Estructuras de Datos Programación Defensiva

Prof. Luis Garreta

Ingeniería de Sistemas y Computación Pontificia Universidad Javeriana – Cali

15 de agosto de 2017

Reto

Escriba una función en c++ que lea una serie de números elemento por elemento y diga si la serie está ordenada

(ロ) (団) (트) (트) (트) りへご

Programación Defensiva

- ► El mayor peligro para su aplición es la entrada del usuario
 - ▶ No está controlada, es inexperada, e impredecible
- La entrada envíadas a su aplicación pueden ser maliciosas
 - ▶ O simplementa algo inexperado.
- ► La depuración toma mucho tiempo.

Programación Defensiva

Estructuras de Datos

► Es una técnica donde usted asume lo peor de la entrada de datos

...Veamos tres reglas básicas

Prof Luis Garreta

+ 다 시 전 가 시 분 가 시 분 가 시 분 가 시 분 가 시 분 가 있다.

Primera Regla

Nunca Asuma Nada!!

- Muchos de los problemas en aplicaciones pueden ser atribuidos a entradas inesperadas
- Otra fuente de error es que el programado asuma algo acerca del lenguaje de programación.

(ㅁㅏㅓ큠ㅏㅓㅌㅏㅓㅌㅏ ㅌ ___ ^0 Q @

Validación de Entrada

- ▶ Datos provenientes del usuario, pueden no ser confiables.
- ► Como tal, todas las entradas deben ser validadas.
- ► Por cada entrada:
 - ► Defina el conjunto de valores de entradas válidas
 - Cuando reciba una entrada, validela freten a este conjunto
 - ▶ Determine el comportamiento cuando la entrada es incorrecta:
 - ► Terminar la ejecución
 - ► Reintentar la entrada (Retry)
 - ► Imprimir un aviso de precaución (Warning)

...Veamos un ejemplo

Ejemplo de Validación

- ► Asumamos que la entrada esperada es un valor monetario
 - ► Es la cantidad un valor numérico ?
 - ► Es la cantidad un valor muy grande o es muy pequeño ?
 - ► Es positivo ?
 - ▶ Qué valor decimales fué usado ?
 - ► Cuantos decimales tiene el valor >
 - ► Es solo compuesto de número (ej. 10e25)

...Como realizar estás evaluaciones?

Estrategia de Evaluación

- ► Solo probar que el progama trabaja no es suficiente
- ► Necesita probar los casos de error, para ver si su aplicación reacciona bien.
- ► Después, necesita probar por lo ilógico:
 - ► Caracteres ASCII extraños
 - ► Rolling head test
- ► Solicite a otras personas probar su aplicación:
 - ▶ Primero, comience con la gente relacionada con computadores
 - ► Después, con la gente no relacionada