

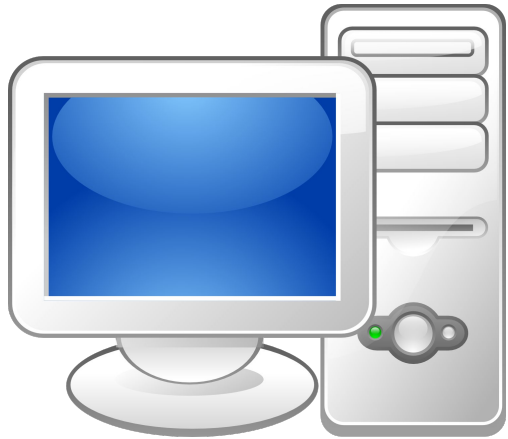
Desenvolvimento Mobile

Aula 3

Ativando Opções do Desenvolvedor

Executando projeto no celular

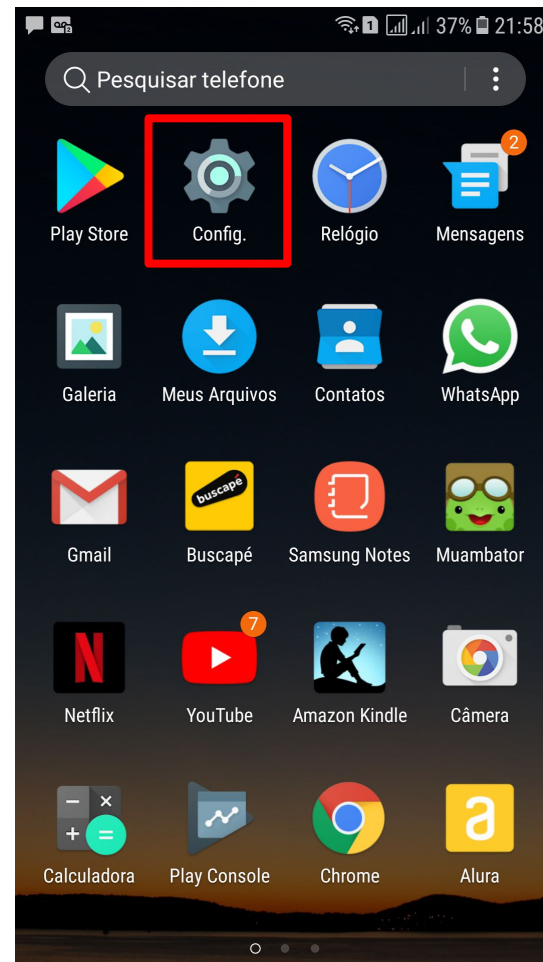
Através das ferramentas de desenvolvimento fornecidas pelo Android, podemos conectar o celular no computador e executar os projeto diretamente a partir do Android Studio.



Opções do Desenvolvedor

Para ativar o **Modo de Desenvolvimento** no **Android 7**, deve-se executar os seguintes passos:

PASSO 1 - Acesse as configurações do aparelho



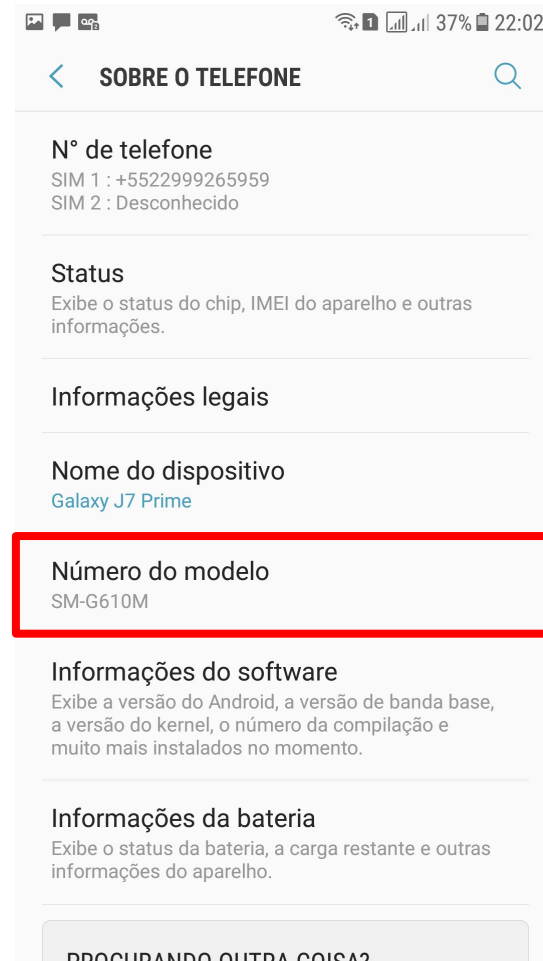
Opções do Desenvolvedor

PASSO 2 - Vá na opção Sobre o Telefone



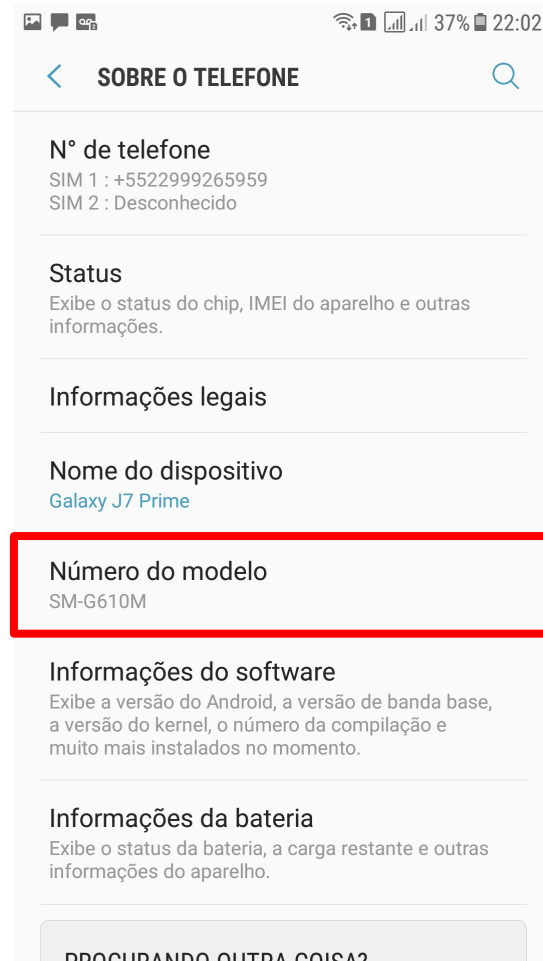
Opções do Desenvolvedor

PASSO 3 - Procure pelo Número do Modelo



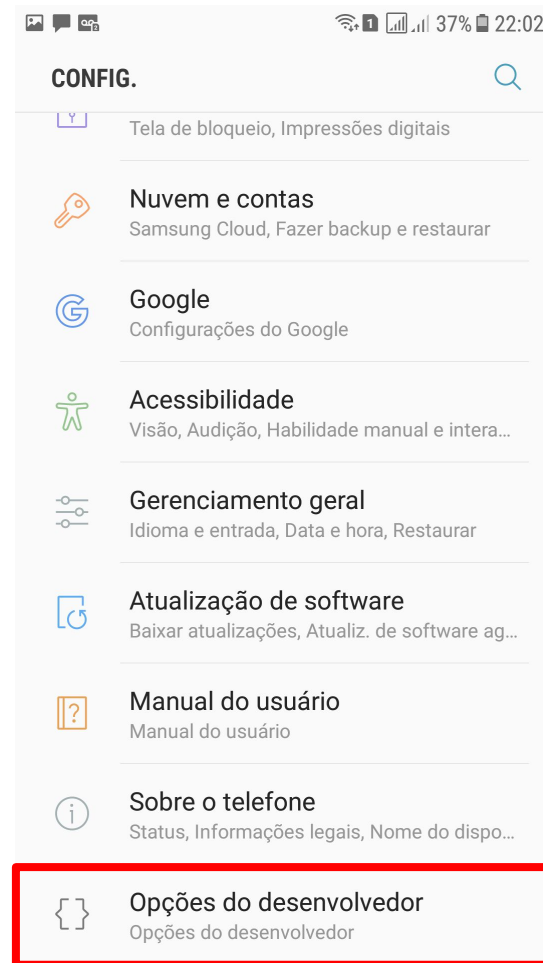
Opções do Desenvolvedor

PASSO 4 - Toque 7 vezes sobre o Número do modelo



Opções do Desenvolvedor

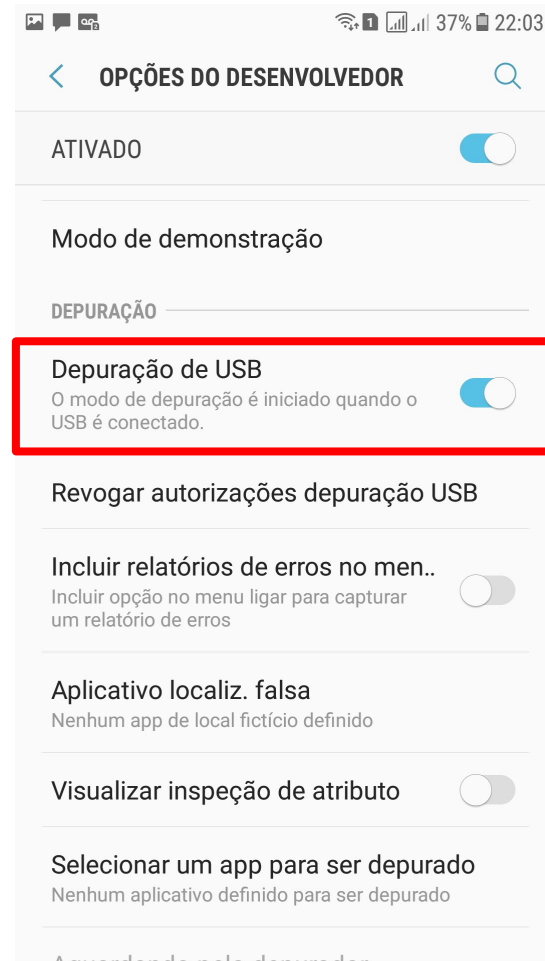
PASSO 5 - Volte às configurações e veja que o último item agora é **Opções do Desenvolvedor**



Ativando Depuração de USB

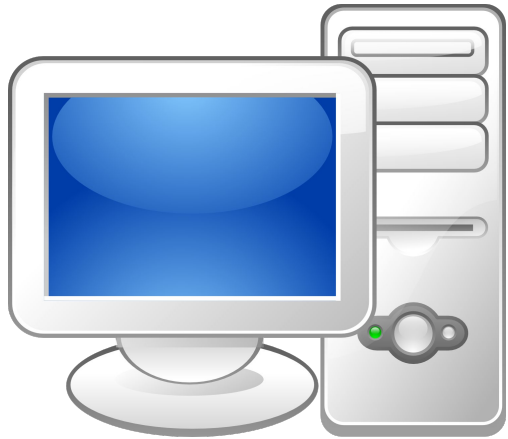
Depuração de USB

Por fim, para utilizar o aparelho em conjunto com o Android Studio, habilite a **Depuração de USB** (opção disponível dentro das **Opções do Desenvolvedor**)



