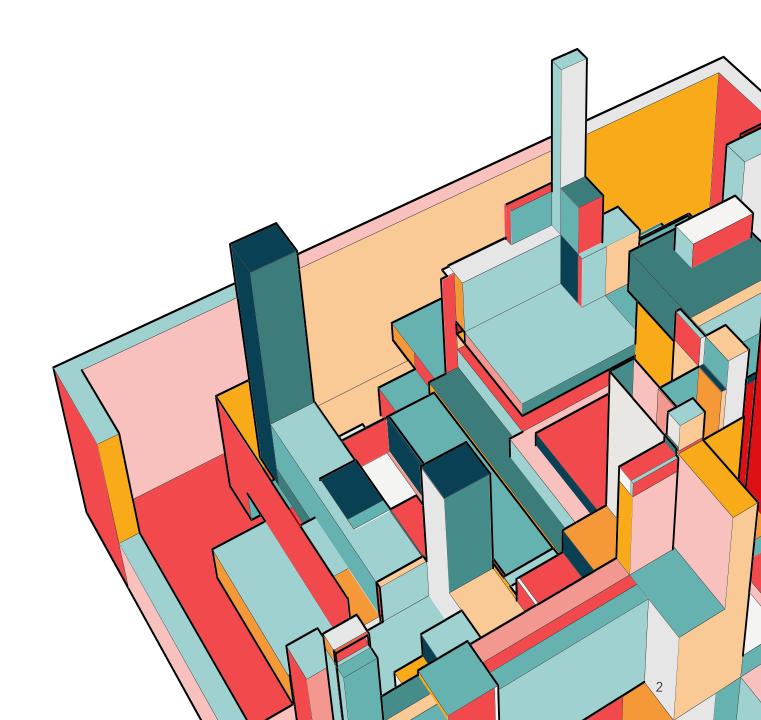


### **A IDEIA**

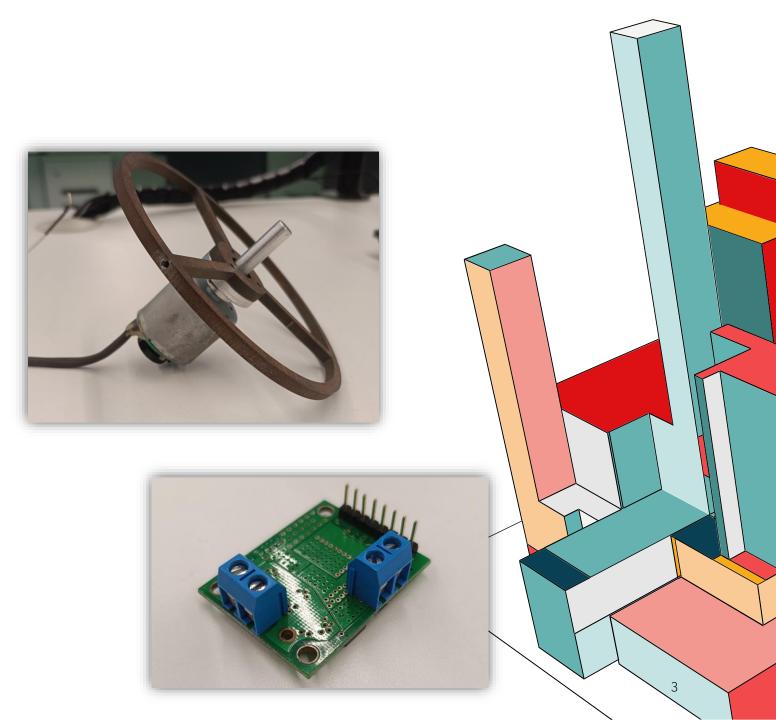
- A ideia principal é desenvolver um ambiente de simulação de malhas de controle fechadas diferentes no mesmo dispositivo e poder comparar e entender os efeitos de acordo com os valores introduzidos.
- Substituir software com licenças, como LabView ou Matlab.
- Analisar o desempenho com controladores projetados para a planta.

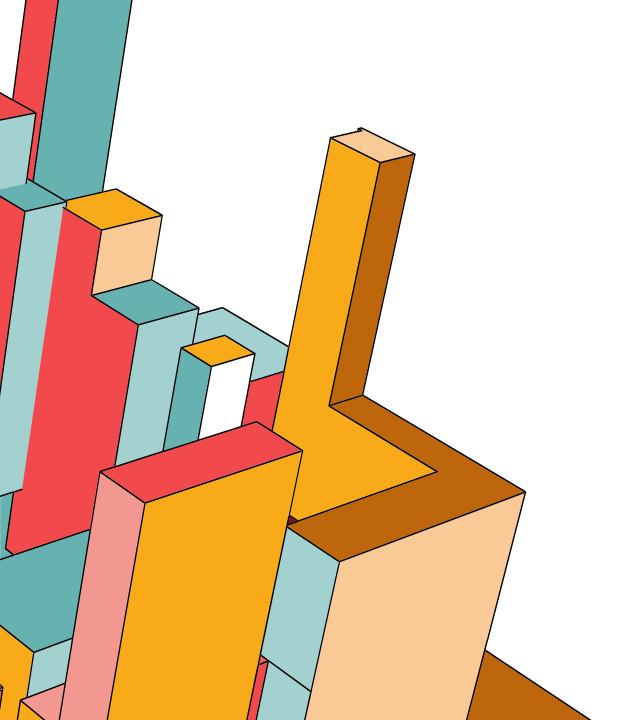


### **HARDWARE**

#### Sistema a ser controlado

- A interface terá como função controlar posição e velocidade de um motor DC, acoplado a uma roda de inércia. Para isso será necessário os seguintes componentes:
  - Motor DC
  - Encoder
  - Ponte H
  - microcontrolador
  - Comunicação Serial (Via cabo)

