

JOGADOR

PONTOS DE VIDA

Vida
Máxima

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PERSONALIDADE

PRÓXIMA
HORA CHEIA



ARQUÉTIPOS

DOCTRINAS

RADIACÃO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DEXTINTO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Interponder

RESERVA
-1 vida/ponto

Vancouver

RESERVA HORA

PROFISSÕES

ARMAMENTOS

Armamento

Armamento

Armamento

EQUIPAMENTOS

PERSONAGEM

PONTOS

XP

ESPECIE

Usada

PROTEÇÃO

Valor de Armadura

ARMADURA

VERBETES

Analisar quimicamente

Arremessar objetos

Atacar corpo-a-corpo

Caminhar no espaço

Convencer indivíduos

Curar ferimentos

Enganar indivíduos

Esconder rapidamente

Estudar alienígenas

Exercer força bruta

Forjar e reparar armas

Hackear computadores

Intimidar indivíduos

Investigar pistas

Liderar indivíduos

Mover furtivamente

Operar e reparar máquinas

Perceber ambiente

Pesquisar física quântica

Pilotar nave

Praticar acrobacia

Reparar sintéticos e projeções

Usar armas de fogo

Usar explosivos

SPACE
N
D
R
E

EFEITOS

A personagem pode carregar o que couber nos espaços abaixo (1 arma por espaço)

Bônus

Dano

Bônus

Dano

Bônus

Dano

A personagem pode carregar no máximo 10 equipamentos