Depuração de USB

Conecte o celular no computador



Depuração de USB

O celular vai solicitar confirmação para permitir a depuração USB a partir do computador conectado. Aceite o pedido de autorização.

Permitir a depuração USB?

A impressão digital da chave RSA
deste computador é:

69:8D:58:1D:B0:DD:8A:F0:66:9A:

09:CC:D1:7D:77:AA

☒ Sempre permitir a partir deste
computador

CANCELAR

OK

Depuração de USB



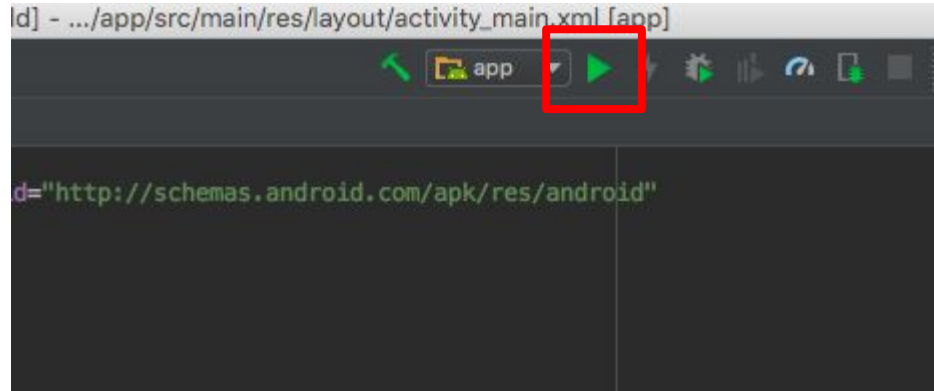
Atenção:

Caso seu aparelho já tenha sido configurado com Depuração USB em outro computador, o Android Studio apresentará uma falha de autorização. Se isso ocorrer, desconecte o cabo, clique na opção **Revogar autorizações depuração USB** e tente novamente.