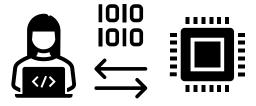




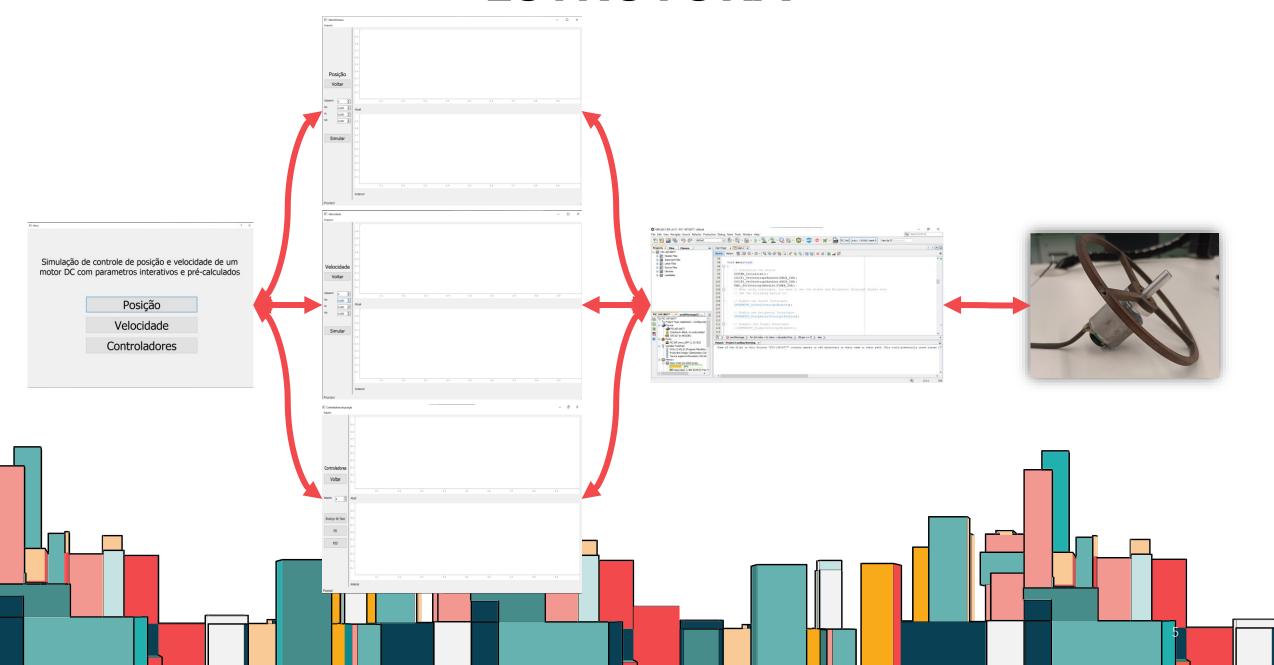
### **SOFTWARE**

#### Base

- O Software será separado em duas principais partes
  - Python (Orientado a objeto e interface gráfica)
  - C (Controle de posição ou velocidade)
- A comunicação entre as duas partes será realizado com a comunicação serial.



