

Desenvolvimento Mobile - Trabalho 1

App Número Secreto

O aplicativo Número Secreto possui duas *Activities*:

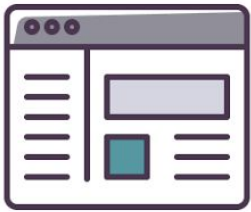
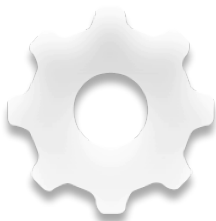




1- Tela Principal: tela organizada com duas *TextViews* e nove botões. A primeira *TextView* deve exibir 4 pontos de interrogação (um para cada número secreto), sendo estática, apenas para indicar ao usuário o número de dígitos esperados. A segunda *TextView* deve exibir as strings "Ok" ou "X", respectivamente para dígitos corretos e errados. O valor desta *TextView* deve variar de acordo com os dígitos do usuário. Os botões, cujo texto variam de 0 a 9, servem como entrada para o usuário. Para cada botão clicado o App deve atualizar as informações do segundo *TextView*. Ao completar 4 dígitos, o App deve abrir a **Tela Resultado**.

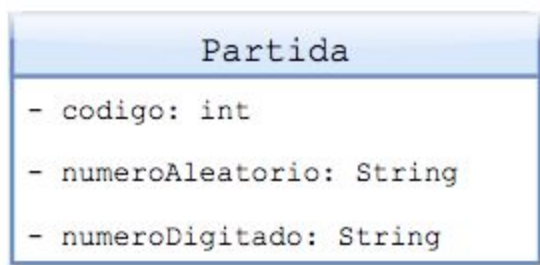
2- Tela Resultado: Esta tela deve exibir um *Button* e um *ListView*. O *Button* deve ter a label "Nova Partida" e, quando clicado, deve voltar à **Tela Principal**, fazendo com que uma nova partida seja iniciada. A *ListView* deve conter uma listagem das partidas realizadas pelo usuário.

Detalhes Técnicos

Deve-se trabalhar com arquivos específicos para as responsabilidades de **Modelo de Domínio, Controller, Apresentação e Repositório**.

Apresentação	Controller	Modelo	Repositório
			

Em se tratando do modelo, deve-se criar uma classe chamada *Partida*, com os atributos *codigo*, *numeroAleatorio* e *numeroDigitado*.



O *numeroAleatorio* deve conter quatro caracteres, onde cada um deles pode assumir um dígito de 0 a 9. Cada dígito deve ser definido aleatoriamente pelo App. O *numeroDigitado* deve receber os dígitos clicados pelo usuário (toda vez que ele clicar em um dos botões). O atributo *codigo* deve receber um número inteiro crescente, iniciando em 1.

Como centralizar o texto no *TextView*?

Através da propriedade `android:textAlignment="center"`

Como centralizar o *Button*?

Através da propriedade `android:layout_gravity="center"`

Note que a última linha dos botões 8 e 9 contém espaços livres no início e no final. Como podemos implementar esse efeito?

Supondo que você tenha definido `android:stretchColumns="0,1,2,3"` em uma *TableLayout*, ao usar a propriedade `android:layout_column="1"` em um elemento dentro de uma *TableRow*, você está informando ao Android que este elemento será colocado na coluna 1 (que é a segunda coluna disponível).

Coluna 0			
Coluna 1			
Coluna 2			
Coluna 3			
0	1	2	3
4	5	6	7
	8	9	

Como exibir o caracter "?" no Android?

O símbolo ? é usado para referenciar recursos de estilo do Android. Simplesmente colocá-lo como o texto de um *TextView* provocará um erro. Para adicioná-lo, devemos escapá-lo com "\?".

Avaliação do Trabalho

Detalhes que serão considerados:

- Posicionamentos das *Views*
- Lógica da App
- A App deve estar rodando no Emulador ou Celular
- Explicação do código-fonte do projeto