

# Programmation pour Ingénieur

*Exo. Prj. LabVIEW – Oscillo2data  
my Fourth VI*

*ME 3e semestre*

*Rev. 2024.1*

Christophe Salzmann

# My fourth VI

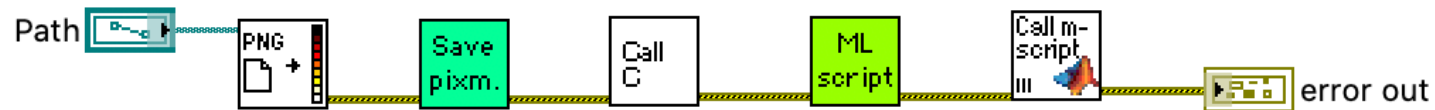
But:

Appeler matlab avec le script généré depuis LabVIEW (et C).

Etapes:

- Recupérer Traces.txt (VI précédent)
- Créer le script matlab et le sauver sur le disque
- Lancer le script matlab
- Gérer les erreurs

# Mockup



La structure de votre programme principal devrait ressembler à l'image ci-dessus.

Notez:

- que vous pouvez avoir une autre organisation de VIs
- Qu'uniquement le fils d'erreur est dessiné!

# Save Pixmap, call C



MyThirdVI – Sauvegarde sur le disque les informations concernant l'image .png  
Appel l'exécutable C, lit le fichier contenant les traces + coins

# Build Script



- Assemble toutes les informations nécessaires pour générer le script matlab complet
- Génère le script en fonction des paramètres de l'utilisateur (défini dans l'interface LabVIEW) et des traces identifiées dans la partie C.
- Sauvegarde le script sur le disque

# MP\_LaunchMatlabScript4.vi



- VI fourni sur la page moodle du cours
- Lance matlab avec le script dont le **chemin** est passée en paramètre
- S'il y a une autre version de matlab qui fonctionne déjà, lance une deuxième version, une fois le script terminé, quitte l'instance de matlab
- Il y a une option dans le diagram pour lancer un script de test
- Le script et le VI **doivent** se trouver dans le même dossier courant
- Copier le VI dans votre dossier courant, puis l'insérer dans votre VI principal
- Sous MacOS, matlab peut retourner une erreur relative aux polices de caractères installées, il y a une option pour ignorer ces erreurs (v4)

# Validation finale

**A vous de tester l'entier de votre programme**

Comment réagit votre programme en cas d'erreur ?

Ex.

- Fichier source invalide
- Exécutable manquant
- Erreur lors de l'exécution de votre code C
- Impossible d'écrire
- etc