```
Juego
                              +verificarTriqui(tbl:Tablero): bool
                   Ficha
                                                                        Tablero
                                                   #matrix: Ficha[3][3]
#etiqueta: char
#simbolo: char
                                                   +Tablero(etiquetas:string)
+Ficha(nuevoSimbolo:char.nuevaEtiqueta:char)
                                                   +dibujarse()
+getSimbolo(): char
                                                   +obtenerFicha(etiqueta:char): Ficha *
+getEtiqueta(): char
                                                   +verificarTriquiFilas(filaTriqui:int &): bool
                                                   +verificarTriquiCols(colTriqui:int &): bool
+setSimbolo(nuevoSimbolo:char)
                                                   +verificarTriquiDiagonales(diagTriqui:int &): bool
+dibujarse()
                                                  Jugador
                                 #simbolo: char
                                 #nombre: string
                                 +Jugador(simboloInicial:char,nombre:string)
                                 +nextJugada(Tbl:Tablero): Ficha *
                                 +getSimbolo(): char
                                 +getString(): string
                        Maguina
                                                                   Persona
                                                       +nextJugada(tbl:Tablero): Ficha *
            +nextJugada(tbl:Tablero): Ficha
```