

JOGADOR

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

TORMENTA 20

FOR DES CON INT SAB CAR

PONTOS DE VIDA

Máximos
Atuais

PONTOS DE MANA

Máximos
Atuais

| ATAQUES | Bônus de Ataque | Dano | Crítico | Tipo | Alcance |
|---------|-----------------|------|---------|------|---------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| CLASSE DE ARMADURA | Mod. de Destreza | Bônus de Armadura | Bônus de Escudo | Outros |
|--------------------|-------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| <u> </u> | = 10 + <u> </u> | + <u> </u> | + <u> </u> | + <u> </u> |

| ARMADURA & ESCUDO | Bônus na CA | Penalidade |
|-------------------|-------------|------------|
| | | |
| | | |
| | | |

OUTRAS CARACTERISTICAS

| PERÍCIAS | TOTAL | 1/2 do Nível | Mod. de Atributo | Treino | Outros |
|--------------------------|-------|-----------------|---------------------|--------|--------|
| ACROBACIA [‡] | | = | + DES | + | + |
| ATLETISMO | | = | + FOR | + | + |
| ATUAÇÃO | | = | + CAR | + | + |
| CAVALGAR | | = | + DES | + | + |
| CONHECIMENTO* | | = | + INT | + | + |
| CONHECIMENTO* | | = | + INT | + | + |
| CURA | | = | + SAB | + | + |
| DIPLOMACIA | | = | + CAR | + | + |
| ENGANAÇÃO | | = | + CAR | + | + |
| FORTITUDE | | = | + CON | + | + |
| FURTIVIDADE [‡] | | = | + DES | + | + |
| INICIATIVA | | = | + DES | + | + |
| INTIMIDAÇÃO | | = | + CAR | + | + |
| LADINAGEM* [‡] | | = | + DES | + | + |
| LIDAR COM ANIMAIS | | = | + CAR | + | + |
| LUTA | | = | + FOR | + | + |
| MALANDRAGEM | | = | + CAR | + | + |
| MISTICISMO* | | = | + INT | + | + |
| OFÍCIO | | = | + INT | + | + |
| OFÍCIO | | = | + INT | + | + |
| PERCEPÇÃO | | = | + SAB | + | + |
| PONTARIA | | = | + DES | + | + |
| REFLEXOS | | = | + DES | + | + |
| VONTADE | | = | + SAB | + | + |
| SOBREVIVÊNCIA | | = | + SAB | + | + |

[‡] Penalidade de armadura. * Somente treinado.

[illegible][illegible]