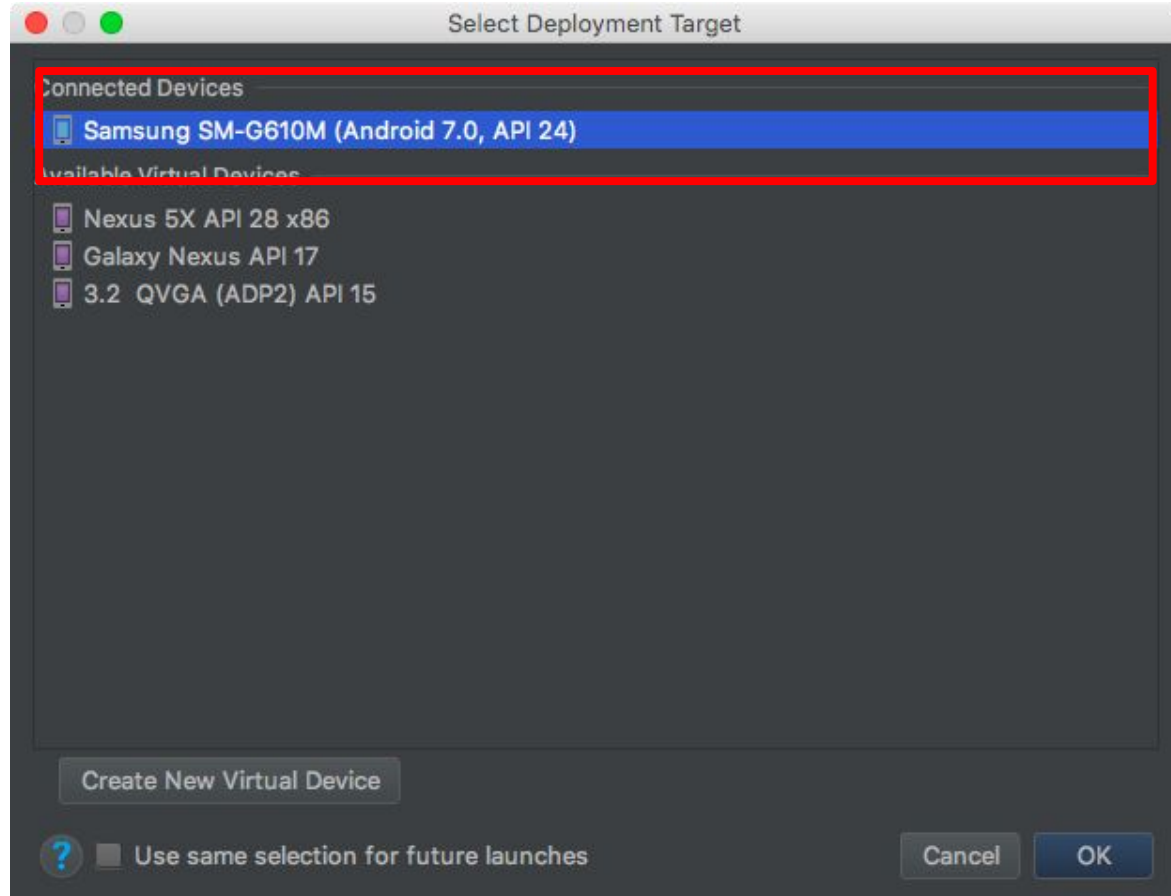
Depuração de USB

Execute o projeto no Android Studio

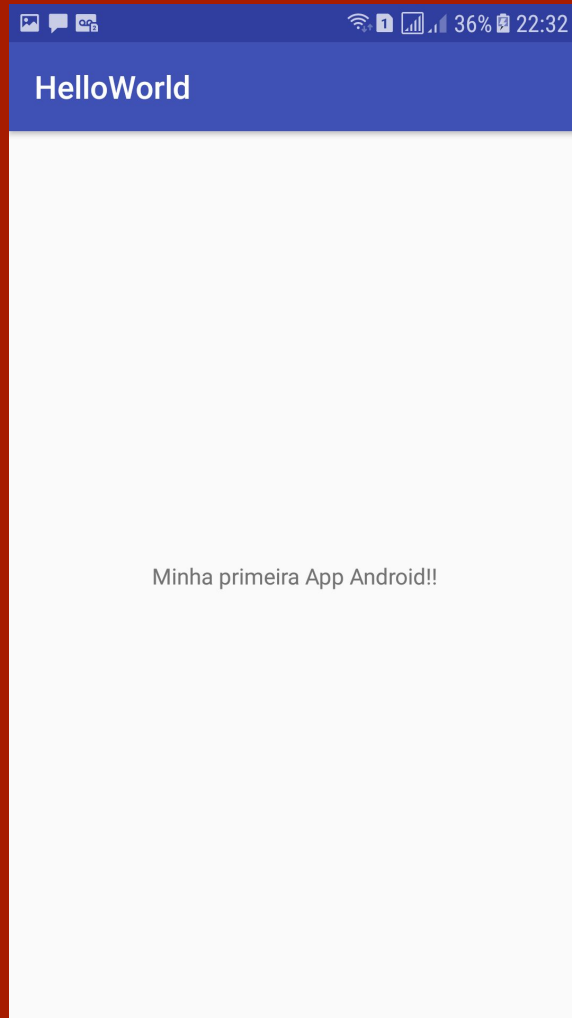


Depuração de USB

Ao invés de selecionar um emulador, escolha o aparelho celular



Pronto!



Outra versão de Android?



Atenção:

É possível que esta sequência de passos mude de acordo com a versão do Android e marca do aparelho. Caso você encontre dificuldades em realizar essa configuração, faça uma simples busca no Google perguntando:

android modelo X ativar ferramentas desenvolvedor

Exercício em Sala

Configure seu aparelho Android para executar nosso primeiro projeto criado no Android Studio.

Download de novas skins de emuladores

Baixando novas skins

É possível baixar no endereço abaixo várias skins para criar emuladores no Android Studio.

