Força e movimento ≡ causa e efeito



Conceitos Básicos:

• Quantidade de movimento (momento, p): $\vec{p}=m\vec{v}$

$$m = massa$$
, $v = velocidade$

• 1º Lei de Newton:

Para mudar o estado de movimento (*momento*) de um **corpo** é necessário aplicar a ele uma **força externa**:

$$\vec{F}_{ext} \Longrightarrow m\Delta \vec{v} = \Delta \vec{p}$$

• se F_{ext}= 0, o corpo mantém seu estado de movimento inalterado:

$$\Delta \vec{v} = 0 \Longrightarrow \vec{v} = \text{constante}$$

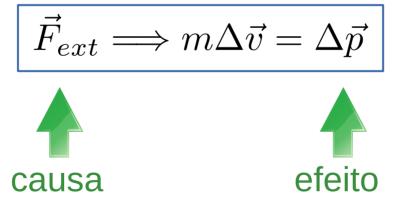
• Essa afirmação é válida para os *referenciais inerciais*

Conceitos Básicos:

• Quantidade de movimento (momento, p): $\vec{p} = m\vec{v}$

• 1º Lei de Newton:

Para mudar o estado de movimento (*momento*) de um **corpo** é necessário aplicar a ele uma **força externa**:



Conceitos Básicos:

- Como quantificar a mudança no estado de movimento?
- 2º Lei de Newton:

Equações de movimento:

$$\vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$

$$\vec{F}_{ext} = m\vec{a}$$

Unidades no SI

$$[F] = \frac{kg \ m}{s^2} = N(\text{Newton})$$

| Sistema | Força | Massa | Aceleração |
|---------|------------|------------|------------------|
| SI | newton (N) | quilograma | $\frac{m}{s^2}$ |
| CGS | dina | grama (g) | $\frac{cm}{s^2}$ |

Conceitos Básicos:

• 2º Lei de Newton:

Equações de movimento:
$$\vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$

- (I) $\vec{F}_{ext} = m\vec{a}$
- (II) $\vec{F}_{ext} = 0 \Longrightarrow (\vec{a} = 0 \Longrightarrow \vec{v} = \text{constante})$
- Se (I) e (II) são verdadeiros, estamos num referencial inercial
- Referencial inercial se move em MRU
- Se o referencia estiver acelerado, ou seu movimento não for retilíneo, a Equação (I) precisa ser modificada para incluir a aceleração do referencial.
- Por exemplo: aceleração centrífuga, carro acelerando ou freiando.

Conceitos Básicos:

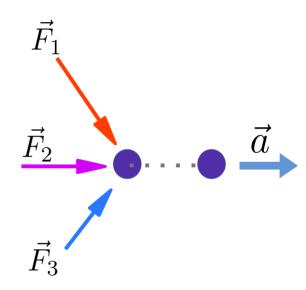
- Como quantificar a mudança no estado de movimento?
- 2º Lei de Newton:

Equações de movimento:

$$\vec{F}_{ext} = m\vec{a}$$

 $ec{a}$ é consequência da **força resultante** $ec{F}_R$

$$\vec{F}_R = m\vec{a}$$



$$\vec{F}_{ext} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = \vec{F}_R$$

Conceitos Básicos:

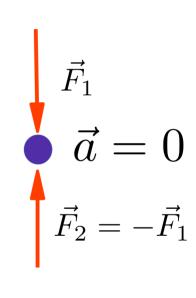
- Como quantificar a mudança no estado de movimento?
- 2º Lei de Newton:

Equações de movimento:
$$ec{F}_{ext} = m ec{a}$$

 $ec{a}$ é consequência da **força resultante** $ec{F}_R$

$$\vec{F}_R = m\vec{a}$$
 \rightleftharpoons $\vec{a} = \frac{\vec{F}_R}{m}$

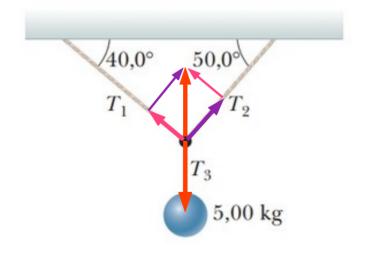
se
$$\vec{F}_R = 0 \Longrightarrow \vec{a} = 0 \Longrightarrow \vec{v} = \text{constante}$$

