

JOGADOR

## ORIGEM

CLASSE &amp; NÍVEL

# TORMENTA 20

FOR DES CON INT SAB CAR

**PONTOS DE VIDA**

Máximos
Atuais

**PONTOS DE MANA**

Máximos
Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

CLASSE DE ARMADURA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
<u>          </u>	<b>= 10</b> + <u>      </u>	+ <u>      </u>	+ <u>      </u>	+ <u>      </u>

ARMADURA & ESCUDO	Bônus na CA	Penalidade



OUTRAS CARACTERÍSTICAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM* <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
LIDAR COM ANIMAIS		=	+ CAR	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MALANDRAGEM		=	+ CAR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO		=	+ INT	+	+
OFÍCIO		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+

<sup>‡</sup> Penalidade de armadura.    \* Somente treinado.

[illegible][illegible]