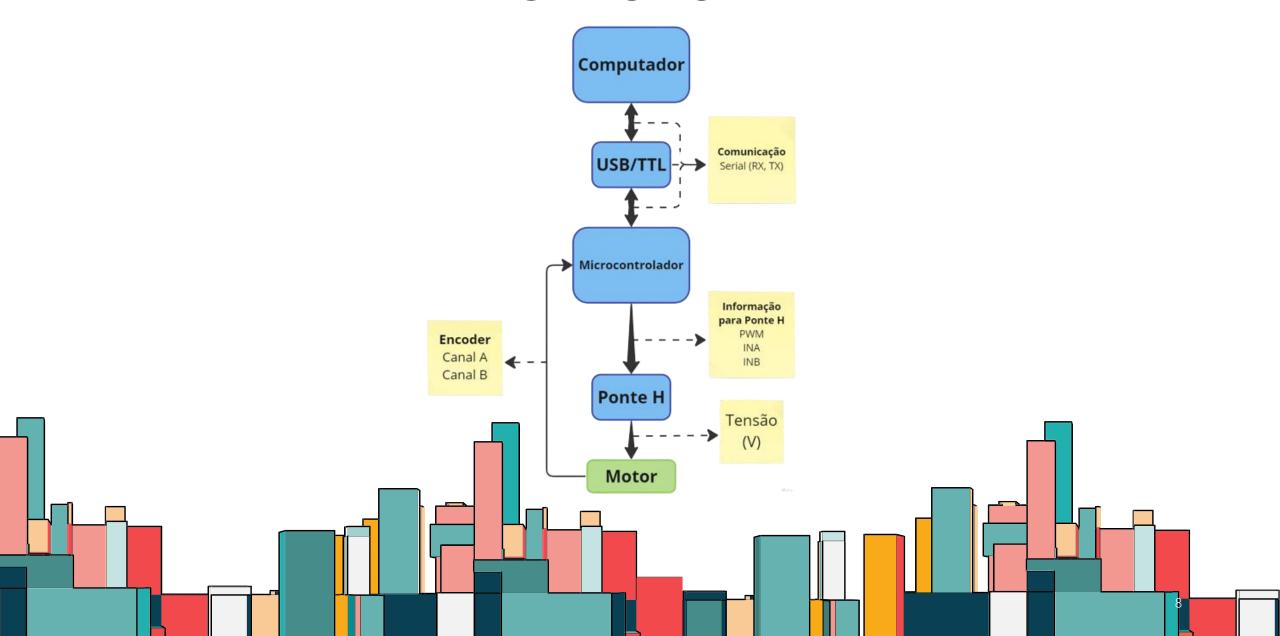
## **ESTRUTURA**







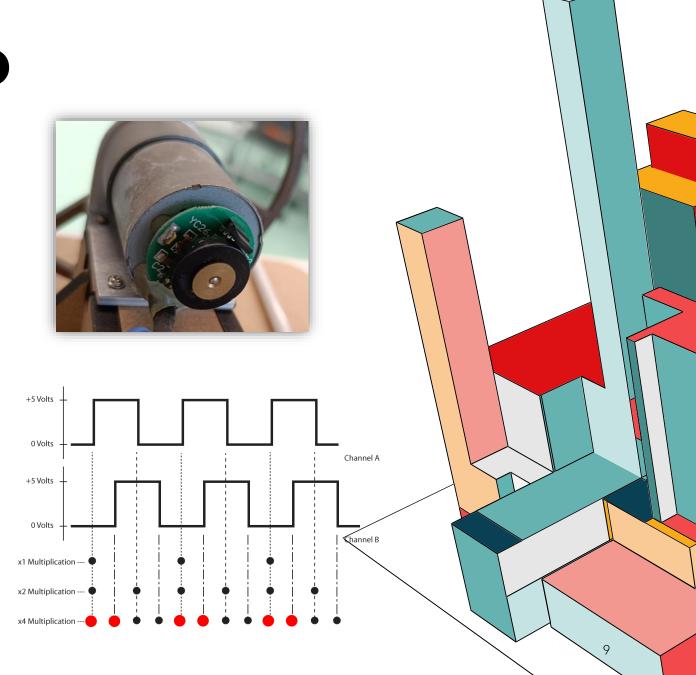
### **ESTRUTURA**



# INSTRUMENTAÇÃO

#### Sensor usado

- Para medir a posição e a velocidade do motor foi utilizado o mesmo sensor, um encoder de efeito hall.
- O encoder consiste em dois sensores de efeito hall estrategicamente posicionado que são acionado quando algum imã se aproxima, a qual este está posicionado no disco preto.
- Cada sensor define um canal, portanto no encoder existe canal A e canal B
- Por conta do uso de dois sensores é possível adquirir o sentido de rotação do motor, por meio da sua quadratura.



### **MICROCONTROLADOR**

Realização da prototipação utilizando um arduino nano



- Pouca memória SRAM
- Não atende os requisitos

Utilizar o microcontrolador PIC com os periféricos necessários

Periférico	Característica
Timers	2x
PWM	1x
UART	1x
Ю	3x
Int. Ext.	2x
Compatibilidade	MCC
Memória	>2KB

PIC16F1619

PIC16F18877



# **MÓDULOS**







#### Receber dados

Leitura do pacote enviado pelo simulador pela UART

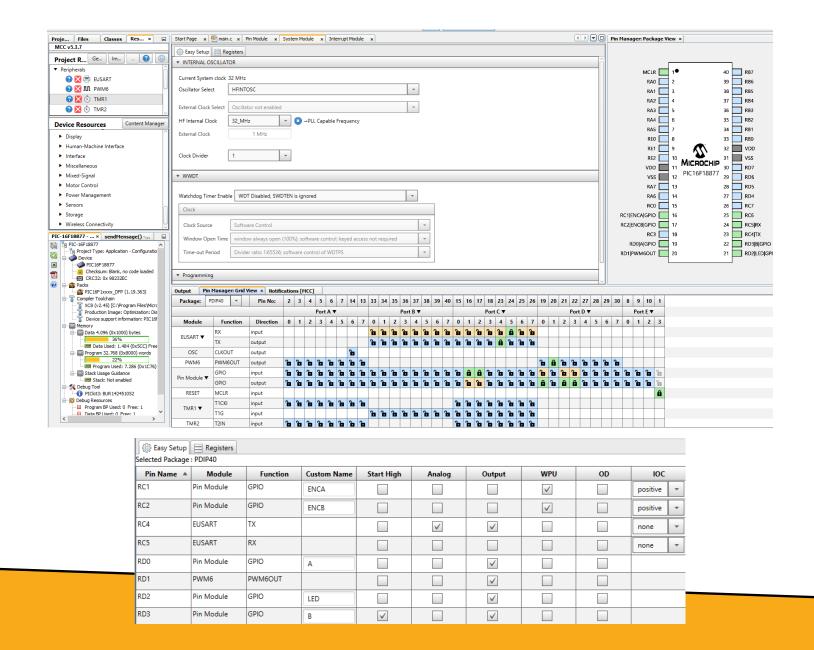
#### Controlar

Controle da planta usando os dados, timers, PWM, IOs e a memória

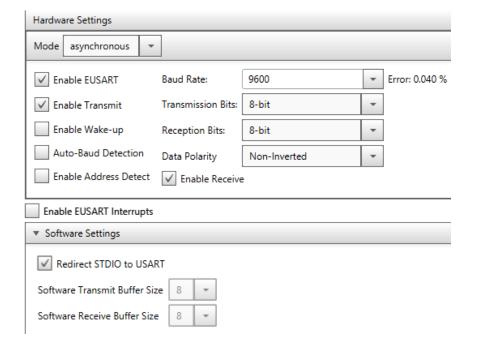
#### Enviar dados

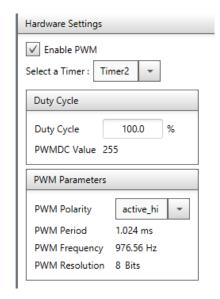
Envia pela UART todos os dados neccessários.

