

# Linux para Ingeniería:

## Shell Scripts

Luis Garreta  
luis.garreta@javerianacali.edu.co

Ingeniería de Sistemas y Computación  
Pontificia Universidad Javeriana – Cali

28 de marzo de 2017

# Programación Shell

- At the heart of Unix is a kernel whose routines aren't easy to use directly
- The 'shell' is the interface between the user and the system.
- Command lines can be put into a file and executed.
- These so-called "shell scripts" can quickly be written and tested.

# Tipos de Shells

- Various text-based shells are in use:
  - **sh**, the Bourne Shell, is the oldest.
  - The C-shell (**csh**) has many useful features lacking from sh but isn't that good for programming in.
  - The Korn Shell (**ksh**) and the (very similar) POSIX shell are developments of sh that incorporates many csh features.
  - **bash** is similar and is freely available (it's the default on linux and MacOS X)

# Cómo escribir un Script

- Its easy:
  - Start your text editor (vim, nano, emacs, others)
  - Write the instructions (prog1.sh).

```
#!/bin/bash

hostname
echo "La fecha es: " `date`
ls
echo "Adios " $USER
```

- Save the script with a name with extensión .sh
- Set executable permissions to the shell
- Execute:

```
$ ./prog1.sh
```

## Caracteres Comodín (Wildcard characters) (\*)

- \* and ? characters have a special meaning to the shell for names.
- \* means substitute anything:

```
$ ls *.sh
prog1.sh  prog2.sh

$ ls ar*.gz
archivoTaller.gz  argumentosLinea.gz

$ ls *
prog1.sh prog2.sh archivoTaller.gz  argumentosLinea.gz

$ rm p*

$ rm *.gz
```

## Caracteres Comodín (Wildcard characters) (\*)

- \* and ? characters have a special meaning to the shell for names.
- ? means substitute only one character:

```
$ ls prog?.sh  
prog1.sh  prog2.sh  
  
$ ls archivoTaller?gz  
archivoTaller.gz
```

# Argumentos desde la línea de comandos

- Write the script “argumentos.sh”

```
#!/bin/bash

echo Este comando $0 tiene $# argumentos.
echo Estos son $*
```

- Execute the script

```
$ args.sh hola 1 2
echo Este comando args.sh tiene 4 argumentos.
echo Estos son $*
echo El argumento 2 es $1
echo Adios
```

# Construcciones

## Ciclos e instrucciones de selección

- Ciclos:
  - while, for, do
- Selección:
  - if, case



# Ciclo While

```
i=0
while [ $i -lt 10 ]
do
    echo i is $i
    let i=$i+1
done
```

- \$i : Valor de la variable i
- -lt : Operador "Menor que"
- let: asignación de valores a variables

```
i is 0
i is 1
i is 2
i is 3
i is 4
i is 5
i is 6
i is 7
i is 8
i is 9
```

# Ciclo While Infinito

```
while true
do
    echo "date is" `date`
done
```

- Ciclo infinito
- Ctrl+C para terminar

# Ciclo For

```
for file in *  
do  
    echo "wc $file  
        gives"  
    'wc $file'  
done
```

- Itera sobre todos los archivos (\*)
- Comillas 'xxxx' ejecuta ese comando

# For and If

```
for file in *  
do  
if [ ! -d $file ]  
then  
    echo "wc $file  
        gives"  
    wc $file  
else  
    echo "$file is a  
        directory"  
fi  
done
```

- Itera sobre todos los archivos (\*)
- No cuenta palabras en los que son directorios:  
if [ ! -d \$file]

## Case para múltiples selecciones

```
cd
for file in .*?
do
    case $file in
        .kshrc) echo "You
                have a Korn
                Shell set-up
                file";;
        .bashrc) echo "You
                have a Bash
                Shell set-up
                file";;
        .Xdefaults) echo "
                You have an X
                resource file"
                ;;
        .profile) echo "You
                have a shell
                login file";;
    esac
done
```

- Itera sobre todos los archivos que inician con .
- De acuerdo al nombre imprime el mensaje respectivo

# Input/Output Redirección

```
$ date                # A pantalla
$ data > salida.txt    # A un archivo
$ hostname >> out      # Al final de un archivo
$ ls archivoX > /dev/null # Mensaje de salida a dispositivo
                        nulo
$ ls blah 2>/dev/null  # Errores a dispositivo nulo
```

# Variables Shell

```
pix=8                                # Valor inicial
let "pix=$pix + 1"                  # Asignación de valores
echo $pix                           # Impresion del Valor
```

# Arreglos

```
colores[1]=red
colores[2]=green
colores[3]=blue
echo El arreglo colores tiene ${#colores[*]} elementos.
echo Ellos son ${colores[*]}
echo El segundo color es ${colores[2]}
```



# Alias

```
$ alias lr="ls -lr"  
$ lr                # Imprime el listado completo de  
    archivos ordenado por fecha
```