

Advanced Dungeons Oragons



Planilha de Personagem Idade Tendência Jogador Personagem Gênero Classe/Kit Nível Raca Próximo Nível Bônus XP Aparência Religião Resistência Chance de Acertar Carga Permitida Forca Paralisação/Veneno ou Morte Ajuste de Dano Sustentação Bastão/Cajado ou Varinha Abrir Portas Barras/Portais Petrificação ou Transformação Destreza Ajuste de Reação Ajuste Defensivo Sopro de Dragão Ataque à Distância Magia Chance de Ressurreição Ajuste dos PV Constituição Talentos Ladinos Colapso Resistência à Veneno Furtar Bolsos Nº de Línguas % Aprender Magia Abrir Fechaduras Inteligência Círculo de Magia Imunidade à Magias Achar/Desarmar Armadilhas Nº Max. Magias/Círculo Mover-se em Silêncio Sabedoria Defesa contra Magias Magias Extras Esconder-se nas Sombras Ouvir Ruídos Chance de Falha Imunidade à Magia Escalar Muros Nº Max. de Aliados Ajuste de Reação Carisma Decifrar Linguagem Fator de Lealdade Ataque pelas Costas Características de Combate Capacidade de Carga Movimento Poder da Fé Pontos de Vida Básico (Racial) Movimento = 2/3 Total de PV Dados de Vida Esqueleto ou 1 DV Escudo Moderada Movimento = 1/2
Ataque -1 Acelerado X2 Zumbi Ferimentos Surpreso Movimento = 1/3 Ataque -2; CA +1 Corrida x3 Pesada Carniçal ou 2 DV Movimento = 1 Ataque -4; CA +3 Iniciativa Ataques/Rodada Excesso Corrida X4 Sombra ou 3-4 DV Teste -8 Movimento = 1 Ataque -4; CA +3 Máximo Corrida Vulto ou 5 DV Mod. Ataque Dano (PM/G) & Ajuste Alcance (P/M/L) Cad. Arma Especial (mágica, obra-prima, etc.) Tipo Velocidade Carnecal Aparicão ou 6 DV Características Especiais: Múmia ou 7 DV Mod. Ataque Dano (PM/G) & Ajuste Alcance (P/M/L) Cad. Espectro ou 8 DV Vampiro ou 9 DV Mod. Ataque Dano (PM/G) & Ajuste Alcance (P/M/L) Cad. Velocidade Fantasma ou 10 DV Lich ou 11+ DV Mod. Ataque Dano (PM/G) & Ajuste Alcance (P/M/L) Cad. Velocidad Especial* Jogadas de Ataque 10 TACO

Criaturas Especiais incluem mortos-vivos únicos, Mortos-vivos dotados de vontade própria do plano Material Negativo, certos poderes Superiores e Criaturas que habitam outros planos de existência







Advanced Dungeons Pragons

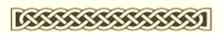


Planilha de Personagem

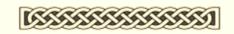
Perícia com Armas		Perícias Gerais	Habilidades Específicas (Habilidades Raciais, de Classe, etc.)
Pontos Iniciais Adicionais/Nível Penalidade Arma Espec. Pontos O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Perícia		(Habilidades Raciais, de Classe, etc.)
Equipamentos Item	Custo Peso	Companheiro Animal/Familiar	Línguag
Total		Nome Nível Raça PV CA TACO Mov. Ataques/Dano Habilidades Especiais Magias Arcanas/Divir	nas culo Preparadas Página 2º 3º 4º 6º
Círculos/Esferas			70
			90







Advanced Dungeons



Planilha de Personagem

	Dinheiro 8	& Recompensas		
PO	Dinheiro & Recompensas Joias e Tesouros 😂			
PP	PE			
PC	PL			
Detalhes				