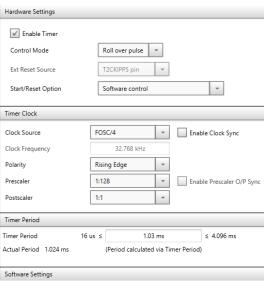
### MCC



### MCC









#### **RECEBER DADOS**

#### Leitura e interpretação

- Leitura da UART até o caracter "\n"
- Separção do conteúdo por meio do separador comum ","
- Tranforma o texto em inteiro
- Tratamento e atribuição

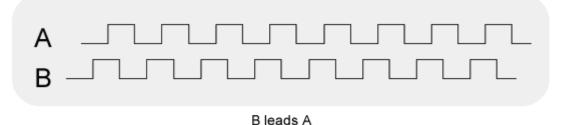
```
void readMensage(int *TYPE, long *SETPOINT, float *KP, float *KI, float *KD){
    int i = 0:
    unsigned char receivedString[30];
    int value[5];
    while(1){
        if(EUSART is rx ready()){
            unsigned char receivedChar = EUSART Read();
            if(receivedChar == '\n' || receivedChar == '\r'){
                receivedString[i] = '\0';
                break:
            else{
                receivedString[i] = receivedChar;
    char *token;
    token = strtok(receivedString,",");
    int j = 0;
    while (token != NULL) {
        value[j] = atoi(token);
        token = strtok(NULL, ", ");
        j++;
    *TYPE = value[0];
    *SETPOINT = value[1];
    *KP = value[2]/1000.0;
    *KI = value[3]/1000.0;
    *KD = value[4]/1000.0;
    receivedString[0] = '\0';
```

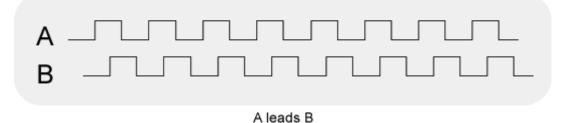
#### Leitura Encoder

- Interrupção externa nos dois canais do encoder
- Leitura digital
- Variavel global

```
void ENCA_ISR(void) {
    if (ENCB_GetValue() == 1) {
        encoder++;
    }
    else{
        encoder--;
    }
}

void ENCB_ISR(void) {
    if (ENCA_GetValue() == 0) {
        encoder++;
    }
    else{
        encoder--;
    }
}
```

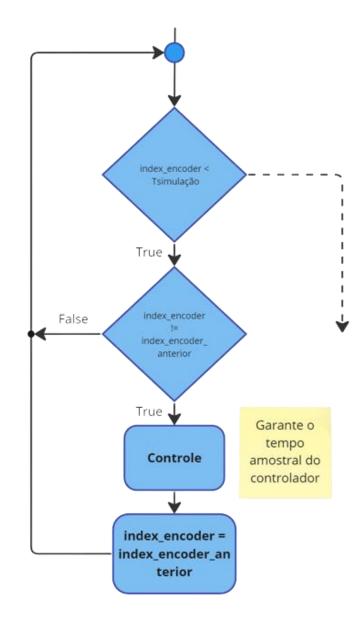




## Estouro de timer para controle discreto

- configurando o timer para o estouro coincidir com o tempo amostral do controle discreto de 10ms
- O estouro causa uma interrupção e a ISR dela é definida
- O importante dela é ser rápida, portanto simples

```
void TIMER_ISR(void) {
   index_encoder++;
}
```