<https://developer.samsung.com/galaxy/emulator-skin/others>

Galaxy A5 (2016) **new**



Display
5.2 inches (~72.5% screen-to-body ratio)
Resolution
1080 x 1920 (~424 ppi pixel density)
Color



Download Skin

Galaxy A3 (2016) **new**



Display
4.7 inches (~69.4% screen-to-body ratio)
Resolution
720 x 1280 (~312 ppi pixel density)
Color



Download Skin

PASSO 1

Baixe uma skin no site, salve-a no seu computador e descompacte o arquivo ZIP.

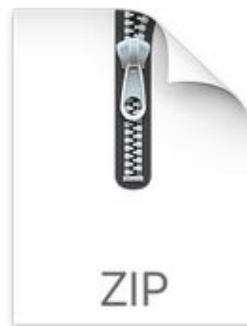
Ace



Display
3.5 inches(~54.08% screen-to-body ratio)
Resolution
320 x 480(~165 ppi pixel density)
Color

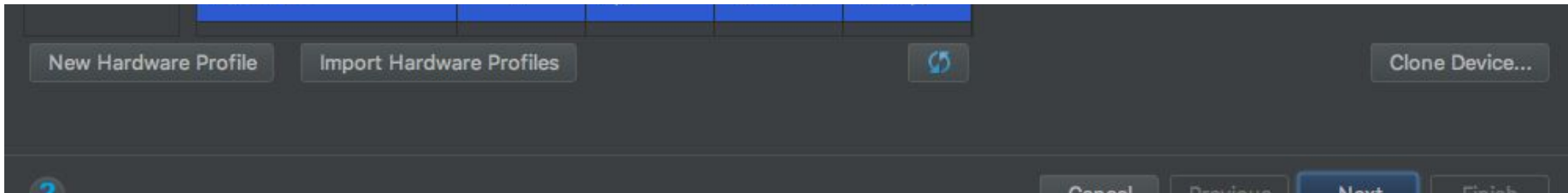
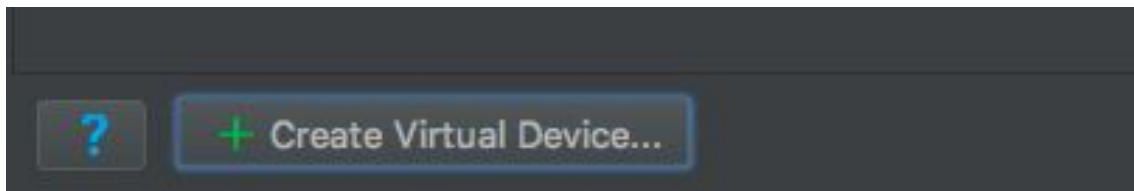
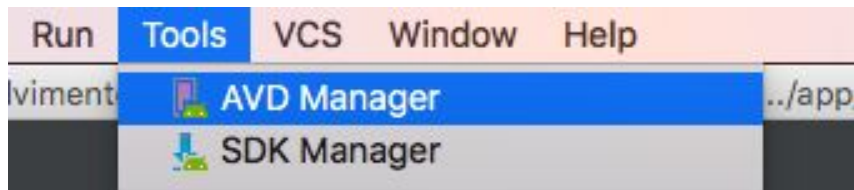


