Herramientas Computacionales Ing. Gustavo Andrés Salazar





¿Qué es la Depuración?

Corresponde al proceso en el cual se busca identificar los diferentes errores que tenga un producto de software para así poderlos corregir.



Debugging -> Eliminación de Bugs



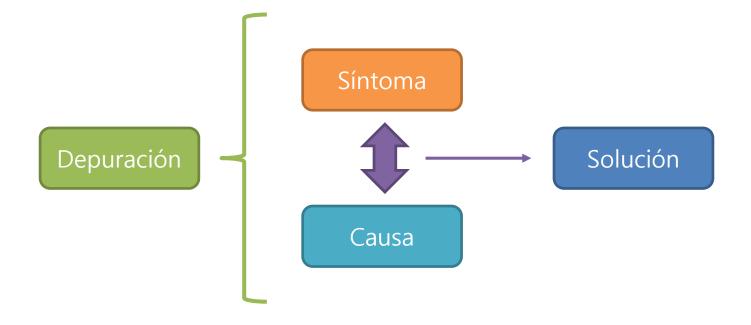
Proceso de Depuración



Prueba Consecuencia Depuración



Proceso de Depuración





Proceso de Depuración

Encontrar la Causa

Corregir el Bug

Resultados

No se Encuentra la Causa Diseñar un Caso de Prueba y buscar nuevos síntomas.



Identificación de Errores

Pruebas

Al momento de realizar pruebas en una aplicación de software se puede realizar de diferentes tipos.

Los principales tipos de Pruebas son:

Pruebas de Unidad Pruebas de Integración Pruebas de Validación Pruebas de Sistema



Prueba de Unidad

Este tipo de pruebas consiste en realizar pruebas en la menor unidad del software (módulo).

Se prueban los caminos de control más importantes, por medio de casos de prueba.

La idea es poder identificar errores de tipo:

Errores Aritméticos

Errores Lógicos

Inicializaciones incorrectas

Terminación de Ciclos inapropiada o inexistente

Etc...



Prueba de Integración

Este tipo de pruebas consiste en realizar pruebas sobre los diferentes módulos ya integrados.

El objetivo es poder probar la estructura del programa para poder identificar errores de integración.



Prueba de Validación

Después de las pruebas de Integración el software ya esta integrado como un paquete.

En este punto ya es posible **validar** que el software cumpla con los requisitos definidos.



Prueba del Sistema

Este tipo de prueba esta compuesto por otro subgrupo de pruebas que busca probar el sistema funcione correctamente con todos los elementos del sistema.

El subgrupo de pruebas son:

Pruebas de Recuperación

Pruebas de Seguridad

Pruebas de Resistencia

Pruebas de Rendimiento



Enfoques o Estrategias de Depuración

Las principales estrategias de depuración son las siguientes:

Fuerza Bruta Vuelta Atrás Eliminación de Causas



Fuerza Bruta

Suele ser la estrategia más utilizada y la menos eficiente.

Muchas veces se utiliza cuando se han aplicado las otras estrategias sin éxito.

Consiste en realizar varias pruebas sobre el código, colocando varias instrucciones de impresión (print) para poder identificar o aislar el error hasta lograrlo identificar.



Fuerza Bruta

```
🛵 Ejemplo.py
   the vehiculo.py ×
def step1(t):
    \alpha = t + 2
    ar += 2
    h = g * (-1)
    return h
def step2(m, k):
    y = step1(m)
```

```
def step3(h, w, st):
   x = step2(w, h)
   if x == st:
        if step1(x) == 0:
        y = step1(st)
        x = y + st
    r = x - st
et = step3(5, 8, 1)
print(et)
```



Vuelta Atrás

Es la estrategia más utilizada para realizar depuración.

Es más exitosa en programas de software pequeños, en donde no se tengan muchas líneas de código o módulos.

Consiste en partir de la línea o módulo donde se encuentra el síntoma, y empezar a recorrer hacia atrás el código, hasta lograr identificar la causa del error.



Vuelta Atrás

```
Run  Fjemplo

C:\Python34\python.exe "C:/Users/Gustavo Salazar/PycharmProjects/Test/Ejemplo.py"
Traceback (most recent call last):
    st: -4
    File "C:/Users/Gustavo Salazar/PycharmProjects/Test/Ejemplo.py", line 25, in <module>
    et = step3(5, 8, -4)
    File "C:/Users/Gustavo Salazar/PycharmProjects/Test/Ejemplo.py", line 21, in step3
    x = st / y
ZeroDivisionError: division by zero
```



Eliminación de Causas

Esta estrategia hace uso de la deducción.

Consiste en relacionar los datos o información con la ocurrencia del error. Luego a partir de estos datos se aíslan las posibles causas del error.

Con las posibles causas se prueban cada una de ellas para poder eliminar las causas reales del error.



Enfoques o Estrategias de Depuración

El enfoque o estrategia de depuración que se utilice depende mucho del tipo de error que estemos identificando.

Se pueden utilizar diferentes estrategias para encontrar un error.