



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA  
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

DOKUMENTACJA DEWELOPERSKA

---

## Wish List

---

*Autorzy:*

Łukasz GAJEWSKI

Grzegorz SIATKA

Patrycja WRONA

2016

# 1 Podsumowanie

Głównym celem projektu było opracowanie aplikacji umożliwiającej użytkownikom stworzenie listy wymarzonych prezentów oraz przeglądanie takich list innych użytkowników. Chodziło o wyeliminowanie sytuacji, kiedy osoba obdarowywana dostaje nietrafiony prezent. Program realizujący tę funkcjonalność miał być przeznaczony do korzystania na telefonie komórkowym oraz jako aplikacja webowa.

Cele jakie udało nam się zrealizować to:

- **Tworzenie konta dla nowego użytkownika**

Użytkownik ma możliwość utworzenia konta w systemie. Do rejestracji wymagany jest e-mail użytkownika, podanie unikalnego loginu oraz hasła do konta. Korzystanie z systemu wymaga od użytkownika początkowego zalogowania się na swoje konto.

- **Uzyskanie nowego hasła dla istniejącego użytkownika**

System pozwala na odzyskanie hasła do swojego konta w przypadku zapomnienia hasła przez użytkownika zarejestrowanego w systemie. Po wprowadzeniu loginu niezbędnego do identyfikacji konta użytkownika wysłana zostaje wiadomość e-mail z adresem do strony internetowej, na której możliwe jest zresetowanie hasła.

- **Dostęp do konta użytkownika**

Po zalogowaniu dla użytkownika dostępne są informacje o dodanych znajomych oraz o swojej i znajomych listach wymarzonych prezentów.

- **Dodawanie, wyświetlanie, edycja, usuwanie prezentów**

System umożliwia zarządzanie prezentami. Listy prezentów są widoczne jedynie dla znajomych użytkownika. Do listy użytkownik może dodawać prezenty wraz z podstawowymi informacjami takimi jak nazwa prezentu oraz opis. Możliwa jest też edycja i usunięcie wybranego prezentu.

- **Dodawanie, wyświetlanie, edycja, usuwanie szczegółowego opisu do prezentu**

Za pomocą systemu użytkownik może dodać, zmienić lub usunąć opis prezentu. W opisie prezentu można umieścić wszelkie dodatkowe szczegóły dotyczące prezentu.

- **Dodawanie, wyświetlanie, usuwanie użytkowników z grona znajomych**

System umożliwia użytkownikom dodawanie znajomych, dla których mają być widoczne listy prezentów. Zapewnione jest zabezpieczenie wglądu do listy prezentów przed osobami nieznanymi. Każdy użytkownik ma też możliwość usunięcia osoby z grona znajomych, jeśli widnieje ona na jego liście znajomych.

Ważne było też zdobycie umiejętności pracy w zespole, wspólne tworzenie planów, dzielenie się pracą i wspólne branie odpowiedzialności za końcowy efekt.

Pracę nad projektem prowadziliśmy według ustalonej kolejności. Rozpoczęliśmy od analizy problemu i określenia właściwej wizji rozwiązania. Zespół pogłębił wiedzę na temat technologii, które mogły być użyte do realizacji projektu. Ustalenie odpowiedniego stosu technologicznego było niezbędne jeszcze przed rozpoczęciem pracy.

Po określeniu koncepcji i specyfikacji systemu przydzielono poszczególne zadania i opracowano harmonogram pracy.

## 2 Pomysły

Projekt realizujący zaplanowaną na początku podstawową funkcjonalność można rozszerzyć o dodatkowe funkcje, takie jak:

- **Dodawanie, wyświetlanie, edycja, usuwanie listy prezentów**

Prezenty można podzielić na kategorie ze względu na okazję podczas, której mają być wręczone. Można to zrealizować poprzez stworzenie list prezentów dla danej kategorii. Nazwy list byłyby unikalne i użytkownik miałby możliwość stworzenia większej ilości takich list oraz dodawania prezentów do odpowiedniej kategorii.

- **Mailowe notyfikacje**

Kolejną ciekawą usługą aplikacji mogłyby być powiadomienia o dodaniu nowego prezentu do listy przez znajomego, które użytkownik otrzymywałby na maila. Powiadomienia mogłyby też dotyczyć zmiany w strukturze znajomych.

- **Rezerwacje prezentów**

Innym istotnym pomysłem jest możliwość rezerwacji prezentów przez znajomych, tak aby użytkownicy korzystający z aplikacji mieli możliwość sprawdzenia czy dany

prezent jest już przez kogoś wybrany. Pozwoliłoby to na uniknięcie problemów z powtórzonymi prezentami.