Download Skin



PASSO 2

Abra o AVD Manager, clique em *Create Virtual Device*, e em seguida em *New Hardware Profile*



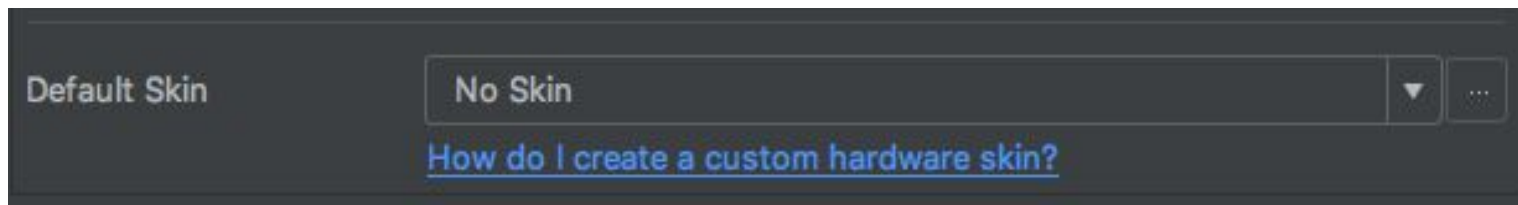
PASSO 3

Preencha os detalhes de hardware (principalmente o tamanho da tela e a resolução) para que fiquem iguais ao da skin baixada.

Device Name	Ace		
Device Type	Phone/Tablet ▼		
Screen	Screen size:	3,5	inch
	Resolution:	320	x 480 px
	<input type="checkbox"/> Round		
Memory	RAM:	2048	MB ▼
Input	<input checked="" type="checkbox"/> Has Hardware Buttons (Back/Home/Menu)		
	<input type="checkbox"/> Has Hardware Keyboard		
	Navigation Style:	None ▼	
Supported device states	<input checked="" type="checkbox"/> Portrait		
	<input checked="" type="checkbox"/> Landscape		

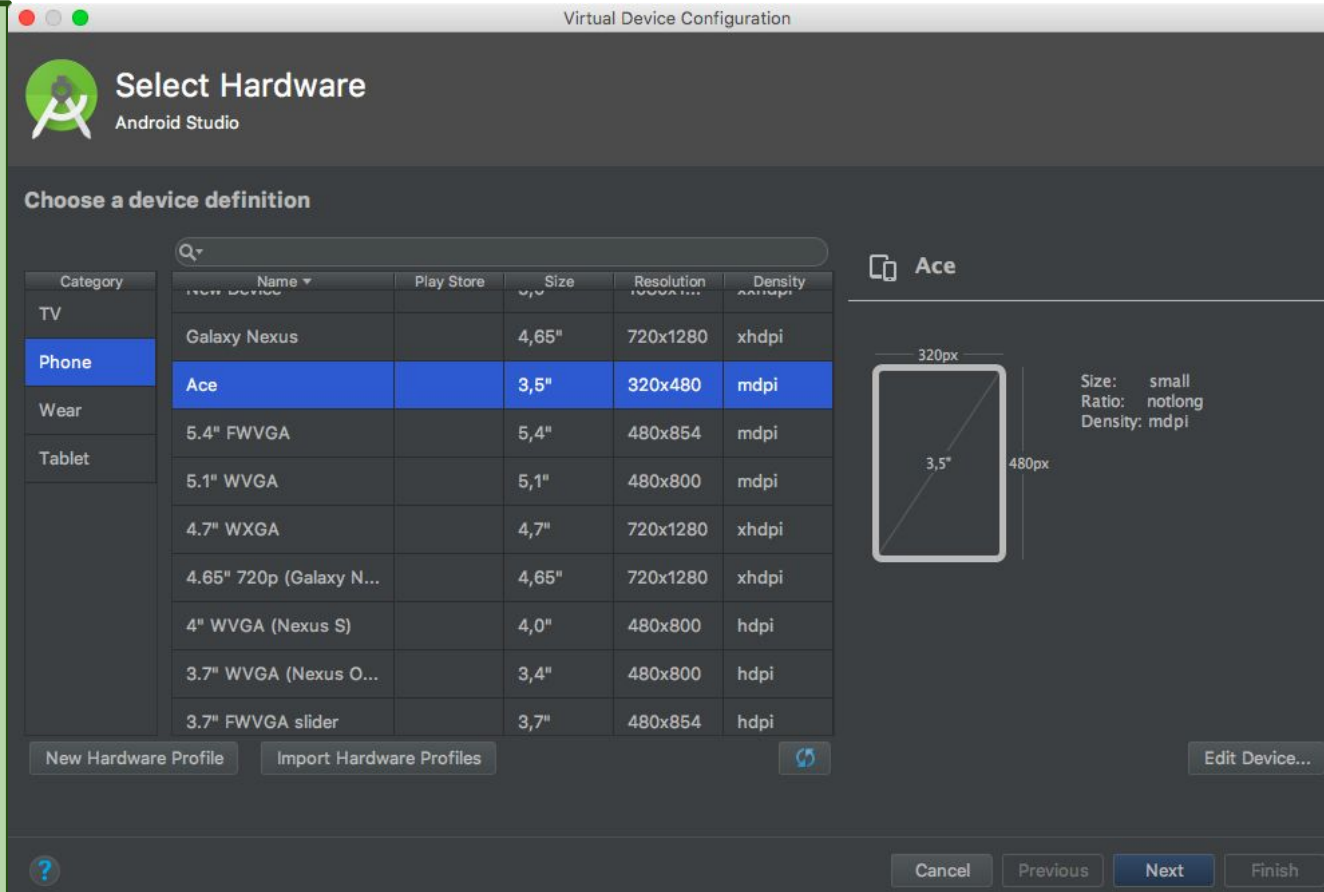
PASSO 4

Ainda na configuração do novo hardware, no campo *Default Skin*, clique no botão "..."/>



PASSO 5

Selecione o novo hardware criado e clique em *Next*.




PASSO 6

Selecione uma versão do Android apropriada ao aparelho e clique em *Next*.

Qual versão usar?

Uma rápida busca no Google/Wikipedia trará a versão do Android do hardware criado no emulador.

Virtual Device Configuration

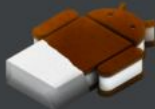
 **System Image**
Android Studio

Select a system image

Recommended **x86 Images** Other Images

Release Name	API Level ▼	ABI	Target
<i>KitKat</i> Download	19	x86	Android 4.4 (Google APIs)
<i>KitKat</i> Download	19	x86	Android 4.4
<i>Jelly Bean</i> Download	18	x86	Android 4.3 (Google APIs)
<i>Jelly Bean</i> Download	18	x86	Android 4.3
<i>Jelly Bean</i>	17	x86	Android 4.2 (Google APIs)
<i>Jelly Bean</i> Download	17	x86	Android 4.2
<i>Jelly Bean</i> Download	16	x86	Android 4.1 (Google APIs)
<i>Jelly Bean</i> Download	16	x86	Android 4.1
IceCreamSandwich	15	x86	Android 4.0.3 (Google APIs)
<i>IceCreamSandwich</i>	15	x86	Android 4.0.3
<i>Gingerbread (Deprecated)</i>	10	x86	Android 2.3.3 (Google APIs)
<i>Gingerbread (Deprecated)</i>	10	x86	Android 2.3.3

IceCreamSandwich




API Level
15


Android
4.0.3

Google Inc.

System Image
x86

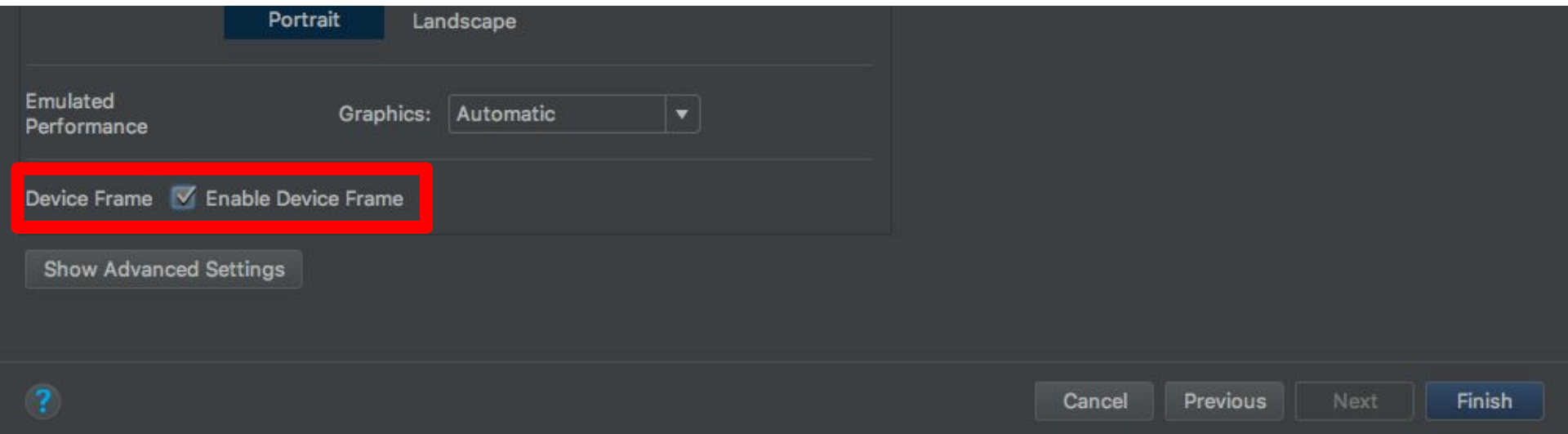
Questions on API level?
See the [API level distribution chart](#)



