

Apresentação da disciplina

Petrúcio Ricardo Tavares de Medeiros

Universidade Federal Rural do Semi-Árido

petrucior@gmail.com

1 Ementa

2 Calendário

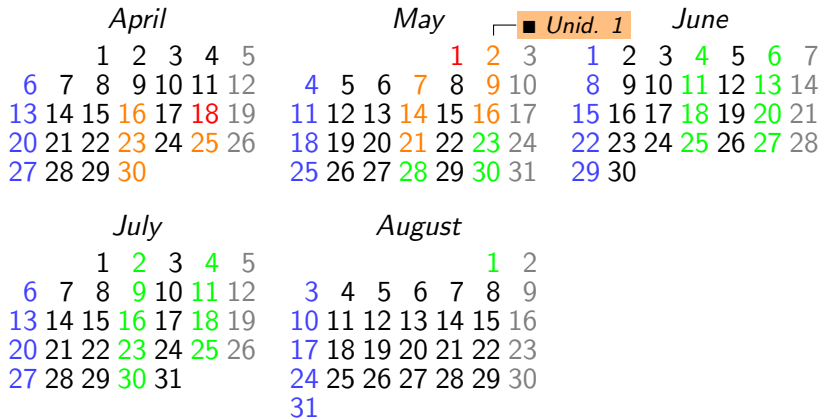
- Unidade 1
- Unidade 2
- Unidade 3
- Reposições
- Quarta Prova

- Visão geral sobre a Computação Gráfica;
- Transformações geométricas em 2D e 3D;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 2D e recorte;
- Transformações de projeção paralela e perspectiva;
- Câmera virtual;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 3D;
- Definição de objetos e cenas tridimensionais;
- O processo de renderização;
- Aplicação de texturas;
- O problema do serrilhado (aliasing) e técnicas de anti-serrilhado(antialiasing);
- Realidade virtual e suas aplicações

Calendário: Aulas e Feriados



Calendário: Disciplina



- Visão geral sobre a Computação Gráfica;
- Transformações geométricas em 2D e 3D;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 2D e recorte;
- Transformações de projeção paralela e perspectiva;

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

Calendário: Disciplina

April

		1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30				

May

				1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	

June

1	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27	28	
29	30						

■ Unid. 2

July

		1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31			

August

						1	2
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31							

- Transformação entre sistemas de coordenadas 3D;
- Definição de objetos e cenas tridimensionais;
- Aplicação de textura.

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

Calendário: Disciplina

April

May

June

		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

			1	2	3
4	5	6	7	8	9
11	12	13	14	15	16
18	19	20	21	22	23
25	26	27	28	29	30

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

July

■ *Unid. 3*

August

		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

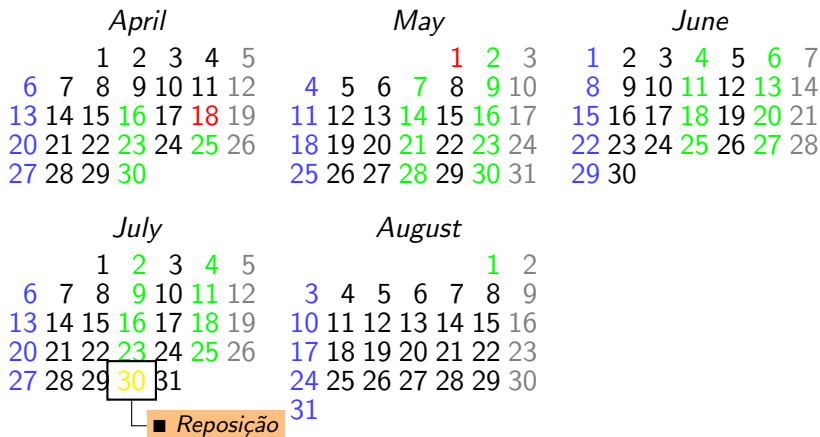
						1	2
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31							

- Câmera virtual;
- O processo de renderização;
- O problema do serrilhado (aliasing) e técnicas de anti-serrilhado(antialiasing);
- Realidade virtual e suas aplicações

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

Calendário: Disciplina



Avaliação

Prova escrita e implementação com todo o conteúdo ministrado na unidade.

Calendário: Disciplina

April

		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

May

			1	2	3
4	5	6	7	8	9
11	12	13	14	15	16
18	19	20	21	22	23
25	26	27	28	29	30

June

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

July

			1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31			

August

						1	2
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31							

■ Quarta Prova

Avaliação

Prova escrita e de implementação com **todo o conteúdo ministrado na disciplina.**

- **Horários:** 5T45
- **Local:** Bloco dos professores I - Sala 27 / Laboratório de Eletrônica
- **Email:** petrucio@ufersa.edu.br

Apresentação da disciplina

Petrúcio Ricardo Tavares de Medeiros

Universidade Federal Rural do Semi-Árido

petrucior@gmail.com