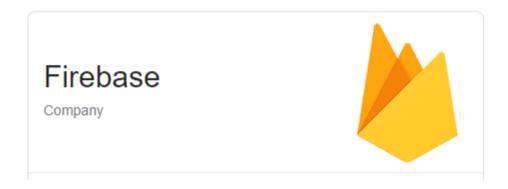
Alunos:

Lucas Guimarães Cavalheiro – 2012200347 Luís Henrique de C. Corrêa – 2017102465 Felipe Bento Xavier – 2017102868

Link repositório no GITHUB: https://github.com/lgcavalheiro/dev-distribuidas-repo/tree/master/trabalho-AV1

PS: Ler o README.md

O Firebase é uma plataforma desenvolvida e mantida pela Google.



Seu intuito é facilitar o desenvolvimento de aplicações distribuídas em nuvem, aplicações essas, que serão consumidas (usadas, acessadas, requisitadas) por clients, ou seja, por outras aplicações WEB e/ou Mobile.

O Firebase possui uma série de funcionalidades já prontas e de fácil uso e implementação em nossas aplicações. Dentre essas funcionalidades, podemos citar:

- **Firebase Authentication**, nos permite autenticar e gerenciar usuários a partir de uma variedade de provedores, como o Facebook, GitHub, Microsoft e o próprio Google.
- Cloud Firestore, é o banco de dados NOSQL (não-relacional), flexível e escalável.
- Realtime Database, para armazenamento e sincronização de dados em tempo real
- **Storage**, para armazenar e recuperar arquivos do usuário como fotos, áudios, vídeos e etc
- Functions, executa códigos NodeJS.

Há muitas outras funcionalidades ainda, mas o ponto é que, graças a essa plataforma, os desenvolvedores podem ir se adaptando a medida de suas necessidades. Ou seja, podem ir adicionado cada funcionalidade apenas quando for de fato necessário

As principais vantagens do Firebase são:

- 1. É multiplataforma, ou seja, o Firebase se encontra disponíveis para as principais plataformas móveis e distribuídas, seja Android, IOS ou WEB.
- 2. Permite ganhar dinheiro, mediante o uso de Admob, o Firebase possibilita gerar dinheiro com anúncios e publicidade.
- Tem um bom plano gratuito, o Firebase só irá cobrar pelo uso de serviços quando você estiver em uma fase maior e mais avançada. Necessitando assim de maior escalabilidade e serviços.

Podemos adicionar os módulos do Firebase em um projeto NodeJS facilmente, através da seguinte sequência de comandos:

Após, definimos quais serviços (funcionalidades) do Firebase utilizaremos:

```
? Which Firebase CLI features do you want to set up for this folder? Press Space
to select features, then Enter to confirm your choices.
    Database: Deploy Firebase Realtime Database Rules
    Firestore: Deploy rules and create indexes for Firestore
    Functions: Configure and deploy Cloud Functions
    Hosting: Configure and deploy Firebase Hosting sites
    Storage: Deploy Cloud Storage security rules
)    Emulators: Set up local emulators for Firebase features
```

Após, podemos criar um projeto, ou associar essa configuração do Firebase a um projeto criado previamente:

```
First, let's associate this project directory with a Firebase project. You can create multiple project aliases by running firebase use --add, but for now we'll just set up a default project.

? Please select an option:

> Use an existing project
    Create a new project
    Add Firebase to an existing Google Cloud Platform project
    Don't set up a default project
```

Podemos na sequência também, configurar rules (regras) do Firestore, definir se usaremos JavaScript ou TypeScript, e por fim, optar por usar o ESLint para forçar estilo e ajudar a encontrar bugs.

Com o projeto criado/associado, basta irmos adicionando as SDK (Software Development Kit), conforme for sendo necessário, por exemplo:

