



Nível

Jogador

Personagem

Guilda

Detalhes da Guila

Segredo

Lesão

Vontade

Vontade Máxima

Proteção

# Conduitas Verbetes

☐ ☐ Forte (FR)☐ ☐ Ágil (AG)☐ ☐ Criativa (CR)☐ ☐ Carismática (CA)☐ ☐ Inteligente (IN)☐ ☐ Mística (MI)

Inventário

Ouro

Item

Detalhes

Qtde

☐ ☐ Abrir Fechaduras (IN)  
☐ ☐ Atacar Corpo-a-Corpo (FR)  
☐ ☐ Atacar Desarmado (FR)  
☐ ☐ Atacar à Distância (AG)  
☐ ☐ Barganhar (CA)  
☐ ☐ Cavalgar (AG)  
☐ ☐ Caçar (IN)  
☐ ☐ Confeccionar Armaduras Leves (IN)  
☐ ☐ Confeccionar Armas de Madeira (IN)  
☐ ☐ Conhecer Idiomas (IN)  
☐ ☐ Cozinhar (CR)  
☐ ☐ Curar Ferimentos (MI)  
☐ ☐ Enganar (CA)  
☐ ☐ Entreter (Cantar, Dançar, Tocar) (CR)  
☐ ☐ Equilibrar (AG)  
☐ ☐ Escalar (FR)  
☐ ☐ Esconder nas Sombras (AG)☐ ☐ Esquivar e Desengajar (AG)  
☐ ☐ Falsificar (IN)  
☐ ☐ Forjar Armaduras Pesadas (FR)  
☐ ☐ Forjar Armas Corpo-a-Corpo (FR)  
☐ ☐ Forragear (IN)  
☐ ☐ Furtar (CR)  
☐ ☐ Historiar (IN)  
☐ ☐ Intimidar (CA)  
☐ ☐ Investigar Pistas (IN)  
☐ ☐ Ler e Escrever (IN)  
☐ ☐ Liderar (CA)  
☐ ☐ Mover Silenciosamente (AG)  
☐ ☐ Nadar (FR)  
☐ ☐ Navegar Barcos e Navios (IN)  
☐ ☐ Perceber Ambiente ao Redor (CR)  
☐ ☐ Persuadir (CA)  
☐ ☐ Praticar Alquimia (MI)  
☐ ☐ Rastrear (CR)  
☐ ☐ Reparar Objetos (IN)  
☐ ☐ Sobreviver nos Ermos (CR)  
☐ ☐ Treinar Animais (CA)

Magias

☐ ☐ Curatio (Cura)  
☐ ☐ Daemonium (Demônio)  
☐ ☐ Fortitudo (Fortitude)  
☐ ☐ Glacies (Gelo)☐ ☐ Ignis (Fogo)  
☐ ☐ Incantare (Encantar)  
☐ ☐ Invocare (Invocar)  
☐ ☐ Lux (Luz)  
☐ ☐ Mortus (Necromancia)  
☐ ☐ Praesidium (Proteção)  
☐ ☐ Puritas (Pureza)  
☐ ☐ Sanguis (Sangue)  
☐ ☐ Saxum (Pedra)  
☐ ☐ Somnum (Dormir)  
☐ ☐ Tempus (Tempo)  
☐ ☐ Umbra (Sombra)  
☐ ☐ Venenum (Veneno)  
☐ ☐ Ventus (Vento)  
☐ ☐ Veritas (Verdade)  
☐ ☐ Visio (Visão)  
☐ ☐ Vita (Vida)