#### Controle

- Dependendo do modo selecionado pelo usuário, como controle interativo de posição ou velocidade, ou algum controlador projetado ele executará uma seguinte parte
- Usando os valores fornecidos pelo usuário ou usando a equação de diferenças
- Utiliza um saturador
- Aplica no motor a saída do controlados

```
woid PID() (
    while (index encoder < simulationTime/deltaT) (
        if (index encoder != index encoder anterior) {
            if(type == 1)(
                vel = getVelocity():
                error = (float) (setPoint*nPulseTurn/60000.0) - vel;
                correction += kp * error + ki * error integrativo - kd * (vel - lastVel);
                error integrativo += error;
                error_integrativo = constrain(error_integrativo, -600.0, 600.0);
                lastVel = vel;
                Data[index_encoder] = vel * 60000.0 / ((float) nPulseTurn);
                velPulse ms = (encoder - lastPulse)/10.0;
                lastPulse = encoder;
                if(type == 0) (
                    pos = getPosition();
                    error = (float) ((setPoint*nPulseTurn/360.0) - pos);
                    correction = kp * error + ki * error integrativo - kd * (float) (pos - lastPos);
                    error integrativo += error;
                    error integrativo = constrain(error integrativo, -360.0 nPulseTurn/360.0, 360.0 nPulseTurn/360.0);
                    lastPos = pos;
                    Data[index encoder] = pos * 360.0 / ((float) nPulseTurn);
                else if (type == 2) (//AF
                    pos = getPosition();
                    error = (float) ((setPoint*nPulseTurn/360.0) - pos);
                    correction = 0.136 * error - 0.1307 * error anterior + 0.9548 * correction;
                    error anterior = error;
                    Data[index_encoder] = pos * 360.0 / ((float) nPulseTurn);
            index_encoder_anterior = index_encoder;
            correction = constrain(correction, -255.0, 255.0);
            moveMotor((int) correction);
    moveMotor(0);
```

#### Controle

- Atribui, dependendo do sinal da saída do controlador, os estados dos IOs para a ponte
   H
- Tratamento da zona morta do motor
- Atribui o valor a saída PWM

```
void moveMotor(int m) {
    if(m > 0) {
        A_SetHigh();
        B_SetLow();
        m += 30;

    //        m = constrain(m,20,255);
}
else if (m < 0) {
        A_SetLow();
        B_SetHigh();
        m -= 30;

        //        m = constrain(m,-255,-20);
}
PWM6_LoadDutyValue(abs(m));
}</pre>
```

### **ENVIAR DADOS**

#### Envio

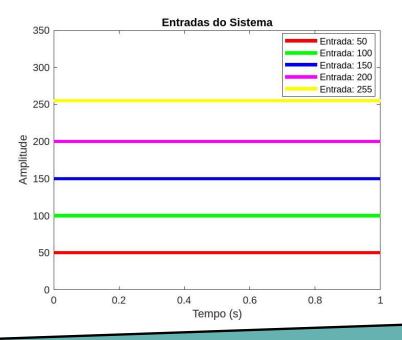
 Com os dados armazenados ocorre o envio do pacote de dados pela UART

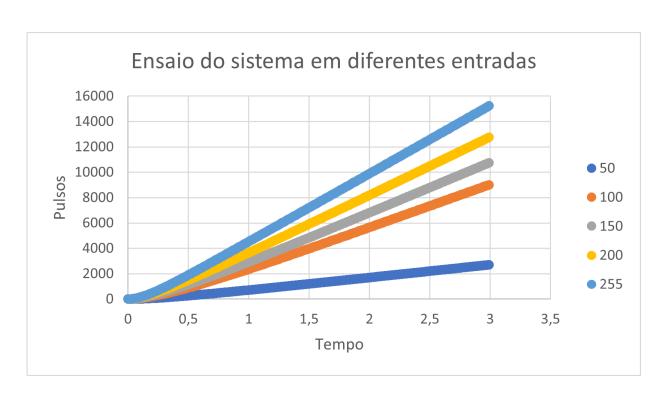
```
void sendMensage() {
    for (int index = 0; index < simulationTime/deltaT; index++) {
        if(type == 7) {
            printf("%i\n", Data[index]); //Ensaio
        }
        else{
            printf("%i,%i", Data[index], Time[index]); //Posicao
        }

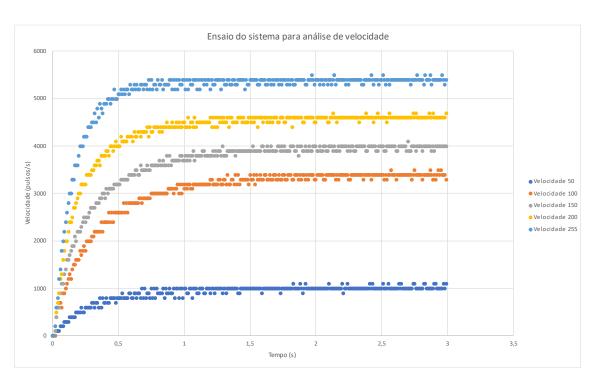
        if (index < simulationTime/deltaT - 1) {
            if(type != 7) {
                 printf(",");
            }
        }
        __delay_ms(1);
    }
    printf("\n");
}</pre>
```

