

Plantillas para Competiciones de la WCA

¡NO utilizar las plantillas antes de leer todo este documento!

Aquí podrás encontrar las siguientes plantillas imprimibles que pueden ser utilizadas en competiciones de la WCA:

- Tapacubos y coberturas para Clock, ambas apilables.
- Coberturas para Square-1, Clock y Skewb para imprimir en 3D.
- Cajas para guardar las hojas de resultados: un diseño para colgar en la pared y otro para poner en una mesa.
- “Inserts” para Square-1 (21 por página).
- Folleto con algunas de las reglas más importantes para competir.
- Folleto con buenas prácticas para mezclar los puzzles en la categoría Múltiples Cubos a Ciegas.
- Hojas para no perderse a la hora de mezclar los puzzles en la categoría Múltiples Cubos a Ciegas.



Instrucciones

1. Si deseas utilizar los diseños de la WCA, busca los archivos en la carpeta/directorio que corresponda a la versión en español. Si tienes pensado hacer diseños personalizados, utiliza los archivos en la carpeta llamada Editable Files. **NO** hagas coberturas para Clock con diseños que hagan que el papel quede muy rígido, porque podría afectar a los botones (o “pines”) del puzzle. Es mejor utilizar un diseño minimalista en blanco y negro (BN).
2. Los diseños de las coberturas para Clock en papel, los folletos con las reglas para competir y las hojas para mezclar en la categoría Múltiples Cubos a Ciegas, pueden imprimirse en una impresora doméstica. Los demás diseños **DEBEN** imprimirse utilizando una impresora de grado industrial, así que deberás buscar un lugar donde tengan una (debes llevar los archivos .pdf).



3. Si estás haciendo **coberturas para Clock personalizadas**, necesitarás copiar tu diseño terminado a una hoja formato A4 (210*297mm / 8.27*11.69in), rotar todo el diseño 12 grados en sentido anti-horario y guardar el archivo como .pdf. Si piensas utilizar una impresora doméstica que no puede imprimir hasta los bordes de la hoja, prueba a seleccionar la opción “ajustar al área imprimible” (“fit to printable area”).



Cobertura 3D para Clock



Cobertura multipropósito 3D

4. Hay dos diseños de coberturas para imprimir en 3D: uno para Clock y otro que también sirve para Square-1 y Skewb (ambos son apilables). La cobertura multipropósito sirve para cualquier Clock con grosor $\leq 24\text{mm}$ y cualquier Square-1/Skewb $\leq 57\text{mm}$. Además, evita movimientos en el puzzle mientras es transportado. Las coberturas para imprimir en 3D tienen una duración mayor y funcionan mejor que las coberturas de papel/cartón, pero son más caras de producir. Es recomendable que busques algún servicio de impresiones 3D o a algún entusiasta de las impresiones 3D que los pueda hacer por ti.
5. Asegúrate de imprimir todas las plantillas siguiendo **ESTRICTAMENTE** las siguientes especificaciones:

Plantilla	Tamaño del papel	Densidad del papel	Color / BN
Tapacubo	A3	350-400 gsm *	Color
Cobertura para Clock (papel) **	A4	60-90 gsm	BN
Caja de resultados (mesa)	A3	350-400 gsm *	Color
Caja de resultados (pared)	A4	250-400 gsm	Color
Square-1 inserts	A4	250-400 gsm	Color
Folletos/Infografías	A4	Cualquiera	Color
Hojas para mezclar en MBLD	A4	Cualquiera	BN

“gsm” quiere decir “grams per square meter” (gramos por metro cuadrado). Esta es la unidad estándar para medir densidad de papel.

* Más grueso es mejor.

** Las coberturas para Clock se imprimen en papel de impresión estándar utilizado en impresoras de oficina BN normales. 80 gsm es la mejor opción.

Plantilla	Resolución	Infill	Filamento	Soportes
Cobertura 3D multipropósito	0.2-0.3mm	15%	PLA / PETG	Ninguno
Cobertura 3D para Clock	0.4mm	15% *	PLA / PETG	Ninguno

* En caso de ser necesario.

6. Necesitarás las siguientes herramientas para poder armar las impresiones en papel:

- Tijeras
- Regla
- Pegamento para papel (solo para las coberturas para Clock)
- Cinta adhesiva de doble cara de hasta 1cm de ancho (solo para las cajas de resultados y los tapacubos)
- Cúter (cuchilla, trincheta) (solo para las cajas de resultados y los tapacubos)

7. A excepción de las coberturas para Clock, los cortes en todas las plantillas se deben realizar en la parte **INTERNA** de las líneas negras, de manera que no quede nada negro luego de realizar el recorte. En las coberturas para Clock, los cortes deben hacerse **SOBRE** las líneas negras.



8. La hoja para mezclar Múltiples Cubos a Ciegas tiene varias páginas, cada una de ellas con lugares numerados para 14 cubos (dos sets de mezclas de TNoodle). La primera página es para las mezclas 1-14, la segunda para las mezclas 15-28, y así sucesivamente hasta la 84. Puedes imprimir tantas como necesites para tu competición. Deberías considerar cuántos participantes tendrás y cuántos cubos intentarán los competidores. Puedes seguir reutilizando estas hojas en futuras competiciones para no malgastar el papel.

Al mezclar para un intento de Múltiples Cubos a Ciegas, se debe colocar cada cubo en el número de mezcla que se le aplicó. Asegúrate también de que nunca haya dos personas mezclando cubos utilizando la misma hoja para mezclas (recuerda que una de estas hojas corresponde a dos sets de mezclas de TNoodle, ya que tienen 7 mezclas por página). Todo esto reduce en gran medida el riesgo de aplicar la misma mezcla dos veces, lo que podría resultar en que el competidor reciba intentos extra, retrasando la competición.

[Enlace a la carpeta con las plantillas](#)

Por favor, comparte el enlace a ESTA página y no el enlace directamente a la carpeta.

Créditos

Plantillas de papel/cartón - Deni Mintsae

Cobertura 3D multipropósito - Brendan Bakker, Patrick Dwyer, YouBeen Lee y la KCCU

Cobertura 3D para Clock - Francisco Montañés Barbudo y Mitchell Lane

Folletos/Infografías - Tom Nelson

Hoja para mezclar en la categoría Múltiples Cubos a Ciegas - Callum Goodyear