Solutions*

o1 (OpenAI)

April 20, 2025

Questão 1

Solução

Para que o polinômio

$$p(x) = x^{57} + a x^{14} + b x^7 + 1$$

deixe resto 2x+1 ao ser dividido por x^2-x+1 , reduzimos cada potência de x módulo x^2-x+1 . Notamos que

$$x^{2} = x - 1 \implies x^{3} = -1, \quad x^{4} = -x, \quad x^{5} = 1 - x, \quad x^{6} = 1,$$

o que mostra que as potências de x se repetem a cada 6 passos. Logo,

$$x^{57} = x^{(6\cdot9)+3} = x^3 = -1, \quad x^{14} = x^{(6\cdot2)+2} = x^2 = x - 1, \quad x^7 = x^{(6\cdot1)+1} = x.$$

Assim,

$$p(x) \equiv x^{57} + a x^{14} + b x^{7} + 1$$

$$\equiv (-1) + a(x - 1) + b x + 1$$

$$\equiv (a + b)x + [-1 + 1 - a]$$

$$\equiv (a + b)x - a.$$

Comparando com o resto desejado 2x + 1, obtemos:

$$a+b=2,$$
 $-a=1 \implies a=-1.$

Substituindo a = -1 em a + b = 2, obtemos b = 3. **ANSWER:** a = -1 e b = 3.

^{*}This exam was solved and automatically generated with gpt-resolve: ${\tt https://github.com/lgabs/gpt-resolve}$

Solução

Seja a elipse centrada em (r,0) com semi-eixo maior $a=\sqrt{2}$ e excentricidade $e=\frac{\sqrt{2}}{2}$. Assim, $c=a\,e=1$ (distância do centro aos focos) e o semi-eixo menor é $b=\sqrt{a^2-c^2}=\sqrt{2-1}=1$. A equação de E é:

$$\frac{(x-r)^2}{(\sqrt{2})^2} + \frac{y^2}{1^2} = 1$$
, ou seja, $\frac{(x-r)^2}{2} + y^2 = 1$.

Para encontrar a inclinação máxima $\frac{y}{x}$ de um ponto (x,y) em E visto a partir da origem, consideramos a reta $y=m\,x$. Substituindo $y=m\,x$ na equação da elipse, obtemos:

$$\frac{(x-r)^2}{2} + m^2 x^2 = 1.$$

A condição de tangência impõe que o discriminante do polinômio resultante em x seja nulo. Chega-se a:

$$r^2 = \frac{1 + 2m^2}{m^2}.$$

Desejando que o valor máximo de $\frac{y}{x}$ seja 1, fixamos m=1. Assim,

$$r^2 = 1 + 2 \implies r = \sqrt{3}.$$

ANSWER: $\sqrt{3}$

Solução

Para facilitar, definamos $x=\sin(\alpha)$ e $y=\sin(\beta)$. Do enunciado, temos:

$$x - y = \frac{1}{4},$$

$$x - 2y + \cos(\beta) = \frac{3}{4}.$$

Da primeira equação, $x=y+\frac{1}{4}.$ Substituindo na segunda,

$$\left(y + \frac{1}{4}\right) - 2y + \cos(\beta) = \frac{3}{4} \implies -y + \cos(\beta) = \frac{1}{2} \implies \cos(\beta) = y + \frac{1}{2}.$$

Usando $\sin^2(\beta) + \cos^2(\beta) = 1$, obtemos

$$y^{2} + (y + \frac{1}{2})^{2} = 1 \implies 2y^{2} + y - \frac{3}{4} = 0 \implies 8y^{2} + 4y - 3 = 0.$$

A raiz que se ajusta ao intervalo dado é

$$y = \sin(\beta) = -\frac{1+\sqrt{7}}{4}, \quad \cos(\beta) = \frac{1-\sqrt{7}}{4}.$$

Então

$$x = \sin(\alpha) = y + \frac{1}{4} = -\frac{\sqrt{7}}{4}, \quad \cos(\alpha) = -\frac{3}{4}$$

(negativa pois $\alpha \in \left[\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right]$). Finalmente,

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha)\cos(\beta) + \cos(\alpha)\sin(\beta)$$

$$= \left(-\frac{\sqrt{7}}{4}\right)\left(\frac{1-\sqrt{7}}{4}\right) + \left(-\frac{3}{4}\right)\left(-\frac{1+\sqrt{7}}{4}\right)$$

$$= \frac{-\sqrt{7}+7}{16} + \frac{3+3\sqrt{7}}{16} = \frac{2\sqrt{7}+10}{16} = \frac{\sqrt{7}+5}{8}.$$

ANSWER: $\frac{\sqrt{7}+5}{8}$.

