

JOGADOR

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

TORMENTA 20

FOR DES CON INT SAB CAR

PONTOS DE VIDA

Máximos
Atuais

PONTOS DE MANA

Máximos
Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

CLASSE DE ARMADURA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
<u> </u>	= 10 + <u> </u>	+ <u> </u>	+ <u> </u>	+ <u> </u>

ARMADURA & ESCUDO	Bônus na CA	Penalidade

OUTRAS CARACTERISTICAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA [‡]		=	+ DES	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE [‡]		=	+ DES	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM* [‡]		=	+ DES	+	+
LIDAR COM ANIMAIS		=	+ CAR	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MALANDRAGEM		=	+ CAR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO		=	+ INT	+	+
OFÍCIO		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+

[‡] Penalidade de armadura. * Somente treinado.

[illegible][illegible]