201 texindex: 200, 201 tfmtodit: 187, 188 tftp: 156, 157 tic: 141, 142 timeout: 178, 181 tload: 213, 213 toe: 141, 142 top: 213, 214 touch: 178, 181 tput: 141, 142 tr: 178, 181 traceroute: 156, 157 troff: 187, 188 true: 178, 181 truncate: 178, 181 tset: 141, 142 tsort: 178, 181 tty: 178, 181 tune2fs: 220, 222 tzselect: 96, 102 uclampset: 215, 218 udev-hwdb: 207, 209 udevadm: 207, 209 udevd: 207, 209 ul: 215, 218 umount: 215, 218 uname: 178, 181 uname26: 215, 218 uncompress: 191, 191 unexpand: 178, 181

unicode_start: 194, 195 unicode stop: 194, 195 uniq: 178, 181 unlink: 178, 181 unlz4: 109, 109 unlzma: 107, 107 unshare: 215, 218 unxz: 107, 107 updatedb: 186, 186 uptime: 213, 214 useradd: 132, 134 userdel: 132, 134 usermod: 132, 135 users: 178, 181 utmpdump: 215, 218 uuidd: 215, 218 uuidgen: 215, 218 uuidparse: 215, 218 vdir: 178, 182 vi: 202, 204 view: 202, 204 vigr: 132, 135 vim: 202, 204 vimdiff: 202, 204 vimtutor: 202, 204 vipw: 132, 135 vmstat: 213, 214 w: 213, 214 wall: 215, 218 watch: 213, 214 wc: 178, 182 wdctl: 215, 218 whatis: 210, 211 wheel: 174 whereis: 215, 219 who: 178, 182 whoami: 178, 182 wipefs: 215, 219 x86_64: 215, 219 xargs: 186, 186 xgettext: 146, 147 xmlwf: 155, 155 xsubpp: 159, 160 xtrace: 96, 102 xxd: 202, 204 xz: 107, 107 xzcat: 107, 107 xzcmp: 107, 107 xzdec: 107, 107 xzdiff: 107, 108 xzegrep: 107, 108 xzfgrep: 107, 108 xzgrep: 107, 108 xzless: 107, 108 xzmore: 107, 108 yacc: 148, 148 yes: 178, 182 zcat: 191, 191 zcmp: 191, 191 zdiff: 191, 191

zdump: 96, 102

zegrep: 191, 191
zfgrep: 191, 191
zforce: 191, 191
zgrep: 191, 191
zic: 96, 102
zipdetails: 159, 160
zless: 191, 191
zmore: 191, 191
znew: 191, 191
zramctl: 215, 219
zstd: 110, 110
zstdgrep: 110, 110
zstdless: 110, 110

ライブラリ

Expat: 161, 161 1d-2.41.so: 96, 102 libacl: 129, 129 libanl: 96, 102 libasprintf: 146, 147 libattr: 128, 128 libbfd: 122, 123 libblkid: 215, 219 libBrokenLocale: 96, 102 libbz2: 105, 106 libc: 96, 102 libcap: 130, 130 libcheck: 183, 183 libcom_err: 220, 222 libcrypt: 131, 131 libcrypto.so: 165, 166 libctf: 122, 123 libctf-nobfd: 122, 123 libc malloc debug: 96, 102 libdl: 96, 102 libe2p: 220, 222 libelf: 169, 169 libexpat: 155, 155 libexpect-5.45.4: 118, 119 libext2fs: 220, 222 libfdisk: 215, 219 libffi: 170 libfl: 115, 115 libformw: 141, 142 libg: 96, 102 libgcc: 136, 140 libgcov: 136, 140 libgdbm: 153, 153 libgdbm_compat: 153, 153 libgettextlib: 146, 147 libgettextpo: 146, 147 libgettextsrc: 146, 147 libgmp: 124, 125 libgmpxx: 124, 125 libgomp: 136, 140 libgprofng: 122, 123 libhistory: 112, 112 libhwasan: 136, 140 libitm: 136, 140 libkmod: 167

liblsan: 136, 140 libltdl: 152, 152 liblto plugin: 136, 140 liblz4: 109, 109 liblzma: 107, 108 libm: 96, 102 libmagic: 111, 111 libman: 210, 212 libmandb: 210, 212 libmcheck: 96, 102 libmemusage: 96, 102 libmenuw: 141, 143 libmount: 215, 219 libmpc: 127, 127 libmpfr: 126, 126 libmvec: 96, 102 libncurses++w: 141, 142 libncursesw: 141, 142 libnsl: 96, 102 libnss_*: 96, 102 libopcodes: 122, 123 libpanelw: 141, 143 libpcprofile: 96, 102 libpipeline: 196 libpkgconf: 121, 121 libproc-2: 213, 214 libpsx: 130, 130 libpthread: 96, 102 libquadmath: 136, 140 libreadline: 112, 112 libresolv: 96, 103 librt: 96, 103 libsframe: 122, 123 libsmartcols: 215, 219 libss: 220, 222 libssl.so: 165, 166 libssp: 136, 140 libstdbuf: 178, 182 libstdc++: 136, 140 libstdc++exp: 136, 140 libstdc++fs: 136, 140 libsubid: 132, 135 libsupc++: 136, 140 libtcl8.6.so: 116, 117 libtclstub8.6.a: 116, 117 libtextstyle: 146, 147 libthread_db: 96, 103 libtsan: 136, 140 libubsan: 136, 140 libudev: 207, 209 libutil: 96, 103 libuuid: 215, 219 liby: 148, 148 libz: 104, 104 libzstd: 110, 110 preloadable libintl: 146, 147

スクリプト

checkfs: 229, 229 cleanfs: 229, 229

console: 229, 229 設定: 241 console: 229, 229 設定: 241 File creation at boot 設定: 244 functions: 229, 229 halt: 229, 229 hostname 設定: 237 ifdown: 229, 229 ifup: 229, 229 ipv4-static: 229, 229 localnet: 229, 229 /etc/hosts: 237 localnet: 229, 229 /etc/hosts: 237 modules: 229, 229 mountfs: 229, 229 mountvirtfs: 229, 229 network: 229, 229 /etc/hosts: 237 設定: 236 network: 229, 229 /etc/hosts: 237 設定: 236 network: 229, 229 /etc/hosts: 237 設定: 236 rc: 229, 229 reboot: 229, 229 sendsignals: 229, 229 setclock: 229, 229 設定: 240 setclock: 229, 229 設定: 240 swap: 229, 229 sysctl: 229, 229 sysklogd: 229, 229 設定: 244 sysklogd: 229, 229 設定: 244 template: 229, 230 udev: 229, 230 udev retry: 229, 230 dwp: 122, 123

その他

/boot/config-6.13.2: 252, 257
/boot/System.map-6.13.2: 252, 257
/dev/*: 74
/etc/fstab: 250
/etc/group: 77
/etc/hosts: 237
/etc/inittab: 239
/etc/inputrc: 248
/etc/ld.so.conf: 101
/etc/lfs-release: 261
/etc/localtime: 100
/etc/lsb-release: 261

/etc/mke2fs.conf: 221 /etc/modprobe.d/usb.conf: 256 /etc/nsswitch.conf: 100 /etc/os-release: 261 /etc/passwd: 77 /etc/profile: 246 /etc/protocols: 95 /etc/resolv.conf: 237 /etc/services: 95 /etc/syslog.conf: 223 /etc/udev: 207, 209 /etc/udev/hwdb.bin: 208 /etc/vimrc: 203 /run/utmp: 77 /usr/include/asm-generic/*.h: 49, 49 /usr/include/asm/*.h: 49, 49 /usr/include/drm/*.h: 49, 49 /usr/include/linux/*.h: 49, 49 /usr/include/misc/*.h: 49, 49 /usr/include/mtd/*.h: 49, 49 /usr/include/rdma/*.h: 49, 49 /usr/include/scsi/*.h: 49, 49 /usr/include/sound/*.h: 49, 49 /usr/include/video/*.h: 49, 49 /usr/include/xen/*.h: 49, 49 /var/log/btmp: 77 /var/log/lastlog: 77 /var/log/wtmp: 77

/etc/shells: 249 man ページ: 94, 94