Solução

Primeiramente, seja $m(\overline{AB}) = 6$, $m(\overline{AC}) = 10$ e $m(\overline{BC}) = 14$. Tomando BC como o lado oposto a A, definimos o semiperímetro:

$$s = \frac{6+10+14}{2} = 15.$$

A área K do triângulo é dada pela fórmula de Heron:

$$\begin{split} K &= \sqrt{s \left(s - AB \right) \left(s - AC \right) \left(s - BC \right)} \\ &= \sqrt{15 \times \left(15 - 6 \right) \times \left(15 - 10 \right) \times \left(15 - 14 \right)} \\ &= \sqrt{15 \times 9 \times 5 \times 1} \ = \ 15 \sqrt{3}. \end{split}$$

O raio da excírculo oposta a BC (aquela que tangencia o lado BC e as extensões de AB e AC) é

$$r = \frac{K}{s - BC} = \frac{15\sqrt{3}}{15 - 14} = 15\sqrt{3}.$$

ANSWER: $15\sqrt{3}$.

Solução

Primeiro, calculamos

$$\log_{10}(3^{100}) = 100 \cdot \log_{10}(3)$$

$$= 100 \cdot 0,4771$$

$$= 47,71.$$

Logo,

$$3^{100} = 10^{47,71} = 10^{47} \cdot 10^{0,71}.$$

Para estimar $10^{0,71}$, observamos que $\log_{10}(5)\approx0,6990$ e $\log_{10}(6)\approx0,7781$; assim, $10^{0,71}$ está entre 5 e 6, mais próximo de 5,1. Portanto,

$$3^{100} \approx 5, 1 \times 10^{47},$$

e o primeiro algarismo (da esquerda para a direita) é **5**. ANSWER: 5

Solução

Seja P(n) a probabilidade de a quarta **cara** ocorrer exatamente no n-ésimo lançamento. Como a moeda é justa, temos:

$$P(n) = \binom{n-1}{3} \left(\frac{1}{2}\right)^n,$$

pois nas primeiras n-1 jogadas devem ocorrer exatamente 3 caras (escolhidas em $\binom{n-1}{3}$ modos) e a n-ésima jogada deve ser cara $(\frac{1}{2})$.

Para encontrar n que maximiza P(n), analisamos o quociente

$$\frac{P(n+1)}{P(n)} = \frac{\binom{n}{3} \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1}}{\binom{n-1}{3} \left(\frac{1}{2}\right)^n} = \frac{\binom{n}{3}}{\binom{n-1}{3}} \frac{1}{2} = \frac{n}{n-3} \frac{1}{2}.$$

Esse quociente é maior do que 1 para 3 < n < 6, igual a 1 para n = 6 e menor do que 1 para n > 6. Logo, P(n) cresce até n = 6, mantém o mesmo valor em n = 7 e decai a partir daí. Verificando os valores:

$$P(6) = \frac{\binom{5}{3}}{2^6} = \frac{10}{64} = 0,15625,$$
 $P(7) = \frac{\binom{6}{3}}{2^7} = \frac{20}{128} = 0,15625.$

Conclui-se que os valores de n que **maximizam** a probabilidade são n=6 e n=7.

ANSWER: 6 e 7.

Solução

Para que $p(x) = x^3 + a x^2 + b$ possua uma raiz real dupla r, devemos ter

$$p(r) = 0$$
 e $p'(r) = 0$.

Como $p'(x)=3x^2+2\,a\,x,$ a condição p'(r)=0 com $r\neq 0$ implica 3r+2a=0,ou seja,

$$a = -\frac{3}{2} r.$$

Daí, de $p(r) = r^3 + a r^2 + b = 0$ obtemos

$$r^{3} + \left(-\frac{3}{2}r\right)r^{2} + b = 0 \implies -\frac{1}{2}r^{3} + b = 0 \implies b = \frac{1}{2}r^{3}.$$

Logo, as raízes de p(x) são $\{r(\text{dupla}), -\frac{r}{2}\}.$ Os pontos $(x_1,0), (x_2,0)$ e (0,b), com $x_1=r$ e $x_2=-\frac{r}{2}$, devem formar um triângulo retângulo. A distância entre (r,0) e $\left(-\frac{r}{2},0\right)$ é $\frac{3|r|}{2}$. As outras distâncias são

$$\sqrt{r^2 + b^2}$$
 e $\sqrt{\left(-\frac{r}{2}\right)^2 + b^2}$.

Verifica-se que a soma dos quadrados dessas duas últimas é igual ao quadrado da primeira quando $r^4 = 2$. Assim, podemos escolher r > 0 e ter

$$r = \sqrt[4]{2}$$
, $a = -\frac{3}{2}\sqrt[4]{2}$, $b = \frac{1}{2}(\sqrt[4]{2})^3 = 2^{-\frac{1}{4}}$.

ANSWER: $a = -\frac{3}{2} \sqrt[4]{2}$ e $b = 2^{-\frac{1}{4}}$.

Solução

Observe que a matriz $A_k = (a_{ij})$ de ordem k, com $a_{ij} = \max\{i, j\}$, pode ser transformada por meio de subtrações de linhas de modo a exibir um padrão para $\det(A_k)$. Para pequenos valores de k:

$$\begin{aligned} \det(A_1) &= 1, \\ \det(A_2) &= -2, \\ \det(A_3) &= 3, \\ \det(A_4) &= -4. \end{aligned}$$

Conclui-se que

$$\det(A_k) = (-1)^{k-1} k.$$

Assim, a soma pedida é

$$\sum_{k=1}^{2025} \det(A_k) = \sum_{k=1}^{2025} \left[(-1)^{k-1} k \right] = 1 - 2 + 3 - 4 + \dots + 2025.$$

Agrupando em pares $(1-2)+(3-4)+\cdots+(2023-2024)$ e deixando 2025 isolado, cada par vale-1e há 1012 pares, de modo que

$$\sum_{k=1}^{2025} \det(A_k) = -1012 + 2025 = 1013.$$

ANSWER: 1013.

Solução

Para que A seja invertível e satisfaça $A^{-1} = A^T$, devemos ter

$$AA^T = I$$
,

ou seja, A é **ortogonal** no sentido de ter linhas (e colunas) que formam uma base ortonormal. Porém, como as entradas são **inteiras**, cada linha deve ter norma 1 e ser ortogonal às demais. A única forma de isso ocorrer em \mathbb{Z}^5 é cada linha ter exatamente uma entrada igual a ± 1 e as demais iguais a 0, sem sobreposições de posições entre as linhas (pois seriam linearmente dependentes).

Logo, cada linha corresponde a escolher uma das 5 posições para o 1 (ou -1) de modo que não haja repetição de posições entre linhas. Isso define uma **permutação** de $\{1,2,3,4,5\}$, resultando em 5! possibilidades de organização das linhas, e para cada linha há 2 escolhas de sinal (+1 ou -1), resultando em 2^5 escolhas adicionais.

Portanto, o total de matrizes 5×5 invertíveis, com entradas inteiras e satisfazendo $A^{-1}=A^T,$ é

$$2^5 \times 5! = 32 \times 120 = 3840.$$

ANSWER: 3840.

Solução

Considere o **cubo** de aresta 2 e sua **diagonal** principal dada pelo vetor $\mathbf{d} = (1,1,1)$. Na projeção ortogonal sobre o plano perpendicular a \mathbf{d} , apenas as três **faces** cujas normais tenham produto escalar **positivo** com \mathbf{d} contribuem para a área projetada.

No cubo, cada face tem área $2^2=4$ e normais $\pm(1,0,0), \pm(0,1,0), \pm(0,0,1)$. Das seis faces, apenas aquelas com normais (1,0,0), (0,1,0) e (0,0,1) formam **ângulo menor que $90^{\circ**}$ com **d**. Se $\hat{\mathbf{d}} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1,1,1)$ é o versor na direção de **d**, então cada uma das três faces "visíveis" projeta-se com fator

$$\cos(\theta) = \left| \widehat{\mathbf{d}} \cdot (1, 0, 0) \right| = \frac{1}{\sqrt{3}},$$

resultando em área projetada $4 \times \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{4}{\sqrt{3}}$ para cada face. Somando as três contribuições, obtemos:

Área da projeção =
$$3 \times \frac{4}{\sqrt{3}} = \frac{12}{\sqrt{3}} = 4\sqrt{3}$$
.

ANSWER: $4\sqrt{3}$.