## The Art of Multiprocessor Programming

lgbo

November 26, 2014

## 目录

1 自旋锁 1

## 1 自旋锁

主要的几种自旋锁的算法如图1所示。

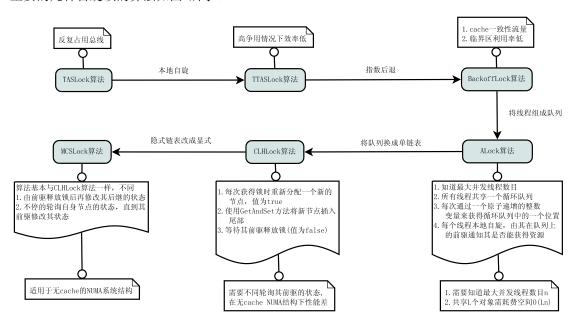


图 1: 几种自旋锁算法

注

**假共享** 设线程  $T_1$  和  $T_2$  分别拥有不共享的变量  $v_1$  和  $v_2$ ,  $v_1$  和  $v_2$  在 cache 上都有缓存,且  $v_1$  和  $v_2$  被存放到同一个 cache 线上。假设某个时刻, $T_2$  更新了  $v_2$  而  $T_1$  未改动过  $v_1$ ,因为 cache 更新是以 cache 线为单位的,这会使得同一个 cache 线上的所有数据都变得无效。下一次  $T_1$  读取  $v_1$  时会发现本地 cache 上的  $v_1$  变成无效了,必须重新 load  $v_1$  一次。这种情形下就表现的如同  $T_1$  和  $T_2$  间有共享存储一样。

**CLHLock 和 MCSLock 算法** 书中的 CLHLock 和 MCSLock 算法实现需要自动垃圾回收机制支持。