			4
NOME DO PERSONAGEM	JOGADOR	ORM	enazn
RAÇA ORIGEM	CLASSE & NÍVEL	1010	
FOR DES CON	/ INT SAB CAR	_	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
POR DES CON	JAB CAR	PERÍCIAS TOTA	1/2 do Mod. de AL Nivel Atributo Tremo Outros
		ACROBACIA*	= + DES + +
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	ATLETISMO	= + FOR + +
		Atuação	= + CAR + +
PONTOS DE VIDA	PONTOS DE MANA	CAVALGAR	= + DES + +
	120 110 110	CONHECIMENTO*	= + INT + +
Máximos Atuais	Máximos Atuais	CONHECIMENTO*	= + INT + +
Making Aradia	Manifest Attains	DIPLOMACIA	= + SAB + + = + CAR + +
Bônus		ENGANAÇÃO	= + CAR + +
ATAQUES de Ataque Da	ano Crítico Tipo Alcance	FORTITUDE	= + CON + +
	# 2 2	FURTIVIDADE*	= + DES + +
		INICIATIVA	= + DES + +
		INTIMIDAÇÃO	= + CAR + +
	Venet St.	LADINAGEM**	= + DES + +
Sin also a ser	4	LIDAR COM ANIMAIS	= + CAR + +
		LUTA	= + FOR + +
	31 40	MALANDRAGEM	= + CAR + +
CLASSE DE	OUTRAS CARACTERÍSTICAS	MISTICISMO*	= + INT + +
ARMADURA Mod. de Bônus de Bônus de Destreza Armadura Escudo Outro	The state of the s	Ofício	= + _{INT} + +
=10+ + + +	E	Ofício	= + INT + +
		PERCEPÇÃO	= + SAB + +
The same of the sa		PONTARIA	= + DES + +
ARMADURA & ESCUDO Bônus na CA Penalida	de de	REFLEXOS	= + DES + +
	_	VONTADE	= + SAB + +
and the same of th	_	SOBREVIVÊNCIA	= + SAB + +
		† Penalidade de ar	madura. *Somente treinado.
HABILIDADES, TALENTOS & MAGIAS EQUIPAMENTO			
The Library	ALL II OS & II AGAS		EQUITABLE 110
	- III		
	<u> </u>	_	
The state of the s			1 1 1 1
** 109	-		
The state of the s			
The state of the s			The same of the sa
			Section 185-18
		T\$:	TO:

