
Universidad La Salle

**Sistema de Detección de Plagio Académico
PlagiTracker**

Plan de Iteración 1

Versión 1.2

PlagiTracker
Plan de Iteración 1

Plan de Iteración 1

1. Introducción

1.1 Alcance

El presente documento aborda la iteración 1 del proyecto PlagiTracker, iniciando el desarrollo del sistema para el docente.

1.2 Definiciones, acrónimos, y abreviaturas

Backend: Parte del desarrollo de software que se encarga de la lógica de negocio y el manejo de la base de datos. Es el "lado del servidor" y realiza la mayoría de los cálculos, procesamiento y operaciones que el usuario no ve directamente. Maneja solicitudes de los usuarios, interacción con bases de datos y servicios externos.

Frontend: Parte del desarrollo de software que se encarga de la interfaz de usuario y la experiencia visual. Es el "lado del cliente" y abarca el diseño, interactividad y usabilidad. Se enfoca en la presentación y experiencia del usuario con el sistema a través de navegadores web o aplicaciones móviles.

UI/UX:

- **UI (User Interface):** Diseño de interfaces de usuario. Se centra en la disposición visual, los elementos interactivos y la estética de una aplicación o sitio web.
- **UX (User Experience):** Experiencia de usuario. Se refiere a cómo los usuarios interactúan con un sistema, buscando mejorar la satisfacción y facilitar el uso del producto.

SAD (Software Architecture Document): Documento que describe en detalle la arquitectura del software, incluyendo los módulos, componentes, diagramas de arquitectura, flujo de datos y otros elementos clave del sistema. Su propósito es proporcionar una guía clara sobre la estructura, funcionalidades y requisitos del software para los desarrolladores, analistas y otros miembros del equipo de trabajo.

Link: También conocido como enlace o hipervínculo, es un elemento en un documento o página web que permite redirigir a otra ubicación dentro del mismo documento, a otro documento o a una página web diferente.

2. Casos de Uso

El listado de casos de uso a implementar y probar en esta iteración es el siguiente:

- Registro de docentes y alumnos.
- Inicio de sesión de docentes y alumnos.
- Análisis de plagio.

3. Recursos

Persona	Roles
Isabel Karina Ttito Campos	Jefe Analista, desarrollador Frontend.
Luisfelipe Rodrigo Mamani Arosquipa	Jefe desarrollador Full Stack.
Luis Fernando Luque Nieto	Desarrollador Backend.
Aron Josue Hurtado Cruz	Gestor de calidad, desarrollador Backend, analista.

PlagiTracker
Plan de Iteración 1

Olger Antonio Jose Quispe Vilca	Diseñador UI/UX, asistente de desarrollo Frontend.
Jorge Luis Olivera Ticona	Desarrollador Frontend.
Karlo Emigdio Pacha Curimayhua	Jefe desarrollador Backend.
Elmerson Ramith Portugal Carpio	Desarrollador Backend, asistente analista.

Entidades de Data	Descripción
Docente	Representa a los miembros del personal académico encargados de la enseñanza y supervisión de los alumnos, así como de la revisión de sus asignaturas.
Alumno	Representa a los estudiantes que están inscritos en los cursos y son responsables de compartir los links de sus asignaciones de programación.
Curso	Representa las materias o unidades de enseñanza en las que los alumnos están inscritos y los docentes asignan tareas y evaluaciones.
Asignación	Tareas o evaluaciones entregadas por los alumnos para su posterior revisión con el sistema Plagitracker.

Otros (hardware, ambientes)	Descripción
Dispositivo móvil (opcional)	Este componente se refiere a teléfonos inteligentes o tabletas que pueden utilizarse para acceder al sistema PlagiTracker, ya que la aplicación web es responsiva y se adapta adecuadamente a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones.

4. Plan

Actividad	Fecha de culminación
Implementación de casos de uso	22/09/2024
Realización de pruebas	22/09/2024
Ciclo 1: Corrección de defectos / Implementación de cambios	23/09/2024
Ciclo 1: Realización de pruebas	25/09/2024

5. Entregables

Artefactos
Módulo web docente(módulos del sistema según SAD)
Módulo web alumno.
Aplicación Backend Plagitracker.

6. Criterios de Evaluación

Se deben cumplir los siguientes criterios de evaluación:

1. Cumplir con las pruebas de sistema realizadas para esta iteración.

PlagiTracker
Plan de Iteración 1

2. Cumplir con las pruebas unitarias desarrolladas para esta iteración. Tales pruebas deben ser ejecutadas desde una suite de pruebas.
3. Pasar las revisiones externas realizadas por otros equipos.

7. Supuestos y restricciones

-Se está utilizando datos simulados en todas las entidades de datos.

-Se dará ejecución del aplicativo mediante un despliegue local.

-El caso de uso: Entrega de tarea:

- La entrega de tarea contempla la validación de las URL de “Codiva”.