- No projeto foi proposto 3
   projetos de controladores com
   o objetivo de comparar as suas
   eficiências e implementações,
   utilizando tanto métodos
   analítico como o software.
  - Avanço de fase
  - Proporcional Derivativo
  - PID

 Primeira etapa consiste em obter o modelo do motor, para isso será usado o método do ensaio, com entradas definidas.







#### Velocidade

Analítico

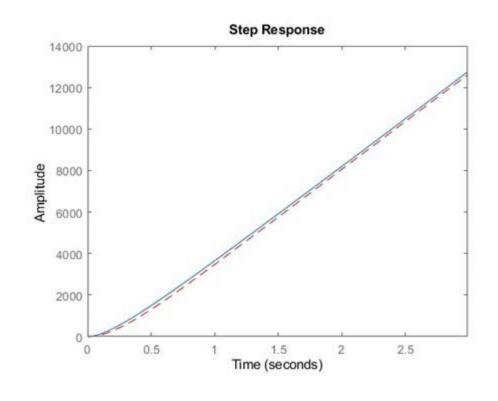
Função de Transferência	Constante de tempo (s)	Ganho
$G_{50} = \frac{20}{0.3s + 1}$	0,3	20
$G_{100} = \frac{34}{0,3s+1}$	0,3	34
$G_{150} = \frac{26,67}{0,27s+1}$	0,27	26,67
$G_{200} = \frac{23}{0,19s+1}$	0,19	23
$G_{255} = \frac{21,176}{0,18s+1}$	0,18	21,176
$G_M = \frac{24,97}{0,248s+1}$	0,248	24,97

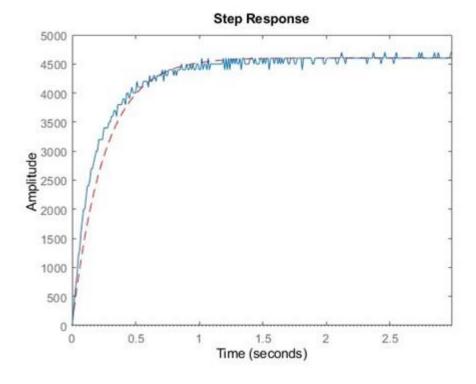
MatLab

Função de Transferência	Constante de tempo (s)	Ganho
$G_{50} = \frac{20,128}{0,321s+1}$	0,321	20,12 8
$G_{100} = \frac{33,697}{0,353s + 1}$	0,353	33,69 7
$G_{150} = \frac{26,26}{0,295s+1}$	0,295	26,26
$G_{200} = \frac{22,776}{0,21s+1}$	0,21	22,77 6
$G_{255} = \frac{21,04}{0,16s+1}$	0,16	21,04
$G_M = \frac{24,7802}{0,2678s + 1}$	0,2678	24,78 02

Posição

Analítica			Software
Função de transferência	Cte. De tempo	Ganho	Função de transferência
$G_{50} = \frac{19,93}{s(0,3s+1)}$	0,3	19,93	$G_{50} = \frac{63,67}{s^2 + 3,342s + 4,64*10^{-9}}$
$G_{100} = \frac{33,68}{s(0,31s+1)}$	0,31	33,68	$G_{100} = \frac{88,53}{s^2 + 2,748s + 1,368*10^{-9}}$
$G_{150} = \frac{26,17}{s(0,27s+1)}$	0,27	26,17	$G_{150} = \frac{74,97}{s^2 + 2,978s + 2,315 * 10^{-7}}$
$G_{200} = \frac{23,4}{s(0,2s+1)}$	0,2	23,4	$G_{200} = \frac{97,9}{s^2 + 4,43s + 2,003*10^{-9}}$
$G_{255} = \frac{20,78}{s(0,16s+1)}$	0,16	20,78	$G_{255} = \frac{135,7}{s^2 + 6,521s + 4,108*10^{-10}}$
$G_M = \frac{24,794}{s(0,248s+1)}$	0,248	24,794	$G_M = \frac{92,154}{s^2 + 4,002s + 4,8*10^{-8}}$

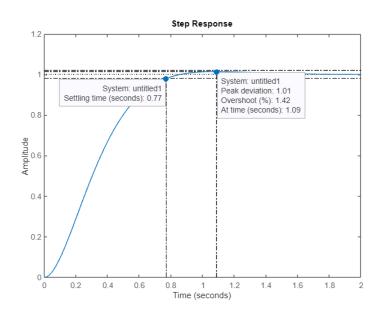


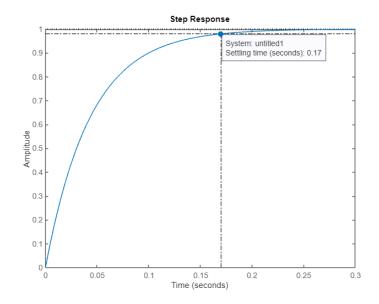


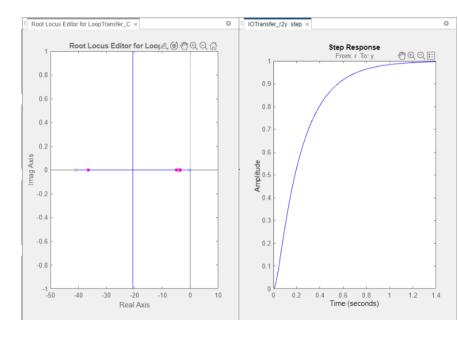
$$G_{AF}(s) = \frac{0.2632(s+4)}{s+8.46}$$

$$G_{PID} = \left(1 + \frac{1}{83375000 * s} + 0.2499 * s\right)$$

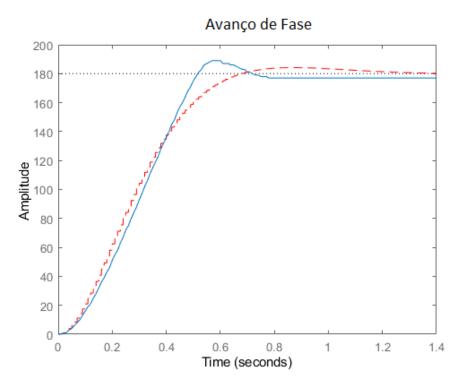
$$G_{PD}(s) = 0.17016 * \frac{(1+0.25s)}{(1+0.024s)}$$



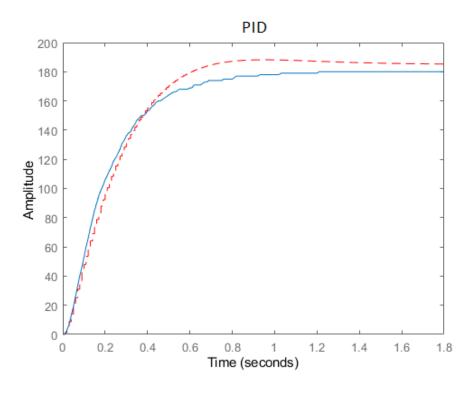




$$y_{af}(kT) = 0.2632u[kT] - 0.2531u[(k-1)T] + 0.9189y_{af}[(k-1)T]$$



 $y_{PID}(kT) = 1,509u[kT] - 2,94u[(k-1)T] + 1,431u[(k-2)T] + 1,607y_{af}[(k-1)T] - 0,6065y_{PID}[(k-2)]$ 



$$y_{PD}(kT) = 1,772u[kT] - 1,715u[(k-1)T] + 0,6592y_{PD}[(k-1)T]$$

