

SOLUÇÃO

Para solucionar o problema proposto, proponho seguir as seguintes etapas:

1. Coletar dados de entrada a partir de informações fornecidas pelo usuário (opcional):
 - a. Tipo do dado de entrada
 - b. Valor mínimo
 - c. Valor máximo
2. Identificar possíveis dados de entrada com base na análise de código:
 - a. Identificação de variáveis
 - b. Identificação de estruturas de decisão e respectivas condições
 - c. Identificação de estruturas de repetição e respectivas condições
3. Geração automática dos dados de entrada:
 - a. Utilização de um gerador de dados aleatório de acordo com o tipo de dado
 - b. Gerar um valor aleatório entre o máximo e o mínimo informado
 - c. Gerar um valor igual ao mínimo
 - d. Gerar um valor igual ao máximo
 - e. Gerar um valor imediatamente menor e um imediatamente maior que o mínimo
 - f. Gerar um valor imediatamente menor e um imediatamente maior que o máximo
 - g. Gerar um valor para tornar a condição de uma estrutura de decisão verdadeira
 - h. Gerar um valor para tornar a condição de uma estrutura de decisão falsa
 - i. Gerar um valor para tornar a condição de uma estrutura de repetição verdadeira
 - j. Gerar um valor para tornar a condição de uma estrutura de repetição falsa
4. Geração dos casos de testes
 - a. Caso de teste com valor entre o maior e o menor possível
 - b. Caso de teste com valor igual ao menor possível
 - c. Caso de teste com valor igual ao maior possível
 - d. Caso de teste com valor menor do que o mínimo possível
 - e. Caso de teste com valor maior do que o máximo possível
 - f. Casos de teste com valores para tornar as condições verdadeiras para estruturas de decisão
 - g. Casos de teste com valores para tornar as condições falsas para estruturas de decisão
 - h. Casos de teste com valores para tornar as condições verdadeiras para estruturas de repetição
 - i. Casos de teste com valores para tornar as condições falsas para estruturas de repetição