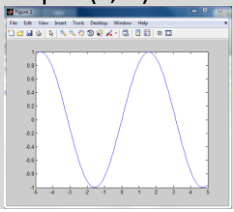
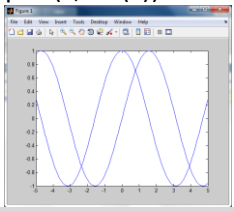


LISTA DE COMANDOS PRINCIPALES

COMANDO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
sqrt	Devuelve la raíz cuadrada de los valores ingresados.	>> sqrt(7) ans = 2.6458
abs	Devuelve el valor absoluto de los valores ingresados.	a= 4/7; >> b= sqrt(3); >> c= abs(b-a) c = 1.1606
det	Halla el determinante de una matriz.	a = 5 2 3 7 1 4 9 0 1 2 3 4 7 5 1 0 >> det(a) ans = 698.0000
eig	Calcula los eigenvalores de una matriz.	>> eig(a) ans = 13.3349 + 0.0000i 4.2327 + 0.0000i -2.7838 + 2.1487i -2.7838 - 2.1487i
inv	Calcula la inversa de una matriz	>> inv(a) ans = 0.2350 0.0559 -0.4112 0.0258 -0.3553 -0.1089 0.6218 0.1805 0.1318 0.1533 -0.2307 - 0.0831 0.0201 -0.0745 0.2149 - 0.0344

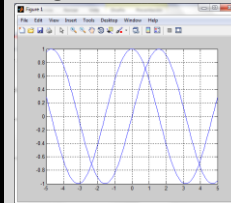
roots	Calcula las raíces del polinomio ingresado.	<pre>>> p=[1 0 3 2 5]; >> roots(p) ans = 0.6566 + 1.6409i 0.6566 - 1.6409i -0.6566 + 1.0815i -0.6566 - 1.0815i</pre>
(x)'	Devuelve la matriz transpuesta.	<pre>>> a' ans = 5 1 1 7 2 4 2 5 3 9 3 1 7 0 4 0</pre>
log	Devuelve el logaritmo base 10 de los valores ingresados.	<pre>>> log(99) ans = 4.5951</pre>
norm	Devuelve la norma euclidiana o magnitud de un vector.	<pre>norm(p) ans = 6.2450</pre>
polyval	Evalúa el polinomio ingresado en un determinado punto.	<pre>p = 1 0 3 2 5 >> polyval(p,3) ans = 119</pre>
real	Devuelve la parte real de un número complejo.	<pre>real(roots(p)) ans = 0.6566 0.6566 -0.6566 -0.6566</pre>
length	Determina la longitud de un vector.	<pre>>> x=[-5:0.1:5]; >> length(x) ans =</pre>

rank	Halla la cantidad de renglones o columnas linealmente independientes de una matriz.	101
		rank(a)
size	Devuelve la dimensión de un vector o matriz.	ans =
		4
size	Devuelve la dimensión de un vector o matriz.	>> size(x)
		ans =
size	Devuelve la dimensión de un vector o matriz.	1 101
		>> size(a)
size	Devuelve la dimensión de un vector o matriz.	ans =
		4 4
sin	Devuelve el seno de un número en radianes.	>> sin(32)
csc	Devuelve la cosecante de un número en radianes.	ans =
		0.5514
csc	Devuelve la cosecante de un número en radianes.	>> csc(10)
plot	Dibuja un gráfico de x contra y.	ans =
		-1.8382
plot	Dibuja un gráfico de x contra y.	>> x=(-5:0.1:5);
		>> f1=sin(x);
plot	Dibuja un gráfico de x contra y.	>> plot(x,f1)
		
hold on	Mantiene el gráfico actual para poder ser usado posteriormente.	hold on
		plot(x,cos(x))
hold on	Mantiene el gráfico actual para poder ser usado posteriormente.	
		>> x=(-5:0.1:5);
grid on	Genera un mallado sobre la gráfica.	f1=sin(x);
		plot(x,f1)

subplot

Divide la ventana Gráfico en secciones.

```
hold on  
>> plot(x,cos(x))  
>> grid on
```



```
>> subplot(3,1,1)  
>> plot(x,sin(x))  
>> subplot(3,1,2)  
>> plot(x,cos(x))  
>> subplot(3,1,3)  
>> plot(x,cot(x))
```