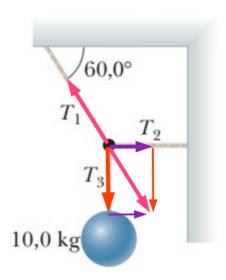


$$\vec{F}_{ext} = \vec{F}_R$$
$$= \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$$

Conceitos Básicos:

• Estabilidade:
$$\vec{F}_R = \sum_i \vec{F}_i = 0 \implies \vec{a} = 0$$





Conceitos Básicos:

- Como quantificar a mudança no estado de movimento?
- 2º Lei de Newton:

Equações de movimento:
$$ec{F}_{ext} = m ec{a}$$

 $ec{a}$ é consequência da **força resultante** $ec{F}_R$

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}_R}{m}$$





Conceitos Básicos:

• 2º Lei de Newton:

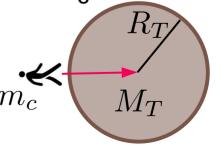
Equações de movimento:

$$\vec{F}_R = m\vec{a}$$

Tipos de forças e sua natureza física. Exemplos.

- Força elétrica entre 2 cargas elétricas (q1,q2) $\Longrightarrow F_{el} = k \frac{q_1 q_2}{d^2}$ separadas por uma distância d:
- Força gravitacional (força Peso) entre um corpo de massa m_c e a Terra (M_T)

$$F_g = G \frac{m_c M_T}{R_T^2} = m_c \cdot \left(G \frac{M_T}{R_T^2} \right) = m_c g$$



Conceitos Básicos:

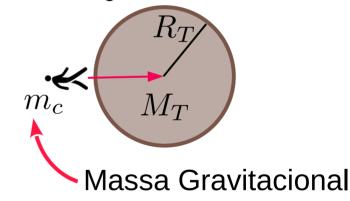
Equações de movimento: $ert ec{F}_R = ec{m} ec{a}$



Massa Inercial

• Força gravitacional (força Peso) entre um corpo de massa m_c e a Terra (M_T)

$$F_g = G \frac{m_c M_T}{R_T^2} = m_c \cdot \left(G \frac{M_T}{R_T^2} \right) = m_c g$$



• Princípio da Equivalência

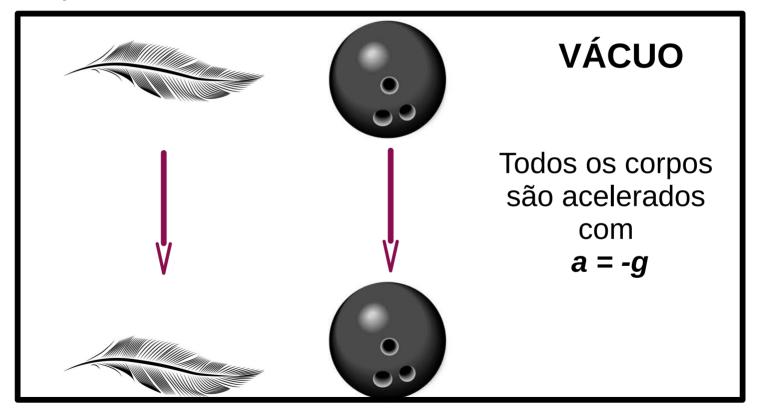
$$m = m_c$$

 $\therefore a = g$

Massa inercial = massa gravitacional (são indistinguíveis), portanto qualquer corpo sofre a mesma atração gravitacional g

Conceitos Básicos:

Tipos de forças e sua natureza física.



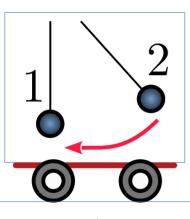
Experimento de Galileu: https://www.youtube.com/watch?v=74MUjUj7bp8

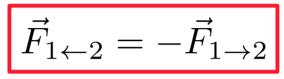
Conceitos Básicos:

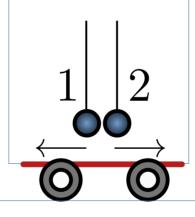
Dinâmica: Força e Movimento

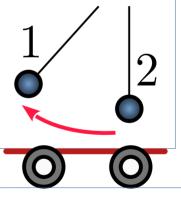
- Força (interna) de interação entre corpos que compõem o sistema.
- 3° Lei de Newton:

Ação e Reação :











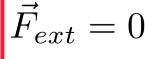




$$\vec{v} = \vec{v}_0$$



$$\vec{v} = \vec{v}_0$$



Conceitos Básicos:

• Força (interna) de interação entre corpos que compõem o sistema.

