

基础语法

行结构

- 一个 Python 程序可分为许多逻辑行，一般来说：一个语句就是一行代码，不会跨越多行
- 比如下面的 Python 程序，一共有3个逻辑行，每一行都通过 `print()` 输出一个结果

```
print(123)
print(456)
print(123456)
```

- 而如果是下面这种写法，程序执行是会报错的，因为 `print()` 一个语句跨越了 2 行

```
print(12
3)
print(4
56)
print(123
456)
```

- 也可以把多个语句利用英文输入下的分号（`;`）写在一行之内，不过通常我们不这么做

```
print(123); print(456); print(123456)
```

- 也有语句是可以跨越多行的，比如：复合语句。复合语句可由多行子语句组成，通常它会跨越多行
- 比如下面的 `if ... else ...` 语句就是一个复合语句，它跨越了多行

```
a = 4
if a < 3:
    print(True)
else:
    print(False)
```

- 有的时候，整个复合语句也可能包含于一行之内
- 下面这种写法，叫做三元表达式，它把 `if ... else ...` 复合语句写在了一行之内

```
a = 4
print(True) if a < 3 else print(False)
```

缩进

- 一个逻辑行开头处的空白被用来计算该行的缩进等级，以决定语句段落的组织结构
- 比如前面提到的 `if` 语句，可以看到这里的第一个 `print()` 前面是有空白的，这就是缩进，它说明了第一个 `print()` 是 `if` 语句的下级，第二个 `print()` 前面没有缩进，那么它和 `if` 语句是平级的。如果 `if` 条件不成立，那么第一个 `print()` 不会执行，因为它是 `if` 语句的下级，而第二个 `print()` 仍会执行，因为它和 `if` 语句是平级的，并会不受 `if` 条件的影响

```
a = 4
if a < 3:
    print(True)
print(789)
```

- 在 IDE 中写程序时，需要缩进的语句，一般敲回车换行会自动缩进的，一般是占 4 个空格，我们在写代码需要缩进时通常用 **Tab** 键，而不用按 4 次空格（**Tab** 键一般可以把光标缩进 4 个空格，通常这是 IDE 可设置的）
- 缩进的空格数是可变的，并非固定 4 个空格，但是同一个代码块的语句必须包含相同的缩进空格数

```
a = 4
if a < 3:
    print(True)
    print(123) # 这个缩进不对，同为if语句下的代码，应该和上面一个print缩进一样
else:
    print(False) # 这个缩进没问题，它在else语句下面，可以和if语句下的print缩进不一样
print(789) # 这个print是在if...else...语句外面的，是平级的，不需要缩进
```

注释

- 注释在 **Python** 解释器的语法分析中会被忽略。通说的说，注释是给人看的，而程序执行时会被无视
- 单行注释：以 **#** 开头
- 多行注释：每行都用一个 **#** 开头，或者用 三引号（可单 `'''`、可双 `"""`）把注释内容包起来

```
print(1234)
# 第一个注释
# 第二个注释

'''
第三个注释
```

三引号可以多行注释

```
'''
```

```
''''
```

第四个注释

三引号可以多行注释

```
''''
```

```
print("Hello, Python!") # 第五个注释
```

拼接

- 显式的行拼接：Python 通常是一行写完一条语句，但如果语句很长，我们可以使用反斜杠（\）来实现多行语句

""" 下面 a,b 两种写法都是可以的，结果是一样的 """

```
a = 1 + 2 + 3
```

```
b = 1 + \  
    2 + \  
    3
```

- 隐式的行拼接：圆括号、方括号或花括号以内的多行语句，无需使用反斜杠（\）

```
month_names = ['Januari', 'Februari', 'Maart',      #
These are the
               'April',    'Mei',      'Juni',      #
Dutch names
               'Juli',     'Augustus', 'September', # for
the months
               'Oktober', 'November', 'December']  # of
the year
```

变量

- 变量就是可以变化的量。是计算机语言中能储存计算结果或能表示值的抽象概念
- 变量需要先定义再使用，解释器执行到变量定义的代码时会申请内存空间存放变量值，然后将变量值的内存地址绑定给变量名
- 变量的定义由三部分组成：
 - a. 变量名：指向值所在的内存地址，通过它访问值
 - b. 等于号（=）：赋值符号，用来将数据的内存地址绑定给变量名
 - c. 值：变量的值就是内存地址对应存储的数据
- 标识符：用于变量、函数、类、模块等的名称
- 标识符命名规范：
 - a. 变量名只能包括字母、数字和下划线；变量名不能以数字开头
 - b. 变量名不能包括空格，可以使用下划线来分隔多个单词
 - c. 不能使用 **Python** 的关键字及内置函数名作变量名
 - d. 变量名要尽量简短及具描述性，尽量做到短小精悍，见名知义
 - e. **Python** 中变量名是区分大小写的，例如，**Name** 和 **name** 是两个不同的变量名
 - f. 可参考：驼峰命名法
- 关键字查询：

```
help("keywords")
```

```
import keyword
```

```
print(keyword.kwlist)
```

- 内置函数:

a. Python 解释器内置了很多函数和类型，可以直接使用它们

内置函数				
abs()	delattr()	hash()	memoryview()	set()
all()	dict()	help()	min()	setattr()
any()	dir()	hex()	next()	slice()
ascii()	divmod()	id()	object()	sorted()
bin()	enumerate()	input()	oct()	staticmethod()
bool()	eval()	int()	open()	str()
breakpoint()	exec()	isinstance()	ord()	sum()
bytearray()	filter()	issubclass()	pow()	super()
bytes()	float()	iter()	print()	tuple()
callable()	format()	len()	property()	type()
chr()	frozenset()	list()	range()	vars()
classmethod()	getattr()	locals()	repr()	zip()
compile()	globals()	map()	reversed()	__import__()
complex()	hasattr()	max()	round()	

b. 查看 Python 的内置函数

```
import builtins
```

```
print(dir(builtins))
```

常量

- 常量就是不变化的量。在程序运行过程中，有些值是固定的、不应该被改变，比如圆周率 3.141592653...
- 所以单从语法层面去讲，常量的使用与变量完全一致

输出 & 输入

输出

```
print(*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
```

- **objects**: 输出的对象，输出多个对象时，需要用 , 分隔，对象会被转成字符串再输出
- **sep**: 输出的对象用什么间隔开来，默认值是一个空格
- **end**: 输出最后用什么结尾，默认值是换行符 \n
- **file**: 要写入的文件对象，默认为 `sys.stdout`，指向控制台
- **flush**: 通常输出是否被缓存决定于 `flush`，如果 `flush` 参数为 `True`，会被强制刷新

```
print("Hello Python!")
```

```
with open("./abc.txt", 'w') as f:  
    print(12345, file=f) # 把12345直接写入abc.txt文件
```

```
import time

print(1, 2, 3, sep="-", end="\n\n")
print("Loading", end="")
for i in range(10):
    # 如果这里flush为False，则要等10次循环结束之后，终端才会现
    # 实结果
    # 而flush为True，则每次循环都会刷新一次结果，看起来就是动态
    # 的效果
    print(".", end='', flush=True)
    time.sleep(0.3) # 延迟0.3秒再往后执行
```

输入

`input([prompt: Any])`

- `prompt`: 提示信息
- 函数接受一个标准输入数据，返回为 `string` 类型

```
name = input("请输入你的姓名: ")
print(name, "您好，很高兴认识你!")
```