

# Մրցավարի Ձեռնարկ Սկսնակների համար

Այս փաստաթուղթը նախատեսված է այն մարդկանց համար ովքեր նախկինում մրցավար չեն եղել, և կնշի կարևոր կանոնները մրցավար լինելու ժամանակ: Այս ընթացակարգը ներկայացված է կանոնավոր արագ հավաքելու կատեգորիաների համար: Աչքերը փակ հավաքելու կատեգորիաների համար կան որոշ առանձնահատկություններ որոնք նշված չեն այս փաստաթղթում:

## Սարքավորում

Սրանք հիմնական սարքավորումներն ու գործիքներն են, որոնք անհրաժեշտ են արագ հավաքելու փորձը սկսելու համար:

**Stackmat ժամաչափ:** Սա ԱԿԱ(Աշխարհի Կուբիկի Ասոցիացիա) առաջնությունների ընթացքում ժամանակ պահելու համար պաշտոնական սարքն է: Ստորև նկարում ժամաչափի վերջին տարբերակն է, ժամաչափի նախորդ տեսակներն օգտագործելը նույնպես ընդունված է առաջնությունների ժամանակ:

Միացման կոճակ      ժամանակ      Չրոյացման կոճակ



**Վայրկյանաչափ:** Սա օգտագործվում է զննման ժամանակը չափելու համար: Վայրկյանաչափերն օգտագործվում են նաև 10 րոպեից երկար փորձերը չափելու համար: **Նշում:** **Գշտորել stackmat ժամաչափի հետ**

## Մրցավարության ընթացակարգը

1. Դրեք խառնած փազլը գորգին և փակ պահեք մինչև ցանկացած փորձի սկսելը:
2. Չրոյացրեք stackmat ժամաչափը և վայրկյանաչափը:
3. Մասնակիցը մեկ րոպե ժամանակ ունի փորձը սկսելու համար:
4. Երբ մասնակիցը պատրաստ է, հանեք փազլի ծածկը և միաժամանակ սկսեք վայրկյանաչափը մասնակցի զննումը չափելու համար: Սրանով սկսվում է մասնակցի փորձը:
5. Չննման սկսվելուց 8 վայրկյան հետո դուք պետք է ասեք “8 վայրկյան”: 12-րդ վայրկյանից հետո պետք է ասեք “12 վայրկյան”:
6. Չննման ընթացքում մասնակիցն իրավունք չունի շարժել փազլը՝ բացառությամբ թեթև թեքվածության դեպքերից:
7. Մասնակիցը հավաքելուց առաջ մատերը դնում է սենսորին, սպասում է մինչև միանա կանաչ լույսը, և հետո նոր հանում է ձեռները ժամաչափի վրայից:
8. Վայրկյանաչափը դադարեցրեք այն պահին երբ մասնակիցը սկսում է հավաքել:
9. Մասնակիցը հավաքելուց հետո կանգնեցնում է ժամաչափը և ավարտում է փորձը: Հավաքելուց հետո զննեք փազլը առանց դիպչելու (բացառությամբ ժամ փազլի կատեգորիայից) և ասեք “Լավ”, “Տուգանք” կամ “DNF”:
10. Վերջնական արդյունքը (ինչպես նաև տուգանքները եթե եղել են) մրցավարը գրանցում է արդյունքի թերթիկի վրա և ստորագրում է: Այնուհետև մասնակիցը հաստատում է, որ գրանցված ժամանակը ճիշտ է և ստորագրում է համապատասխան տեղում:

## Տուգանքներ

**+2** տուգանքը 2 վայրկյան ավելացնում է մասնակցի վերջնական արդյունքին: **+2** տուգանքները կուտակային են, այսինքն մասնակիցը կարող է ստանալ ընդհանուր **+4** կամ ավելի բարձր տուգանքներ. **Did Not Finish (DNF)** (թարգմ. Չի Ավարտել) տուգանքը որակագրվում է մասնակցի փորձը: Եթե դուք վստահ չեք, թե ինչ պետք է արվի ինչ որ դեպքում, պետք է անպայման դիմեք առաջնությանը ներկա ԱԿԱ պատվիրակին:

Սրանք հաճախ հանդիպող դեպքեր են, որոնք կհանգեցնեն +2 կամ DNF տուգանքի:



**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակցի զննման ժամանակը անցել է 15 վայրկյանը և մասնակիցը սկսել է հավաքել մինչև զննման 17-րդ վայրկյանը:

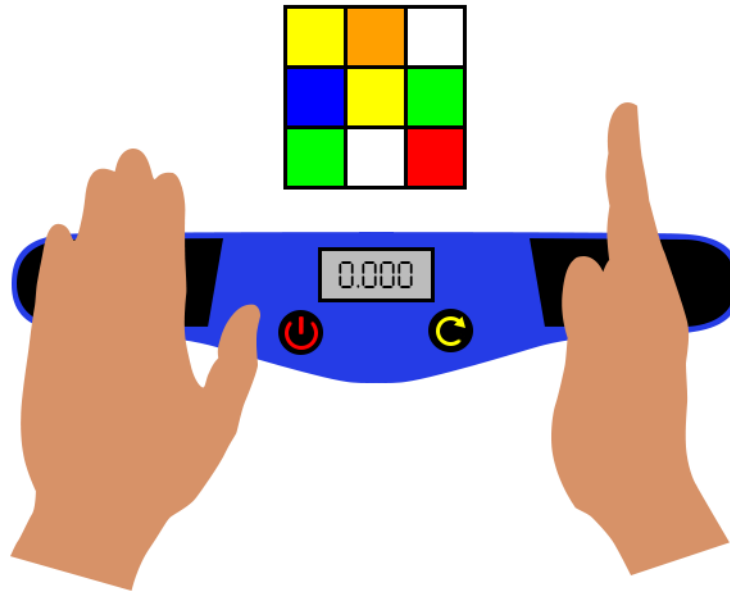
**DNF** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը ծախողում է հավաքելը սկսել զննման 17-րդ վայրկյանից շուտ:



