

Apellido y Nombre: _____

Examen Java Orientado a Objetos

1 – Cual opción es correcta para invocar el método constructor vacío de la clase padre desde un constructor de la clase hija?

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. `super().toString();`
2. `extends.super();`
3. `extends.toString();`
4. `this.super;`
5. `super.toString()`
6. Ninguna respuesta es correcta.

2 – Dado el siguiente código :

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(function());  
    }  
    private static boolean function(){  
        Test t=new Test();  
        return t instanceof Test;  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. Imprime true.
2. Imprime false.
3. No se puede referenciar this desde un entorno estatico.
4. El operador instanceof no devuelve un booleano.
5. Ninguna respuesta es correcta.

3 – Dado el siguiente código :

```
nr1+=2;
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. El código contiene un operador binario.
2. El código contiene un operador ternario.
3. El código no contiene operadores.
4. El código contiene un operador unario
5. Ninguna respuesta es correcta.

4 – Dado el siguiente código :

```
public class $10Examen {  
    public static void main(String... args) {  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. No compila.
2. Ejecuta con errores.
3. Ejecuta sin errores.
4. El método main no es correcto y no se puede ejecutar.

5 – Dado el siguiente código :

```
public class &10Examen {  
    public static void main(String... args) {  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. No compila.
2. Ejecuta con errores.
3. Ejecuta sin errores.
4. El método main no es correcto y no se puede ejecutar.

6 – Dado el siguiente código :

```
public class _10Examen {  
    public static void main(String... args) {  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. No compila por que la clase no puede tener un número como parte del nombre.
2. Ejecuta con errores.
3. Ninguna respuesta es correcta.
4. El método main no es correcto y no se puede ejecutar.

7 – Dado el siguiente código :

```
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        final List<String>lista=new ArrayList();  
        lista.add("hola");  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. No compila por que la lista es constante.
2. Ejecuta con errores por que la lista es constante.
3. No se puede declarar constante un List.
4. Ejecuta sin errores.

8 – Dado el siguiente código :

```
public class Test {  
    private final String texto;  
    public Test(){  
        texto="chau";  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. La clase no tiene constructor declarado.
2. Ejecuta sin errores.
3. Ejecuta con error por que se cambia el valor de una constante ya definida.
4. No compila por que se cambia el valor de una constante ya definida.

9 – Dado el siguiente código :

```
public class Test {  
    protected int atributo1;  
    protected int atributo2;  
    protected void metodo1() {}  
    protected void metodo2() {}  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. Todos los atributos no son visibles desde clases del mismo paquete.
2. Todos los atributos son visibles desde clases hijas, pero no desde clases del mismo paquete.
3. Todos los atributos son visibles desde clases del mismo paquete.
4. Solo los métodos son visibles desde clases del mismo paquete.

10 – Dado el siguiente código :

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(true|funcion1());  
    }  
    public static boolean funcion1(){ return true; }  
}
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. No ejecuta por que funcion1() por que no puede ser static.
2. No se ejecuta funcion1().
3. Se ejecuta funcion1().
4. Se ejecuta la funcion1() e imprime falso.

11 – Dado el siguiente código :

```
1- public class Test {  
2-     private static String texto1;  
3-     public static void main(String[] args) {  
4-         String texto2;  
5-         System.out.println(texto1);  
6-         System.out.println(texto2);  
7-     }  
8- }
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. Imprime null null.
2. Error solo en linea 5.
3. Error solo en linea 6.
4. Error en linea 5 y 6.
5. Ninguna respuesta es correcta.

12 – Cual de las siguientes afirmaciones es correcta :

```
Map<Integer,String>map=new HashMap();
```

1. Crea un mapa no sincronizado.
2. Crea un mapa sincronizado.
3. Crea un mapa utilizando internamente una lista Enlazada
4. Error de tipo de datos en la declaración <Generic>.
5. Ninguna respuesta es correcta.

13 – La interface Runnable:

1. Permite ejecutar procesos en un nuevo Thread.
2. No aporta ninguna funcionalidad.
3. Permite indicar que un atributo sera serializado.
4. Permite indicar que un método sera serializado.
5. Ninguna respuesta es correcta.

14– Dado el siguiente código :

```
1- public class Test {  
2-     private static int nro;  
3-     public static void main(String[] args) {  
4-         nro--;  
5-         nro+=3;  
6-         System.out.println(nro);  
7-     }  
8- }
```

Indique cual de todas las respuesta es correcta.

1. Imprime 2.
2. Error solo en linea 4.
3. Imprime 3.
4. Error en linea 4 y 5.
5. Ninguna respuesta es correcta.

15 – Cual de las siguientes afirmaciones es correcta :

1. HashSet es una implementación de Set que permite duplicados.
2. LinkedHashSet es una implementación sincronizada de Set (Sus métodos son synchronized).
3. TreeSet es la implementación de Set más veloz.
4. Una implementación de Set contiene valores duplicados en sus elementos
5. Ninguna respuesta es correcta.

16 – Cual de las siguientes afirmaciones es correcta :

1. La interface Comparable, contiene el método int compareTo(T o) usado para comparar Objetos
2. La clase StringBuffer es SafeThead.
3. La clase StringBuilder no es SafeThread.
4. Todas las respuestas son correctas.
5. Ninguna respuesta es correcta.

17 – Cual de las siguientes afirmaciones es correcta :

1. La estructura Try With resources usándola adecuadamente, permite que las implementaciones de Iterable se cierren automáticamente.
2. La estructura Try With resources usándola adecuadamente, permite que las implementaciones de Runnable se cierren automáticamente.
3. La estructura Try With resources usándola adecuadamente, permite que las implementaciones de Closeable se cierren automáticamente.
4. Todas las respuestas son correctas.
5. Ninguna respuesta es correcta.

18 – Cual de las siguientes afirmaciones es correcta :

1. .get(int i) es un método declarado en la interface Set
2. .get(int i) es un método declarado en la interface List
3. .get(int i) es un método declarado en la interface Collections
4. Todas las respuestas son correctas.
5. Ninguna respuesta es correcta.