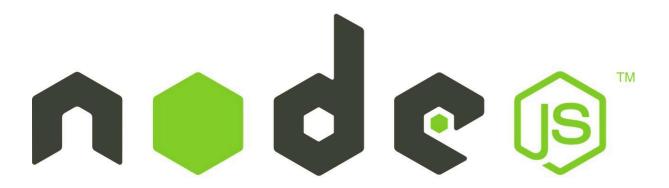
# Despliegue cluster con Node Express.js



Express

## 1.-Prueba sin el cluster.

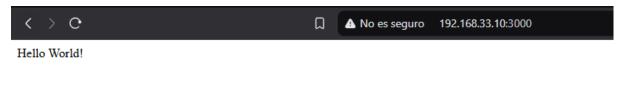
Instalamos las dependencias del cluster.

```
sudo apt-get update -y
sudo apt-get install -y nodejs npm
```

Creamos una carpeta donde irá nuestro proyecto:

```
mkdir sincluster
cd sincluster
npm init -y
npm install express
cp -v /vagrant/config/sincluster/index.js /home/vagrant/sincluster/
node index.js
```

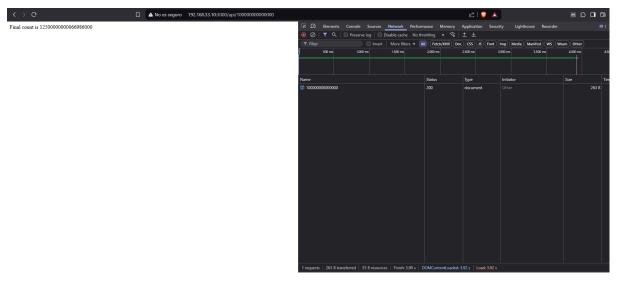
## Para **'/**':



## Para **'/api/n:'**:

← > C	☐ ▲ No es seguro 192.168.33.10:3000/api/1000
Final count is 500500	

### Tiempos:



3.92 segundos con una cifra de 100000000000000.

## 2.-Prueba con clusters.

Creamos una carpeta donde irá nuestro proyecto:

```
mkdir concluster

cd concluster

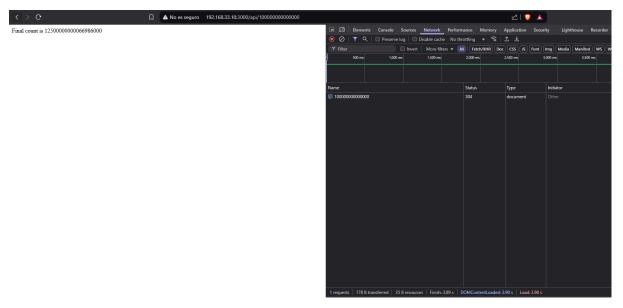
npm init -y

npm install express

cp -v /vagrant/config/concluster/index.js /home/vagrant/concluster/

node index.js
```

Tiempos:

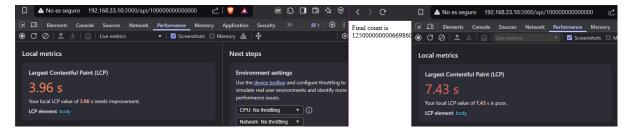


**3.90 segundos** con una cifra de 10000000000000.

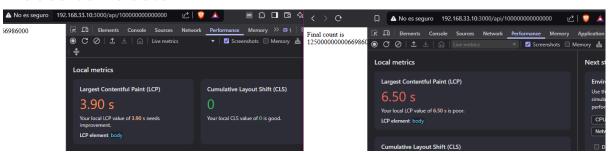
Igual.

Pero si los comprobamos a 2 clientes a la vez:

#### Prueba sin cluster:



#### Prueba con cluster:



Mejora un poco.

## 3.-Métricas de rendimiento.

Instalamos globalmente loadtest.

```
npm install -g loadtest
```

Ejecutamos la aplicación con el cluster y con otra terminal.

```
node index.js
loadtest http://localhost:3000/api/500000 -n 1000 -c 100
```

```
agrant@bullseye:~$ loadtest http://localhost:3000/api/500000 -n 1000 -c 100
(node:1532) [DEP0060] DeprecationWarning: The `util._extend` API is deprecated. Please use Object.assign() instead.
(Use `node --trace-deprecation ...` to show where the warning was created)
                     http://localhost:3000/api/500000
Target URL:
Max requests:
                     1000
Concurrent clients: 100
Completed requests: 1000
Completed
Total errors: 0.741 s
Mean latency: 69.6
Effective rps: 1350
Mean latency:
                     69.6 ms
Percentage of requests served within a certain time
          70 ms
 90%
          81 ms
  95%
          84 ms
           96 ms
 100%
          104 ms (longest request)
```

Vamos a comprobar con cluster y sin cluster con 50000000 peticiones.

Sin cluster:

```
http://localhost:3000/api/500000000
Target URL:
Max requests:
                    1000
Concurrent clients: 100
Agent:
                    none
Completed requests: 1000
Total errors:
Total time:
                   339.718 s
Mean latency:
                   32280.8 ms
Effective rps:
Percentage of requests served within a certain time
  50%
          33869 ms
 90%
          34377 ms
 95%
          34521 ms
 99%
          34671 ms
 100%
          34711 ms (longest request)
```

#### Ha tardado **339.718s**

## Con cluster:

```
Target URL:
                    http://localhost:3000/api/500000000
Max requests:
Concurrent clients: 100
Agent:
                    none
Completed requests: 1000
Total errors:
Total time:
                    173.411 s
Mean latency:
                    16503.1 ms
Effective rps:
Percentage of requests served within a certain time
 50%
          17241 ms
 90%
          17634 ms
 95%
          17751 ms
 99%
          17930 ms
100%
          17970 ms (longest request)
```

Ha tardado 173.411s.

El servidor con cluster ha sido **1.95x** más rápido que el que tenia no tenia cluster.

4.-Uso de PM2 para administrar un clúster de Node.js.

#### Instalamos PM2:

```
npm install pm2 -g
```

Lo ejecutamos de la siguiente manera:

```
pm2 start index.js -i 0
```

```
_/\\\\\\\_
 _\/\\\///////\
                              __/\\\\\__/\\\/////\\
             _\/\\\_\/\\\\
                             ___/\\\//\\\_\///
   _\/\\\\\\\_\/\\\\__\/\\\\/_\/\\\\_
    _/\\\\_
                                               /\\\\_
                    _\/\\\_
                                              /\\\<u>/</u>
     _\/\\\
                      /////
      _\/\\\
                                             _\///_
                                        _\///__\/////////////////
                       Runtime Edition
      PM2 is a Production Process Manager for Node.js applications
                  with a built-in Load Balancer.
              Start and Daemonize any application:
              $ pm2 start app.js
              Load Balance 4 instances of api.js:
              $ pm2 start api.js -i 4
              Monitor in production:
              $ pm2 monitor
              Make pm2 auto-boot at server restart:
              $ pm2 startup
              To go further checkout:
              http://pm2.io/
[PM2] Spawning PM2 daemon with pm2_home=/home/vagrant/.pm2
[PM2] PM2 Successfully daemonized
[PM2] Starting /home/vagrant/concluster/index.js in fork_mode (1 instance)
[PM2] Done.
 id
                         mode
                                   σ
                                         status
      name
                                                     сри
                                                              memory
```

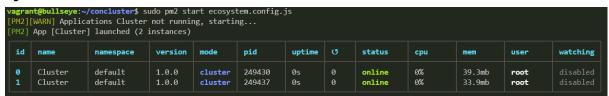
#### Para detenerlo.

pm2 stop index.js

# Crearemos el archivo ecosystem donde podemos poner configuraciones especificas.

```
cp -v /vagrant/config/concluster/ecosystem.config.js
/home/vagrant/concluster
```

### Ejecutamos con el archivo:



## 5.-Tarea:

Averiguar qué hace

- 1. pm2 ls.
- 2. pm2 logs.
- 3. pm2 monit.

#### 1.-pm2 ls



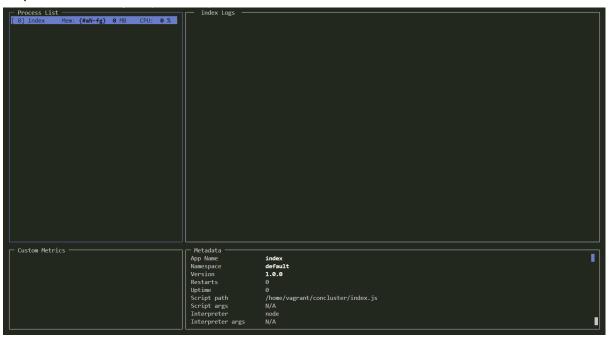
Lista los scripts o aplicaiones que se están ejecutando.

## 2.-pm2 logs

```
[TAILING] Tailing last 15 lines for [all] processes (change the value with --lines option)
           | 2025-02-08T23:15:16: PM2 log: PM2 home
                                                                   : /home/vagrant/.pm2
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: PM2 PID file
                                                                   : /home/vagrant/.pm2/pm2.pid
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: RPC socket file
                                                                   : /home/vagrant/.pm2/rpc.sock
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: BUS socket file
                                                                   : /home/vagrant/.pm2/pub.sock
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: Application log path : /home/vagrant/.pm2/logs
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: Worker Interval
                                                                     30000
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: Process dump file
                                                                   : /home/vagrant/.pm2/dump.pm2
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: Concurrent actions
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: SIGTERM timeout
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log:
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: App [index:0] starting in -fork mode-
             2025-02-08T23:15:16: PM2 log: App [index:0] online
             2025-02-08T23:46:29: PM2 log: Stopping app:index id:0
             2025-02-08T23:46:29: PM2 log: App [index:0] exited with code [0] via signal [SIGINT] 2025-02-08T23:46:29: PM2 log: pid=1743 msg=process killed
             Error: bind EADDRINUSE null:3000
                 at listenOnPrimaryHandle (node:net:2018:18)
                 at rr (node:internal/cluster/child:163:12)
                 at Worker.<anonymous> (node:internal/cluster/child:113:7)
                 at process.onInternalMessage (node:internal/cluster/utils:49:5)
                 at process.emit (node:events:536:35)
                 at emit (node:internal/child_process:949:14)
                 at process.processTicksAndRejections (node:internal/process/task_queues:91:21) {
               errno: -98,
code: 'EADDRINUSE',
               syscall: 'bind',
               address: null,
               port: 3000
            Worker 249229 started
             worker 249229 died
             Let's fork another
```

Muestra los logs.

#### 3.-pm2 monit.



Te sale un monitor a tiempo real de los detalles de las aplicaciones o script que han sido iniciadas.

#### 6.-Cuestiones:

```
real-debiandebiae-tests:-/Boromentox/Cluster_denos (laedtest http://localbost.3009/api/30 -n 1000 -c 100 |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:38 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:30 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:30 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:40 GMT-0200 (hora de verano de Europa central) | INFO |
fest Jul 23 2002 13:22:40 GMT-0200 (hora de
```

La primera imagen ilustra los resultados de unas pruebas de carga sobre la aplicación sin clúster y la segunda sobre la aplicación clusterizada.

¿Sabrías decir por qué en algunos casos concretos, como este, la aplicación sin clusterizar tiene mejores resultados?

Podría deberse a que el proceso de clusterización introduce una sobrecarga adicional en forma de comunicación entre procesos, coordinación y gestión de recursos compartidos. Además, una aplicación sin clusterizar puede aprovechar de forma más directa la caché de la CPU y evitar los costes asociados a los cambios de contexto y a la sincronización entre procesos, lo que se traduce en mejores resultados en ciertas pruebas de carga.