 Cancel Previous **Next** Finish

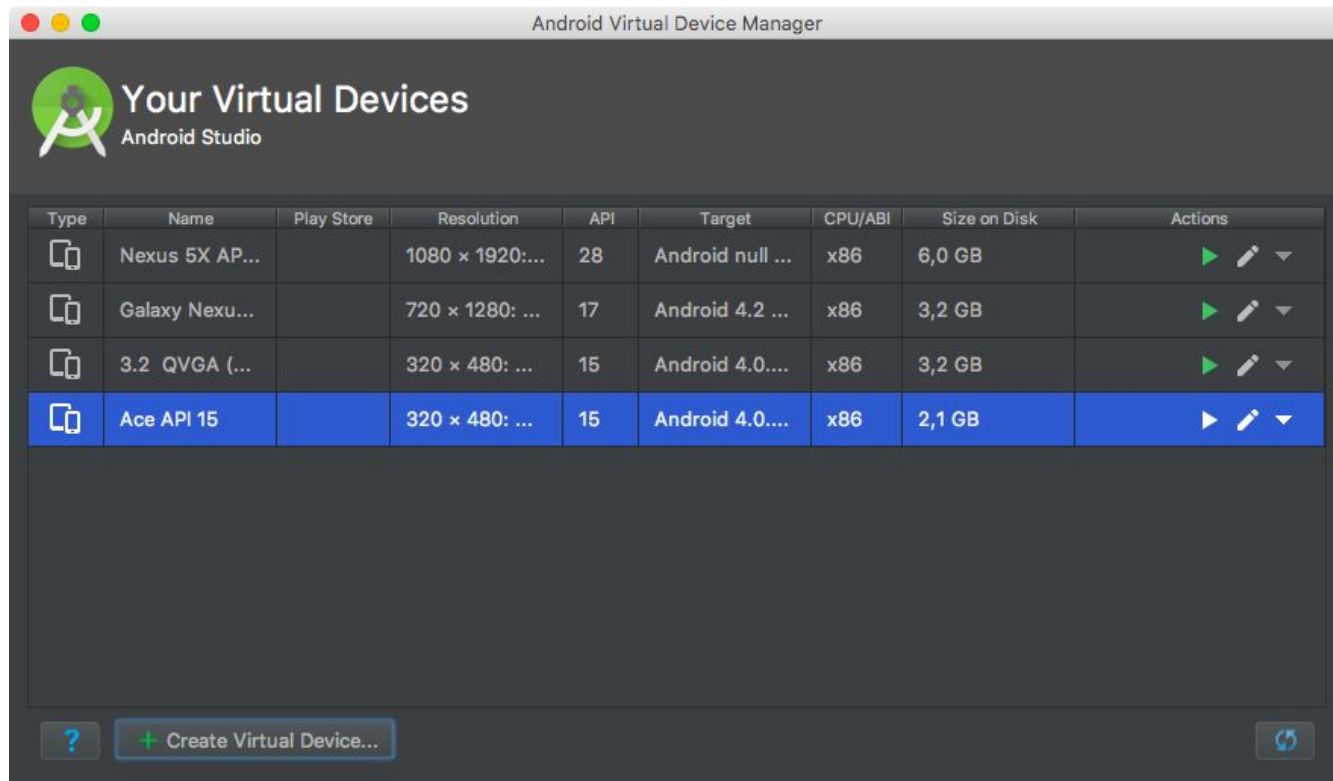
PASSO 7

Neste passo, não se esqueça de marcar o *Enable Device Frame*. Clique em *Finish*.



PASSO 8

Execute-o!





Exercício em Sala

Baixe uma skin do site da Samsung e crie um novo hardware/emulador com suas características.

Em seguida, execute-o em sua máquina.

Obrigado!