# Gestió de Projectes Software: Gestió àgil

Curs 2014-15, QT



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

#### **Temari**

- El manifest àgil
- Incepció de projectes àgils
- Històries d'usuari
- Estimació i planificació àgils
- Proves, proves d'acceptació i demos
- Pràctiques de l'equip àgil
- Kanban



# Índex

- Introducció i història
- El manifest
- 12 principis
- Introducció a les metodologies àgils



### Com desenvolupem software?

- Processos, eines?
- Documentació?
- Compromisos?
- Amb el cap de projectes, amb el client...
- Planificació?
- Estimació? Quant planifiquem per davant?



# Per què enfocaments predictius?

- Desenvolupament sostenible de software de qualitat
- Entrega a temps i dins de pressupost
- No dependre de persones individuals
- Treball en equip
- Assegura un procés predecible i repetible



#### Una mica d'història

- El febrer de 2001, 17 desenvolupadors es reuneixen a Utah per discutir sobre mètodes de desenvolupament lleugers.
  - Kent Beck, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Robert C. Martin, Ken Schwabber, Jeff Shutterland, Dave Thomas



#### El manifest

#### Individus i interaccions

per sobre de processos i eines

#### Programari que funciona

per sobre de documentació exhaustiva

#### Col·laboració amb el client

per sobre de negociació de contractes

#### Resposta al canvi

per sobre de cenyir-se a una planificació



#### El manifest

És a dir encara que els elements de la dreta tenen valor, nosaltres valorem més els de l'esquerra.



# Valors i principis

- Valor
  - 1 1 m. o f. [LC] [AR] [AN] Qualitat o conjunt de qualitats que fan que alguna cosa o alguna persona sigui preuada, valgui. El valor d'una obra literària. El valor nutritiu d'un aliment. Escala de valors.
- Principi
  - 3 1 m. [FS] [FIF] Veritat fonamental, axioma, postulat. Els principis d'una doctrina.
  - 6 m. [LC] [FS] Regla de conducta. Un principi de moral. Un home sense principis. No té principis.



 1. La nostra principal prioritat és satisfer al client mitjançant el lliurament primerenc i continu de programari que aporti valor.



 2. Acceptem de bon grat canvis als requisits, inclús si arriben cap el final del desenvolupament. Els processos àgils aprofiten el canvi per a donar un avantatge competitiu al client.



 3. Lliurem amb freqüència programari que funcioni, des d'un parell de setmanes fins a un parell de mesos, amb preferència per l'escala de temps més curta.



 4. La gent de negoci i els desenvolupadors han de treballar junts de manera quotidiana durant tot el projecte.



 5. Construïm projectes amb l'ajuda d'individus motivats. Els donem l'entorn i el recolzament que necessiten i confiem en ells per fer la feina.



 6. El mètode més eficient i efectiu de comunicar informació cap a i dins d'un equip de desenvolupament és la conversa cara a cara.



 7. El programari que funciona és la principal mesura de progrés.



 8. Els processos àgils promouen el desenvolupament sostingut. Els promotors, desenvolupadors i usuaris han de ser capaços de mantenir un ritme constant de manera indefinida.



• 9. L'atenció contínua a l'excel·lència tècnica i al bon disseny millora l'agilitat.



• 10. La simplicitat, l'art de maximitzar la quantitat de feina que no es fa, és essencial.



• 11. Les millors arquitectures, requisits i dissenys emergeixen d'equips autoorganitzats.



 12. En intervals regulars, l'equip reflexiona sobre com ésser més efectiu, s'afina i ajusta el seu comportament d'acord amb això.



# Introducció a les metodologies àgils





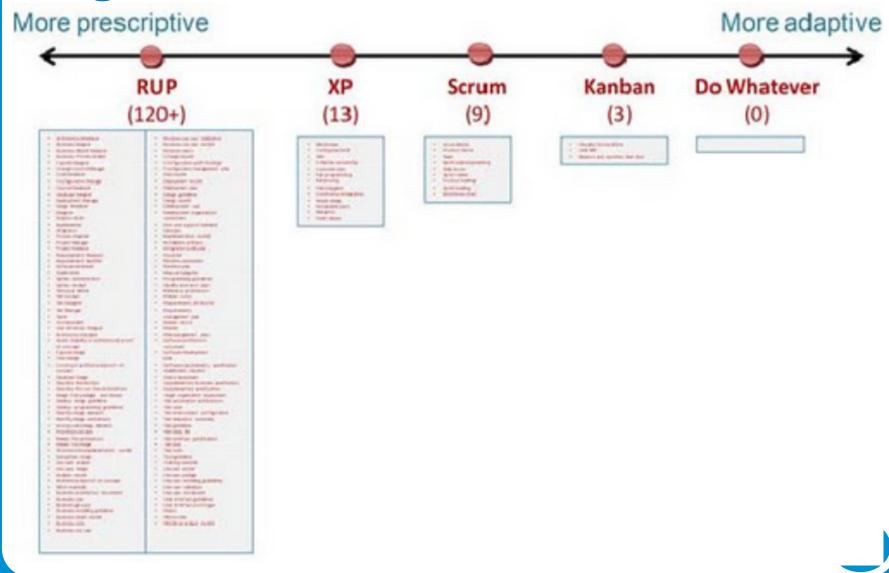
# Introducció a les metodologies àgils



- Ludwig Mies van der Rohe
  - 27 de març de1886 17 d'agostde 1969
  - Menys és més



# Introducció a les metodologies àgils





# Gestió de Projectes Software: Gestió àgil

Curs 2014-15, QT



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona