



# Sistemas de Ajuizamento e de Corredores

Existem vários sistemas de corredores diferentes que pode escolher para a sua competição, a maioria dos quais será diferente com base na sua região e Delegados listados para a competição. Este documento tem como objetivo guiá-lo pelos sistemas de corredores mais comuns usados em todo o mundo.

Abaixo estão as três funções diferentes usadas regularmente em competições que podem ser alteradas com base na competição. Geralmente, todas elas podem ser misturadas com as diferentes alternativas.

## Corredor

Os corredores são responsáveis por pegar nos puzzles embaralhados da área de embaralhamento, identificar os competidores (geralmente chamando o seu nome), deixar o puzzle embaralhado numa estação de resolução vaga e direcionar o competidor para essa estação de resolução.

Para além disto, os corredores também pegam nas coberturas de cubos com puzzles resolvidos dos juizes (geralmente sinalizados por eles segurando o puzzle / cobertura) e levam-nos de volta à mesa de embaralhamento. Na mesa de embaralhamento, estes pegam em mais puzzles embaralhados e repetem o processo.

De maneira geral, os corredores nunca se sentam durante o grupo em que estão a correr; vão ativamente entre a área de competição e a mesa de embaralhamento para devolver os puzzles resolvidos ou para recolher puzzles resolvidos de estações de resolução.

Para facilitar o trabalho do corredor, as estações podem ser numeradas para facilitar a chamada. Seja para poder chamar o competidor para uma determinada estação ou para identificar a estação em que o competidor está sentado.

## Juiz

### Sentado/Fixo:

Juízes sentados são juizes que se sentam ao lado da estação de resolução durante todo o grupo/ronda. Eles não chamam os competidores, a única coisa que fazem é ajuizar e depois sinalizar ao corredor que a tentativa foi feita, normalmente segurando uma cobertura com o puzzle resolvido e a folha de resultados. Em algumas regiões, eles são chamados de "juizes fixos".

### Móvel:

Juízes móveis são juizes que também fazem as tarefas de corredor. Para além da sua responsabilidade de ajuizar, eles também são responsáveis por pegar nos puzzles embaralhados e chamar os competidores antes de passar para uma estação de resolução disponível. Este sistema de juizes é feito principalmente se não houver muitos juizes disponíveis.

## Competidor

### Estacionário:

O competidor completa todas as suas tentativas na mesma estação sem se levantar. Eles não precisam de voltar para uma área de espera entre as tentativas. Em certas regiões este sistema é usado exclusivamente. Este sistema também pode ser usado nos casos em que o grupo é pequeno o suficiente (por exemplo, existem estações de resolução suficientes para o número de competidores no grupo). Algumas competições (principalmente campeonatos) também utilizam esse sistema para a ronda final de 3x3. Isto geralmente é feito para as rondas finais de certos eventos em grandes campeonatos e campeonatos nacionais em alguns países.



## Não estacionário:

O competidor volta para uma área de espera após cada tentativa até completar todas as suas tentativas na ronda. Este método é geralmente o preferido, pois geralmente é mais eficiente do que um concorrente mantendo uma estação de resolução ocupada enquanto espera que o seu puzzle seja embaralhado corretamente. Dependendo do evento, da região onde a competição está a decorrer, assim como a escala da competição, este método pode economizar muito tempo.

## Qual é a melhor maneira?

Não há uma resposta única para isto, pois isto pode variar muito entre regiões e até entre competições. Em algumas regiões, uma maneira funciona melhor do que outra.

**Exemplo: Em algumas competições na China, os juízes móveis são preferidos, pois os competidores completam todas as suas tentativas de uma só vez. Enquanto em muitas partes da Europa, os juízes sentados com corredores são preferidos, pois os competidores geralmente completam todas as suas tentativas não estacionárias.**

O sistema de corrida também pode mudar à medida que a competição progride (por exemplo, usar juízes sentados com corredores nas primeiras rondas e usar juízes móveis nas rondas finais, onde menos staff da competição pode estar disponível).

Muitos fatores interferem na escolha do sistema para uma competição: Falta de staff, falta de espaço para estações de resolução terem mais cadeiras, falta de cadeiras, etc. É sempre importante ouvir os conselhos do(s) seu(s) Delegado(s) sobre qual o sistema mais adequado para a competição que está a organizar.