• 3° Lei de Newton:

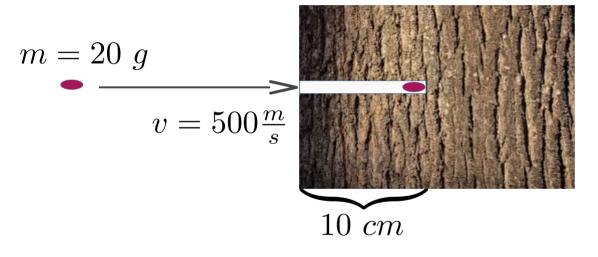
Ação e Reação:



Video: Pêndulo de Newton

Exemplos:

Uma bala de fuzil de massa igual a 20 g atinge uma árvore com uma velocidade de 500 m/s, penetrando nela a uma profundidade de 10 cm. Calcule a força média exercida sobre a bala durante a penetração.



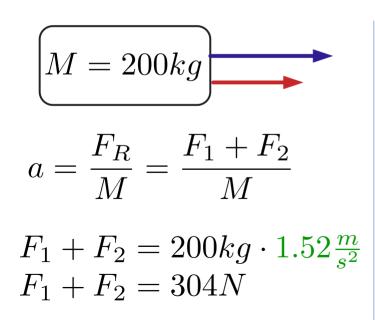
Supondo uma *desaceleração uniforme*, podemos aplicar fórmula de Torricelli $v_f^2 - v_i^2 = 2\overline{a}\Delta x \implies \overline{a} = -\frac{v_i^2}{2\Delta x} = -1.25 \ 10^6 \frac{m}{e^2}$

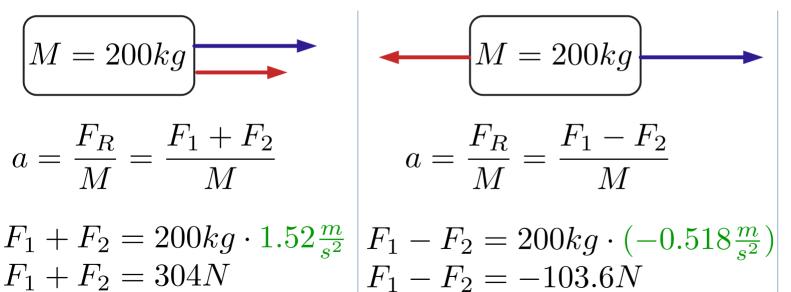
$$\overline{F} = m\overline{a}$$

= 20 10⁻³kg × (-1.25 10⁶) $\frac{m}{s^2}$
= -2.5 10⁴ N

Exemplos:

Duas pessoas puxam, com toda força que podem, cordas na horizontal amarradas a um barco que tem uma massa de 200 kg. Se elas puxam na mesma direção, o barco tem uma aceleração de 1.52 m/s² para a direita. Se puxarem em direções opostas, o barco tem uma aceleração de 0,518 m/s² para a esquerda. Qual é a intensidade da força que cada pessoa exerce no barco?





$$F_2 = 203.8N$$

 $F_1 = 100.2N$

Exemplos:

Duas patinadoras, uma de 65 kg e outra de 40 kg, estão em uma pista de gelo e seguram as extremidades de uma corda de 10 m de comprimento e massa desprezível. As patinadoras se puxam ao longo da corda até se encontrarem. Qual é a distância percorrida pela patinadora de 40 kg?



Por estarem conectadas pela corda, $\, \vec{F}_1 = - \vec{F}_2 \,$

$$x_1(t) = \frac{1}{2} \frac{F}{m_1} t^2$$
 , $x_2(t) = \frac{1}{2} \frac{F}{m_2} t^2$

$$\frac{x_1}{x_2} = \frac{m_2}{m_1}$$

No momento do encontro:

$$x_{1} + x_{2} = 10m$$

$$x_{1} = 10m - x_{2}$$

$$\frac{10m - x_{2}}{x_{2}} = \frac{m_{2}}{m_{1}} = \frac{2}{3}$$

$$x_{2} = 6m$$