**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը ժամաչափը սկսելու ժամանակ դիպչում է փազլին:

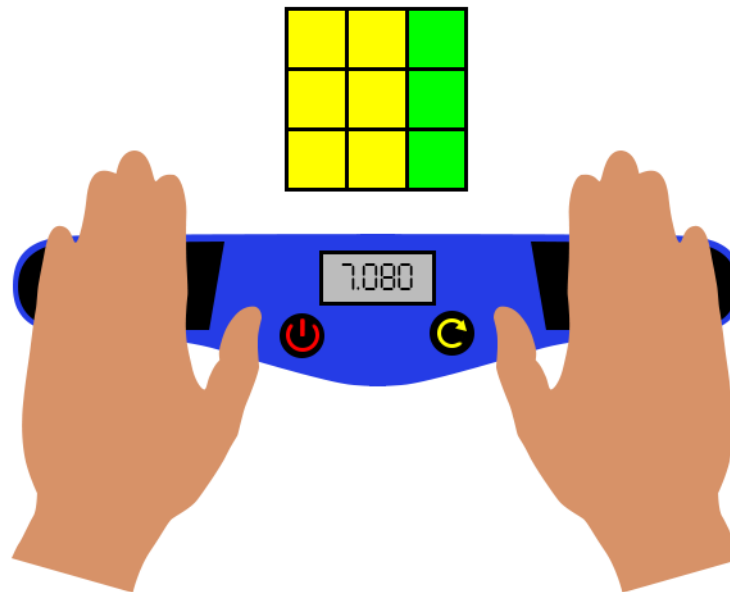
**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը դադարեցնում է ժամաչափը և դեռ դիպչում է փազլին:

**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը հավաքելուց հետո դիպչում է փազլին մինչև մրցավարի զննումը:



**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը ժամաչափը չի սկսում ձեռքերի օժիտները ներքև պահած:

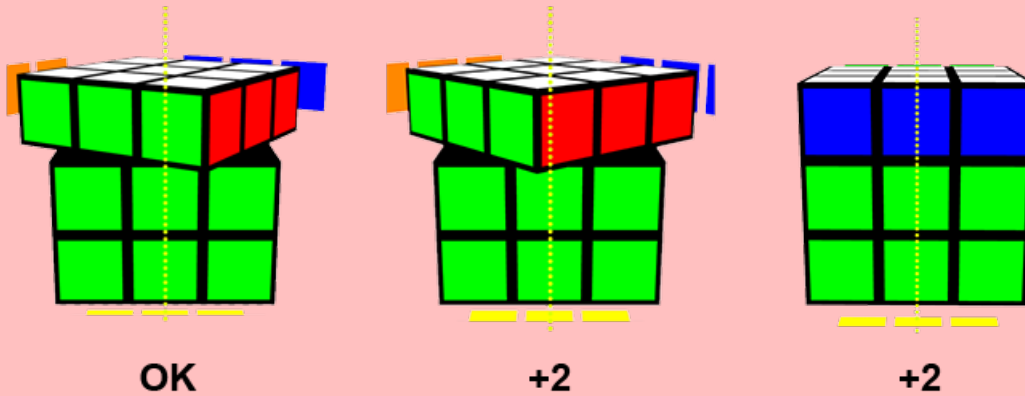
**+2** տուգանքը տրվում է երբ մասնակիցը ժամաչափը չի դադարեցնում ձեռքերի օժիտները ներքև պահած:



**+2** տուգանքը տրվում է երբ փորձի վերջում փազը հավաքված վիճակին կլինի մեկ քայլից:

Նշում: 180° պտույտները (R2, U2, և այլն) համարվում են մեկ քայլ:

**Սա ցույց է տալիս, թե որ տեսակի դասավորվածություններն հանգեցնում +2 տուգանքի:**



Այլ միջադեպեր, որոնք կհանգեցնեն տուգանքի:

- Փազլը զննելու կամ հավաքելու ժամանակ մասնակիցն իրավունք չունի խոսել մրցավարից և ԱԿԱ պատվիրակից բացի այլ անձանց հետ: (DNF)
- Փազլը զննելու կամ հավաքելու ժամանակ մասնակիցն իրավունք չունի ստանալ օգնություն այլ անձանցից կամ սեղանից բացի այլ իրերից: (DNF)
- Փազլը զննելու կամ հավաքելու ժամանակ մասնակիցն իրավունք չունի առնչվել կամ դիպչել ցանկացած տեսակի էլեկտրոնային կամ տեսագրման սարքի: (DNF)

## Արդյունքը գրանցելը

Եթե տուգանք կա, դուք պետք է սկզբում միշտ գրեք սկզբնական հավաքման ժամանակը, գումարած տուգանքը և հետո վերջնական արդյունքը: Տուգանքները կարող են գրվել նաև սկզբնական հավաքման ժամանակից առաջ կախված նրանից, թե երբ է տեղի ունեցել տուգանքը: Օրինակ, եթե մասնակիցը հավաքել է փազլը 17.65 վայրկյանում և ստանում է +2 տուգանք ժամաչափը ճիշտ չսկսելու համար, ապա վերջնական արդյունքը գրվում է այսպես  $2+17.65=19.65$ , քանի որ տուգանքը տեղի էր ունեցել հավաքել սկսելուց առաջ: