Apresentação da disciplina

Petrúcio Ricardo Tavares de Medeiros

Universidade Federal Rural do Semi-Árido petrucior@gmail.com

Tópicos da aula

- Ementa
- 2 Calendário
 - Unidade 1
 - Unidade 2
 - Unidade 3
 - Reposições
 - Quarta Prova

Ementa

- Visão geral sobre a Computação Gráfica;
- Transformações geométricas em 2D e 3D;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 2D e recorte;
- Transformações de projeção paralela e perspectiva;
- Câmera virtual;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 3D;
- Definição de objetos e cenas tridimensionais;
- O processo de renderização;
- Aplicação de texturas;
- O problema do serrilhado (aliasing) e técnicas de anti-serrilhado(antialiasing);
- Realidade virtual e suas aplicações



Calendário: Aulas e Feriados

```
■ Dia do trabalhador
        April
                                May
                                                        June
                                               15 16 17 18 19 20 21
20 21 22 23 24 25 26
                       18 19 20 21 22 23 24
                                               22 23 24 25 26 27 28
27 28 29 30
                       25 26 27 28 29 30 31
                                               29 30
                  ► Paixão de Cristo
        July
                               August
13 14 15 16
                       10 11 12 13 14 15
20 21 22 23 24 25 26
                       17 18 19 20 21 22 23
                       24 25 26 27 28 29 30
27 28 29 30 31
                       31
```

```
April
                               May
                                                      June
                                         ■ Unid. 1
                                                  9 10 11
13 14 15 16 17 18 19
                                            15 16 17 18 19 20 21
                      11 12 13 14 15 16 17
                      18 19 20 21 22 23 24
                                            22 23 24 25 26 27 28
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30
                      25 26 27 28 29 30 31
                                            29 30
        July
                              August
13 14 15 16 17 18 19
                      10 11 12 13 14 15 16
20 21 22 23 24 25 26
                      17 18 19 20 21 22 23
27 28 29 30 31
                      24 25 26 27 28 29 30
                      31
```

Unidade 1

- Visão geral sobre a Computação Gráfica;
- Transformações geométricas em 2D e 3D;
- Transformação entre sistemas de coordenadas 2D e recorte;
- Transformações de projeção paralela e perspectiva;

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

April	May	June
1 2 3 4 5	1 2 3	1 2 3 4 5 6 7
6 7 8 9 10 11 12	4 5 6 7 8 9 10	8 9 10 11 12 13 14
13 14 15 16 17 18 19	11 12 13 14 15 16 17	15 16 17 18 19 20 21
20 21 22 23 24 25 26	18 19 20 21 22 23 24	22 23 24 25 26 27 28
27 28 29 30	25 26 27 28 29 30 31	29 30
July	August	
1 2 3 4 5	1 2	
6 7 8 9 10 11 12	3 4 5 6 7 8 9	
13 14 15 16 17 18 19	10 11 12 13 14 15 16	
20 21 22 23 24 25 26	17 18 19 20 21 22 23	
27 28 29 30 31	24 25 26 27 28 29 30	

Unidade 2

- Transformação entre sistemas de coordenadas 3D;
- Definição de objetos e cenas tridimensionais;
- Aplicação de textura.

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

```
April
                                May
                                                       June
13 14 15 16 17 18 19
                                              15 16 17 18 19 20 21
                       11 12 13 14 15 16 17
                       18 19 20 21 22 23 24
                                              22 23 24 25 26 27 28
20 21 22 23 24 25 26
                       25 26 27 28 29 30 31
27 28 29 30
                                              29 30
                   ■ Unid. 3
        July
                              August
13 14 15 16 17 18 19
                       10 11 12 13 14 15 16
20 21 22 23 24 25 26
                       17 18 19 20 21 22 23
27 28 29 30 31
                       24 25 26 27 28 29 30
                       31
```

Unidade 3

- Câmera virtual;
- O processo de renderização;
- O problema do serrilhado (aliasing) e técnicas de anti-serrilhado(antialiasing);
- Realidade virtual e suas aplicações

Avaliação

Lista de exercícios e prova com conteúdo ministrado.

April	May	June
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
27 28 29 30	25 26 27 28 29 30 31	29 30
July	August	
1 2 3 4 5	1 2	
6 7 8 9 10 11 12	3 4 5 6 7 8 9	
13 14 15 16 17 18 19	10 11 12 13 14 15 16	
20 21 22 23 24 25 26	17 18 19 20 21 22 23	
27 28 29 30 31	24 25 26 27 28 29 30	
Reposição	31	

Reposição

Avaliação

Prova escrita e implementação com todo o conteúdo ministrado na unidade.

April	May	June
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
13 14 15 16 17 18 19	11 12 13 14 15 16 17	15 16 17 18 19 20 21
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	22 23 24 25 26 27 28 29 30
1.1.	_	Quarta Prova
July 1 2 3 4 5	August 1 2	Qualita i i i i i
6 7 8 9 10 11 12	3 4 5 6 7 8 9	
13 14 15 16 17 18 19	10 11 12 13 14 15 16	
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	
21 20 29 30 31	31	

Quarta prova

Avaliação

Prova escrita e de implementação com todo o conteúdo ministrado na disciplina.

Horário de Dúvidas

- Horários: 5T45
- Local: Bloco dos professores I Sala 27 / Laboratório de Eletrônica
- Email: petrucio@ufersa.edu.br

Apresentação da disciplina

Petrúcio Ricardo Tavares de Medeiros

Universidade Federal Rural do Semi-Árido petrucior@gmail.com